PERANCANGAN UI/UX LAYANAN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DESIGN THINKING PADA SDIT MUTIARA HATI



Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2023

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan baik dan lancar. Penulis juga menyadari bahwa selama penyusunan proposal hingga skripsi ini telah banyak mendapat doa, bantuan, saran, masukan dan dukungan dari banyak pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

- 1. Allah SWT, Tuhan Semesta Alam yang senantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya agar aku tetap selalu kuat, sabar dan berada di jalan yang lurus
- 2. Bapak dan ibu orang tua kami yang tercinta yang telah membesarkan kami dan selalu mendukung, memotivasi, membimbing serta selalu mendoakan yang terbaik hingga kami sampai di titik saat ini.
- 3. Ibu Rizki Aulianita, M. Kom sebagai dosen pembimbing kami yang telah membantu dan membimbing kami sehingga dapat menyelesaikan skripsi pada tepat waktu.
- 4. Para Dosen Universitas Nusa Mandiri, Dosen Pengajar, Penguji Skripsi dan seluruh staf pengajar serta karyawan di Jurusan Teknologi Informasi, terimakasih atas segala ilmunya.
- Serta semua pihak yang tak mampu penulis sebutkan seluruhnya, semoga Allah
 SWT membalas kebaikan hamba-hambaNya.

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Zaenal Alfarizi

Nim : 11180200

Program Studi: Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi: Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: "PERANCANGAN UI/UX LAYANAN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DESIGN THINKING PADA SDIT MUTIARA HATI TAMBUN BEKASI", adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat(menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksanaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Jakarta, 11 April 2023

Yang Menyatakan

Zaenal Alfarizi

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN

PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Zaenal Alfarizi

Nim : 11180200 Program Studi: Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi: Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Nusa Mandiri, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non- exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul: "PERANCANGAN UI/UX LAYANAN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DESIGN THINKING PADA SDIT MUTIARA HATI TAMBUN BEKASI", beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini kepada pihak Universitas Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagaipenulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta,11 April 2023

Yang Menyatakan

Zaenal Alfarizi

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI : Zoenal Affurte: : 11180200 Program Studi Sistem Informasi Teknologi informasi Janjany. Strate Satu (S1) Judal Skripsi Perancangan UI/UX Layanan Perpustakaan Menggunakan Design Thinking Pada SDIT Mutiam Hati Tambun Bekasi Telah dipertahankan pada periode 2023-1 dihadapan pengaji dan diterima sebagai bagian persyanatan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri Jukarta, 08 September 2023 PEMBIMBING SKRIPST Dosen Pembimbing : Rizki Auffanita, M.Kom. DEWAN PENGUJI Penguji l

LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul "PERANCANGAN UI/UX LAYANAN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DESIGN THINKING PADA SDIT MUTIARA HATI TAMBUN BEKASI BEKASI" adalah hasil karya tulis asli Nama Mahasiswa dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baiksebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Zaenal Alfarizi

Alamat : Perum Bekasi Elok 1 Blok C1 No 6 Jejalen Jaya, Tambun

Utara

NoTelp : 0813195323<mark>71</mark>

E-mail : Alfa6rizi@gmail.com

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT berkat rahmat, hidayat dan karunia-Nya kepada kita

semua sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "PERANCANGAN UI/UX LAYANAN PERPUSTAKAAN SDIT MUTIARA HATI TAMBUN BEKASI".

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapanterimakasih kepada:

- 1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
- 2. Wakil Rektor Universitas Nusa Mandiri.
- 3. Dekan Universitas Nusa Mandiri
- 4. Ketua program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
- 5. Rizki Aulianita, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I Skripsi.
- 6. Seluruh Bapak/Ibu dosen Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
- 7. Staff/karyawan/dosen di lingkungan Universitas Nusa Mandiri.
- 8. Orang tua tercinta kami yang telah melahirkan dan memberikan dukungan moral maupun spritual.
- 9. Teman-teman di kelas 11.8b.11.
- Serta teruntuk kekasih-kekasih kami yang telah memberikan dukungandan semangat agar dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu.
- 11. Guru-guru dan siwa/i SDIT Mutiara Hati Tambun...

Kami menyadari skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi bidang pendidikan dan penerapan dilapangan serta bisa dikembangkan lagi lebih lanjut.

Jakarta,11 April 2023 Yang Menyatakan



ABSTRAK

Zaenal Alfarizi(11180200), Perancangan UI/UX Layanan Perpustakaan Menggunakan Design Thinking Pada SDIT Mutiara Hati Tambun Bekasi.

Manajemen perpustakaan yang ada di SDIT MUTIARA HATI TAMBUN saat ini masih secara konvensional dan desain masih kurang menunjukan identitas sekolah dan kurang friendly, padahal di era perkembangan teknologi yang cukup pesat seharusnya sudah mampu mengikuti canggihnya sistem informasi yang berkembang. Seperti hal nya laporan pengelolaan buku, pustakawan mendata atau mengecek jumlah buku, dan buku lainnya seperti buku mata pelajaran, buku cerita, dan lainlain. Setelah itu dijadikan laporan sekolah. laporan tersebut hanya disampaikan lewat lisan lalu dicatat dipembukuan oleh bendahara barang secara manual. Di karenakan aplikasi perpustakaan belum banyak siswa yang tau di karenakan design kurang friendly Oleh karena itu pentingnya design yang menarik pada SDIT Mutiara Hati Tambun ini di harapkan dapat di jadikan usulan dan panduan SDIT Mutiara Hati Tambun dalam desain, teknologi informasi dan sistem informasi yang sesuai dengan Visi Misi Perpustakaan.

Kata Kunci: Perpustakaan, User Interface, User Experience, Design Thinking



ABSTRACT

Zaenal Alfarizi(11180200), UI/UX Design Using Design Thinking at SDIT Mutiara Hati Tambun Bekasi.

The current library management at SDIT MUTIARA HATI TAMBUN is still conventional and the design is still not attractive, even though in the era of rapid technological development it should be able to keep up with the sophisticated information systems that are developing. As with the book management report, librarians record or check the number of books, and other books such as subject books, story books, and others. The report is only submitted verbally and then recorded in the books by the treasurer of goods manually. Because the library application has not many students who know because the design is less friendly. Therefore, the importance of an attractive design at SDIT Mutiara Hati Tambun is expected to be made a proposal and guide SDIT Mutiara Hati Tambun in design, information technology and information systems in accordance with the Vision and Mission of the Library.

Keywords: Library, User Interface, User Experience, Design Thinking





- [1] Avindra, C. Metta Cahyani, and L. R. Ningsih, "Rancangan UI/UX Aplikasi Analytics Pada Toko Online Wao.Sneakers Menggunakan Aplikasi Figma," J. Digit. Ecosyst. Nat. Sustain., vol. 1, no. 2, pp. 2798–6179, 2021
- [2] Aef Herosandian "Perencanaan Strategis Dan Teknologi Informasi Di Sekolah Tinggi," MDP Student 2014, pp121-134
- [3] Aidil Qausar, Dicky Alviansyah, Andi Taufik "Perancangan UI UX Design Aplikasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Mobile Pada SMA Negri 31 Jakarta," MDP Student 2022.
- [4] A. K. Nadhif, D. Taufiq W, M. F. Hussein, and I. S. Widiati, "Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking," J. IT CIDA, vol. 7, no. 1, pp. 44–55, 2021
- [5] Aliet Septiani, "Perancangan Design UI/IX PENJUALAN BAJU ONLINE PADA ALIT SHOP BERBASIS WEB," Peranc. Des. UI/IX PENJUALAN BAJU ONLINE PADA ALIT SHOP Berbas. WEB, pp. 6–18, 2017.
- [6] A. Rizky Rabbani, "Penerapan Design Thinking Terhadap Usaha Baju Di Toko Setal Pangkalpinang Dengan Menggunakan Website Sebagai Salah Satu Solusi," Rainstek J. Terap. Sains dan Teknol., vol. 3, no. 3, pp. 167–175, 2021, doi: 10.21067/jtst.v3i3.6046.
- [7] B. Vallendito, "Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking," Barly Vallendito, p. 30, 2020.
- [8] D. A. Rusanty, H. Tolle, and L. Fanani, "Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking," J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput., vol. 3, no. 11, pp. 10484–10493, 2019.
- [9] K. D. Wahyudi, L. A. Putra, M. R. Saputra, N. Akbar, and M. R. Pribadi, "Desain UI / UX Aplikasi HealMed Menggunakan Metode Design Thinking," pp. 267–272, 2022.
- [10] Marinda Desy Ria, Arief Budiman "Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan," MDP Student 2021, pp 122-133.
- [11] M. Hamdandi, R. Chandra, F. Bachtiar, N. Lais, D. Apriyanti, and M. R. Pribadi, "Perancangan UI / UX Pada Aplikasi Bapakkost Dengan Metode Design Thinking," MDP Student Conf. 2022, no. 2021, pp. 392–397, 2022.
- [12] M. H. Abdurrohman, D. Setiawan, and L. Trisnawati, "MODEL

- RANCANGAN APLIKASI PROMOSI USAHA REMPAH MENGGUNAKAN DESIGN THINKING," vol. 5, no. 1, pp. 29–36, 2021.
- [13] premata, "ANALISIS UI/UX PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK UNIVERSITAS SRIWIJAYA DENGAN MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION," المنهل, 2019.
- [14] Ridwansyah et al., 2022
- [15] R. P. Gani, I. A. Puspita, and W. Tripiawan, "Perancangan Ui/ux Design Pada Dashboard Monitoring Proyek Menggunakan Metode Design Thinking Untuk Penerapan Sistem Earned Value Management Pada Pt. Xyz," eProceedings Eng., vol. 8, no. 5, pp. 8465–8480, 2021, [Online]. Available: https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/16007/15719%0Ahttps://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/16007

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI