

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA LES BROWNICE**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

MOCHAMAD RIEVALDI ELANG BUANA

12190231

**Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Nusa Mandiri
Jakarta
2023**

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur, penulis mengucapkan permohonan maaf yang sebesar-besarnya kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya. Penulis mempersembahkan skripsi ini untuk:

1. Kedua orang tua penulis yang telah membimbing penulis, mendukung, memotivasi, dan selalu memberikan doa yang terbaik hingga di titik ini.
2. Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh dosen dan staff pengajar, terutama Pak Ispandi, M.Kom selaku pembimbing skripsi, atas bimbingan, arahan, dan masukan yang berharga dalam mengarahkan penelitian ini menuju arah yang benar. Tanpa bimbingan dan dorongan dari beliau, skripsi ini tidak akan mencapai bentuk yang lebih baik.
3. Penulis juga merasa berterimakasih kepada teman-teman Universitas Nusa Mandiri yang selalu memberikan motivasi dalam setiap langkah penulis. Tanpa dukungan mereka, penulisan skripsi ini tidak akan terwujud.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat serta kontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang Sistem Informasi. Penulis menyadari bahwa keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis masih banyak, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi perbaikan dan pengembangan penelitian ini di masa yang akan datang.

Hormat Saya,

Mochamad Rievaldi Elang Buana

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mochamad Rievaldi Elang Buana

NIM 12190231

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Les Brownice”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 30 Agustus 2023

Yang menyatakan,

UNIVERS
NUSA MAI



Mochamad Rievaldi Elang Buana

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mochamad Rievaldi Elang Buana
NIM : 12190231
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri Jakarta

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksekutif (Non-executive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Les Brownice”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksekutif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 30 Agustus 2023
Yang menyatakan,



Mochamad Rievaldi Elang Buana

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Mochamad Rievaldi Elang Buana
NIM : 12190231
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata I (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web
Pada Les Brownice

Untuk dipertahankan pada periode I-2023 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 30 Agustus 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Ispandi, M.Kom.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DEWAN PENGUJI

Penguji I :

Penguji II :

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Les Brownice**”, adalah hasil karya tulis asli MOCHAMAD RIEVALDI ELANG BUANA dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Mochamad Rievaldi Elang Buana
Alamat	: Jl. Mualim Aminudin No. 24 Rt.004/014, Cibubur, Ciracas, Jakarta Timur – DKI Jakarta
No. HP	0881023133084
Email	: elangrievaldi@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya yang telah melimpahkan berkah-Nya dalam perjalanan penulisan skripsi ini. Dengan nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, penulis mengucapkan salam dan salawat kepada junjungan besar Nabi Muhammad SAW, serta kepada seluruh keluarga, sahabat, dan para pengikutnya yang telah membawa cahaya petunjuk bagi umat manusia.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) Program Studi Informatika di Universitas Nusa Mandiri. Penelitian ini berjudul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Les Brownice" dan bertujuan untuk memudahkan konsumen dan penjual dalam bertransaksi.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan di bidang Informatika, khususnya dalam pengembangan sistem informasi berbasis web. Penulis berharap agar hasil penelitian ini dapat diimplementasikan dan memberikan solusi serta kemudahan dalam konteks yang relevan.

Jakarta, 30 Agustus 2023

Penulis,



Mochamad Rievaldi Elang Buana

ABSTRAK

Mochamad Rievaldi Elang Buana (12190231), Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Les Brownice.

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi dan pemesanan produk berbasis web. Toko Les Brownice adalah toko makanan yang menjual produk berbagai macam jenis brownis yang mana tempat pembuatannya berada di wilayah Cimanggis, Depok. Penjualan serta pelayanan yang digunakan masih memakai sistem manual. Hasil penelitian menunjukkan sistem yang terkomputerisasi akan memudahkan Toko untuk segera menangani permasalahan pelanggan seperti keterbatasan pembelian yang sebelumnya hanya bisa dilakukan dengan pembeli datang langsung ke Toko. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem penjualan berbasis website pada toko Les Brownice. Pengembangan software menggunakan MYSQL sebagai database server, dan PHP My Admin. Pada penelitian pengembangan sistem ini memakai cara uji yaitu uji black box. Dari metode uji blackbox yang dilakukan menghasilkan kesimpulan sistem tidak ada kesalahan fitur. Sistem informasi ini dapat dikatakan layak digunakan seperti apa yang telah dirancang. Dapat disimpulkan bahwa sistem informasi penjualan dapat digunakan dengan praktis dan efektif dalam proses penjualan di Toko Les Brownice ini.

Kata Kunci: Penjualan, Web, Sistem Informasi.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Mochamad Rievaldi Elang Buana (12190231), Web-Based Sales Information System Design at Les Brownice.

The purpose of this research is to design an information system and web-based product ordering. Les Brownice Shop is a food shop that sells various types of brownies which are made in the Cimanggis area, Depok. Sales and services used are still using a manual system. The research results show that a computerized system will make it easier for stores to immediately handle customer problems such as purchasing limitations which previously could only be done by buyers coming directly to the store. This study aims to create a website-based sales system at the Les Brownice store. Software development uses MYSQL as a database server, and PHP My Admin. In this system development research using a test method, namely the black box test. From the blackbox test method that was carried out, it concluded that the system had no feature errors. This information system can be said to be suitable for use as it has been designed. It can be concluded that the sales information system can be used practically and effectively in the sales process at this Les Brownice Shop

Keyword: Sales, Web, Information System



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
PERSEMBAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I	
PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 IDENTIFIKASI PERMASALAHAN.....	2
1.3 PERUMUSAN MASALAH.....	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN	3
1.5 METODE PENELITIAN.....	4
1.5.1 TEKNIK PENGUMPULAN DATA	4
1.5.2 MODEL PENGEMBANGAN SISTEM	5
1.6 RUANG LINGKUP	8
BAB II	
LANDASAN TEORI.....	9
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1.1 Sistem Informasi	9

2.1.2 E-Commerce.....	9
2.1.3 Unified Modeling Language (UML).....	10
2.1.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	13
2.1.5 Website.....	15
2.1.6 PHP	15
2.1.7 XAMPP	17
2.1.8 Black Box Testing.....	18
2.2 PENELITIAN TERKAIT	21
BAB III	
ANALISA SISTEM BERJALAN	23
3.1 TINJAUAN PERUSAHAAN	23
3.1.1 Sejarah Perusahaan.....	24
3.1.2 STRUKTUR ORGANISASI DAN FUNGSI	25
3.2 PROSES BISNIS SISTEM	27
3.2.1 Activity Diagram.....	28
3.2.2 SPESIFIKASI DOKUMEN SISTEM BERJALAN.....	28
BAB IV	
RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....	31
4.1 ANALISA KEBUTUHAN SOFTWARE.....	31
4.1.1 Tahapan Analisis	31
4.2 DESAIN.....	32
4.2.1 Desain Pemodelan Sistem	32
4.2.2 Desain Pemodelan Data	39
4.2.3 User Interface	48
4.3 CODE GENERATION.....	51
4.4 TESTING.....	53
4.4.1 Black Box Testing.....	54
4.5 SUPPORT	57
4.5.1 Publikasi Website	58
4.5.2 Spesifikasi Hardware dan Software	58

BAB V

KESIMPULAN	61
5.1 KESIMPULAN	61
5.2 SARAN	61
DAFTAR PUSTAKA	xx
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	xxi
SURAT KETERANGAN RISET	xxiii
LAMPIRAN	xxiv



DAFTAR SIMBOL



AWAL (*INITIAL STATE*)

Menunjukkan tempat dimulainya diagram. Lambang ini boleh diberi label dengan isi berupa nama kejadian (*event*) yang memanggilnya. Sebuah diagram aktivitas hanya boleh memiliki sebuah awal.



AKHIR (*FINAL STATE*)

Menunjukkan tempat berakhirnya diagram. Lambang ini tidak memerlukan label. Diagram aktivitas dapat memiliki satu atau lebih akhir.



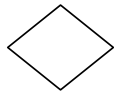
AKTIFITAS (*ACTIVITY*)

Merupakan bentuk khusus dari keadaan (*state*) dimana aktivitas menggambarkan kegiatan yang dilakukan. Nama kegiatan dituliskan di tengah lambang.



TRANSISI (*TRANSITION*)

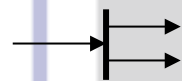
Menyatakan alur aktifitas. Alur menghubungkan antara *state* awal, akhir maupun aktifitas. Alur dapat menunjuk dari *state* aktifitas ke dirinya sendiri.



KEPUTUSAN (*DECISION*)

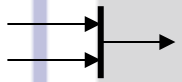
Menggambarkan keputusan atas sebuah kondisi, pertemuan dari jalur kondisi yang mungkin. Jika

digunakan untuk menggambarkan keputusan, maka jalur masuk yang diijinkan hanya satu sedangkan jalur keluar sebanyak dua atau lebih.



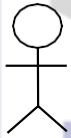
FORK

Percabangan.



JOIN

Penggabungan.



AKTOR (*ACTOR*)

Merupakan sebuah entitas yang berinteraksi dengan *use case*. Nama aktor dituliskan di bawah gambar tersebut.

Aktor dapat berupa orang atau sistem lain diluar sistem yang tengah dianalisis.



USE CASE

Menggambarkan sebuah fungsi tertentu yang disediakan oleh sistem, sebuah subsistem atau urutan pertukaran

pesan antar anggota sistem dan satu atau lebih aktor melakukan aksi yang dikerjakan oleh sistem.



USE

Hubungan yang lebih spesifik dari *use case*, menggambarkan hubungan *association*. Digunakan untuk menghubungkan antara *use case* dengan *use case*. Hubungan ini berarti *use case* memiliki *use case* yang saling berhubungan.



USE

Hubungan, menggambarkan hubungan *association*. Garis ini digunakan untuk menghubungkan antara aktor dengan *use case*. Hubungan ini berarti aktor menggunakan *use case*.



USE

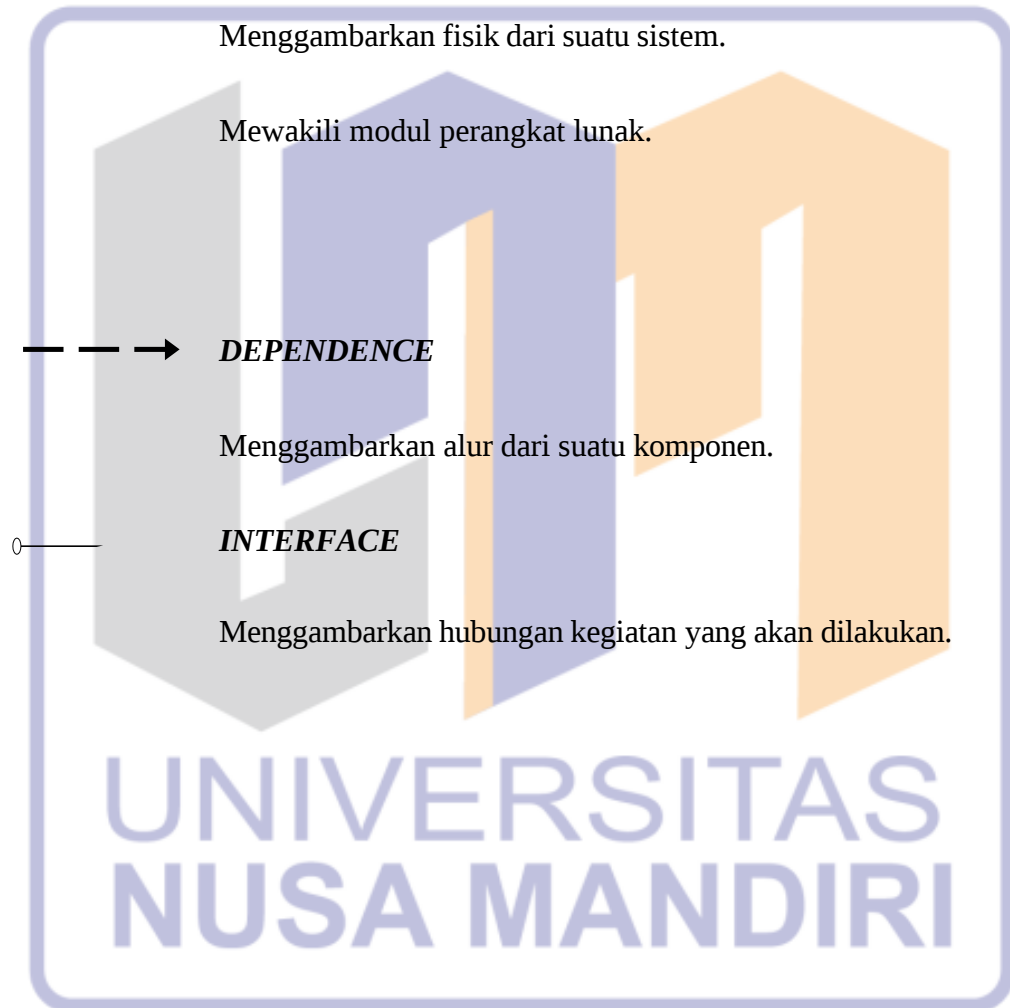
Garis putus-putus dengan panah di salah satu ujungnya menggambarkan hubungan antar *use case*. Hubungan tersebut dapat berupa *include*, *extend* ataupun

generalization. Hubungan *include* berarti *use case* yang di tunjukkan oleh garis ikut dikerjakan jika *use case* sumber dikerjakan. Hubungan *extend* berarti *use case* yang di tunjuk oleh *use case* dapat memanggil *use case* yang

menunjuk jika persyaratannya terpenuhi. *Generalization* berarti menunjukkan tujuan bahwa *use case* yang ditunjuk merupakan bentuk umum dari *use case* yang menunjuk.

Komponen

KOMPONEN (*COMPONENT*)



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Diagram Teori UML	11
Gambar III.2 Logo Toko Les Brownice	24
Gambar III.2 Struktur organisasi toko Les Brownice.....	26
Gambar III.3 Diagram Activity penjualan toko Les Brownicw	28
Gambar IV.1 Use Case Diagram online halaman User	32
Gambar IV.2 Use Case Diagram online halaman Member	32
Gambar IV.3 Use Case Diagram online halaman Admin.....	33
Gambar IV.4 Use Case Diagram mengelola data barang.....	33
Gambar IV.5 Use Case Diagram mengelola data pelanggan.....	34
Gambar IV.6 Use Case Diagram mengelola pembelian barang.....	34
Gambar IV.7 Use Case Diagram mengelola laporan admin.....	34
Gambar IV.8 Activity Diagram Halaman User	35
Gambar IV.9 Activity Diagram Halaman Member	36
Gambar IV.10 Activity Diagram mengelola data barang.....	36
Gambar IV.11 Activity Diagram mengelola data pelanggan	37
Gambar IV.12 Activity Diagram mengelola data pembelian barang	37
Gambar IV.13 Activity Diagram mengelola laporan	37
Gambar IV.14 Component Diagram toko Les Brownice	38
Gambar IV.15 Deployment Diagram toko Les Brownice	39
Gambar IV.16 Entity Relationship Diagram toko Les Brownice.....	40
Gambar IV.17 Logical Record Structure toko Les Brownice	41
Gambar IV.18 Halaman pendaftaran Member	48
Gambar IV.19 Halaman login Member	49
Gambar IV.20 Halaman keranjang belanja	49
Gambar IV.21 Halaman home web	50
Gambar IV.22 Halaman detail produk	50
Gambar IV.23 Halaman konfirmasi pembayaran.....	51
Gambar IV.24 Halaman bukti pemesanan.....	51

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. Spesifikasi file Admin	42
Tabel IV.2. Spesifikasi file Ongkir.....	43
Tabel IV.3. Spesifikasi file Pelanggan	44
Tabel IV.4. Spesifikasi file Pembayaran	45
Tabel IV.5. Spesifikasi file Pembelian	46
Tabel IV.6. Spesifikasi file Pembelian Produk.....	47
Tabel IV.7. Spesifikasi file Produk	48
Tabel IV.8. Hasil pengujian black box testing form login member	56
Tabel IV.9. Hasil pengujian black box testing form daftar member	57
Tabel IV.10. Spesifikasi hardware dan software	59



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1. Nota penjualan putih	xxiiv
Lampiran A-2. Nota penjualan merah	xxv
Lampiran A-3. Laporan transaksi	xxvi
Lampiran B-1. Struk pembayaran	xxvii
Lampiran B-2. Laporan pesanan	xxvii



DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Ihsan and N. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP Dan MySql."
- [2] "[2] 827-1712-1-PB".
- [3] A. A. Wahid, "Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Oktober (2020) Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi".
- [4] N. I. Purnama and L. P. Putri, "Analisis Penggunaan E-Commerce Di Masa Pandemi".
- [5] M. Sumiati, R. Abdillah, and A. Cahyo, "Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta".
- [6] K. ' Afiifah, Z. Fira Azzahra, A. D. Anggoro, D. Redaksi, R. Akhir, and D. Online, "Universitas Negeri Jakarta; Jl. Rawamangun Muka Raya No.11 RW.14 Rawamangun," *JURNAL INTECH*, vol. 3, no. 1, pp. 8–11.
- [7] J. Madre, H. Yudi Sukmono, and S. Gunawan, "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Sebagai Salah Satu Media Promosi Pada Perusahaan," *JOURNAL OF INDUSTRIAL AND MANUFACTURE ENGINEERING*, vol. 5, no. 2, Nov. 2021, doi: 10.31289/jime.v5i2.5594.
- [8] M. Raharjo, M. Napih, and R. S. Anwar, "Perancangan Sistem Informasi Dengan PHP Dan MYSQL Untuk Pendaftaran Sekolah Di Masa Pandemi," 1045. [Online]. Available: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/co-science>
- [9] "[9] 276-Article Text-688-1-10-20180216".
- [10] T. Snadhika Jaya, P. Studi Manajemen Informatika, J. Ekonomi dan Bisnis, and P. Negeri Lampung Jln Soekarno, "Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)," *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, vol. 03, no. 02, 2018.
- [11] H. Irfani, F. Yeni, and R. Wahyuni, "PEMANFAATAN DIGITAL MARKETING SEBAGAI STRATEGI PEMASARAN PADA UKM DALAM MENGHADAPI ERA INDUSTRI 4.0," *JCES (Journal of Character Education Society)*, vol. 3, no. 3, 2020, doi: 10.31764/jces.v3i1.2799.
- [12] R. Hidayat et al., *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall*.