

**PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PENGISIAN ULANG
GAME ONLINE DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI
WYSIWYG WEB BUILDER 17**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana (S1)

MUHAMMAD ILYAS

12210595

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2022

**PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PENGISIAN ULANG
GAME ONLINE DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI
WYSIWYG WEB BUILDER 17**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana (S1)

MUHAMMAD ILYAS

12210595

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2022

ABSTRAK

MUHAMMAD ILYAS (12210595), Perancangan Website Penjualan Pengisian Ulang *Game Online* Dengan Menggunakan Aplikasi WYSIWYG Web Builder 17.

WYSIWYG Web Builder 17 adalah aplikasi (*What-You-See-Is-What-You-Get*) yang digunakan untuk membentuk halaman web, *software* tersebut membentuk tag html disetiap poin nya dan merupakan *all-in-one software solution* yang bisa dipergunakan untuk membentuk website sampai siap untuk di terbitkan. Seluruh elemen *page* dapat ditampilkan dalam posisi yang sama sesuai dengan rancangan yang telah dibuat. Tidak seperti tata letak *fluid*(dinamis), objek tergantung pada posisi dan ukuran objek disekitarnya. WYSIWYG Web Builder 17 menghasilkan tag html, html5, atau xhtml. Aplikasi ini memberikan kontrol penuh atas konten dan tata letak halaman web.

Kata Kunci: WYSIWYG Web Builder 17, *Builder Web*, Merancang Web

ABSTRACT

MUHAMMAD ILYAS (12210595), *Online Game Replenishment Sales Website Design Using WYSIWYG Web Builder 17 Application.*

WYSIWYG Web Builder 17 is an application (*What-You-See-Is-What-You-Get*) which is used to form web pages, the software forms html tags at each point and is an *all-in-one software solution* that can be used to create web pages. website until it is ready for publication. All page elements can be displayed in the same position according to the design that has been made. Unlike *fluid*(dynamic) layouts, objects depend on the position and size of the surrounding objects. WYSIWYG Web Builder 17 generates html, html5, or xhtml tags. This app provides complete control over the content and layout of web pages.

Keywords: WYSIWYG Web Builder 17, *Web Builder*, *Web Designing*

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Robith Adani, "Website: Pengertian, Fungsi, Jenis, Manfaat, dan Cara Membuat," *Rabu*, 2020. <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-website/> (accessed Apr. 19, 2022).
- [2] "Apa Yang Dimaksud Dengan Web Atau Website? | Glossary Komunigrafik." <https://komunigrafik.com/glossary/detail/apa-yang-dimaksud-dengan-web-atau-website> (accessed Apr. 19, 2022).
- [3] "Software Development Security – Jasa Pembuatan Website Murah Berkualitas." <https://smartcomputernetwork.com/software-development-security/> (accessed Apr. 21, 2022).
- [4] R. A. Pamungkas, "ANALISIS KUALITAS WEBSITE SMK NEGERI 2 SRAGEN DENGAN METODE WEBQUAL 4.0 DAN IMPORTANCE PERFORMANCE ANALYSIST (IPA)," *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 1, 2019, doi: 10.33365/jtk.v13i1.220.
- [5] A. Tedyyana and R. Kurniati, "Membuat Web Server Menggunakan Dinamic Domain," *J. Teknol. Inf. Komun. Digit. Zo.*, vol. 7, no. 1, 2016.
- [6] "Apa Itu Domain? Mengenal Fungsi serta Jenisnya Halaman all - Kompas.com." <https://tekno.kompas.com/read/2022/03/13/14150047/apa-itu-domain-mengenal-fungsi-seerta-jenisnya?page=all> (accessed Apr. 22, 2022).
- [7] RedaksiBisnisUKM, "Toko Online, Apa itu?," 2013. <http://bisnisukm.com/toko-online-apa-itu.html> (accessed Apr. 22, 2022).
- [8] D. A. N. W. Deva Nur Fauziyah, "Pengukuran kualitas layanan bukalapak.com terhadap kepuasan konsumen dengan metode webqual 4.0," *J. Ilmu Pengetah. Dan Teknol. Komput.*, vol. 3, no. 2, 2018.
- [9] M. Ula, "Evaluasi Kinerja Software Web Penetration Testing," *TECHSI - J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 3, 2019, doi: 10.29103/techsi.v11i3.1996.
- [10] A. Rizky, "Apa Itu Bisnis Digital? : Pengertian dan Contohnya," *ToffeeDev*, 2021.
- [11] K. Surbakti, "Pengaruh Game Online Terhadap Remaja," *J. Curere*, vol. 01, no. 01, 2017.