

**PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SISTEM
INFORMASI SEKOLAH MENGGUNAKAN METODE TOGAF ADM**

Studi Kasus : SDN RAMBUTAN 03 PAGI



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

ASYFA QOLBI RHAKAPUTRY

11230077

HILDA SEPTIANI

11230054

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2024

PERSEMBAHAN

Waktu adalah hal yang paling berharga dalam hidup kita dan orang-orang yang rela mengorbankan waktu mereka untuk orang lain pantas mendapatkan rasa hormat dan terima kasih. Terima kasih atas keterlibatan dan waktunya. Skripsi ini adalah persembahan kami.

The C – mind of two – F

(Asyfa dan Hilda)

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Asyfa Qolbi Rhakaputry
NIM : 11230077
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah menggunakan metode TOGAF ADM Studi Kasus: SDN RAMBUTAN 03 PAGI”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 05 Agustus 2024
Yang menyatakan,

Anggota:

1. Hilda Septiani : 



Asyfa Qolbi Rhakaputry

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Asyfa Qolbi Rhakaputry
NIM : 11230077
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah menggunakan metode TOGAF ADM Studi Kasus: SDN RAMBUTAN 03 PAGI”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Anggota:

1. Hilda Septiani : 

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 05 Agustus 2024
Yang menyatakan,



Asyfa Qolbi Rhakaputry

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Hilda Septiani
NIM : 11230054
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah Menggunakan Metode TOGAF ADM (Studi Kasus:SDN Rambutan 03 Pagi)

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 20 Agustus 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Norma Yunita, M.Kom.



.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Wida Prima Mustika, M.Kom.



.....

Penguji II : Yusnia Budiarti, M.Kom.



.....

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Asyfa Qolbi Rhakaputry
NIM : 11230077
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah Menggunakan Metode TOGAF ADM (Studi Kasus:SDN Rambutan 03 Pagi)

Telah dipertahankan pada periode 2024-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 20 Agustus 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Norma Yunita, M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Wida Prima Mustika, M.Kom.



Penguji II : Yusnia Budiarti, M.Kom.

PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah menggunakan metode TOGAF ADM Studi Kasus: SDN RAMBUTAN 03 PADI”**, adalah hasil karya tulis asli Asyfa Qolbi Rhakaputry dan Hilda Septiani dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepastakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Asyfa Qolbi Rhakaputry
Alamat : Perumnas Dramaga Blok B10 No.52, Cibungbulang, Cimanggu II, Bogor
No.Telp : 087828146580
E-mail : asyfaqolbirhakaputry@gmail.com

Nama : Hilda Septiani
Alamat : Jln. Pabuaran RT 03/12 No.56 Cibinong Bogor
No.Telp : 085711957117
E-mail : hilda.septiani93@gmail.com

KATA PENGANTAR

Allhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang berjudul **"Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah menggunakan metode TOGAF ADM Studi Kasus: SDN RAMBUTAN 03 PAGI"**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Sistem Informasi di fakultas Teknologi informasi , Universitas Nusa Mandiri.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Hal ini disebabkan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri
5. Ibu Norma Yunita, selaku Dosen Pembimbing Skripsi
6. Staff dan tenaga kerja di SDN Rambutan 03 Pagi
7. Orang Tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
8. Rekan- rekan mahasiswa kelas 11.8A.10.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembacayang berminat pada umumnya.

Jakarta, 05 Agustus 2024

Penulis,



Asyfa Qolbi Rhakaputry

ABSTRAK

Asyfa Qolbi Rhakaputry (11230077), Hilda Septiani (11230054) Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah menggunakan metode TOGAF ADM Studi Kasus: SDN RAMBUTAN 03 PAGI

Perkembangan teknologi informasi yang pesat menuntut sistem informasi sekolah untuk terus beradaptasi agar dapat mendukung proses pembelajaran yang efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang *Enterprise Architecture* (EA) sistem informasi pada Sekolah Dasar Negeri Rambutan 03 Pagi menggunakan metode *The Open Group Architecture Framework* (TOGAF) *Architecture Development Method* (ADM). Metode TOGAF ADM dipilih karena merupakan standar industri yang komprehensif dalam perancangan EA. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode studi kasus. Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan TOGAF ADM dapat membantu SDN Rambutan 03 Pagi dalam merancang EA yang terstruktur, konsisten, dan aligned dengan visi dan misi sekolah. EA yang dihasilkan mencakup empat domain utama, yaitu Business Architecture, Data Architecture, Application Architecture, dan Technology Architecture.

Kata kunci: *Enterprise Architecture*, TOGAF ADM, Sistem Informasi Sekolah, SDN Rambutan 03 Pagi

ABSTRACT

Asyfa Qolbi Rhakaputry (11230077), Hilda Septiani (11230054) *School Information System Enterprise Architecture Design using TOGAF ADM method Case Study SDN RAMBUTAN 03 PAGI.*

The rapid development of information technology requires school information systems to continue to adapt in order to support an effective and efficient learning process. This research aims to design Enterprise Architecture (EA) information systems at Rambutan 03 Pagi State Elementary School using The Open Group Architecture Framework (TOGAF) Architecture Development Method (ADM). The TOGAF ADM method was chosen because it is a comprehensive industry standard in EA design. This research uses a qualitative approach with a case study method. Data collection was done through interviews, observation, and documentation. The results showed that the application of TOGAF ADM can help SDN Rambutan 03 Pagi in designing an EA that is structured, consistent, and aligned with the vision and mission of the school. The resulting EA includes four main domains, namely Business Architecture, Data Architecture, Application Architecture, and Technology Architecture.

Keywords: *Enterprise Architecture, TOGAF ADM, School Information System, SDN Rambutan 03 Pagi*

DAFTAR ISI

PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SISTEM	i
INFORMASI SEKOLAH MENGGUNAKAN METODE TOGAF ADM	i
Studi Kasus : SDN RAMBUTAN 03 PAGI.....	i
PERSEMBAHAN	ii
PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Luaran Penelitian.....	4
1.5 Ruang Lingkup.....	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Landasan Teori	5
2.1.1 Sistem Informasi	5
2.1.2 Sistem <i>Enterprise</i>	5
2.1.3 <i>Enterprise Architecture</i>	6
2.1.4 Komponen Arsitektur <i>System Enterprise</i>	7
2.1.5 Pemodelan Bisnis.....	9
2.1.6 Arsitektur Proses	10
2.1.7 Manfaat Penerapan <i>Enterprise Architecture</i>	11
2.1.8 <i>Framework Arsitektur Enterprise</i>	12
2.1.9 TOGAF (The Open Group Architecture Framework)	14
2.1.10 Struktur Umum dan Komponen TOGAF.....	15
2.1.11 ADM (Architecture Development Method).....	16
2.2 Penelitian Terkait.....	16
BAB III.....	20

METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Teknik Pengumpulan Data	20
3.2 Metode Perencanaan Arsitektur Enterprise	21
3.2.1 <i>Preliminary Phase</i>	21
3.2.2 <i>Requirrement Management</i>	22
3.2.3 <i>Phase A : Architecture Vision</i>	23
3.2.4 <i>Phase B : Business Architecture</i>	23
3.2.5 <i>Phase C : Information System Architecture</i>	24
3.2.6 <i>Phase D : Technology Architecture</i>	24
3.2.7 <i>Phase E : Opportunities and Solution</i>	24
3.2.8 <i>Phase F : Migration Planning</i>	25
3.3 Kerangka Kerja	26
BAB IV	27
PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE	27
4.1 <i>Preliminary Phase</i>	27
4.2 <i>Requirrement Management</i>	29
4.3 <i>Phase A : Architecture Vision</i>	31
4.3.1 Profile Perusahaan	31
4.3.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	32
4.3.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas	33
4.3.4 Analisis <i>Value Chain</i>	35
4.3.5 Struktur Organisasi Usulan	36
4.3.6 Pelatihan yang diusulan	36
4.3.7 Hubungan <i>Stakeholder</i> dengan Aktivitas Organisasi.....	36
4.4 <i>Phase B : Business Architecture</i>	38
4.4.1 Pemetaan Layanan Bisnis, Proses Bisnis dan Fungsi Bisnis di SDN Rambutan 03 Pagi. 38	
4.4.2 Rancangan Arsitektur Bisnis.....	52
4.5 <i>Phase C : Information System Architecture</i>	59
4.6 <i>Phase D : Technology Architecture</i>	66
4.6.1 Konfigurasi Jaringan Internal	66
4.6.2 <i>Platform Decompotition Diagram</i>	67
4.6.3 Konfigurasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	67
4.7 <i>Phase E : Opportunities and Solution</i>	68
4.8 <i>Phase F : Migration Planning</i>	71

BAB V	72
PENUTUP.....	72
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	76
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	77
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI.....	78
SURAT KETERANGAN RISET.....	80
LAMPIRAN.....	81

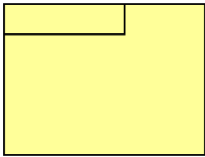
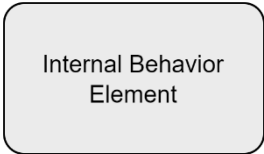
DAFTAR GAMBAR

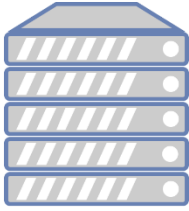
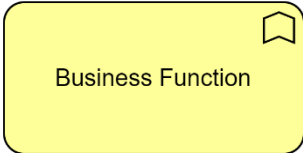
Gambar II.1 TOGAF ADM.....	14
Gambar II.1 Porter's Value Chain	9
Gambar II.2 Struktur Umum TOGAF.....	15
Gambar IV.1 Struktur Organisasi.....	33
Gambar IV.2 Value Chain	35
Gambar IV.3 Business Archithecture	39
Gambar IV.4 Layanan Bisnis SDN Rambutan 03 Pagi.....	40
Gambar IV.5 Proses Bisnis Kesiswaan SDN Rambutan 03 Pagi.....	41
Gambar IV.6 Proses Bisnis Sarana dan Prasarana SDN Rambutan 03 Pagi.....	41
Gambar IV.7 Proses Bisnis Kurikulum SDN Rambutan 03 Pagi	42
Gambar IV.8 Fungsi Bisnis Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB)	43
Gambar IV.9 Fungsi Bisnis Kegiatan Belajar dan Mengajar (KBM)	44
Gambar IV.10 Fungsi Bisnis Sarana dan Prasarana	45
Gambar IV.11 Fungsi Bisnis Tata Usaha	46
Gambar IV.12 Fungsi Bisnis Kelulusan Siswa	47
Gambar IV.13 Proses Bisnis PPDB Menggunakan BPMN	48
Gambar IV.14 Proses Bisnis KBM Menggunakan BPMN	49
Gambar IV.15 Proses Bisnis Sarana dan Prasana	49
Gambar IV.16 Proses Kelulusan Siswa Menggunakan BPMN	50
Gambar IV.17 Proses Keuangan (Tata Usaha).....	51
Gambar IV.18 Rancangan Arsitektur Bisnis	52
Gambar IV.19 Rancangan Arsitektur Bisnis PPDB	53
Gambar IV.20 Rancangan Arsitektur Bisnis KBM	54
Gambar IV.21 Rancangan Arsitektur Bisnis Sarana dan Prasarana	55
Gambar IV.22 Rancangan Arsitektur Bisnis Kelulusan Siswa	56
Gambar IV.23 Rancangan Arsitektur Bisnis Keuangan (Tata Usaha)	57
Gambar IV.24 Use Case Diagram Penerimaan Peserta Didik Baru.....	60
Gambar IV.25 Use Case Diagram Kegiatan Belajar Mengajar.....	61
Gambar IV.26 Use Case Diagram Keuangan.....	62
Gambar IV.27 Use Case Diagram Sarana dan Prasarana (SarPras).....	63
Gambar IV. 28 Use Case Diagram Hasil Kelulusan	64
Gambar IV. 29 Platform Decomposition Diagram	67
Gambar IV. 30 Roadmap.....	73

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Principle Catalog	27
Tabel IV.2 Identifikasi 5W + 1H	28
Tabel IV.3 Issue Organisasi dan Solusi Aktivitas	29
Tabel IV.4 Uraian Tugas.....	34
Tabel IV.5 Hubungan Stakeholder dengan Aktivitas Organisasi	36
Tabel IV.6 Hubungan Stakeholder dengan Aktivitas Organisasi	37
Tabel IV.7 Hubungan Proses Bisnis	58
Tabel IV.8 Kandidat Entitas	59
Tabel IV.9 Konfigurasi Jaringan Internal	66
Tabel IV.10 Hardware dan Software	67
Tabel IV.11 Analisis Kesenjangan Arsitektur Teknologi	68
Tabel IV.12 Rekomendasi Hardware	69
Tabel IV. 13 Rekomendasi Software.....	70
Tabel IV.14 GAP Analisis Sistem Informasi.....	70
Tabel IV.15 Migration Planning.....	71
Tabel IV.16 Matriks McFarlan	72

DAFTAR SIMBOL

NO	Nama Simbol	Keterangan
1		Product: Menggambarkan sebuah Kumpulan koheren dari layanan beserta kontrak/persetujuan.
2		Service: Menggambarkan unit fungsionalitas penting yang ditunjukkan sistem ke lingkungannya.
3		Internal Behavior: Digunakan untuk menggambarkan unit aktivitas yang dilakukan oleh salah satu atau lebih elemen struktur aktif
4	 User	User: Digunakan untuk menggambarkan pengguna yang berinteraksi dengan sistem. Pengguna ini dapat berupa individu atau kelompok yang menggunakan aplikasi atau layanan bisnis
5	 Internet	Internet: Digunakan untuk menggambarkan jaringan internet yang digunakan oleh sistem untuk berkomunikasi dengan pengguna atau sistem lainnya. Simbol ini merepresentasikan infrastruktur teknologi yang mendukung akses ke internet
6	 Aplikasi	Aplikasi: Menggambarkan komponen aplikasi yang berinteraksi satu sama lain untuk mendukung proses bisnis. Komponen aplikasi ini menrepresentasikan unit fungsionalitas yang dapat diakses melalui antarmuka dan relevan bagi pengguna eksternal. Mereka membantu dalam memodelkan bagaimana aplikasi beroperasi dan bagaimana elemen-elemen berinteraksi untuk mendukung proses bisnis yang lebih luas.

7	 Server	Sistem: Digunakan untuk menggambarkan server yang menyediakan layanan aplikasi atau data. Server ini dapat berupa server fisik atau virtual yang menjalankan aplikasi dan menyediakan akses ke data
8	 Process	Process: Digunakan untuk menggambarkan proses bisnis yang dilakukan oleh sistem. Proses ini dapat berupa aktivitas yang dilakukan oleh aktor bisnis, komponen aplikasi atau kolaborasi antara elemen struktur aktif. Proses ini merepresentasikan bagaimana sistem beroperasi dan bagaimana elemen-elemen berinteraksi
9	 Business Function	Business Function: Digunakan untuk menggambarkan fungsi bisnis yang spesifik. Fungsi bisnis ini menrepresentasikan unit fungsionalitas yang ditunjukkan sistem ke lingkungannya. Contoh fungsi bisnis dapat berupa manajemen pelanggan, pengelolaan klaim atau pengelolaan anggota

ABSTRAK

Asyfa Qolbi Rhakaputry (11230077), Hilda Septiani (11230054) Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Sekolah menggunakan metode TOGAF ADM Studi Kasus: SDN RAMBUTAN 03 PAGI

Perkembangan teknologi informasi yang pesat menuntut sistem informasi sekolah untuk terus beradaptasi agar dapat mendukung proses pembelajaran yang efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang *Enterprise Architecture* (EA) sistem informasi pada Sekolah Dasar Negeri Rambutan 03 Pagi menggunakan metode *The Open Group Architecture Framework* (TOGAF) *Architecture Development Method* (ADM). Metode TOGAF ADM dipilih karena merupakan standar industri yang komprehensif dalam perancangan EA. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode studi kasus. Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan TOGAF ADM dapat membantu SDN Rambutan 03 Pagi dalam merancang EA yang terstruktur, konsisten, dan aligned dengan visi dan misi sekolah. EA yang dihasilkan mencakup empat domain utama, yaitu Business Architecture, Data Architecture, Application Architecture, dan Technology Architecture.

Kata kunci: *Enterprise Architecture*, TOGAF ADM, Sistem Informasi Sekolah, SDN Rambutan 03 Pagi

ABSTRACT

Asyfa Qolbi Rhakaputry (11230077), Hilda Septiani (11230054) *School Information System Enterprise Architecture Design using TOGAF ADM method Case Study SDN RAMBUTAN 03 PAGI.*

The rapid development of information technology requires school information systems to continue to adapt in order to support an effective and efficient learning process. This research aims to design Enterprise Architecture (EA) information systems at Rambutan 03 Pagi State Elementary School using The Open Group Architecture Framework (TOGAF) Architecture Development Method (ADM). The TOGAF ADM method was chosen because it is a comprehensive industry standard in EA design. This research uses a qualitative approach with a case study method. Data collection was done through interviews, observation, and documentation. The results showed that the application of TOGAF ADM can help SDN Rambutan 03 Pagi in designing an EA that is structured, consistent, and aligned with the vision and mission of the school. The resulting EA includes four main domains, namely Business Architecture, Data Architecture, Application Architecture, and Technology Architecture.

Keywords: *Enterprise Architecture, TOGAF ADM, School Information System, SDN Rambutan 03 Pagi*

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fahlevi, F. Z., Dewi, F., & Praditya, D. (2023). Analisis dan Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan TOGAF ADM di Unit Koleksi Penagihan. *Media Online*, 4(1), 583–591. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i1.1198>
- [2] Oktaviani, D. A., Fahmi Nugraha, M., & Trianto, T. (2024). *Perencanaan Arsitektur Sistem Informasi Sekolah Menggunakan Metode Togaf di SMK PGRI 35*. 3(2), 142–155. <https://doi.org/10.32627>
- [3] Nurdin, N., & Agung Wisnu Eka Putra STMIK Bina Mulia Palu, “IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM BERBASIS MULTI USER ”, *Jurnal Elektronik Sistem Informasi Dan Komputer*. Vol 4(1), 2018.
- [4] Hardiani, T., Vidia, S., & Afni, N. (n.d.). “PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE di TOKO TERUS SINAR MENGGUNAKAN TOGAF ADM”, In *Jurnal Teknologi Informasi Mura Tikaridha Hardiani* (Vol.14, Issue 1), 2022.
- [5] Santika, D. “Perancangan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Sekolah Dengan Menggunakan TOGAF ADM (Studi Kasus : SMK Informatika Sumedang)”, *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*.Vol10(2), 2016.
- [6] Setiawan, P. “Perancangan Enterprise Arsitektur Sistem Informasi Pada SMK Budi Utama Menggunakan TOGAF”, *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*.Vol.2 No2, Juli .2024.
- [7] Asri Oktaviani, D. “Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Sekolah Menggunakan Metode Togaf di SMK PGRI 35 ”, *Jurnal dimamu* .Vol.3 No2, April .2024.
- [8] Mutia Aulia, D.”Perancangan Enterprise Architecture dengan Framework TOGAF ADM Pada Rumah Sakit Umum di Cimahi”, *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*. Vol 4 No 2, November.2023.
- [9] Angellia F, Diantoro K and Utami R.BUKU AJAR SISTEM INFORMASI ENTERPRISE. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia,2023.
- [10] Lydia Liliana and Johanes Fernandes Andry.Perancangan *Enterprise Architecture* menggunakan *ZACHMAN FRAMEWORK & TOGAF ADM*. Yogyakarta: Andi, 2024.
- [11] Dr. Enjang Yusup Ali, M.Kom and Prof. Dr. Munir, M.IT. *MODEL ENTERPRISE ARCHITECTURE (EA) UNTUK PERGURUAN TINGGI BERMUTU*. Bandung : Indonesia Emas Group, 2021.
- [12] Yeni Kustiyahningsih and Eza Rahmanita. *Arsitektur Sistem Informasi Perusahaan*.Malang: Media Nusa Creative, 2020.

- [13] Mahendrawathi ER, Ph.D. *Business Process Management* – Konsep dan Implementasi. Yogyakarta : Andi, 2020
- [14] Uky Yudatama, and Aris Dianto. *SISTEM ENTERPRISE di ERA DIGITAL Inovasi, Transformasi, dan Keberlanjutan* .Bandung : Kaizen Media Publishing, 2023
- [15] Mahendrawathi ER, Ph.D. *SISTEM ENTERPRISE Konsep dan Implementasi* – Konsep dan Implementasi. Yogyakarta : Andi, 2023
- [16] Heri Wahyudi, *Enterprise Resource Planning: Keunggulan Kompetitif untuk Bisnis*. Bandung : Kaizen Media Publishing, 2024

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Data Pribadi

NIM 11230077
Nama Lengkap : Asyfa Qolbi Rhakaputry
Tempat dan Tanggal Lahir : Cilegon, 22 November 1999
Alamat Lengkap : Perumnas Dramaga Blok B10 No.52, Cibungbulang,
Cimanggu II, Bogor
E-Mail : asyfaqolbirhakaputry@gmail.com
No. Handphone 087828146580

II. Riwayat Pendidikan Formal dan Non-Formal

1. SD Negeri Kedaleman 4 Cilegon 2006 - 2012
2. SMP Negeri 1 Pabuaran Subang 2012 - 2014
3. SMA Negeri 1 Pabuaran Subang 2014 - 2017
4. Universitas BSI Bogor 2017 – 2020

III. Riwayat Pengalaman Pekerjaan

1. Staff Admin Omah Lemon Shopping (2018 - 2020)
2. Pengajar SMA Plus PGRI Cibinong (2021 - Sekarang)

Jakarta, 31 Juli 2024



Asyfa Qolbi Rhakaputry

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM 11230054
Nama Lengkap : Hilda Septiani
Tempat & Tanggal Lahir : Bogor, 15 September 1993
Alamat Lengkap : Jl. Pabuaran RT03/12 No.56 Cibinong- Bogor

II. Pendidikan

5. SDN Pabuaran 07 di Kab. Bogor, lulus tahun 2005
6. SMP Negeri 1 Cibinong, lulus tahun 2008
7. MAN Cibinong, lulus tahun 2011
8. BINA SARANA INFORMATIKA – Diploma III lulus tahun 2015

III. Riwayat pengalaman berorganisasi/ pekerjaan

1. Operational production di PT. NITTOH PRESISI INDONESIA tahun 2012
2. Staff PPIC di PT MEIWA INDONESIA tahun 2013
3. Staff Quality di PT ONEJECT INDONESIA tahun 2017
4. Buyer di PT INDO KORDSA Tbk tahun 2017 – sekarang

Jakarta, 30 Juli 2024



Hilda Septiani