

**PROYEK SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KOPERASI  
SUKA RESIK PADA DINAS LINGKUNGAN HIDUP  
PROVINSI DKI JAKARTA**



**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat ketentuan strata Satu (S.1)

**ANDREW TATIPIKALAWAN 11220953**

**REKSO PRABOWO 11220884**

**MUNIF FAHRUDIN 11220969**

**Program Studi Sistem informasi**

**Universitas Nusa Mandiri**

**Jakarta**

**2024**

## PERSEMBAHAN

*"Terlambat lulus atau tidak tepat waktu bukanlah sebuah kegagalan, karena mungkin ada suatu hal dibalik terlambatnya mereka lulus, dan percayalah, alasan bisa sampai diposisi ini merupakan alasan yang sudah di perjuangkan selama ini"*

Dengan rasa syukur yang mendalam, dengan telah diselesaikannya Skripsi ini Penulis mempersembahkan kepada:

1. Keluarga besar penulis dari Munif Fahrudin, Rekso Prabowo, Andrew Tatipikalawan yang telah senantiasa mendukung dan selalu mensupport selama masa perkuliahan hingga saat ini.
2. Skripsi ini di persembahkan untuk kedua orang tua penulis dari Munif Fahrudin, Rekso Prabowo, Andrew Tatipikalawan, mereka orang hebat yang selalu menjadi penyemangat, untuk menyelesaikan perkuliahan ini, serta memberikan kasih sayangnya dari lahir hingga sekarang.

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Munif Fahrudin

NIM : 11220969

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: “Proyek Sistem Informasi Pengelolaan Koperasi Suka Resik Pada Dinas Lingkungan Hidup Provinsi DKI Jakarta ”, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Nama Institusi dicabut/dibatalkan.

Di Buat : Jakarta  
Pada tanggal: 24 Januari 2024

Anggota:

1. Reksa Prabowo
2. Andrew Tatipikalawan

Yang menyatakan,



Munif Fahrudin

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Munif Fahrudin

NIM : 11220969

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non- exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Proyek Sistem Informasi Pengelolaan Koperasi Suka Resik Pada Dinas Lingkungan Hidup Provinsi DKI Jakarta”** beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini kepada pihak Universitas Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Di Buat : Jakarta  
Pada tanggal: 24 Januari 2024

Anggota:

1. Reksa Prabowo
2. Andrew Tatipikalawan

Yang menyatakan,



Munif Fahrudin

## PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

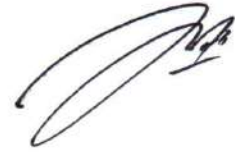
Nama : Munif Fahrudin  
NIM : 11220969  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : PROYEK SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN  
KOPERASI SUKA RESIK PADA DINAS  
LINGKUNGAN HIDUP PROVINSI DKI JAKARTA

Telah dipertahankan pada periode 2023-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 02 Februari 2024

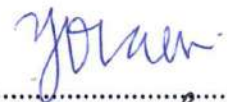
### PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Nurmalasari, M.Kom.



### DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ani Yoraeni, S.Pd, M.Kom



Penguji II : Maruloh, M.Kom.



## PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Rekso Prabowo  
NIM : 11220884  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : PROYEK SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN  
KOPERASI SUKA RESIK PADA DINAS  
LINGKUNGAN HIDUP PROVINSI DKI JAKARTA

Telah dipertahankan pada periode 2023-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 02 Februari 2024

### PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Nurmalasari, M.Kom.

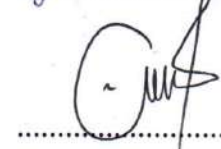
  
.....

### DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ani Yoraeni, S.Pd, M.Kom

  
.....

Penguji II : Maruloh, M.Kom.

  
.....

## PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Andrew Tatipikalawan  
NIM : 11220953  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : PROYEK SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN  
KOPERASI SUKA RESIK PADA DINAS  
LINGKUNGAN HIDUP PROVINSI DKI JAKARTA

Telah dipertahankan pada periode 2023-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 02 Februari 2024

### PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Nurmalasari, M.Kom.

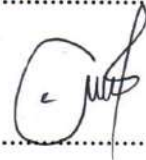


### DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ani Yoraeni, S.Pd, M.Kom



Penguji II : Maruloh, M.Kom.



## PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Proyek Sistem Informasi Pengelolaan Koperasi Suka Resik Pada Dinas Lingkungan Hidup Provinsi DKI Jakarta”** adalah hasil karya tulis asli Munif Fahrudin, Rekso Prabowo, Andrew Tatipikalawan dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Munif Fahrudin  
Alamat : Jl Makmur Rt 003/07 No 106 Lubang Buaya Jakarta Timur  
No. Telp : 0812 9048 6288  
E-mail : [munif.fahrudin11@gmail.com](mailto:munif.fahrudin11@gmail.com)

Nama : Rekso Prbowo  
Alamat : Kp Pertanian Selatan, Kel Klender, Duren Sawit Jakarta Timur  
No. Telp : 0812 8630 6004  
E-mail : [reksofirst@gmail.com](mailto:reksofirst@gmail.com)

Nama : Andrew Tatipikalawan  
Alamat : Perum Graha Platinum Blok 3 No 6 Kab Banyumas Jawa Tengah  
No. Telp : 0856 4762 8882  
E-mail : [werdntp@gmail.com](mailto:werdntp@gmail.com)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut **“Proyek Sistem Informasi Pengelolaan Toko Pada Koperasi Suka Resik Dinas Lingkungan Hidup Provinsi DKI Jakarta”**

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri Prof. Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom
2. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri
3. Ibu Nurmalasari, M. Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi
4. Bapak/ibu dosen Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan
5. Staff/karyawan di lingkungan Universitas Nusa Mandiri
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
7. Teman-teman di kelas 11.8B.06

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang. Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, Januari 2024

Tim Penulis

## DAFTAR ISI

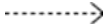
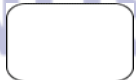
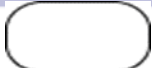
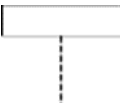
|                                                      |       |
|------------------------------------------------------|-------|
| PERSEMBAHAN.....                                     | ii    |
| PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....                     | iii   |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....   | iv    |
| PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....              | v     |
| PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....              | vi    |
| PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....              | vii   |
| PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....                    | viii  |
| KATA PENGANTAR .....                                 | ix    |
| ABSTRAKSI.....                                       | xi    |
| ABSTRACT .....                                       | xii   |
| DAFTAR ISI .....                                     | xiii  |
| DAFTAR SIMBOL.....                                   | xvi   |
| DAFTAR GAMBAR .....                                  | xviii |
| DAFTAR TABEL.....                                    | xix   |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                                | xx    |
| BAB I.....                                           | 1     |
| PENDAHULUAN .....                                    | 1     |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....                     | 1     |
| 1.2 Identifikasi Masalah .....                       | 2     |
| 1.3 Ruang Lingkup.....                               | 3     |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....              | 3     |
| BAB II.....                                          | 6     |
| TINJAUAN PUSTAKA.....                                | 6     |
| 2.1 Landasan Teori.....                              | 6     |
| 2.1.1. Sistem Informasi .....                        | 6     |
| 2.1.2. Manajemen Proyek .....                        | 9     |
| 2.1.3. Koperasi .....                                | 10    |
| 2.1.4. <i>UML (Unified Modelling Language)</i> ..... | 15    |
| 2.1.5. <i>Model View Controller (MVC)</i> .....      | 17    |
| 2.1.6. <i>Model Waterfall</i> .....                  | 19    |
| 2.1.7. <i>Gantt Chart</i> .....                      | 21    |
| 2.1.8. <i>Work Breakdown Structure (WBS)</i> .....   | 22    |

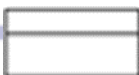
|                                                         |    |
|---------------------------------------------------------|----|
| 2.1.9. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....  | 23 |
| 2.2 Penelitian Terkait .....                            | 24 |
| BAB III.....                                            | 26 |
| METODOLOGI PENELITIAN .....                             | 26 |
| 3.1 Tahapan Penelitian .....                            | 26 |
| 3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....                    | 28 |
| 3.2.1 Tempat Penelitian .....                           | 28 |
| 3.2.2 Waktu Penelitian.....                             | 28 |
| 3.3 Subjek Penelitian.....                              | 28 |
| 3.4 Teknik Pengumpulan Data.....                        | 29 |
| BAB IV .....                                            | 31 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN .....                              | 31 |
| 4.1 Inisiasi Proyek.....                                | 31 |
| 4.1.1 Permasalahan.....                                 | 31 |
| 4.1.2 Deskripsi Produk/Service .....                    | 31 |
| 4.1.3 Faktor Penentu Keberhasilan.....                  | 32 |
| 4.1.4 Keuntungan yang diharapkan.....                   | 33 |
| 4.1.5 Teknologi .....                                   | 33 |
| 4.1.6 Deskripsi Proyek.....                             | 34 |
| 4.1.7 Perencanaan Aktivitas Secara Global .....         | 37 |
| 4.1.8 Batasan.....                                      | 38 |
| 4.1.9 Asumsi .....                                      | 38 |
| 4.2 Perencanaan Proyek ( <i>Project Planning</i> )..... | 39 |
| 4.2.1 Ruang Lingkup Proyek .....                        | 39 |
| 4.2.2 Jadwal Proyek.....                                | 40 |
| 4.2.3 Gantt Chart.....                                  | 42 |
| 4.2.4 Work Breakdown Structure (WBS) .....              | 44 |
| 4.2.5 Struktur Organisasi .....                         | 46 |
| 4.2.6 Peran dan Tanggung Jawab .....                    | 47 |
| 4.2.7 Manajemen Komunikasi .....                        | 50 |
| 4.2.8 Manajemen Perubahan .....                         | 51 |
| 4.2.9 Rencana Anggaran Belanja (RAB).....               | 52 |
| 4.3 Pelaksanaan Proyek.....                             | 54 |
| 4.3.1 Analisa Kebutuhan <i>Software</i> .....           | 54 |

|                      |                                        |    |
|----------------------|----------------------------------------|----|
| 4.3.2                | Analisa Kebutuhan.....                 | 56 |
| 4.3.3                | Usecase Diagram .....                  | 57 |
| 4.3.4                | ERD (Entity Relationship Diagram)..... | 58 |
| 4.3.5                | Activity Diagram .....                 | 60 |
| 4.3.6                | Class Diagram.....                     | 62 |
| 4.3.7                | Deployment Diagram.....                | 65 |
| 4.3.8                | User Interface .....                   | 66 |
| 4.4                  | Pengendalian Proyek .....              | 69 |
| 4.4.1                | Pengujian Aplikasi.....                | 69 |
| 4.4.2                | Tahap Pengujian Penerimaan Sistem..... | 80 |
| 4.5                  | Penutupan Proyek.....                  | 81 |
| BAB V.....           |                                        | 83 |
| PENUTUP .....        |                                        | 83 |
| 5.1                  | Kesimpulan .....                       | 83 |
| 5.2                  | Saran.....                             | 84 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... |                                        | 85 |



## DAFTAR SIMBOL

| No  | Gambar                                                                              | Nama                       | Keterangan                                                                                                                                                                                |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.  |    | <i>Actor</i>               | Menjelaskan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>usecase</i>                                                                                                |
| 2.  |    | <i>Dependency</i>          | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ) |
| 3.  |    | <i>Generalization</i>      | Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).                                       |
| 4.  |    | <i>Include</i>             | Menjelaskan bahwa <i>usecase</i> sumber secara eksplisit                                                                                                                                  |
| 5.  |    | <i>Extend</i>              | Menjelaskan bahwa <i>usecase</i> target memperluas perilaku dari <i>usecase</i> sumber pada suatu titik yang diberikan                                                                    |
| 6.  |    | <i>Association</i>         | Menghubungkan antara objek satu dengan yang lain                                                                                                                                          |
| 7.  |  | <i>System</i>              | Menjelaskan paket yang menampilkan sistem secara terbatas                                                                                                                                 |
| 8.  |  | <i>Usecase</i>             | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.                                                                      |
| 9.  |  | <i>Collaboration</i>       | Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi)                                          |
| 10. |  | <i>Note</i>                | Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi                                                                                             |
| 11. |  | <i>Activity</i>            | Memerlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain                                                                                                  |
| 12. |  | <i>Action</i>              | <i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi                                                                                                                       |
| 13. |  | <i>Initial Node</i>        | Objek dibentuk atau diawali                                                                                                                                                               |
| 14. |  | <i>Activity Final Node</i> | Objek dibentuk dan diselesaikan atau di akhiri                                                                                                                                            |
| 15. |  | <i>Fork Node</i>           | Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran                                                                                                                      |
| 16. |  | <i>Life Line</i>           | Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi                                                                                                                                  |

| No  | Gambar                                                                              | Nama                  | Keterangan                                                                                                                                                                                 |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 17. |    | <i>Message</i>        | Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi                                                                                     |
| 18. |    | <i>Message</i>        | Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi                                                                                     |
| 19. |    | <i>Generalization</i> | Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).                                        |
| 20. |    | <i>Message</i>        | Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama                                                                                                                     |
| 21. |    | <i>Collaboration</i>  | Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi)                                           |
| 22. |    | <i>Realization</i>    | Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek                                                                                                                                        |
| 23. |  | <i>Dependency</i>     | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ). |
| 24. |  | <i>Association</i>    | Menghubungkan antara objek satu dengan yang lain                                                                                                                                           |

UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                         |    |
|-------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar II. 1 Tahapan Dalam Waterfall Model .....                        | 19 |
| Gambar III. 1 Tahapan Penelitian .....                                  | 26 |
| Gambar IV. 1 <i>Gantt Chart</i> .....                                   | 43 |
| Gambar IV. 2 Gambar Work Breakdown Structure.....                       | 45 |
| <i>Gambar IV. 3 Struktur Organisasi Koperasi Suka Resik</i> .....       | 47 |
| Gambar IV. 4 Usecase Diagram Pengelolaan Toko Koperasi Suka Resik ..... | 57 |
| Gambar IV. 5 Entity Relationship Diagram .....                          | 59 |
| Gambar IV. 6 Activity Diagram Pendaftaran Anggota Koperasi .....        | 60 |
| Gambar IV. 7 Activity Diagram Pembelian .....                           | 61 |
| Gambar IV. 8 Konfigurasi Tread Group Testing.....                       | 77 |
| Gambar IV. 9 Aggregate Time .....                                       | 78 |
| Gambar IV. 10 Grafik Pengujian CPU.....                                 | 79 |
| Gambar IV. 11 Grafik Pengujian Kinerja Memori .....                     | 79 |

UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## DAFTAR TABEL

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| Tabel IV. 1 Aktivitas secara global.....        | 37 |
| Tabel IV. 2 Jadwal Proyek .....                 | 40 |
| Tabel IV. 3 Peran dan Tanggung Jawab.....       | 49 |
| Tabel IV. 4 Rencana Anggaran Belanja .....      | 53 |
| Tabel IV. 5 Testing Data Anggota Koperasi ..... | 70 |
| Tabel IV. 6 Testing Data Produk Market .....    | 71 |



## DAFTAR LAMPIRAN

|                                         |    |
|-----------------------------------------|----|
| Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup .....   | 87 |
| Lampiran 2 Daftar Riwayat Hidup .....   | 88 |
| Lampiran 3 Daftar Riwayat Hidup .....   | 89 |
| Lampiran 4 Surat Keterangan Riset ..... | 90 |
| Lampiran 5 Surat Keterangan Riset ..... | 91 |
| Lampiran 6 Surat Keterangan Riset ..... | 92 |
| Lampiran 7 Hasil Plagiasi.....          | 93 |



## ABSTRAKSI

### **Proyek Sistem Informasi Pengelolaan Koperasi Suka Resik Pada Dinas Lingkungan Hidup Provinsi Dki Jakarta**

**Munif Fahrudin, Rekso Prabowo, Andrew Tatipikalawan.**

Sistem pengelolaan toko di Koperasi Suka Resik saat ini masih bersifat konvensional dan pengolahan datanya dilakukan secara manual, seperti pencatatan transaksi dan pembuatan laporan menggunakan *microsoft Excel*. Pendekatan konvensional ini menyebabkan sejumlah kendala, termasuk manajemen stok yang kurang efisien dan kelengkapan yang kurang memadai dalam pelacakan penjualan. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan efisiensi pendaftaran calon anggota koperasi, mengurangi tingkat kesalahan dalam pencatatan transaksi, mempermudah proses penjualan barang, serta mengurangi potensi kesalahan dan menghemat waktu dalam proses transaksi melalui pengembangan sistem pendaftaran yang lebih mudah diakses, implementasi sistem informasi yang otomatis dan akurat, serta penggantian pencatatan manual dengan sistem pencatatan elektronik yang efisien. Penelitian ini mengadopsi metode MVC dengan model *Waterfall* yang menerapkan pendekatan sistematis dan bertahap mulai dari metode *Waterfall* dimulai dari *requirement*, *design*, *implementation*, *verification*, dan *maintenance*. Kesimpulan dari penelitian ini adalah implementasi sistem informasi pengelolaan Koperasi Suka Resik berbasis website. Penelitian ini menunjukkan bahwa keberadaan sistem informasi pengelolaan Koperasi Suka Resik dapat memberikan kemudahan bagi pengurus koperasi dalam mengelola data anggota koperasi dan produk pada toko.

**Kata kunci: Sistem Informasi, Koperasi, Pengelolaan Toko**

UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

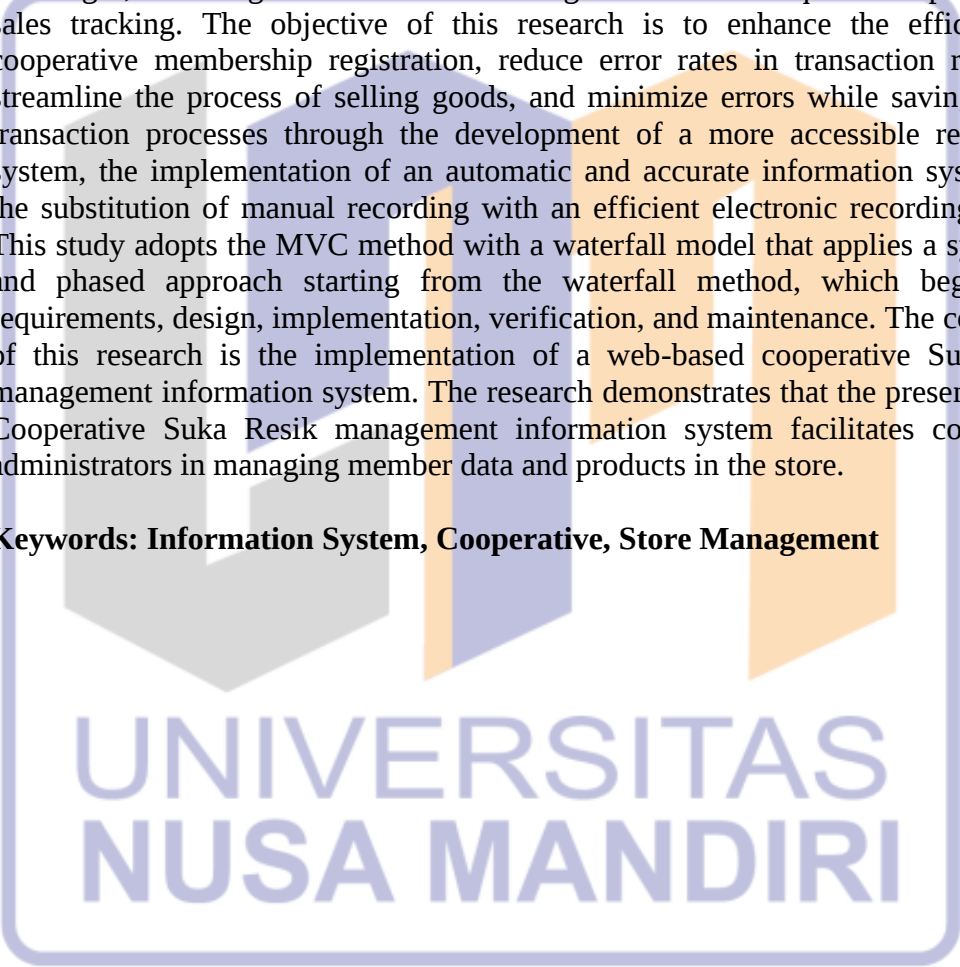
## **ABSTRACT**

### **The Project of Cooperative Management Information System at the Jakarta Provincial Environment Agency**

**Munif Fahrudin, Rekso Prabowo, Andrew Tatipikalawan.**

The current management system at Koperasi Suka Resik is still conventional, with data processing conducted manually, such as transaction recording and report generation using Microsoft Excel. This conventional approach poses several challenges, including inefficient stock management and inadequate completeness in sales tracking. The objective of this research is to enhance the efficiency of cooperative membership registration, reduce error rates in transaction recording, streamline the process of selling goods, and minimize errors while saving time in transaction processes through the development of a more accessible registration system, the implementation of an automatic and accurate information system, and the substitution of manual recording with an efficient electronic recording system. This study adopts the MVC method with a waterfall model that applies a systematic and phased approach starting from the waterfall method, which begins with requirements, design, implementation, verification, and maintenance. The conclusion of this research is the implementation of a web-based cooperative Suka Resik management information system. The research demonstrates that the presence of the Cooperative Suka Resik management information system facilitates cooperative administrators in managing member data and products in the store.

**Keywords: Information System, Cooperative, Store Management**

The logo of Universitas Nusa Mandiri is a large, light blue watermark in the background of the page. It features a stylized 'U' and 'M' shape above the text 'UNIVERSITAS NUSA MANDIRI' in a bold, sans-serif font.

UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dahmiri, Ekonomi Koperasi, Jambi: Salim Media Indonesia, 2022.
- [2] H. Pramudian, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pakan Ternak Di Toko Sumber Kelapa Berbasis Website," *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, vol. 2, no. 1, p. 185–199, 2023.
- [3] F. Sulianta, Strategi Merancang Arsitektur Sistem Informasi Masa Kini, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [4] N. Y. Arifin, R. I. Borman, I. Ahmad, S. S. Tyas, H. Sulistiani, A. Hardiansyah and G. P. Suri, *Analisa Perancangan Sistem Informasi*, Batam: Cendikia Mulia Mandiri, 2021.
- [5] E. Effendy, E. A. Siregar, P. C. Fitri and I. A. S. Damanik, "Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem)," *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, vol. 5, no. 2, pp. 4343-4349, 2023.
- [6] M. Fairuzabadi, A. P. Aulia, I. Adhichandra, D. Hendarsyah, F. R. Saputri, A. Waworuntu, Irmawati, S. Pomalingo, Indra, I. G. I. Sudipa, N. Ningsi, D. A. Kristiyanti and A. A. Permana, *Sistem Informasi Pengantar Komprehensif*, Padang: Global Eksekutif Teknologi, 2023.
- [7] G. Sugiyanto, E. Rahajeng, Z. Rachmat, D. Hendarsyah, Z. Fadli, F. A. Gemilang, Amriadi, R. Oktavera and D. Kurnaedi, *Manajemen Sistem Informasi*, Padang: Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- [8] I. Kartini, Abdullah, J. Riauwati, Yoeliastuti, H. Tannady, Khasanah, H. C. Batubara, H. L. Kamisi, W. Liana and Y. Purbaningsih, *Manajemen Proyek*, Batam: Cendikia Mulia Mandiri, 2022.
- [9] N. Rachma, A. Husein and T. Sumitra, "Sistem Informasi Manajemen Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web Pada Koperasi Juragan Rezeki Mulia," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 10, no. 2, pp. 35-46, 2023.
- [10] C. M. Firdausy, A. S. Alhusain, A. T. Mauleny, N. W. Sayekti and Lisnawati, *Koperasi dalam Sistem Perekonomian Indonesia*, Jakarta: Yayasan Pustaka Obor, 2019.
- [11] R. Destriana, S. M. Husain, N. Handayani and A. T. P. Siswanto, *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase "Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah"*, Yogyakarta: Budi Utama, 2021.
- [12] F. D. Ramadhani and M. Ardhiansyah, *Sistem Prediksi Penjualan Dengan Metode Single Exponential Smoothing Dan Trend Parabolik*, Tangerang: Mediatama Digital Cendekia, 2022.
- [13] G. M. Sari, "Sistem Informasi Simpan Pinjam Multikoperasi Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Komputasi*, vol. 7, no. 2, pp. 1-7, 2019.
- [14] R. Habibi and K. Sandi, *Aplikasi bank sampah istimewa menggunakan framework PHP Codeigniter dan DBMS MySQL*, Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [15] R. Ramadan, "Penerapan Konsep Model View Controller Pada Sistem Informasi Manajemen Data Terintegrasi," *Information Management For Educators And Professionals*, vol. 5, no. 1, pp. 45-54, 2020.
- [16] F. Angellia, P. W. Rahayu, K. Suryaatmaja, R. Utami, M. Muslimin, M. S. Iswahyudi, I. Setiawan, I. N. A. Arsana, R. Nasirly and W. Purbaratri, *Manajemen Proyek Sistem Informasi*, Jambi: Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [17] A. A. Vetdri, H. Mulyono and S. Junaidi, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop pada SMK Muhammadiyah 1 Padang," *Jurnal Pendidikan Tambusai*, pp. 2446-2457, 2023.
- [18] M. H. Firdaus, S. Wasiyanti and L. Widiastuti, "Sistem Informasi Simpan Pinjam

- Berbasis Web Pada Koperasi KPRI Taman Sari Bogor," *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, vol. 4, no. 1, pp. 47-53, 2023.
- [19] A. Rozaq, *Konsep Perancangan Sistem Informasi Bisnis Digital*, Banjarmasin: Poliban Press, 2020.
- [20] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Dan R&D Revisi 2020*, Bandung: Alfabeta, 2020.
- [21] M. N. Adlini, A. H. Dinda, S. Yulinda, O. Chotimah and S. J. Merliyana, "Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka," *Edumaspul - Jurnal Pendidikan*, vol. 6, no. 1, pp. 974-980, 2022.
- [22] R. K. Chopra, "A Review Paper on Virtualization," *International Journal of Innovative Research in Computer Science & Technology*, vol. 10, no. 2, p. 131–135, 2022.
- [23] N. D. Prasetyo, "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop Dengan Visual Basic.Net Di SMK Negeri 2 Bojonegoro," 2019.
- [24] W. S. Dharmawan, D. Purwaningtias and D. Risdiansyah, "Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Desktop," *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 6, no. 2, pp. 159-167, 2018.
- [25] C. Purnama, *Sistem Informasi Manajemen*, Mojokerto: Insan Global, 2021.
- [26] S. W. Ngangi, C. A. J. Soewoeh, E. Alfonsius, D. Lapihu and I. G. N. A. Putra, "Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Berbasis Website," *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, vol. 1, no. 2, pp. 75-83, 2023.

