

**ANALISA DESAIN UI/UX SISTEM INFORMASI APLIKASI
PENGINGAT JADWAL SHOLAT DENGAN METODE
HEURISTIC EVALUATION**



SKRIPSI

Di ajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program sarjana

ICHWANUL MUSLIM FUAD

NIM: 11220772

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2023



**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Allah SWT, skripsi ini dipersambahkan kepada :

1. Orang tua saya tercinta yang telah mendidik saya dan memotivasi, mendukung, memberikan semangat yang besar kepada saya, dan selalu mendoakan untuk mencapai kesuksesan.
2. Teman-teman yang selalu memberikan semangat, dan doa kepada saya selama perkuliahan berlangsung.
3. Bapak Rachman Komarudin selaku dosen pembimbing skripsi yang telah membantu, dan membimbing saya dalam penyusunan skripsi ini.

Tanpa mereka

Aku dan karya ini tak akan pernah ada

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ichwanul Muslim Fuad
NIM : 11220772
Program Studi : Sistem informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul : “Analisa Desain UI/UX Sistem Informasi Aplikasi Pengingat Jadwal Sholat dengan Metode Heuristic Evaluation”. Adalah asli atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan atau dipublikasikan di manapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu atau dipihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata, dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal: 31 Desember 2023
Yang menyatakan,


Ichwanul Muslim Fuad

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ichwanul Muslim Fuad
NIM : 11220772
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**. Hak bebas royalti *Non-Eksklusif* (*Non-exclusive Royalty-free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul : “**Analisa Desain UI/UX Sistem Informasi Aplikasi Pengingat Jadwal Sholat dengan metode *Heuristic Evaluation***”, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, pengelolaan dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal: 31 Desember 2023

Yang menyatakan,



Ichwanul Muslim Fuad

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

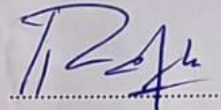
Nama : Ichwanul Muslim Fuad
NIM : 11220772
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Analisa Desain Ui/Ux Aplikasi Informasi Pengingat Jadwal Sholat Dengan Metode Heuristic Evaluation

Telah dipertahankan pada periode 2023-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 18 Januari 2024

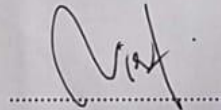
PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Rachman Komarudin, M.Kom.

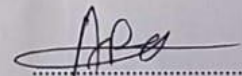


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Khoirun Nisa, M.Kom.



Penguji II : Ardian Dwi Praba, M.Kom.



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “**Analisa Desain UI/UX Sistem Informasi Aplikasi Pengingat Jadwal Sholat dengan metode Heuristic Evaluation**” adalah hasil karya tulis asli **ICHWANUL MUSLIM FUAD** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Ichwanul Muslim Fuad
Alamat	: Kp. Banjarwaru, Desa Babakan, RT 5/1, Kecamatan Ciawi, Kabupaten Bogor.
No. HP	: 081380409175
E-mail	: Suprab635@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-nya sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Di mana penulis menyajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi yang diambil oleh penulis yaitu **“Analisa Desain UI/UX Sistem Informasi Aplikasi Pengingat Jadwal Sholat Pro dengan Metode Heuristic Evaluation”**.

Tujuan penulisan skripsi pada program strata satu (s1) ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program sarjana satu (S1) Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil kuesioner, dan beberapa studi pustaka atau sumber literature yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, dan dorongan dari semua pihak, amaka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan baik. Pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
5. Bapak Rachman Komarudin selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Staff / Karyawan / Dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
8. Rekan-rekan Mahasiswa kelas 11.8A.10
9. Teman-teman seperjuangan saya dari kelas 12.1D.13 Universitas Bina Sarana Informatika
10. Rekan-rekan satu bimbingan skripsi.

Serta banyak pihak lain yang terlalu banyak untuk disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan skripsi ini. Saya berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak yang membantu, meskipun dalam laporan ini masih banyak kekurangannya untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya, dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Bogor, 31 Desember 2023



ABSTRAK

Ichwanul Muslim Fuad (11220772), Analisa Desain UI/UX Sistem Informasi Aplikasi Pengingat Jadwal Sholat dengan metode *Heuristic Evaluation*

Di era globalisasi seperti sekarang ini, ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat. Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan. Aplikasi Pengingat jadwal sholat merupakan sebuah sistem informasi berbasis *mobile apps* yang berupaya untuk mempermudah ibadah umat muslim seluruh dunia. Dengan Aplikasi pengingat jadwal sholat, masyarakat dapat melihat info jadwal sholat, arah kiblat, Al-Qurán, dan informasi terkini tentang islam yang disampaikan dan dapat berkomunikasi langsung dengan developer aplikasi Pengingat jadwal sholat. Namun, aplikasi Pengingat jadwal sholat dinilai masih memiliki kekurangan, terutama dalam desain *user interface* dan *user experience*. *User interface* dan *user experience* merupakan salah satu faktor terpenting dalam membangun sebuah sistem aplikasi. Metode yang digunakan untuk menganalisa desain *user interface* dan *user experience* yaitu *heuristic evaluation*. Hasil dari evaluasi tersebut berupa *usability* yang berpengaruh pada penggunaan aplikasi dan penentuan rekomendasi perbaikan dengan penilaian *Severity Ratings*.

Kata Kunci: Analisa, *User Interface*, *User Experience*, *Heuristic Evaluation*, Aplikasi Pengingat jadwal sholat

ABSTRACT

Ichwanul Muslim Fuad (11220772), UI/UX Design Analysis of Pengingat jadwal sholat Information System Applications using the Heuristic Evaluation method

In the current era of globalization, science and technology are developing very rapidly. Information Technology is a technology used to process data, including processing, obtaining, compiling, storing, manipulating data in various ways to produce quality information, namely information that is relevant, accurate and timely, which is used for purposes. personal, business, and government and is strategic information for decision making. The Prayer schedule reminder application is a mobile apps-based information system that seeks to make worship easier for Muslims throughout the world. With the Prayer schedule reminder application, people can see information on prayer schedules, Qibla direction, the Al-Qurán, and the latest information about Islam that is conveyed and can communicate directly with the Prayer schedule reminder application developer. However, the Prayer schedule reminder application is considered to still have shortcomings, especially in the user interface design and user experience. User interface and user experience are one of the most important factors in building an application system. The method used to analyze user interface design and user experience is heuristic evaluation. The results of this evaluation are usability which influences the use of the application and determines recommendations for improvement using Severity Ratings.

Keywords: Analysis, User Interface, User Experience, Heuristic Evaluation, Prayer schedule reminder Application



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Husain, 'Rancang Bangun Aplikasi Al-Qur'an Dan Jadwal Sholat Berbasis Android', 2021.
- [2] R. Setyono, 'Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus Universitas X)', vol. 2, 2020.
- [3] I. PRISWARA, '17410100145-2021-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf'.
- [4] A. Bahardiansyah, 'ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA COFFEE SHOP SONGOT BERBASIS CLIENT SERVER', Open Science Framework, preprint, Jun. 2021. doi: 10.31219/osf.io/guzbx.
- [5] D. D. Jantce Tj Sitinjak, . Maman, and J. Suwita, 'ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KURSUS BAHASA INGGRIS PADA INTENSIVE ENGLISH COURSE DI CILEDUG TANGERANG', *Insan Pembang. Sist. Inf. Dan Komput. IPSIKOM*, vol. 8, no. 1, Jul. 2020, doi: 10.58217/ipsikom.v8i1.164.
- [6] F. Ayu and N. Permatasari, 'PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) PADA DEVISI HUMAS PT. PEGADAIAN', vol. 2, 2018.
- [7] M. Iqbal, S. Sutarman, and D. Irmansyah, 'Perancangan Sistem Informasi Project Management Berbasis Web Pada PT Visionet Data Internasional', *Acad. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 1, no. 1, Jul. 2019, doi: 10.38101/ajcsr.v1i1.235.

- [8] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurniawan, and D. Firmansyah, 'Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang', *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. Dan Komun.*, vol. 14, no. 4, pp. 13–23, Jan. 2020, doi: 10.35969/interkom.v14i4.58.
- [9] L. Ariyanti, M. N. D. Satria, and D. Alita, 'SISTEM INFORMASI AKADEMIK DAN ADMINISTRASI DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN', *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, Jun. 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i1.214.
- [10] M. HAYA WARALALO, 'MUMTAZ HAYA WARALALO-FST.pdf'.
- [11] A. Syah, '932101018_bab2.pdf'.
- [12] S. Mutoharoh, 'Diajukan Untuk Melengkapi Tugas-tugas dan Memenuhi Syarat-syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos) Dalam Ilmu Dakwah Dan Komunikasi'.
- [13] M. N. Munji and A. Mukhlisin, 'NILAI-NILAI PENDIDIKAN', vol. 11, no. 2.
- [14] S. Rabila, S. Munir, T. Nabarian, and D. Wismanindra, 'ANALISIS DAN EVALUASI USER INTERFACE DESIGN UNTUK USABILITY MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION PADA WEB PERUSAHAAN BIOTEKNOLOGI'.
- [15] S. A. Kaffah and I. F. Anshori, 'ANALISA APLIKASI CAKE BERDASARKAN PRINSIP DAN PARADIGMA INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER MENGGUNAKAN EVALUASI HEURISTIC', vol. 5, no. 2, 2021.

- [16] V. H. Pranatawijaya, W. Widiatry, R. Priskila, and P. B. A. A. Putra, 'Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online', *J. Sains Dan Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 128–137, Dec. 2019, doi: 10.34128/jsi.v5i2.185.
- [17] W. A. Tumewu, 'Efektivitas Environmental Learning Bagi Mahasiswa', vol. 4, no. 4, 2020.
- [18] M. Mawardi, 'Rambu-rambu Penyusunan Skala Sikap Model Likert untuk Mengukur Sikap Siswa', *Sch. J. Pendidik. Dan Kebud.*, vol. 9, no. 3, pp. 292–304, Sep. 2019, doi: 10.24246/j.js.2019.v9.i3.p292-304.
- [19] D.- Lestari, N. Rohaniati, and M. Rahmayu, 'Analisis Evaluasi User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Majoo Dengan Metode Heuristic Evaluation (Studi Kasus : Speed Karunia Cipta)', *Media J. Inform.*, vol. 14, no. 2, p. 97, Dec. 2022, doi: 10.35194/mji.v14i2.2553.
- [20] E. Yulianto, F. Sanjaya, and T. Setiadi, 'PEMBANGUNAN APLIKASI UJIAN ONLINE MENGGUNAKAN AKSES TOKEN & ALGORITMA SIMPLE RANDOM SAMPLING', *Symmetry Pasundan J. Res. Math. Learn. Educ.*, no. Volume 5, Dec. 2020, doi: 10.23969/symmetry.v5i2.2988.
- [21] K. Nadhifa, 'PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA', 2022.
- [22] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, 'PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK

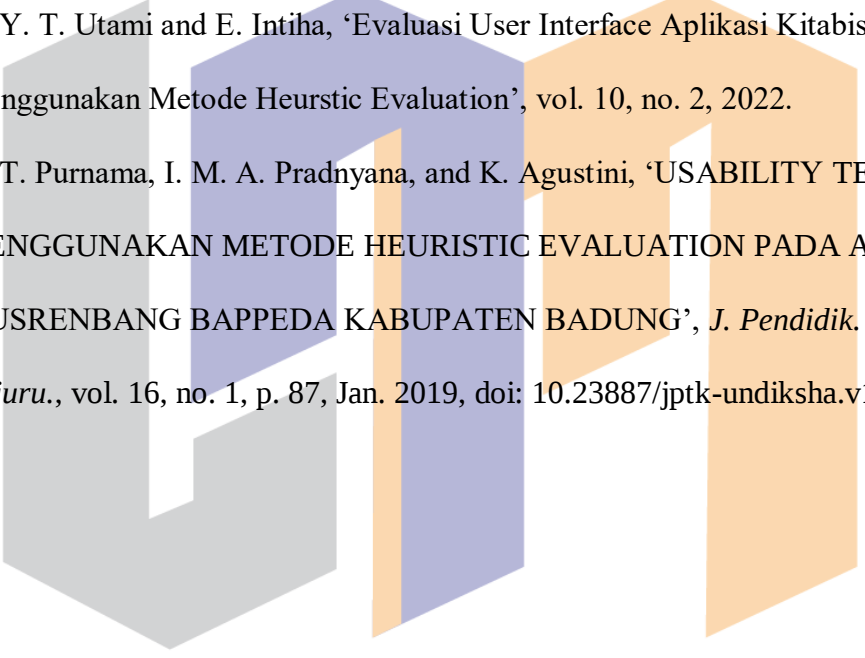
MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA', *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, Dec. 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.

[23] Y. Efendi, T. Tashid, H. Yenni, U. Rio, and R. Muzawi, 'Redesign Web Sekolah Metode User Centered Design', *Build. Inform. Technol. Sci. BITS*, vol. 3, no. 3, pp. 317–324, Dec. 2021, doi: 10.47065/bits.v3i3.1098.

[24] R. MUNAWRROHMAN, 'RIANA MUNAWARROHMAN-FST.pdf'. 2022.

[25] Y. T. Utami and E. Intiha, 'Evaluasi User Interface Aplikasi Kitabisa Menggunakan Metode Heuristic Evaluation', vol. 10, no. 2, 2022.

[26] T. Purnama, I. M. A. Pradnyana, and K. Agustini, 'USABILITY TESTING MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION PADA APLIKASI E-MUSRENBANG BAPPEDA KABUPATEN BADUNG', *J. Pendidik. Teknol. Dan Kejuru.*, vol. 16, no. 1, p. 87, Jan. 2019, doi: 10.23887/jptk-undiksha.v16i1.17949.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI