

**ANALISIS PERANCANGAN RINTISAN BISNIS DIGITAL
APLIKASI *MOBILE MY DESTINATION***



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

REZA A HIDAYAT	11220260
SUCAHYO PANJI TRI NUGROHO	11220312
TOMY AMIRULLOH	11220362

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2023

PERSEMBAHAN

*Ketika aku tahu, aku semakin tahu kalau aku tidak tahu apa-apa
(Imam Safe'i)*

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah S.W.T, Skripsi ini kupersembahkan untuk:

Reza A Hidayat

1. Bapak Edi Hidayat dan Ibu Mufyatun tercinta yang telah membesarkan Reza A Hidayat dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Dewi Suciati (Istriku) atas kesetianmu memberikan semangat dan mendoakan aku.
3. Anak-anakku (Nadira Azzahra, Nabila Khanza Putri, Anindya Khairunnisa) yang telah menjadi curahan hatiku, yang telah memberiku semangat, aku selalu sayang kalian.

Sucahyo Panji Tri Nugroho

1. Bapak Sumpeno Hadi Ismono dan Ibu Manisih tercinta yang telah membesarkan Sucahyo Panji Tri Nugroho dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Saudara-saudariku (Hutomo Tuhu Prasetyo, Dwian Adi Pramudya, Anggi Permata Sari), yang telah memberiku semangat.
3. Yulina Fandhiani yang selalu mendukung dan memberikan semangat.

Tomy Amirulloh

1. Kedua orang tuaku tercinta yang telah membesarkan dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Istriku Yolanda Azizah Larasati dan Anakku Divya Batari Amirulloh yang selalu setia memberikan semangat dan mendoakan aku.

*Tanpa mereka,
aku dan karya ini tak akan pernah ada*

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sucahyo Panji Tri Nugroho
NIM : 11220312
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

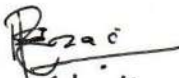
Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: “**Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi Mobile My Destination**”, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila di kemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 1 Agustus 2023
Yang menyatakan,

Anggota :

1. Reza A Hidayat
2. Tomy Amirulloh

: 
: 



Sucahyo Panji Tri Nugroho

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Sucahyo Panji Tri Nugroho
NIM : 11220312
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi Mobile My Destination

Telah dipertahankan pada periode 2023-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 16 Agustus 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Siti Nurlela, M.Kom

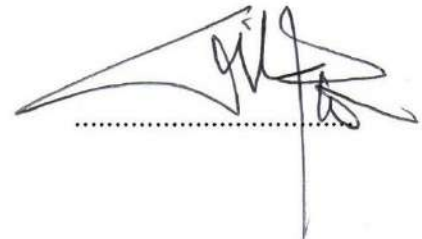

.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ester Arisawati, M.Kom.

 16/08/2023
.....

Penguji II : Wida Prima Mustika, M.Kom.


.....

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Tomy Amirulloh
NIM : 11220362
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi Mobile My Destination

Telah dipertahankan pada periode 2023-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 16 Agustus 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Siti Nurlela, M.Kom

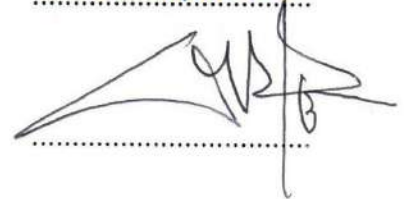


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ester Arisawati, M.Kom.

30HL
16/08/2023

Penguji II : Wida Prima Mustika, M.Kom.



PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

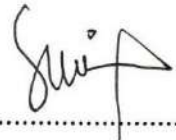
Nama : Reza A Hidayat
NIM : 11220260
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi Mobile My Destination

Telah dipertahankan pada periode 2023-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 16 Agustus 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Siti Nurlela, M.Kom


.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ester Arisawati, M.Kom.

Est 16/08/2023
.....

Penguji II : Wida Prima Mustika, M.Kom.


.....

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sucahyo Panji Tri Nugroho
NIM : 11220312
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: “**Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi *Mobile My Destination***”, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

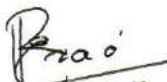
Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 1 Agustus 2023
Yang menyatakan,

Anggota :

1. Reza A Hidayat
2. Tomy Amirulloh

: 
: 



Sucahyo Panji Tri Nugroho



LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

NIM : 11220312
Nama Lengkap : Sucahyo Panji Tri Nugroho
Dosen Pembimbing : Siti Nurlela, M.Kom
Judul Skripsi : Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi *Mobile My Destination*

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	6 April 2023	Pengajuan Judul Skripsi	
2	14 April 2023	Pengajuan BAB I & BAB II	
3	4 Mei 2023	ACC BAB I & BAB II	
4	15 Mei 2023	Pengajuan BAB III	
5	29 Mei 2023	ACC BAB III	
6	12 Juni 2023	Pengajuan BAB IV & BAB V	
7	26 Juni 2023	ACC BAB IV & BAB V	
8	1 Agustus 2023	Pengajuan Daftar Pustaka	

Catatan untuk Dosen Pembimbing.

Bimbingan Skripsi

- Dimulai pada tanggal : 6 April 2023
- Diakhiri pada tanggal : 1 Agustus 2023
- Jumlah pertemuan bimbingan : 8 Kali

Disetujui oleh,
Dosen Pembimbing



Siti Nurlela, M.Kom

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “**Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi *Mobile My Destination***” adalah hasil karya tulis asli SUCAHYO PANJI TRI NUGROHO, TOMY AMIRULLOH, REZA A HIDAYAT dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Reza A Hidayat
Alamat	: Perumnas III, Jl. Panataran blok I1 No. 8, Arenjaya, Kec. Bekasi Timur, Kota Bekasi Timur.
No. Telp	: 081288986522
E-mail	: apriansyah22@gmail.com
Nama	: Sucahyo Panji Tri Nugroho
Alamat	: Jl. Bunga Rampai IV Gang 1 No. 128, Malaka Jaya, Duren Sawit, Jakarta Timur.
No. Telp	: 081290572961
E-mail	: sucahyopanji@gmail.com
Nama	: Tomy Amirulloh
Alamat	: Jl. Wijaya Kusuma 3 Gang 2 No. 72, Malaka Sari, Duren Sawit, Jakarta Timur.
No. Telp	: 081282123714
E-mail	: tomyamirulloh@gmail.com

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“ANALISIS PERANCANGAN RINTISAN BISNIS DIGITAL APLIKASI MOBILE MY DESTINATION”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
5. Ibu Siti Nurlela, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Bapak/ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
7. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
9. Rekan-rekan mahasiswa kelas SI-11.8D.06.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 1 Agustus 2023

Penulis



Sucahyo Panji Tri Nugroho

ABSTRAK

Reza A Hidayat (11220260), Sucahyo Panji Tri Nugroho (11220312), Tomy Amirulloh (11220362), Analisis Perancangan Rintisan Bisnis Digital Aplikasi *Mobile My Destination*

Kegiatan jalan-jalan atau *traveling* merupakan kegiatan yang menyenangkan dan paling disukai oleh masyarakat Indonesia. Banyak dari sebagian masyarakat yang memilih untuk *traveling* sebagai alternatif ketika waktu libur tiba. Untuk membantu wisatawan dalam merencanakan dan melaksanakan perjalanan wisata, dimanfaatkan teknologi digital yang dapat memudahkan akses wisatawan memilih tempat wisata yang akan dikunjungi dan menarik minat wisatawan mengunjungi daerah-daerah di Indonesia. *Android* merupakan sistem operasi didesain khusus untuk perangkat *mobile* seperti jenis *smartphone* yang di minati wisatawan dan masyarakat saat ini. Bisnis digital atau bisnis *online* yang mengandalkan *internet* sebagai media utama dan dikenal sebagai jenis bisnis dalam mengoptimalkan teknologi sebagai keunggulan kompetitif melakukan operasi baik secara internal maupun eksternal. *My Destination* merupakan aplikasi *mobile* dirancang menggunakan *software* yang dapat digunakan dalam membangun aplikasi. Metode pengembangan aplikasi menggunakan metode *prototype* yaitu pengumpulan kebutuhan, membangun *prototype*, evaluasi *prototype*, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem. Aplikasi ini menyediakan informasi tentang wisata Indonesia dengan berbagai fitur, seperti rekomendasi tempat wisata, literasi perjalanan dan informasi terkait destinasi berbagai wisata serta wisatawan juga dapat berinteraktif dengan berbagi pengalaman dan ulasan tentang destinasi wisata yang telah dikunjungi. Dalam menggunakan aplikasi ini wisatawan dapat melakukan *login*, dapat mencari dan memilih paket wisata, memilih tanggal keberangkatan, menambahkan daftar peserta, menyukai paket wisata, memberikan penilaian, memilih metode pembayaran, melakukan pembayaran dan membatalkan pesanan. Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan para wisatawan untuk mengetahui lebih rinci tentang tempat-tempat yang ingin dikunjungi, memaksimalkan teknologi yang ada untuk meningkatkan pariwisata di Indonesia juga dapat memperkenalkan pariwisata di Indonesia untuk lebih luas lagi.

Kata Kunci: Android, Bisnis Digital, Aplikasi, My Destination, *Prototype*

ABSTRACT

Reza A Hidayat (11220260), Sucahyo Panji Tri Nugroho (11220312), Tomy Amirulloh (11220362), *Analysis of Digital Business Startup Design for My Destination Mobile Application*

Traveling activities or traveling is a fun activity and most liked by the people of Indonesia. Many people choose to travel as an alternative when holiday time arrives. To assist tourists in planning and carrying out tourist trips, digital technology is utilized that can facilitate access for tourists to choose tourist attractions to visit and attract tourists to visit areas in Indonesia. Android is an operating system designed specifically for mobile devices such as smartphones and tablets that are in demand by tourists and society today. Digital business or online business that relies on the internet as the main medium and is known as a type of business in optimizing technology as a competitive advantage to conduct operations both internally and externally. My Destination is a mobile application designed using software that can be used in building applications. The application development method uses the prototype method, namely collecting needs, building prototypes, evaluating prototypes, coding systems, testing systems, evaluating systems. This application provides information about Indonesian tourism with various features, such as recommendations for tourist attractions, travel literacy and information related to various tourist destinations and tourists can also interact by sharing experiences and reviews about tourist destinations that have been visited. In using this application tourists can log in, can search, choose tour packages, choose departure dates, add a list of participants, like tour packages, provide ratings, choose payment methods, make payments and cancel orders. This application is expected to make it easier for tourists to find out more details about the places they want to visit, maximize existing technology to increase tourism in Indonesia can also introduce tourism in Indonesia to a wider extent.

Keywords: Android, Digital Business, Apps, My Destination, Prototype

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Noviarita, M. Kurniawan, and G. Nurmalia, "Pengelolaan Desa Wisata Dengan Konsep Green Economy Dalam Upaya Meningkatkan Pendapatan Ekonomi Masyarakat Pada Masa Pandemi Covid-19 (Studi pada Desa Wisata di Provinsi Lampung dan Jawa Barat)," *J. Akunt. dan Pajak*, vol. 22, no. 2, p. 546, 2021.
- [2] M. Musnaini, U. Jambi, A. Junita, U. H. Medan, H. Wijoyo, and I. Indrawan, *Digital business*, no. July. 2020.
- [3] "Aplikasi Mobile Zagiyan (Zaringan DigitalNelayan) Dalam Menunjang Produktivitas DanKeselamatan, Dan Kesehatan Nelayan(Studi Kasus Kelompok Nelayan Percut)."
- [4] J. S. Kurnia and F. Risyda, "Rancang Bangun Penerapan Model Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Persediaan Barang Berbasis Web," *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 8, no. 2, pp. 223–230, 2022.
- [5] G. S. Nugroho, M. Muchran, G. Hazmin, and A. Prasetyo, "Pelatihan Bisnis dan Marketing Digital Berbasis Aplikasi WhatsApp Business di SMA Sang Timur Yogyakarta," *J. Pengabd. UNDIKMA*, vol. 3, no. 3, p. 507, Nov. 2022.
- [6] E. D. Kuntari and A. Lasally, "WISATAWAN DALAM PERSEPSI TERHADAP DAYA TARIK WISATA HERITAGE DE TJOLOMADOE," *J. Tour. Econ.*, vol. 4, no. 2, pp. 153–163, Dec. 2021.
- [7] A. Novianti, P. Raya Jl Yos Sudarso, K. Jekan Raya, and K. Palangka Raya, "LITERATURE REVIEW : ANALISIS METODOLOGI DAN BIDANG PENERARAPAN DALAM PERANCANGAN APLIKASI MOBILE."
- [8] M. B. Tri, "Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu," *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.
- [9] M. (2018) Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. JurTI (Jurnal Teknologi Informasi), 2(2), 113-121.," *JurTI (Jurnal Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018.
- [10] W. S. Maulana and F. C. Science, "ANALYSIS AND DEVELOPMENT OF A REAL-TIME RESELLER INFORMATION SYSTEM BASED ON MOBILE KOTLIN TECHNOLOGY AT PT . SCUTO ABSTRACT PT . Scuto Indonesia (Scuto) has a reseller whose job is to offer automotive maintenance services to prospective customers who a," vol. 1, no. 1, pp. 63–71, 2022.

- [11] M. G. Zerizghy, B. B. E. Vieux, A. Tilahun, M. Taye, F. Zewdu, D. Ayalew, G. P. Stanton, C. H. Sime, T. A. Demissie, F. G. Tufa, A. D. Plug-ins, B. Parmenter, J. Melcher, D. Kidane, B. Alemu, G. Gisladdottir, M. Stocking, M. Bazie Fentie, J. R. Frankenberger, E. S. Brooks, M. T. F. Walter, M. T. F. Walter, T. S. Steenhuis, V. Ersion, T. Whiteaker, D. Dunkerley, A. N. Esri, W. Paper, B. Dixon, V. Uddameri, G. Capello, M. Biddoccu, S. Ferraris, E. Cavallo, D. S. Bowles, U. Lall, D. G. Tarboton, E. Malek, B. Rajagopalan, T. Chowdhury, E. Kluzak, T. Bekele, D. Gauntlett, A. Hill, M. Analysis, G. Alemu, A. Zerihun, O. A. Abdi, E. K. Glover, O. Luukkanen, ESRI, Prof. T I Eldho, ESRI “UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 10 TAHUN 2009,” *Am. J. Res. Commun.*, vol. 5, no. August, pp. 12–42, 2009.
- [12] I. M. W. Candranegara, I. W. Mirta, and K. A. F. Putra, “Implementasi Program ‘We Love Bali’ Berbasis CHSE (Clean, Health, Safety, Environment) dalam Pemulihan Pariwisata Bali,” *J. Contemp. Public Adm.*, vol. 1, no. 1, pp. 27–32, 2021.
- [13] J. Ginanjar and I. Sukoco, “Penerapan Design Thinking Pada Sayurbox,” *JURISMA J. Ris. Bisnis Manaj.*, vol. 12, no. 1, pp. 70–83, 2022.
- [14] I. Hendarsih, “Analisis Penerapan Strategi Business Model Canvas (Bmc) Pada Jasa Zigzag Laserwork Semarang Jawa Tengah,” *Akrab Juara J. Ilmu-ilmu Sos.*, vol. 6, no. 4, p. 152, 2021.
- [15] M. Zakky Azhari, “Panduan Membangun Usaha Rintisan [Guide to Building a Startup Business],” *Proceeding Community Dev.*, vol. 2, p. 831, 2019.
- [16] D. I. Kabupaten and T. Toraja, “1 , 2 , 3,” vol. 23, no. 7, pp. 49–60, 2023.
- [17] “PENGENALAN BISNIS DIGITAL BAGI GENERASI MUDA DALAM MENUMBUHKAN JIWA KEWIRAUSAHAAN PADA SISWA MA ISHLAHUL ATHFAL RUMAK (INTRODUCTION DIGITAL BUSINESS FOR GROWING ENTREPRENEURSHIP TO MA ISHLAHUL ATHFAL RUMAK STUDENTS) Oleh I Gusti Ayu Oka Netrawati.”
- [18] J. Shadiq, A. Safei, and R. W. R. Loly, “Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing,” *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 5, no. 2, p. 97, 2021.
- [19] I. F. Hanif and G. M. Sinambela, “Pembuatan Aplikasi E-Tatib Berbasis Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart Making An Android-Based E-Tatib Application Using The Dart Programming Language,” *J. Teknol. dan Terap. Bisnis*, vol. 4, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [20] A. S. Yudhistira, “Aplikasi Profil Genshin Impact dengan Mengimplementasikan Flutter,” no. December, pp. 1–6, 2021.

- [21] F. Alfaridzi, J. Dedy Irawan, and M. Orisa, "Perancangan Sistem Manajemen User Hotspot Berbasis Web Menggunakan Application Programming Interface (API) Mikrotik," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 974–981, 2023.
- [22] E. Maiyana, "Pemanfaatan Android," *Sains Dan Inform.*, vol. 1, pp. 54–67, 2018.
- [23] N. Amanah and F. Hidayat, "Sistem Informasi Kepangkatan Dosen Di Universitas Batam Berbasis Android Studio," *Zo. Komput.*, vol. 10, no. 3, pp. 63–74, 2020.
- [24] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma," *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020.
- [25] A. Nurhadi, "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kucing Berbasis Web Menggunakan Metode Forward Chaining," *J. Speed*, vol. 10, no. 2, pp. 70–78, 2018.
- [26] A. Nurhadi, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Sistem Informasi Penyedia Asisten Rumah Tangga Secara Online," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 97–106, 2018.
- [27] T. Rahman and A. B. Pramastya, "Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Pada SMK Bina Medika Jakarta," *JSAI (Journal Sci. Appl. Informatics)*, vol. 2, no. 3, pp. 208–214, 2019.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM : 11220312
Nama Lengkap : Sucahyo Panji Tri Nugroho
Tempat / Tanggal Lahir : Jakarta, 20 Mei 1999
Alamat Lengkap : Jl. Bunga Rampai IV Gang 1 No. 128, Malaka Jaya,
Duren Sawit, Jakarta Timur.

II. Riwayat Pendidikan

a. Formal

1. SD Negeri Malaka Jaya 19 Pagi, lulus tahun 2011
2. SMP Negeri 198 Jakarta, lulus tahun 2014
3. SMK Dinamika Pembangunan 1 Jakarta, lulus tahun 2017
4. D3 Universitas Bina Sarana Informatika, lulus tahun 2020

III. Riwayat Pengalaman Berorganisasi/Pekerjaan

1. Staff Administrasi - UG Mandiri tahun 2023 - *Present*
2. *Freelance Fotografer* tahun 2020 - *Present*
3. Sebagai Anggota UKM Musik tahun 2018
4. Sebagai Anggota UKM Calandra tahun 2018



Jakarta, 1 Agustus 2023

Sucahyo Panji Tri Nugroho

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

IV. Biodata Mahasiswa

NIM : 11220362
Nama Lengkap : Tomy Amirulloh
Tempat / Tanggal Lahir : Sragen, 1 Januari 1994
Alamat Lengkap : Jl. Wijaya Kusuma 3 Gang 2 No. 72, Kel. Malaka
Sari, Kec. Duren Sawit, Jakarta Timur 13460

V. Riwayat Pendidikan

a. Formal

1. SMP N 1 Megamendung Bogor, tahun lulus 2009
2. SMK YZA 2 Bogor, tahun lulus 2012
3. D3 Universitas Bina Sarana Informatika, lulus tahun 2018

b. Non Formal

1. Kursus Bhs. Inggris LIA (2017)

VI. Riwayat Pengalaman Berorganisasi/Pekerjaan

1. ABK PT Arpeni Pratama Ocean Line, tahun 2013 s.d 2015
2. Programmer PT. Teknologi Lokal Indonesia, tahun 2019
3. Programmer Yayasan Scientia Internasional Indonesia, tahun 2019 – sekarang.



Jakarta, 1 Agustus 2023

Tomy Amirulloh

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. Biodata Mahasiswa

NIM : 11220260
 Nama Lengkap : Reza A Hidayat
 Tempat / Tanggal Lahir : Jakarta, 22 April 1986
 Alamat Lengkap : Perumnas III, Jl. Panataran blok I1 No. 8, Arenjaya,
 Kec. Bekasi Timur, Kota Bekasi Timur.

II. Riwayat Pendidikan

a. Formal

1. SMP Tugu Ibu Depok, lulus tahun 1999
2. SMK Negeri 1 Cibinong, lulus tahun 2003
3. D3 Universitas Bina Sarana Informatika, lulus tahun 2014

III. Riwayat Pengalaman Berorganisasi/Pekerjaan

1. *Property Manager Delft Apartment* Makassar Sulawesi Selatan, 2023 - *Present*
2. *Procurement Controller* Grha BNI & Menara BNI Jakarta, tahun 2022 - 2023
3. *Deputy Property Manager* Vasanta Innopark Cibitung Bekasi, tahun 2021 - 2022
4. *Deskside Support* JLL Indonesia Jakarta, tahun 2018 - 2020



Jakarta, 1 Agustus 2023

Reza A Hidayat