

**ANALISA UI/UX SISTEM POIN PELANGGARAN SISWA PADA
SMK NEGERI PANCATENGAH MENGGUNAKAN
METODE DESIGN THINKING**



11230274

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2024

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul ***“Analisa UI/UX Sistem Poin Pelanggaran Siswa Pada SMK Negeri Pancatengah Menggunakan Metode Design Thinking”*** yang diajukan sebagai salah satu syarat untuk mendapat gelar sarjana pada jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Nusa Mandiri.

Saya persembahkan karya tulis sederhana ini kepada orang-orang terkasih yang turut berjuang dan mendo'akan:

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan dorongan moril kepada penulis dalam meneruskan perjuangan mengenyam pendidikan yang layak, semoga ini menjadi salah satu sumber kebanggaan untuk mereka.
2. Anak-anak tercinta Khanaya dan Qinthara sebagai penguat dan penyemangat dalam hidup, serta kakak-adik saya yang selalu memberikan bantuan dan semangat.
3. Kepala SMK Negeri Pancatengah bapak H. Yusep Rustandi, S.Pd., rekan-rekan pendidik dan tenaga kependidikan serta teman-teman kelas 11.8C yang telah memberikan dukungan dan motivasi terhadap saya dalam penyusunan skripsi ini.
4. Dosen pembimbing Ibu Susy Rosyida, M.Kom, terima kasih banyak saya haturkan karena telah dengan sabar memberikan bimbingan serta wejangan kepada penulis dalam menyusun skripsi.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Susi Ratnasari
NIM : 11230274
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul :

“ANALISA UI/UX SISTEM POIN PELANGGARAN SISWA PADA SMK NEGERI PANCATENGAH

MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*”, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan/atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa (Skripsi) yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya ari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Tasikmalaya
Pada tanggal : 05 Agustus 2024
Yang menyatakan,



Susi Ratnasari

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Susi Ratnasari
NIM : 11230274
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Analisa UI/UX Sistem Poin Pelanggaran Siswa Pada SMK Negeri Pancatengah Menggunakan Metode *Design Thinking*”**, beserta perangkat yang di perlukan.

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau mem-format-kan mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Dibuat di : Tasikmalaya
Pada tanggal : 05 Agustus 2024
Yang menyatakan,



Susi Ratnasari

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Susi Ratnasari
NIM : 11230274
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Analisa UI/UX Sistem Poin Pelanggaran Siswa Pada SMK Negeri
Pancatengah Menggunakan Metode Design Thinking

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 August 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Susy Rosyida, M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Kursehi Falgenti, M.Kom.

Penguji II : Ridan Nurfalalah, M.Kom



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “Analisa UI/UX Sistem Poin Pelanggaran Siswa Pada SMK Negeri Pancatengah Menggunakan Metode Design Thinking” adalah hasil karya tulis asli Susi Ratnasari dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawahini:

Nama : Susi Ratnasari
Alamat : Pancatengah, Kabupaten Tasikmalaya Provinsi Jawa Barat
No. Telp : (+62) 82214892707
Email : susiratnasmk94@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah S.W.T, yang telah melimpahkan berkat dan bimbingan-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut **“Analisa UI/UX Sistem Poin Pelanggaran Siswa Pada SMK Negeri Pancatengah Menggunakan Metode *Design Thinking*”**

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar.

Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Dwiza Riana S.Si., M.M., M.Kom, selaku Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Ibu Nita Merlina, selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Bapak Anton, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ibu Sukmawati Anggraeni P. M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
5. Ibu Susy Rosyida, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.

6. Bapak/ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan ilmu kepada penulis dalam penulisan karya tulis ini.
7. Staff dan karyawan di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
9. Anak-anak tersayang yang selalu menjadi penguat dan penyemangat.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Tasikmalaya, 05 Agustus 2024

Penulis

UNIVERSITA
NUSA MANDIRI



Susi Ratnasari

ABSTRAK

SUSI RATNASARI (11230274), Analisa UI/UX Sistem Poin Pelanggaran Siswa Pada SMK Negeri Pancatengah Menggunakan Metode *Design Thinking*.

Sekolah merupakan sarana pendidikan yang bertujuan untuk membentuk watak dan kepribadian peserta didik, serta memperoleh ilmu pengetahuan guna melatih peserta didik berbudaya luhur SMK Negeri Pancatengah adalah sebuah Lembaga Pendidikan menengah kejuruan yang menggunakan *system* poin pelanggaran siswa. Dari observasi awal dan wawancara dengan guru BK, terdapat informasi yang menunjukkan bahwa pengelolaan nilai disiplin siswa saat ini sulit dilakukan karena masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu perlu dibuatkan sebuah sistem untuk memudahkan manajemen data poin pelanggaran siswa dan memudahkan guru BK memberikan sanksi bagi siswa yang melanggar. Dengan dibangunnya sebuah sistem poin pelanggaran siswa adalah untuk membuat sebuah tampilan dari sistem poin pelanggaran siswa yang tentu saja sangat mudah untuk mengolah dan menangani pelanggaran siswa. Dengan metode design thinking dalam menganalisa aplikasi ini, pembuatan tampilan desain akan lebih terlihat menarik dan efisiensi. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa motif yang mendasari pengguna dalam menggunakan sistem poin pelanggaran siswa ini adalah motif informasi dan kepuasan informasi yang banyak diperoleh. Pada tahapan akhir metode ini untuk melihat hasil dari total nilai skornya. Dari pengolahan data pada skor akhir memperoleh nilai 71,3, dan disimpulkan bahwa rancangan tersebut sudah acceptable, grade C, dan good.

Kata Kunci: Sistem Poin Pelanggaran Siswa, Metode Design Thinking, UI/UX

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

SUSI RATNASARI (11230274), Ui/Ux Analysis Of the Students Violation Point System at Pancatengah State Vocational School Using the Design Thinking Method.

School is an educational facility that aims to shape the character and personality of students, as well as obtain knowledge in order to train students with noble culture. SMK Negeri Pancatengah is a vocational institution that uses a system of student violation points. From initial observations and interviews with guidance and counseling teachers, there is information indicating student discipline scores is currently difficult because it is still done manually. Therefore, it is necessary to create a system to facilitate data management of student violation points and make it easier for guidance and counseling teachers to provide sanctions for students who violate by building a students violation point system which is of course very easy to process and handle student violations. With the design thinking method in analyzing this application, the design display will look more attractive and efficient. The result of this research show that the motive underlying users in using this students violation point system is the motive of information and satisfaction with the information that is obtained a lot. In the final stage of this method, you can see the results of the total score value. From the data processing, the final score was 72,3, and it was concluded that the design was acceptable, grade C, and good.

Keywords: Student violation Point System, Design Thinking Method, UI/UX

The logo of Universitas Nusa Mandiri is displayed in a light blue, semi-transparent watermark. It features a stylized shield-like emblem composed of geometric shapes in shades of blue and orange. Below the emblem, the words "UNIVERSITAS" and "NUSA MANDIRI" are written in a bold, sans-serif font, stacked vertically.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Solihuddin Guru, S. Negeri, and K. K. Madiun, "Dampak Kebijakan Sekolah Tentang Poin Pelanggaran Tata Tertib Siswa dalam Membentuk Perilaku Siswa yang Berkarakter," *J. Kebijak. dan Pengemb. Pendidik.*, vol. 1, no. 2010, pp. 62–70, 2023.
- [2] E. Susanto, "Dalam Membina Kedisiplinan Siswa".
- [3] C. Fitriwati and P. Sulistyarini, "Penerapan Sistem Poin Dalam Menanggulangi Siswa Yang Melanggar Aturan Di Sma N 2 Pontianak."
- [4] I. Wulandari, "Penerapan Program Sistem Poin Di Smk Negeri 2 Yogyakarta Application Of Point Sistem Program At Smk Negeri 2," vol. 9, no. 4, pp. 120–127, 2020.
- [5] H. Judul, F. T. Industri, and U. I. Indonesia, "Perancangan Ulang Ui / Ux Situs E-Learning Amikom (Studi Kasus : Amikom Center) Perancangan Ulang Ui / Ux Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Amikom Center)," 2021.
- [6] R. N. dan M. A. Suyuti, Ed., *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Deepublish, 2018. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Perancangan_Mesin_Mesin_Industri/SJ1LDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [7] I. D. U. M. Adhi Prasnowo, Weny Findiastuti, *Ergonomi Dalam Perancangan Dan Pengembangan Produk Alat Potong Sol Sandal*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Ergonomi_Dalam_Perancangan_Dan_Pengembangan/E3UCEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0

- [8] M. D. Dr. Wahyudin, M.T., Andini Setya Arianti, *Interaksi Manusia Komputer (User Interface Design)*. Bandung: :Indonesia Emas Group, 2024. [Online]. Available:
https://www.google.co.id/books/edition/Interaksi_Manusia_Komputer_User_Interface/T80MEQAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [9] D. J. P. Drs. Siwi Widi Asmoro, M.Pd., *Desain Media Interaktif SMK/MAK Kelas XII. Kompetensi Keahlian Multimedia. Program Keahlian Teknik Komputer dan Informatika*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2021. [Online]. Available:
https://www.google.co.id/books/edition/Desain_Media_Interaktif_SMK_MAK_Kelas_XI/i4MqEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [10] M. R. F. Rio Andika Malik, *Pemahaman dan Penerapan Metodologi Desain UI yang Efektif*. Banguntapan bantul Yogyakarta: Jejak Pustaka, 2021. [Online]. Available:
https://www.google.co.id/books/edition/Lean_UX_Pemahaman_dan_Penerapan_Metodolo/kbGzEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- [11] S. D. M. · Viridya Tasril, S.Kom., M.Kom, Ade Rizka, S.Kom., M.Kom, Munisa, S.Psi., M.Psi, *Kecanduan Gadget Dengan Pendekatan Lean Ux*. CV. AZKA PUSTAKA, 2023. [Online]. Available:
https://www.google.co.id/books/edition/Kecanduan_Gadget_Dengan_Pendekatan_Lean/Q1LAEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [12] M. A. Dr. Juriono, S.Th.I., *Panduan Praktis Penggunaan Aplikasi Hadis, Cara Mudah Mencari Dan Meneliti Hadis Versi Digital*. Sleman Yogyakarta: Deepublish, 2023. [Online]. Available:
https://www.google.co.id/books/edition/Panduan_Praktis_Penggunaan_Aplika

si_Hadi/hDjeEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0

- [13] Wahyudin Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. Bandung: Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Metode_Design_Thinking_Hadis_Pembelajaran/w3sGEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [14] P. Eddy Roflin, Iche Andriyani Liberty, *Populasi, Sampel, Variabel Dalam Penelitian Kedokteran*. Pekalongan: Penerbit NEM, 2021. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/POPULASI_SAMPEL_VARIABEL_DALAM_PENELITIA/ISYrEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [15] S. T. Wahyudi, *Statistika Ekonomi*. Malang: Universitas Brawijaya Press, 2017. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Statistika_Ekonomi/ReRVDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [16] Antonius Fran Setiawan, *Desain grafis untuk sosial media*. Yogyakarta: CreativeThinking indiebooks, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Desain_grafis_untuk_sosial_media/yLq0EAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [17] P. . Eddy Tungadi, S.T., M.T., Muhammad Nur Yasir Utomo, S.ST., M.Eng., Irfan Syamsuddin, S.T., PG.Dipl.BEC, M.Com. ISM, *Desain dan Pemrograman Web*. Yogyakarta: Nas Media Pustaka, 2022. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Desain_dan_Pemrograman_Web/VLeEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [18] R. K. D. Herman Tolle, Aryo Pinandito, Agi Putra Kharisma, *Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak*. Malang: Universitas Brawijaya Press, 217AD.

[Online].

Available:

https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Aplikasi_Perangkat_Bergerak/ZrJVDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0

- [19] F. Y. W. Najirah Umar, Hermawan Setiawan, Hariadi Yutanto, Sujarwo Sujarwo, Kadek Oky Sanjaya, Prilian Ayu Minarni, Marcello Singadji, Samuel Yacobus Padang, *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing

Indonesia,

2024.

[Online].

Available:

https://www.google.co.id/books/edition/Buku_Ajar_Rekayasa_Perangkat_Lunak/poEKEQAAQBAJ?hl=id&gbpv=0

- [20] H. S. Wibowo, *Desain Interaktif dengan Figma Panduan Praktis untuk Pemula dan Profesional*. Semarang: Tiram Media, 2023. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Desain_Interaktif_dengan_Figma_Panduan_P/NeatEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0

- [21] P. P. R. C. Naomi Handayani, Aning Kariasih, Fransisca Rosarini, Siti Yulaeha, Sus Triyati, Rina Dewi Septanti, Putranto, Aniek Soesilowati, Hadi Agus Sulistyono, Tatiek Setiyati, Purwoko, Tentrem Lestari, Nur Latifah, Budi Hastuti, Wiwiek Susiyaningrum, *Pengembangan Model Pembelajaran*. Penerbit Pustaka Rumah C1nta, 2020. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Model_Pembelajaran/9fB5EAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0

- [22] M. Dr. Rufman Iman Akbar, Denny Ganjar Purnama., S.Si., M.T.I., Slamet Riyanto., S.T., *Importance - Performance Analysis Matrix Penerapan untuk Penilaian Situs Pembelajaran SLAkad dan LMS*. Yogyakarta: Nas Media Pustaka,

2022.

[Online].

Available:

https://www.google.co.id/books/edition/Importance_Performance_Analysis_

Matrix/boOeEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0

- [23] T. Toraja, “Aditya Kristian 1743041009 Administrasi Pendidikan,” 2022.
- [24] S. K. Hasanudin, “Struktur organisasi SMKN Pancatengah,” H. S.Kom, Ed., Tasikmalaya: SMK Negeri Pancatengah, 2024.
- [25] A. M. Susi Ratnasari, “Gambar Tahapan penelitian,” S. Ratnasari, Ed., Tasikmalaya: Susi Ratnasari,A.Md, 2024.

