

**DESAIN UI/UX SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DENGAN
METODE USER CENTERED DESIGN PADA PT. ASIAN
SIGMA TECHNOLOGY**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

ARIF YUDI SURYO UTOMO

11220702

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2024

PERSEMBAHAN

“Sukses bukanlah akhir, kegagalan tidak fatal. Yang terpenting adalah keberanian untuk melanjutkan.”

-Winston S. Churchill-

“Kuliah itu adalah sebuah medan perang yang terlalu indah untuk diakhiri dengan kata menyerah.”

-Alit Susanto-

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah S.W.T, Skripsi ini penulis persembahkan untuk:

1. Orangtua tercinta Bapak Sudarto dan Ibu Fatona yang telah membesarkan, membimbing, mendukung, motivasi serta memberkan yang terbaik untuk menuju kesuksesan dimasa yang akan datang.
2. Adikku (Annida Putri dan Malika) yang telah memberiku doa dan semangat.
3. Teman-temanku yang telah memberikan bantuan dan semangat demi terselesaikannya skripsi ini.

Tanpa mereka,

aku dan karya ini tak akan pernah ada

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Arif Yudi Suryo Utomo
NIM : 11220702
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul "**Desain UI/UX Sistem Informasi Penggajian Dengan Metode User Centered Design Pada PT Asian Sigma Technology**", adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan tanpa ada paksaan dari pihak manapun. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 05 Januari 2024
Yang menyatakan,



Arif Yudi Suryo Utomo

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Arif Yudi Suryo Utomo
NIM : 11220702
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Desain UI/UX Sistem Informasi Penggajian Dengan Metode User Centered Design Pada PT Asian Sigma Technology”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 05 Januari 2024
Yang menyatakan,



Arif Yudi Suryo Utomo

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Arif Yudi Suryo Utomo
NIM : 11220702
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Desain UI/UX Sistem Informasi Penggajian Dengan Metode User Centered Design Pada PT Asian Sigma Technology

Telah dipertahankan pada periode I-2023 di hadapan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 30 Juli 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing I : **Muhamad Ryansyah, M.Kom**

.....
R.Y.

Dosen Pembimbing II :

.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I :

.....

Penguji II :

.....

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul “Desain UI/UX Sistem Informasi Penggajian Dengan Metode User Centered Design Pada PT Asian Sigma Technology”, adalah hasil karya tulis asli ARIF YUDI SURYO UTOMO dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Arif Yudi Suryo Utomo

Alamat : Cigorowong RT 001/001 Gn.Putri, Bogor

No. Hp : 088296718961

E-mail : yudi17564@gmail.com

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala nikmat, rahmat dan karunianya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi pada Program Sarjana (S1) ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil sebagai berikut, **“DESAIN UI/UX SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA PT ASIAN SIGMA TECHNOLOGY”**

Tujuan penulisan Skripsi pada Program Sarjana (S1) ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri.
5. Bapak Muhamad Ryansyah, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Bapak/ibu dosen Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.

7. Bapak/ibu dosen Program Studi Informatika Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
8. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
9. Orang tua tercinta, adik dan keluarga yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
10. Teruntuk Jihan Citra terimakasih karena telah mendukung, membantu dan mendoakan selama penyusunan skripsi.
11. Rekan-rekan mahasiswa yang selalu memberikan motivasi dan bantuan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 02 April 2024

Penulis

Arif Yudi Suryo Utomo

ABSTRAK

Arif Yudi Suryo Utomo (11220702), Desain UI/UX Sistem Informasi Penggajian Dengan Metode User Centered Design Pada PT. Asian Sigma Tecnology

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui desain UI/UX sistem informasi penggajian dengan metode user centered design pada PT. Asian sigma tecnology. Metode yang dipakai dalam penelitian ini yakni dengan penghimpunan data primer melalui kuesioner. Sampel dalam penelitian ini adalah para karyawan yang ada di PT. Asian Sigma Tecnology terdiri dari 30 responden. Desain Antarmuka Pengguna (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) yang baik pada SIP sangat krusial untuk meningkatkan efisiensi, produktivitas, dan kepuasan pengguna. Metode UCD digunakan sebagai landasan dalam pengembangan desain, dengan melibatkan pengguna potensial sebagai pemangku kepentingan utama. Proses ini mencakup tahap pemahaman kebutuhan pengguna, perancangan prototipe, dan evaluasi iteratif. Penekanan diberikan pada penyesuaian desain agar memenuhi preferensi dan kebutuhan pengguna. Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan desain UI/UX yang intuitif, efisien, dan sesuai dengan tuntutan pekerjaan di lingkungan PT. Asian Sigma Technology. Dengan penerapan UCD, diharapkan bahwa tingkat penerimaan dan adopsi sistem oleh pengguna akan meningkat, mengurangi hambatan penggunaan, dan meningkatkan produktivitas karyawan dalam proses penggajian.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penggajian, UI/UX, User Centered Design (UCD)

ABSTRACT

**Arif Yudi Suryo Utomo (11220702), Payroll Information System UI/UX Design
With the User Centered Design Method at PT. Sigma Asia Technology**

This research aims to determine the UI/UX design of the payroll information system using the user centered design method at PT. Asian sigma technology. The method used in this study is by collecting primary data through questionnaires. The sample in this study were employees at PT. Asian Sigma Technology consisting of 30 respondents. Good User Interface (UI) and User Experience (UX) design in SIP is crucial to improve efficiency, productivity, and user satisfaction. The UCD method is used as a basis for design development, involving potential users as key stakeholders. This process includes the stages of understanding user needs, designing prototypes, and iterative evaluation. Emphasis is placed on adjusting the design to meet user preferences and needs. The results of the study are expected to provide a UI/UX design that is intuitive, efficient, and in accordance with the demands of work in the PT. Asian Sigma Technology environment. With the implementation of UCD, it is expected that the level of acceptance and adoption of the system by users will increase, reduce barriers to use, and increase employee productivity in the payroll process.

Keywords: Payroll Information System, UI/UX, User Centered Design (UCD)

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Roring, R. S., & Baday, R. (2017). Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Tetap pada PT. Rachmat Cahaya Abadi. *METIK JURNAL*, 1(1), 6-13.

- [2] Harfizar, H., Yuliana, K., Afiffudin, M., & Afiffudin, M. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Karyawan Pada Perusahaan Jasa Berbasis Web. *Journal Sensi*, 3(2), 190-207.

- [3] Permatasari, A., & Cristian, L. (2010). Rancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Perusahaan Jasa Bengkel. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 1(2), 528-538.

- [4] Hamizan, A., Mayasari, M., Saputri, R., & Pohan, R. N. (2020). Sistem Informasi Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 10(1), 29-38.

- [5] Hariyanto, S. (2016). Sistem Informasi Manajemen. *Publiciana*, 9(1), 80-85.

- [6] Juarna, A., & SSi, M. (2015). Perancangan Perangkat Lunak. *Informatika, Bandung*.

- [7] Andriyanto, S., & Mulyani, L. N. (2020). Analisa Dan Perancangan Perangkat Lunak: Digital Library.

- [8] Wibawanto, W., & Nugrahani, R. (2018). Desain Antarmuka (User Interface) Pada Game Edukasi. *Imajinasi: Jurnal Seni*, 12(2), 133-140.

- [9] Priyono, D., Ramdhani, A., & Hardian, R. (2020). Desain User Interface Informasi Prodi Desain Komunikasi Visual melalui Media Digital Website. *Jurnal Desain*, 7(3), 223-242.

- [10] Queen, V. J. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Penawaran Kerja Paruh Waktu Berbasis Web Menggunakan *Metode User Centered Design Dan Algoritma Collaborative Filtering* (Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang).
- [11] Rasyid, F. A. (2023). *PENERAPAN METODE USER-CENTERED DESIGN (UCD) DENGAN PENDEKATAN PENGUJIAN USABILITY PADA WEBSITE TRAKTEER. ID* (Doctoral dissertation, Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri).
- [12] Jayanti, D., & Iriani, S. (2014). Sistem Informasi Penggajian Pada CV. Blumbang Sejati Pacitan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(3).
- [13] Setyawan, A., Wandyatmono, J., & Susanti, V. (2011). Sistem Informasi Penggajian Pegawai Kecamatan Geneng Kabupaten Ngawi. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 1(3).
- [14] Multazam, M., Papatungan, I. V., & Suranto, B. (2020). Perancangan user interface dan User experience pada placeplus menggunakan pendekatan user centered design. *Automata*, 1(2).
- [15] Ravelino, C., & Susetyo, Y. A. (2023). Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 7(1), 121-129.
- [16] Nugroho, D. P., & Sari, R. (2023). Analisis UI/UX menggunakan Metode User Centered-Design Pada Aplikasi TSP Mobile. *Jurnal Infortech*, 5(2), 161-167.
- [17] Tinur, P. S. (2021). *Perancangan User Interface (UI) berdasarkan User Experience (UX) pada aplikasi ipusnas menggunakan metode user-centered design* (Bachelor's thesis, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta).
- [18] Hendryadi (2014). Populasi dan Sampel. Teorionline personal paper.
- [19] Hariputra, R. P., & Defit, S. (2022). Analisis Sistem Antrian dalam Meningkatkan Efektivitas Pelayanan Menggunakan Metode Accidental Sampling. *Jurnal Sistim Informasi Dan Teknologi*, 70-75.