

**SISTEM INFORMASI RESERVASI WORKSPACE BERBASIS
WEB PADA PT. SNAPINDO WARALABA SUKSES (SNAPY)
JAKARTA DENGAN METODE WATERFALL**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

RAHMAT HADI RIYANTO

11213179

**Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Nusa Mandiri
Jakarta
2022**

PERSEMBAHAN

“Hanya Engkaulah (Allah SWT) yang kami ibadahi dan hanya kepada Engkaulah kami memohon pertolonganmu”

Dengan mengucap puji syukur kepada Allah S.W.T, skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Kedua Orangtuaku yang telah membesarkan aku dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Keluargaku yang selalu memberi suasana ramai dan ceria dan telah menjadi semangat untukku.
3. Terima kasih kepada sahabat-sahabat saya yang telah mengajarkan dan membantu saya dalam pembuatan skripsi ini.
4. Terima kasih kepada karyawan PT. Snapindo Waralaba Sukses (Snapy), yang telah memberikan bantuan dalam pembuatan skripsi saya ini.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

*Tanpa mereka,
aku dan karya ini tak akan pernah ada*

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rahmat Hadi Riyanto
NIM : 11213179
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Informasi Reservasi Workspace Berbasis Web Pada PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) Jakarta Dengan Metode Waterfall”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 06 Januari 2023
Yang menyatakan,



Rahmat Hadi Riyanto

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rahmat Hadi Riyanto
NIM : 11213179
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul : **“Sistem Informasi Reservasi Workspace Berbasis Web Pada PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) Jakarta Dengan Metode Waterfall”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 06 Januari 2023
Yang menyatakan,



Rahmat Hadi Riyanto

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Rahmat Hadi Riyanto
NIM : 11213179
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Sistem Informasi Reservasi Workspace Berbasis Web Pada PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) Jakarta Dengan Metode Waterfall

Telah dipertahankan pada periode 2022-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 Januari 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Normah, M.Kom

 21/2²³
.....

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Yuni Eka Achyani, M. Kom


.....

Penguji II : Narti, M. Kom


.....

PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **“Sistem Informasi Reservasi Workspace Berbasis Web Pada PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) Jakarta Dengan Metode Waterfall”**, adalah hasil karya tulis asli **RAHMAT HADI RIYANTO** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	:	Rahmat Hadi Riyanto
Alamat	:	Jl. Madrasah No. 65, Rt. 05 Rw. 06 Pangkalan Jati Cinere Depok Kota Depok, Jawa Barat 16513
No. Telp	:	087886085616
E-mail	:	11213179@nusamandiri.ac.id

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“Sistem Informasi Reservasi Workspace Berbasis Web Pada PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) Jakarta Dengan Metode *Waterfall*”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ibu Normah, M. Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi.
5. Bapak/ibu dosen Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
6. Staff / karyawan / dosen di lingkungan Universitas Nusa Mandiri.
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
8. Teman-teman karyawan PT. Snapindo Waralaba Sukses (Snapy) Jakarta.
9. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8D.01 Universitas Nusa Mandiri.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 06 Januari 2023

Penulis

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Rahmat Hadi Riyanto', written in a cursive style.

Rahmat Hadi Riyanto

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
 KATA PENGANTAR	 vii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi	4
B. Wawancara	4
C. Studi Pustaka	4
1.5.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
A. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	5
B. Desain.....	5
C. <i>Code Generation</i>	5
D. <i>Testing</i>	5
E. <i>Support</i>	6
1.6. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Penelitian Terkait.....	31
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	33
3.1.1. Sejarah Perusahaan	33
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	35
3.2. Proses Bisnis Sistem	37
3.3. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Sistem.....	38
3.4. Spesifikasi Dokumen Berjalan	39

BAB IV	RANCANGAN SISTEM BERJALAN	
4.1.	<i>Analisa Kebutuhan Software</i>	41
4.1.1.	<i>Analisa Kebutuhan</i>	41
4.1.2.	<i>Use Case Diagram</i>	42
4.1.3.	<i>Activity Diagram</i>	50
4.2.	<i>Desain</i>	59
4.2.1.	<i>Perancangan Pemodelan Basis Data</i>	59
4.2.2.	<i>Software Architecture</i>	65
4.2.3.	<i>User Interface</i>	66
4.3.	<i>Code Generation</i>	73
4.4.	<i>Testing</i>	85
4.5.	<i>Support</i>	87
4.5.1.	<i>Publikasi Web</i>	87
4.5.2.	<i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	88
4.6.	<i>Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan</i>	90
BAB V	PENUTUP	
5.1.	<i>Kesimpulan</i>	92
5.2.	<i>Saran-saran</i>	92
DAFTAR PUSTAKA		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN		
SURAT KETERANGAN RISET		
LAMPIRAN		
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan		
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan		
Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme		
Lampiran D. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah		

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

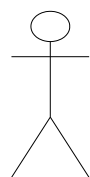
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol UML (*Unified Modelling Language*)

a. Simbol *Activity Diagram*

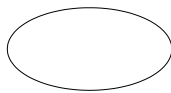


b. Simbol *Use Case Diagram*



ACTOR

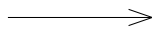
Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.



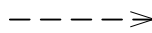
USE CASE

Abstraksi dari interaksi antara sistem dan *actor*.

RELATIONSHIP

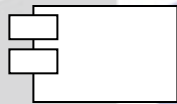


Untuk menghubungkan *actor* dan *usecase* atau *actor*



dengan *actor*.

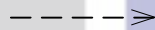
c. Simbol *Component Diagram*



COMPONENT

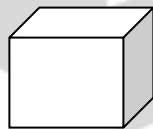
Menggambarkan fisik dari suatu sistem.

DEPENDENCE



Menggambarkan alur dari suatu *component*.

d. Simbol *Deployment Diagram*



NODE

Menggambarkan aplikasi yang mampu mengeksekusi program.

LINK

Menghubungkan antar node.

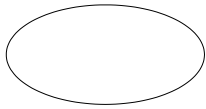
2. Simbol *ERD (Entity Relationship Diagram)*



HIMPUNAN ENTITAS

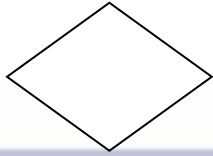
Digunakan untuk menggambarkan objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.

ATRIBUT



Menggambarkan elemen-elemen dari suatu *entity* yang menggambarkan *entity*.

RELASI



Entity dapat berhubungan satu sama lain. Hubungan ini disebut *relationship*.

LINK



Digunakan untuk menghubungkan *entity* dengan relasi dan *entity* dengan atribut.



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. Karakteristik Dari Suatu Sistem	10
Gambar III.1. Struktur Organisasi PT. Snapindo Waralaba Sukses (Snapy).....	36
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Sistem.....	38
Gambar IV.1. <i>Use Case Diagram</i> Halaman <i>Front-Page</i>	42
Gambar IV.2. <i>Use Case Diagram</i> Halaman <i>Back-End/Administrator</i>	44
Gambar IV.3. <i>Activity Diagram</i> Registrasi Pelanggan.....	51
Gambar IV.4. <i>Activity Diagram</i> Masuk Ruang Penyewa.....	51
Gambar IV.5. <i>Activity Diagram</i> Penyewaan.....	52
Gambar IV.6. <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	53
Gambar IV.7. <i>Activity Diagram</i> Administrator Kelola Data <i>Workspace</i>	54
Gambar IV.8. <i>Activity Diagram</i> Administrator Kelola Data Penyewa.....	55
Gambar IV.9. <i>Activity Diagram</i> Administrator Kelola Data Penyewaan	56
Gambar IV.10. <i>Activity Diagram</i> Administrator Kelola Data Pembayaran	57
Gambar IV.11. <i>Activity Diagram</i> Administrator Cetak Laporan	58
Gambar IV.12. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	59
Gambar IV.13. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	60
Gambar IV.14. <i>Component Diagram</i>	64
Gambar IV.15. <i>Deployment Diagram</i>	65
Gambar IV.16. Tampilan Halaman Awal	65
Gambar IV.17. Tampilan Halaman Co-Worker	66
Gambar IV.18. Tampilan Halaman Galeri.....	66
Gambar IV.19. Tampilan Halaman Tentang Kami.....	67
Gambar IV.20. Tampilan Halaman Hubungi Kami.....	67
Gambar IV.21. Tampilan Halaman Daftar dan Login Pelanggan	68
Gambar IV.22. Tampilan Booking Ruangan.....	68
Gambar IV.23. Tampilan Riwayat Booking.....	69
Gambar IV.24. Tampilan Halaman Login Admin.....	69
Gambar IV.25. Tampilan Halaman Utama Admin.....	70
Gambar IV.26. Tampilan Halaman Data Pengguna	70
Gambar IV.27. Tampilan Halaman Data Pelanggan	71
Gambar IV.28. Tampilan Halaman Data Ruangan.....	71
Gambar IV.29. Tampilan Halaman Kelola Transaksi.....	72
Gambar IV.30. Tampilan Halaman Laporan.....	72

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman <i>Front-Page</i>	43
Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Data Pelanggan	44
Tabel IV.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Data <i>Workspace</i>	45
Tabel IV.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Data Penyewaan.....	47
Tabel IV.5. Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Data Pembayaran	48
Tabel IV.6. Deskripsi <i>Use Case</i> Cetak Laporan.....	49
Tabel IV.7. Spesifikasi Tabel Admin.....	60
Tabel IV.8. Spesifikasi Tabel Konfirmasi.....	61
Tabel IV.9. Spesifikasi Tabel Pelanggan	62
Tabel IV.10. Spesifikasi Tabel Ruangan.....	63
Tabel IV.11. Spesifikasi Tabel Transaksi	64
Tabel IV.12. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Login Admin</i>	85
Tabel IV.13. Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Login Pelanggan</i>	86



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A1. Faktur Penyewa.....	98
Lampiran A2. Faktur Pelunasan	99
Lampiran A3. Laporan Penyewaan <i>Workspace</i>	100
Lampiran B1. Cetak Data Pesanan	101
Lampiran B2. Laporan Data <i>Workspace</i>	102
Lampiran B3. Laporan Data Penyewaan <i>Workspace</i>	103
Lampiran B4. Laporan Data Pembayaran.....	104
Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme.....	106
Lampiran D. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah.....	109



ABSTRAK

Rahmat Hadi Riyanto (11213179), “Sistem Informasi *Reservasi Workspace* Berbasis *Web* Pada PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) Jakarta Dengan Metode *Waterfall*”.

Perusahaan yang melayani pembuatan, pencetakan, penyewaan komputer dan penyewaan *workspace* salah satunya adalah PT. Snapindo Waralaba Sukses atau lebih dikenal dengan Snapy. Dalam sistem yang berjalan yang terjadi adalah adanya antrian penyewaan *workspace* oleh pelanggan. Dengan pelanggan yang melebihi kapasitas akan menimbulkan permasalahan pada antrian karena jumlah pelanggan yang datang melebihi jumlah fasilitas pelayanan yang disediakan. Selain itu proses reservasi juga cukup merepotkan bagian penyewaan *workspace* karena pelanggan harus datang langsung ke PT. Snapindo Waralaba Sukses (Snapy) dan juga sering melakukan pemesanan secara mendadak. Disamping itu reservasi penyewaan *workspace* dilakukan tanpa komputerisasi. Berdasarkan uraian penjelasan diatas untuk dapat meningkatkan layanan reservasi penyewaan *workspace* pada PT. Snapindo Waralaba Sukses (Snapy), memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk mendapatkan informasi mengenai layanan jasa yang disediakan PT. Snapindo Waralaba Sukses (Snapy) dan memberikan kemudahan kepada bagian penjualan jasa dalam melakukan proses pengolahan data, pencarian data sampai dengan pembuatan laporan, diperlukan sebuah media atau sistem informasi berbasis *website* yang dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang dihadapi oleh PT. Snapindo Waralaba Sukses (Snapy). Model pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *Waterfall*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Reservasi Online*, *Workspace*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Rahmat Hadi Riyanto (11213179), "Web-Based Workspace Reservation Information System at PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) Jakarta Using the Waterfall Method."

One of the companies that provide manufacturing, printing, computer rental and workspace rental services is PT. Snapindo Waralaba Sukses or better known as Snapy. In the running system, what happens is that there is a queue for renting workspaces by customers. With customers who exceed the capacity will cause problems in the queue because the number of customers who come exceeds the number of service facilities provided. Besides that, the reservation process is also quite a hassle for the workspace rental department because customers have to come directly to PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) and also often make sudden orders. In addition, workspace rental reservations are made without computerization. Based on the above explanation to be able to improve the workspace rental reservation service at PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY), makes it easy for customers to get information about the services provided by PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY) and provide convenience to the service sales department in carrying out data processing, data search to report generation, a media or website-based information system is needed that can overcome the problems faced by PT. Snapindo Waralaba Sukses (SNAPY). The system development model used in this study is the Waterfall model.

Keyword : Information System, Online Reservation, Workspace

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Zuhri, A. H. Hasya, and R. A. Nastiti, "Desain Meja Kerja Multi Fungsi Sebagai Penunjang Kualitas Kerja," *J. Envirotek*, vol. 14, no. 1, pp. 19–25, 2022.
- [2] W. A. Sholikhah, F. Pradana, and S. Sutrisno, "Pengembangan Sistem Informasi dan Pemesanan Co-Working Space berbasis Web (Studi Kasus EZO Space Malang)," *J. Pengemb. Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 3, pp. 1112–1118, 2021.
- [3] A. S. Rosa and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Revisi. Bandung: Informatika, 2018.
- [4] C. Purnama, *Sistem Informasi Manajemen*, vol. 2, no. 1. Mojokerto: Insan Global, 2016.
- [5] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2015.
- [6] Mulyadi, *Sistem Akuntansi*, 4th ed. Jakarta: Salemba Empat, 2016.
- [7] M. B. Romney and Steinbart, *Sistem Informasi Akuntansi*, Edisi 13. Jakarta: Salemba Empat, 2015.
- [8] S. Setiani, S. Herlambang, and L. J. Tjung, "Strategi Pengelolaan Coworking Space Untuk Menghadapi Persaingan Bisnis (Objek Studi: Conclave Wijaya, Kelurahan Petogongan. Kecamatan Kebayoran Baru, Jakarta Selatan)," *J. Sains, Teknol. Urban, Perancangan, Arsit.*, vol. 2, no. 2, p. 2851, 2020, doi: 10.24912/stupa.v2i2.8881.
- [9] F. E. Ngoranmele, A. Sasmito, and A. D. Susanti, "Kantor Sewa dengan Pendekatan Konsep Ruang Kerja Bersama (Rental Office with Co-Working Space Concept Approach)," *J. Archit.*, vol. 6, no. 1, pp. 3–6, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.unpand.ac.id/index.php/AS/article/view/1451%0Ahttp://jurnal.unpand.ac.id/index.php/AS/article/download/1451/1415>.
- [10] S. Ipnuwati, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Minak Singa," *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 4, no. 2, pp. 12–20, 2014, doi: 10.36448/jsit.v4i2.536.
- [11] A. Sukmaidrayana and R. Sidik, "Aplikasi Grosir Pada Toko RSIDIK Bungursari Tasimalaya," *J. Manaj. Inform.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–30, 2017, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- [12] M. Susanti, "Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMK Pasar Minggu Jakarta," *J. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 91–99, 2016, [Online].

Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/304>.

- [13] S. Bakhri, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sembako Menggunakan Model Waterfall (Studi Kasus : Koperasi Karyawan PT. Frisian Flags,” *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 70–82, 2015.
- [14] P. Sutopo, D. Cahyadi, and Z. Arifin, “Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 di Kalimantan Timur Berbasis Web,” *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, p. 23, 2018, doi: 10.30872/jim.v11i1.199.
- [15] B. Santoso and B. O. Lubis, “Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian Koleksi Museum Sejarah Jakarta Berbasis pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan DKI Jakarta,” in *Sintak 2019*, 2019, pp. 145–157.
- [16] S. Supriady and N. G. Ginasta, “Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Coworking Space Berbasis Web,” *J. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 3, pp. 123–127, 2022.

