

**MANUAL BOOK APLIKASI EDUKASI  
PEMBELAJARAN NAMA HEWAN DARAT  
UNTUK BALITA BERBASIS ANDROID**



**HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL**

**AGUSTUS 2022**

## **1. Tentang Aplikasi**

### **a. Pengenalan Aplikasi**

Aplikasi edukasi pembelajaran nama hewan darat untuk balita berbasis android merupakan aplikasi yang berfungsi untuk memberikan edukasi pada anak usia balita tentang akan pengetahuan nama hewan darat . Aplikasi ini dibuat interaktif sehingga memudahkan pengguna yang notabenenya adalah bayi usia lima tahun ke bawah (BALITA).

### **b. Android**

Android yang merupakan suatu OS (operating system) yang berbasis linux. Adapun salah satu kustomisasi bahasa pemrograman android adalah java.

### **c. Tools**

Tools yang digunakan dalam pembuatan apk ini adalah android studio beserta android SDK windows.

### **d. Spesifikasi**

Untuk menjalankan aplikasi ini dibutuhkan spesifikasi sebagai berikut:

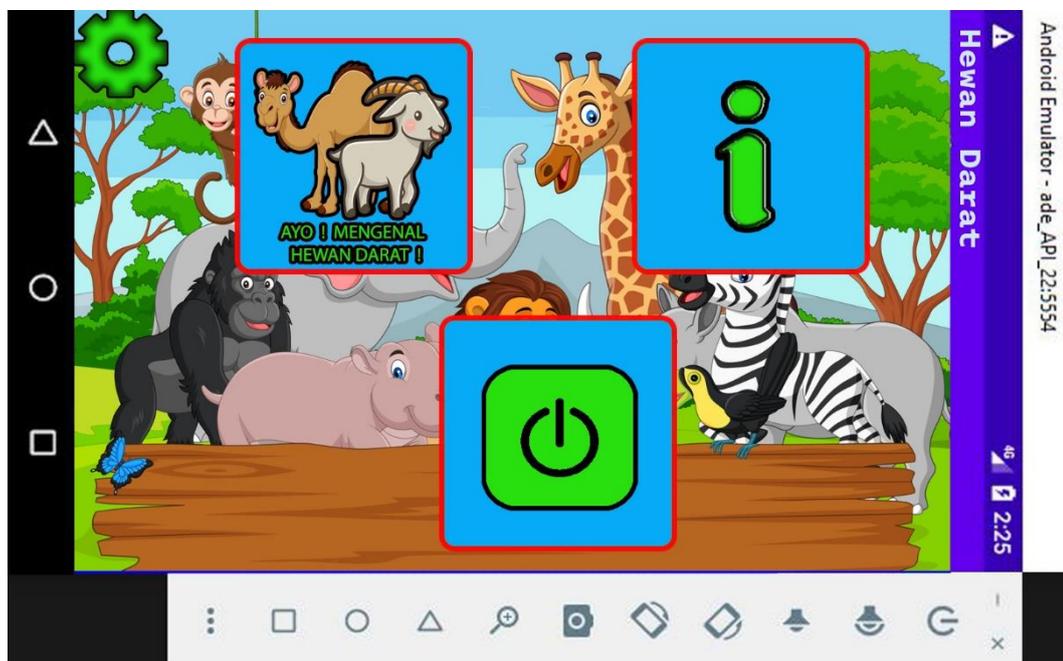
- ✓ Memori RAM 128 MB dengan Prosesor Dual Core
- ✓ Micro SD 1 GB

## 2. Tampilan Desain

Tampilan desain menu aplikasi seperti terlihat dibawah ini, yaitu dimulai dari menu utama yang terdiri dari beberapa button.

### a. Menu Utama

Menu utama ini terdiri dari 4 button seperti terlihat dibawah ini , ada button pengaturan, button pengetahuan hewan darat , button info dan button keluar.



**b. Menu Pengenalan hewan darat**

Pada menu ini pengguna bisa melakukan klik button play yang dimana akan mengeluarkan suara seperti, contoh “unta”, button home untuk kembali ke menu utama dan terdapat juga button next dan previous untuk ke menu pengenalan hewan darat lainnya. Berikut tampilan capture sebagai berikut:







