

**PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI KASIR
(POINT OF SALES) BERBASIS DESKTOP PADA
PT. INDOBUMI LESTARI JAKARTA**



TOMI KURNIAWAN

11220755

Program Studi Sistem Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2023

LEMBAR PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan terutama kepada kedua orangtua, atas dukungan dan semangat yang diberikan. Juga kepada istri dan anak-anak, menyelesaikan studi S1 adalah agar menjadi contoh bagi keluarga dirumah tentang pentingnya pendidikan. Adik-adikku yang juga saat ini sudah berkeluarga, semoga juga menjadi penyemangat bagi mereka bahwa menuntut ilmu itu tidak mengenal usia karena sampai kapanpun kita semua sebagai manusia akan senantiasa membutuhkan ilmu.

Juga saya persembahkan serta terima kasih juga kepada semua mahasiswa dan mahasiswi UNIVERSITAS NUSA MANDIRI yang mudah-mudahan skripsi ini berguna bagi semua mahasiswa dan adik kelas.

Serta para dosen atas ilmu yang diberikan, sangat berarti dan mudah-mudahan berguna bagi saya, dan tak lupa untuk rekan-rekan kelas 11.8A.10 yang telah banyak membantu memberikan masukan dan semangat dalam pembuatan skripsi ini.

Dan tidak lupa saya ucapkan Puji Syukur kepada ALLAH Subhanahuwata'ala atas limpahan rizki dan karunia yang diberikan kepada saya, serta kekuatan, kesabaran, kesehatan dan kemudahan dalam proses pembuatan skripsi ini.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Tomi Kurniawan

NIM : 11220755

Program Studi : Sistem Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: "Perancangan Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Berbasis Desktop Pada PT. Indobumi Lestari Jakarta". Adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dalam bentuk apapun.

Demikianlah Surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila ditemukan hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Depok
Pada Tanggal : 02 Januari 2024
Yang menyatakan,



Tomi Kurniawan

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Tomi Kurniawan
NIM : 11220755
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul “**Perancangan Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Berbasis Desktop Pada PT. Indobumi Lestari Jakarta**”, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasinya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok
Pada tanggal : 02 Januari 2024
Yang menyatakan,



Tomi Kurniawan

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

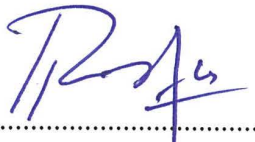
Nama : Tomi Kurniawan
NIM : 11220755
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Program Aplikasi Kasir (Point Of Sales)
Berbasis Desktop Pada Pt. Indobumi Lestari Jakarta

Telah dipertahankan pada periode 2023-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 18 Januari 2024

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Rachman Komarudin, M.Kom.


.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ester Arisawati, M.Kom.


18/01/2024
.....

Penguji II : Nurajijah, M.Kom.


.....

LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Berbasis Desktop Pada PT. Indobumi Lestari Jakarta” adalah hasil karya tulis asli Tomi Kurniawan dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Tomi Kurniawan
Alamat : Komp. Permata Ruby 3, Blok D, No. 1, Jl. Rd. Sukarma,
Sawangan –Depok
No. HP : 0878-7523-5374
E-mail : 11220755@nusamandiri.ac.id

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

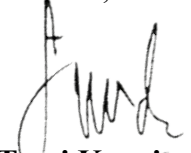
Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanahu WaTa'ala Tuhan Semesta Alam, atas seluruh curahan rahmat dan hidayahNya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul *“PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI KASIR (POINT OF SALES) BERBASIS DESKTOP PADA PT. INDOBUMI LESTARI JAKARTA”* ini tepat pada waktunya. Skripsi ini ditulis dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Sistem Informasi pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri - Depok.

Dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik pengajaran, bimbingan dan arahan dari berbagai, Untuk itu penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Rector Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Rachman Komarudin, M.Kom, Sebagai Dosen Pembimbing Skripsi
5. Bapak / Ibu Dosen Universitas Nusa Mandiri Margonda
6. Bapak Nicolas Putra Djaya, selaku Direktur Utama PT. INDOBUMI LESTARI
7. Ibu Miranti, sebagai Pembimbing saya selama melakukan riset di PT. INDOBUMI LESTARI
8. Bapak / Ibu karyawan dan pekerja di PT. INDOBUMI LESTARI
9. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8A.10 dan teman-teman mahasiswa yang lain.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebutkan namanya satu-persatu sehingga penulisan skripsi ini bisa terwujud. Penulis berharap, semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak. Dan penulis menyadari bahwa hasil dari penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun, sangat diharapkan bagi penulis agar menjadi lebih baik dikemudian hari.

Jakarta, 17 Desember 2023
Penulis,



Tomi Kurniawan

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Teknik Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6 Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
A. Manajemen Sistem Informasi	8
B. Perangkat Lunak	11
C. Program / Aplikasi	12
D. Basis Data	13
2.2 Penelitian Terkait	16
2.3 Teori Pendukung	17
 BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN	 22
3.1 Tinjauan Perusahaan	22
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2 Struktur Organisasi Dan Fungsi	23
3.2 Bisnis Proses	25
3.3 Activity Diagram	29
3.4 Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	33
3.4.1 Spesifikasi Dokumen Masukan	33
3.4.1 Spesifikasi Dokumen Keluaran	34

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	35
4.1 Analisa Kebutuhan Software	35
4.2 Desain	35
4.2.1 Desain Pemodelan Sistem	35
4.2.2 Desain Pemodelan Data	58
4.2.3 Desain User Interface	65
4.3 Code Generation	70
4.4 Testing	75
4.5 Support	83
4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan.....	85
BAB V PENUTUP	65
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	95
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	96
SURAT KETERANGAN RISET	97
LAMPIRAN	98



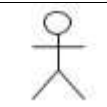
UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR SIMBOL

a. Simbol UML

Sesuaikan dengan *symbol* UML yang dipakai dalam penulisan Skripsi
sesuaikan dengan referensi yang digunakan.

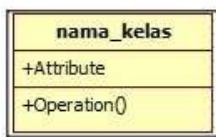
1. Simbol *Use Case Diagram*

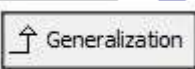
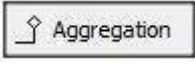
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		Generalization	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		Include	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		Association	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		Sistem	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
7		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
8		Note	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

2. Simbol Activity Diagram

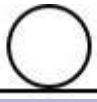
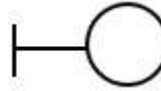
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

3. Simbol Class Diagram

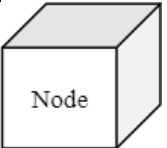
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1	Kelas 	<i>Class</i>	Kelas pada struktur sistem.

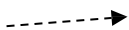
2		Antramuka (Interface)	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek
3		Asosiasi (Association)	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.
4		Asosiasi berarah (Directed Association)	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi berarah biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
5		Generalisasi (Generalization)	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus)
6		Kebergantungan (Dependency)	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
7		Agregasi (Aggregation)	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>Whole-part</i>).

4. Simbol Sequence Diagram

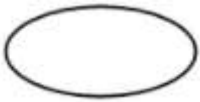
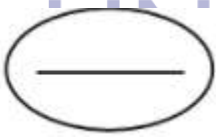
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
3		<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambaran dari form
4		<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel
5		<i>A focus of control & A life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya message
6		<i>A message</i>	Menggambarkan Pengiriman Pesan

5. Simbol Component Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Package</i>	Package : <i>Package</i> merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih komponen.
2		<i>Node</i>	Node : <i>Node</i> biasa mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.

3		Dependency	Dependency : <i>Dependency</i> / Ketergantungan atau dependency atau kebergantungan antar node, arah panah mengarah pada node yang dipaka.
4		Link	Link : Menggambarkan relasi antar node.

6. Simbol ERD

SIMBOL	KETERANGAN
	Entity , Simbol yang menyatakan himpunan entitas ini bisa berupa : suatu elemen lingkungan, sumber daya, atau transaksi yang begitu pentingnya bagi perusahaan sehingga di dokumentasikan dengan data.
	Attribute , Simbol terminal ini untuk menunjukkan nama-nama atribut yang ada pada entity.
	Primary Key Attribute , Simbol atribut yang digaris bawah, berfungsi sebagai key (kunci) diantara nama-nama atribut yang ada pada suatu entity.

DAFTAR GAMBAR

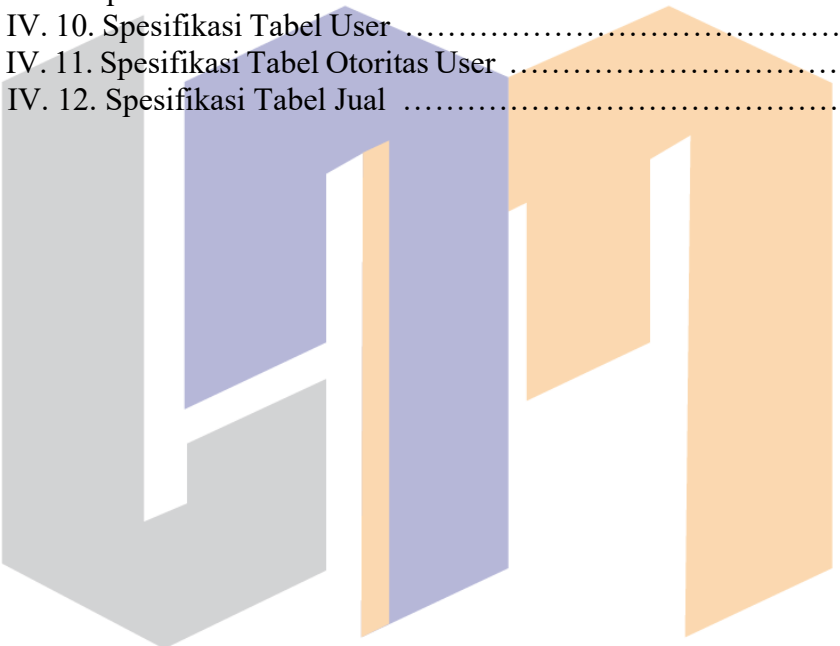
	Halaman
Gambar II. 1. Gambar Metode Prototype	15
Gambar III. 1. Gambar Struktur Organisasi PT. Indobumi Lestari	23
Gambar III. 2. <i>Activity Diagram</i> Proses Pembelian Barang	29
Gambar III. 3. <i>Activity Diagram</i> Proses Penerimaan Barang	30
Gambar III. 4. <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan	31
Gambar III. 5. <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan	32
Gambar IV. 1. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Kasir Pada Halaman User	36
Gambar IV. 2. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Karyawan Yang Bertindak Sebagai User	46
Gambar IV. 3. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Barang Pada Halaman User	47
Gambar IV. 4. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Member Pada Halaman User ...	48
Gambar IV. 5. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Penjualan Pada Halaman User	49
Gambar IV. 6. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Laporan Penjualan Pada Halaman User	50
Gambar IV. 7. <i>Activity Diagram</i> Admin Menentukan Otoritas User Pada Halaman User	51
Gambar IV. 8. <i>Class Diagram</i> Perancangan Aplikasi Kasir	52
Gambar IV. 9. <i>Sequence Diagram</i> Login	53
Gambar IV. 10. <i>Sequence Diagram</i> User Mengelola Data Barang	53
Gambar IV. 11. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Cari Data Barang	54
Gambar IV. 12. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Member	54
Gambar IV. 13. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Cari Data Member	55
Gambar IV. 14. <i>Sequence Diagram</i> User Mengelola Transaksi Penjualan	55
Gambar IV. 15. <i>Sequence Diagram</i> User Admin Mengelola Data User Pada Halaman Menu Setting Master	56
Gambar IV. 16. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Otoritas User Pada Halaman Menu Setting Master	56
Gambar IV. 17. <i>Component Diagram</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Supermarket Mugunghwa – PT. Indobumi Lestari	57
Gambar IV. 18. <i>Deployment Diagram</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Supermarket Mugunghwa – PT. Indobumi Lestari	57
Gambar IV. 19. <i>Entity Relational Diagram</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Supermarket Mugunghwa – PT. Indobumi Lestari	58
Gambar IV. 20. <i>Logical Record Structure</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Supermarket Mugunghwa – PT. Indobumi Lestari	59
Gambar IV. 21. Tampilan <i>Screen</i> Aplikasi Kasir (POS) PT. Indobumi Lestari ...	65
Gambar IV. 22. Tampilan <i>Screen</i> Menu Aplikasi Kasir (Point Of Sales) PT. Indobumi Lestari	65

Gambar IV. 23. Tampilan <i>Form Login</i> Aplikasi Kasir (POS)PT. Indobumi Lestari..	66
Gambar IV. 24. Tampilan Menu Setting Master Aplikasi Kasir (POS) PT. Indobumi Lestari	66
Gambar IV. 25. Tampilan <i>Form Input User</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) PT. Indobumi Lestari	67
Gambar IV. 26. Tampilan <i>Form Input Authority User</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) PT. Indobumi Lestari	67
Gambar IV. 27. Tampilan <i>Form Master Barang</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) PT. Indobumi Lestari	68
Gambar IV. 28. Tampilan <i>Form Master Member</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) PT. Indobumi Lestari	68
Gambar IV. 29. Tampilan <i>Form Transaksi Kasir</i> Aplikasi Kasir (Point Of Sales) PT. Indobumi Lestari	69
Gambar IV. 30. Tampilan <i>Form Cek Stok Item / Barang</i> Aplikas Kasir (Point Of Sales) PT. Indobumi Lestari	69



DAFTAR TABEL

Tabel IV. 1. Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i>	36
Tabel IV. 2. Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan Kelola Data Barang	37
Tabel IV. 3. Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan Kelola Data Karyawan Sebagai User ...	38
Tabel IV. 4. Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan Kelola Data Member	40
Tabel IV. 5. Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan Kelola Data Transaksi Penjualan	41
Tabel IV. 6. Deskripsi <i>Use Case</i> Melakukan Akses Data Laporan	43
Tabel IV. 7. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menu Otoritas User	44
Tabel IV. 8. Spesifikasi Tabel Barang	60
Tabel IV. 9. Spesifikasi Tabel Member	61
Tabel IV. 10. Spesifikasi Tabel User	62
Tabel IV. 11. Spesifikasi Tabel Otoritas User	63
Tabel IV. 12. Spesifikasi Tabel Jual	64



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-Bukti Pengecekan Plagiarisme	98
Lampiran A-1 Purchase Order	99
Lampiran A-2 Receipt Entry	100
Lampiran A-3 Delivery Order	101
Lampiran A-4 Invoice	102
Lampiran B-1 Laporan Transaksi Penjualan	103
Lampiran B-2 Form Pemesanan Barang	104
Lampiran B-3 Struk Kasir	105
Lampiran B-4 <i>Member Card</i>	106





ABSTRAK

Tomi Kurniawan (11220755), Perancangan Aplikasi Kasir (Point Of Sales) Berbasis Desktop Pada PT. Indobumi Lestari

PT. Indobumi Lestari adalah Perusahaan yang bergerak dibidang distributor dan penjualan, mulai dari makanan hingga peralatan rumah tangga yang hampir 80% berasal dari negara Korea. Pada awalnya, barang-barang tersebut didatangkan ke Indonesia adalah untuk memenuhi semua kebutuhan warga negara Korea yang bekerja dan tinggal di Jakarta. Namun, seiring berjalannya waktu, banyak terjadi pergeseran terhadap budaya lokal yang tinggal dikota besar khususnya warga Jakarta, terutama soal *fashion & Food's* terlebih ketika budaya K-POP mulai mewabah dikalangan hampir seluruh lapisan masyarakat kalangan muda atau yang saat ini lebih dikenal dengan sebutan 'kaum milenial', sasaran *market* PT. Indobumi Lestari secara otomatis juga melebar, yang tadinya hanya Warga Negara Korea saja yang menjadi konsumen, tapi kini banyak WNI yang juga sangat menggandrungi dan mengkonsumsi makanan serta barang-barang yang dijual oleh Perusahaan. Dalam menjalankan transaksi bisnis sehari-hari, PT. INDOBUM LESTARI menggunakan sebuah aplikasi berbasis windows bernama O-SYS, yaitu sebuah System operasioal yang digunakan untuk mengelola data dari semua proses yang berlaku sehari-hari, didalam aplikasi tersebut terdapat beberapa modul yang saling terkait antara satu modul dengan modul lainnya. Adapun Permasalahan yang sering terjadi adalah tidak sesuainya data yang dihasilkan oleh Sistem Informasi yang digunakan, seperti antara data pengiriman dengan data penerimaan, data stok persediaan dengan stok fisik yang tersedia. Berangkat dari permasalahan tersebut, penulis mencoba membuat sebuah rancangan aplikasi yang juga berbasis windows dengan menampilkan interface yang *user friendly* serta optimalisasi kinerja system untuk memberikan solusi atas masalah-masalah yang terjadi pada system sebelumnya. Seperti adanya system control terhadap pergerakan barang dan juga terhadap harga barang yang nantinya menjadi domain bagi para pengambil keputusan.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. B. Santoso, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Produksi," *Teknois J. Ilm. Teknol. Inf. dan Sains*, vol. 6, no. 2, hal. 73–83, 2019, doi: 10.36350/jbs.v6i2.42.
- [2] J. H. P. Sitorus dan M. Sakban, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar," *J. Bisanara Inform.*, vol. 5, no. 2, hal. 1–13, 2021.
- [3] M. Ahmadar, P. Perwito, dan C. Taufik, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL," *Dharmakarya*, vol. 10, no. 4, hal. 284, 2021, doi: 10.24198/dharmakarya.v10i4.35873.
- [4] T. Theodoridis dan J. Kraemer, "SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PEMASARAN HASIL PERTANIAN DAN KLUWAN BERBASIS WEB".
- [5] Maydianto dan M. R. Ridho, "Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop," *J. Comasie*, vol. 02, hal. 50–59, 2021.
- [6] K. Iv dan S. D. N. Samarinda, "3 1,2,3," vol. 1, no. 6, hal. 1273–1284, 2022.
- [7] O. S. Vlasova dan F. A. Bichkaeva, "Возрастные Изменения Параметров Углеводного Обмена И Обеспеченности Витаминами В1, В2 У Жителей Двух Северных Регионов," *Klin. Lab. Diagn.*, vol. 66, no. 8, hal. 465–471, 2021, doi: 10.51620/0869-2084-2021-66-8-465-471.
- [8] P. Economics *et al.*, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENERIMAAN KAS PADA SKN MOTOR KEBUMEN," *Corp. Gov.*, vol. 10, no. 1, hal. 54–75, 2020.
- [9] B. A. Ilham, "Sistem Informasi Manajemen (Sim) Sebagai Sarana Pencapaian E-Government," *J. Stie Semarang*, vol. 14, no. 2, hal. 184–195, 2022.
- [10] E. Management, "4272-9422-1-Sm," vol. I, no. 2, hal. 290–309, 2017.
- [11] Mahyadi, "Sistem Informasi Manajemen Terhadap Kinerja Organisasi (A Literatur Review)," *Inisiat. J. Ekon. Akunt. dan Manaj.*, vol. 2, no. 2, hal. 301–311, 2023.
- [12] A. Darwis dan H. Mahmud, "Sistem Informasi Manajemen Pada Lembaga Pendidikan Islam," *Kelola J. Islam. Educ. Manag.*, vol. 2, no. 1, hal. 64–77, 2017, doi: 10.24256/kelola.v2i1.444.
- [13] A. Setiawan, J. Maulindar, dan Nurchim, "Perancangan Sistem Kendali Otomatis Lampu Jalan Berbasis Internet of Things," *INFOTECH J.*, vol. 9, no. 1, hal. 243–251, 2023, doi: 10.31949/infotech.v9i1.5502.
- [14] D. Saputra, "Perbandingan Teknologi System Software, Application Software, Embedded Software Dan Web Applications," *J. Bangkit Indones.*, vol. 5, no. 1, hal. 74, 2016, doi: 10.52771/bangkitindonesia.v5i1.67.
- [15] M. B. Tri, "Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu," *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, hal. 30–39, 2020.
- [16] S. Tita Faulina *et al.*, "Penerapan Metode Waterfall pada Aplikasi Pemesanan Soundsystem Dan Organ Tunggal Jefri," *Jik*, vol. 12, no. 2, hal. 1–9, 2021.
- [17] D. Permatasari dan D. R. Prehanto, "Aplikasi untuk Mengevaluasi Proses Belajar Mengajar di SMA Negeri Kesamben Jombang," *Manaj. Inform.*, vol. 02, hal. 13–20, 2013.
- [18] N. A. Karawang, "Manajemen Persediaan Bahan Baku Berbasis Pada Pt.

- Tuffindo Nittoku Autoneum Karawang,” *J. Ilm. M-Progress*, vol. 10, no. 1, hal. 90–99, 2020, doi: 10.35968/m-pu.v10i1.370.
- [19] D. Sukrianto dan S. Agustina, “Pemanfaatan Sms Gateway Pada Sistem Informasi Berbasis Web,” *J. Intra Tech*, vol. 2, no. 2, hal. 78–90, 2018.
- [20] M. R. D. Wiradiputra, I. M. Candiasa, dan D. G. H. Divayana, “Pengembangan dan Pengujian Sistem Informasi Manajemen Jalan Untuk Pemeliharaan Jalan Di Kabupaten Buleleng Menggunakan Standar Iso 9126,” *J. Ilmu Komput. Indones.*, vol. 6, no. 1, hal. 17–26, 2021.
- [21] D. E. Cahyono dan A. Jayanti, “Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Web pada Toko Ghafya Fruits Shop,” *J. Ekon. dan Tek. Inform.*, vol. 10, no. 1, hal. 32–40, 2022.
- [22] A. R. Yolanda, M. Matahari, dan I. A. Ramadhani, “Perancangan Aplikasi Kasir Pada Kedai Ter Serah.Ko Sorong,” *J. PETISI (Pendidikan Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 1, hal. 32–40, 2021, doi: 10.36232/jurnalpetisi.v2i1.807.
- [23] Ahmad Zaini Muchtar dan Sirojul Munir, “Perancangan Web E-Commerce Umkm Restoran Bakso Arema Menggunakan Framework Laravel,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 5, no. 1, hal. 26–33, 2019.
- [24] R. Hermawan dan A. Fauzi, “Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna,” *J. SIFO Mikroskil*, vol. 22, no. 2, hal. 101–114, 2021, doi: 10.55601/jsm.v22i2.836.
- [25] R. Suryadi dan M. A. Saptari, “Analisa Dan Desain Sistem Informasi Persediaan Barang Di Mustang Multimedia Komputer,” *Sisfo J. Ilm. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, hal. 117–134, 2019, doi: 10.29103/sisfo.v3i1.6310.
- [26] I. Sumirat dan D. A. Jakaria, “Aplikasi pengolahan data stok mobil pada dealer xyz di tasikmalaya,” *JUMANTAKA Vol 01 No 01*, vol. 01, no. 01, hal. 3, 2018.
- [27] C. M. Hellyana, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel (Studi Kasus : Hotel Java Heritage Purwoketo),” *IJSE – Indones. J. Softw. Eng. Peranc.*, vol. 3, no. 1, hal. 50–57, 2017.
- [28] R. M. & M. Aman, “untuk mendukung kegiatan operasional sehari-hari pada sekolah tersebut. Dengan adanya aplikasi berbasis,” *J. Ipsikom*, vol. 5, no. 2, 2017.
- [29] K. Cv dan X. Y. Z. Berbasis, “Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian Cv. Xyz Berbasis Web,” *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 5, no. 2, 2014, doi: 10.35968/jsi.v5i2.241.
- [30] M. P. Utami, A. P. Widodo, dan K. Adi, “Evaluasi Kinerja Tata Kelola Teknologi Informasi pada Sistem Aplikasi Elektronik Program Keluarga Harapan dengan COBIT 5 Evaluation of Information Technology Governance Performance in Electronic Application Systems of the Family Hope Program with COBIT 5,” *J. Komun. dan Inform.*, vol. 10, no. 1, hal. 24–32, 2021, doi: 10.31504/komunika.v9i1.3529.

