

**PERANCANGAN UI/UX DESIGN PADA APLIKASI
PENILAIAN E-RAPORT DENGAN METODE
PENDEKATAN DESIGN THINKING**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan program sarjana satu (S1)

Dwi Ratnaningsi

11220997

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

JAKARTA

2024

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dwi Ratnaningsih
Nim : 11220997
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknk dan Informatika
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul **“Perancangan Ui/Ux Design Pada Aplikasi Penilaian E-Raport Dengan Metode Pendekatan Design Thinking”** adalah asli (Orisinili) atau tidak plagiat (Menjiplak) dan belum diterbitkan atau dipublikasikan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdana dan kelulusan saya di Universitas Nusa Mandiri.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 02 Januari 2024

Yang menyatakan

Dwi Ratnaningsih

ABSTRAK

11220997_ Dwi Ratnaningsi_ Perancangan UI/UX Design Pada Aplikasi Penilaian E-Raport Dengan Metode Pendekatan *Design Thinking*

Saat ini teknologi informasi telah mengalami perkembangan yang pesat sehingga informasi dapat diakses dengan cepat. Salah satu penerapan teknologi dalam pendidikan saat ini adalah dengan adanya sistem informasi nilai raport yang berbasis pada internet atau yang biasa kita kenal dengan raport online. Hal ini telah mengubah pola masyarakat dalam berbagai aspek, khususnya dunia Pendidikan. Sistem e-Raport digunakan sebagai sistem informasi yang dirancang oleh sekolah untuk melakukan penginformasian terhadap perkembangan siswa kepada orang tua, yang telah dilaksanakan hampir diseluruh sekolah yang ada di Kota Jakarta. Salah satunya Sekolah SDIT Insan Madani adalah salah satu sekolah Swasta di Kota Jakarta yang menggunakan Sistem e-Raport sebagai media pengganti laporan hasil belajar siswa secara manual. Permasalahan yang diangkat adalah kurang pahamnya guru dalam mengakes e-rapor ketika masukan nilai dan kurang pahamnya orangtua dalam mengakses e-rapor untuk melihat perkembangan anak. Penelitian ini merupakan studi pustaka yang bertujuan untuk mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan penggunaan system informasi raport online yang diterapkan oleh beberapa sekolah, hasil yang diperoleh dari studi pustaka ini adalah sistem raport online memberikan kemudahan bagi pendidikan untuk melakukan pengolahan data nilai peserta didik yang dapat diakses baik oleh peserta didik maupun orang tua.

Kata Kunci : *E-Raport*, Teknologi Informasi, Sistem Informasi Penilaian *e-raport*, *Design Thinking*

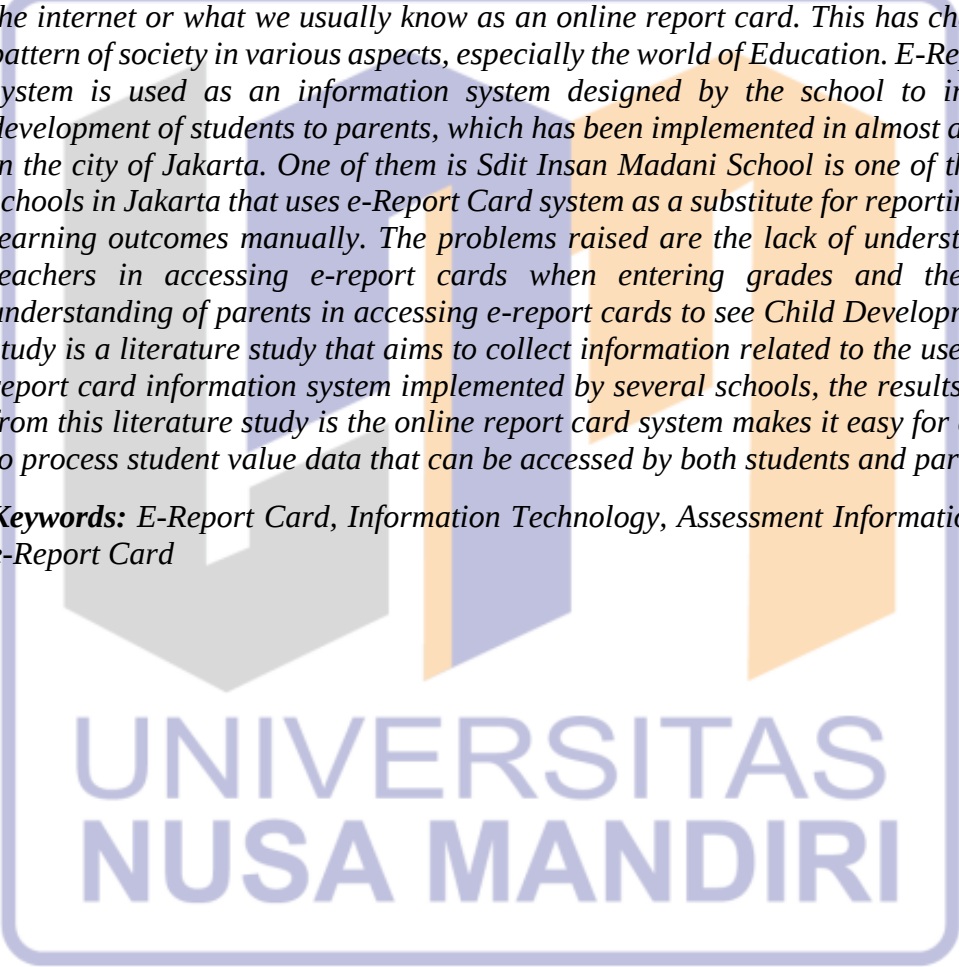
UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

11220997_ Dwi Ratnaningsi *Application Of Information Technology Assessment E-Report Card On SDIT INSAN MADANI Based Web Using The Rapid Method Application Development*

Currently, information technology has experienced rapid development so that information can be accessed quickly. One of the applications of technology in education today is the existence of a report card value information system based on the internet or what we usually know as an online report card. This has changed the pattern of society in various aspects, especially the world of Education. E-Report Card system is used as an information system designed by the school to inform the development of students to parents, which has been implemented in almost all schools in the city of Jakarta. One of them is Sdit Insan Madani School is one of the private schools in Jakarta that uses e-Report Card system as a substitute for reporting student learning outcomes manually. The problems raised are the lack of understanding of teachers in accessing e-report cards when entering grades and the lack of understanding of parents in accessing e-report cards to see Child Development. This study is a literature study that aims to collect information related to the use of online report card information system implemented by several schools, the results obtained from this literature study is the online report card system makes it easy for education to process student value data that can be accessed by both students and parents.

Keywords: E-Report Card, Information Technology, Assessment Information System e-Report Card

The logo of Universitas Nusa Mandiri is a large, light blue rectangular frame. Inside the frame, at the top, are three stylized geometric shapes: a grey chevron pointing down, a purple chevron pointing up, and an orange chevron pointing up. Below these shapes, the words "UNIVERSITAS" and "NUSA MANDIRI" are written in a bold, blue, sans-serif font, stacked on two lines.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Menkes/II/1987, P. N. (2018). Rancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Guru Dan Pegawai Pada Koperasi Smk Manggala Tangerang Menggunakan metode *Design Thinking*. Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2015 (SENTIKA 2015) Yogyakarta, 28 Maret 2015, 28(Sentika), 213–222.
- [2] Arifin, M., & Hs, R. H. H. (2017). LULUSAN DENGAN DUNIA KERJA MENGGUNAKAN UML. XII(2), 42–49.
- [3] Fitriyani. (2011). Sistem Informasi Aset Berorientasi Objek. Jurnal Computech & Progam Bisnis, 1(2), 119–126. <http://jurnal.stmikmi.ac.id/index.php/jcb/article/view/14>
- [4] Widarma, A., & Rahayu, S. (2017). PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT . PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk . GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN E-ISSN 2615-2738. 1(2), 166–173.
- [5] Yulianto, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Absensi Sekolah Menggunakan Metode *Thinking* Bebas Web. 5(2), 1330–1333
- [6] Widarma, A., & Rahayu, S. (2019). PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT . PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk . GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN E-ISSN 2615-2738. 1(2), 166–173.
- [7] Yulianto, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Absensi Sekolah Menggunakan Metode *Design Thinking* Bebas Web. 5(2), 1330–1333
- [8] Widarma, A., & Rahayu, S. (2020). Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada Pt . Pp London Sumatra Indonesia Tbk . Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan E-Issn 2615-2738. 1(2), 166–173.
- [9] E. B. PRATAMA, S. MURNI, and R. SABARUDDIN, *WEB PROGRAMING MEMBANGUN MASTER BLOG MENGGUNAKAN PHP +*