



SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan

: EC00202411179, 31 Januari 2024

Pencipta

Nama

: Eni Pudjiarti, Verra Sofica dkk

Alamat

Jl. Angsana I No. 61 Rt. 001/ Rw.006, Pejaten Timur, Pasar Minggu, Pasar Minggu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12510

: Indonesia

Kewarganegaraan

Pemegang Hak Cipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Jenis Ciptaan

Judul Ciptaan

di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia Jangka waktu pelindungan

Nomor pencatatan

Eni Pudjiarti

 Jl. Angsana I No. 61 Rt. 001/ Rw.006, Pejaten Timur, Pasar Minggu, Pasar Minggu, Jakarta Selatan, Dki Jakarta 12510

: Indonesia

Program Komputer

Sistem Informasi Akademik Siswa Sekolah Vickery

23 Agustus 2023, di Jakarta Timur

Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

000586550

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali :

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

u.b

Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto NIP. 196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Eni Pudjiarti	Jl. Angsana I No. 61 Rt. 001/ Rw.006, Pejaten Timur, Pasar Minggu, Pasar Minggu, Jakarta Selatan
2	Verra Sofica	Bekasi Timur Regency 5 Cluster Jasmine J3/26, Kel. Sumur Batu, Kec. Bantar Gebang, Bantar Gebang, Bekasi
3	Anna Mukhayaroh	Harapan Jaya II Blok F No. 98 Rt.010/019, Harapan Jaya, Bekasi Utara , Bekasi Utara, Bekasi
4	Wisti Dwi Septiani	Pondok Kacang Prima K.7/12 Rt.017/008 Pondok Kacang Timur, Pondok Aren, Pondok Aren, Tangerang Selatan



PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

APLIKASI SIAKAD

Sistem Informasi Akademik Siswa Sekolah Vickery



Disusun Oleh

Eni Pudjiarti, M.Kom Verra Sofica, M.Kom Anna Mukhayaroh. M.Kom Wisti Dwi Septiani, M.Kom

DAFTAR ISI

DAI	DAFTAR ISI		
DAI	FTAR GAMBAR	3	
Bagi	gian 1 Pendahuluan		
1.1	Umum	4	
1.2	Maksud Pembuatan Aplikasi	6	
Bagi	gian 2 Sumber daya Yang Dibutuhkan		
2.1.	Perangkat Lunak	7	
2.2.	Perangkat Keras	7	
2.3.	Sumber Daya Manusia	7	
Bagi	gian 3 Petunjuk Penggunaan Aplikasi Sistem Informasi		
3.1	Penggunaan Aplikasi Sistem Informasi Akademik Siswa Berbasis Website	8	
3.2	Tampilan Halaman Beranda	8	
3.4	Tampilan Halaman Login	8	
3.5	Tampilan Halaman Pengaturan Admin	9	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tampilan Halaman Beranda	8
1	
Gambar2. Tampilan Halaman Login	8
Gambar3. Tampilan Halaman Pengaturan Admin	9

PENDAHULUAN

1.1. Umum

Sekolah Vickery adalah sekolah "semi homeschooling" yang mengajarkan bagaimana pendidikan dimulai dari ruang lingkup terkecil yaitu keluarga. Proses belajar mengajar di sekolah ini dibagi menjadi dua sistem. Sistem pertama adalah belajar secara daring yang sistem penilaiannya dilakukan secara otomatis di server penyedia kurikulum, namun untuk sistem kedua yang diajarkan secara tatap muka sistem penilaiannya masih menggunakan excel pada masing-masing laptop guru. Karena hal itu, data nilai siswa yang terpusat di suatu sistem informasi akademik menjadi perhatian Sekolah Vickery.

Untuk solusi menangani masalah pengelolaan dan penyajian data-data akademik agar bisa cepat dan mudah diakses siswa, guru dan pengguna yang membutuhkan data sistem informasi akademik Sekolah Vickery maka proses penyampaian informasi sebaiknya menggunakan sistem informasi akademik yang terhubung dengan internet, karena dengan perantara media internet tentunya penyampaian informasi akan lebih cepat. Untuk mendukung hal ini maka digunakan teknologi pemrograman dan database hingga media penyimpanan yang diyakini sampai saat ini masih sangat berguna dan membantu dalam mengklasifikasikan data dan informasi sehingga menjadi efektif dan efisien[1].

Keandalan sistem informasi akademik dituntut selalu terjaga dan selalu bisa diakses serta terhindar dari gangguan yang disebabkan oleh kesalahan pada program itu sendiri sehingga pemeriksaan dan perbaikan program sistem informasi akademik adalah suatu keharusan. Server juga diharapkan memiliki keamanan dari segi data dan biaya yang murah dalam pengoperasiannya[2].

Hal yang bisa dilakukan untuk membuat server menjadi andalan adalah dengan pemilihan pemrograman yang akan dipakai, ada pilihan pemrograman dengan menggunakan web atau aplikasi *desktop* dengan kekurangan dan kelebihannya

Dengan keunggulan bahwa aplikasi berbasis web mudah di update, dikembangkan dan didistribusikan, pengaturan server untuk file dan database akan terpusat dan hanya perlu melakukan instalasi di Server sehingga menjadi lebih murah dan fleksibel. Selain itu aplikasi bisa dapat dengan mudah diakses dari jarak jauh melalui Browser. Berdasarkan perbandingan antara aplikasi yang berbasis desktop dan berbasis web maka dipilih aplikasi yang berbasis web untuk membuat sistem informasi akademik. Untuk diketahui bahasa pemrograman web ada menjadi beberapa pilihan yaitu, java, phyton, php, dll[3].

Untuk bahasa pemrograman Python, Python menjadi salah satu bahasa pemrograman yang dapat membangun aplikasi, baik itu berbasis web ataupun berbasis mobile. Bahasa phyton termasuk bahasa pemrograman yang cukup mudah bagi pemula, karena mudah untuk dibaca dengan syntax yang mudah untuk dipahami. Banyak perusahaan besar menggunakan Phyton dalam pengembangannya seperti Instagram dan Pinterest. Python juga digunakan oleh para pengembang Google dan Yahoo

Untuk bahasa pemrograman Java, Java diketahui bahasa pemrograman yang multifungsi. Java bisa dengan mudah ditemukan di beragam sistem operasi. Sampai sekarang, Java banyak dipakai untuk membuat software dan aplikasi. Apalagi Java mudah dipelajari dibanding bahasa lain. Java menjadi salah satu bahasa pemrograman terpopuler karena bahasa pemrograman ini termasuk ke dalam pemrograman OOP (pemrograman orientasi objek) sehingga programmer lebih mudah dalam menyusun program, selain itu bahasa ini juga memiliki library yang lengkap sehingga akan sangat memudahkan programmer[4].

Untuk bahasa pemrograman PHP, PHP adalah bahasa pemrograman berbasis website. Mudahnya, PHP adalah generasi yang lebih modern dari HTML. Kode perintah yang ditulis juga lebih manusiawi, dan sudah banyak memasukkan unsur bahasa manusia. PHP saat ini lagi populer di kalangan pengembang website. Selain mudah dipahami PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa pemrograman yang paling banyak digunakan di Indonesia.

Selain karena gratis, PHP banyak digunakan karena bahasa pemrograman ini merupakan server-side scripting yang memang dirancang untuk membangun website dinamis. Selain itu banyak website-website ternama seperti Facebook dan WordPress yang menggunakan PHP dalam pengembangannya[5].

Bahasa pemrograman PHP dipilih pada penelitian ini karena bersifat *open source* (gratis). Untuk penggunaanya juga *cross platform* sehingga merupakan pilihan yang tepat saat ingin mengembangkan suatu situs agar berjalan dengan lancar dalam berbagai macam sistem operasi termasuk dalam penerapan sistem informasi akademik berbasis web[6].

1.2. Maksud Pembuatan Aplikasi

Maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah:

- 1. Merancang sebuah Web *E-Commerce* yang mampu menjadi sebuah sarana untuk memberikan informasi akademik kepada orang tua dan murid.
- Untuk membantu memecahkan permasalahan yang dihadapi Sekolah Vickery mengenai informasi akademik.
- 3. Mempermudah pencarian data dan dalam pembuatan laporan.
- 4. Mempermudah siswa dan orang tua untuk dapat melihat nilai yang didapatkan secara terkini

SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Kebutuhan software yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah *Xampp* 1.8.2 digunakan sebagai *Web Server Localhost*, Bahasa pemrograman menggunakan PHP dan HTML, *CodeIgniter* digunakan sebagai *Framework Web*, *Bootstrap SB* Admin 2 digunakan sebagai *Template Web*, *CSS*, *Java Script*. *Sublime Text* 3 digunakan sebagai *Text Editor*, *Google Chrome* digunakan sebagai *Browser* dan *MySQL* digunakan sebagai menyimpan database.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

- 1. *CPU intel core i3* 2310M.
- 2. *Memory* RAM 8GB DDR 3
- 3. Harddisk 500GB
- 4. Komputer atau Laptop yang memiliki koneksi jaringan internet
- 5. Mouse sebagai peralatan antarmuka
- 6. Monitor sebagai peralatan antarmuka
- 7. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.
- 8. Printer sebagai alat untuk mencetak berkas lampiran

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang akan menggunaan aplikasi ini dari sisi masyarakat dengan kriteria:

- 1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer dan mengoperasikannya.
- 2. Memahami kegiatan jual beli secara online
- 3. Memiliki pemahaman sistem informasi

PENGGUNAAN APLIKASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK SISWA BERBASIS WEBSITE

Sistem ini dibangun dengan menggunakan CI sebagai *Framework* untuk web admin dan *Sublime Text* 3 sebagai text editornya. Database yang digunakan adalah MySQL. Berikut langkah-langkah untuk menjalankan aplikasi SIAKAD (Sistem Informasi Akademik Siswa Sekolah Vickery)

1. Halaman Beranda.

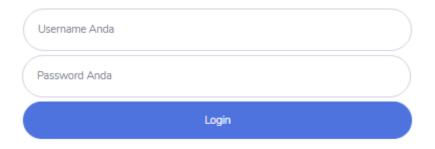
Pada halaman beranda terdapat menu, tentang sekolah, informasi, fasilitas & galery, login users dimana users yang bias login yaitu admin, guru dan siswa. Untuk halaman beranda sendiri menampilkan Informasi akademik sekolah.



Gambar 1. Rancangan halaman beranda

2. Rancangan halaman Login

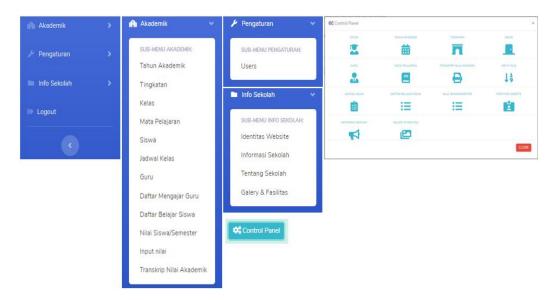
Halaman login menampilkan menu untuk login baik itu admin, guru dan siswa.



Gambar 2. Rancangan halaman login

3. Rancangan Admin

Pada Tampilan Halaman Admin terdapat menu Akademik, Pengaturan dan Info Sekolah. Pada Menu Akademik user dapat melihat tahun akademik, tingkatan, kelas, mata pelajaran, siswa, jadwal kelas, guru, daftar mengajar guru, daftar belajar siswa, nilai siswa semester, input nilai, transkrip nilai akademik.



Gambar 6. Rancangan Halaman Admin