**LAPORAN HASIL KEGIATAN WEBINAR NASIONAL COMPFEST 15**

**“XCELERATE SEMINAR UI/UX”**



**Disusun Oleh:**

**NAMA DOSEN : Yamin Nuryamin ,M.Kom NIDN : 0315068601**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS NUSA MANDIRI TAHUN 2023**

**LAPORAN HASIL KEGIATAN**

**Senior UX/UI Designer at Sunday**

**TAHUN 2023**

**========================================================**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

## Latar Belakang Kegiatan

## UI atau User Interface adalah proses dimana menampilkan sebuah hasil dalam bentuk tampilan yang dapat dilihat oleh pengguna (user). Lebih tepatnya adalah bagian visual dari website, software, maupun hardware untuk user dapat berinteraksi. Tujuan dari User Interface sendiri adalah untuk meningkatkan fungsionalitas serta user experience dari pengguna.  Terdapat beberapa komponen UI yang sering digunakan seperti tombol, ikon tipografi, tema, animasi yang ditampilkan, juga visual interaktif lainnya. Semua komponen UI tersebut didesain dengan mengutamakan estetika dan kemudahan pengguna.

## UX atau User Experience adalah proses dimana pengguna dapat berinteraksi dengan interface secara baik dan nyaman. Yang terpenting disini, tujuan dari UX adalah untuk meningkatkan kepuasan pengguna saat mengakses sebuah tampilan, baik dari sisi website, mobile, maupun desktop. UX sendiri menjadi sebuah penghubung antara pengguna dengan produk.

## Ada beberapa komponen yang sering digunakan dalam UX antara lain fitur produk, navigasi penggunaan produk, struktur desain, aspek visual desain, dan semua aspek interaksi dengan user.

## **Perbedaan UI vs UX Designer** UI (User Interface) dan UX (User Experience) adalah dua konsep yang berkaitan erat dalam desain pengalaman pengguna. Namun, keduanya memiliki perbedaan dalam hal fokus dan tanggung jawab utama. Berikut ini adalah perbedaan UI dan UX, diantaranya:

## **1. User Interface (UI)**

## UI berkaitan dengan tampilan visual dan interaksi antara pengguna dan sistem.

## Fokus utama UI adalah pada desain elemen-elemen yang terlihat oleh pengguna, seperti tata letak, warna, ikon, tombol, dan elemen grafis lainnya.

## Tujuan UI adalah menciptakan antarmuka yang menarik secara visual, konsisten, dan mudah digunakan. Desainer UI bertanggung jawab untuk membuat antarmuka yang estetis dan menarik, mempertimbangkan prinsip desain visual dan penggunaan elemen-elemen grafis yang efektif.

## **2. User Experience (UX)**

## UX berkaitan dengan pengalaman pengguna saat menggunakan produk atau layanan, fokus utama UX adalah memahami kebutuhan, preferensi, dan perilaku pengguna untuk menciptakan pengalaman yang memuaskan dan efektif.

## Tujuan UX adalah menciptakan pengalaman yang mudah bagi user saat menggunakan produk tanpa hambatan apapun.

## Desainer UX bertanggung jawab untuk melakukan riset pengguna, menganalisis kebutuhan pengguna, merancang alur kerja, mengatur tata letak, dan memastikan bahwa keseluruhan pengalaman pengguna berjalan dengan baik.

## UI yang baik akan mempertimbangkan prinsip-prinsip UX untuk menciptakan pengalaman yang baik bagi pengguna. UX yang baik juga membutuhkan elemen-elemen visual yang menarik dan mudah digunakan untuk mencapai kesuksesan. Oleh karena itu, kerjasama yang kuat antara desainer UI dan desainer UX penting untuk menciptakan produk yang optimal dalam hal desain dan pengalaman pengguna.

## 

## Maksud dan Tujuan Kegiatan

Maksud dan tujuan dari seminar online ini adalah untuk menambah wawasan dosen dalam pengembangan teknologi industry saat

# BAB II

**LAPORAN KEGIATAN**

## Bentuk Kegiatan

## Bentuk kegiatan seminar menggunakan live zoom dengan tema “Senior UX/UI Designer at Sunday “

## Pelaksanaan Kegiatan

# Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal :

# Hari/Tanggal : Senin, 10 September 2023

# Waktu : 12.55-14.55 WIB

# Tempat : Zoom Meeting

<https://us06web.zoom.us/j/88171903954?pwd=R1haZStoOWZCcmtZZnVzelJrZlVGdz09>

Virtual Backgroud : https://drive.google.com/file/d/10o\_UDvCZ8W5wyPaF…

## Hasil Kegiatan

**Menurut Narasumber** **Narongkit Boonklom (Senior UX/UI Designer at Sunday)**, webinar Compfest 2023 dengan tema “Xcelerate Seminar UI/UX COMPFEST 15”. Webinar dipandu oleh Sdr. Fareeha Nisa Zayda Azeeza selaku moderator untuk mengawal arah diskusi dalam seminar, dan menghadirkan Narongkit Boonklom, seorang Senior UX/UI Designer at Sunday selaku narasumber yang membahas menganai UX/UI. Topik yang disampaikan dalam kegiatan ini adalah mengetahui lebih dalam apa sebenarnya UI/UX lalu mendiskusikan apa keuntungan UI/UX pada tampilan website yang kita buat. Kemudian dijelaskan juga pengertian perbedaan UI/UX.  **Apa itu UI dan UX Designer?**  ***UI designer***adalah **sebuah profesi yang memastikan sebuah tampilan aplikasi atau website sudah dengan tujuan proyek yang dikembangkan kepada pengguna atau user**. Secara sederhana, *UI designer* dapat dikatakan sebagai orang yang mendesain tampilan antarmuka (*interface layout*) sebuah aplikasi atau website. Otomatis UI designer akan berkaitan erat dengan grafis, tata letak, dan aspek desain fisik lainnya. Sementara, ***UX designer* adalah sebuah profesi yang bertugas untuk memastikan sebuah aplikasi berjalan dengan logika yang jelas dan relevan sesuai kebutuhan user atau pengguna.** Secara sederhana, *UX designer*adalah orang yang mendesain dari sudut pandang pengalaman pengguna. Yaps, sudah pasti indikator para *UX designer*adalah melalui tingkat kerumitan atau kemudahan dalam penggunaan sebuah aplikasi atau website.

**Keahlian Apa yang Harus Dipunya untuk Menjadi UI dan UX Designer?**

Setelah mengetahui pengertian dan perbedaan antara *UI/UX designer*. Sekarang saatnya kita cari tahu bersama skill-skill apa saja ya yang harus dikuasai oleh mereka. Secara umum ruang lingkup antara UI dan UX dapat dikatakan mirip, sehingga dari sisi skill memiliki kemiripan! Nah, beberapa keterampilan tersebut, antara lain:

1. Seorang *UI/UX designer* harus mampu menguasai kemampuan teknis dalam aplikasi proyek desain seperti Wireframe atau InVision dan juga kemampuan teknis mendesain aplikasi;
2. Seorang *UI/UX designer* juga harus memiliki selera dan kemampuan dalam desain grafis seperti menggunakan Adobe Photoshop, Illustrator, ataupun Figma;
3. Seorang *UI/UX designer* juga harus memiliki keterampilan komunikasi dan presentasi yang sama baiknya, karena mereka akan banyak bersinggungan dengan para *client* dan *user*;
4. Seorang *UI/UX designer*juga harus memiliki semangat dan mengedepankan pola kerja kolaboratif, karena pekerjaan mengembangkan suatu aplikasi atau website adalah pekerjaan tim serta memerlukan kemampuan manajemen waktu yang ciamik.

**Tugas UI dan UX Designer**

Selanjutnya ini tentu yang kalian tunggu-tunggu ya kawan! Pastinya kalian penasaran sebenarnya seperti apa sih pekerjaan atau tugas yang dilakukan oleh seorang *UI/UX designer*. Berikut ini beberapa deskripsi pekerjaan dari dua profesi yang dianggap menjadi salah satu pekerjaan dengan penghasilan terbesar ini.

***1. UX Designer***

Tugas utama *UX designer* adalah merancang sebuah tampilan pada aplikasi ataupun website di mana produk atau layanannya dapat berfungsi dengan baik dan memiliki kemudahan akses oleh para penggunanya. Seorang *UX designer*juga akan akrab dengan riset pengguna. Hal ini dilakukan untuk menciptakan evaluasi dan pengembangan terhadap  *user flows* dan *wireframe*. Ohh satu hal lagi! Membuat prototipe dan melakukan sejumlah tes pengguna adalah salah satu kegiatan yang pasti dilakukan oleh seorang *UX designer* ketika sedang mengembangkan suatu produk.

***2. UI Designer***

Tugas utama *UI designer* adalah menghidupkan rancangan yang sudah dibuat oleh para *UX designer* dan mengaplikasikannya pada *layouting interface* dari sudut pandang pengguna dengan harapan akan menghasilkan desain yang menarik mata pengguna secara visual dan tetap mudah untuk diakses. Seorang *UI designer*akan sering melakukan analisa pada tampilan dan nuansa produk untuk menentukan tipografi, tombol/simbol, dan *color palette*. Mereka juga harus dapat membuat desain yang interaktif seperti dengan adanya permainan animasi.

# BAB III PENUTUP

## Kesimpulan dan Saran

**3.1 Kesimpulan**

Webinar Compfest 2023 yang menghadirkan tema Xcelerate Seminar UI/UX COMPFEST 15 bisa menginspirasi bagi para mahasiswa dan para ui/ux untuk memaksimalkan potensi yang ada saat ini dengan terus berakselerasi dalam pengembangan ui/ux untuk memajukan perkembangan teknologi Indonesia.

* 1. **Saran**

Saran dari Menurut Narasumber Narongkit Boonklom ikutilah perkembangan teknologi dalam bidang pegembangan ui/ux di Indonesia**.**