

Webinar Nasional “ Xcelerate Seminar UI/UX Compfest 15 “



Disusun Oleh :

**NAMA DOSEN: Sri Muryani, M. Kom
NIDN: 0313018109**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI
TAHUN 2024**

LAPORAN HASIL KEGIATAN

Webinar Nasional Xcelerate Seminar Ui/Ux Compfest 15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kegiatan

UI/UX designer merupakan pekerjaan yang berkaitan dengan perancangan sebuah User Interface/User experience dari suatu aplikasi. Tampilan yang menarik akan memberikan rasa senang serta nyaman bagi pengguna aplikasi. Dunia desain atarmuka aplikasi tentu tidak lepas dari masalah User Interface (UI) dan User Experience (UX).

UI Design adalah tampilan produk yang ingin kita perlihatkan (yang visible atau bisa dilihat oleh mata). UI Designer lebih fokus pada visualisasi, coloring, dan hal-hal yang berkaitan dengan kreativitas dari interface yang akan digunakan oleh user. UX design memiliki ranah yang lebih luas dari UI. UX berfokus pada proses pembuatan produk hingga mampu mendapatkan pengalaman kemudahan dari user. Tanggung jawab seorang UX Designer adalah memastikan bahwa langkah demi langkah berjalan dengan logis dan jelas, serta memahami kebutuhan user.

Banyak yang beranggapan bahwa UX Design adalah visual yang terlihat dalam sebuah aplikasi. Padahal, UX design jauh lebih dalam dari sekadar merancang visual untuk interface. Memang, UI punya peran penting dalam karya seorang UX designer, tetapi itu bukan satu-satunya bagian. UX design bisa dikatakan memiliki ranah yang cenderung lebih luas dari UI design dalam hal fungsinya. Idealnya, UX design dimulai dengan riset mengenai preferensi dan kebiasaan audiens. Selanjutnya, hasil riset tersebut diimplementasikan dalam sebuah interface atau UI design. Dengan demikian, UX design melatarbelakangi UI design dalam menghasilkan produk tertentu pada interface.

Berdasarkan pada tema Compfest 2023, yaitu “Xcelerate Seminar UI/UX COMPFEST 15”, acara webinar kali ini akan membekali generasi muda Indonesia tentang UI/UX design.

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Maksud dari penyelenggaraan kegiatan seminar nasional ini adalah mengharapkan peserta dapat mempelajari tampilan desain interface dengan keseragaman dan konsistensi yang baik, mulai dari segi font warna, gambar, dan sebagainya. Dengan ini, diharapkan pengguna dapat lebih tertarik untuk menggunakan suatu situs. Berbeda halnya dengan UI, UX design berguna untuk membuat suatu situs atau aplikasi jadi lebih mudah digunakan oleh user.

Sedangkan tujuan dari penyelenggaraan kegiatan seminar adalah memberikan ilmu terkait tema tersebut dalam mengembangkan wawasan dan skill para peserta webinar.

BAB II

LAPORAN KEGIATAN

2.1. Bentuk Kegiatan

Kegiatan Webinar Nasional Compfest 2023 yang bertemakan “Xcelerate Seminar UI/UX COMPFEST

15” dilaksanakan secara daring dalam bentuk live webinar dengan aplikasi video conferencing Zoom Seminar dan situs berbagi video Youtube. Seminar Nasional ini merupakan salah satu rangkaian acara dalam Compfest 2023 yang ditujukan kepada civitas akademika atau khalayak umum yang tertarik dengan bidang IT sesuai tema yang diangkat.

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Webinar Nasional Compfest 2023 yang diselenggarakan oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia, dilaksanakan pada:

Tanggal : Minggu, 10 September 2023

Waktu : 12:55 s/d 14:35 WIB

Media : Zoom Live webinar platform pada link

https://us06web.zoom.us/j/88171903954?pwd=R1haZStoOWZCcmtZZnVzelJrZl_VGdz09

2.3. Hasil Kegiatan

Webinar Compfest 2023 dengan tema “Xcelerate Seminar UI/UX COMPFEST 15” dihadiri oleh berbagai kalangan, seperti pelajar, mahasiswa, dosen, akademisi kampus dan masyarakat umum. Webinar dipandu oleh Sdr. Fareeha Nisa Zayda Azeza selaku moderator untuk mengawal arah diskusi dalam seminar, dan menghadirkan Narongkit Boonkлом, seorang Senior UX/UI Designer at Sunday selaku narasumber yang mengkaji tentang berbagai aspek terkait UX/UI. Topik yang disampaikan dalam kegiatan ini adalah mengetahui lebih dalam apa sebenarnya UI/UX lalu mendiskusikan apa keuntungan UI/UX pada tampilan website yang kita buat. Kemudian dijelaskan juga pengertian perbedaan UI/UX. Awalnya penjelasan mengenai pengertian UI design, dimana UI design bermanfaat untuk tampilan produk yang ingin kita perlihatkan (yang visible atau bisa dilihat oleh mata).setelah itu pengertian UX memiliki ranah yang lebih luas dari UI. UX berfokus pada proses pembuatan produk hingga mampu mendapatkan pengalaman kemudahan dari user. Kombinasi dari peran UI/UX akan membentuk keseluruhan produk dan pengalaman yang akan dirasakan oleh user. Walaupun produk kamu cenderung sama dengan kompetitor baik dari model bisnis dan Output, namun, apabila UI/UX yang ada dirasa lebih nyaman, user akan pindah ke UI/UX yang lebih nyaman. Dengan UI/UX yang baik, kita dapat memenangkan kompetisi pasar yang ketat. Kegiatan seminar ini sangat positif dan mendapatkan tanggapan yang positif dari masyarakat terlihat dari banyaknya peserta yang hadir untuk mengikuti seminar tersebut. Baik dari mahasiswa, dosen dan peserta umum yang tertarik dengan seminar ini. Seminar ini juga berhasil mengedukasi peserta tentang proses pengolahan data yang baik dan juga batasan – batasan yang dibutuhkan agar tidak terjadi kesalahan dalam proses pengolahannya. Selain itu pentingnya UI/UX untuk kebutuhan pasar agar user lebih nyaman dalam menggunakan produk yang dibuat.

BAB III

PENUTUP

3.1 . Kesimpulan

Webinar Compfest 2023 yang menghadirkan tema Xcelerate Seminar UI/UX COMPFEST 15 tentu diharapkan agar para peserta memahami tentang bagaimana manfaat dari penguasaan skill UI/IX design agar produk aplikasi yang dibuat menjadi lebih nyaman dan mudah digunakan oleh para penggunanya.

3.2 . Saran

Seminar terencana secara matang, dan antusias peserta cukup tinggi karena memang tema yang dibicarakan cukup menarik dan relevan dengan keadaan sekarang. Tema dan narasumber yang luar biasa menjadikan banyak ilmu yang dapat diambil dari seminar ini, jika dimungkinkan bisa ditingkatkan lagi dengan mengadakan live coding dengan studi kasus yang sedang trending saat ini, sehingga peserta seminar punya pengalaman membuat suatu produk lebih imajinatif, mudah dan nyaman digunakan.

Lampiran

1. Sertifikat



2. Bukti Kehadiran

Zoom

How UX can impact?

- Increased customer satisfaction**
Good UX makes customers more inclined to recommend and review products and services. A terrible UX design can frustrate customers, cause negative feedback, and lose them.
- Increased revenue**
Good UX keeps customers coming back, lowering customer acquisition costs and increasing earnings.
- Improved brand image**
Good UX make customers trust and stick with a business. A good brand image can increase brand awareness, consumer loyalty, and market share.
- Reduced Support costs**
Business help costs might drop with smart UX design. Well-designed products and services reduce customer support by being easy to use and comprehend. This reduces customer service calls, emails, and queries, saving the business money.
- Increased employee productivity**
Good UX design affects staff productivity. UX-design tools and software help workers work faster and more accurately. This boosts productivity. A well-designed interface can also make work easier, reducing stress and exhaustion and improving job satisfaction and retention.

Unmute | Start Video | Participants (284) | Chat | Reactions | Share | Captions | Apps

REC

CELEBRATE
SEMILAR 01.04
#EvolvesForTomorrow

Narongkit Boonklom