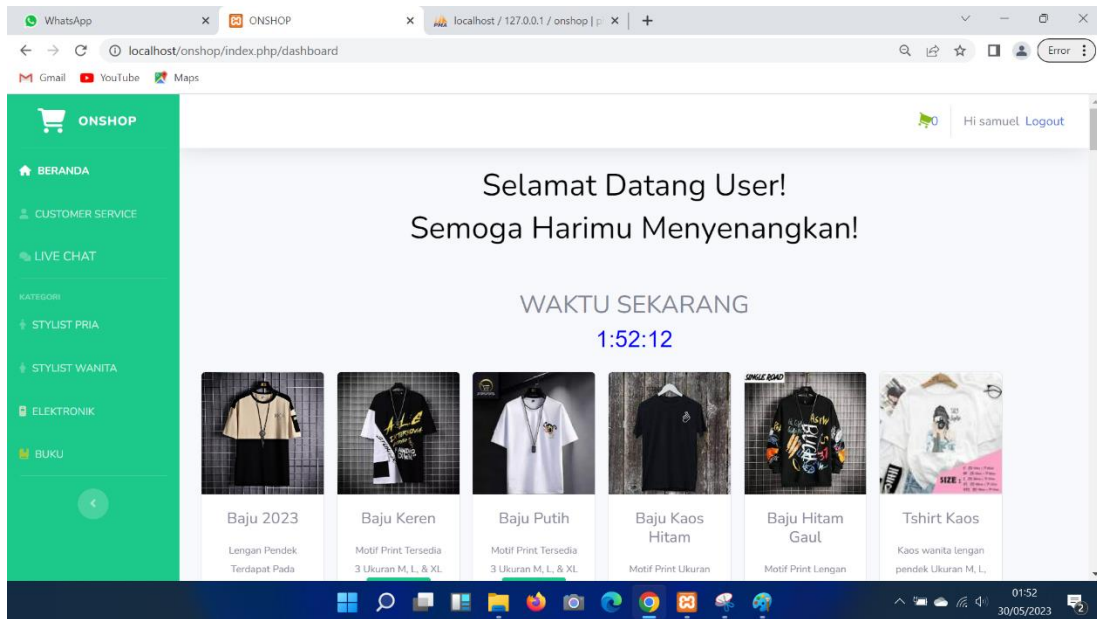


MANUAL BOOK APLIKASI BELANJA ONSHOP



Tim Penyusun:

Dahlia Sarkawi
Anggi Oktaviani
Hikmatulloh
Deny Novianti
Normah
Ainun Zumarniansyah

Jakarta

2024

PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Warohmatulloohi Wabarokaatuh,

Salam sejahtera bagi kita semua,

Marilah kita panjatkan puji syukur ke Hadirat Tuhan YME yang telah melimpahkan segala rahmat, nikmat dan senantiasa memberikan petunjuk Nya sehingga Manual book penggunaan Aplikasi *Belanja OnShop* ini telah selesai dibuat pada tahun 2023. Sumbangsih yang telah diberikan mulai dari menyusun ide, pengumpulan bahan, pengimplementasian aplikasi. Kami Menyadari bahwa manual book ini masih jauh dari sempurna, sehingga kami mempersilahkan kepada pembaca agar berkenan memberikan masukan dan saran kepada kami untuk perbaikan kedepannya, Akhir kata kami mengucapkan banyak terima kasih atas perhatian dari para pembaca semua. Semoga panduan ini dapat memberikan manfaat dan sumbangsih untuk negeri ini dan kemudahan dalam proses mengenai sistem informasi perbelanjaan di OnShop.

Wassalamualaikum Warohmatulloohi Wabarokaatuh

Jakarta, Januari 2024

Tim Penyusun

Tim Penyusun

Animasi dan Desain:
Hikmatulloh
Ainun Zumarniansyah

Materi dan Pengujian:
Dahlia Sarkawi
Anggi Oktaviani

Scripting dan Programming
Normah
Deny Novianti

Daftar Isi

	Halaman
COVER.....	1
PENGANTAR.....	2
Tim Penyusun	3
Daftar Isi	4
I. Pendahuluan.....	5
II. Use Case Diagram Pemesanan Sablon Pada Cloth Mate.....	5
III. Activity Diagram Pemesanan Sablon.....	6
IV. Spesifikasi Sistem Komputer yang digunakan	6
V. Perangkat Lunak Yang digunakan	7
VI. Prosedur Penggunaan Bagi Administrator	7
VII. Pengujian Unit Login.....	13
VIII. Source Code.....	14

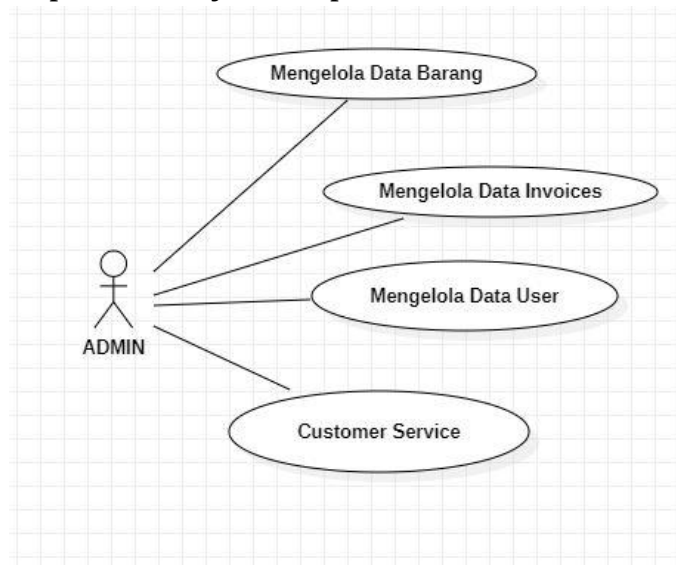
I. Pendahuluan

Online Shopping adalah istilah yang digunakan untuk merujuk pada proses membeli barang atau jasa melalui internet. Istilah ini digunakan secara luas di seluruh dunia karena semakin banyak orang yang memilih untuk berbelanja online karena berbagai keuntungan yang ditawarkan.

Belanja online (online shopping) adalah proses dimana konsumen secara langsung membeli barang-barang, jasa dan lain lain dari seorang penjual secara interaktif dan real-time tanpa suatu media perantara melalui Internet itu. Melalui belanja lewat Internet seorang pembeli bisa melihat terlebih dahulu barang dan jasa yang hendak ia belanjakan. Aplikasi belanja online memang banyak diminati dikalangan masyarakat, memiliki banyak kelebihan seperti hemat waktu, banyak metode pembayaran yang dipilih, dan proses pencarian barang yang diinginkan mudah. Tidak menutup kemungkinan juga bahwa aplikasi belanja online memiliki banyak kekurangan yang sering terjadi tetapi sering diabaikan pelanggan karena memang ditunjang dengan kelebihan yang didapat. Kelemahan dari aplikasi belanja online yang sering terjadi adalah pengiriman.

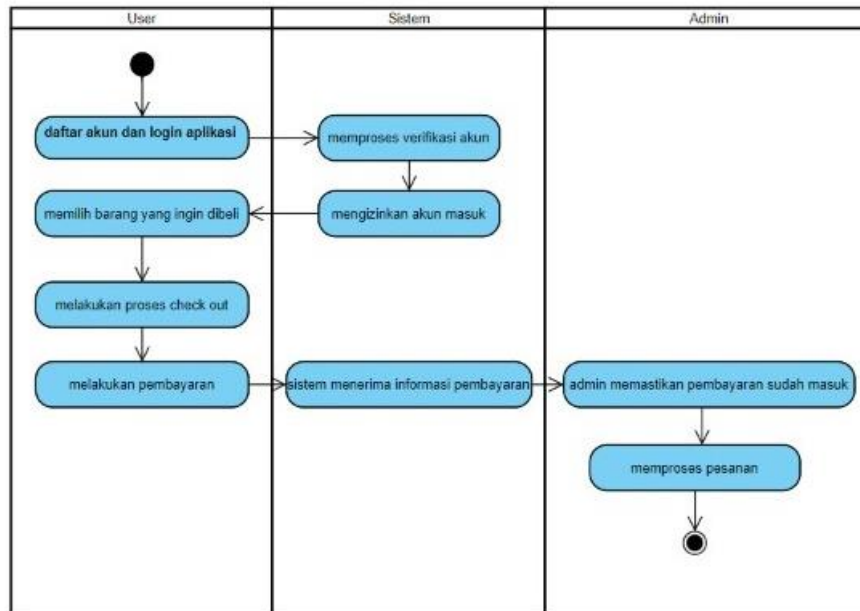
Konsumen mempertimbangkan harga dalam niat membeli pada toko online, dimana persepsi harga seseorang akan mempengaruhi niat belanja. Bahwa persepsi harga berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat pembelian online. Hal ini diperkuat oleh penelitian yang menyatakan bahwa konsumen mengharapkan harga dalam toko online lebih rendah daripada toko offline (tradisional) sehingga konsumen ingin mencari tahu perbandingan harga produk offline dan produk online..

II. Use Case Diagram Sistem Aplikasi Belanja OnShop



Gambar 1. Use case Diagram Sistem Aplikasi Belanja OnShop

III. Activity Diagram Aplikasi Belanja OnShop



Gambar 2. Activity Diagram Aplikasi Belanja OnShop

IV. Spesifikasi Sistem Komputer yang digunakan

Perangkat keras komputer terdiri dari beberapa bagian penting yaitu *CPU (Central Processing Unit)*, *RAM (Random Access Memory)* dan *ROM (Read Only Memory)*. Selain komponen utama tersebut ada beberapa macam komponen pendukung yang tidak kalah penting seperti harddisk, monitor, keyboard, diskdrive, disket, modem dan lain-lain.

Adapun spesifikasi perangkat keras yang penulis sarankan agar proses pengolahan data berjalan dengan baik adalah sebagai berikut :

1. Server

- Processor Intel Pentium Inside 2.20 GHz
- Hard disk 400 GB
- RAM 2GB
- Monitor 14"
- Keyboard
- Mouse
- Koneksi internet dengan kecepatan 1 Mbps

2. Client

- Processor Intel Atom
- RAM 1GB
- Hard Disk 200 GB
- Monitor 14"
- Keyboard

- f. Mouse
- g. Printer *Laserjet*
- h. Koneksi internet dengan kecepatan *1 Mbps*

V. Perangkat Lunak Yang digunakan

1. Server

Sistem Operasi yang digunakan *Windows 7 ultimate 32 bit*

Aplikasi *bundle web server* yang digunakan adalah *WampServer* yang terdiri dari beberapa komponen antara lain:

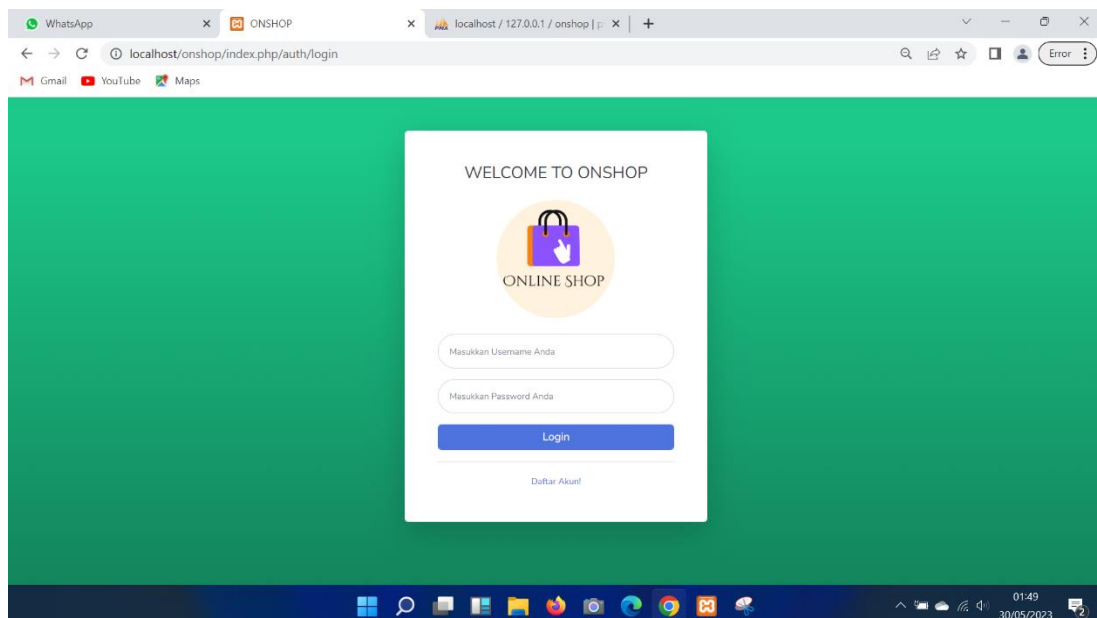
- a. Aplikasi *Apache Server* versi *2.4.1.7*
- b. Aplikasi *PHP Server* versi *5.6.2.0*.
- c. Aplikasi *MySQL Server* versi *5.0.1.1*
- d. Aplikasi *phpMyAdmin* versi *4.5.1*
- e. Aplikasi *Web Browser* yang digunakan *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*

2. Client

- a. Sistem operasi yang umum digunakan *Micosoft Windows XP*, *Micosoft Windows 7*, dan *Micosoft Windows 8*.
- b. Aplikasi web browser yang digunakan *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Internet Explorer*, dan *Safari Browser*.

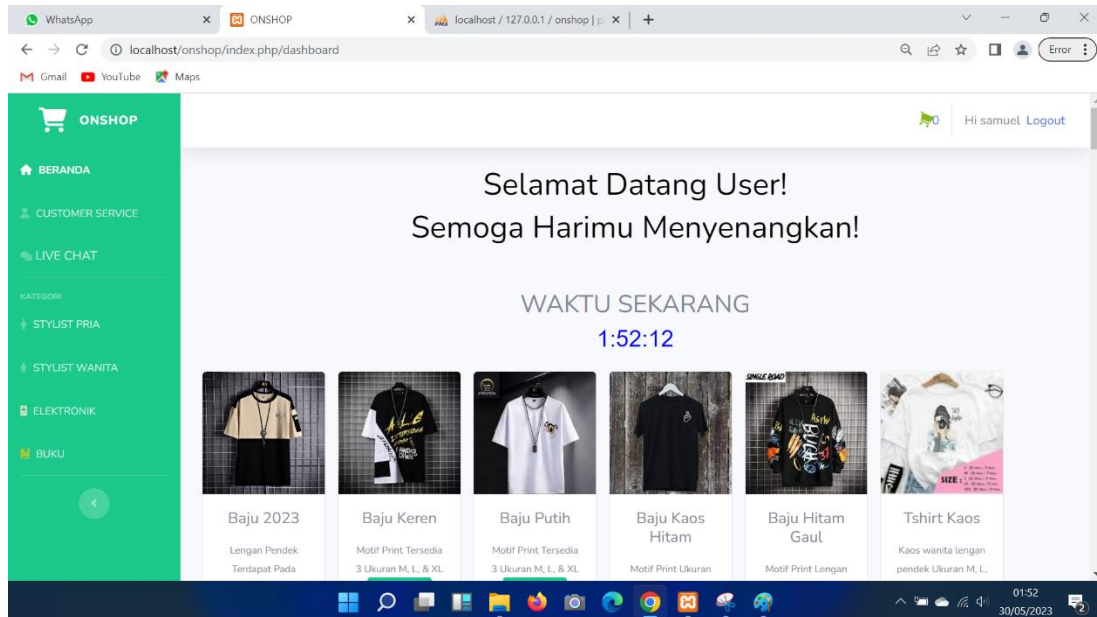
VI. Prosedur Penggunaan Bagi Administrator

Administrator diharapkan membuka browser yang tersedia di komputer yang terhubung dengan intranet dengan mengetik **localhost/onshop** di address bar browser. Lalu muncul seperti gambar dibawah ini. Pengguna diminta untuk memasukkan username dan password yang telah diberikan sebelumnya.



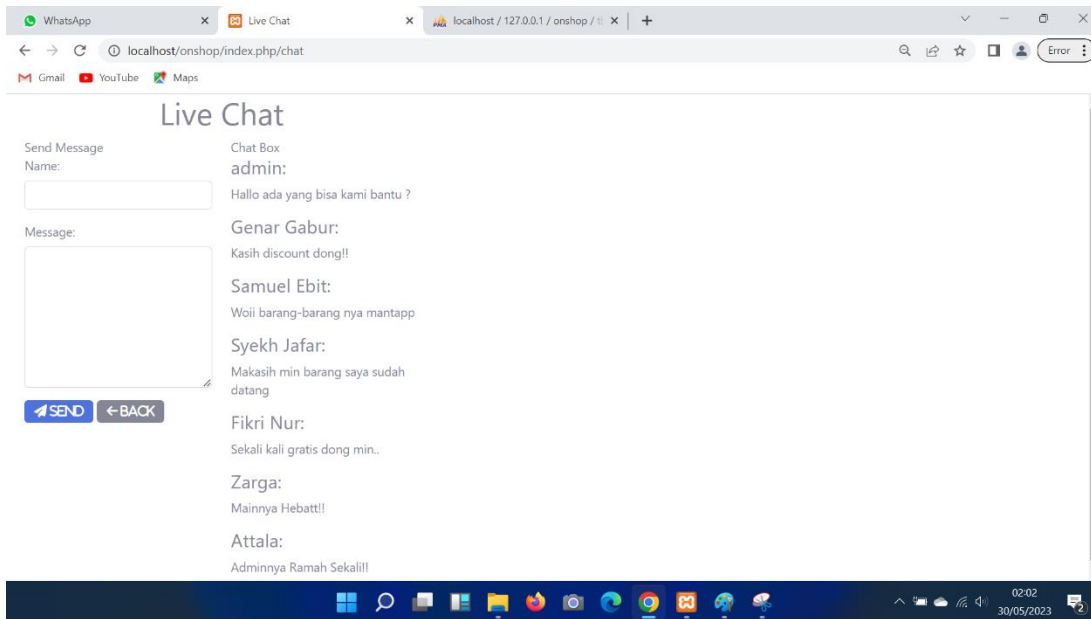
Gambar 3. Halaman Depan Login Aplikasi OnShop

Tampilan dashboard aplikasi onshop, Dashboard menyajikan informasi dalam bentuk ringkasan yang mudah dipahami. Ini bisa mencakup data dengan elemen visual.



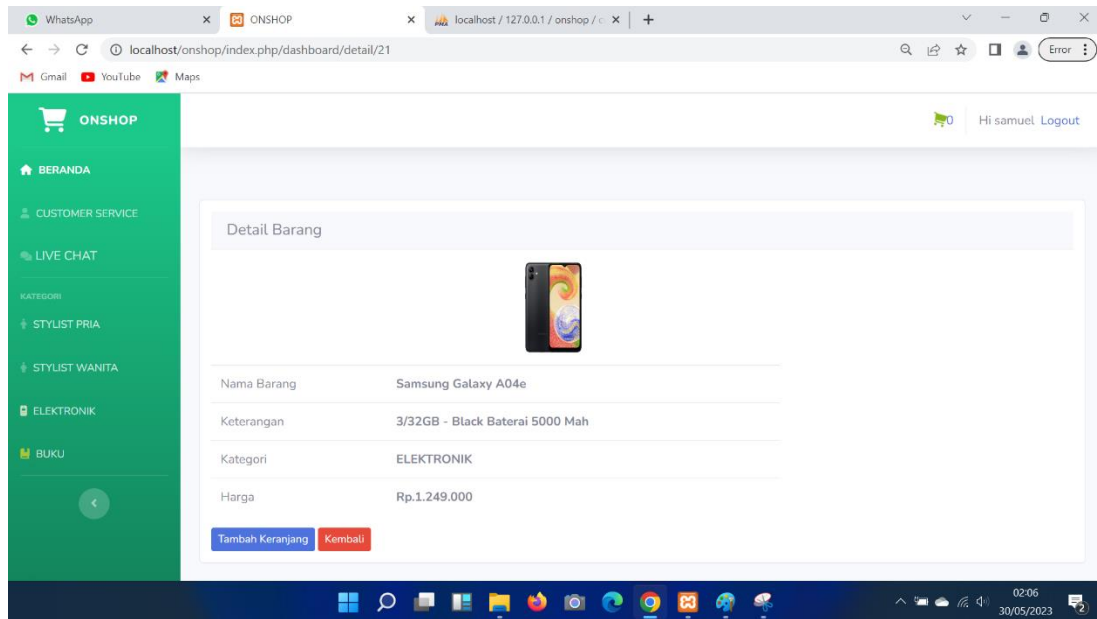
Gambar 4. Halaman Dashbord

layanan yang memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi secara langsung dengan perwakilan atau sistem otomatis melalui obrolan online. Ini adalah cara yang efektif untuk berinteraksi dengan pengunjung situs web, pelanggan, atau pengguna aplikasi secara real-time. Tampilan fitur live chat pada aplikasi onshop.



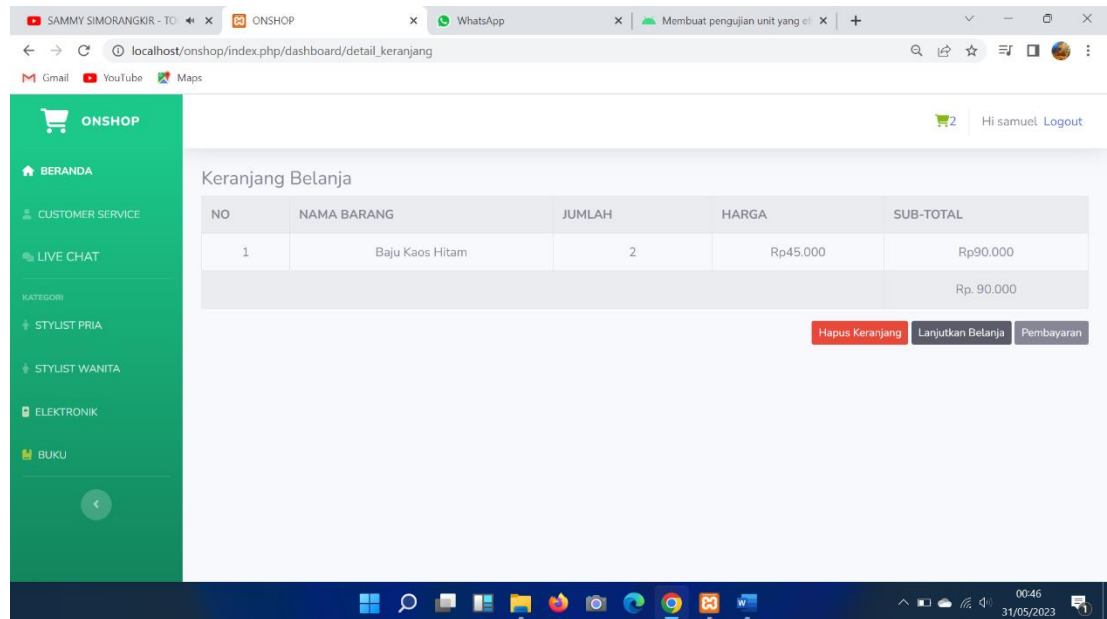
Gambar 5 Fitur Live Chat

Halaman detail produk adalah halaman khusus dalam situs web e-commerce atau platform perdagangan elektronik yang memberikan informasi rinci tentang suatu produk. Halaman ini berfungsi sebagai tempat di mana calon pembeli atau pengguna dapat menemukan semua detail yang diperlukan tentang suatu produk sebelum membuat keputusan pembelian.



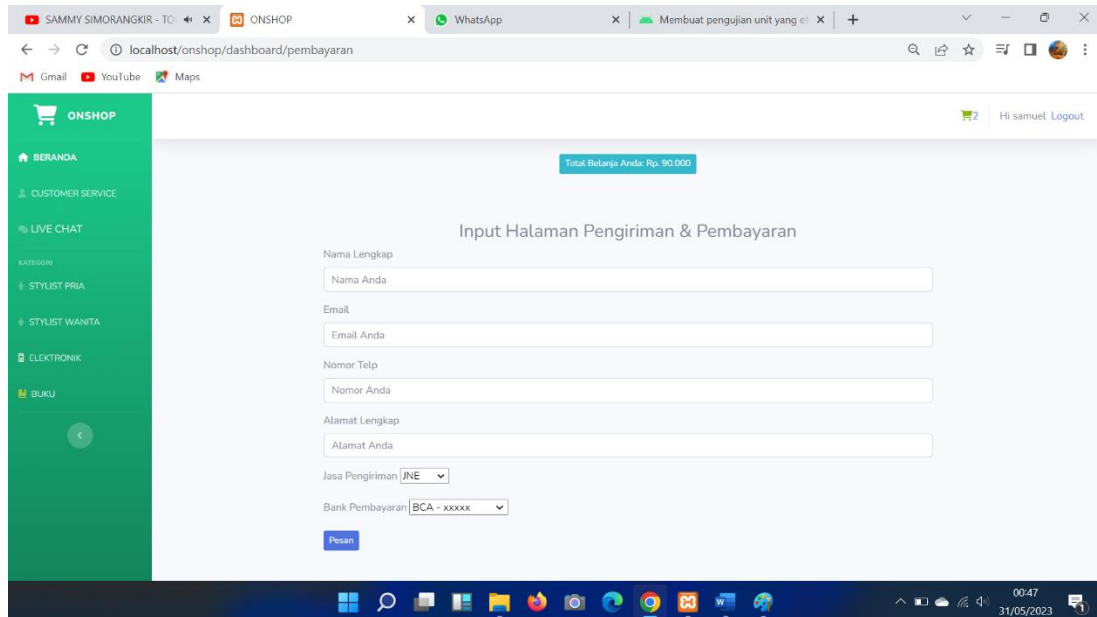
Gambar 6 Detai Barang

Halaman keranjang dalam situs web e-commerce adalah halaman tempat pelanggan dapat melihat dan mengelola barang atau produk yang telah mereka pilih untuk dibeli. Hal ini merupakan langkah penting dalam proses transaksi online. Pada halaman keranjang, pelanggan dapat meninjau produk yang telah mereka tambahkan, mengubah kuantitas, menghapus item, dan melihat ringkasan pembelian sebelum mereka melanjutkan ke proses pembayaran.



Gambar 7 Menu Keranjang

Halaman form pembayaran dalam konteks web e-commerce adalah halaman di situs web toko online yang memungkinkan pelanggan untuk mengisi informasi pembayaran mereka saat melakukan transaksi. Halaman ini berfungsi sebagai antarmuka tempat pelanggan memasukkan detail pembayaran mereka untuk menyelesaikan pembelian produk atau layanan.



The screenshot displays a web browser window with multiple tabs, including 'SAMMY SIMORANGKOR - TO...', 'ONSHOP', 'WhatsApp', and 'Membuat pengujian unit yang e...'. The active tab is 'ONSHOP', showing a payment form titled 'Input Halaman Pengiriman & Pembayaran'. The form includes fields for 'Nama Lengkap' (Full Name), 'Email', 'Nomor Telp' (Phone Number), and 'Alamat Lengkap' (Full Address). Below these are dropdown menus for 'Jasa Pengiriman' (Shipping Service) and 'Bank Pembayaran' (Payment Bank). A 'Pesan' (Message) button is located at the bottom of the form. The browser's address bar shows 'localhost/onshop/dashboard/pembayaran'. The left sidebar of the ONSHOP application contains navigation links: 'BERANDA', 'CUSTOMER SERVICE', 'LIVE CHAT', 'KATEGORI', 'STYLIST PRIA', 'STYLIST WANITA', 'ELEKTRONIK', and 'BUKU'. The top right of the page shows a shopping cart icon and the text 'Hi samuel Logout'. The total amount is displayed as 'Total Belanja Anda: Rp. 90.000'.

Gambar 8 Form Pembayaran

VII. Pengujian Unit Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan semua isian data <i>login</i> pada form <i>login</i> . Lalu langsung mengklik tombol “ <i>Login</i> ”	<i>Username</i> : (Kosong) <i>Password</i> : (Kosong)	Sistem akan menolak dan muncul pesan : 1. Data yang anda masukan salah.	Sesuai Harapan	Valid

VIII. Source Code

1. Source Code Halaman USER

```
<?php
include 'connect.php';
include 'header.php';
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $user = $_POST['username'];
    $pass = $_POST['password'];

    $sql_select_user = "SELECT * FROM user WHERE username = '". $user.'" AND password =
    '". $pass. "'";
    $result = $conn->query($sql_select_user);

    if($result->num_rows > 0){
        session_start();
        $_SESSION["username"] = $user;
        header("Location: admin.php");
    }else {
        echo "Error: " . $sql_select_user . "<br>" . $conn->error;}}
?>

<html>
<head>
<title>Login</title>
</head>
<body>
<br></br>
<h1>Login Cloth Mate</h1>
<form action="<?php echo htmlspecialchars($_SERVER["PHP_SELF"]);?>" method="post">

<table>
<tr><td>Username</td>
<td><input type="text" name="username"></td></tr>
<tr><td>Password</td>
<td><input type="password" name="password"></td></tr>
<tr><td></td><td><input type="submit" name="login" value="Log In"></td></tr>
</table></form></body></html>

<?php
?>
```

2. Source Halaman Admin

```
<?php
include 'connect.php';
```

```

include 'header.php';
include 'navbar_admin.php';
session_start();
if(!isset($_SESSION['username'])){
header("Location: login.php");
}??>
<table>
<tr><th>ID</th><th>Nama</th><th>Alamat</th>
<th>No.telp</th><th>Email</th><th>Jumlah</th>
<th>Produk</th><th>Status</th><th>Edit</th><th>Delete</th></tr>
?php
$sql_select_order = "SELECT pesanan.id_order, pesanan.nama, pesanan.alamat,
pesanan.no_telp, pesanan.email, pesanan.qty, pesanan.deskripsi, status_order.status,
produk.ukuran_sablon, produk.harga FROM pesanan LEFT JOIN produk ON
pesanan.id_produk = produk.id_produk LEFT JOIN status_order ON pesanan.status =
status_order.id_status";

if ($result = $conn->query($sql_select_order)) {
$row = $result->fetch_assoc();
while($row = $result->fetch_assoc()) {
$total = $row['harga'] * $row['qty'];
echo
"<tr><td>".$row['id_order']. "</td>
<td>".$row['nama']. "</td>
<td>".$row['alamat']. "</td>
<td>".$row['no_telp']. "</td>
<td>".$row['email']. "</td>
<td>".$row['qty']. "</td>
<td> Cutting, ".$row['ukuran_sablon']. "</td>
<td>".$row['status']. "</td>
<td><a href='edit.php?id=".$row['id_order']."' style='color: blue;'>Edit</a></td>
<td><a href='delete.php?id=".$row['id_order']."' style='color: red;'>Delete</a></td> </tr>"; }

} else {
echo "Error: " . $sql_select_order . "<br>" . $conn->error;}
??>
</table>

<?php include 'footer.php';?>

```

A. Pemesanan

```

<?php
include 'connect.php';

```

```

$sql = "SELECT * FROM produk";
$result = $conn->query($sql);
$produk = array();

if ($result->num_rows > 0) {
    // output data of each row
    while($row = $result->fetch_assoc()) {
        $array_tmp=array($row["id_produk"],
        $row["nama_produk"],$row["ukuran_sablon"],$row["harga"],$row["deskripsi"]);
        array_push($produk, $array_tmp);
    } else {
        echo "No Data";} ?>

<?php
include 'header.php';
include 'navbar.php';
?>

<h2>Form Order</h2>
<form action="invoice.php" method="post">
    Nama Lengkap:<br>
    <input type="text" name="nama" value="">
    <br> Alamat:<br>
    <input type="text" name="alamat" value="">
    <br> No.Telp:<br>
    <input type="text" name="telp" value="">
    <br> Email:<br>
    <input type="text" name="email" value="">
    <br> Quantity:<br>
    <input type="number" name="quantity" value="">
    <br> Ukuran sablon:<br>
    <!-- <input type="text" name="ukuran" value=""> -->
    <?php
    foreach ($produk as $item) {
        echo " <input type='radio' name='ukuran_sablon' value='".$item[0]."'".$item[3].
">".$item[2]."<br>";    } ?>
    <br><br>Deskripsi: <textarea name="comment" rows="5" cols="40"></textarea>
    <br><br> <input type="submit" value="Order"> <br>
</form>
</div>
<?php include 'footer.php';

```

B. invoice

```

<?php

```



```

include 'connect.php';
include 'header.php';
include 'navbar.php';?>
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $nama = $_POST["nama"];
    $select_produk = explode("|",$_POST["ukuran_sablon"]);
    $alamat = $_POST["alamat"];
    $no_telp = $_POST["telp"];
    $email = $_POST["email"];
    $id_produk = $select_produk[0];
    $harga = $select_produk[1];
    $qty = $_POST["quantity"];
    $deskripsi = $_POST["comment"];
    $bukti = "";
    $total = $harga * $qty;
    $sql_insert = "INSERT INTO pesanan
(nama,alamat,no_telp,email,qty,deskripsi,id_produk,status, bukti) VALUES
('$nama','$alamat', '$no_telp', '$email', $qty, '$deskripsi', $id_produk, 1, '')";
    $sql_select_order = "SELECT * FROM pesanan WHERE id_produk = ".$id_produk." AND
nama = ".$nama." AND no_telp = ".$no_telp." AND status = 1 AND email = ".$email."
ORDER BY id_order DESC";
    $result = $conn->query($sql_select_order);

    $row = $result->fetch_assoc();
    $order_id = $row['id_order'];
    $status = $row['status'];

    if ($conn->query($sql_insert) === TRUE) {
        echo
        "<h2>Invoice</h2>
        <br><hr><div> ID : ".$order_id. "
        <br><br>Paket : Cutting ".$id_produk."
        <br><br>Harga : Rp. ".$harga."
        <br><br>Jumlah: ".$qty."
        <br><br>Total : Rp. ".$total."
        <br><br>Nama : ".$nama."
        <br><br>Alamat : ".$alamat."
        <br><br>Email : ".$email."
        <br><br>
        Status : Menunggu Pembayaran
    
```

```

<hr>Silahkan untuk melakukan pembayaran pesanan anda dengan total harga yang sudah
ditentukan
<br><br>No.rekening : 12345667
<br><br></div>";} else {
    echo "Error: " . $sql_insert . "<br>" . $conn->error;
}
?>
<br><br>
<button type="button" onclick="window.location.href = 'home.html';">SELESAI</button>
<?php include 'footer.php'?>

```

IX. Penutup

Antarmuka Pengguna yang Menarik: "OnShop" memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan. Desain yang baik dan navigasi yang intuitif membuat pengguna dapat dengan mudah menjelajahi situs dan menemukan produk yang mereka inginkan.

Pilihan Produk yang Luas: "OnShop" menawarkan berbagai macam produk dari berbagai kategori, memungkinkan pengguna untuk memilih dari berbagai pilihan. Ketersediaan produk yang beragam dapat menarik pengunjung yang memiliki preferensi dan kebutuhan yang berbeda.

Layanan Pelanggan yang Baik: "OnShop" menyediakan layanan pelanggan yang baik melalui berbagai saluran komunikasi. Mereka merespons pertanyaan dan masalah pengguna dengan cepat dan efisien, memberikan pengalaman berbelanja yang lebih baik.