

**ANALISA UI/UX SISTEM INFORMASI DATA KEPENDUDUKAN
DAN BANTUAN SOSIAL PADA KECAMATAN LEUWILIANG
(SIDAKEBASLANG) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
METODE PROTOTYPE**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

JUAN FACHRIZAL

NIM : 11220893

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2023

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk orang tua, keluarga, dosen, sahabat, teman, dan semua pihak yang telah bertanya:

“Kapan sidang?”, “Kapan wisuda”, “Kapan nyusul?” dan lain sejenisnya.

Kalian adalah alasan untuk segera menyelesaikan skripsi ini.

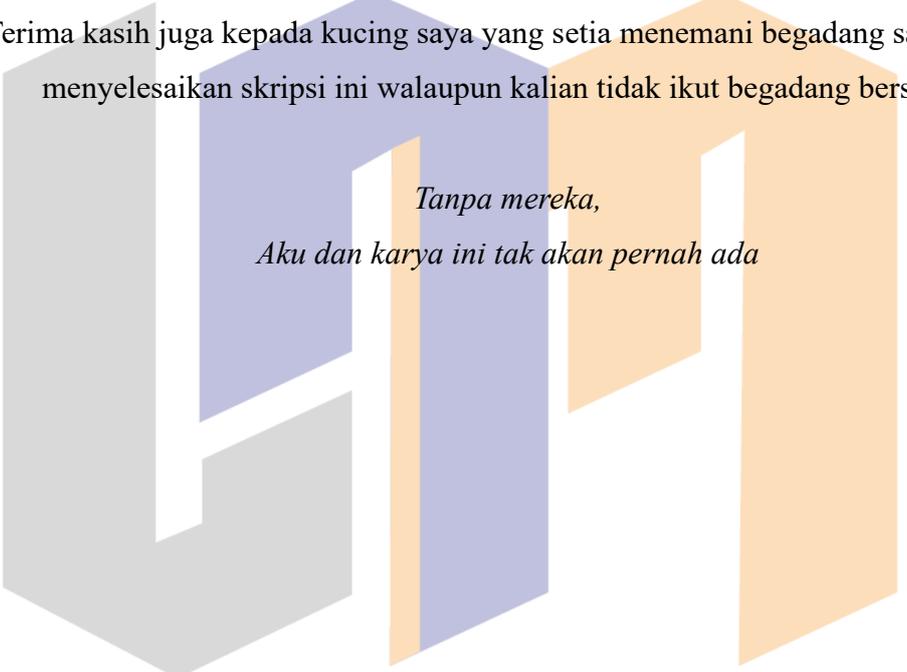
Terima kasih kepada dosen pembimbing Pak Setiaji, M.Kom telah meyakinkan

kepada saya untuk segera menyelesaikan skripsi ini,

Terima kasih juga kepada kucing saya yang setia menemani begadang saya untuk menyelesaikan skripsi ini walaupun kalian tidak ikut begadang bersama.

Tanpa mereka,

Aku dan karya ini tak akan pernah ada



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Juan Fachrizal
NIM : 11220893
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Analisa UI/UX Sistem Informasi Data Kependudukan Dan Bantuan Sosial Pada Kecamatan Leuwiliang (SIDAKEBASLANG) Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun. Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 2 Januari 2024
Yang menyatakan,



Juan Fachrizal

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Juan fachrizal
NIM : 11220893
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **“Analisa UI/UX Sistem Informasi Data Kependudukan Dan Bantuan Sosial Pada Kecamatan Leuwiliang (SIDAKEBASLANG) Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, Mengelolanya dalam pangkalan data (*Database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah say aini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 2 januari 2024
Yang menyatakan,



Juan Fachrizal

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Juan Fachrizal
NIM : 11220893
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Analisa UI/UX Sistem Informasi Data Kependudukan Dan Bantuan Sosial Pada Kecamatan Leuwiliang (SIDAKEBASLANG) Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype

Telah dipertahankan pada periode 2023-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 18 Januari 2024

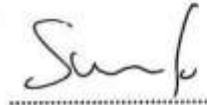
PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Setiaji, M.Kom.



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Syafrianto, M.Kom.



Penguji II : Ika Kurniawati, M.Kom.





LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI



LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

NIM : 11220893
Nama Lengkap : Juan Fachrizal
Dosen Pembimbing : Setiaji, M.Kom
Judul Skripsi : Analisa UI/UX Sistem Informasi Data Kependudukan Dan Bantuan Sosial Pada Kecamatan Leuwiliang (SIDAKEBASLANG) Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	23/10/2023	Bimbingan Perdana	<i>Setiaji</i>
2	31/10/2023	Pengajuan Judul dan BAB I	<i>Setiaji</i>
3	13/11/2023	ACC BAB I dan Pengajuan BAB II	<i>Setiaji</i>
4	21/11/2023	ACC BAB II dan Pengajuan BAB III	<i>Setiaji</i>
5	4/12/2023	Revisi BAB III dan Pengajuan BAB IV	<i>Setiaji</i>
6	22/12/2023	ACC BAB III dan Revisi BAB IV	<i>Setiaji</i>
7	8/1/2024	ACC BAB IV dan Pengajuan BAB V	<i>Setiaji</i>
8	9/1/2024	ACC keseluruhan	<i>Setiaji</i>

Catatan untuk dosen pembimbing.

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 23 Oktober 2023
- Diakhiri pada tanggal : 9 Januari 2024
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 kali pertemuan

Disetujui oleh,
Dosen pembimbing

Setiaji
(Setiaji, M.Kom)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi pada Program Sarjana Satu (S1) ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Tugas Akhir yang penulis ambil sebagai berikut, **“Analisa UI/UX Sistem Informasi Data Kependudukan Dan Bantuan Sosial Pada Kecamatan Leuwiliang (SIDAKEBASLANG) Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype”**.

Tujuan penulisan Skripsi pada Program Sarjana Satu (S1) ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Satu (S1) Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, ijinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Bapak Setiaji, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Universitas Nusa Mandiri.
6. Bapak W.R Pelitawan, S.H.M.Si, selaku Camat di Kecamatan Leuwiliang.
7. Para Pengurus Kecamatan Leuwiliang Kabupaten Bogor.
8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
9. Rekan-rekan mahasiswa kelas SI-8A.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Bogor, 2 Januari 2024

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Juan Fachrizal

ABSTRAK

Juan Fachrizal (11220893), Analisa UI/UX Sistem Informasi Data Kependudukan Dan Bantuan Sosial Pada Kecamatan Leuwiliang (SIDAKEBASLANG) Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype.

Data kependudukan dan data bantuan sosial seringkali disimpan dalam sistem yang terpisah, sehingga sulit untuk mengintegrasikan informasi yang relevan. Ini dapat mengakibatkan kesulitan dalam memverifikasi kelayakan penerima bantuan sosial. Model pengembangan sistem yang digunakan adalah prototype Langkah-langkah yang dilakukan dalam pengembangan sistem menggunakan model prototype yaitu analisis kebutuhan, desain, membangun prototype, evaluasi pengguna awal, memperbaiki prototype, implementasi. Merancang sebuah sistem untuk Pendataan kependudukan dan filterisasi Bantuan Sosial yang masih menggunakan sistem offline menjadi sistem online dengan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah penulis dapatkan dari bangku perkuliahan. Untuk itulah penulis mencoba membuat Skripsi mengenai sistem data kependudukan dan bantuan sosial di kecamatan leuwiliang yang sampai saat ini belum terkomputerisasi. Pada saat ini Kecamatan leuwiliang sedang melakukan kegiatan bantuan sosial massal di kecamatan untuk warga leuwiliang itu sendiri. Sistem data kependudukan dan bantuan sosial ini masih dilakukan secara manual, mulai dari data kependudukan dan pendaftaran bantuan sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses pendaftaran hingga sampai pembuatan laporan, sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada Kecamatan Leuwiliang ini. Penulis menggunakan metode pengembangan sistem SDLC prototype (metode *prototype*) dalam membuat perancangan sistem informasi ini. Dengan adanya perancangan sistem informasi ini diharapkan agar pengolahan data kependudukan dan bantuan sosial yang ada di Kecamatan Leuwiliang menjadi lebih efektif dan efisien. Dengan menerapkan metode prototype, diharapkan dapat menghasilkan perangkat lunak SIDAKEBASLANG yang lebih baik dalam hal UI dan UX. Penelitian ini memberikan kontribusi penting untuk pengembangan sistem informasi berbasis web di tingkat kecamatan, khususnya dalam mengoptimalkan layanan data kependudukan dan bantuan sosial. Hasil testing/evaluasi dari SIDAKEBASLANG dalam kriteria keberhasilan dalam kecepatan untuk mengakses data, informasi yang akurat dan kepuasan pengguna yg menjadi efektif dan akurat.

Kata kunci: Kecamatan Leuwiliang, SIDAKEBASLANG, Analisa UI/UX, Sistem Informasi, Metode Prototype

ABSTRACT

Juan Fachrizal (11220893), UI/UX Analysis of Population Data Information System and Social Assistance in Leuwiliang District (SIDAKEBASLANG) Web Based Using Prototype Method.

Population data and social assistance data are often stored in separate systems, making it difficult to integrate relevant information. This can result in difficulties in verifying the eligibility of social assistance recipients. The system development model used is prototype. The steps taken in system development using the prototype model are needs analysis, design, building prototypes, early user evaluation, improving prototypes, implementation. Designing a system for population data collection and filtering social assistance that still uses an offline system into an online system by applying the knowledge that the author has gained from the lecture bench. For this reason, the author tries to make a thesis on the population data system and social assistance in the leuwiliang sub-district which until now has not been computerized. At this time the Leuwiliang sub-district is carrying out mass social assistance activities in the sub-district for the residents of Leuwiliang itself. This population and social assistance data system is still carried out manually, starting from population data and registration for assistance to storing other data related to the registration process to the preparation of reports, so it is possible that during the process there are errors in recording, inaccurate reports made and delays in searching for the necessary data. The design of this information system is the best solution to solve the problems that exist in Leuwiliang District. The author uses the SDLC prototype system development method (prototype method) in making this information system design. With the design of this information system, it is hoped that the processing of population data and social assistance in Leuwiliang District will be more effective and efficient. By applying the prototype method, it is expected to produce better SIDAKEBASLANG software in terms of UI and UX. This research makes an important contribution to the development of web-based information systems at the sub-district level, especially in optimizing population data services and social assistance. The results of testing/evaluation of SIDAKEBASLANG in the success criteria in speed to access data, information accuracy and user satisfaction are effective and accurate.

Keywords: Leuwiliang Sub-district, SIDAKEBASLANG, UI/UX Analysis, Information System, Prototype Method.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Antares, K. Berbasis, W. Di, K. Camat, M. Deli, and K. Kunci-Kecamatan, “RANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB DI KANTOR CAMAT MEDAN DELI,” 2020.
- [2] D. Broto Bagus Setiawan, D. Broto Bagus Setiawan Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil, and P. Kota Yogyakarta JIKenari, “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi.”
- [3] “1046-Article Text-2620-1-10-20211201”.
- [4] S. N. Oktaviani, C. Fikri Aziz, and B. M. Sulthon, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype,” *Media Online*, vol. 2, no. 6, pp. 225–233, 2022, [Online]. Available: <https://djournals.com/klik>
- [5] I. P. Sari, F. Ramadhani, A. Satria, D. Apdilah, and M. Basri, “Rancangan UI/UX Aplikasi Analytics pada Toko Online Wao Sneakers Menggunakan Figma Berbasis Mobile,” *Factory Jurnal Industri, Manajemen dan Rekayasa Sistem Industri*, vol. 1, no. 3, pp. 93–101, May 2023, doi: 10.56211/factory.v1i3.265.
- [6] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti, and E. Haryadi, “Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype,” *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 1, pp. 18–25, Apr. 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i1.64.
- [7] D. E. Hendrianto, “Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan,” Online.
- [8] A. Herliana and P. M. Rasyid, “SISTEM INFORMASI MONITORING PENGEMBANGAN SOFTWARE PADA TAHAP DEVELOPMENT BERBASIS WEB,” *Jurnal Informatika*, vol. III, no. 1, 2016.

- [9] A. Hendini, “PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK),” 2016.
- [10] “gc_winston,+60.Anastasia+Kantohe-1”.
- [11] A. R. Sofyan, S. Dwi, and Y. Kusuma, “Implementasi Load Balancing Web Server menggunakan Haproxy pada Virtual Server Direktorat SMK Kemendikbudristek”.
- [12] A. Abdullah, A. Achmad, S. Sahibu, P. Studi Pascasarjana Sistem Komputer, and S. Handayani, “MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATA KULIAH PEMROGRAMAN WEB BERBASIS ANDROID.”
- [13] S. Mufti Prasetyo, H. Simanjuntak, D. Bayu Laksono, and M. Gilang Nanda Gunawan, “UI UX DEVELOPER,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, vol. 1, no. 1, 2022, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [14] A. Sudarso, M. Fakultas Ekonomi, U. Bhayangkara, and J. Raya, “PEMANFAATAN BASIS DATA, PERANGKAT LUNAK DAN MESIN INDUSTRI DALAM MENINGKATKAN PRODUKSI PERUSAHAAN (LITERATURE REVIEW EXECUTIVE SUPPORT SISTEM (ESS) FOR BUSINESS),” vol. 3, no. 1, p. 2022, doi: 10.38035/jmpis.v3i1.
- [15] R. Widyastuti and V. Luis, “PENERAPAN MODEL PROTOTYPE PADA SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN PT. SUTERA AGUNG PROPERTI”.
- [16] V. Adi Kurniyanti and D. Murdiani, “Perbandingan Model Waterfall Dengan Prototype Pada Pengembangan System Informasi Berbasis Website,” *Jurnal Syntax Fusion*, vol. 2, no. 08, pp. 669–675, Aug. 2022, doi: 10.54543/fusion.v2i08.210.
- [17] M. Callista and Y. A. Ferdianto, “Perancangan Program Peminjaman Mobil Operasional Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel,” *Jurnal Komputer Antartika*, vol. 1, p. 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.mediaantartika.id/index.php/jka>

- [18] P. Arul Bernanda *et al.*, “Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Balita berbasis MultiPlatform,” *Jurnal Komputer Antartika*, vol. 1, p. 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.mediaantartika.id/index.php/jka>
- [19] M. B. Thoyyib and D. Hafidh Zulfikar, “Desain UI/UX Website Referral untuk Program Gerakan Funding Culture Menggunakan Figma,” 2023.
- [20] Y. Budiasih STIE Ahmad Dahlan Jakarta Jl Ciputat Raya No and J. Selatan, “STRUKTUR ORGANISASI, DESAIN KERJA, BUDAYA ORGANISASI DAN PENGARUHNYA TERHADAP PRODUKTIVITAS KARYAWAN Studi kasus pada PT. XX di Jakarta,” 2012.

