

LAPORAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



PELATIHAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) DALAM MEMBUAT GAMBAR INOVATIF

Oleh:

Irwan Agus Sobari (0316088405)

Jenie Sundari (0301018504)

Fajar Akbar (0327128901)

Yunita (0321088703)

Mohammad Shidiq Fadhil (12230035)

Ananda Dimmas Budiarto (12230049)

Dendy Priyanda (12230052)

Ichlasul Gaffar (12230079)

Riki Oktarisa (12230078)

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI
AGUSTUS
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul : Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Membuat Gambar Inovatif
2. Mitra : Yayasan As-syamsuriyah
3. Ketua Pelaksana
- a. Nama Lengkap : Irwan Agus Sobari M.Kom
 - b. NIDN : 0316088405
 - c. Jabatan Fungsional : Lektor
 - d. Program Studi : Informatika (S1)
 - e. Email : irwan.igb@nusamndiri.ac.id
4. Jumlah Anggota : 8
- Nama Anggota : Jenie Sundari M.Kom
Fajar Akbar S.Kom, M.Kom
Yunita M.Kom
- Mahasiswa yang terlibat : 5 Orang
5. Biaya yang disetujui : Rp.3.500.000,-

Jakarta, 19 Agustus 2024

Mengetahui,
Ketua LPPM Universitas Nusa Mandiri

Ketua Pelaksana



Andi Saryoko, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN Eng.

Irwan Agus Sobari M.Kom

RINGKASAN

Yayasan As-Syamsuriyah yang didirikan pada tanggal 10 Juni 2008, Yayasan AsSyamsuriyah dengan Pembina Bapak H. Usman dan ketua Bapak Syamsuri, S.PD.I ini terletak di Jalan Bambu Larangan, Jakarta Barat. Yayasan ini berfokus pada memberdayakan masyarakat sekitar melalui program-program pendidikan, sosial, dan kesehatan. Artificial Intelligence (AI) adalah cabang ilmu komputer yang bertujuan untuk menciptakan mesin atau program komputer yang mampu melakukan tugas-tugas yang biasanya memerlukan kecerdasan manusia. Tujuan utama dari AI adalah untuk memungkinkan mesin untuk belajar dari pengalaman, menyesuaikan diri dengan input baru, dan melakukan tugas-tugas yang biasanya memerlukan kecerdasan manusia, seperti pemecahan masalah, pengambilan keputusan, pemrosesan bahasa alami, dan persepsi visual. Kegiatan pengabdian masyarakat ini bertujuan untuk mendidik masyarakat tentang kecerdasan buatan (AI) melalui workshop, dan kegiatan interaktif. Kami akan mengenalkan platform sederhana sebagai contoh AI yang dapat digunakan oleh peserta untuk belajar konsep dasar AI. Sehingga peserta dapat mempraktekan dan mengenal AI yang sedang tren saat ini. kami berharap dapat meningkatkan pemahaman masyarakat tentang potensi dan dampak positif AI dalam kehidupan sehari-hari.

Kata Kunci: Artificial Intelligence, AI, Yayasan AsSyamsuriyah

DAFTAR ISI

COVER.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
RINGKASAN	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Analisis Situasi.....	1
1.2. Identifikasi Masalah Mitra	3
1.3. Pelaksanaan Kegiatan	3
BAB II METODE PENGABDIAN MASYARAKAT	5
BAB III HASIL KEGIATAN	7
3.1. Manfaat yang dicapai	7
3.2. Luaran Yang Diperoleh.....	7
BAB IV REALISASI BIAYA	9
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	10
5.1. Kesimpulan	10
5.2. Saran	10
DAFTAR PUSTAKA	11
LAMPIRAN.....	12

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Analisis Situasi

Pada tahun 10 Juni 2008 Yayasan As-Syamsuriyah didirikan dengan Pembina saat ini Bapak H.Usman dan ketua yayasan Bapak Syamsuri, S.PD.I. Yayasan As-Syamsuriyah beralamat jalan bambu larangan RT. RT.03/05 kelurahan Cengkareng Barat, Kecamatan Cengkareng, Jakarta Barat.

Yayasan As-Syamsuriyah memiliki visi “mendorong terciptanya umat yang berakhlak mulia, mandiri dan memiliki daya saing berlandaskan iman, taqwa, ilmu pengetahuan dan teknologi”. Sejalan dengan visi Yayasan As-Syamsuriyah tentang pengetahuan dan teknologi yang berkembang saat ini yaitu Artificial Intelligence (AI), khususnya gambar menggunakan Artificial Intelligence (AI) yang trend dan inovatif saat ini diperlukan untuk warga dan anak asuh Yayasan As-Syamsuriyah sehingga dapat membantu perkembangan warga dan anak asuh Yayasan As-Syamsuriyah.

Pelatihan Artificial Intelligence (AI) adalah program pelatihan yang bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan, sikap, dan daya saing di bidang teknologi informasi dan komunikasi yang sangat dianjurkan untuk sekolah dasar [1]. Artificial Intelligence (AI) memiliki peran sentral dalam era society 5.0 pada bidang pengetahuan dan teknologi digital [2]. Sehingga anak dan warga Yayasan As-Syamsuriyah dapat memahami tentang konsep dan manfaat Artificial Intelligence (AI) dalam kehidupan sehari-hari [3]. Pada akhir pengabdian masyarakat ini diharapkan adanya tambahan pengetahuan terhadap anak asuh dan warga Yayasan As-Syamsuriyah dan paham tentang penerapan Artificial Intelligence (AI) dalam membuat gambar yang inovatif [4].



Gambar 1. Google Map Yayasan As-Syamsuriyah

Jarak mitra dengan pengusul 38,5 km dimana pengusul adalah Universitas Nusa Mandiri yang berlokasi di Jl. Jatiwaringin Raya No.02 Cipinang Melayu, Kec. Makassar Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13620 dan Alamat mitra adalah Jl. bambu larangan RT. RT.03/05 kelurahan Cengkareng Barat, Kecamatan Cengkareng, Jakarta Barat.



Gambar 2. Foto Mitra Yayasan As-Syamsuriyah

1.2. Identifikasi Masalah Mitra

Identifikasi masalah pada Yayasan As-Syamsuriyah adalah sebagai berikut:
Sesuai dengan visi Yayasan As-Syamsuriyah yang berhubungan dengan pengetahuan dan teknologi yaitu penggunaan Artificial Intelligence (AI) dalam membuat gambar yang inovatif saat ini.

1.3. Solusi Permasalahan

Dari beberapa permasalahan yang teridentifikasi pada mitra maka akan dibuatkan konsep solusi yang ditawarkan sebagai berikut :

2. Tabel 2. Solusi Permasalahan

Permasalahan	Solusi	Keterangan
Mitra Yayasan As-Syamsuriyah ingin mengetahui tentang Artificial Intelligence (AI)	Memberikan pemahaman tentang Artificial Intelligence (AI)	mitra Yayasan As-Syamsuriyah memahami tentang Artificial Intelligence (AI)
Mitra Yayasan As-Syamsuriyah belum tahu membuat gambar dengan AI	Memberikan pelatihan membuat gambar dengan Artificial Intelligence (AI)	mitra Yayasan As-Syamsuriyah membuat gambar dengan Artificial Intelligence (AI)

1.4 Rencana Pelaksanaan

Kegiatan pengabdian masyarakat yang akan dilaksanakan secara luring adalah berupa Pelatihan Artificial Intelligence (AI) dengan tema “Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Menggambar Yang Inovatif”. Dengan target peserta sebanyak 20 orang yang merupakan anak-anak dan warga Yayasan As-Syamsuriyah.

Kegiatan pengabdian masyarakat ini akan dilaksanakan pada :

Hari/Tanggal : Sabtu / 30 Maret 2024

Waktu : 14.00-16.00 WIB

Tempat : Yayasan As-Syamsuriyah

Susunan panitia kegiatan pengabdian masyarakat, sebagai berikut:

Penanggung Jawab : Prof. Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU, ASEAN.Eng

Ketua Pelaksana : Irwan Agus Sobari, M.Kom
 Tutor : Jenie Sundari, M.Kom
 Anggota : Fajar Akbar, M.Kom
 Yunita, M.Kom
 Mohammad Shidqi Fadhil
 Ananda Dimmas Budiarto
 Dendy Priyanda R
 Ichlasul Ghaffar
 Riki Oktrisa

Adapun pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat adalah sebagai berikut:

Tabel 3. Jadwal Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian Masyarakat

Hari/Tanggal	Jam	Uraian
Sabtu, 30 Maret 2024	14.00 – 14.30 WIB	Pembukaan
	14.30- 15.15 WIB	Penyampaian Materi
	15.15-15.40 WIB	Diskusi dan Tanya Jawab
	15.40 – 16.00 WIB	Penutup

BAB II

METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

Tahapan metode yang digunakan dalam pelaksanaan pengabdian masyarakat ini, untuk para mitra Yayasan As-Syamsuriyah sebagai yaitu:

1. Perencanaan kegiatan

Pada tahap ini kami melakukan perencanaan terkait target peserta pengabdian masyarakat, lokasi dan waktu kegiatan.

2. Analisa kebutuhan mitra

Pada tahap ini , kami melakukan koordinasi dan survey terhadap mitra terkait permasalahan dan apa yang dibutuhkan oleh mitra.

3. Pembuatan dan Pengajuan Proposal

Pada tahap ini kami melakukan pembuatan proposal dan merencanakan kegiatan sesuai dengan apa yang kami dapatkan pada saat survey.

4. Persiapan Modul sebagai bahan ajar

Setelah menentukan materi yang akan kami berikan, di tahap ini kami membuat modul atau materi yang akan disampaikan kepada mitra pada saat pelaksanaan.

5. Pelaksanaan

Pada tahap ini kami melakukan pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat kepada mitra sesuai dengan apa yang sudah direncanakan.

6. Pembuatan Laporan

Setelah melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat , pada tahap ini kami membuat laporan kegiatan. Laporan berisi terkait pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat.

Metode kegiatan pelatihan dan edukasi ini berupa penyampaian materi secara luring dan kemudian diberikan kesempatan kepada peserta untuk melakukan tanya jawab maupun diskusi seputar materi yang disampaikan. Adapun selama kegiatan pelatihan dan edukasi berlangsung, panitia serta tim tutor bersinergi dengan tujuan:

1. Setiap peserta memahami materi yang disampaikan.
2. Memudahkan bagi setiap peserta yang mengikuti kegiatan dalam rencana implementasi pengetahuan yang sudah didapatkan..
3. Diharapkan kedepannya, peserta dapat menyebarluaskan informasi dan kegiatan Pengabdian Masyarakat ini melalui media sosial sehingga dapat bermanfaat.

4. Dalam penggunaan teknologi, diharapkan para peserta dapat menerapkan ilmu baru yang di dapatkan tersebut.

BAB III

HASIL KEGIATAN

3.1. Manfaat yang dicapai

Setelah mengikuti pengabdian masyarakat ini, diharapkan kedepannya memudahkan para anak-anak dan warga Yayasan As-Syamsuriyah memahami Aplikasi AI serta dapat mendukung dalam pembuatan desain logo, packaging produk atau yang lainnya, agar ilmu yang mereka pelajari dapat berguna khususnya untuk yayasan, dan umumnya untuk masyarakat sekitar.

3.2. Luaran Yang Diperoleh

a. Press Release

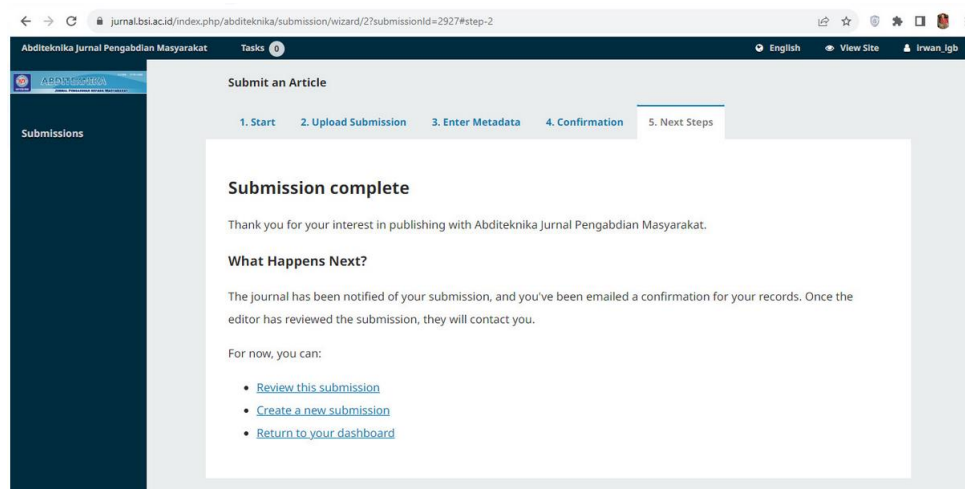
Luaran kegiatan pengabdian masyarakat telah selesai dilaksanakan dan memiliki capaian luaran yaitu dalam bentuk *press release* yang terbit pada 01 April 2024 dengan judul “ Dosen UNM Beri Pelatihan Artificial Intelligence dalam membuat gambar kreatif” pada Media Nusa Mandiri News Dengan link publikasi “<https://news.nusamandiri.ac.id/2024/04/01/dosen-unm-beri-pelatihan-artificial-intelligence-dalam-membuat-gambar-inovatif/>



b. Publikasi Artikel Ilmiah

Luaran kegiatan pengabdian masyarakat telah selesai dilaksanakan juga memiliki capaian luaran yaitu dalam bentuk Publikasi Artikel Ilmiah yang disubmite pada jurnal Abditeknika:Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat, Universitas Bina Sarana Informatika, dengan Judul “ Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Menggambar Yang Inovatif ”, link submit

<https://jurnal.bsi.ac.id/index.php/abditeknika/submission/wizard/2?submissionId=2927#step-2>



BAB IV

REALISASI BIAYA

Realisasi biaya dalam melaksanakan kegiatan pengabdian pada masyarakat, sebagai berikut:

Tabel 2. Realisasi Pembiayaan

No	Uraian	Qty	Harga	Jumlah
1	Pembuatan Sertifikat Peserta dan Tutor (30 peserta)	30	Rp. 10.000	Rp. 300.000
2	Kuota Internet Panitia	9	Rp. 90.000	Rp. 810.000
4	Souvenir Untuk Mitra	1	Rp 390.000	Rp 390.000
5	Souvenir Untuk Peserta	20	Rp. 50.000	Rp. 1.000.000
6	Konsumsi Peserta	20	Rp 50.000	Rp 1.000.000
Total				Rp. 3.500.000

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kegiatan pengabdian masyarakat yang telah dilaksanakan oleh dosen dan mahasiswa prodi Informatika dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Kegiatan pengabdian berjalan dengan lancar dan dihadiri oleh 24 peserta
2. Setelah mengikuti pengabdian masyarakat Peserta memahami tentang penggunaan aplikasi AI

5.2. Saran

Dengan adanya kegiatan pengabdian masyarakat ini, peserta mendapatkan pengetahuan dan pemahaman tentang mendesain dengan Aplikasi AI. Adapun saran yang dapat diberikan adalah:

1. Dalam penggunaan AI, diharapkan para peserta dapat menerapkan ilmu baru yang di dapatkan tersebut.
2. Peserta dapat mengimplementasikan materi mendesain dengan AI dalam mendukung pengembangan diri

DAFTAR PUSTAKA

- [1] [DPR RI] Dewan Perwakilan Rakyat Republik Indonesia. 2008. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah. Jakarta (ID): DPR RI.
- [2] Y. Yunita, F. Akbar, J. Sundari, dan I. A. Sobari, “Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Penunjang Kegiatan Karang Taruna RW 23 Perumahan Permata Tangerang,” *Abditeknika J. Pengabd. Masy.*, vol. 2, no. 2, hal. 77–82, 2022, doi: 10.31294/abditeknika.v2i2.1166.
- [3] F. Handayanna dan M. Safitri, “Aplikasi Canva Untuk Pembuatan Media Informasi Pada,” vol. 4, no. 2, hal. 5–10, 2022.
- [4] Setiawan Topan, Fanny Hendro, “Pemanfaatan Graphics designer software canva untuk meningkatkan kreatifitas promosi produk umkm di Cepogo Boyolali” *J. INTELEKTIVA*, vol. 2, no. 12, hal. 53–56, 2021

LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Mitra



YAYASAN AS-SYAMSURIYAH

Badan hukum : Akta Notaris IRSAL BAKAR, SH -10 JUNI 2008

Kemenhumham : AHU-2754.AH.01.02.Tahun 2008

NPW : 02.671.014.5-034.000

Jl. Bambu Larangan RT.03/05, Kel. Cengkareng Barat, Kec. Cengkareng, Jakarta Barat,
DKI Jakarta, Kode Pos 1170

SURAT KETERANGAN PENGABDIAN MASYARAKAT

No. 02.01/YY-AS/III/24

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syamsuri, S.Pd.I

Jabatan : Ketua Yayasan As-Syamsuriyah

Menerangkan bahwa :

Nama Lembaga : Universitas Nusa Mandiri

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Alamat : Jl. Jatiwaringin Raya No. 02 RT. 08 RW 013, Kelurahan Cipinang
Melayu, Kecamatan Makasar Jakarta Timur 13620

Telah melaksanakan kegiatan Pengabdian Masyarakat berupa **Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Membuat Gambar Inovatif**. Kegiatan tersebut dilaksanakan secara offline/luring pada Sabtu, 30 Maret 2024 dengan susunan panitia sebagai berikut:

Penanggung Jawab	Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU, ASEAN.Eng
KetuaPelaksana	Irwan Agus Sobari, M.Kom
Tutor	Jenie Sundari, M.Kom
Anggota	Fajar Akbar, M.Kom Yunita, M.Kom Mohammad Shidqi Fadhill Ananda Dimmas Budiarto Dendy Priyanda R Ichlasul Ghaffar Riki Oktrisa

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 30 Maret 2024
Ketua Yayasan As-Syamsuriyah

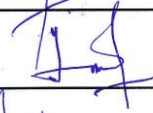


2. Absensi panitia dan peserta

a. Absensi Panitia

**ABSENSI KEHADIRAN PANITIA PENGABDIAN MASYARAKAT
UNIVERSITAS NUSAMANDIRI
SEMETER GENAP 2023/2024**

Tgl Pelaksanaan : Sabtu, 30 Maret 2024
Mitra : Yayasan As-Syamsuriyah

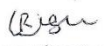
NO	NIP	NAMA	PARAF
1	201109286	Jenie Sundari, M.Kom	
2	201603464	Yunita, M.Kom	
3	201502048	Fajar Akbar, M.Kom	
4	201409216	Irwan Agus Sobari, M.Kom	
5	12230035	Mohammad Shidqi Fadhil	
6	12230049	Ananda Dimmas Budiarto	
7	12230052	Dendy Priyanda R	
8	12230079	Ichlasul Gaffar	
9	12230078	Riki Oktarisa	

b. Absensi Peserta

DAFTAR PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT (PM)
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Tgl pelaksanaan : Sabtu, 30 Maret 2024

Mitra : Yayasan As-Syamsuriyah

NO.	NAMA	PARAF
1.	AINUN	
2.	DESTIFA	
3.	RAISYA PUTRI	
4.	SALSABILA	
5.	SYAQILA	
6.	TAMA	
7.	DAMAR	
8.	RAFKY	
9.	HAUNI	
10.	AZRA	
11.	KEVIN	
12.	YUMNA	
13.	LINA	
14.	JULIA	
15.	ALIFA	
16.	BINTANG	
17.	AQILA	
18.	AHMAD	

19.	ADUL	Adi
20.	Denard.	Denard
21.	Ba im	Ba im
22.	Isak Evisantara Putra	Isak
23.	Raffa	Raffa
24.	Dea	Dea

c. Dokumentasi kegiatan





d. Luaran PM
Press Release

“<https://news.nusamandiri.ac.id/2024/04/01/dosen-unm-beri-pelatihan-artificial-intelligence-dalam-membuat-gambar-inovatif/>”

NUSAMANDIRI NEWS Home Berita Beasiswa Prestasi Civitas Pengabdian Masyarakat Artikel Ilmiah Event

Tangkapan Intelektual

Dosen UNM Beri Pelatihan Artificial Intelligence Dalam Membuat Gambar Inovatif

Umum Publikasi | 1 April 2024 | 3 Min Read

Jakarta, NusamandiriNews—Dosen Universitas Nusa Mandiri (UNM) menyelenggarakan pengabdian masyarakat (PM) dengan tema “Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Membuat Gambar inovatif”. Kegiatan ini merupakan salah satu tri dharma perguruan tinggi yang wajib dilaksanakan oleh dosen UNM pada tiap semester. Kegiatan PM ini telah dilaksanakan pada Sabtu, 30 Maret 2024, pukul 14.00-16.00 WIB.

Dosen Universitas Nusa Mandiri (UNM) yang terdiri dari Pajar Akbar, Yunita, Jenie Sundari dan Irwan Agus Sozari selaku ketua PM melaksanakan pengabdian masyarakat dalam bentuk pelatihan di Aula Yayasan As-Syamsuriyah Cengkareng Jakarta Barat.

Baca Juga: [Pelatihan Penggunaan Teknologi Artificial Intelligence \(AI\) Pada Yayasan As-Syamsuriyah](#)

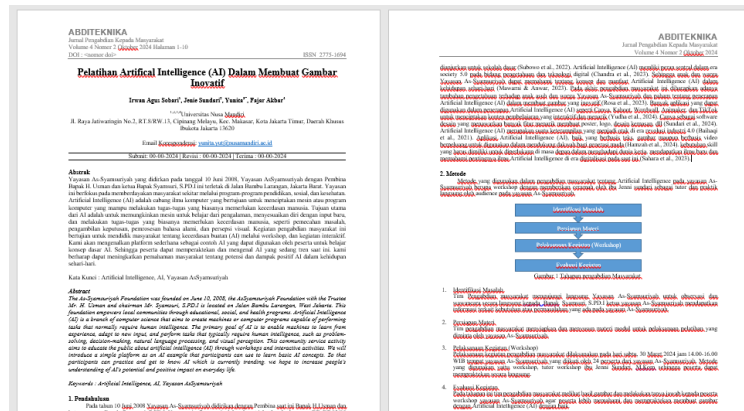
21
Tahun
Kampus

Selai The Opportunities
POSTGRADUATE SCHOLARSHIP
for Academic Year 2023/2024
UP TO 100%

Berita Terkini

- Begini Tips Lulus Ujian Kanalkan Tingkat ala UKM Tasikwanda Universitas Nusa Mandiri
- Pemimpin Masa Depan Perputokaban, Postakowah Universitas Nusa Mandiri Ikut Seminar Gaya Kepemimpinan Transformasional
- Nusa Mandiri Startup Center Akan Gelar Seminar Pembekalan Startup Camp
- Mahasiswa Universitas Nusa Mandiri Terlibat Aktif dalam Penelitian Dosen, Slap Hadapi Tantangan Karier Masa Depan
- Ini Alasan Kenapa Kamu Harus Pilih Prodi Bisnis Digital
- Pilih Jurusan Manajemen Sebab Punya Prospek Kerja Dengan Gaji Yang Menggiurkan

a. Draf Artikel Ilmiah



e. Screenshoot Kuesioner Mitra

KUESIONER KEGIATAN KEMITRAAN

Kepada Yth,
Mitra Kerjasama pada Kegiatan yang diselenggarakan
Di Tempat

Untuk memberbaiki kualitas layanan pada setiap kegiatan kemitraan yang kami lakukan, untuk itu Kami
minta kesediaan Anda untuk berpartisipasi mengisi kuesioner ini.
Kuesioner ini digunakan untuk mengukur persepsi dan tingkat kepuasan Mitra terhadap kegiatan yang
dilakukan pada kerjasama kemitraan ini.

F1. PROFIL MITRA

F1-1 Nama Mitra : Yasulan AS-Samudriyah

F1-2 Jenis Kemitraan : ☒ Pendidikan
☐ Penelitian
☐ Pengabdian Masyarakat
☐ Lainnya: 30 Maret 2024

F1-3 Tanggal Kegiatan : 30 Maret 2024

F1-4 Tempat Kegiatan : Sebu

F1-5 Tema Kegiatan :

F2 Jawablah dengan cara memberikan checklist pada satu jawaban yang paling sesuai dengan persepsi
anda terhadap pernyataan berikut, terkait dengan kegiatan yang telah dilakukan.

Pernyataan Mengenai Pelaksana Kegiatan	Persepsi Responden				
	Sangat setuju	Setuju	Cukup setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
F2-1 Pelaksana kegiatan sangat responsif.	☐	☒	☐	☐	☐
F2-2 Pelaksana kegiatan sangat informatif.	☐	☒	☐	☐	☐
F2-3 Acara/kegiatan terlaksana sesuai dengan rencana.	☐	☒	☐	☐	☐
F2-4 Pelaksana kegiatan konsisten terhadap rencana kegiatan.	☐	☒	☐	☐	☐
F2-5 Realisasi rencana kegiatan berjalan dengan sangat baik	☐	☒	☐	☐	☐
F2-6 Sarana dan Prasarana pada saat kegiatan telah memenuhi standar kami.	☐	☒	☐	☐	☐
F2-7 Secara keseluruhan, saya merasa sangat puas terhadap kegiatan yang telah dilakukan bersama	☐	☒	☐	☐	☐

F3 Berikan saran atau kritik terhadap kegiatan ini.

Supaya acara Berbagi sesama insan dan pengabdian masyarakat ini lebih di hignatkan lagi

Terimakasih Atas Partisipasi Anda

f. Screenshoot Kuesioner Peserta

**KUESIONER KEGIATAN PENGABDIAN MASYARAKAT
(PESERTA)**

Responden Yth,
Dalam rangka meningkatkan kualitas layanan pada setiap kegiatan yang kami lakukan, untuk itu Kami minta kesediaan Anda untuk mengisi kuesioner mengenai Kegiatan yang telah Anda ikuti bersama Dosen dan Mahasiswa.
Kami mengucapkan terimakasih atas partisipasi Anda telah mengisi kuesioner

F1. Profil Responden

F1-1 Nama Responden : Ainun
F1-2 Jenis Kelamin : ☐ Laki-Laki ☒ Perempuan
F1-3 Usia : ☒ < 20 Tahun ☐ 20-35 Tahun ☐ 35-50 Tahun ☐ > 50 Tahun
F1-4 Jenis Kegiatan : ☐ Pelatihan ☒ Workshop ☐ Lainnya :
F1-5 Tema Kegiatan :
F1-6 Tanggal Pelaksanaan : ☐-☐-☐ (Tanggal-Bulan-Tahun)
F1-7 Tempat Pelaksanaan :
F1-8 Nama Mitra : Vision PS - Samsural

F2. Persepsi mengenai layanan yang diberikan oleh panitia kegiatan.

F2-1. Informasi kegiatan pada saat pelaksanaan
☐ Sangat tidak puas ☐ Puas
☐ Tidak puas ☒ Sangat puas
☐ Cukup puas

F2-2. Materi/modul pelatihan/kegiatan
☐ Sangat tidak puas ☐ Puas
☐ Tidak puas ☒ Sangat puas
☐ Cukup puas

F2-3. Sarana dan prasarana yang digunakan pada saat kegiatan berlangsung
☐ Sangat tidak puas ☐ Puas
☐ Tidak puas ☒ Sangat puas
☐ Cukup puas

F2-4. Menurut anda, bagaimana tema kegiatan ini:
☐ Sangat tidak update ☒ Update
☐ Tidak update ☐ Sangat update
☐ Cukup update

F2-5. Menurut anda, bagaimana Tutor/Narasumber menyampaikan materi?
☐ Sangat tidak bagus ☐ Bagus
☐ Tidak bagus ☒ Sangat bagus
☐ Cukup bagus

F2-6. Susunan acara berjalan dengan baik
☐ Sangat tidak setuju ☐ Setuju
☐ Tidak setuju ☒ Sangat setuju
☐ Cukup setuju

F3. Persepsi peserta mengenai hasil kegiatan.

F3-1. Kegiatan ini memberikan manfaat bagi peserta
☐ Sangat tidak setuju ☒ Setuju
☐ Tidak setuju ☐ Sangat setuju
☐ Cukup setuju

F3-2. Kegiatan ini menambah wawasan peserta (mengenai tema yang disampaikan)
☐ Sangat tidak setuju ☐ Setuju
☐ Tidak setuju ☒ Sangat setuju
☐ Cukup setuju

F3-3. Kegiatan ini menambah ketrampilan peserta sesuai dengan tema yang disampaikan
☐ Sangat tidak setuju ☐ Setuju
☐ Tidak setuju ☒ Sangat setuju
☐ Cukup setuju

F3-4. Kegiatan ini memperhatikan Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3).
☐ Sangat tidak setuju ☐ Setuju
☐ Tidak setuju ☒ Sangat setuju

F3-5. Kegiatan ini memberikan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi kepada peserta secara berkelanjutan
☐ Sangat tidak setuju ☐ Setuju
☐ Tidak setuju ☒ Sangat setuju
☐ Cukup setuju

F3-6. Hasil kegiatan ini dapat memberikan solusi bagi permasalahan yang dihadapi oleh peserta.
☐ Sangat tidak setuju ☐ Setuju
☐ Tidak setuju ☒ Sangat setuju
☐ Cukup setuju

F3-7. Kegiatan ini dilakukan sesuai dengan kaidah metode ilmiah (dilakukan secara terstruktur dan sistematis).
☐ Sangat tidak setuju ☐ Setuju
☐ Tidak setuju ☒ Sangat setuju
☐ Cukup setuju

F4. Jika kegiatan ini diadakan kembali, seberapa besar minat anda untuk berpartisipasi?
☐ Sangat tidak berminat ☐ Tidak berminat ☐ Berminat ☒ Cukup berminat ☐ Sangat berminat

F5. Bagaimana persepsi anda terhadap kegiatan ini secara keseluruhan?
☐ Sangat tidak puas ☐ Tidak puas ☐ Cukup puas ☐ Puas ☒ Sangat puas

F6. Berikan saran atau kritik terhadap kegiatan ini.

Ok

Terima Kasih Atas Partisipasi Anda

g. Screenshot hasil feed back pengisian kuesioner Peserta

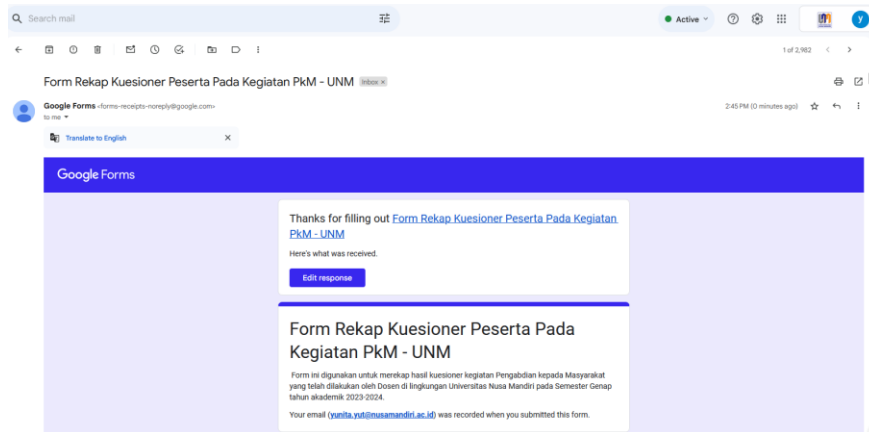
https://docs.google.com/forms/u/1/d/e/1FAIpQLSczF_-9HxDVtIoEwSh4MwAZbmuaAH2 80%

Form Rekap Kuesioner Peserta Pada Kegiatan PkM - UNM

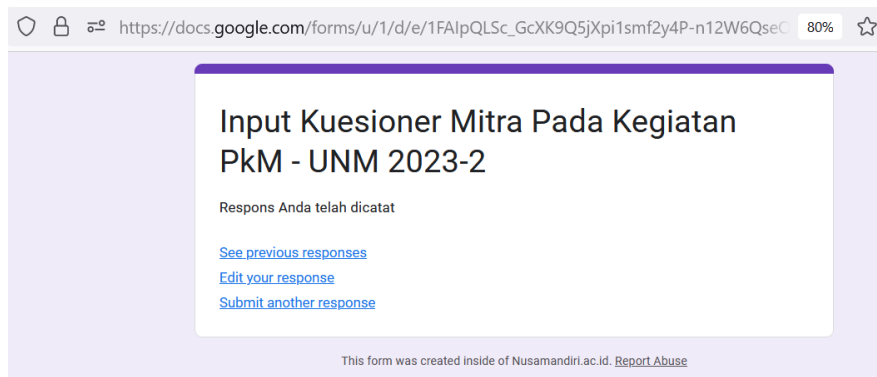
Respons Anda telah dicatat

[See previous responses](#)
[Edit your response](#)
[Submit another response](#)

This form was created inside of Nusamandiri.ac.id. [Report Abuse](#)



h. Screenshot hasil feed back pengisian kuesioner Mitra





YAYASAN AS-SYAMSURIYAH

Badan hukum : Akta Notaris IRSAL BAKAR, SH -10 JUNI 2008

Kemenumham : AHU-2754.AH.01.02.Tahun 2008

NPW : 02.671.014.5-034.000

Jl. Bambu Larangan RT.03/05, Kel. Cengkareng Barat, Kec. Cengkareng, Jakarta Barat,
DKI Jakarta, Kode Pos 1170

SURAT KETERANGAN PENGABDIAN MASYARAKAT

No. 02.01/YY-AS/III/24

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syamsuri, S.Pd.I

Jabatan : Ketua Yayasan As-Syamsuriyah

Menerangkan bahwa :

Nama Lembaga : Universitas Nusa Mandiri

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Alamat : Jl. Jatiwaringin Raya No. 02 RT. 08 RW 013, Kelurahan Cipinang
Melayu, Kecamatan Makasar Jakarta Timur 13620

Telah melaksanakan kegiatan Pengabdian Masyarakat berupa **Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Membuat Gambar Inovatif**. Kegiatan tersebut dilaksanakan secara offline/luring pada Sabtu, 30 Maret 2024 dengan susunan panitia sebagai berikut:

Penanggung Jawab	Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU, ASEAN.Eng
KetuaPelaksana	Irwan Agus Sobari, M.Kom
Tutor	Jenie Sundari, M.Kom
Anggota	Fajar Akbar, M.Kom Yunita, M.Kom Mohammad Shidqi Fadhil Ananda Dimmas Budiarto Dendy Priyanda R Ichlasul Ghaffar Riki Oktrisa

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

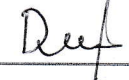
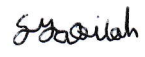
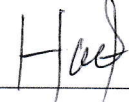
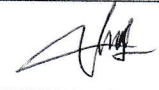
Jakarta, 30 Maret 2024
Ketua Yayasan As-Syamsuriyah



DAFTAR PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT (PM)
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Tgl pelaksanaan : Sabtu, 30 Maret 2024

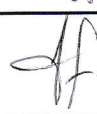
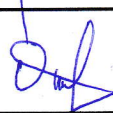
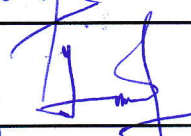
Mitra : Yayasan As-Syamsuriyah

NO.	NAMA	PARAF
1.	AINUN	
2.	DESTIFA	
3.	RAISYA PUTRI	
4.	SALSABILA	
5.	SYAQILA	
6.	TAMA	
7.	DAMAR	
8.	RAFKY	
9.	HAUNI	
10.	AZRA	
11.	KEVIN	
12.	YUMNA	
13.	LINA	
14.	JULIA	
15.	ALIFA	
16.	BINTANG	
17.	AQILA	
18.	AHMAD	

19.	ADUL	Adul
20.	Denara	Denara
21.	Baim	Baim
22.	Isak Cusiantara Putra	Isak
23.	Raffa	Raffa
24.	Dea	Dea

ABSENSI KEHADIRAN PANITIA PENGABDIAN MASYARAKAT
UNIVERSITAS NUSAMANDIRI
SEMETER GENAP 2023/2024

Tgl Pelaksanaan : Sabtu, 30 Maret 2024
Mitra : Yayasan As-Syamsuriyah

NO	NIP	NAMA	PARAF
1	201109286	Jenie Sundari, M.Kom	
2	201603464	Yunita, M.Kom	
3	201502048	Fajar Akbar, M.Kom	
4	201409216	Irwan Agus Sobari, M.Kom	
5	12230035	Mohammad Shidqi Fadhil	
6	12230049	Ananda Dimmas Budiarto	
7	12230052	Dendy Priyanda R	
8	12230079	Ichlasul Gaffar	
9	12230078	Riki Oktarisa	



SERTIFIKAT



Diberikan Kepada

FAJAR AKBAR, S.Kom, M.Kom

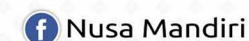
Sebagai Tim Tutor

Pengabdian Masyarakat yang diadakan di Yayasan As-syamsuriyah dan diselenggarakan oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Nusa Mandiri pada tanggal 30 Maret 2024 dengan materi Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Membuat Gambar Inovatif.



Jakarta, 6 April 2024
Ketua LPPM
Universitas Nusa Mandiri

Ir. Andi Saryoko, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN Eng.





LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

SURAT TUGAS No.003/2.01/UNM/III/2024

Tentang
Panitia Pengabdian Masyarakat LPPM Universitas Nusa Mandiri

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat, dengan ini menugaskan :

Penanggung Jawab	Prof. Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom
Ketua Pelaksana	Irwan Agus Sobari M.Kom
Anggota	Jenie Sundari M.Kom Fajar Akbar S.Kom, M.Kom Yunita M.Kom Ananda Dimmas Budiarto Dendy Priyanda R Ichlasul Ghaffar Mohammad Shidqi Fadhil Riki Oktrisa

Bertanggung jawab terhadap jalanya acara dari awal s/d akhir sebagai Panitia Pengabdian Masyarakat Universitas Nusa Mandiri berupa Pelatihan Artificial Intelligence (AI) Dalam Membuat Gambar Inovatif masa penugasan pada:

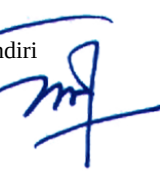
Tanggal : 30 Maret 2024
Tempat : Yayasan As-syamsuriyah
Jl. Bambu Larangan Rt. Rt.03/05 Kelurahan Cengkareng Barat, Jakarta Barat

Surat tugas dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya. Agar dilaksanakan dengan sebaik-baiknya.

Jakarta, 5 Maret 2024

Ketua LPPM

Universitas Nusa Mandiri




Ir. Andi Saryoko, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN Eng.

Tembusan

- Rektor Universitas Nusa Mandiri
- Arsip
- Ybs



Pelatihan _____ **Membuat Gambar Inovatif**

Menggunakan AI (Artificial Intelligence)

Pengertian

AI (Artificial Intelligence)

Kecerdasan buatan atau AI dapat dikatakan sebagai suatu disiplin ilmu yang diciptakan sebagai sebuah sistem yang dapat melakukan tugas seperti layaknya yang dilakukan oleh manusia, seperti pemecahan masalah, pembelajaran, pemahaman bahasa, bahkan AI dapat beradaptasi dan belajar dari data yang mereka miliki (Deep Learning).



APA ITU AI (KECERDASAN BUATAN) ?



“Kecerdasan kita adalah yang menjadikan kita manusia , dan AI adalah perpanjangan dari itu.”

*Yann Lecun
(Vice President AI Dept Meta)*



Pemanfaatan AI



Di dunia bisnis dan ekonomi AI dapat dimanfaatkan sebagai tools untuk menganalisa pasar, prediksi nilai saham, dan bisa digunakan sebagai pertimbangan pemberian kredit



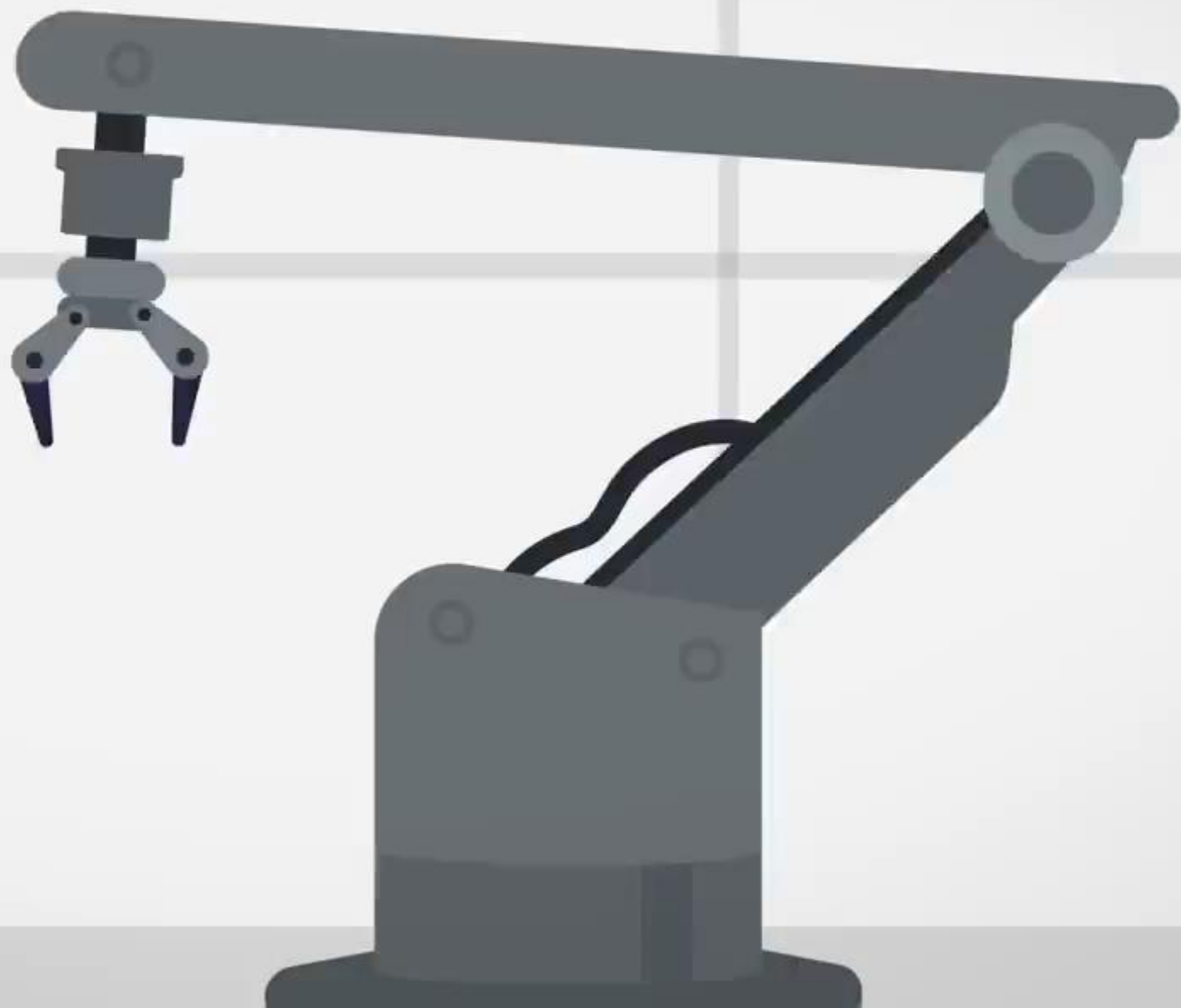
AI digunakan dalam teknologi X-ray/ CT- Scan, Endokopi dan dapat digunakan sebagai media konsultasi dokter secara digital.



Teknologi AI digunakan untuk otomatisasi mesin perakitan kendaraan, Monitoring Pada Pembangkit Listrik, Smart Car, Smart Phone, dan lain -lain yang tujuannya dapat menekan biaya produksi



AI dapat dimanfaatkan untuk membuat media dan materi pembelajaran bagi tenaga pendidik dengan menggunakan tools seperti canva, D-ID, Question Well, DII.



Yuk.....

**Kita Belajar
membuat gambar
dengan AI**



The background is white with several decorative elements: a large green circle on the left containing a white ring and a red circle; a blue circle at the top center; a small red circle at the top right; a yellow ring on the right; a dark blue semi-circle at the bottom left; and a yellow semi-circle at the bottom right. A dark blue horizontal banner spans the middle of the image, containing the text "Terima Kasih" in yellow.

Terima Kasih