

**PERANCANGAN APLIKASI NONGKI APPS SEBAGAI
PLATFORM BERBAGI ACARA UNTUK MENINGKATKAN
KETERLIBATAN KOMUNITAS BERBASIS WEBSITE**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

ERIYANTO

12200119

MOHAMAD DIMAS PRAYOGA

12200126

MUHAMMAD ANDIKA KURNIAWAN

12200031

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2024

PERSEMBAHAN

Semakin aku belajar, semakin aku sadar bahwa ilmu pengetahuan adalah jalan menuju kebijaksanaan (imam Syafi'i)

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT, skripsi ini kami dedikasikan untuk:

1. Orang Tua tercinta yang selalu memberikan dukungan dan bimbingan tanpa henti. Terima kasih doa dan semangat yang tiada pudar
2. Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, ilmu, dan dukungan selama proses penulisan skripsi ini. Terima kasih atas kesabaran dan bimbingan yang sangat berharga.



PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini.

Nama : Muhammad Andika Kurniawan
NIM : 12200031
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **"Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan Komunitas Berbasis Website"**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 30 Juli 2024

Anggota:

1. Eriyanto : 
2. Mohamad Dimas Prayoga : 

Yang menyatakan,



Muhammad Andika Kurniawan

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Andika Kurniawan
NIM : 12200031
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **"Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan Komunitas Berbasis Website"**.

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas NusaMandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 30 Juli 2024

Anggota:

1. Eriyanto : 
2. Mohamad Dimas Prayoga : 

Yang menyatakan,



Muhammad Andika Kurniawan

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muhammad Andika Kurniawan
NIM : 12200031
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform
Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan
Komunitas Berbasis Website

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 Agustus 2024

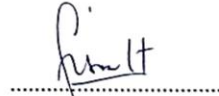
PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Sri Hadiani, M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Frisma Handayanna, M.Kom



Penguji II : Sri Rahayu, M.Kom.



PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Eriyanto
NIM : 12200119
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan Komunitas Berbasis Website

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 Agustus 2024

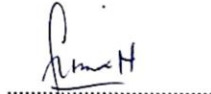
PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Sri Hadiani, M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Frisma Handayanna, M.Kom



Penguji II : Sri Rahayu, M.Kom.



PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Mohamad Dimas Prayoga
NIM : 12200126
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform
Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan
Komunitas Berbasis Website

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 Agustus 2024

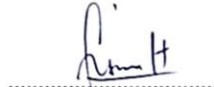
PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Sri Hadiani, M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Frisma Handayanna, M.Kom



Penguji II : Sri Rahayu, M.Kom.



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan Komunitas Berbasis *Website*” adalah hasil karya tulis asli Nama Mahasiswa dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Eriyanto
Alamat : Jl. Rawa Indah RT 07/06, Jaticempata, Pondok Gede Kota Bekasi
No. Telp : 081389200296
Email : eriyanto321@gmail.com

Nama : Mohamad Dimas Prayoga
Alamat : Jl. H. Jeran KP. Pedurenan RT. 03/05 Kec Jatiasih Kel Jatiluhur Kota Bekasi
No. Telp : 085156361546
Email : mohamaddimasprayoga89@gmail.com

Nama : Muhammad Andika Kurniawan
Alamat : Jl. Kayu Tinggi, RT. 04/09, Cakung Timur, Jakarta Timur
No. Telp : 081382664338
Email : muhammadandikakurniawan24@gmail.com



KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan Komunitas Berbasis *Website*” ini dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada program Studi Sarjana Satu (S1) Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Nusa Mandiri.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Ketua Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri
5. Ibu Sri Hadiani, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi
6. Bapak/ibu dosen Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya, terutama dalam pengembangan aplikasi dan teknologi informasi di masa yang akan mendatang.

Jakarta, 30 Juli 2024



ABSTRAK

Eriyanto (12200119), Mohamad Dimas Prayoga (12200126), Muhammad Andika Kurniawan (12200031), Perancangan Aplikasi Nongki Apps Sebagai Platform Berbagi Acara Untuk Meningkatkan Keterlibatan Komunitas Berbasis Website

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di Indonesia telah membawa dampak signifikan pada berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam penyelenggaraan acara. Meskipun teknologi terus berkembang, banyak penyelenggara acara masih menghadapi tantangan besar dalam hal promosi acara, registrasi peserta, dan pencarian sponsorship. Keterbatasan media promosi dan kesulitan dalam menjangkau target audiens yang tepat membuat penyelenggara acara kesulitan menarik perhatian dan partisipasi masyarakat. Selain itu, proses registrasi yang masih dilakukan secara manual menyebabkan ketidakefisienan, sementara kurangnya transparansi dan kejelasan dalam pengukuran *ROI* (*Return on Investment*) membuat calon sponsor ragu untuk mendanai acara. Untuk mengatasi masalah ini, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi *web* berbasis event bernama Nongki Apps. Aplikasi ini dirancang untuk memberikan solusi komprehensif yang mencakup promosi acara, registrasi online, dan pencarian sponsorship dalam satu platform. Dalam pengembangannya, digunakan metode *spiral* yang memberikan fleksibilitas dan kontrol yang lebih baik dalam menangani perubahan dan risiko selama proses pengembangan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Nongki Apps mampu menyediakan fitur-fitur yang memudahkan penyelenggara acara untuk mempromosikan acara mereka, memfasilitasi registrasi peserta secara efisien, dan membantu sponsor dalam menilai potensi kerjasama. Penggunaan teknologi seperti *REST API* dan *framework Laravel* juga meningkatkan performa aplikasi serta memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Ke depan, pengembangan lebih lanjut diperlukan untuk menambah fitur-fitur yang dapat meningkatkan efektivitas dan daya saing aplikasi ini.

Kata kunci: Teknologi Informatika, Aplikasi Web, Acara, Sponsorship, Laravel

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Norma Ningsih, Aprianto, and Onastatia Sahartian, “Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Event Online Untuk Meningkatkan Pemasaran Digital Berbasis Mobile,” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 5, no. 1, pp. 7–12, 2023, doi: 10.51401/jinteks.v5i1.2247.
- [2] N. Wahyuningtyas and I. F. Ridwan, “Aplikasi Event-In Solusi Pengajuan Sponsorhsip Berbasis Mobile,” *Konf. Nas. Ilmu Komput.*, pp. 373–376, 2021.
- [3] W. Salsabila, A. Taqwa, and L. Lindawati, “Rancangan Aplikasi Pengelolaan Event, Pemesanan E-Tiket dan E-Sertifikat di Politeknik Negeri Sriwijaya,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 4, p. 1969, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i4.4470.
- [4] M. Premitasari, F. D. Riandy, F. Ahmad, and R. Gumelar, “Aplikasi Perencanaan Event Organizer berbasis Website Untuk Meningkatkan Proses Pengelolaan Pelanggan,” *REKA KARYA J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 2, pp. 167–174, 2023.
- [5] J. S. Komputer, “Perancangan dan Evaluasi User Experience Aplikasi Virtual Event Menggunakan User Experience Questionnaire,” vol. 5, no. September, pp. 973–987, 2021.
- [6] G. Gery, I. P. Gede, and H. Suputra, “Comparison Between Microservices and Monolith Software Architecture,” vol. 11, no. 4, pp. 751–756, 2023.
- [7] A. M. Yudha and A. B. Cahyono, “Pengembangan Back End Menggunakan

- Laravel Lumen (Studi Kasus: Teknologi.id Event),” *J. Univ. Islam Indonesia.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–5, 2022, [Online]. Available: <https://www.exabytes.co.id/blog/pengertian-api>
- [8] L. Akhir, P. Diploma, I. I. I. Jurusan, and T. Komputer, “Implementasi framework laravel pada pengelolaan data aplikasi standar satuan harga berbasis website,” 2022.
- [9] S. Bluemethal, *Javascript Learn with Ease E-Book*. 2017.
- [10] Y. Y. Putra, O. Purwaningrum, and R. H. Winata, “Perbandingan Performa Respon Waktu Kueri Mysql, Postgresql, Dan MongoDB,” *J. Sist. Inf. dan Bisnis Cerdas*, vol. 15, no. 1, pp. 39–48, 2022, doi: 10.33005/sibc.v15i1.7.
- [11] Tavares, M. S. O.M.I., Rangkoly S.M., Sarah B. D., Utami Ema., Mustafa, “Analisis Perbandingan Performansi Waktu Respon Kueri,” *J. Teknol. Inf*, vol. 4, no, 2020.
- [12] B. M. Klimek and M. Skublewska-Paszkowska, “Comparison of the performance of relational databases PostgreSQL and MySQL for desktop application Porównanie wydajności relacyjnych baz danych PostgreSQL oraz MySQL dla aplikacji desktopowej,” *Jcsi*, vol. 18, pp. 61–66, 2021.
- [13] S. Dwiyatno, E. Rachmat, A. P. Sari, and O. Gustiawan, “Implementasi Virtualisasi Server Berbasis Docker Container,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 165–175, 2020, doi: 10.30656/prosisko.v7i2.2520.
- [14] Kurniawan, Muhammad Ilham.,Dedi., Tullah, Rahmat, *Virtualisasi dengan*

Docker. DEEPUBLISH, 2020.

- [15] M. Suroso, Arif Imam, Syukur, Muhammad, Hermendi Irman, Rachmaniah, *Sistem Enterprise Komoditas Pangan Strategis*. PT. Penerbit IPB Press, 2022.
- [16] Y. Mulyanto, Y. Karisma, and U. Maharani, “Rancang Bangun Sistem Monitoring Perkembangan Anak Di Tkit Taamasa Meggunakan Metode Spiral,” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 2, no. 3, pp. 190–195, 2020, doi: 10.51401/jinteks.v2i3.754.
- [17] I. M. Dwiarta and E. Bagus, *PENGANTAR KEWIRAUSAHAAN (BUSINESS MODEL CANVAS)*. 2022.
- [18] M. M. Lupiyoadi, Rambat, S.E., M.E., Kurniawan, S.T.,M.Si., *TECHNOPRENEURSHIP*. Penerbit Salemba Empat, 2019.
- [19] F. Ristia, A. Diana, and A. Ariesta, “Implementasi E-Commerce Dengan Metode Business Model Canvas (Bmc) Menggunakan Content Management System (Cms) Untuk Meningkatkan Penjualan Pada Distro Betawi Boys,” *IDEALIS Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 5, no. 1, pp. 30–39, 2022, doi: 10.36080/idealis.v5i1.2867.
- [20] C. A. Mujahid, N. Santoso, and D. Pramono, “Pengembangan Aplikasi Manajemen Event Pada Komunitas Bonsai Indonesia Berbasis Web,” *J-Ptiik.Ub.Ac.Id*, vol. 3, no. 12, pp. 10975–10983, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [21] D. S. Setiyawan and U. Chotijah, “Rancang Bangun Sistem Pendaftaran Event (Studi Kasus PT. Sela Kontes Produksi),” *J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 222–230, 2023, doi: 10.32672/jnkti.v6i2.6071.

- [22] R. E. G. Rahayu, D. D. S. Fatimah, and F. Sukmajaya, "Rancang Bangun Aplikasi Event Organizer Wisata Garut Berbasis Web," *J. Algoritm.*, vol. 19, no. 1, pp. 249–258, 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.19-1.1055.
- [23] S. Vasev, "Enhancing Testing Practices in PHP Laravel Applications," no. April, 2024.
- [24] J. Firnando, B. Franko, S. Pratama Tanzil, N. Wilyanto, H. Christianto Tan, and E. M. Hartati Kom, "Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang," *J. Pengabd. Kpd. Masy. Fordicate (Informatics Eng. Dedication)*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2023.
- [25] Hasanuddin, H. Asgar, and B. Hartono, "Rancang Bangun REST API Aplikasi WESHARE," *JINTEKS (Jurnal Inform. Teknol. dan Sains)*, vol. 4, no. 1, pp. 8–14, 2022.

