

**ANALISA DAN PERANCANGAN *UI/UX* APLIKASI
E-LEARNING BERBASIS *WEBSITE* PADA MTSS
IRSYADUL ATHFAL MENGGUNAKAN
METODE *DESIGN THINKING***



Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2023

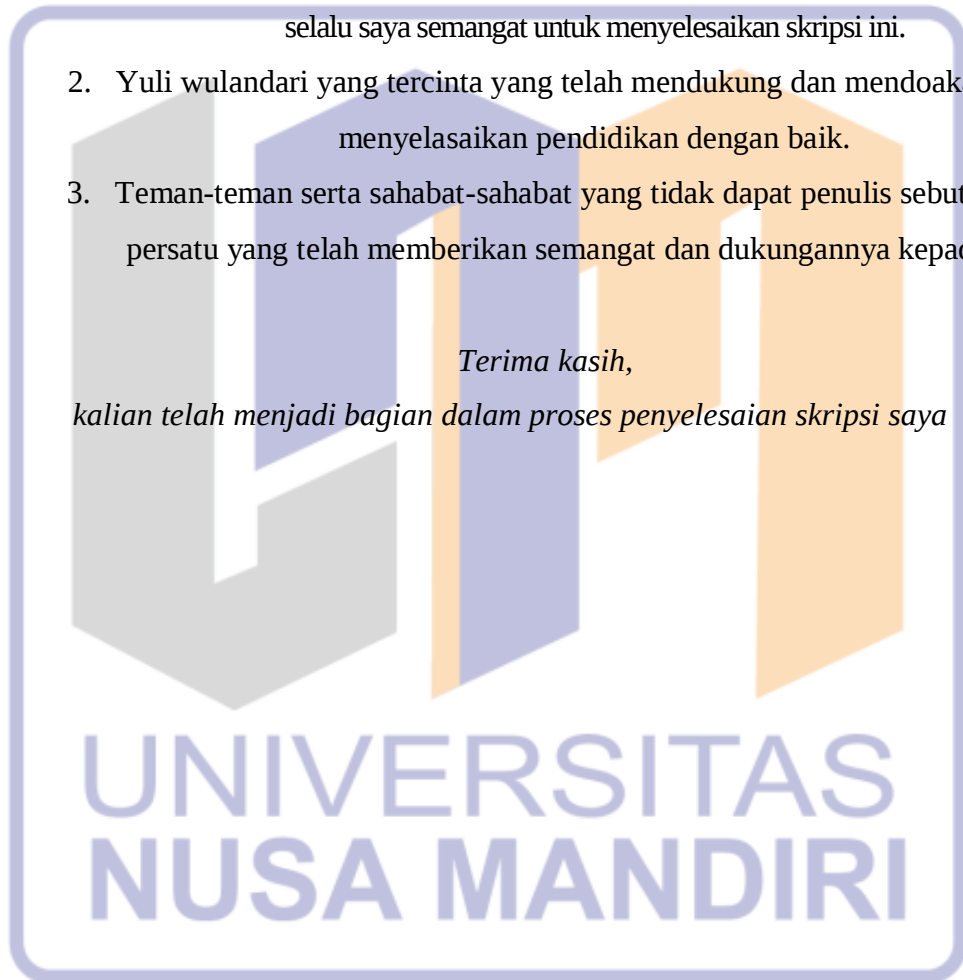
PERSEMBAHAN

*Ketika aku tahu, aku semakin tahu kalau aku tidak tahu apa-apa
(Imam Safe'i)*

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah, Skripsi ini kami persembahkan untuk:

1. Muhammad Arfan Ismail dan Ibu Muhammad Rais Idris tercinta membuat selalu saya semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Yuli wulandari yang tercinta yang telah mendukung dan mendoakan untuk menyelesaikan pendidikan dengan baik.
3. Teman-teman serta sahabat-sahabat yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan dukungannya kepada saya.

*Terima kasih,
kalian telah menjadi bagian dalam proses penyelesaian skripsi saya*



SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sunaryana
NIM : 11220367
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

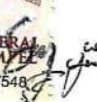
Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Analisa Dan Perancangan UI/UX Aplikasi E-learning Berbasis Website Pada MTsS Irsyadul Athfal Menggunakan Metode *Design Thinking*”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal: 30 Desember 2023

Yang menyatakan,


Sunaryana

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA
ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sunaryana
NIM : 11220367
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Analisa Dan Perancangan UI/UX Aplikasi E-learning Berbasis Website Pada MTsS Irsyadul Athfal Menggunakan Metode Design Thinking”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal: 30 Desember 2023

Yang menyatakan,


Sunaryana

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Sunaryana
NIM : 11220367
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Analisa Dan Perancangan UI/UX Aplikasi E-learning Berbasis Website Pada MTsS Irsyadul Athfal Menggunakan Metode Design Thinking

Telah dipertahankan pada periode 2023-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 16 Januari 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Khoirun Nisa, M.Kom.


.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Tuti Haryanti, M.Kom.


.....

Penguji II : Ade Priyatna, S.Kom., M.M.


.....

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “**Analisa Dan Perancangan UI/UX Aplikasi E-learning Berbasis Website Pada MTsS Irsyadul Athfal Menggunakan Metode Design Thinking**” adalah hasil karya tulis asli **SUNARYANA** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini:

Nama	: Sunaryana
Alamat	: Perumahan Rawamas Indah Blok EE.6 NO.3 RT.003/008
No. Telp	: 089666291220
E-mail	: 11220367@nusamandiri.ac.id

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucap puji syukur kehadiran Allah S.W.T, yang melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhir penulisan dapat menyelesaikan tugas tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“Analisa Dan Perancangan UI/UX Aplikasi E-learning Berbasis Website MTsS Irsyadul Athfal Pada Menggunakan Metode *Design Thinking*”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (ekperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Mandiri
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri
5. Ibu Ami Rahmawati, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi
6. Staff / Karyawan / serta dosen dilingkungan Universitas Nusa Mandiri.
7. Bapak Ahmad Syafe’I, S.Pd selaku Kepala Sekola MTsS Irsyadul Athfal.
8. Bapak/ibu Guru – guru Sekola MTsS Irsyadul Athfal
9. Istri dan anak- anak tercinta yang memberikan dukungannya
10. Orang tua yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
11. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8D.06

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.



Sunaryana (11220367), Analisa dan Perancangan UI/UX Aplikasi *E-learning* Berbasis *Website* Pada MTsS Irsyadul Athfal Menggunakan Metode *Design Thinking*

MTsS Irsyadul Athfal merupakan sekolah lanjutan dari setelah lulus sekolah dasar, sekolah yang menerapkan kurikulum agamis dalam pembelajarannya, akan tetapi penulis menemukan permasalahan sekolah yang sudah memiliki *Website* tetapi kurang dimanfaatkan dalam menunjang proses pembelajaran, *websitenya* hanya sebagai media promosi saja. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan rekomendasi sebagai bahan referensi berupa perancangan *UI/UX* aplikasi *E-learning* berupa *prototype* website agar dapat dikembangkan di masa yang akan datang. Pada penelitian ini penulis menggunakan pendekatan metode *Design Thinking* untuk dapat menghasilkan perancangan *UI/UX* aplikasi *E-learning* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Terdapat beberapa proses dalam metode penelitian yaitu *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *testing*. Tahapan Analisa dan perancangan *UI/UX* aplikasi *E-learning* melalui beberapa tahap yaitu memahami suatu masalah kebutuhan pengguna, Analisa kebutuhan, Analisa solusi, pembuatan *prototype* kemudian dilakukan pengujian terhadap beberapa pengguna. Hasil *Prototype* yang telah dirancang diujikan kepada 9 Responden menggunakan metode pengujian *System Usability Scale (SUS)*. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan diperoleh hasil uji dengan total nilai skor *SUS* yaitu 83.33 atau (*Grade Scale B*).

Kata kunci: Aplikasi *E-Learning*, *UI/UX*, Metode *Degin Thinking*

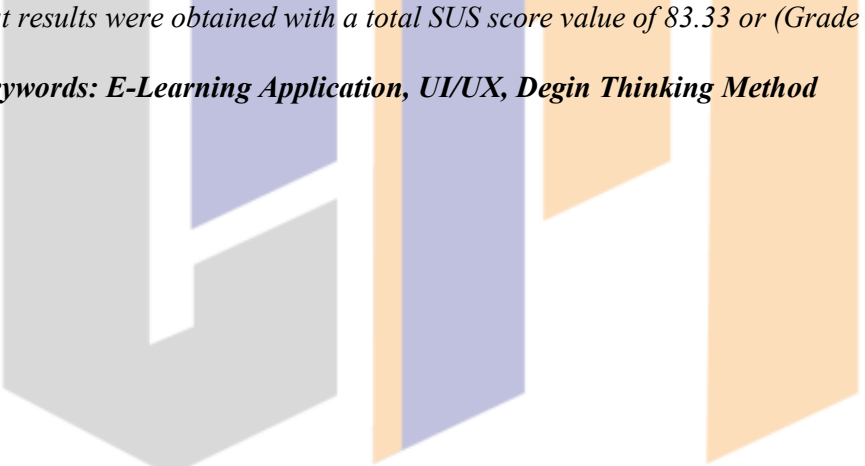


UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Sunaryana (11220367), *Analysis and Design of UI/UX for Website-Based E-learning Applications at MTsS Irsyadul Athfal Using the Design Thinking Method*

MTsS Irsyadul Athfal is a secondary school after graduating from elementary school, a school that applies a religious curriculum to its students, but the author found the problem of schools that already have a website but it is not used enough to support the learning process, the website is only a promotional medium. This research aims to provide recommendations as reference material in the form of UI/UX design for E-learning applications in the form of website prototypes so that they can be developed in the future. In this research, the author uses the Design Thinking method approach to produce UI/UX designs for E-learning applications that suit user needs. There are several processes in the research method, namely empathize, define, ideate, prototype, and testing. Stages of analyzing and designing the UI/UX of E-learning applications through several stages, namely understanding a user needs problem, needs analysis, solution analysis, making a prototype and then testing it on several users. The results of the prototype that had been designed were tested on 9 respondents using the System Usability Scale (SUS) testing method. Based on the tests that have been carried out, test results were obtained with a total SUS score value of 83.33 or (Grade Scale B).

Keywords: E-Learning Application, UI/UX, Design Thinking Method



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

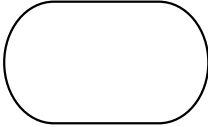
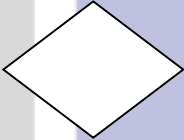
LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ..	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Ruang Lingkup	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka	4
2.1.1. Sistem	4
2.1.2. Informasi.....	7
2.1.3. Sistem Informasi.....	9
2.1.4. <i>E-Learning</i>	10
2.1.5. <i>Website</i>	12
2.1.6. <i>UI (User Interface)</i>	13
2.1.7. <i>UX (User Experience)</i>	13
2.1.8. <i>Design Thinking</i>	14
2.1.9. <i>Prototype</i>	14
2.2. Penelitian Terkait	15
2.3. Tinjauan Organisasi/Objek Penelitian.....	16
2.3.1. Visi Dan Misi MTsS Irsydul Athfal	16
2.3.2. Struktur Organisasi	17
2.3.3. Tugas Dan Fungsi Organisasi	17
 BAB III METODELOGI PENELITIAN	
1.1. Tahapan Penelitian	20
3.1.1. Pengumpulan Data.....	20
3.1.2. Pengolahan Data	24
3.1.3. Analisa Rancangan <i>Prototype</i>	25
3.1.4. Pembuatan <i>Prototype</i>	26

3.1.5. Pengujian <i>Prototype</i>	26
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. <i>Empathize</i>	29
4.1.1. <i>User Persona</i>	29
4.1.2. <i>Empathy Map</i>	34
4.2. <i>Define</i>	40
4.3. <i>Ideate</i>	41
4.4. <i>Prototype</i>	48
4.5. <i>Testing</i>	55
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	60
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	62
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	63
SURAT KETERANGAN RISET	64
LAMPIRAN	
Lampiran A. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme	65
Lampiran B. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah	66
Lampiran C. Hasil Rekapitulasi Kuesioner <i>SUS</i> Di Google Form	67



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL	NAMA DAN FUNGSI
	<i>TERMINAL</i> Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
	<i>PROCESS</i> Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan
	<i>DECISION</i> Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban: ya atau tidak.
	<i>FLOW</i> Menyatakan jalannya arus suatu proses

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Struktur Organisasi MTsS Irsyadul Athfal	17
Gambar III.1. Proses Tahapan Penelitian.....	20
Gambar III.2. SUS Score	28
Gambar IV.1. <i>User Persona</i> Guru 1	30
Gambar IV.2. <i>User Persona</i> Guru 2	31
Gambar IV.3. <i>User Persona</i> Siswa 1	33
Gambar IV.4. <i>User Persona</i> Siswa 2	34
Gambar IV.5. <i>Empathy Map</i> Guru 1	36
Gambar IV.6. <i>Empathy Map</i> Guru 2	37
Gambar IV.7. <i>Empathy Map</i> Siswa 1.....	39
Gambar IV.8. <i>Empathy Map</i> Siswa 2	40
Gambar IV. 9. <i>Point Paints</i>	41
Gambar IV.10. <i>How Might We</i>	41
Gambar IV.11. <i>Idea Solusi</i>	42
Gambar IV.12. <i>User Flow Login</i>	42
Gambar IV.13. <i>User Flow Edit Profil</i>	43
Gambar IV.14. <i>User Flow</i> Tambah Jadwal Ujian.....	44
Gambar IV.15. <i>User Flow</i> Buat Materi	45
Gambar IV.16. <i>User Flow</i> Buat Tugas	46
Gambar IV.17. <i>Site Map</i>	47

DAFTAR TABEL

Tabel .III.1. Pertanyaan Wawancara <i>User Persona</i>	21
Tabel .III.2. Pertanyaan Wawancara <i>Empathy Map</i>	22
Tabel .III.3. Pertanyaan <i>SUS</i>	23
Tabel .IV.1. Wawancara <i>User Persona</i> Guru 1	29
Tabel .IV.2. Wawancara <i>User Persona</i> Guru 2	30
Tabel .IV.3. Wawancara <i>User Persona</i> Siswa 1	32
Tabel .IV.4. Wawancara <i>User Persona</i> Siswa 2	33
Tabel .IV.5. Wawancara <i>Empathy Map</i> Guru 1	35
Tabel .IV.6. Wawancara <i>Empathy Map</i> Guru 2	36
Tabel .IV.7. Wawancara <i>Empathy Map</i> Siswa 1	38
Tabel .IV.8. Wawancara <i>Empathy Map</i> Siswa 2	39
Tabel .IV.9. <i>Wareframe</i>	48
Tabel .IV.10. <i>Prototype Website</i>	51
Tabel .IV.11. Responden Penguji	55
Tabel .IV.12. Bobot Nilai	56
Tabel .IV.13. Bobot Nilai Jawaban Responden	56
Tabel .IV.14. Pengolahan Data Responden	57
Tabel .IV.15. Hasil Pengolahan Data Responden	57

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. F. Lumbangaol *et al.*, “Instrumen Penilaian Derajat Kecanggihan pada Sistem E-Learning Pendidikan Menengah Atas,” *J. Educ. Instr.*, vol. 5, no. 1, pp. 65–73, 2022, doi: 10.31539/joeai.v5i1.3381.
- [2] F. A. Sitorus *et al.*, “Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merumuskan kriteria dan indikator penilaian teknologi atau,” vol. 1, no. 2, pp. 116–124, 2021.
- [3] E. Y. Anggraeni, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2017.
- [4] D. R. Prehanto, *BUKU AJARAN KONSEP SISTEM INFORMASI*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020.
- [5] N Y Arifin and DKK, *ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI*. KOTA BATAM: Cendikia Mulia Mandiri, 2021.
- [6] L. W. Santoso and DKK, *Perancangan Sistem Informasi*. Padang: Global Eksekutif Teknologi, 2023.
- [7] A. Rohman, *Mudahnya Membuat Web e-Learning Berbasis Web dan Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2023.
- [8] N. S. SIMANJUNTAK, *Pengembangan Model Pembelajaran Interaktif “Moidel” Berbasis E-Learning*. GUEPEDIA, 2023.
- [9] P. Suharti and DKK, *Penerapan Konsep E-Learning Sekolah Dasar di Indonesia*. Surabaya: UMSurabaya Publishing, 2023.
- [10] W. Andriyan, S. S. Septiawan, and A. Aulya, “Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 79–88, 2020, doi: 10.54914/jtt.v6i2.289.
- [11] A. O. Sari, A. Abdilah, and Sunarti, *Buku Web Programming*. Yogyakarta: GRAHA ILMU, 2019.
- [12] D. Karlina and D. R. Indah, “Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking,” vol. 8, pp. 580–596, 2022.
- [13] N. K. Ningrum, I. U. W. M, and Z. Umami, “Rancang Bangun Design UI / UX pada Aplikasi PANTAU menggunakan Pendekatan Design Thinking,” vol. 15, no. 2, pp. 422–433, 2022.
- [14] R. T. Haniifah, R. Aisy, K. Candra Brata, and H. Muslimah Az-Zahra, “Perancangan User Experience Mobile Learning menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : SD Negeri Wates Kabupaten Kediri),” 2021. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [15] A. C. Willyan, M. Fajar, and B. Zaman, “Analisis Dan Desain Kembali Ui Game Smartest Brain Menggunakan Metode Design Thinking,” *KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 2, pp. 30–44, 2022, doi: 10.55645/kharismatech.v17i2.231.
- [16] S. Nurmaharani and Heriyanto, “ANALISA DAN PERANCANGAN UI / UX APLIKASI PENJUALAN,” vol. 9, no. 1fgl, pp. 46–53, 2023.
- [17] D. Meisak, Hendri, and S. R. Agustini, “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi,” *STORAGE J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 4, pp. 1–11, 2022, doi: 10.55123/storage.v1i4.1066.

- [18] R. Noveandini and M. S. Wulandari, "Implementasi Model Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi E-Learning Praktikum Biologi Di Sma," *G-Tech J. Teknol. Terap.*, vol. 6, no. 1, pp. 53–58, 2022, doi: 10.33379/gtech.v6i1.1252.
- [19] F. Ariani, A. Taufik, and A. Arsanti, "Application Of Design Thinking Method For Ui And Ux Design In Ngajiyuk," *JISICOM (Journal Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 6, no. 2, pp. 425–440, 2022, doi: 10.52362/jisicom.v6i2.940.
- [20] D. T. Widiatmoko *et al.*, "Perancangan UI / UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani)," vol. 19, no. 1, pp. 120–136, 2022.
- [21] W. Suprayogi, A. Pratama, and A. D. Indriyanti, "Perancangan Design UI / UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking," vol. 04, no. 01, pp. 50–61, 2023.
- [22] M. Yusup, I. Ma, and S. Alam, "Perancangan User Interface Dan User Experience Fitur Customer Relationship Management (CRM) Pada Aplikasi Krealogi dengan Metode Design Thinking," vol. 7, pp. 190–199, 2023.



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM : 11220367
NamaLengkap : Sunaryana
Tempat & Tanggal Lahir : Karawang, 15 Mei 1993
Alamatlengkap : Perumahan Rawamas Indah Blok EE.6 No.3
RT.003/008 Desa Jomin Barat, Kec. Kota
Baru, Kab. Karawang

II. Pendidikan

a. Formal

1. SDN 1 Jatisari di karawang, lulus tahun 2006.
2. SMPN 1 Jatisari di karawang, lulus tahun 2009.
3. SMAN 1 Jatisari di karawang, lulus tahun 2012.
4. D3 di BSI karawang, lulus tahun 2015.

b. Tidak Formal

1. Kursus bahasa Inggris di BBC Cikampek dari tahun 2011 s.d 2012.

III. Riwayat Pengalaman berorganisasi /perkerjaan

1. Anggota Badaris BSI karawang dari tahun 2014 s.d 2015.
2. Bekerja di PT FCC. Indonesia dari tahun 2012 s.d sekarang.



Karawang, 31 Desember 2023

Sunaryana

	LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI
	UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

NIM : 11220367
 Nama Lengkap : Sunaryana
 Dosen Pembimbing : Khoirun Nisa, M.kom
 Judul Skripsi : Analisa Dan Perancangan *UI/UX* Aplikasi *E-Learning*
 Berbasis *Website* Pada MTsS Irsyadul Athfal
 Menggunakan Metode *Design Thinking*

No	Tanggal Bimbingan	Poko Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	14 Mei 2023	Pengajuan Judul dan Pengajuan BAB I	
2	30 Mei 2023	ACC Bab I dan Pengajuan Bab II	
3	17 Juni 2023	ACC Bab II dan Pengajuan BAB III	
4	21 Juli 2023	Revisi BAB III	
5	16 Agustus 2023	ACC Bab III dan Pengajuan Bab IV	
6	12 November 2023	Revisi Bab IV	
7	04 Desember 2023	ACC BAB IV dan Pengajuan Bab V	
8	13 Desember 2023	ACC Bab V dan Submit Jurnal	
9	30 Desember 2023	ACC Keseluruhan	

Catatan untuk Dosen Pembimbing.

Bimbingan Skripsi

- ☐ Dimulai pada tanggal : 14 Mei 2023
- ☐ Diakhiri pada tanggal : 30 Desember 2023
- ☐ Jumlah pertemuan bimbingan : 9

Disetujui oleh,

Dosen Pembimbing



(Khoirun Nisa, M.kom)



**YAPISA IRSYADUL ATHFAL PAMEKARAN
MADRASAH TSANAWIYAH (MTs)
IRSYADUL ATHFAL**

NSM : 121232150056 NPSN : 69955949

Dsn. Cikalong, Desa Pamekaran, Kec. Banyusari, Kab. Karawang
Website : <https://irsyadulathfal.sch.id> email : 121232150056@madrasah.id

SURAT KETERANGAN

Nomor : 048/Mts.Irs/I/2023

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala Sekolah MTs Irsyadul Athfal, menerangkan bahwa:

Nama	: SUNARYANA
NIM	: 11220367
Program Pendidikan	: Strata I (SI)
Jurusan	: Sistem Informasi
Semester	: VIII
Tempat Tanggal Lahir	: Karawang, 15 Mei 1993
Jenis Kelamin	: laki laki
Alamat	: Pondok Rawamas Indah No.03 RT/RW.003/008 Kel. Jomin Barat, Kec. Kotabaru, Kab. Karawang 41374

Menerangkan bahwa nama mahasiswa tersebut di atas, **Telah Melakukan Reset di MTs Irsyadul Athfal**

Demikian Surat Keterangan ini kami buat kepada yang bersangkutan agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Karawang, 20 Juli 2023
Kepala Madrasah,
MTsS Irsyadul Athfal

AHMAD SYAFEL, S.Pd
NIP -