

PERANCANGAN *DESIGN UI/UX* APLIKASI *MONITORING*

ALAT PROYEK BERBASIS WEB DI PT. ANUGERAH

CIPTA SELARAS



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

NAZALA RAHMA TRI KURNIAWAN

12200037

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

JAKARTA

2024

PERSEMBAHAN

La tahzan innallaha ma'ana

(At-Taubah : 40)

Itamio kanjiro, itami o kangaero, itami o uketore, itami o shire, itami o shiranu

Mono ni, hontou ho heiwa wakaran, koko yori sekai ni itami o !

SHINRA TENSEI

“Rasakanlah kepedihan, pikirkanlah kepedihan, terimalah kepedihan,
Ketahuilah kepedihan, orang yang tak tahu kepedihan tidak akan mengerti

Kedamaian yang sebenarnya!

Dari sini dunia harus menerima kepedihan”

(Pain Akatsuki)

Tiada lembar yang paling indah dalam laporan penelitian ini kecuali lembar persembahan dengan mengucapkan syukur atas rahmat Allah SWT, skripsi ini saya persembahkan sebagai tanda bukti kepada orang tua tercinta, kedua kakak ku, sahabat dan teman teman

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini,saya:

Nama : Nazala Rahma Tri Kurniawan

NIM : 12200037

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Design UI/UX Aplikasi Monitoring Alat Proyek Berbasis Web Di PT. Anugerah Cipta Selaras”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusamandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Bekasi

Pada Tanggal : 30 Juli 2024

Yang menyatakan,



Nazala Rahma Tri Kurniawan

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan dibawah ini,saya:

Nama : Nazala Rahma Tri Kurniawan

NIM : 12200037

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Univeristas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul : **“Perancangan Design UI/UX Aplikasi Monitoring Alat Proyek Berbasis Web Di PT. Anugerah Cipta Selaras”** , beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format-kan*, mengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi

Pada Tanggal : 30 Juli 2024

Yang menyatakan,



Nazala Rahma Tri Kurniawan

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Nazala Rahma Tri Kurniawan
NIM : 12200037
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Design Ui/Ux Aplikasi Monitoring Alat
Proyek Berbasis Web Di Pt. Anugerah Cipta Selaras

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 Agustus 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Sari Hartini, M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Esron Rikardo Nainggolan, M.Kom



Penguji II : Hafis Nurdin, M.Kom.



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “**Perancangan Design UI/UX Aplikasi Monitoring Alat Proyek Berbasis Web DI PT. Anugerah Cipta Selaras**” adalah hasil karya tulis asli Nazala Rahma Tri Kurniawan dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini :

Nama : NAZALA RAHMA TRI KURNIAWAN

Alamat : Jl Raya Kodau kp. Rawa Bogo RT.01 RW.23 no.27
Pondok Melati, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17414

No. Telp : 085157223587

E-mail : nazalakurniawan055@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, yang Telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat Menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“PERANCANGAN DESIGN UI/UX APLIKASI MONITORING ALAT PROYEK BERBASIS WEB DI PT. ANUGERAH CIPTA SELARAS”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literature yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Ketua Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri
5. Ibu Sari Hartini, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Bapak/ibu dosen Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri
7. Karyawan di lingkungan PT. Anugerah Cipta Selaras
8. Kakak dan saudara yang terus memberikan dukungan dan support.
9. Rekan-rekan mahasiswa 12.8B.06.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya



ABSTRAK

Nazala Rahma Tri Kurniawan (12200037), Perancangan Design UI/UX Aplikasi Monitoring Alat Proyek Berbasis Web Di PT. Anugerah Cipta Selaras

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* dari aplikasi *monitoring* alat proyek berbasis web di PT. Anugerah Cipta Selaras. Dalam era digital, efisiensi manajemen persediaan adalah kunci utama dalam bisnis. Karena PT. Anugerah Cipta Selaras masih bergantung pada pelaporan manual menggunakan Microsoft Excel, yang rentan terhadap kesalahan dan ketidakakuratan. Penelitian ini menggunakan metode *Design Thinking* untuk memahami kebutuhan pengguna dan merancang solusi yang relevan. Metode ini dibentuk dari lima tahap: *Empathize, Define, Ideate, Prototype* dan *test*. Sebagai tambahan desain *UI/UX* ini akan melibatkan pengujian *usability* untuk menilai keefektifan desain aplikasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa seluruh tugas berhasil melewati uji *usability* dengan skor di atas batas kelulusan minimal. Evaluasi oleh pengguna menunjukkan bahwa aplikasi ini menyediakan *user interface* yang ramah pengguna dan meningkatkan efisiensi pemantauan alat proyek. Dengan merancang *UI/UX* aplikasi *monitoring* alat proyek dengan menggunakan metode *Design Thinking*, diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi pada pengelolaan alat proyek dan memungkinkan tim proyek untuk mengakses informasi ketersediaan dan kondisi alat secara mudah dan akurat. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pendekatan ini dapat berguna bagi pengguna, serta membantu tim proyek dalam pengambilan keputusan yang lebih tepat.

Kata Kunci: *UI/UX, Design Thinking, aplikasi monitoring, usability testing*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Nazala Rahma Tri Kurniawan (12200037), UI/UX Design Design of Web-Based Project Tool Monitoring Application at PT. Anugerah Cipta Selaras.

This research aims to design and implement User Interface (UI) and User Experience (UX) of a web-based project tool monitoring application at PT. Anugerah Cipta Selaras. In the digital era, inventory management efficiency is the main key in business. Because PT Anugerah Cipta Selaras still relies on manual reporting using Microsoft Excel, which is prone to errors and inaccuracies. This research uses the Design Thinking method to understand user needs and design relevant solutions. This method is formed of five stages: Empathize, Define, Ideate, Prototype and Test. In addition, the UI/UX design will involve usability testing to assess the effectiveness of the application design. The results showed that all tasks successfully passed the usability test with scores above the minimum pass mark. Evaluation by users showed that the application provides a user-friendly user interface and improves the efficiency of project tool monitoring. By designing the UI/UX of the project tool monitoring application using the Design Thinking method, it is expected to increase the effectiveness and efficiency of project tool management and enable project teams to access information on tool availability and condition easily and accurately. The results of this research show that this approach can be useful for users, as well as help the project team in making more informed decisions.

Keywords: UI/UX, Design Thinking, monitoring application, usability testing



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. R. Dhani and D. H. Zulfikar, "SEMINAR NASIONAL AMIKOM SURAKARTA (SEMNASA) 2023 Analisa Perancangan UI/UX Aplikasi Inventory Gudang Berbasis Web di PT. Pertamina Patra Niaga Sumbagsel," no. November, pp. 447–459, 2023.
- [2] I. B. Karo Sekali, C. E. J. . Montolalu, and S. A. Widiانا, "Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [3] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, "Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [4] R. Kurniawan and M. Budi, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma," *J. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 2–7, 2022.
- [5] D. F. Aryansyah, P. Sokibi, and R. Fahrudin, "Perancangan Design UI/UX Aplikasi Penjualan Store Pakaian Design Thinking Berbasis Android," *Jumistik*, vol. 2, no. 1, pp. 128–135, 2023, [Online]. Available: www.ojs.amiklps.ac.id
- [6] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma," *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.

- [7] N. I. Assaufa and M. Arifin, "Perancangan UI/UX Aplikasi 'BISA' Dengan Pendekatan Design Thinking," *J. Ilm. IT CIDA*, vol. 9, no. 2, p. 50, 2023, doi: 10.55635/jic.v9i2.174.
- [8] R. P. Mccurdy, M. Nickels, and S. B. Bush, "Problem-Based Design Thinking Tasks: Engaging Student Empathy in STEM," *Electron. J. Res. Sci. Math. Educ.*, vol. 24, no. 2, pp. 22–55, 2020.
- [9] H. P. Rapri, R. I. Rokhmawati, and B. T. Hanggara, "Perancangan dan Pengembangan User Experience Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 4, p. 1924, 2022, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [10] S. Aulia and Y. Syahidin, "Perancangan UI/UX dengan Metode Design Thinking Pada Shoekuna Shoe Laundry Berbasis Mobile," *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 7, no. 1, pp. 211–219, 2023.
- [11] A. Suryadana, D. Sasongko, and S. Nugroho, "Penerapan Metode Design Thinking dalam Website Waste4Change untuk Mengoptimalkan Fitur Pengiriman Sampah," *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 3, pp. 820–830, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i3.3274.
- [12] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company," *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [13] I. Engineering *et al.*, "Perancangan Ui / Ux Aplikasi Ogan Lopian Diskominfo," vol. 7, no. 1, pp. 55–70, 2023.
- [14] A. Yulianeu and R. Oktamala, "Sistem Informasi Geografis Trayek Angkutan Umum Di Kota Tasikmalaya Berbasis Web," *JUTEKIN*

(*Jurnal Tek. Inform.*, vol. 10, no. 2, 2022, doi: 10.51530/jutekin.v10i2.669.

- [15] D. I. Fajriati and E. rosi Subhiyakto, “Perancangan Mockup User Interface (Ui) Berdasarkan User Experience (Ux) Aplikasi Belajar Bahasa Arab Menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 115–124, 2021.
- [16] A. Rino, W. Putra, H. Muslimah Az-Zahra, and S. H. Wijoyo, “Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Aplikasi e-TPT KPP Pratama Malang Utara Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design (HCD),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 6052–6061, 2019.
- [17] A. A. Jiwa Permana, “Usability Testing Pada Website E-Commerce Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus : Umkmbuleleng.Com),” *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 2, pp. 149–158, 2019, doi: 10.23887/jstundiksha.v8i2.22858.
- [18] K. N. P. E. S. K. Anak, “Eksplorasi Seksual Komersial Anak di Indonesia,” *Medan, Restu Print. Indones. hal.57*, vol. 21, no. 1, pp. 33–54, 2008, doi: 10.21831/hum.v21i1.
- [19] I. Imron, “Analisa Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Kuantitatif Pada CV. Meubele Berkah Tangerang,” *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 5, no. 1, pp. 19–28, 2019, doi: 10.31294/ijse.v5i1.5861.