

LAPORAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva

Oleh:

Ika Kurniawati, M.Kom (0329048903)

Heriyanto, M.Kom (0305108604)

Fachri Amsury, M.Kom (0329079102)

Hernawati, M.Kom (0324128803)

Addina Hanifa Zahra (11230009)

Dora Puspa Rastri (11230006)

Emiliana Idrian Karnis Gulo (11230125)

Roy Wijaya Tafonao (11230267)

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

AGUSTUS

2024

I

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul : Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva
2. Mitra : Yayasan As-syamsuriyah
3. Ketua Pelaksana
- a. Nama Lengkap : Ika Kurniawati, M.kom
 - b. NIDN : 0329048903
 - c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
 - d. Program Studi : Sistem Informasi (S1)
 - e. Email : ika.iki@nusamandiri.ac.id
4. Jumlah Anggota : 7
- Nama Anggota : Heriyanto Mkom
Fachri Amsury M.Kom
Hernawati M.Kom.
- Mahasiswa yang terlibat : 4 Orang
5. Biaya yang disetujui : Rp.3.780.000,-

Jakarta, 19 Agustus 2024

Mengetahui,
Ketua LPPM Universitas Nusa Mandiri

Ketua Pelaksana



Andi Saryoko, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN Eng.



Ika Kurniawati, M.kom

RINGKASAN

Peningkatan pengetahuan teknologi digital diperlukan untuk meningkatkan literasi digital, terutama dalam kegiatan belajar mengajar pada Yayasan As-Syamsuriyah. salah satu media digital yang diminati oleh banyak orang adalah media grafis tidak hanya untuk kebutuhan bisnis, media grafis juga dibutuhkan untuk dunia pendidikan dalam meningkatkan edukasi siswa guna meningkatkan pengetahuan teknologi digital. Canva merupakan platform design dan komunikasi visual online untuk membuat design serta bisa dipublikasikan. Tujuan dari kegiatan pengabdian masyarakat adalah untuk meningkatkan literasi digital dalam pengenalan dan pemanfaatan platform digital Canva. Metode yang digunakan yaitu metode tutorial, metode tanya jawab dan metode praktek secara langsung menggunakan gadget, laptop dan panduan modul pelatihan. Rencana target capaian luaran dari kegiatan pengabdian masyarakat adalah penerbitan press release di media online dan publikasi jurnal. Hasil kegiatan diharapkan peserta dapat peningkatan pengetahuan yang signifikan dalam memahami dasar-dasar platform canva dan meningkatkan pengetahuan peserta dalam membuat design poster atau flyer untuk meningkatkan promosi kegiatan yang ada pada Yayasan As-Syamsuriyah.

Kata Kunci: teknologi digital, literasi digital, canva

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
RINGKASAN	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Analisis Situasi	1
1.2. Identifikasi Masalah Mitra	3
1.3. Bentuk Kegiatan	3
BAB II METODE PENGABDIAN MASYARAKAT	5
BAB III HASIL KEGIATAN	8
3.1. Manfaat yang dicapai	8
3.2. Luaran Yang Diperoleh	8
BAB IV REALISASI BIAYA	10
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	11
5.1. Kesimpulan	11
5.2. Saran	11
DAFTAR PUSTAKA	12
LAMPIRAN	13

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Analisis Situasi

Teknologi digital merupakan teknologi yang dimana pengoperasionalannya tidak lagi banyak membutuhkan tenaga manusia dan lebih cenderung memanfaatkan sistem yang otomatis dengan sistem komputer (Widayanti, Kala'lembang, Adharyanty Rahayu, Yulia Riska, & Arya Sapoetra, 2021). Perkembangan teknologi digital mempengaruhi semua aspek kehidupan masyarakat dimana akses terhadap informasi menjadi lebih mudah dan cepat dengan adanya teknologi (Iramaynti et al., 2023). Peningkatan literasi digital diperlukan guna meningkatkan pengetahuan tentang teknologi digital.

Indikator yang terdapat pada literasi digital yaitu etika digital, budaya digital, keterampilan digital, dan keamanan digital (Jafar Adrian et al., 2022). Indikator keterampilan digital ditujukan supaya setiap individu memiliki kemampuan membuat informasi dengan menggunakan berbagai teknologi digital dan melakukan evaluasi dengan efektif (Cahyo Agung et al., 2023). Platform digital yang sering digunakan untuk informasi dengan teknologi digital adalah canva, crello, relaythat, picmoney, visme, easily, pablo, gravit, designer, adobe express, dan wordswag (Chairunnisa & Sundi, 2021). Pada kegiatan pengabdian platform yang digunakan untuk pelatihan pembuatan design poster berbasis teknologi digital adalah canva.

Yayasan As-Syamsuriyah berlokasi Jalan Bambu Larangan RT003/RW005 Kelurahan Cengkareng Kecamatan Cengkareng Jakarta Barat. Akta notaris Irsal Bakar, SH -10 Juni 2008. Memiliki visi mendorong terciptanya umat yang berakhlak mulia, mandiri dan memiliki daya saing berlandaskan iman, taqwa, ilmu pengetahuan dan teknologi. Misi Mengembangkan potensi generasi berakhlak mulia, mandiri dan berdaya saing berlandaskan iman, ilmu dan amal. Memberdayakan umat dalam mewujudkan kesalihan individu dan kesalihan sosial melalui pemahaman ajaran Islam berdasarkan Al-Qur'an dan hadits Nabi. Mendorong terciptanya kehidupan sosial masyarakat yang berakhlak mulia. Mengembangkan layanan jasa yang terintegrasi dengan pendidikan. Motto Berakhlak mulia dalam membangun kesejahteraan umat.



Gambar 1. Profil Yayasan As- Syamsuriyah

Struktur organisasi pada Yayasan As- Syamsuriyah, Bapak Haji Usman sebagai Pembina, diketuai oleh Bapak Syamsuri S,PD.I, wakil ketua bapak Ma'mum, M.Zein, sekretaris bapak M. Aristo Rahman S.Ag, bendahara Ibu Maimunah , S.PD.I. terdapat tiga divisi yaitu Divisi Pendidikan dipimpin bapak Umar Amirullah, Divisi Humas dipimpin oleh bapak Fikri Haidadi dan Divisi Sosial dipimpin bapak Rafish Rizky Pratama.



Gambar 2. Yayasan As- Syamsuriyah

Pelatihan canva pada siswa Yayasan As-Syamsuriyah bertujuan untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam design poster yang diperlukan oleh para siswa agar bisa dimanfaatkan dalam berbagai keperluan siswa, serta menambah ide, gagasan dan kreatifitas dalam mendesign poster kegiatan yang ada pada Yayasan As-Syamsuriyah, diharapkan dapat meningkatkan promosi dan publikasi kegiatan siswa yang nantinya bisa dikembangkan sebagai media promosi kedepannya.

1.2. Identifikasi Masalah Mitra

Identifikasi masalah pada Yayasan As-Syamsuriyah berkaitan adalah sebagai berikut:

- 1.2.1. Siswa Yayasan As-Syamsuriyah belum sepenuhnya memahami teknologi digital yang bisa digunakan sebagai media design grafis.
- 1.2.2. Kurangnya pemahaman tentang platform digital canva yang merupakan sebuah platform digital yang dapat digunakan sebagai media design grafis.
- 1.2.3. Kurangnya pengetahuan dan kemampuan siswa Yayasan As-Syamsuriyah dalam menggunakan dan memanfaatkan platform digital canva terutama untuk mendesign poster.

1.3. Bentuk Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat di Yayasan As-Syamsuriyah untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam design poster yang diperlukan oleh para siswa agar bisa dimanfaatkan dalam berbagai keperluan siswa, serta menambah ide, gagasan dan kreatifitas dalam mendesign poster kegiatan yang ada pada Yayasan As-Syamsuriyah, diharapkan dapat meningkatkan promosi dan publikasi kegiatan siswa yang nantinya bisa dikembangkan sebagai media promosi kedepannya.

Kegiatan pengabdian masyarakat dilaksanakan secara *offline* yang akan diadakan pada:

Hari : Sabtu

Tanggal : 30 Maret 2024

Tempat : Yayasan As-Syamsuriyah

Jalan Bambu Larangan RT003/RW005 Kelurahan Cengkareng
Kecamatan Cengkareng Jakarta Barat.

Adapun rincian pelaksanaan pengabdian masyarakat sebagai berikut:

Tabel 1. Rincian Pelaksanaan Kegiatan

No	Kegiatan	Tanggal	Keterangan
1.	Persiapan	4-8 Maret 2024	Persiapan Pengabdian Masyarakat
2.	Pelaksanaan	30 Maret 2024	Pelaksanaan Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva
3.	Penutup	31 Maret 2024	Pembuatan laporan kegiatan

Susunan panitia pengabdian masyarakat adalah sebagai berikut:

Penanggung Jawab : Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU, ASEAN.Eng

Ketua Pelaksana : Ika Kurniawati, M.Kom

Koordinator Tutor : Heriyanto, M.Kom

Anggota : Fachri Amsury M.Kom

: Hernawati, M. Kom

: Addina Hanifa Zahra

: Dora Puspa Rastri

: Emiliana Idrian Karnis Gulo

: Roy Wijaya Tafonao

BAB II METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

Metode pengabdian masyarakat yang dimaksudkan disini adalah pola, urutan dan tahapan yang dilakukan dalam menjalankan kegiatan pengabdian masyarakat. Metode Pengabdian Masyarakat yang digunakan adalah metode ceramah dan workshop/praktik Adapun tahapan-tahapan yang dilakukan antara lain:

1. Analisa situasi mitra/masyarakat

Pada tahap awal anggota pengabdian masyarakat melakukan survey di Yayasan As-Syamsuriyah untuk mengetahui situasi yang ada di lingkungan mitra yang dijadikan obyek pengabdian. Peserta akan difokuskan pada pengabdian ini adalah Siswa Yayasan As-Syamsuriyah.

2. Identifikasi masalah

Setelah melakukan survey dan telah diketahui situasi di lingkungan mitra, selanjutnya anggota menganalisis dan mengidentifikasi permasalahan yang dialami mitra dan dari hasil identifikasi mitra anggota menemukan bahwa Yayasan As-Syamsuriyah membutuhkan terkait Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah.

3. Menentukan atau merencanakan solusi pemecahan masalah

Setelah diperoleh permasalahan yang diangkat pada kegiatan pengabdian ini, anggota selanjutnya merencanakan solusi pemecahan dengan mencari solusi terbaik dimana pada kegiatan ini anggota memutuskan untuk melakukan Pelatihan Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah menggunakan platform canva.

4. Pendekatan sosial

Sebelum kegiatan pengabdian dilaksanakan, anggota sebelumnya melakukan pendekatan sosial kepada mitra yang akan dilibatkan pada hari H pelaksanaan, dimana para anggota melakukan komunikasi dengan salah satu pengurus Yayasan As-Syamsuriyah untuk mensosialisaikan kegiatan ini kepada siswa agar bisa menghadiri kegiatan pengabdian masyarakat ini.

5. Pelaksanaan kegiatan

Pada pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat seluruh anggota sebelumnya melakukan perencanaan dan kesepakatan dengan mitra terkait waktu pelaksanaan sehingga diperoleh kesepakatan bahwa pelaksanaan pengabdian

masyarakat dilakukan pada Minggu, 30 Maret 2024 dimulai pada pukul 13.00-17.00 WIB. Dan untuk tempat pelaksanaan disepakati bahwa pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat diadakan secara offline di Aula Yayasan As-Syamsuriyah dan dihadiri oleh Siswa dan perwakilan dari pengurus Yayasan As-Syamsuriyah. Kegiatan diawali dengan pembukaan oleh moderator dan sambutan dari perwakilan peserta PM Bapak Syamsuri, S.PD.I sebagai Ketua Yayasan As-Syamsuriyah, kemudian dilanjutkan penyampaian materi pengenalan teknologi digital sebagai media design grafis dilanjutkan dengan pengenalan salah satu platform digital untuk media design grafis yaitu aplikasi Canva. Tutor menjelaskan tentang canva dan memperkenalkan fitur-fitur yang terdapat pada canva serta memberikan contoh pembuatan poster menggunakan aplikasi canva. Setelah itu siswa diarahkan untuk mencoba membuat sebuah design poster berdasarkan arahan yang diberikan oleh tutor. Dengan demikian, para pengurus Siswa Yayasan As-Syamsuriyah dapat mengetahui fitur-fitur yang ada pada aplikasi canva serta dapat meningkatkan kemampuan siswa dalam membuat poster kegiatan yang ada pada Yayasan As-Syamsuriyah dengan menggunakan platform canva. Sesi terakhir adalah sesi tanya jawab dimana peserta memberikan pertanyaan kepada tutor mengenai Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva kemudian penutup dilakukan sesi foto dokumentasi antara panitia dan peserta kegiatan pengabdian masyarakat.

6. Evaluasi kegiatan dan pelaporan

Setelah kegiatan pengabdian selesai dilakukan, para anggota melakukan evaluasi pelaksanaan kegiatan untuk mengetahui kekurangan yang perlu dibenahi untuk pelaksanaan kegiatan pengabdian selanjutnya dan dalam evaluasi ini para anggota melakukan pula pelaporan hasil kegiatan dan dilakukan upaya perencanaan solusi untuk kekurangan pada saat pelaksanaan kegiatan yang telah dilakukan pada 30 Maret 2023.

Dalam penyampaian materi Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva yang dijelaskan dengan menggunakan media power point (PPT) yang akan disampaikan oleh tutor. Rincian kegiatan pengabdian masyarakat ini meliputi:

Tabel 2. Rincian Kegiatan Pelatihan

No	Waktu	Acara	Pengisi
1	13.00-13.15	Welcome Guest & Opening	MC
2	13.15-13.30	Sambutan Ketua Pelaksana	Ketua Pelaksana
3	13.30-13.45	Sambutan Ketua Yayasan As-Syamsuriyah	Ketua Yayasan As-Syamsuriyah
4	13.45-16.00	Penyampaian Materi	Mentor
5	16.00-16.45	Tanya Jawab	Peserta
6	16.45-17.00	Penutup	Moderator & All

BAB III HASIL KEGIATAN

3.1. Manfaat yang dicapai

Manfaat bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah setelah mengikuti kegiatan pengabdian ini, meningkatkan pengetahuan dan memahami teknologi digital yang bisa digunakan sebagai media design grafis secara offline maupun online, memiliki pemahaman tentang platform canva sebagai media design grafis dan mengetahui dasar-dasar serta fitur yang ada pada canva. Meberikan peningkatan kemampuan siswa dalam membuat poster kegiatan yang ada pada Yayasan As-Syamsuriyah dengan menggunakan platform canva. Hal ini memberikan dampak kepada siswa Yayasan As-Syamsuriyah untuk secara aktif meningkatkan kemampuan siswa dalam design poster yang diperlukan oleh para siswa agar bisa dimanfaatkan dalam berbagai keperluan siswa, serta menambah ide, gagasan dan kreatifitas dalam mendesign poster kegiatan yang ada pada Yayasan As-Syamsuriyah, diharapkan dapat meningkatkan promosi dan publikasi kegiatan siswa yang nantinya bisa dikembangkan sebagai media promosi kedepannya.

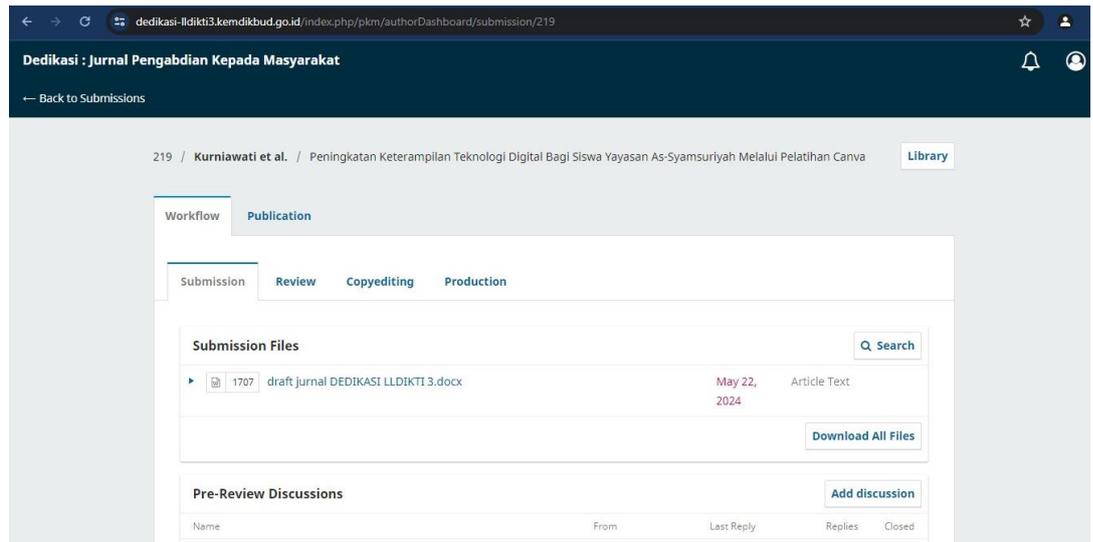
3.2. Luaran Yang Diperoleh

Luaran yang telah tercapai pada kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini berupa publikasi berita dimedia massa online yaitu pada website News Nusa Mandiri pada terbit tanggal 01 April 2024 dengan link <https://news.nusamandiri.ac.id/2024/04/01/peningkatan-keterampilan-teknologi-digital-bagi-siswa-yayasan-as-syamsuriyah-melalui-pelatihan-canva/>



Gambar 3. Publikasi Press Release

Tidak hanya publikasi berita di media massa online namun kegiatan ini terpublikasi di Jurnal Dedikasi merupakan jurnal multi disiplin yang akan diterbitkan oleh Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah III DKI Jakarta dan akan di publikasikan pada bulan Agustus 2024 dengan link jurnal sebagai berikut <https://dedikasi-lldikti3.kemdikbud.go.id/index.php/pkm/index>.



Gambar 4. Bukti Submit Jurnal

Luaran yang diperoleh dalam pelaksanaan Pengabdian Masyarakat pada siswa Yayasan As-Syamsuriyah tersaji pada tabel 1.

Tabel 3. Detail Luaran Yang Diperoleh

No	Keterangan	Judul	Link
1	Nusa Mandiri News	Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva	https://news.nusamandiri.ac.id/2024/04/01/peningkatan-keterampilan-teknologi-digital-bagi-siswa-yayasan-as-syamsuriyah-melalui-pelatihan-canva/
2	Jurnal	Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva	https://dedikasi-lldikti3.kemdikbud.go.id/index.php/pkm/authorDashboard/submission/219

BAB IV REALISASI BIAYA

Tabel di bawah ini merupakan Realisasi Anggaran Biaya dalam melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat pada Yayasan As-Syamsuriyah.

Tabel 4. Realisasi Anggaran Biaya

No	Uraian	Qty	Harga	Jumlah
1. Akomodasi (Perjalanan/Penginapan)				
a.	Transportasi	3	Rp. 210.000	Rp. 610.000
Subtotal				Rp. 610.000
2. Peralatan				
a.	Print dan Jilid Proposal	2	Rp. 35.000	Rp. 70.000
b.	Print Modul dan Fotocopy	30	Rp. 20.000	Rp. 600.000
Subtotal				Rp. 670.000
3. Perlengkapan				
a.	Snack	30	Rp. 20.000	Rp. 1.200.000
b.	Souvenir	1	Rp. 700.000	Rp. 800.000
c.	Doorprize	5	Rp. 100.000	Rp. 500.000
Subtotal				Rp. 2.400.000
Total				Rp. 3.780.000

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan metode ceramah dan praktik ini memberikan dampak positif bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah yakni menambah wawasan/pengetahuan tentang teknologi digital dan memberikan pengetahuan tentang platform canva sebagai media design grafis yang bisa digunakan dalam membuat design foto, poster, iklan dan sebagainya serta mengetahui dasar-dasar serta fitur yang ada pada canva. Kemudian mendapatkan pengetahuan membuat design poster kegiatan sebagai media promosi kegiatan yang ada pada Yayasan As-Syamsuriyah. Hal ini memberikan dampak kepada siswa Yayasan As-Syamsuriyah untuk secara aktif meningkatkan skill dan membuat poster kegiatan yang ada di Yayasan As-Syamsuriyah yang nantinya bisa di promosikan ke media sosial untuk meningkatkan minat warga sekitar agar mendaftarkan anak-anaknya ke Yayasan As-Syamsuriyah.

5.2. Saran

Saran untuk kegiatan pengabdian kepada masyarakat untuk peserta kegiatan yaitu untuk dapat mempelajari dan menerapkan materi yang telah disampaikan. Sedangkan saran untuk mitra kegiatan yaitu untuk dapat menambahkan kegiatan pelatihan siswa Yayasan As-Syamsuriyah dengan tema pelatihan canva dalam pembuatan konten promosi media sosial.

DAFTAR PUSTAKA

- Cahyo Agung, W., Abyater Kustiyarto, R., Wahyu Anggoro, P., Sururi, M., Ananda, S., Yuana Wulandari, T., ... Keolahragaan, I. (2023). Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Masyarakat Inklusif diDesa Argosari Melalui Pelatihan Canva. *Jurnal Pengabdian Cendikia*, 2(7), 126–134. Retrieved from <https://doi.org/10.5281/zenodo.10036347>
- Chairunnisa, K., & Sundi, V. H. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva Dalam Pembuatan Poster Pada Siswa Kelas X Sman 8 Tangsel. *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ*, 1–4. Retrieved from <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat/article/view/10658>
- Iramaynti, I., Nurjannah, N., Nurjannah, N., Heriyanti, A., Mirna, M., & Sari, F. (2023). Pelatihan dan Pendampingan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Canva Education di MTs Nurul Izzah. *AKM: Aksi Kepada Masyarakat*, 4(1), 73–82. <https://doi.org/10.36908/akm.v4i1.734>
- Jafar Adrian, Q., Putri, N. U., Jayadi, A., Sembiring, J. P., Sudana, I. W., Darmawan, O. A., ... Ardiantoro, N. F. (2022). Pengenalan Aplikasi Canva Kepada Siswa/Siswi Smkn 1 Tanjung Sari, Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 187. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2020>
- Widayanti, L., Kala'lembang, A., Adharyanty Rahayu, W., Yulia Riska, S., & Arya Sapetra, Y. (2021). Edukasi Pembuatan Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 91–102. <https://doi.org/10.32815/jpm.v2i2.813>

LAMPIRAN

Lampiran berisi :

(1) Surat Keterangan Mitra (SK Instansi)



YAYASAN AS-SYAMSURIYAH

Badan hukum : Akta Notaris IRSAL BAKAR, SH -10 JUNI 2008

Kemenumham : AHU-2754.AH.01.02.Tahun 2008

NPW : 02.671.014.5-034.000

Jl. Bambu Larangan RT.03/05, Kel. Cengkareng Barat, Kec. Cengkareng, Jakarta Barat,
DKI Jakarta, Kode Pos 1170

SURAT KETERANGAN PENGABDIAN MASYARAKAT

No. 02.01/YY-AS/III/24

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syamsuri, S.Pd.I

Jabatan : Ketua Yayasan As-Syamsuriyah

Menerangkan bahwa :

Nama Lembaga : Universitas Nusa Mandiri

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Alamat : Jl. Jatiwaringin Raya No. 02 RT. 08 RW 013, Kelurahan Cipinang
Melayu, Kecamatan Makasar Jakarta Timur 13620

Telah melaksanakan kegiatan Pengabdian Masyarakat berupa **Peningkatan Keterampilan Teknologi Digital Bagi Siswa Yayasan As-Syamsuriyah Melalui Pelatihan Canva**. Kegiatan tersebut dilaksanakan secara offline/luring pada Sabtu, 30 Maret 2024 dengan susunan panitia sebagai berikut:

Penanggung Jawab	Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU, ASEAN.Eng
Ketua Pelaksana	Ika Kumiawati, M.Kom
Tutor	Fachri Amsury, M.Kom
Anggota	Heriyanto, M.Kom Hernawati, M.Kom Albert Daniel Addina Hanifa Zahra Dora Puspa Rastri Emiliana Idrian Karnis Gulo Roy Wijaya Tafonao

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

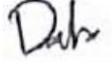
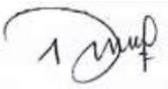
Jakarta, 30 Maret 2024
Ketua Yayasan As-Syamsuriyah



(2) Presensi peserta & panitia

LAMPIRAN B. ABSENSI PANITIA

DAFTAR HADIR PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT PENINGKATAN
KETERAMPILAN TEKNOLOGI DIGITAL BAGI SISWA YAYASAN
AS-SYAMSURIYAH MELALUI PELATIHAN CANVA
SABTU, 30 MARET 2024

NO	NIDN/NIM	NAMA	TANDA TANGAN	KETERANGAN
1.	0329048903	Ika Kurniawati, M.Kom		
2.	0305108604	Heriyanto, M.Kom		
3.	0329079102	Fachri Amsury, M.Kom		
4.	0324128803	Hernawati, M.Kom		
5.	11230009	Addina Hanifa Zahra		
6.	11230006	Dora Puspa Rastri		
7.	11230125	Emiliana Idrian Karnis Gulo		
8.	11230267	Roy Wijaya Tafonao		

DAFTAR PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT (PM)
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Tgl pelaksanaan : Sabtu, 30 Maret 2024

Mitra : Yayasan As-Syamsuriyah

NO.	NAMA	PARAF
1.	AINUN	<i>ainun</i>
2.	DESTIFA	<i>Destifa</i>
3.	RAISYA PUTRI	<i>Raisya</i>
4.	SALSABILA	<i>Salsabila</i>
5.	SYAQILA	<i>Syaqila</i>
6.	TAMA	<i>Tama</i>
7.	DAMAR	<i>Damar</i>
8.	RAFKY	<i>Rafky</i>
9.	HAUNI	<i>Hauni</i>
10.	AZRA	<i>Azra</i>
11.	KEVIN	<i>Kevin</i>
12.	YUMNA	<i>Yumna</i>
13.	LINA	<i>Lina</i>
14.	JULIA	<i>Julia</i>
15.	ALIFA	<i>Alifa</i>
16.	BINTANG	<i>Bintang</i>
17.	AQILA	<i>Aqila</i>
18.	AHMAD	<i>Ahmad</i>
19.	ADOL	<i>Adol</i>
20.	Denara	<i>Denara</i>
21.	Ba'im	<i>Ba'im</i>
22.	Isak Sulian tara Putra	<i>Isak</i>
23.	Raffa	<i>Raffa</i>
24.	Dea	<i>Dea</i>

(3) Dokumentasi kegiatan







(4) Screenshot Kuesioner Peserta

KUESIONER KEGIATAN KEMITRAAN

Kepada Yth,
Mitra Kerjasama pada Kegiatan yang diselenggarakan
Di Tempat

Untuk memperbaiki kualitas layanan pada setiap kegiatan kemitraan yang kami lakukan, untuk itu Kami minta kesediaan Anda untuk berpartisipasi mengisi kuesioner ini.
Kuesioner ini digunakan untuk mengukur persepsi dan tingkat kepuasan Mitra terhadap kegiatan yang dilakukan pada kerjasama kemitraan ini.

F1. PROFIL MITRA

- F1-1 Nama Mitra : Yayasan As-Sam'uriah
F1-2 Jenis Kemitraan : Pendidikan
 Penelitian
 Pengabdian Masyarakat
 Lainnya:
F1-3 Tanggal Kegiatan : Sabtu 30 Maret 2024
F1-4 Tempat Kegiatan :
F1-5 Tema Kegiatan :

F2 Jawablah dengan cara memberikan checklist pada satu jawaban yang paling sesuai dengan persepsi anda terhadap pernyataan berikut, terkait dengan kegiatan yang telah dilakukan.

Pernyataan Mengenai Pelaksana Kegiatan	Persepsi Responden				
	Sangat setuju	Setuju	Cukup setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
F2-1 Pelaksana kegiatan sangat responsif.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F2-2 Pelaksana kegiatan sangat informatif.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F2-3 Acara/kegiatan terlaksana sesuai dengan rencana.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F2-4 Pelaksana kegiatan konsisten terhadap rencana kegiatan.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F2-5 Realisasi rencana kegiatan berjalan dengan sangat baik	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F2-6 Sarana dan Prasarana pada saat kegiatan telah memenuhi standar kami.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F2-7 Secara keseluruhan, saya merasa sangat puas terhadap kegiatan yang telah dilakukan bersama	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

F3 Berikan saran atau kritik terhadap kegiatan ini.

Supaya acara Berbagi (sama insan dan Pengabdian masyarakat ini lebih di tingkatkan lagi

Terimakasih Atas Partisipasi Anda

(5) Screenshot hasil feed back pengisian kuesioner peserta & mitra yang dikirim ke e-mail

