

**PERANCANGAN FITUR KREDIT PEMILIKAN  
RUMAH (KPR) PADA WEBSITE MEDIA PROMOSI  
PT ARUNIKA SEJAHTERA PROPERTINDO**



**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

**SAGITA SENJA**

**12190254**

**Program Studi Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Nusa Mandiri  
Jakarta  
2023**

## PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, skripsi ini kupersembahkan untuk :

1. Orang Tuaku Bapak Suparmin dan Ibu Tuminah tercinta yang telah membesarkan aku dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan untuk meraih kesuksesanku.
2. Bapak Andi Sanjaya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan membantu dalam pembuatan skripsi.
3. Keluarga Babe Teguh Budiman yang telah menjadi rumah dan orang tua pengganti saya selama menempuh pendidikan diperantauan ini.
4. Saudara-saudaraku dan sahabat-sahabatku yang selalu memberikan semangat dan motivasi.



UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

*Tanpa mereka, aku dan karya ini tak akan pernah ada*

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sagita Senja  
NIM : 12190254  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **"Perancangan Fitur Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Pada Website Media Promosi PT Arunika Sejahtera Propertindo"**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 26 Juli 2023  
Yang menyatakan,



Sagita Senja

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sagita Senja  
NIM : 12190254  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti-Free Rights*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **"Perancangan Fitur Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Pada Website Media Promosi PT Arunika Sejahtera Propertindo"**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 26 Juli 2023  
Yang menyatakan,



Sagita Senja

## PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Sagita Senja  
NIM : 12190254  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : PERANCANGAN FITUR KREDIT PEMILIKAN RUMAH  
(KPR) PADA WEBSITE MEDIA PROMOSI PT ARUNIKA  
SEJAHTERA PROPERTINDO

Telah dipertahankan pada periode 2023-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 21 Agustus 2023

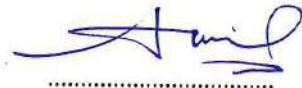
### PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Andi Sanjaya, M.Kom.

  
.....

### DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ruhul Amin, M.Kom.

  
.....

Penguji II : Susafa'ati, M.Kom.

  
.....

## PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Fitur Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Pada Website Media Promosi PT Arunika Sejahtera Propertindo”** adalah karya tulis asli SAGITA SENJA dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini:

Nama : SAGITA SENJA  
Alamat : Jl. Sentot Ali Basa No 41 , Simpang Gado-gado kel Payo  
Selincih Jambi  
No.Telp : 081264735977  
E-mail : sagitasenja86@gmail.com

UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Di mana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan skripsi, yang penulis ambil adalah sebagai berikut: **“PERANCANGAN FITUR KREDIT PEMILIKAN RUMAH (KPR) PADA WEBSITE MEDIA PROMOSI PT ARUNIKA SEJAHTERA PROPERTINDO”**.

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ketua Universitas Nusa Mandiri.
2. Pembantu Ketua I Universitas Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi Universitas Nusa Mandiri.
4. Bapak Andi Sanjaya, M.Kom selaku pembimbing.
5. Kedua orang tua tercinta yang telah mendukung saya.
6. Bapak Saripudin Direktur Utama PT Arunika Sejahtera Propertindo
7. Staff dan karyawan di PT Arunika Sejahtera Propertindo.
8. Rekan-rekan mahasiswa kelas 12.7B.06.

## DAFTAR ISI

|                                                 |           |
|-------------------------------------------------|-----------|
| LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....                       | i         |
| LEMBAR PERSEMBAHAN.....                         | ii        |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....        | iii       |
| LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....  | iv        |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI ..... | v         |
| PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....               | vi        |
| KATA PENGANTAR.....                             | vii       |
| ABSTRAKSI .....                                 | viii      |
| ABSTRACT.....                                   | ix        |
| DAFTAR ISI.....                                 | x         |
| DAFTAR SIMBOL.....                              | xiii      |
| DAFTAR GAMBAR.....                              | xvi       |
| DAFTAR TABEL .....                              | xviii     |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                            | xx        |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                   | <b>1</b>  |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....                | 1         |
| 1.2 Identifikasi Permasalahan.....              | 4         |
| 1.3 Perumusan Masalah .....                     | 4         |
| 1.4 Maksud dan Tujuan.....                      | 5         |
| 1.5 Metode Penelitian .....                     | 5         |
| 1.5.1 Teknik Pengumpulan Data.....              | 6         |
| 1.5.2 Model Pengembangan Sistem .....           | 7         |
| 1.6 Ruang Lingkup.....                          | 8         |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>              | <b>10</b> |
| 2.1 Tinjauan Pustaka.....                       | 10        |
| 2.1.1 Perancangan .....                         | 10        |
| 2.1.2 Fitur .....                               | 10        |
| 2.1.3 Kredit Pemilikan Rumah (KPR) .....        | 11        |
| 2.1.4 Website.....                              | 12        |
| 2.1.5 Media Promosi .....                       | 13        |
| 2.1.6 Model Waterfall .....                     | 13        |
| 2.1.7 Hypertext Preprocessor (PHP) .....        | 14        |

|                                                         |                                          |           |
|---------------------------------------------------------|------------------------------------------|-----------|
| 2.1.8                                                   | MYSQL.....                               | 15        |
| 2.1.9                                                   | Unifield Modeling Language (UML).....    | 15        |
| 2.1.10                                                  | XAMPP .....                              | 16        |
| 2.1.11                                                  | Visual Studio Code .....                 | 17        |
| 2.1.12                                                  | Blackbox Testing .....                   | 17        |
| 2.1.13                                                  | Entity Relationship Diagram (ERD) .....  | 18        |
| 2.2                                                     | Penelitian Terkait .....                 | 19        |
| <b>BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN .....</b>            |                                          | <b>22</b> |
| 3.1                                                     | Tinjauan Perusahaan .....                | 22        |
| 3.1.1                                                   | Sejarah Perusahaan.....                  | 22        |
| 3.1.2                                                   | Struktur Organisasi dan fungsi.....      | 24        |
| 3.2                                                     | Proses Bisnis Sistem .....               | 28        |
| 3.3                                                     | Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan..... | 30        |
| <b>BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN .....</b> |                                          | <b>32</b> |
| 4.1                                                     | Analisa Kebutuhan Software .....         | 32        |
| 4.2                                                     | Desain .....                             | 36        |
| 4.2.1                                                   | Desain Pemodelan Sistem.....             | 36        |
| a.                                                      | Use Case Diagram .....                   | 36        |
| b.                                                      | Activity Diagram .....                   | 52        |
| c.                                                      | Pemodelan Class Diagram .....            | 60        |
| d.                                                      | Pemodelan Sequence Diagram .....         | 61        |
| 1.                                                      | Daftar Akun Member.....                  | 61        |
| 2.                                                      | Edit Profil.....                         | 61        |
| 3.                                                      | Cari Berdasarkan Filter .....            | 62        |
| 4.                                                      | Cari Lihat Katalog Properti.....         | 62        |
| 5.                                                      | Properti Berdasarkan Tipe .....          | 63        |
| 6.                                                      | Simpan Ke <i>Whislist</i> .....          | 63        |
| 7.                                                      | Lihat Properti <i>Whislist</i> .....     | 64        |
| 8.                                                      | <i>Booking</i> Properti .....            | 64        |
| 9.                                                      | Cetak <i>Invoice</i> .....               | 65        |
| 10.                                                     | Lihat Menu Utama .....                   | 65        |
| 11.                                                     | Kelola Akun.....                         | 66        |
| 12.                                                     | <i>Edit</i> Properti.....                | 66        |

|                                                            |            |
|------------------------------------------------------------|------------|
| 13. Tambah Properti Properti Baru .....                    | 67         |
| 14. Lihat <i>Inovice</i> Pesanan .....                     | 67         |
| 15. Lihat <i>Notifikasi</i> .....                          | 68         |
| 16. <i>Manage Customer</i> .....                           | 68         |
| 17. <i>Manage Agent</i> .....                              | 69         |
| 18. <i>Manage User</i> .....                               | 69         |
| 19. Kelola Akun Bank .....                                 | 70         |
| 20. Kelola Persetujuan Properti .....                      | 70         |
| e. Component Diagram .....                                 | 71         |
| f. Deploymen Diagram .....                                 | 71         |
| 4.2.2 Desain Pemodelan Data .....                          | 72         |
| 4.2.3 Desain User Interface .....                          | 81         |
| 4.3 Code Generation .....                                  | 91         |
| 4.4 Testing .....                                          | 95         |
| 4.4.1 Tahap Pengujian Kenerimaan Sistem .....              | 95         |
| a. User Acceptance Testing .....                           | 95         |
| 4.5 <i>Support</i> .....                                   | 114        |
| 4.5.1 Publikasi Web .....                                  | 114        |
| 4.5.2 Spesifkasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> ..... | 114        |
| 4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan .....                | 115        |
| <b>BAB V PENUTUP</b> .....                                 | <b>116</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....                                       | 116        |
| 5.2 Saran .....                                            | 117        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....                                | <b>118</b> |
| <b>LAMPIRAN</b> .....                                      | <b>124</b> |
| Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan .....                  | 126        |
| Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan .....                    | 129        |
| Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme .....       | 130        |
| Lampiran D. Bukti Hosting Aplikasi/Website .....           | 135        |
| Lampiran E. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmia/HKI .....   | 136        |
| Lampiran F. Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra .....        | 137        |

## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol Activity Diagram



#### **STATUS AWAL**

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



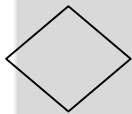
#### **STATUS AKHIR**

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



#### **AKTIVITAS**

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



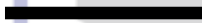
#### **DECISION**

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



#### **STATE TRANSITION**

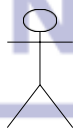
Menunjukkan bahwa suatu obyek akan melaksanakan tindakan tertentu dan masuk tujuan ketika suatu aktivitas terjadi atau ketika kondisi-kondisi tertentu dicukupi.



#### **Join / Penggabungan**

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

### B. Simbol Use Case Diagram



#### **ACTOR**

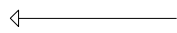
Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



#### **USE CASE**

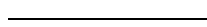
Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case

### **GENERALITATION**



Hubungan generalisasi dan spesialisasi antar dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

### **ASSOCIATION**



Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan actor.

<<include>>



### **INCLUDE**

Include berarti use case yang ditambahkan akan selalu Dipanggil saat use case tambahan di jalankan.

<<extend>>



### **EXTEND**

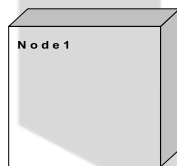
Case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case yang ditambahkan.

## **C. Simbol Deployment Diagram**



### **PACKAGE**

Sebuah bungkus dari satu atau lebih node.



### **NODE**

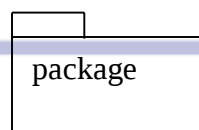
Biasanya mengacu pada perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (*software*).



### **LINK**

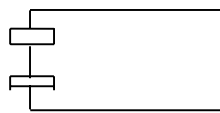
Relasi antar node.

## **D. Simbol Component Diagram**



### **PACKAGE**

Sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.



### **KOMPONEN**

Komponen sistem.

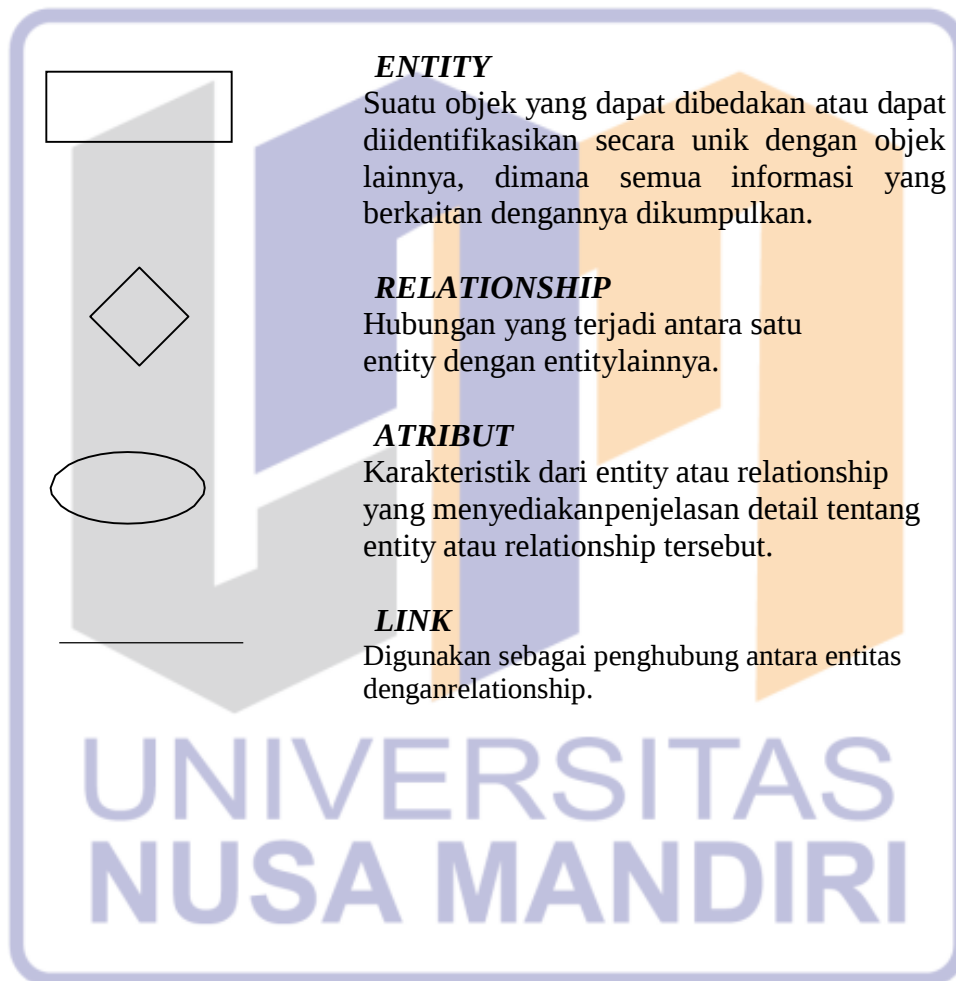
**DEPENDENCY**

.....>..... kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah padakomponen yang dipakai.

**LINK**

Relasi antar komponen.

**E. Simbol Entity Relationship Diagram**



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                         |    |
|-------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar II.1 Tahapan Model Waterfall.....                                | 14 |
| Gambar III.1 Logo PT Arunika Sejahtera Propertindo.....                 | 22 |
| Gambar III.2 Struktur Organisasi PT Arunika Sejahtera Propertindo ..... | 25 |
| Gambar III.3 Proses bisnis sistem.....                                  | 29 |
| Gambar IV.1 <i>Use Case</i> Diagram Halaman Non-Member .....            | 37 |
| Gambar IV.2 <i>Use Case</i> Diagram laman Member .....                  | 38 |
| Gambar IV.3 <i>Use Case</i> Diagram Halaman Agent Marketing.....        | 43 |
| Gambar IV.4 <i>Use Case</i> Diagram Laman Admin .....                   | 47 |
| Gambar IV.5 <i>Activity</i> alur <i>Non-Member</i> .....                | 52 |
| Gambar IV.6 <i>Activity</i> alur <i>Member</i> .....                    | 53 |
| Gambar IV.7 <i>Activity</i> Diagram <i>Agent Marketing</i> .....        | 54 |
| Gambar IV.8 <i>Activity</i> Diagram <i>Manage Customer</i> .....        | 55 |
| Gambar IV.9 <i>Activity</i> Diagram <i>Manage Agent</i> .....           | 56 |
| Gambar IV.10 <i>Activity</i> Diagram Kelola Data Admin .....            | 57 |
| Gambar IV.11 <i>Activity</i> Diagram Kelola Akun Bank .....             | 58 |
| Gambar IV.12 <i>Activity</i> Diagram Persetujuan Notifikasi.....        | 59 |
| Gambar IV.13 Class Diagram Sistem Media Promosi Arunikaproperti.....    | 60 |
| Gambar IV.14 Sequence Diagram Daftar Akun Member.....                   | 61 |
| Gambar IV.15 Sequence Diagram <i>Edit</i> Profil.....                   | 61 |
| Gambar IV.16 Sequence Diagram Cari Berdasarkan Filter.....              | 62 |
| Gambar IV.17 Sequence Diagram Lihat Katalog Properti .....              | 62 |
| Gambar IV.18 Sequence Diagram Properti Berdasarkan Tipe .....           | 63 |
| Gambar IV.19 Sequence Diagram Simpan Ke <i>Whislist</i> .....           | 63 |
| Gambar IV.20 Sequence Diagram Lihat Properti <i>Whislist</i> .....      | 64 |
| Gambar IV.21 Sequence Diagram <i>Booking</i> Propeti .....              | 64 |
| Gambar IV.22 Sequence Diagram Cetak <i>Invoice</i> Pesanan .....        | 65 |
| Gambar IV.23 Sequence Diagram Lihat Menu Utama.....                     | 65 |
| Gambar IV.24 Sequence Diagram Kelola Akun.....                          | 66 |
| Gambar IV.25 Sequence Diagram <i>Edit</i> Properti.....                 | 66 |
| Gambar IV.26 Sequence Diagram Tambah Properti Baru.....                 | 67 |
| Gambar IV.27 Sequence Diagram Lihat <i>Invoice</i> Pesanan.....         | 67 |

|                                                                                      |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar IV.28 Sequence Diagram Lihat <i>Notifikasi</i> .....                          | 68 |
| Gambar IV.29 Sequence Diagram <i>Manage Customer</i> .....                           | 68 |
| Gambar IV.30 Sequence Diagram <i>Manage Agent</i> .....                              | 69 |
| Gambar IV.31 Sequence Diagram <i>Manage User</i> .....                               | 69 |
| Gambar IV.32 Sequence Diagram Kelola Akun Bank .....                                 | 70 |
| Gambar IV.33 Sequence Diagram Kelola Persetujuan Properti .....                      | 70 |
| Gambar IV.34 <i>Component Diagram</i> Website PT Arunika Sejahtera Propertindo ..... | 71 |
| Gambar IV.35 <i>Deployment Diagram</i> Website PT Arunika Sejahtera Propertindo ...  | 71 |
| Gambar IV.36 <i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem Media Promosi .....           | 72 |
| Gambar IV.37 <i>Logical Record Structure</i> Sistem Media Promosi.....               | 73 |
| Gambar IV.38 Tampilan Login.....                                                     | 81 |
| Gambar IV.39 Dashboard .....                                                         | 81 |
| Gambar IV.40 List Properti.....                                                      | 82 |
| Gambar IV.41 Manajemen Agent.....                                                    | 83 |
| Gambar IV.42 Manajemen Buyer .....                                                   | 83 |
| Gambar IV.43 List Booking.....                                                       | 84 |
| Gambar IV.44 Kelola User .....                                                       | 84 |
| Gambar IV.45 Kelola Akun Bank.....                                                   | 85 |
| Gambar IV.46 interface laman Utama .....                                             | 85 |
| Gambar IV.47 interface List Properti.....                                            | 86 |
| Gambar IV.48 Interface laman Pesanan .....                                           | 86 |
| Gambar IV.49 Interface laman Register .....                                          | 87 |
| Gambar IV.50 Interface laman Menu Utama.....                                         | 87 |
| Gambar IV.51 Laman Katalog Properti .....                                            | 88 |
| Gambar IV.52 Laman Detail Properti.....                                              | 88 |
| Gambar IV.53 interface Detail Deskripsi Properti.....                                | 89 |
| Gambar IV.54 Interface laman Simulasi KPR .....                                      | 89 |
| Gambar IV.55 Interface Booking.....                                                  | 90 |
| Gambar IV.56 Interface Booking Berhasil .....                                        | 90 |
| Gambar IV.57 Interface Invoice Pesanan .....                                         | 91 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                               |    |
|-------------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel II. 1 Penelitian Tekait.....                                            | 19 |
| Tabel IV.1 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Daftar Akun Member .....            | 37 |
| Tabel IV.2 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Edit Profil .....                   | 39 |
| Tabel IV.3 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Lihat Properti Whislist .....       | 39 |
| Tabel IV.4 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Cetak <i>Invoice</i> Pesanan .....  | 40 |
| Tabel IV.5 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Cari Berdasarkan Filter .....       | 40 |
| Tabel IV.6 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Lihat Katalog Properti .....        | 41 |
| Tabel IV.7 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Properti Berdasarkan Tipe.....      | 41 |
| Tabel IV.8 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Simpan Ke Whislist .....            | 42 |
| Tabel IV.9 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Booking Properti.....               | 42 |
| Tabel IV.10 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Lihat Menu Utama.....              | 43 |
| Tabel IV.11 pendeskripsian <i>Use Case</i> Kelola Akun.....                   | 44 |
| Tabel IV.12 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Edit Properti .....                | 44 |
| Tabel IV.13 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Tambah Properti Baru .....         | 45 |
| Tabel IV.14 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Lihat <i>Invoice</i> Pesanan ..... | 46 |
| Tabel IV.15 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Lihat <i>Notifikasi</i> .....      | 46 |
| Tabel IV.16 Pendeskripsian <i>Use Case</i> <i>Manage Customer</i> .....       | 47 |
| Tabel IV.17 Pendeskripsian <i>Use Case</i> <i>Manage Agent</i> .....          | 48 |
| Tabel IV.18 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Kelola Data Admin.....             | 49 |
| Tabel IV.19 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Kelola Data Akun Bank.....         | 50 |
| Tabel IV.20 Pendeskripsian <i>Use Case</i> Kelola Persetujuan Properti.....   | 50 |
| Tabel IV.21 Spesifikasi <i>File</i> Tabel <i>Users</i> .....                  | 74 |
| Tabel IV.22 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Properties</i> .....             | 74 |
| Tabel IV.23 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Property_Images</i> .....        | 76 |
| Tabel IV.24 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Contacts</i> .....               | 76 |
| Tabel IV.25 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Bookings</i> .....               | 77 |
| Tabel IV.26 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Wishlists</i> .....              | 78 |
| Tabel IV.27 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Banks</i> .....                  | 79 |
| Tabel IV.28 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Personal_Access_Token</i> .....  | 79 |
| Tabel IV.29 klasifikasi <i>File</i> Tabel <i>Notifications</i> .....          | 80 |
| Tabel IV.30 Tabel User Acceptance Testing .....                               | 95 |

|                                                                         |     |
|-------------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel IV.31 Tabel Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> ..... | 114 |
|-------------------------------------------------------------------------|-----|



## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                          |     |
|----------------------------------------------------------|-----|
| Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan .....                | 126 |
| Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan.....                   | 129 |
| Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme .....     | 130 |
| Lampiran D. Bukti Hosting Aplikasi/Website .....         | 135 |
| Lampiran E. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmia/HKI ..... | 136 |
| Lampiran F. Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra .....      | 137 |



## ABSTRAKSI

### **Sagita Senja (12190254), Perancangan Fitur Kredit Pemilikan Rumah (KPR) Pada Website Media Promosi PT Arunika Sejahtera Propertindo**

Aruna Galaxy ialah merek dagang dari PT Arunika Sejahtera Propertindo, sebuah perusahaan agen properti yang tengah mengalami pertumbuhan. Aruna Galaxy memberikan layanan optimal untuk mempercepat penjualan properti anda, serta menawarkan kenyamanan dan jaminan bagi calon pembeli untuk memperoleh hunian idaman. Banyaknya peminat pembelian rumah secara KPR saat ini maka PT Arunika Sejahtera Propertindo melihat pentingnya penambahan menu KPR pada menu bar di *website* Aruna Galaxy yang sebelumnya tidak memiliki fitur tersebut.

Metode yang diterapkan dalam perancangan *website* media promosi ini adalah dengan teknik pengumpulan data dan juga dalam pembuatan sistem ini menggunakan tahapan model *Waterfall* dan bahasa pemrograman PHP serta *database* MySQL. Dengan adanya penambahan fitur simulasi kredit pemilikan rumah (KPR) pada *website* PT Arunika Sejahtera Propertindo diharapkan bisa memudahkan calon pembeli properti untuk mengetahui kemampuan kredit angsuran mereka sebelum membeli properti yang mereka inginkan sehingga dapat membangun rencana keuangan keluarga sejak awal.

**Kata Kunci : Sistem, Media promosi, Website, KPR**

UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## ABSTRACT

***Sagita Senja (12190254), Design of Home Ownership Credit (KPR) Features on PT Arunika Sejahtera Propertindo's Promotional Media Website***

*Aruna Galaxy is a trademark of PT Arunika Sejahtera Propertindo, a property agent company that is currently experiencing growth. Aruna Galaxy provides optimal service to accelerate the sale of your property, as well as offers convenience and guarantees for prospective buyers to obtain their dream residence. With the large number of people who are interested in buying a house using a mortgage, PT Arunika Sejahtera Propertindo sees the importance of adding a mortgage menu to the menu bar on the Aruna Galaxy website, which previously did not have this feature.*

*The method used in designing this promotional media website is by data collection techniques and also in making this system using the Waterfall model stages and the PHP programming language and MySQL database. With the addition of a housing loan (KPR) simulation feature on the PT Arunika Sejahtera Propertindo website, it is hoped that it will make it easier for prospective property buyers to find out their credit installment capabilities before buying the property they want so they can build a family financial plan from the start.*

***Keywords: System, Media promotion, Website, KPR***

UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. L. Belakang, “Egi arvian dan Deru R Indika, Jurnal Manajemen Teori dan Terapan , 2017.”.
- [2] V. M. M. Siregar, “Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk,” *TAM (Technology Accept. Model.*, vol. 9, no. 1, pp. 15–21, 2018.
- [3] M. Wiryotinoyo, H. Budiyo, Akhyaruddin, A. Setyonegoro, and Priyanto, “Pemanfaatan Website sebagai Media Promosi dan Sumber Belajar di Sekolah Menengah,” *J. Abdi Pendidik.*, vol. 01, no. 1, pp. 1–5, 2020.
- [4] S. L. Nasution, C. H. Limbong, and D. A. Ramadhan, “PENGARUH KUALITAS PRODUK, CITRA MEREK, KEPERCAYAAN, KEMUDAHAN, dan HARGA TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PADA E-COMMERCE SHOPEE (Survei pada Mahasiswa S1 Fakultas Ekonomi Jurusan Manajemen Universitas Labuhan Batu),” *ECOBISMA (JURNAL Ekon. BISNIS DAN MANAJEMEN)*, vol. 7, no. 1, pp. 43–53, 2020, doi: 10.36987/ecobi.v7i1.1528.
- [5] N. D. Abrilia and S. Tri, “Pengaruh Persepsi Kemudahan Dan Fitur Layanan Terhadap Minat Menggunakan E-Wallet Pada Aplikasi Dana Di Surabaya,” *J. Pendidik. Tata Niaga*, vol. 8, no. 3, pp. 1006–1012, 2020.
- [6] W. P. Umaningsih and D. K. Wardani, “Pengaruh Persepsi Kemudahan, Fitur Layanan, dan Keamanan terhadap Niat Menggunakan E-Money,” *J. Akunt. dan Ekon.*, vol. 5, no. 21, pp. 113–119, 2020, doi: 10.29407/jae.v5i3.14057.
- [7] Z. Azhar and M. Handayani, “ANALISIS FAKTOR PRIORITAS DALAM PEMILIHAN PERUMAHAN KPR MENGGUNAKAN METODE AHP,” *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, p. 19, 2018, doi: 10.36595/misi.v1i2.38.
- [8] B. Tabungan and N. Persero, “Fadli Alanshari , Doni Marlius,” no. 2014, pp. 1–11.
- [9] A. W. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, “Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO),” *Respati*, vol. 13, no. 1, pp. 29–37, 2018, doi: 10.35842/jtir.v13i1.213.
- [10] D. G. Thomas, S. R. U. A. Sompie, and B. A. Sugiarto, “Virtual Tour Sebagai Media Promosi Interaktif Penginapan Di Kepulauan Bunaken,” *J. Tek. Inform.*, vol. 13, no. 1, pp. 14–22, 2018, doi: 10.35793/jti.13.1.2018.20188.

- [11] Yuvita Agustiar Ningsih & Eko Agus Oemar, "Perancangan Company Profile PT Wiradecon Multi Berkah Sebagai Media Promosi," *J. Barik*, vol. 2, no. 3, pp. 97–110, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- [12] A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, pp. 1–5, 2020.
- [13] T. Rahmasari, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql," *is Best Account. Inf. Syst. Inf. Technol. Bus. Enterp. this is link OJS us*, vol. 4, no. 1, pp. 411–425, 2019, doi: 10.34010/aisthebest.v4i1.1830.
- [14] S. Sibagariang, A. Dzikri, D. P. Resda, and J. H. Purba, "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Organisasi Mahasiswa (SIOMAH)," *J. Mahajana Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 54–60, 2021, [Online]. Available: <http://sinta.ristekbrin.go.id/journals/detail?id=6062>
- [15] S. Aisyah, "Jurnal Teknovasi APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN ANALISIS KELAYAKAN PADA PERUSAHAAN LEASING Siti Aisyah Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknoogi dan Ilmu Komputer Universitas Prima Indonesia Jurnal Teknovasi ISSN : 2540-8389," *J. Teknovasi*, vol. 06, no. 1, pp. 1–16, 2019, [Online]. Available: <http://sinta.ristekbrin.go.id/journals/detail?id=6062>
- [16] Dzulhidayat, "No Title יכהשק תא תוארל השק," *הארץ*, no. 8.5.2017, pp. 2003–2005, 2022.
- [17] S. Z. Ninuk Wiliani, "RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR TIKET NONTON BOLA BARENG PADA X KASIR DI SUATU LOKASI X DENGAN VISUAL BASIC 2010 DAN MYSQL," *J. Rekayasa Inf.*, vol. 6, no. 2, p. 2, 2018.
- [18] Y. Anggraini, D. Pasha, D. Damayanti, and A. Setiawan, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i2.236.
- [19] J. Salendah, P. Kalele, A. Tulenan, and ..., "Penentuan Beasiswa Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method," *Proceeding Semin. ...*, no. 1, pp. 81–90, 2022, [Online]. Available: <https://proceeding.unived.ac.id/index.php/snasikom/article/view/80%0Ahttps://proceeding.unived.ac.id/index.php/snasikom/article/download/80/70>
- [20] J. Shadiq, A. Safei, and R. W. R. Loly, "Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing," *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 5, no. 2, p. 97, 2021, doi:

- 10.51211/imbi.v5i2.1561.
- [21] T. Hapnes and M. D. Fransisca, "Generator\_Melodi\_Berdasarkan\_Skala\_dan\_A," *J. Inform.*, vol. 5, pp. 1–96, 2009.
- [22] S. Hardani, "Pengembangan Sistem Informasi Kpr Syariah Dengan Metode Scrum," *J. Ilmu Pengetah. dan Teknol. Komput.*, vol. 4, no. 2, pp. 223–230, 2019, [Online]. Available: <http://www.bsi.ac.id/>
- [23] H. Hanjaya and D. J. Surjawan, "Aplikasi Sistem Informasi Real Estate PT. Greenhouse Berbasis ASP.NET," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 2, pp. 113–124, 2013.
- [24] T. Sutabri, T. Sugiharto, R. A. Krisdiawan, and M. A. Azis, "Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Progres Proyek Properti Berbasis Website Pada PT Peruri Properti," *J. Teknol. Inform. dan Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 17–29, 2022, doi: 10.37012/jtik.v8i2.1204.
- [25] M. Rizal and M. Rusmin, "Pengembangan Aplikasi E-Catalog Augmented Reality Sebagai Media Pemasaran Property," *Inspir. J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 8, no. 2, pp. 129–134, 2018, doi: 10.35585/inspir.v8i2.2473.
- [26] A. Herdiansah, T. Handayani, and E. Yunita, "Rancang Bangun Sistem Pemasaran Properti Berbasis Web," *J. Ilm. Matrik*, vol. 22, no. 1, pp. 8–17, 2020, doi: 10.33557/jurnalmatrik.v22i1.834.



UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI