



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202024272, 24 Juli 2020

Pencipta

Nama : **Yamin Nuryamin, Eko Setia Budi dkk**
Alamat : Graha Studio Alam Blok A1/2 Rt.007 Rw.009 Kel. Sukmajaya Kec. Sukmajaya, Depok, Jawa Barat, 16431
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Yamin Nuryamin, Eko Setia Budi, , dkk**
Alamat : Graha Studio Alam Blok A1/2 Rt.007 Rw.009 Kel. Sukmajaya Kec. Sukmajaya, Depok, 8, 16431
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **Belajar Mengenal Profesi Kerja Dalam Bentuk Animasi**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 1 Maret 2020, di Jakarta
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan : 000195793

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Yamin Nuryamin	Graha Studio Alam Blok A1/2 Rt.007 Rw.009 Kel. Sukmajaya Kec. Sukmajaya
2	Eko Setia Budi	Jl. Narogong Molek IV Blok F61 No. 16 Rt.002 Rw.019 Kel. Pengasinan Kec. Rawalumbu
3	Fitria Risyda	Graha Studio Alam Blok A1/2 Rt.007 Rw.009 Kel. Sukmajaya Kec. Sukmajaya
4	Angga Pradipta Baskoro	Pala Bali Rt.007 Rw.006 Kel. Bojong Pondok Terong Kec. Cipayung
5	Fachri Amsury	Kp. Baru KB Koja Rt.006 Rw.015 Kel. Penjaringan Kec. Penjaringan
6	Firstianty Wahyuhening Fibriany	Gg. Langgar Rt.006 Rw.010 Kel. Cawang Kec. Kramat Jati
7	Hanafi Eko Darono	Mampang Rt.009 Rw.001 Kel. Mampang Kec. Pancoran Mas
8	Intan Leliana	Jl.Mustika Ratu Rt.012 Rw.004 Kel. Ciracas Kec. Ciracas
9	Muhammad Rizki Fahdia	Dusun Langseb IV Rt.002 Rw.004 Kel. Kertaraharja Kec. Pedes
10	Priyono	Jl. Budi Mulia / 10 Rt.004 Rw.011 Kel. Pademangan Barat Kec. Pademangan
11	Rachmat Suryadithia	Komplek Mabad No.30 Rt. 003 Rw. 006 Kel. Sukabumi Utara Kec. Kebon Jeruk
12	Ipin Sugiyarto	Jl. H. Mendik Gg. Dua Dara Rt.004 Rw.001 Kel. Gandul Kec. Cinere

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Yamin Nuryamin	Graha Studio Alam Blok A1/2 Rt.007 Rw.009 Kel. Sukmajaya Kec. Sukmajaya
2	Eko Setia Budi	Jl. Narogong Molek IV Blok F61 No. 16 Rt.002 Rw.019 Kel. Pengasinan Kec. Rawalumbu
3	Fitria Risyda	Graha Studio Alam Blok A1/2 Rt.007 Rw.009 Kel. Sukmajaya Kec. Sukmajaya
4	Angga Pradipta Baskoro	Pala Bali Rt.007 Rw.006 Kel. Bojong Pondok Terong Kec. Cipayung
5	Fachri Amsury	Kp. Baru KB Koja Rt.006 Rw.015 Kel. Penjaringan Kec. Penjaringan
6	Firstianty Wahyuhening Fibriany	Gg. Langgar Rt.006 Rw.010 Kel. Cawang Kec. Kramat Jati
7	Hanafi Eko Darono	Mampang Rt.009 Rw.001 Kel. Mampang Kec. Pancoran Mas
8	Intan Leliana	Jl.Mustika Ratu Rt.012 Rw.004 Kel. Ciracas Kec. Ciracas
9	Ipin Sugiyarto	Jl. H. Mendik Gg. Dua Dara Rt.004 Rw.001 Kel. Gandul Kec. Cinere
10	Muhammad Rizki Fahdia	Dusun Langseb IV Rt.002 Rw.004 Kel. Kertaraharja Kec. Pedes
11	Priyono	Jl. Budi Mulia / 10 Rt.004 Rw.011 Kel. Pademangan Barat Kec. Pademangan
12	Rachmat Suryadithia	Komplek Mabad No.30 Rt. 003 Rw. 006 Kel. Sukabumi Utara Kec. Kebon Jeruk



Belajar Mengenal Profesi Kerja Dalam Bentuk Animasi



Tim Penyusun :

Yamin Nuryamin

Eko Setia Budi

Firstianty Wahyuhening Fibriany

Ipin Sugiyarto

Fitria Risyda

Intan Leliana

Fachri Amsury

Angga Pradipta Baskoro

Hanafi Eko Darono

Muhammad Rizki Fahdia

Priyono

Rachmat Suryadithia

A. Pendahuluan

Bermain adalah salah satu bagian penting dalam proses pembelajaran awal anak-anak. Dengan bermain, anak-anak bisa mengembangkan keterampilan psikomotorik, pengetahuan, juga kreativitas. Dan melalui edukasi yang benar, anak dapat belajar membentuk karakter dengan baik di usia dini. Karena pada usia tersebut, anak-anak mudah menangkap atau menerima pelajaran–pelajaran baru, selain itu mereka juga masih memiliki rasa ingin tahu yang tinggi.

Salah satu hal yang bisa diajarkan kepada anak sejak dini adalah, tentang berbagai macam profesi dan pekerjaan yang ada. Hal ini, tentu menjadi penting bagi si kecil, karena dengan mengenal profesi maka si kecil dapat merencanakan dan punya mimpi untuk masa depan yang lebih terarah dan terprogram.

Sebuah profesi juga dapat diperkenalkan seperti super hero, tekankan betapa pentingnya, betapa jagonya profesi tersebut sehingga diperlukan karena bisa membantu orang banyak. Jadi yang diperkenalkan bukan teknis pekerjaannya melainkan fungsinya, agar anak mulai tertanamkan bahwa profesi itu bukan sekadar pekerjaan melainkan memiliki fungsi.

B. Tutorial Penggunaan Aplikasi Interaktif Animasi

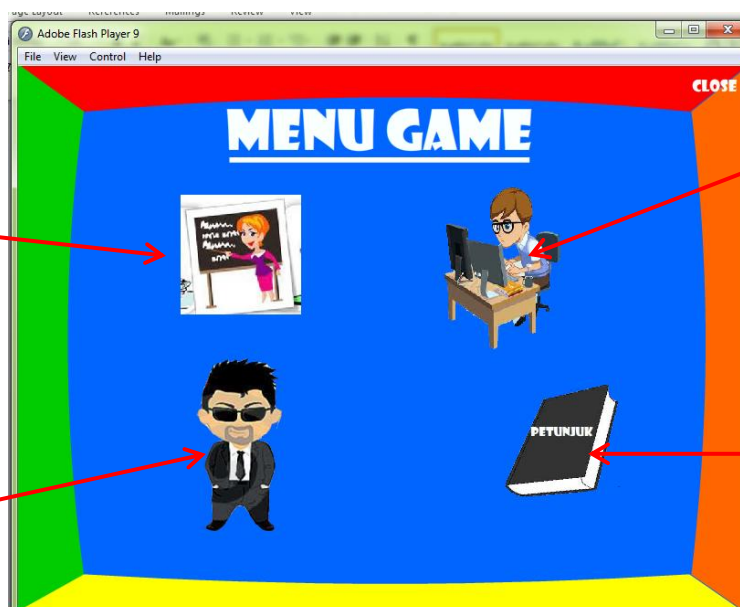
1. Menu Utama Animasi



TEKAN TOMBOL
MASUK UNTUK
AKSES ANIMASI

TEKAN TOMBOL
KELUAR UNTUK
KELUAR DARI
ANIMASI

2. Menu Game



Menu Belajar Profesi

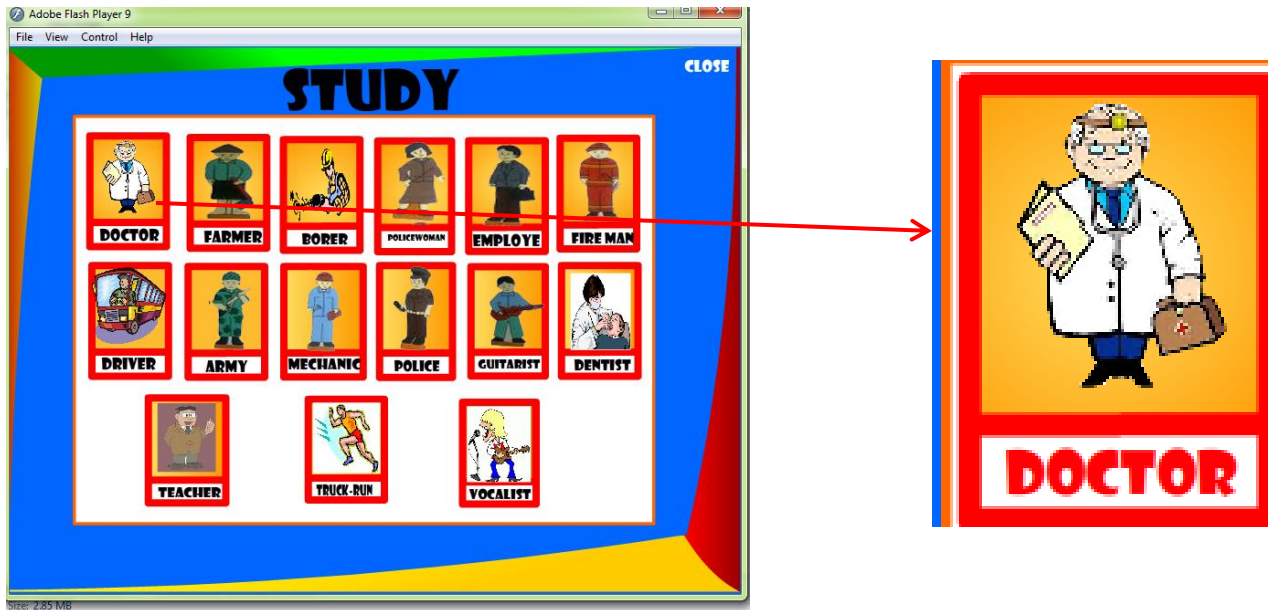
Menu Profil Pembuat
Animasi

Menu TES Untuk Uji
Kemampuan dalam
Mengenai Profesi

Petunjuk cara
penggunaan
Animasi

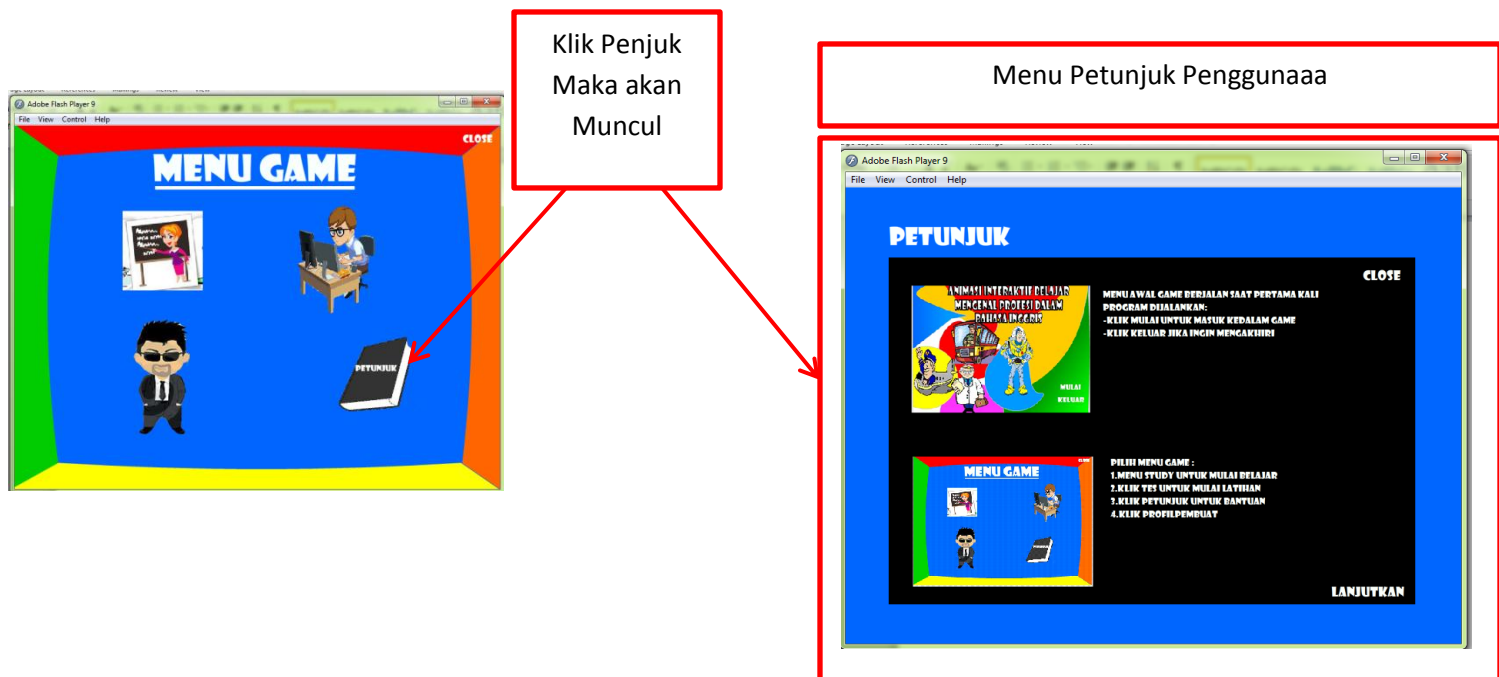
3. Menu Belajar

- Klik Salah satu Gambar maka Suara Akan Muncul dan Gambar akan membesar



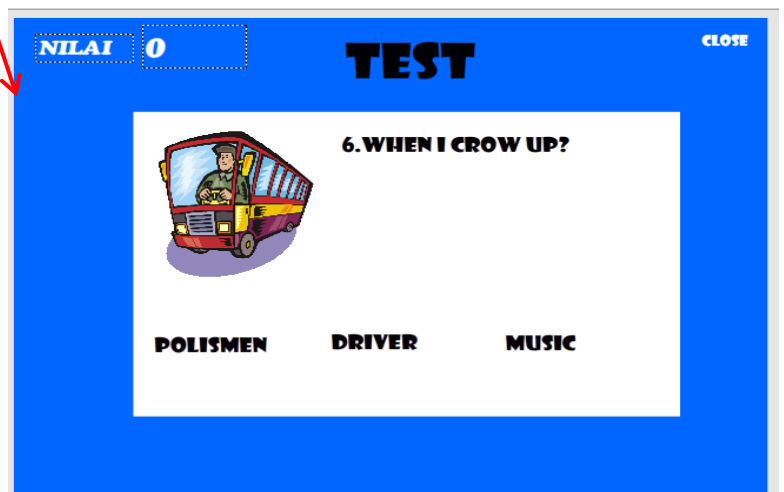
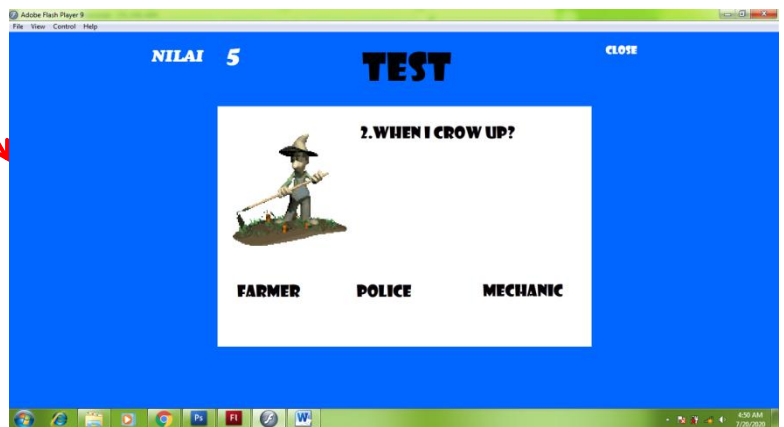
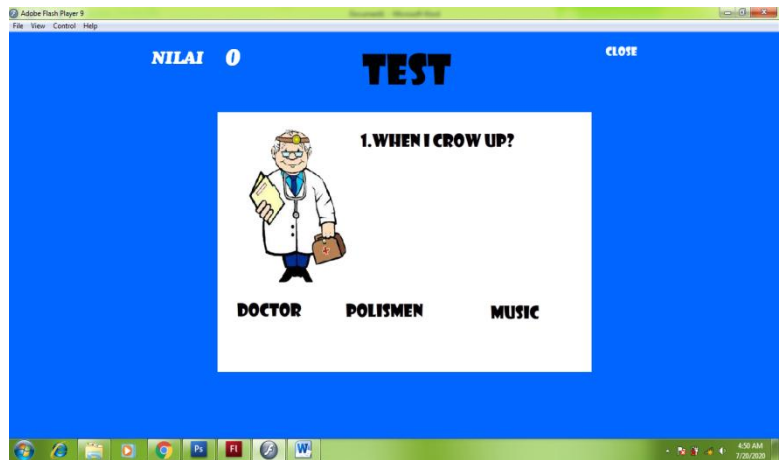
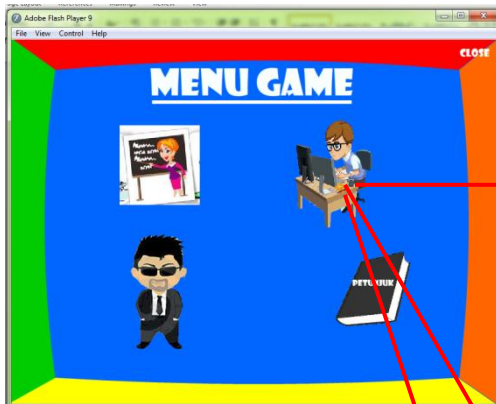
4. MENU PETUNJUK

- Klik



5. MENU TES ANIMASI

- Untuk Melatih Kemampuan Siswa setelah belajar
- Ketentuan Tes
 - a. Skor di berikan 5 jika jawaban benar
 - b. Skor akan berkurang jika salah menjawab



6. SKOR dan Keterangan BERHASIL DI berikan jika Nilai lebih Besar dari 60



7. Skor GAGAL DI berikan jika nilai kurang dari 60

