

**PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI BERBASIS ANDROID
PADA PT. SEJAHTERA BERSAMA SHARIA**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

RIJAN SAHADAN

12220098

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2024

LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat dirampungkan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada:

1. Orang tua tersayang Ayah Dena Jamaludin dan Mama Nur Rini yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya. karena tiada kata seindah lantunan doa dan tiada doa yang paling khusuk selain doa yang terucap dari orang tua. Ucapan terimakasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembahan bakti dan cinta ku untuk kalian bapak ibuku.
2. Saudara saya Adik Mila Jamilah, yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan doanya berkat semua itu semangat semakin bertambah untuk mencapai titik ini.
3. Ibu Dosen pembimbing Nia Nuraeni, M.Kom, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya.
4. Sahabat dan Teman Tersayang, tanpa semangat, dukungan dan bantuan kalian semua tak kan mungkin saya sampai disini, terimakasih untuk canda tawa, tangis, dan perjuangan yang kita lewati bersama dan terimakasih untuk kenangan manis yang telah mengukir selama ini.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rijan Sahadan
NIM : 12220098
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA PT. SEJAHTERA BERSAMA SHARIA”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Kota Bekasi

Pada tanggal : 25 Juli 2024

Yang menyatakan,



Rijan Sahadan

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Rijan Sahadan
NIM : 12220098
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA PT. SEJAHTERA BERSAMA SHARIA”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Kota Bekasi

Pada tanggal : 25 Juli 2024

Yang menyatakan,



Rijan Sahadan

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Rijan Sahadan
NIM : 12220098
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Absensi Berbasis Android Pada PT Sejahtera Bersama Sharia

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 20 Agustus 2024

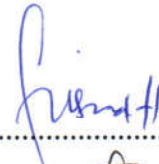
PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Nia Nuraeni, M.Kom.

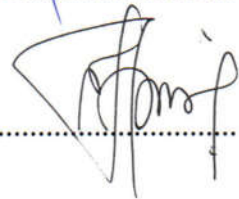


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Frisma Handayanna, M.Kom



Penguji II : Hani Harafani, M.Kom.



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Absensi Berbasis Android Pada PT. Sejahtera Bersama Sharia” adalah hasil karya tulis asli RIJAN SAHADAN dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : RIJAN SAHADAN
Alamat : Perum Grand Regency Blok D3 No 14 RT 006 RW 022, Kota Bekasi
No.Telp : 089618316236
E-mail : rijansahadan@gmail.com

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah dengan ini penulis mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku sederhana. Adapun judul skripsi yang penulis ambil sebagai berikut, **“PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA PT. SEJAHTERA BERSAMA SHARIA”**

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri Jakarta. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi, wawancara dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini izinkan penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Ketua Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri.
3. Ibu Nia Nuraeni, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Bapak Loekita Ponti Herdian, selaku Direktur PT. Sejahtera Bersama Sharia.
5. Bapak Wisnu Rangga Lesmana, selaku Pembimbing di PT. Sejahtera Bersama Sharia.
6. Staff / karyawan dilingkungan PT. Sejahtera Bersama Sharia.
7. Orang tua dan adik saya tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
8. Semua teman-teman yang selalu memberikan dukungan dan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.

9. Rekan-rekan mahasiswa kelas 12.8C.06 atas waktunya saat kita bersama-sama.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Bekasi, 25 Juli 2024

Penulis



Rijan Sahadan

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH...	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
 Kata Pengantar	 vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah.....	4
1.4. Maksud dan Tujuan.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	5
a. Observasi.....	5
b. Wawancara.....	5
c. Studi Pustaka.....	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	5
a. Analisa Kebutuhan Sistem	5
b. Desain.....	6
c. Code Generation	6
d. Testing.....	6
e. Support.....	6
1.6. Ruang Lingkup.....	7
 BAB II LANDASANTEORI	 8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Penelitian Terkait	18
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	 20
3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan	20
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	20
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	21
3.2. Proses Bisnis Sistem	24
3.3. Spesifikasi Dokumen sistem Berjalan.....	26

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	28
4.1. Analisa Kebutuhan Software.....	28
4.2. Desain.....	29
4.2.1. Desain Pemodelan Sistem.....	29
4.2.2. Desain Pemodelan Data	47
4.2.3. Desain User Interface	52
4.3. Code Generation.....	57
4.4. Testing.....	80
4.5. Support	82
4.5.1. Spesifikasi Hardware dan Software	83
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	84

BAB V PENUTUP	85
5.1. Kesimpulan.....	85
5.2. Saran.....	86

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan
Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme
Lampiran D. Bukti Hasil Submit Karya Ilmiah

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

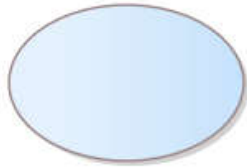
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*



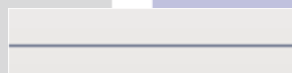
Actor

Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



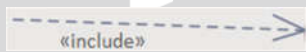
Use Case

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



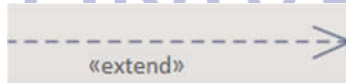
Assosiation

Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor.



Include

Relasi *use case* tambahan kesebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankannya *use case* ini.



Extend

Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *use case* tambahan itu.

b. Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Status aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas, memiliki sebuah status awal.



End Point

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



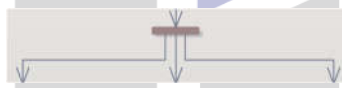
Activity

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



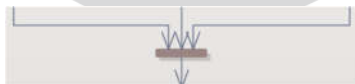
Decision

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



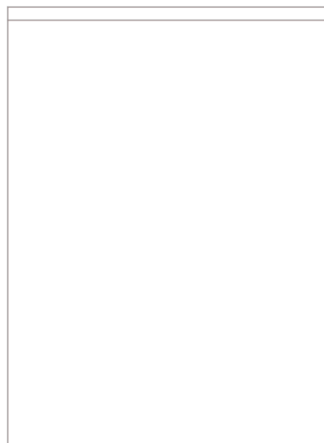
Fork

Digunakan untuk memecah *behaviour* (tingkah laku) menjadi *activity* atau *action* (aksi) secara paralel.



Join

Digunakan untuk menghubungkan kembali *activity* dengan *action* secara paralel.



Swimlane

Memecah *activity diagram* menjadi kolom dan baris untuk membagi tanggung jawab objek-objek yang melakukan suatu aktivitas.

c. Simbol *Sequence Diagram*



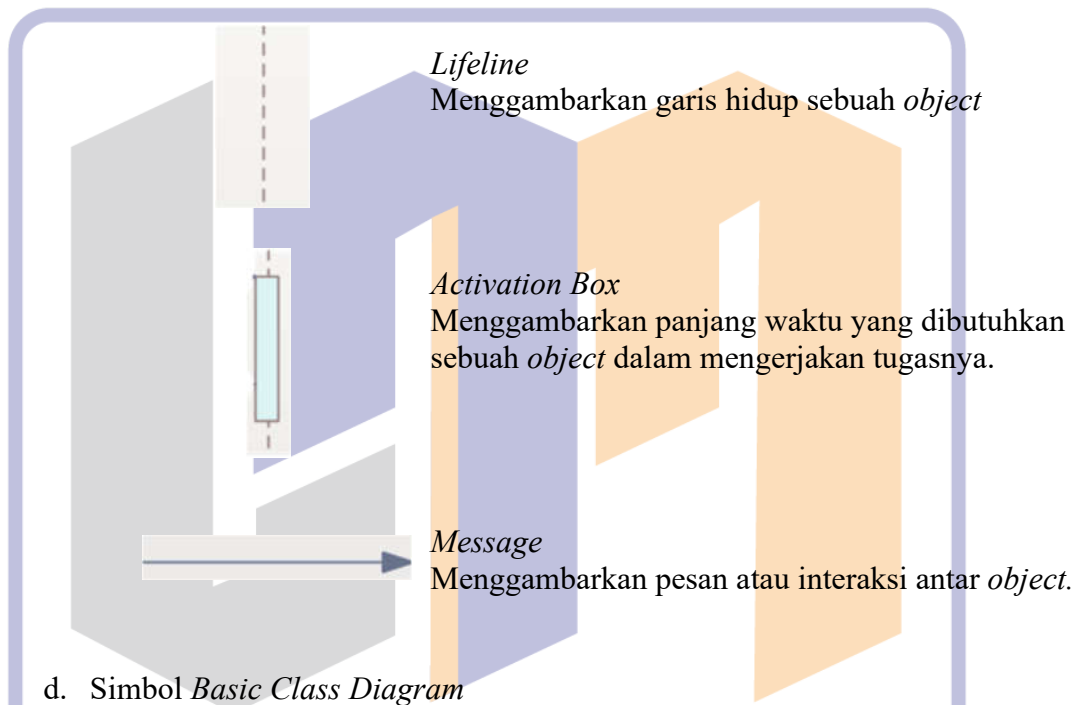
Actor

Simbol yang menggambarkan pengguna yang berinteraksi dengan sistem.



Object

Menggambarkan sebuah *class* atau *object*.



Lifeline

Menggambarkan garis hidup sebuah *object*

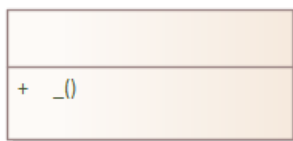
Activation Box

Menggambarkan panjang waktu yang dibutuhkan sebuah *object* dalam mengerjakan tugasnya.

Message

Menggambarkan pesan atau interaksi antar *object*.

d. Simbol *Basic Class Diagram*



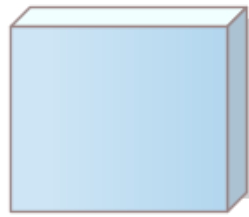
Class

Simbol tabel ini memiliki fungsi untuk memetakan himpunan dari objek-objek yang berbagai atribut serta operasi yang sama.

Association

Simbol garis ini memetakan apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

e. Simbol *Deployment Diagram*



Package

Package adalah sebuah bungkus dari satu atau lebih *node*.

f. Simbol *Entity Relationship Diagram*



Node

Node biasanya mengacu pada *hardware*, perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri.



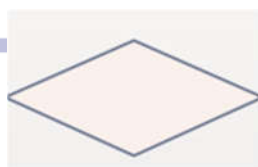
Entity

Suatu *entity* digambarkan sebagai sebuah persegi panjang yang memiliki nama *entity* tersebut.



Attribute

Dalam notasi Chen, Sebuah atribut digambarkan sebagai sebuah oval yang memuat nama atribut tersebut.



Strong Relationship

Suatu *relationship* (hubungan) di mana sebuah keberadaan *entity* bergantung dengan *entity* lain, dan PK (*Primary Key*) dari *Child entity* (*entity* anak) tidak memuat komponen PK *Parent Entity* (*entity* induk). *Strong Relationship* digambarkan dengan belah ketupat.



Connection

Simbol untuk merangkai keterkaitan antara notasi-notasi yang berupa garis penghubung yang digunakan seperti entitas, relasi dan atribut.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi PT Sejahtera Bersama Sharia.....	21
Gambar III.2 Diagram Activity Absensi Pegawai	25
Gambar IV.1 <i>Use Case</i> melakukan Daftar Akun.....	29
Gambar IV.2 <i>Use Case</i> melakukan <i>Login</i>	30
Gambar IV.3 <i>Use Case</i> melakukan Absen.....	31
Gambar IV.4 <i>Use Case</i> melakukan Laporan Pekerjaan.....	31
Gambar IV.5 <i>Use Case</i> melakukan <i>input</i> Cuti dan Sakit.....	32
Gambar IV.6 <i>Use Case</i> melihat Rekap Absensi	33
Gambar IV.7 <i>Use Case</i> melihat Riwayat Cuti dan Sakit	33
Gambar IV.8 <i>Use Case</i> tampilan <i>Setting</i>	34
Gambar IV.9 <i>Use Case</i> tampilan Admin	35
Gambar IV.10 <i>Activity</i> melakukan Daftar Akun.....	36
Gambar IV.11 <i>Activity</i> melakukan <i>Login</i>	37
Gambar IV.12 <i>Activity</i> melakukan Absen.....	38
Gambar IV.13 <i>Activity</i> melakukan Laporan Pekerjaan.....	39
Gambar IV.14 <i>Activity</i> melakukan <i>input</i> Cuti dan Sakit.....	40
Gambar IV.15 <i>Activity</i> melihat Rekap Absen	41
Gambar IV.16 <i>Activity</i> melihat Riwayat Cuti	41
Gambar IV.17 <i>Activity</i> tampilan <i>Setting</i>	42
Gambar IV.18 <i>Sequence</i> melakukan Daftar Akun.....	43
Gambar IV.19 <i>Sequence</i> melakukan <i>Login</i>	43
Gambar IV.20 <i>Sequence</i> melakukan Absen.....	44
Gambar IV.21 <i>Sequence</i> melakukan Laporan Pekerjaan	44
Gambar IV.22 <i>Sequence</i> melakukan <i>input</i> Cuti dan Sakit.....	44
Gambar IV.23 <i>Sequence</i> melihat Rekap Absen	45
Gambar IV.24 <i>Sequence</i> tampilan <i>Setting</i>	45
Gambar IV.25 <i>Class Diagram</i>	46
Gambar IV.26 <i>Component Diagram</i>	46
Gambar IV.27 <i>Deployment Diagram</i>	46
Gambar IV.28 <i>Entity Relationship Diagram</i>	47
Gambar IV.29 <i>Logical Record Structure</i>	48
Gambar IV.30 Tampilan <i>Login</i>	52
Gambar IV.31 Tampilan Daftar	52
Gambar IV.32 Tampilan Utama.....	53
Gambar IV.33 Tampilan <i>Profile</i>	53
Gambar IV.34 Tampilan <i>Setting</i>	54
Gambar IV.35 Tampilan Absen Masuk dan Pulang	54
Gambar IV.36 Tampilan <i>Input</i> Cuti dan Sakit	55
Gambar IV.37 Tampilan Rekap Absensi	55
Gambar IV.38 Tampilan Riwayat Cuti dan Sakit	56
Gambar IV.39 Tampilan Laporan Pekerjaan	56
Gambar IV.40 Tampilan Pengumuman	57

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case</i> melakukan Daftar Akun	30
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case</i> melakukan <i>Login</i>	30
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case</i> melakukan Absen	31
Tabel IV.4 Deskripsi <i>Use Case</i> melakukan Laporan Pekerjaan	32
Tabel IV.5 Deskripsi <i>Use Case</i> melakukan <i>Input</i> Cuti dan Sakit.....	32
Tabel IV.6 Deskripsi <i>Use Case</i> melihat Rekap Absen	33
Tabel IV.7 Deskripsi <i>Use Case</i> melihat Riwayat Cuti dan Sakit.....	34
Tabel IV.8 Deskripsi <i>Use Case</i> tampilan <i>Setting</i>	35
Tabel IV.9 Deskripsi <i>Use Case</i> tampilan Admin	35
Tabel IV.10 Spesifikasi Tabel File Pegawai	49
Tabel IV.11 Spesifikasi Tabel File Daftar	49
Tabel IV.12 Spesifikasi Tabel File Login.....	50
Tabel IV.13 Spesifikasi Tabel File Absen	51
Tabel IV.14 <i>Black Box Testing</i> pada <i>Login</i>	80
Tabel IV.15 <i>Black Box Testing</i> pada Daftar.....	80
Tabel IV.16 <i>Black Box Testing</i> pada Absensi.....	82

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1. Form Absensi.....	93
Lampiran A.2. Form Lembur	94
Lampiran A.3. Form Laporan Absen	95
Lampiran B.1. Rekap Absen	96
Lampiran B.2. Rekap Cuti dan Sakit	96
Lampiran C.1. Bukti Hasil Cek Plagiarisme.....	97
Lampiran D.1. Bukti Submit Artikel Ilmiah	99



ABSTRAK

Rijan Sahadan (12220098), PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA PT. SEJAHTERA BERSAMA SHARIA

Teknologi saat ini semakin berkembang dengan cepat, kemajuan teknologi ini telah membawa banyak perubahan terutama pada teknologi *HandPhone* (HP) atau sering disebut *Smartphone*. *Smartphone* ini sudah menjadi teknologi yang bisa digunakan untuk urusan perbankan, perdagangan, pendidikan dan beberapa lainnya karena fitur-fiturnya yang sudah sangat mendukung. *Smartphone* yang paling banyak digunakan sekarang ini menggunakan *operating system* atau sistem operasi berbasis *mobile* adalah *Android*. Sistem operasi adalah *software* utama yang melakukan manajemen dan kontrol terhadap *hardware* secara langsung serta manajemen dan mengontrol *software-software* lain sehingga *software-software* lain tersebut dapat bekerja. PT. Sejahtera Bersama Sharia atau PT. SBS adalah perusahaan yang bergerak di bidang pengadaan dan penyediaan *Business Process Outsourcing* (BPO) dan jasa Tenaga Alih Daya yang telah berdiri sejak tahun 2013 dengan bidang jasa utamanya dalam hal pengelolaan Tenaga Kerja Alih Daya meliputi: Jasa Pengamanan (satpam), Pramubakti (*office boy / cleaning service*), *Driver* dan *Professional Staff*. PT. SBS memiliki pegawai yang kerja diluar kantor atau sering disebut pekerja lapangan yang pekerjaannya itu bersifat terus bergerak dari satu tempat ke tempat lainnya, dikarenakan para pegawai ini waktu berangkat kerja sering langsung dari rumah ke lokasi kerjanya mereka tanpa datang ke kantor dulu absensinya sering tidak terdata karena mesin absensi di PT. SBS masih menggunakan mesin *fingerprint*. Berdasarkan dari masalah ini penulis mengusulkan pembuatan aplikasi android yang dapat membantu proses absensi dan laporan kerja pegawai. Sehingga proses melakukan absen lebih fleksibel dimana saja dan tetap sesuai.

Kata Kunci : *Android, Absen, Spreadsheet*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Rijan Sahadan (12220098), ANDROID BASED ATTENDANCE APPLICATION DESIGN AT PT. SEJAHTERA BERSAMA SHARIA

Technology is currently developing rapidly, this technological progress has brought many changes, especially to mobile phone (HP) technology or often called smartphones. This smartphone has become a technology that can be used for banking, commerce, education and several others because its features are very supportive. The smartphone that is most widely used today uses an operating system or mobile-based operating system, namely Android. The operating system is the main software that manages and controls the hardware directly as well as manages and controls other software so that the other software can work. PT. Prosperous Together with Sharia or PT. SBS is a company engaged in the procurement and provision of Business Process Outsourcing (BPO) and Outsourced Workforce services which has been established since 2013 with its main service areas in terms of Outsourced Workforce management including: Security Services (security guard), Pramubakti (office boy / cleaning service), Drivers and Professional Staff. PT. SBS has employees who work outside the office or are often called field workers whose work is constantly moving from one place to another, because when these employees go to work they often go straight from home to their work location without coming to the office first, their absences are often not recorded because attendance machine at PT. SBS still uses fingerprint machines. Based on this problem, the author proposes creating an Android application that can help process employee attendance and work reports. So the process of taking absences is more flexible anywhere and remains appropriate.

Keywords: Android, Attendance, Spreadsheet

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. S. Siregar, "DAMPAK PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK USIA DINI," *JURNAL TILA (Tarbiyah Islamiyah Lil Athfaal)*, vol. 2, no. 1, 2022, doi: 10.56874/tila.v2i1.757.
- [2] A. Nasution, B. Efendi, and I. Kamil Siregar, "PELATIHAN MEMBUAT APLIKASI ANDROID DENGAN ANDROID STUDIO PADA SMP NEGERI 1 TINGGI RAJA," *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, vol. 2, no. 1, 2019, doi: 10.33330/jurdimas.v2i1.321.
- [3] M. Najib, "Peranan Kinerja Dalam Meningkatkan Efektivitas Kerja Karyawan Pada PT. Bumi Alam Persada Ogan Ilir," *Jurnal Media Wahana Ekonomika*, vol. 15, no. 4, 2019, doi: 10.31851/jmwe.v15i4.3058.
- [4] Y. Mulyani, "PENERAPAN ABSENSI ONLINE BERBASIS ANDROID PADA PENINGKATAN KEDISIPLINAN DAN KINERJA GURU PEGAWAI NEGERI SIPIL PADA BIDANG PAI," *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, vol. 6, no. 1, 2020, doi: 10.31949/educatio.v6i1.327.
- [5] R. H. Gunawan, "PEMBUATAN ABSENSI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE WATERFALL UNTUK PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI IPI GARUT," *Gunahumas*, vol. 2, no. 1, 2020, doi: 10.17509/ghm.v2i1.23052.
- [6] R. Putra Fhonna and M. Ar, "Sistem Informasi Absensi Pegawai Pada Biro Kominfo Kantor Bupati Kabupaten Aceh Utara Berbasis Web," *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 3, 2021.
- [7] B. Supriyadi and R. Widiastuti, "RANCANG PROGRAM APLIKASI PEMBELAJARAN TAJWID BERBASIS ANDROID," 2023. [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [8] N. Rismawati, *DASAR-DASAR ANDROID STUDIO DAN MEMBUAT APLIKASI MOBILE SEDERHANA* Penulis: Ika Parma Dewi, Lativa Mursyida, Agariadne Dwinggo Samala. 2021. [Online]. Available: www.penerbitwidina.com
- [9] R. A. Aziz, "Firebase Membangun Aplikasi Berbasis Android."
- [10] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, "Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, Oct. 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [11] L. P. Sumirat, D. Cahyono, Y. Kristyawan, and S. Kacung, *DASAR-DASAR Rekayasa Perangkat Lunak*. [Online]. Available: www.madzamedia.co.id

- [12] Visual Paradigm, "What is Unified Modeling Language (UML)?" Accessed: Jun. 10, 2024. [Online]. Available: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-uml/>
- [13] E. Kedua, "Buku Ajar BASIS DATA." [Online]. Available: www.medsan.co.id
- [14] L. Arizal, N. Pravitasari, and R. W. Putri, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Geofence Pada The Gade Coffee and Gold Kramat Raya," *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, vol. 2, no. 2, 2023, doi: 10.59000/jim.v2i2.153.
- [15] P. R. Setiawan, "Aplikasi Absensi Online Berbasis Android," *IT Journal Research and Development*, vol. 5, no. 1, pp. 63–71, Jul. 2020, doi: 10.25299/itjrd.2020.vol5(1).5120.
- [16] T. Muhamad, S. Suhardi, and H. Priyandaru, "SISTEM INFORMASI ABSENSI KARYAWAN PADA CV. MANHA DIGITAL BERBASIS ANDROID," *Jurnal Teknik Informasi dan Komputer (Tekinkom)*, vol. 5, no. 1, p. 60, Jun. 2022, doi: 10.37600/tekinkom.v5i1.378.
- [17] A. Hidayat, N. Rahaningsih, and F. M. Basysyar, "PERANCANGAN ABSENSI ONLINE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN SCAN QR DAN REAL-TIME LOCATION," 2023.
- [18] H. Hikmah Abdillah and I. Najiyah, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Geolocator," *Jurnal Teknik Indonesia*, vol. 2, no. 1, pp. 29–39, Jan. 2023, doi: 10.58860/jti.v2i1.9.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI