

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU
BERBASIS WEB PADA PT. ANDROMEGA
DATA NUSANTARA BOGOR**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

SYARIF HIDAYATULLAH

NIM : 11212661

**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Nusa Mandiri
Jakarta
2023**

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Hiduplah seakan kamu mati besok,Belajarlal seakan kamu hidup selamanya”

(Mahatma Ghandi)

“Tidak mustahil bagi orang biasa untuk memutuskan menjadi luar biasa”

(Elon Musk)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan bagi:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas kasih dan anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Pendidikan di Universitas Nusa Mandiri.
2. Kedua orang tua saya yang tiada hentinya selalu memberikan kasih sayang, motivasi, serta telah mendidik dan mengajarkan untuk selalu hidup sabar dan bersyukur.
3. Untuk Dosen Pembimbing serta Dosen-dosen yang telah membimbingku, dan telah memberi banyak ilmu pengetahuan, sehingga dapat merubah diriku menjadi lebih baik dari sebelumnya sehingga aku bisa menjadi seperti saat ini.
4. Teman-teman seangkatan dan seperjuangan di Universitas Nusa Mandiri yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
5. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting, for just being me at all times.*

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syarif Hidayatullah
NIM : 11212661
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web Pada PT. Andromega Data Nusantara Bogor”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 3 Agustus 2023
Yang menyatakan,



Syarif Hidayatullah

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Syarif Hidayatullah
NIM : 11212661
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui memberikan izin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non- Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web Pada PT. Andromega Data Nusantara Bogor”** beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini, kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media, atau *format*-kan mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis atau pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 31 Agustus 2023
Yang menyatakan,



Syarif Hidayatullah

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Syarif Hidayatullah
NIM : 11212661
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU
BERBASIS WEB PADA PT. ANDROMEGA DATA
NUSANTARA BOGOR

Telah dipertahankan pada periode 2023-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 07 September 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Susy Rosyida, M.Kom.



20/10/23

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Nur Lutfiyana, M.Kom



Penguji II : Yumi Novita Dewi, M.Kom.



24/11/23

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web Pada PT. Andromega Data Nusantara Bogor”** adalah hasil karya tulis asli Syarif Hidayatullah dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya. Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Syarif Hidayatullah

Alamat : Kp. Penggarutan, Desa Setia Asih, Kec Tarumajaya, Bekasi

No.Telp : 082114025716

E-mail : syarifhidayatullah@gmail.com.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi pada Program Strata Satu (S1) ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web Pada PT. Andromega Data Nusantara Bogor”**.

Tujuan penulisan Skripsi pada Program Strata Satu (S1) ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ibu Susy Rosyida, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Universitas Nusa Mandiri.
6. Ibu Heni selaku Founder PT. ADN.
7. Staff / karyawan di lingkungan ADN
8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang. Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 31 Agustus 2023

Penulis



Syarif Hidayatullah



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Syarif Hidayatullah (11212661), Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis web pada PT. Andromega Data Nusantara.

Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. PT. Andromega Data Nusantara membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang menunjang dalam pencarian calon karyawan secara cepat dan tepat. Untuk itulah penulis mencoba membuat Skripsi mengenai penerimaan karyawan baru berbasis web di PT. Andromega Data Nusantara yang sampai saat ini belum terkomputerisasi. Sistem yang ada pada PT. Andromega Data Nusantara ini masih dilakukan secara manual menggunakan program excel, mulai dari peserta melaksanakan test yang masih memakai kertas konvensional, sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses penerimaan karyawan hingga sampai *offering letter*, sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada perusahaan. Sistem yang terkomputerisasi lebih baik dari sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem penjualan yang sekarang lebih kondusif dibandingkan dengan sistem yang terdahulu.

Kata Kunci: Perancangan Penerimaan Karyawan

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Syarif Hidayatullah (11212661), Web-based New Employee Recruitment Information System at PT. Andromega Data Nusantara.

In the current era of globalization, information technology is advancing rapidly. PT. Andromega Data Nusantara really needs an information system that supports the search for prospective employees quickly and accurately. For this reason, the author tries to make a thesis regarding web-based new employee recruitment at PT. Andromega Data Nusantara, which until now has not been computerized. The existing system at PT. Andromega Data Nusantara is still being carried out manually using the excel program, starting from the participants carrying out tests that still use conventional paper, to storing other data related to the employee recruitment process up to the offer letter, so that it is possible that during the process an error occurs in the recording , reports that are made are less accurate and delays in finding the necessary data. The design of this information system is the best solution to solve the problems that exist in this company, and with a computerized system can achieve an activity that is effective and efficient in supporting activities in the company. A computerized system is better than a manual system so that it runs more effectively and efficiently and the current sales system is more conducive than the previous system.

Key Words: Web Based New Employee

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

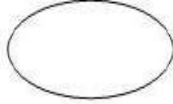
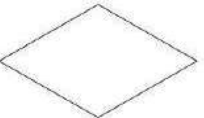
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.6. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Penelitian Terkait	23
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	27
3.1. Tinjauan Perusahaan	27
3.2. Proses Bisnis Sistem	29
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	30
BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	34
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	34
4.2. Desain	49

4.3. <i>Code Generation</i>	79
4.4. <i>Testing</i>	85
4.5. <i>Support</i>	90
4.6. <i>Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan</i>	90
BAB V PENUTUP	93
5.1. <i>Kesimpulan</i>	93
5.2. <i>Saran</i>	93
DAFTAR PUSTAKA	96
Biodata Mahasiswa	99
Lampiran	102



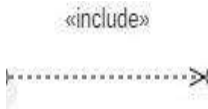
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *ERD*

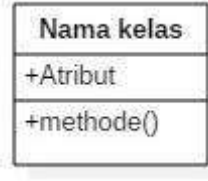
	Entitas Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	Relasi Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya.
	Atribut Karakteristik dari sebuah entitas.
	Alur Menunjukkan hubungan (keterkaitan) antar entitas.

2. Simbol *Use Case Diagram*

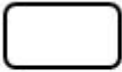
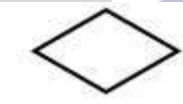
	Actor Menggambarkan tokoh atau seseorang yang berinteraksi dengan sistem. Dan dapat menerima dan memberi informasi pada sistem.
	Use case Menjelaskan fungsi dari kegunaan sistem yang dirancang.
	Association Menghubungkan antara <i>use case</i> dengan aktor tertentu.

	Include Menunjukkan bahwa <i>use case</i> satu merupakan bagian dari <i>use case</i> lainnya.
	Extend Menunjukkan arah panah secara putus-putus dari <i>use case</i> ke <i>base use case</i>.

3. Simbol *Class Diagram*

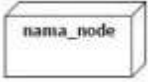
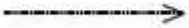
	Class Menggambarkan sebuah kelas pada sistem yang terbagi menjadi 3 bagian. Bagian atas adalah nama kelas. Bagian tengah adalah atribut kelas. Bagian bawah adalah <i>methode</i> dari kelas.
	Association Hubungan statis antar kelas. menggambarkan kelas yang memiliki atribut berupa kelas lain atau kelas yang harus mengetahui eksistensi kelas lain.
	Agregation Hubungan yang menyatakan bahwa suatu kelas menjadi atribut bagi kelas lain.
	Composition Bentuk khusus dari <i>agregation</i> dimana kelas yang menjadi bagian diciptakan setelah kelas <i>whole</i> dibuat.
	Generalization Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus).
	Directed Association Asosiasi dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain.

4. Simbol *Activity Diagram*

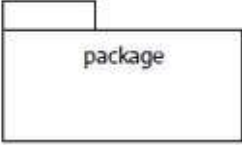
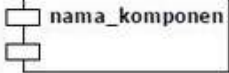
	Activity (Aktivitas) Mewakili tindakan atau langkah-langkah dalam proses. Setiap aktivitas memiliki label yang menjelaskan tindakan apa yang diwakili oleh aktivitas tersebut.
	Decision (Keputusan) Mewakili cabang dalam alur proses di mana satu atau lebih kondisi diperiksa, dan jalur yang diambil berdasarkan hasil evaluasi kondisi tersebut.
	Fork (Pembelahan) Menunjukkan titik dalam alur proses di mana beberapa aktivitas dapat dilakukan secara bersamaan.
	Start/Initial Node (Titik Awal) Mewakili awal dari alur proses atau aktivitas..
	End/Final Node (Titik Akhir) Mewakili akhir dari alur proses atau aktivitas..

5. Simbol *Deployment Diagram*

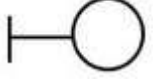
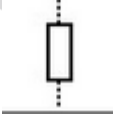
	Package Merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih node.
---	--

	Node Mewakili perangkat fisik atau tempat di mana komponen perangkat lunak diimplementasikan. Node biasanya digunakan untuk menggambarkan server, komputer, perangkat keras, atau perangkat lainnya dalam infrastruktur.
	Dependency Mewakili ketergantungan antara dua komponen atau antara komponen dan artifact. Ini menunjukkan bahwa satu komponen membutuhkan yang lain untuk diimplementasikan atau beroperasi.
	Link Digunakan untuk menggambarkan hubungan antara node atau antara node dan komponen. Ini menunjukkan bagaimana node atau komponen terhubung satu sama lain dalam lingkungan deployment.

6. Simbol Component Diagram

	Package Merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.
	Component Komponen sistem.
	Dependency Mewakili antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.

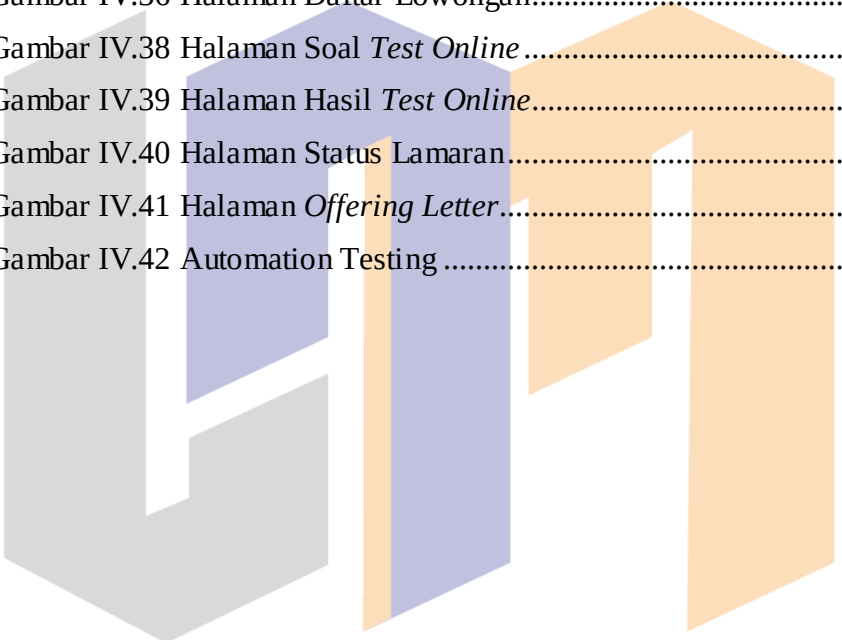
7. Simbol *Sequence Diagram*

	Actor Mewakili orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
	Entity Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.
	Boundary Menggambarkan sebuah gambaran dari form.
	Control Class Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.
	Life line Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya <i>message</i>.
	Message Menggambarkan pengiriman pesan

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Struktur Organisasi PT. Andromega Data Nusantara	27
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Prosedur Penerimaan Karyawan	30
Gambar IV.3 <i>Use Case Diagram System</i> Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web PT. Andromega Data Nusantara.....	36
Gambar IV.4 <i>Use Case Diagram</i> Proses <i>Recruitment</i> berbasis web pada PT. Andromega Data Nusantara.....	40
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Login	44
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram</i> proses seleksi.....	45
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram</i> proses pembukaan lowongan kerja	46
Gambar IV.8 <i>Activity Diagram</i> proses offering letter	47
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram</i> soal test.....	48
Gambar IV.10 <i>Entity Relationship Diagram</i>	50
Gambar IV.11 <i>Logical Record Structure</i>	51
Gambar IV.12 Class Diagram.....	58
Gambar IV.13 Sequence Diagram login.....	59
Gambar IV.14 Sequence Diagram offering letter	59
Gambar IV.15 Component Diagram.....	60
Gambar IV.16 Deployment Diagram.....	61
Gambar IV.17 Halaman <i>Login Admin</i>	61
Gambar IV.18 Halaman <i>Master jabatan</i>	62
Gambar IV.19 Halaman <i>Master karir</i>	63
Gambar IV.20 Halaman <i>Master Unit Kerja</i>	63
Gambar IV.21 Halaman Data Karyawan.....	64
Gambar IV.22 Halaman <i>edit</i> data jabatan dan unit kerja.....	65
Gambar IV.23 Halaman <i>edit</i> data jabatan.....	66
Gambar IV.24 Halaman <i>edit</i> data unit kerja	66
Gambar IV.25 Halaman Tampilan Pelamar yang Mendaftar	67
Gambar IV.26 Halaman Soal <i>Test</i>	68
Gambar IV.27 Halaman Seleksi ke Tahap <i>Interview</i>	68
Gambar IV.28 Halaman Penentuan Lolos <i>Interview</i>	69
Gambar IV.29 Halaman Penawaran Offering.....	69

Gambar IV.30 Halaman <i>Upload Offering</i>	70
Gambar IV.31 Halaman Beranda.....	71
Gambar IV.32 Halaman Visi Misi.....	72
Gambar IV.33 Halaman <i>Register</i> Pengguna	72
Gambar IV.33 Halaman Login Pengguna.....	73
Gambar IV.34 Halaman Profil Pengguna	74
Gambar IV.35 Halaman Tata cara <i>apply</i>	75
Gambar IV.36 Halaman Daftar Lowongan.....	76
Gambar IV.38 Halaman Soal <i>Test Online</i>	77
Gambar IV.39 Halaman Hasil <i>Test Online</i>	78
Gambar IV.40 Halaman Status Lamaran.....	79
Gambar IV.41 Halaman <i>Offering Letter</i>	79
Gambar IV.42 Automation Testing	86



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case Registrasi</i>	36
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case Login</i>	36
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case Entry data jabatan</i>	37
Tabel IV.4 Deskripsi <i>Use Case Entry data unit kerja</i>	37
Tabel IV.5 Deskripsi <i>Use Case Posting lowongan kerja</i>	38
Tabel IV.6 Deskripsi <i>Use Case Entry data soal test</i>	38
Tabel IV.7 Deskripsi <i>Use Case Entry Offering Letter</i>	39
Tabel IV.8 Deskripsi <i>Use Case Interview</i>	39
Tabel IV.9 Deskripsi <i>Use Case Registrasi</i>	40
Tabel IV.10 Deskripsi <i>Use Case Login</i>	41
Tabel IV.11 Deskripsi <i>Use Case Entry data profil pribadi</i>	41
Tabel IV.12 Deskripsi <i>Use Case View Lowongan Kerja</i>	42
Tabel IV.13 Deskripsi <i>Use Case Apply Lowongan Kerja</i>	42
Tabel IV.14 Deskripsi <i>Use Case Mengerjakan Test</i>	42
Tabel IV.15 Deskripsi <i>Use Case View status lamaran pekerjaan</i>	43
Tabel IV.16 Spesifikasi file <i>table registrasi</i>	52
Tabel IV.17 Spesifikasi file <i>table curriculum vitae</i>	53
Tabel IV.18 Spesifikasi file <i>table info loker</i>	53
Tabel IV.19 Spesifikasi file <i>test online</i>	54
Tabel IV.20 Spesifikasi file <i>jawaban</i>	55
Tabel IV.21 Spesifikasi file <i>admin login</i>	55
Tabel IV.22 Spesifikasi file <i>Offering & Kontrak</i>	56
Tabel IV.23 Spesifikasi file <i>Offering & Kontrak</i>	56
Tabel IV.24 Spesifikasi <i>Hardware Server</i>	90
Tabel IV.25 Spesifikasi <i>Software Server</i>	90

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan.....	100
Lampiran A1. Form Permintaan Karyawan.....	100
Lampiran A2. Evaluasi tes.....	101
Lampiran A3. Penilaian hasil wawancara.....	102
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan	103
Lampiran B1. Data diri pelamar	103
Lampiran B2. Lowongan yang sedang dibuka	104
Lampiran B3. Registrasi akun	105
Lampiran B4. Hasil seleksi.....	106
Lampiran B5. Offering Letter	107
Lampiran Hasil Pengecekan Plagiarisme Bab I.....	108
Lampiran Hasil Pengecekan Plagiarisme Bab II	109
Lampiran Hasil Pengecekan Plagiarisme Bab III	110
Lampiran Hasil Pengecekan Plagiarisme Bab IV	111
Lampiran Hasil Pengecekan Plagiarisme Bab V	112
Lampiran E. Bukti Submit Jurnal	114
Lampiran F. Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra.....	115

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Syarif Hidayatullah (11212661), Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis web pada PT. Andromega Data Nusantara.

Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. PT. Andromega Data Nusantara membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang menunjang dalam pencarian calon karyawan secara cepat dan tepat. Untuk itulah penulis mencoba membuat Skripsi mengenai penerimaan karyawan baru berbasis web di PT. Andromega Data Nusantara yang sampai saat ini belum terkomputerisasi. Sistem yang ada pada PT. Andromega Data Nusantara ini masih dilakukan secara manual menggunakan program excel, mulai dari peserta melaksanakan test yang masih memakai kertas konvensional, sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses penerimaan karyawan hingga sampai *offering letter*, sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada perusahaan. Sistem yang terkomputerisasi lebih baik dari sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem penjualan yang sekarang lebih kondusif dibandingkan dengan sistem yang terdahulu.

Kata Kunci: Perancangan Penerimaan Karyawan

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Syarif Hidayatullah (11212661), Web-based New Employee Recruitment Information System at PT. Andromega Data Nusantara.

In the current era of globalization, information technology is advancing rapidly. PT. Andromega Data Nusantara really needs an information system that supports the search for prospective employees quickly and accurately. For this reason, the author tries to make a thesis regarding web-based new employee recruitment at PT. Andromega Data Nusantara, which until now has not been computerized. The existing system at PT. Andromega Data Nusantara is still being carried out manually using the excel program, starting from the participants carrying out tests that still use conventional paper, to storing other data related to the employee recruitment process up to the offer letter, so that it is possible that during the process an error occurs in the recording , reports that are made are less accurate and delays in finding the necessary data. The design of this information system is the best solution to solve the problems that exist in this company, and with a computerized system can achieve an activity that is effective and efficient in supporting activities in the company. A computerized system is better than a manual system so that it runs more effectively and efficiently and the current sales system is more conducive than the previous system.

Key Words: Web Based New Employee

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nurul Hamdi, "Prototipe Sistem Informasi Seleksi Penerimaan Karyawan Baru," *ESCAF 2nd*, 2023.
- [2] Muhammad HF and Niki PS, "JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro) Pengembangan Human Resource Information System (HRIS) untuk Optimalisasi Manajemen Sumber Daya Manusia di Perguruan Tinggi".
- [3] W. Fitriani, A. B. Santoso, and S. Informasi, "Sistem Pendukung Keputusan Rekrutmen Calon Pegawai di PT Sweet Indolampung.."
- [4] H. Angriani and Y. Saharaeni, "Implementasi Metode Prototype pada Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Mahasiswa Berprestasi Berbasis Web Prototype Method Implementation in Designing Web-based Decision Support System for Selecting High-Achieving Students," 2023. [Online]. Available: <http://journal.uinalauddin.ac.id/index.php/insypro>
- [5] D. Santika Wulandari *et al.*, "Sistem Informasi Penilaian Perkembangan Belajar Siswa Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Di KUMON Ngringo Jaten, Karanganyar," 2022. [Online]. Available: <https://journal.polhas.ac.id/index.php/imaging>
- [6] N. Renaningtias and D. Apriliani, "Penerapan Metode Prototype pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa.2021. [Online]. Available: <http://ejournal.unib.ac.id/index.php/rekursif/92>
- [7] F. Hidayanto, D. Mohammad, and Z. Ilmi, "PENTINGNYA INTERNET SEHAT," *Inovasi dan Kewirausahaan*, vol. 4, no. 1, 2015.
- [8] Ajie Dwi Miyarso, "SISTEM INFORMASI," *Mata Kuliah - Otomasi Perpustakaan*, 2020.
- [9] Afrianto Irawan, "Keamanan Sistem World Wide Web," 2016. [Online]. Available: <http://www.w3.org>
- [10] O. : Taryana and S. M. Kom, "Pengenalan HTML, Browser dan Text Editor," 2021. [Online]. Available: <https://us04web.zoom.us/j/3629329963?pwd=ZUhWcXl6RHp3dTNKZmlxWkUrV2ZCQT09>
- [11] A. Josi, K. Akuntansi, S. Prabumulih, J. L. Patra No, K. Sukaraja, and K. P. Selatan, "Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang: Penerapan Metode Prototyping dalam Pembangunan Website Desa oleh STMIK-Musirawas Lubuklinggau 50.2017.
- [12] Graifhan Ramadhani, "Modul Pengenalan Internet," 2003. [Online]. Available: <http://dhani.singcat.com>

- [13] R. Safitri, "Jurnal Tibanndaru Volume 2 Nomor 2, Oktober," 2018.
- [14] Tewuh Clivan, "Aplikasi Website berbasis Perpustakaan," *Jurnal Teknik Informatika*, 2019.
- [15] M. Himmi, S. Abidin, and Y. Ardian, "Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Network Berbasis Web Menggunakan HTML5 pada Dinas Pendidikan Kabupaten Blitar."
- [16] M. Agnes Manuhutu, J. Basuki Rahmat, and P. Barat, "Sistem Informasi Promosi Tempat Wisata Di Kota Sorong Berbasis Website (Kasus: Kawasan Wisata Mangrove Klawalu)," 2021.
- [17] R. R. Saragih, "Pemrograman dan Bahasa Pemrograman."
- [18] A. Supriyatna and M. H. Saleh, "Pengembangan sistem posyandu untuk pengelompokan gizi pada anak menggunakan metode prototype," vol. 9, pp. 102–109, 2019, doi: 10.36350/jbs.v9i2.
- [19] A. Josi, K. Akuntansi, S. Prabumulih, J. L. Patra No, K. Sukaraja, and K. P. Selatan, Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang: Penerapan Metode Prototyping dalam Pembangunan Website Desa oleh STMIK-Musirawas Lubuklinggau 50.2017.
- [20] Rizky Ahmad Bagja, "Aplikasi Pemesanan Barang di Nancy Toys Menggunakan Aplikasi Web," *Media Informasi Analis dan Sistem*, 2022.
- [21] P. Marlina Ariansyah and K. Wijaya Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Prabumulih, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang," 2021.
- [22] Hapnes Toba, "Perancangan dan Pembuatan Sistem Pakar Berbasis Runut Maju untuk Diagnosa Awal Perkembangan Emosi pada Anak," *Jurnal Informatika*, vol. 5, 2009.
- [23] N. B. Lingga and H. Hasugian, "Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) dan Simple Additive Weighting (SAW) dalam sistem penunjang keputusan pemilihan guru terbaik studi kasus: SMA Negeri 63 Jakarta."
- [24] Havaluddin, "Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)," *Jurnal Informatika Mulawarman*, 2011.
- [25] T. A. Kurniawan, "Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 1, p. 77, Mar. 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851610.
- [26] N. Nurdam, "Sequence Diagram Sebagai Perkakas Perancangan Antarmuka Pemakai," 2014.

- [27] H. Fauzi Siregar, Y. Handika Siregar, and J. Jend Ahmad Yani Kisaran Sumatera Utara, "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 2, no. 2, 2018.
- [28] M. S. Stmik, N. Mandiri, K. Maulidia, and L. Indriyani, "SATIN-Sains dan Teknologi Informasi Penerapan Model Prototype Pada Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Lingkungan Hidup Berbasis Web," vol. 6, no. 1, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.sar.ac.id/index.php/satin>
- [29] M. M. Muhtadi, M. Dhandy Friyadi, and A. Rahmani, "Analisis GUI Testing pada Aplikasi E-Commerce menggunakan Katalon."
- [30] N. L. A. M. Rahayu Dewi, R. S. Hartati, and Y. Divayana, "Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Website pada Berlian Agency," *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, vol. 20, no. 1, p. 147, Mar. 2021, doi: 10.24843/mite.2021.v20i01.p17.
- [31] M. S. Stmik, N. Mandiri, K. Maulidia, and L. Indriyani, "SATIN-Sains dan Teknologi Informasi Penerapan Model Prototype Pada Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Lingkungan Hidup Berbasis Web," vol. 6, no. 1, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.sar.ac.id/index.php/satin>
- [32] Afghan Amar Pradipta, "Pengembangan Web e-commerce Bojana Sari menggunakan Metode Prototype.," *ISSN: 2355-9365*, 2015.
- [33] Mega Cahyani, "Struktur Organisasi PT. Andromega Data Nusantara," 2018.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI