

LAPORAN

PENGABDIAN MASYARAKAT



Workshop Desain UI/UX Dalam Pemberdayaan Karang Taruna Untuk Menciptakan Peluang Usaha Di Desa Cikedokan Kec. Cikarang Barat Kabupaten Bekasi Jawa Barat

Oleh:

Ridan Nurfalah, M.Kom (0313129501)

Nissa Almira Mayangky, M.Kom (0304069601)

Sri Hadiani, M.Kom (0307029403)

Mochammad Rizky Kusumayudha, S.Kom (9903262449)

Farhanudin H (12220229)

Dimas Aditya Fajar Nugroho (12220247)

Andi Cahaya Putra (12220253)

Rifki Dwi Pratama (12220257)

Josua Siagian (12220260)

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

AGUSTUS

2023

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul : Workshop Desain UI/UX Dalam Pemberdayaan Karang Taruna Untuk Menciptakan Peluang Usaha Di Desa Cikedokan Kec. Cikarang Barat Kabupaten Bekasi Jawa Barat
2. Mitra : Pemerintahn Desa Cikedokan
3. Ketua Pelaksana
 - a. Nama lengkap : Ridan Nurfalalah, M.Kom
 - b. NIDN : 0307067303
 - c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
 - d. Program Studi : Sistem Informasi
 - e. Email : ridan.rlh@nusamandiri.ac.id
4. Jumlah Anggota : 9
 - a. Koordinator Tutor : Nissa Almira Mayangky, M.Kom
 - b. Tim Tutor : Sri Hadianti. M.Kom
 - c. Tim Tutor non NIDN : Mochammad Rizky Kusumayudha, S.Kom
5. Mahasiswa yang terlibat : 5 Mahasiswa
6. Lokasi Kegiatan/Mitra
 - a. Wilayah Mitra (Desa/Kecamatan) : Desa Cikedokan Kec. Cikarang barat
 - b. Kabupaten/Kota : Kab Bekasi
 - c. Provinsi : Jawa barat
7. Biaya : Rp 3.000.000

Jakarta, 16 Agustus 2023

Mengetahui
Rektor Universitas Nusa Mandiri



Prof. Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Ketua Pelaksana

Ridan Nurfalalah M.Kom

Menyetujui,
Ketua LPPM Universitas Nusa Mandiri



Andi Saryoko, M.Kom

RINGKASAN

Desa Cikedokan merupakan salah satu desa dengan pertumbuhan ekonomi cukup tinggi dan tingkat kerja produktif yang cukup banyak. Hal tersebut ditandai dengan banyak perumahan baru, tempat usaha dan jumlah pengangguran yang tinggi. Permasalahan di desa tersebut adalah peluang untuk mendapatkan pekerjaan semakin berkurang. Dari hal tersebut tim dosen berencana dan memberi peluang serta wawasan kepada Karang Taruna dengan memberikan pelatihan dan edukasi dengan memberdayakan pemuda untuk bisa berwira usaha mandiri salah satunya dengan melakukan kegiatan workshop Desain UI/UX. Dalam kegiatan ini warga khususnya pemuda Karang Taruna desa dilatih untuk mengetahui dan memahami bagaimana melakukan desain UI/UX yang kemudian dapat menjadi jembatan dan wawasan untuk menciptakan peluang kerja dan usaha yang kedepannya diharapkan akan meningkatkan perekonomian masyarakat desa.

..

Kata kunci— UI/UX, Desain, Karang Taruna

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
RINGKASAN	iii
DAFTAR ISI.....	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Analisis Situasi.....	1
1.2. Identifikasi Masalah Mitra	1
1.3. Bentuk Kegiatan.....	1
BAB II METODE PENGABDIAN MASYARAKAT	6
BAB III HASIL KEGIATAN	8
3.1. Manfaat Yang Dicapai	8
3.2. Luaran Yang Diperoleh.....	9
BAB IV REALISASI BIAYA	10
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	2
5.1. Kesimpulan	2
5.2. Saran.....	2
DAFTAR PUSTAKA	3
LAMPIRAN.....	4

BAB I

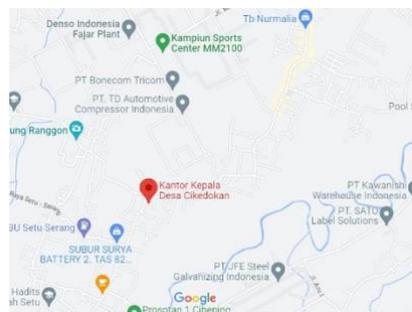
PENDAHULUAN

1.1. Analisis Situasi

Perguruan Tinggi memiliki sarana dan prasarana yang memadai, sebagai perwujudan dari Tri Dharma, Perguruan Tinggi mempunyai keharusan untuk berperan aktif dalam proses pemberdayaan masyarakat untuk membentuk masyarakat yang maju, adil, aman, dan sejahtera. Sejalan dengan pemikiran di atas, diusulkan suatu kegiatan pemberdayaan masyarakat yaitu melakukan workshop desain UI/UX Sebagai salah satu produk yang bisa dimanfaatkan untuk membuka peluang usaha pemuda Desa Cikedokan Cikarang Barat untuk mewujudkan lingkungan yang aman dan nyaman.

Masalah peluang kerja dan kesempatan kerja yang semakin berkurang dan pembangunan dari sisi bidang yang harus dibangun memiliki aspek kehidupan yang sangat luas yang dapat mencakup kehidupan politik, ekonomi, sosial dan budaya serta pertahanan dan keamanan.[1] Dalam manajemen pemerintahan yang otoriter, masyarakat lebih diposisikan sebagai obyek pembangunan. Dalam pemerintahan yang demokratis seperti yang sedang kita kembangkan ini, maka masyarakat yang semula lebih diposisikan sebagai obyek pembangunan menjadi subyek pembangunan. Perubahan untuk memposisikan masyarakat sebagai subyek pembangunan tidak akan terjadi dalam waktu yang singkat. Masyarakat perlu dirangsang untuk belajar usaha mandiri atau diajari melalui proses bimbingan untuk berperan aktif sebagai subyek pembangunan[2]. Di sektor inilah peran penting Perguruan Tinggi diharapkan. Perguruan tinggi mempunyai sumber daya manusia yang berkualifikasi akademik yang tinggi dengan pengalaman penelitian yang mumpuni ditambah bahwa Perguruan Tinggi memiliki sarana dan prasarana yang memadai, sebagai perwujudan dari Tri Dharma, maka Perguruan Tinggi mempunyai keharusan untuk berperak aktif dalam proses pemberdayaan masyarakat untuk membentuk masyarakat yang maju, adil, aman, dan sejahtera.[3] dampak yang dirasakan warga yaitu keuntungan untuk Menceritakan secara gamblang tentang mitra yang menjadi tujuan atau objek pelaksanaan proyek Pengabdian Masyarakat, dapat mencakup situasi kondisi terkini atau keadaan saat ini mitra mposisikan masyarakat sebagai subyek pembangunan tidak akan terjadi dalam waktuyang singkat.

Masyarakat perlu dirangsang untuk belajar usaha mandiri atau diajari melalui proses bimbingan untuk berperan aktif sebagai subyek pembangunan.[4] Disektor inilah peran penting Perguruan Tinggi diharapkan. Perguruan tinggi mempunyai sumber daya manusia yang berkualifikasi akademik yang tinggi dengan pengalaman penenietan yang mumpuni ditambah bahwa Perguruan Tinggi memiliki sarana dan prasarana yang memadai, sebagai perwujudan dari Tri Dharma, maka Perguruan Tinggi mempunyai keharusan untuk berperak aktif dalam proses pemberdayaan masyarakat untuk membentuk masyarakat yang maju, adil, aman, dan sejahtera[5].



Gambar 1. Link maps Kantor desa

<https://goo.gl/maps/qE9E82PqbarAe5NKA>



Gambar 2. Kantor Kepala Desa



Gambar 3. Gedung Blk Desa tempat Workshop

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

- a. Kesempatan atau peluang kerja yang sedikit menyebabkan banyaknya pengangguran.
- b. Pengaruh penyalahgunaan teknologi mengakibatkan kenakalan remaja yang meningkat, tawuran pemuda, penggunaan narkoba dikalangan pemuda dan sebagainya.
- c. Potensi pemuda yang memiliki intelektual, kreatif, percaya diri, inovatif dan memiliki kesetiakawanan sosial dan semangat pengabdian terhadap masyarakat, bangsa dan negara yang tinggi, belum tertampung atau belum mendapat perhatian dari pemerintah.
- d. Masalah Pemanfaatan pemasaran dan keterampilan menggunakan teknologi. Berbasis enterpreneur ekonomi digital masih rendah dan memerlukan pengembangan usaha berbasis teknologi sehingga dapat bersaing dengan usaha-usaha baru.

Pelaksanaan program pemberdayaan pemuda yang belum optimal menyebabkan pemuda hanya pasrah akan keadaan, tak berdaya dan tidak ada keinginan untuk lebih maju

1.3 Bentuk Kegiatan

Berdasarkan identifikasi masalah yang diuraikan di atas, tidak seluruhnya dikaji dalam penelitian ini. Mengingat adanya keterbatasan waktu, kemampuan dan dana. Agar kegiatan ini lebih mendalam, maka kegiatan pengabdian masyarakat ini dibatasi pada pelaksanaan program pemberdayaan pemuda karang taruna dalam menciptakan peluang usaha melalui Workshop desain UI/UX Desa Cikedokan Kecamatan Cikarang Barat Kabupaten Bekasi .

Tabel 1. Solusi Permasalahan

Permasalahan	Solusi	Keterangan
Bagaimana pelaksanaan pemberdayaan pemuda karang taruna di Desa	Memberikan Penyuluhan dan workshop salah satunya dengan kegiatan	Diharapkan Peserta mendapat ilmu secara langsung dan bisa

Cikedokan dalam menciptakan peluang usaha	pengenalan dan praktek desain UI/UX	mengimplentasikan di lapangan
Apakah faktor pendukung dan faktor penghambat dalam berwira usaha	Peserta diajak untuk berkonsultasi permasalahan yang akan dihadapau selama proses pelatihan dan dilatih pemanfaatan sarana ekomoni digital	Peserta Diharapkan dapat memanfaatkan informasi ekonomi digital lebih berkembang
Bagaimana keberhasilan pemberdayaan pemuda di Desa Kemanukan dalam menciptakan peluang usaha?...	Memberikan motivasi dan seminar dari pelaku usaha yang sudah sukses	Diharapkan Pemuda karang taruna bisa memhami dan Meningkatkan motivasi tentang ekonomi digital dan

Metode pelaksanaan kegiatan Pengabdian masyarakat Karang Taruna desa Cikedokan terdiri dari beberapa langkah, yaitu:

Sosialisasi, Pelatihan dan Pendampingan

1. Sosialisasi dilakukan untuk menginformasikan tentang Workshop desain UI/UX. Sosialisasi dilakukan dengan mendatangi Kantor Desa dan Dalam sosialisasi tersebut disampaikan betapa pentingnya belajar UI/UX bagi peserta Karang taruna saat ini.
2. Workshop akan dilakukan secara tatap muka (offline) di Aula balai desa Cikedokan. Workshop dilakukan dengan menjelaskan kepada pemuda karang taruna pentingnya desain UI/UX dan mengajukan pertanyaan seputar materi yang disampaikan. Lokakarya diikuti oleh 12 Pemuda Karang taruna . Para peserta yang mengikuti kegiatan ini akan mendapatkan materi karya yang akan kami berikan kepada peserta secara cuma-cuma.
3. Kegiatan selanjutnya adalah pendampingan jarak jauh melalui WA. Kegiatan ini diperuntukkan bagi pemuda Karang taruna yang kesulitan mempraktekkan materi yang disampaikan selama workshop. pada pemuda di desa cikedokan

kabupaten Bekasi . Proses pengukuran dilakukan dengan mengisi kuesioner yang dibuat menggunakan angket .

BAB II

METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

Pendekatan penelitian yang peneliti gunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kualitatif, dengan jenis penelitian field research adalah penelitian yang dilakukan di lapangan, baik itu instansi pemerintahan, lembaga pemasyarakatan. Mengenai jenis pendekatan kualitatif yang peneliti pakai merupakan pendekatan kualitatif deskriptif analitis[4]. Metode yang diterapkan dalam pengabdian masyarakat ini adalah partisipatif. Pendekatan yang berfokus dalam sarana peningkatan peran serta masyarakat secara aktif dalam berbagai proses. Participatory Rapid Appraisal (PRA) atau penilaian Peserta secara partisipatif adalah metode yang tepat diterapkan agar Pemuda Karang taruna mampu mengevaluasi dan menganalisa hidup agar berhasil menyusun rencana dan kegiatan dalam konteks pengetahuan.[6] Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, dokumentasi, dan observasi.

Metode yang diterapkan dalam pengabdian masyarakat adalah dengan penyuluhan dan pendampingan dengan cara:

1. Tahapan pendahuluan, rencana pengabdian mitra memberikan persetujuan kerjasama untuk mengadakan serangkaian aktivitas pengabdian dengan perjanjian mitra dibuktikan dengan persetujuan mitra kerjasama program Sosialisasi pemasaran digital .
2. Tahapan pelaksanaan, mitra menyediakan fasilitas sarana pelatihan dan waktu untuk melakukan observasi dan wawancara
3. Memberikan penyuluhan kepada Pemuda Karang taruna tentang Pemanfaatan internet untuk Pengetahuan dan sarana Pemasaran digital.
4. Tahap evaluasi diselenggarakan juga di Aula BLK desa Cikedokan Pada tahap ini dilakukan proses evaluasi dari hasil sosialisasi guna mengetahui tingkat keberhasilan metode sosialisasi dan pelatihan yang digunakan.

Tim Pelaksana pengabdian melaksanakan pendampingan dalam bentuk Pengetahuan tentang penyuluhan dan pelatihan kewirausahaan serta evaluasi yang mana tim menyiapkan bahan materi serta perangkat internet untuk menunjang kegiatan tersebut. peneliti menguraikan, mengungkapkan, dan menganalisis bagaimana entrepreneur muda dan penguatan ekonomi berbasis komunitas dalam berbentuk kata-kata tidak berbentuk

angka-angka.[7] Oleh karena itu, untuk bisa mendeskripsikan fenomena-fenomena tersebut, peneliti berinteraksi dengan subyek peneliti sehingga data yang dibutuhkan benar-bener didapatkan serta memiliki tingkat kredibilitas data yang akurat. Berdasarkan hal tersebut, penggunaan pendekatan kualitatif dalam penelitian ini relevan dengan tujuan kegiatan peneliti yaitu untuk memahami entrepreneur muda dan penguatan. Jelaskan rencana pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat. Bentuk kegiatan yang akan dilaksanakan (**daring/luring/hybrid**), target mitra yang dijadikan objek pengabdian masyarakat dan juga memuat rincian kapan akan dilaksanakan, lokasi pelaksanaan kegiatan dan susunan panita pelaksana kegiatan pengabdian masyarakat..

BAB III

HASIL KEGIATAN

3.1. Manfaat yang dicapai

Kegiatan Pengabdian Masyarakat dengan tema workshop desain UI/UX dalam Pengembangan usaha Mandiri berbasis Digital bagi Pemuda Karang taruna , sukses diselenggarakan pada tanggal 14 Mei 2023 di balai desa Cikedokan Kabupaten Bekasi. Kegiatan penyuluhan dihadiri dengan peserta pemuda karang taruna. Antusias peserta sangat terasa kala dosen memberikan penyuluhan terkait pengenalan cctv, instalsi dan pemasaran. Penyuluhan dimulai dengan sesi wawancara dengan para pemuda terkait kebiasaan mereka dalam mengelola internet . Beberapa peserta mengakui kalau mereka masih kurang pemahaman tentang desain UI/UX. Namun demikian ada juga peserta yang ternyata mampu mengenal konsep digitalpreneur dengan baik. Sesi kedua dimulai dengan pemberian materi terkait pemahaman pembuatan promosi produk dan makna dari peluang usaha uang yang sesungguhnya. Sesi diakhiri dengan diskusi dan tanya jawab. Pembahasan hasil kegiatan pengabdian pada masyarakat yang dimaksud berupa tahap Penyuluhan yaitu penyampaian materi oleh narasumber disertai dengan contoh-contoh penerapan kewirausahaan.

Materi ini berisi pendahuluan tentang kemampuan dan potensi sebagai bekal diri sebagai wirausaha, selanjutnya penjelasan mengenai definisi wirausaha, manfaat berwirausaha, nilai-nilai yang didapat dengan wirausaha serta perbedaan seorang wirausaha dan karyawan. Narasumber menyampaikan materi menggunakan power point. Peserta mendengarkan penjelasan narasumber yang kemudian melakukan tanya jawab baik dengan narasumber maupun dengan sesama peserta dalam bentuk diskusi kelompok. Peran serta peserta pelatihan sangat baik, ini terlihat dari interaksi dalam diskusi yang berjalan baik, lancar dan bersemangat. Jelaskan manfaat yang dirasakan oleh mitra setelah kegiatan pengabdian selesai dilaksanakan. Berdasarkan pengamatan selama kegiatan pengabdian kepada masyarakat berlangsung, diperoleh beberapa hasil yang positif diantaranya adalah :

1. Para peserta menunjukkan perhatian yang sangat tinggi terhadap materi pengabdian yang disampaikan oleh narasumber.

2. Para Peserta menunjukkan reaksi yang positif terhadap cara menerapkan kewirausahaan.
3. Para peserta terlihat kompak dan menjalin kerjasama yang cukup baik dalam latihan tentang desain UI/UX.

3.2. Luaran Yang Diperoleh

Berikut adalah hasil dan luaran dari pengabdian yang telah dicapai dengan adanya kegiatan pengabdian masyarakat ini :

- a. Program Pengabdian Masyarakat dengan target utama adalah Dengan Membangun Kreatifitas kewirausahaan para pemuda karang taruna santri dalam mengembangkan potensi usaha mandiri Terutama di lingkungan desa cikedokan yang masih banyak pekuang untuk dikembangkan.
- b. Memberikan pengetahuan dan keterampilan dasar di bidang desain UI/UX terutama bagaimana membangun kreativitas dari segi pengembangan usaha bisnis yang sederhana dan Murah agar bisa mendapatkan nilai tambah.

Target luaran yang ingin dicapai oleh Tim Pengabdian Masyarakat Universitas Nusa Mandiri meliputi:

Tabel. 2 Hasil Keluaran Pengabdian Masyarakat

No	Jenis Luaran	Indikator	Link	Judul	Tgl Upload
1	Dokumentasi Kegiatan	Ada	https://youtu.be/uVJQaZeG5AQ	Kegiatan PM Univ Mandiri di Desa Cikedokan	14 Mei 2023
2	Video Kegiatan	Ada	https://youtu.be/uVJQaZeG5AQ	Kegiatan PM Univ Mandiri di Desa Cikedokan	14 Mei 2023
3	Publikasi Jurnal Pengabdian(jurnal .unmabanten.)	Ada	Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal. https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/jurdimas/index	Pelatihan Desain Ui/Ux Dalam Pemberdayaan Karang Taruna Untuk Menciptakan Peluang Usaha Di Desa Cikedokan Kabupaten Bekasi	18 Mei 2023

4	Publikasi Kegiatan Masyarakat	Ada	https://news.nusamandiri.ac.id/2023/05/15/dosen-unm-berikan-pelatihan-desain-ui-ux-pada-karang-taruna-di-kabupaten-bekasi/	Dosen UNM Berikan Pelatihan Desain UI/UX Pada Karang Taruna Di Kabupaten Bekasi	15 Mei 2023
---	-------------------------------	-----	---	---	-------------



Gambar 3. Kegiatan Pelatihan Desain UI/UX



Gambar 4. Panitia Pengabdian Masyarakat Dosen dan Mahasiswa

BAB IV
REALISASI BIAYA

Pendanaan yang telah digunakan dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat dengan rincian dana sebagai berikut:

Tabel 2. Realisasi Anggaran Biaya

No	Uraian	Qty	Harga	Jumlah
1. Akomodasi (Perjalanan/Penginapan)				
a.	Transportasi	30	Rp. 7,500	Rp. 225,000
Subtotal				Rp. 225,000
2. Peralatan				
a.	Print dan Jilid Proposal	4	Rp. 20,000	Rp. 80,000
b.	CCTV	1	Rp. 624,000	Rp. 624,000
Subtotal				Rp. 455,000
3. Perlengkapan & Makanan				
a.	Spanduk	1	Rp. 100,000	Rp. 100,000
b.	Souvenir	15	Rp. 50,000	Rp. 750,000
c.	Plakat	2	Rp. 150,000	Rp. 300,000
Subtotal				Rp. 1,350,000
4. Biaya Lain-lain				
a.	Snack	50	Rp. 10,000	Rp. 400,000
b.	Makan Siang	30	Rp. 20,000	Rp. 600,000
Subtotal				Rp. 1,100,000
Total				Rp. 3,000,000

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Pelatihan dilakukan secara hybrid karena menyesuaikan kebijakan kampus terkait kegiatan pendidikan, penelitian dan pengabdian masyarakat diikuti oleh pemuda Karang taruna Desa Cikedokan Kecamatan cikarang selatan Kabupaten bekasi . tidak hanya dari pemuda karang taruna desa, namun diikuti pula oleh perwakilan dari aparat desa Cikedokan di lingkungan desa Cikedoakan. Pelatihan satu hari secara langsung dapat memberikan pengetahuan peserta dalam membuat desain UI/UX. Usulan peserta kegiatan adalah dilakukannya pelatihan lebih lanjut dengan praktik lebih lanjut mengenai desain UI/UX dan pencerahan peluang usaha mandiri.

5.2. Saran

Memaksimalkan hasil yang dicapai melalui kegiatan pengabdian, pendidikan dan pelatihan Pengembangan motivasi kewirausahaan direkomendasikan sebagai berikut:

- a) Harus ada kerjasama yang berkesinambungan antara perguruan tinggi dan pihak Karang taruna untuk membangun dan mengembangkan jiwa kewirausahaan bagi santri , untuk mendorong pemuda desa dalam berwirausaha.
- b) Perlunya Pendampingan dan pelatihan diperlukan di bidang kewirausahaan peserta . untuk meningkatkan keterampilan dan keahliannya mereka

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Mardiana and R. Puspitasari, “Pengembangan Desain Produk Unggulan Ikm Di Kabupaten Malang Jawa Timur Yang Berdaya Saing Tinggi Christin Mardiana, ST. Ratna Puspitasari, ST., MT.”
- [2] I. Turmudi, *et al.*, “Pelatihan Pemuda Desa di Boyolali Dalam Pemasaran Digital Produk Olahan Minyak Jelantah,” *Semin. Nas. Pengabd. pada Masy.*, pp. 334–343, 2019.
- [3] S. andi arfian, Syafrianto, Anie yuraeni, Juarmi seiregar, “Meningkatkan Kualitas 4G Untuk Minat Belajar dan Peningkatan Ekonomi Desa Selama Covid-19 diDusun Tinggarjaya, Sukaharja-Sukamakmur,” *J. Pengabd. PADA Masy.*, vol. 5, 2020.
- [4] M. Ghofirin and Y. I. Karimah, “Pengabdian Pada Masyarakat Pondok Pesantren Qomaruddin Desa Bungah Gresik Kewirausahaan Santri,” *Community Dev. J.*, vol. 1, no. 2, pp. 56–61, 2017.
- [5] A. Arfian, “Analisa Efektifitas Dan Kepuasan Pengguna Website Kecamatan Jonggol,” *J. Inkofar*, vol. 1, no. 2, pp. 13–24, 2018.
- [6] E. Susanti, “Pelatihan Digital Marketing Dalam Upaya Pengembangan Usaha Berbasis Teknologi Pada Umkm Di Desa Sayang Kecamatan Jatinangor,” *Sawala J. Pengabd. Masy. Pembang. Sos. Desa dan Masy.*, vol. 1, no. 2, p. 36, 2020.
- [7] N. Mi, “Entrepreneur Muda dan Penguatan Ekonomi Berbasis Komunitas (Studi Kasus di Pondok Pesantren Unwanul Falah NW Paok Lombok),” vol. 10, no. 2, pp. 163–180, 2021.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Desa



**PEMERINTAH KABUPATEN BEKASI
KECAMATAN CIKARANG BARAT
DESA CIKEDOKAN**

Jl. Saung Ranggong No. 01 Kode Pos 17530

No. Surat : PML/01/M/PP/CKKD/2023

Prihal : Pengabdian pada Masyarakat

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : ABDUL AZIZ, S.Pd,

Jabatan : KASI Pelayanan Desa Cikedokan

Menerangkan bahwa:

Nama Lembaga : Universitas Nusa Mandiri

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Alamat : Nusa Mandiri Tower .Jatiwaringin Raya No. 2 RT. 008/RW. 013 Kelurahan
Cipinang Melayu Kecamatan Makasar Jakarta Timur (13620).

Telah melaksanakan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat dengan judul * Pelatihan Instalasi dan Implementasi Perangkat CCTV bagi Warga dan Karang Taruna Desa Cikedokan Cikarang Barat Bekasi Jawa Barat*. Dilaksanakan pada hari Minggu tertanggal 14 Mei 2023 dengan susunan panitia terlampir.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bekasi, 14 Mei 2023

ABDUL AZIZ, S.Pd



**PEMERINTAH KABUPATEN BEKASI
KECAMATAN CIKARANG BARAT
DESA CIKEDOKAN**

Jl. Saung Ranggong No. 01 Kode Pos 17530

No. Surat : PML/01/M/PP/CKKD/2023

Prihal : Pengabdian pada Masyarakat

LAMPIRAN SURAT KETERANGAN

Susunan Panitia Pengabdian Masyarakat Universitas Nusa Mandiri

Tanggal : 14 Mei 2023

Tempat : BLK Desa Cikedokan

Penanggung Jawab : Prof. Dr. Ir. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, IPU

Ketua Pelaksana : Ridan Nurfalih, M.Kom

Tutor : Nissa Almita Mayangk, M.Kom

Anggota : Sei Hadiani, M.Kom

: Mochammad Risky Kusumayudha, S.Kom

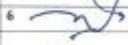
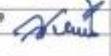
Mahasiswa :

1. Farhamudin H
2. Dimas Aditya Fajar Nugroho
3. Andi Cahaya Putra
4. Riki Dwi Pratama
5. Jonna Siagian

Lampiran.2 Absen Daftar Peserta

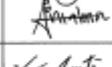
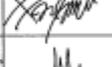
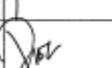
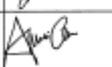
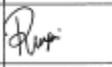
ABSENSI KEHADIRAN PESERTA MITRA
 PENGABDIAN MASYARAKAT SEMESTER GENAP 2022-2023
 BALAI DESA CIKEDOKAN CIKARANG BARAT

Minggu, 14 Mei 2023

No	NAMA	TANDA TANGAN	
1	DIDI RUDIANA	1	
2	CRAY SOBARNAS	2	
3	CACA HARYANA	3	
4	ROBI	4	
5	BURHAN ISKANDAR	5	
6	DENI KURNIAWAN	6	
7	AGUS	7	
8	JERI	8	
9	NURSINI	9	
10	SUPRIYATNA JATNA	10	
11	Rahayu	11	
12	DEWI	12	
13	SUPRIYATNA	13	
14	PUTRI	14	
15	Novi	15	
16	DENI PUTRA	16	
17	JANIAL	17	
18	EKA	18	
19	dofo roundani	19	
20	Dicky	20	
21		21	
22		22	
23		23	
24		24	
25		25	

Lampiran 3.

Daftar Hadir Panitia Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat
Workshop Desain UI/UX Dalam Pemberdayaan Karang Taruna Untuk Menciptakan
Peluang Usaha Di Desa Cikodokan Kec. Cikarang Barat Kabupaten Bekasi Jawa
Barat
Minggu, 14 Mei 2023

NO	NIDN/NIM	NAMA	PARAF
1	0315097301	Ridan Nurfalih, M.Kom	
2	0304069601	Nissa Almira Mayangky, M.Kom	
3	0307029403	Sri Hadiani, M.Kom	
4	9903262449	Mochammad Rizky Kusumayudha, S.Kom	
5	12220229	Farhanudin H	
6	12220247	Dimas Aditya Fajar Nugroho	
7	12220253	Andi Cahaya Putra	
8	12220257	Rifki Dwi Pratama	
9	12220260	Josus Siagian	

Lampiran 4. Qustioner

KUESIONER KEGIATAN PENGABDIAN MASYARAKAT (PESERTA)

Responden Yth,
Kami minta kesediaan anda untuk mengisi kuesioner mengenai Kegiatan yang telah Anda ikuti di lingkungan Universitas Nusa Mandiri

F1 Profil Kegiatan	
F1-1 Jenis Kegiatan	: <input type="radio"/> Pelatihan <input checked="" type="radio"/> Workshop <input type="radio"/> Seminar
F1-2 Tema Kegiatan	: Pemberdayaan Karang Taruna Dalam Menciptakan Peluang Usaha Melalui Workshop Instalasi IP CCTV
F1-3 Tanggal Pelaksanaan	: 14-03-2024
F1-4 Tempat Pelaksanaan	: BLK Desa Cikedokan
F1-5 Nama Mitra	: Kantor Desa Cikedokan Cikarang Barat

Bagaimana persepsi anda mengenai layanan yang diberikan oleh panitia acara

- | | |
|--|--|
| 1. Informasi kegiatan pada saat pelaksanaan
<input type="radio"/> Sangat Tidak Puas
<input type="radio"/> Tidak Puas
<input type="radio"/> Cukup Puas
<input type="radio"/> Puas
<input checked="" type="radio"/> Sangat Puas | 4. Materi/modul pelatihan
<input type="radio"/> Sangat Tidak Puas
<input type="radio"/> Tidak Puas
<input type="radio"/> Cukup Puas
<input type="radio"/> Puas
<input checked="" type="radio"/> Sangat Puas |
| 2. Acara dimulai tepat waktu
<input type="radio"/> Sangat Tidak Puas
<input type="radio"/> Tidak Puas
<input type="radio"/> Cukup Puas
<input type="radio"/> Puas
<input checked="" type="radio"/> Sangat Puas | 5. Konsumsi
<input type="radio"/> Sangat Tidak Puas
<input type="radio"/> Tidak Puas
<input type="radio"/> Cukup Puas
<input type="radio"/> Puas
<input checked="" type="radio"/> Sangat Puas |
| 3. Susunan acara berjalan dengan baik
<input type="radio"/> Sangat Tidak Puas
<input type="radio"/> Tidak Puas
<input type="radio"/> Cukup Puas
<input type="radio"/> Puas
<input checked="" type="radio"/> Sangat Puas | 6. Sarana dan prasarana yang digunakan pada saat kegiatan berlangsung
<input type="radio"/> Sangat Tidak Puas
<input type="radio"/> Tidak Puas
<input type="radio"/> Cukup Puas
<input type="radio"/> Puas
<input checked="" type="radio"/> Sangat Puas |

Lampiran . 5. Press Release

The screenshot shows a news article on the website nusamandiri.ac.id. The article is titled "Dosen UNM Berikan Pelatihan Desain UI/UX Pada Karang Taruna Di Kabupaten Bekasi" and is dated 15 Mei 2023. It features a photograph of a training session where a lecturer is presenting to a group of young people. To the right of the article is a sidebar with a "Berita Terbaru" section containing three smaller news items. Below the main article is a short paragraph summarizing the event.

Lampiran Publikasi

The screenshot displays the submission interface for the journal "ROYAL". At the top, it shows the journal's name and its DOI prefix: 10.33330/jurdimas. The page is divided into several sections:

- Journal Content:** Includes search and browse options.
- Information:** Provides details about the journal and its editors.
- Language:** Allows users to select the language of the journal.
- Font Size:** Offers options to adjust the font size.
- User:** Shows the user's login status and provides links for authors.
- Author:** Lists the user's previous submissions.
- Notifications:** Displays any alerts or messages.
- Active Submissions:** A table showing the current submission process. One submission is listed with ID 2564, dated 07-13 AMT, by authors Nurfaiah, Mayangky, and Hadanti. The title is "PELATIHAN DESAIN UI/UX DALAM PERSPEKTIF KEMASAN SAKSIANG TANJUNGPURA". The status is "Awaiting assignment".
- Start a New Submission:** A button to begin the submission process.
- Refbacks:** A section for managing refbacks, currently showing no active items.
- Accredited Rank 4 (SINTA 4):** A section displaying the journal's accreditation certificate.
- Focus and Scope:** A list of navigation buttons for various journal-related pages such as "EDITORIAL TEAM", "REVIEWER", "CALL FOR PAPER", etc.
- Supervised by:** Logos for Crossref, SINTA, and Google Scholar.

Lampiran 7. Questioner Mitra

KUESIONER KEGIATAN PENGABDIAN MASYARAKAT (PESERTA)

Responden Yth,
Kami minta kesediaan anda untuk mengisi kuesioner mengenai Kegiatan yang telah Anda ikuti di lingkungan Universitas Nusa Mandiri

F1 Profil Kegiatan	
F1-1 Jenis Kegiatan	: <input type="radio"/> Pelatihan <input checked="" type="radio"/> Workshop <input type="radio"/> Seminar
F1-2 Tema Kegiatan	: Pemberdayaan Karang Taruna Dalam Menciptakan Peluang Usaha Melalui Workshop Instalasi IP CCTV
F1-3 Tanggal Pelaksanaan	: 14-03-2023
F1-4 Tempat Pelaksanaan	: BLK Desa Cikedokan
F1-5 Nama Mitra	: Kantor Desa Cikedokan Cikarang Barat

Bagaimana persepsi anda mengenai layanan yang diberikan oleh panitia acara

- | | |
|--|---|
| 1. Informasi kegiatan pada saat pelaksanaan | 4. Materi/modul pelatihan |
| <input type="radio"/> Sangat Tidak Puas | <input type="radio"/> Sangat Tidak Puas |
| <input type="radio"/> Tidak Puas | <input type="radio"/> Tidak Puas |
| <input type="radio"/> Cukup Puas | <input type="radio"/> Cukup Puas |
| <input type="radio"/> Puas | <input type="radio"/> Puas |
| <input checked="" type="radio"/> Sangat Puas | <input checked="" type="radio"/> Sangat Puas |
| 2. Acara dimulai tepat waktu | 5. Konsumsi |
| <input type="radio"/> Sangat Tidak Puas | <input type="radio"/> Sangat Tidak Puas |
| <input type="radio"/> Tidak Puas | <input type="radio"/> Tidak Puas |
| <input type="radio"/> Cukup Puas | <input type="radio"/> Cukup Puas |
| <input type="radio"/> Puas | <input type="radio"/> Puas |
| <input checked="" type="radio"/> Sangat Puas | <input checked="" type="radio"/> Sangat Puas |
| 3. Susunan acara berjalan dengan baik | 6. Sarana dan prasarana yang digunakan pada saat kegiatan berlangsung |
| <input type="radio"/> Sangat Tidak Puas | <input type="radio"/> Sangat Tidak Puas |
| <input type="radio"/> Tidak Puas | <input type="radio"/> Tidak Puas |
| <input type="radio"/> Cukup Puas | <input type="radio"/> Cukup Puas |
| <input type="radio"/> Puas | <input type="radio"/> Puas |

Lampiran 8. Sertifikat

