

**PERANCANGAN APLIKASI AKUNTANSI PENGGAJIAN
KARYAWAN PADA PT LANGGENG ENGINEERING
TEKNIK INDONESIA**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

NAFI RAMADHANI

11212157

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2022

PERSEMBAHAN

“Usaha dan keberanian tidak cukup tanpa tujuan dan arah perencanaan.”

- John F. Kennedy

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah S.W.T, Skripsi ini kupersembahkan untuk:

1. Ibu Ambar Riati Sudarto dan Bapak Suryadi yang telah membesarkan, membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagi saya serta selalu mendoakan saya untuk meraih kesuksesan.
2. Aryanti Salsabila, yang selalu membantuku dan memberikan semangat
3. Nafi, yang tetap berdiri sampai sekarang, tetap kuat dan pantang menyerah walau *file* skripsinya sempat hilang

*Tanpa mereka,
karya ini tak akan pernah ada*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nafi Ramadhani
NIM : 11212157
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Perancangan Aplikasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada PT Langgeng Engineering Teknik Indonesia”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

Dibuat di : Karawang

Pada tanggal : 28 Juni 2022

Yang menyatakan,



Nafi Ramadhani

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Nafi Ramadhani
NIM : 11212157
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Perancangan Aplikasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada PT Langgeng Engineering Teknik Indonesia”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas NusaMandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Karawang

Pada tanggal : 28 Juni 2022

Yang menyatakan,



Nafi Ramadhani

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Nafi Ramadhani
NIM : 11212157
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Akuntansi Penggajian Karyawan pada PT Langgeng Engineering Teknik Indonesia

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 Juli 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Syarif Hidayatulloh, S.Kom,M.Kom

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Dini Silvi Purnia, S.Kom,M.Kom

Penguji II : Yusnia Budiarti, S.Kom,M.Kom

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada PT Langgeng Engineering Teknik Indonesia”** adalah hasil karya tulis asli NAFI RAMADHANI dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini:

Nama : NAFI RAMADHANI

Alamat : Perum Ekamas Permai, Kec. Kotababru, Kab. Karawang

No. Telp/Hp : 0856-9441-9296

E-mail : ramadhaninafi@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Adapun judul skripsi ini, yang penulis ambil sebagai berikut, “Perancangan Aplikasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada PT. Langgeng Engineering Teknik Indonesia”. Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) di Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi, dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom, selaku rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Ibu Nita Merlina, M.Kom, selaku wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Bapak Anton, M.Kom, selaku dekan FTI
4. Ibu Sukmawati Angraeni Putri, M.Kom, selaku ketua program studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri
5. Bapak Syarif Hidayatulloh, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi
6. *Staff*/ dan dosen di lingkungan Universitas Nusa Mandiri
7. Bapak Sutarto selaku pemilik PT. Langgeng *Engineering* Teknik Indonesia
8. *Staff* / karyawan PT. Langgeng *Engineering* Teknik Indonesia
9. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual

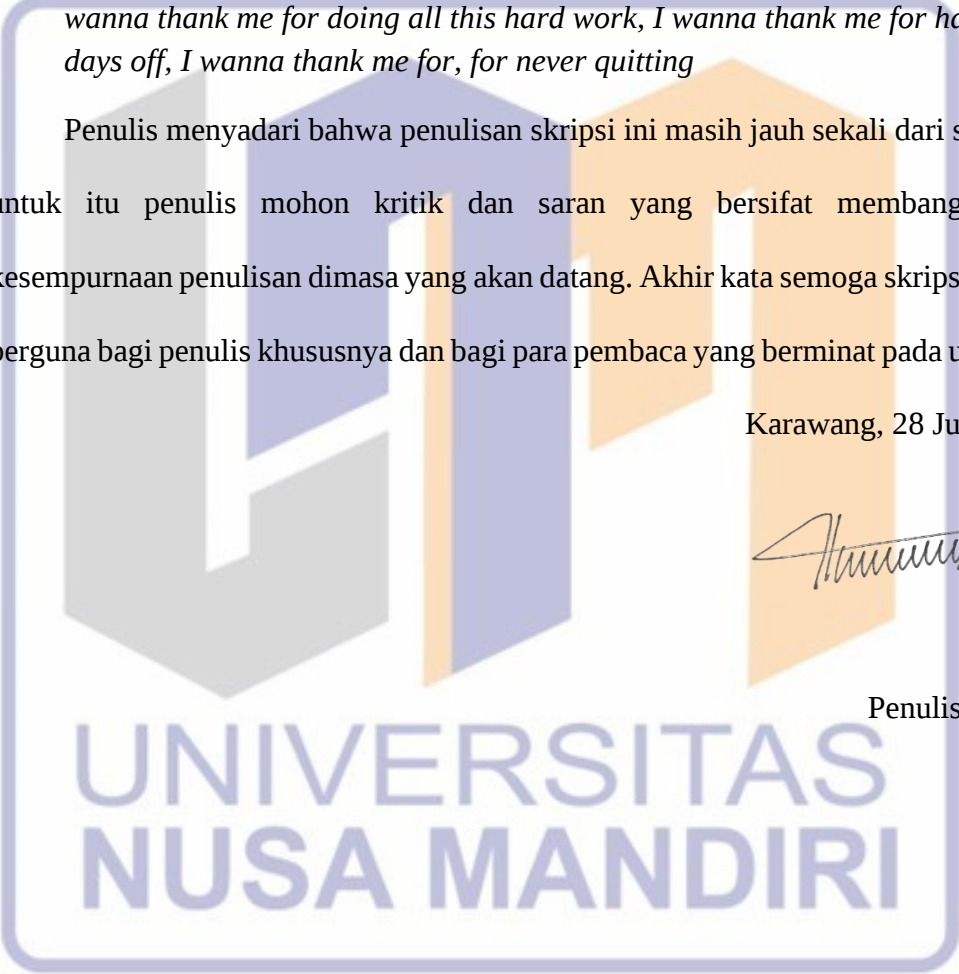
10. Rekan-rekan mahasiswa Sistem Informasi kelas 11.8J.01
11. Kedua orang tua saya
12. Aryanti Salsabila, selaku sahabat saya
13. Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.
14. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for, for never quitting*

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang. Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Karawang, 28 Juni 2022



Penulis



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Nafi Ramadhani (11212157), Perancangan Aplikasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada PT Langgeng Engineering Teknik Indonesia

Teknologi memungkinkan struktur perusahaan menjadi lebih efektif dan efisien untuk aplikasi sistem penggajian karena hampir seluruh bagian perusahaan telah menggunakan teknologi tersebut. Gaji merupakan bentuk timbal balik atas suatu ikatan pekerjaan dalam bentuk jasa yang telah dilakukan, yang diberikan oleh perusahaan kepada karyawannya. Dibayarkan dalam bentuk uang yang diatur dan ditetapkan berdasarkan asas perundang-undangan. Sistem penggajian yang buruk akan berakibat fatal kepada perusahaan. Hal ini dikarenakan turunnya kinerja para karyawan yang sudah melakukan pekerjaannya dan karyawan tidak akan suka bekerja diperusahaan yang sering membayarkan gaji melewati tanggal yang telah di tentukan. Di Kecamatan Kotabaru Kabupaten Karawang terdapat salah satu produsen yang menjual produk sparepart yang bernama PT. Langgeng Engineering Tehnik Indonesia. Karyawan yang bertugas menangani terlalu banyak data absensi karyawan, perhitungan upah lembur, cuti karyawan dan lain sebagainya lalu harus mengerjakan *payroll* secara manual dengan *Microsoft Excel* yang kurang efisien. Aplikasi penggajian dibuat untuk memudahkan kerja manajemen dalam mengatur dan membayarkan gaji kepada setiap pekerja yang bekerja di perusahaan. Tentu dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk melancarkan proses penghitungan dan pembayaran gaji, menganalisa, serta membantu mengelola laporan penggajian berbasis desktop agar pengelolaan lebih efektif dan efisien. Oleh karena itu, penulis bermaksud untuk merancang sebuah aplikasi akuntansi yang dapat digunakan sebagai pengelolaan laporan penggajian yang bisa mengefisiensi waktu, serta mempermudah pekerjaan pegawai khususnya bagian keuangan dalam melakukan pengolahan data penggajian karyawan.

Kata Kunci: Perancangan Aplikasi, Penggajian, Karyawan

ABSTRACT

Nafi Ramadhani (11212157), *Designing Employee Payroll Accounting Applications at PT Langgeng Engineering Teknik Indonesia*

Technology allows the company structure to be more effective and efficient for payroll system applications because almost all parts of the company have used the technology. Salary is a reciprocal for a form of work in the form of services that have been performed, which is provided by the company to its employees. Paid in the form of money that is regulated and determined based on the provisions of the law. A bad payroll system will be fatal for the company. This is due to the decline in the performance of employees who have done work and employees will not like to work in companies that often pay salaries past the specified date. In Kotabaru District, Karawang Regency, there is a manufacturer that sells spare parts products named PT. Langgeng Engineering Teknik Indonesia. Employees who store too much data on employee attendance, calculation of overtime, employee leave and so on must do payroll manually with less Microsoft Excel. The payroll application is made to facilitate work management in organizing and paying salaries to every worker who works in the company. Of course we need an application that can be used for the process of calculating and paying salaries, analyzing, and helping to manage desktop-based payroll reports so that management is more effective and efficient. Therefore, the author intends to design an accounting application that can be used as a payroll report management that can streamline, and facilitate the work of employees, especially the finance department in processing employee payroll data.

Keywords: *Application Design, Payroll, Employees*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

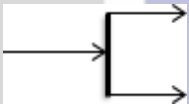
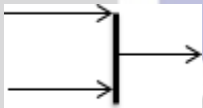
DAFTAR ISI

PERSEMBAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ..	iv
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	4
1.6. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.1.1. Pengertian Aplikasi	7
2.1.2. Pengertian Sistem	7
2.1.3. Pengertian Informasi	8
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.5. Pengertian Penggajian	10
2.1.6. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.1.7. <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	12
2.1.8. <i>LRS (Logical Record Strutured)</i>	12
2.1.9. <i>Basis Data (Database)</i>	13
2.1.10. <i>MySQL</i>	14
2.1.11. <i>XAMPP</i>	15
2.1.12. <i>Java</i>	15
2.1.13. <i>NetBeans IDE</i>	16
2.1.14. <i>Desktop</i>	16
2.1.15. <i>Testing (pengujian)</i>	17
2.2. Penelitian Terkait	17
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....	19
3.1. Tinjauan Institusi/ Perusahaan.....	19

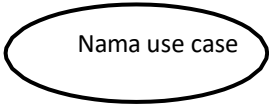
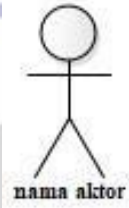
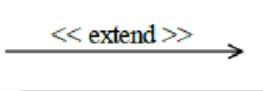
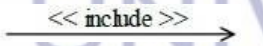
3.1.1.	Sejarah Institusi/Perusahaan	19
3.2.	Struktur Organisasi dan Fungsi	20
3.3.	Proses Bisnis Sistem	22
3.4.	Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	24
3.2.1.	Dokumen Masukan.....	24
3.2.2.	Dokumen Keluaran.....	24
BAB IV	RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....	26
4.1.	Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	26
4.2.	Desain	43
4.2.1.	Database	43
4.2.2.	<i>Software Architecture</i>	50
4.2.3.	User Interface.....	54
4.3.	<i>Code Generation</i>	64
4.4.	<i>Testing</i>	73
4.5.	<i>Support</i>	78
4.5.1.	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	78
4.6.	Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	78
BAB V	PENUTUP	80
5.1.	Kesimpulan.....	80
5.2.	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA.....		82
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		86
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI		87
SURAT KETERANGAN RISET.....		88
LAMPIRAN-LAMPIRAN		89
A.	Dokumen Sistem Berjalan	89
B.	Dokumen Sistem Usulan	91
C.	Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme	92
D.	Bukti Submit / Publish Artikel Ilmiah	93
E.	Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra.....	94

DAFTAR SIMBOL

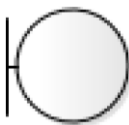
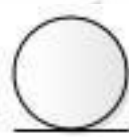
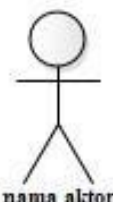
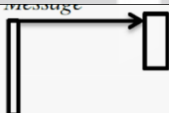
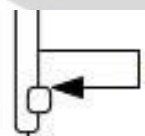
Daftar Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Keterangan	Fungsi
	Initial / <i>Start Point (Node)</i>	Status Awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Activity / Action	Aktivitas yang dilakukan oleh sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	<i>Decision</i>	Pengambil Keputusan dari suatu aktivitas
	Percabangan / <i>fork</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Penggabungan/join	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	End Point / <i>Activity Final</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
	<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokan <i>activity</i> berdasarkan <i>Actor</i>

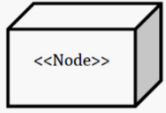
Daftar Simbol Use Case Diagram

Simbol	Keterangan	Deskripsi
	Use Case	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor , biasanya dinyatakan dengan kata kerja di awal frase nama <i>use case</i> .
	Aktor /actor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri , walupun simbol darinator adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
	Asosiasi / Association	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	Ektensi/extend	Relasi <i>use case</i> tambahan kesebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu, mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemograman berorientasi objek
	Menggunakan / include	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.

Daftar Simbol Sequence Diagram

Simbol	Keterangan	Fungsi
	Boundary Class	Berisi kumpulan kelas yang menjadi interface atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan <i>form entry</i> dan <i>form cetak</i> .
	Control Class	Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggungjawab kepada entitas, contohnya kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek
	Entity Class	Merupakan bagian sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data
	Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari <i>actor</i> adalah gambar orang, tapi <i>actor</i> belum tentu merupakan orang
	Object Message	Menggambarkan pesan / hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi
	Message to Self	Menggambarkan pesan / hubungan antar objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi
	Garis hidup / <i>lifeline</i>	Garis titik – titik yang berhubungan dengan objek dan menyatakan kehidupan suatu objek.
	Waktu Aktif / <i>Activation</i>	Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

Daftar Simbol *Deployment Diagram*

Simbol	Keterangan	Fungsi
	<i>Package</i>	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari suatu atau lebih <i>node</i>
	<i>Node</i>	Menggambarkan <i>workstation</i> , <i>server</i> , <i>hardware</i> atau lainnya
	<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan <i>node</i> ke <i>node</i>



DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1. Diagram UML	11
Gambar III. 1. Struktur Organisasi	20
Gambar III. 2 Activity Diagram Berjalan Perhitungan Gaji.....	24
Gambar IV. 1. Use Case Halaman Bendahara.....	27
Gambar IV. 2. Use Case Diagram Halaman Direktur.....	33
Gambar IV. 3. Activity Diagram Halaman Login.....	37
Gambar IV. 4. Activity Diagram Halaman User	38
Gambar IV. 5. Activity Diagram Halaman Karyawan.....	38
Gambar IV. 6. Activity Diagram Halaman Absensi	39
Gambar IV. 7. Activity Diagram Halaman Pinjaman.....	39
Gambar IV. 8. Activity Diagram Halaman Penggajian	40
Gambar IV. 9. Activity Diagram Halaman Perkiraan.....	41
Gambar IV. 10. Activity Diagram Halaman Jurnal Umum.....	42
Gambar IV. 11. Entity Relationship Diagram (ERD)	43
Gambar IV. 12. Logical Record Structure (LRS)	44
Gambar IV. 13. Class Diagram	51
Gambar IV. 14. Sequence Diagram Penggajian	52
Gambar IV. 15. Component Diagram	53
Gambar IV. 16. Deployment Diagram Penggajian	53
Gambar IV. 17. Form Login	54
Gambar IV. 18. Form Menu Utama	55
Gambar IV. 19. Form Input Absensi.....	55
Gambar IV. 20. Form Cari Akun	56
Gambar IV. 21. Form Jurnal Umum	56
Gambar IV. 22. Form Karyawan.....	57
Gambar IV. 23. Form Perkiraan	57
Gambar IV. 24. Form Input Gaji	58
Gambar IV. 25. Form Pinjaman	58
Gambar IV. 26. Form User	59
Gambar IV. 27. Halaman Beranda Direktur	59
Gambar IV. 28. Halaman Beranda Bendahara	60
Gambar IV. 29. Tampil Data Absensi.....	60
Gambar IV. 30. Tampil Data Jurnal	61
Gambar IV. 31. Tampil Data Karyawan	61
Gambar IV. 32. Tampil Data Penggajian.....	62
Gambar IV. 33. Tampil Data Perkiraan	62
Gambar IV. 34. Tampil Data Perkiraan	62
Gambar IV. 35. Tampil Data User	63
Gambar IV. 36. Laporan Gaji Karyawan.....	63
Gambar IV. 37. Laporan Slip Gaji	63
Gambar IV. 38. Laporan Jurnal	64

DAFTAR TABEL

Tabel IV. 1. Deskripsi Use Case Halaman Login	27
Tabel IV. 2. Deskripsi Use Case halaman absensi	28
Tabel IV. 3. Deskripsi Use Case Bendahara halaman pinjaman	29
Tabel IV. 4. Deskripsi Use Case Halaman Perkiraan	30
Tabel IV. 5. Deskripsi Use Case Halaman Karyawan	30
Tabel IV. 6. Deskripsi Use Case Halaman Jurnal Umum.....	31
Tabel IV. 7. Deskripsi Use Case Halaman Penggajian.....	32
Tabel IV. 8. Deskripsi use case bendahara halaman laporan.....	32
Tabel IV. 9. Deskripsi Use Case Direktur Halaman Login	34
Tabel IV. 10. Deskripsi use case direktur halaman penggajian.....	34
Tabel IV. 11. Deskripsi Use Case Halaman User	35
Tabel IV. 12. Deskripsi Usecase Halaman Laporan	36
Tabel IV. 13. Spesifikasi File Karyawan	45
Tabel IV. 14. Spesifikasi File Absensi.....	46
Tabel IV. 15. Spesifikasi File Pinjaman	47
Tabel IV. 16. Spesifikasi File Penggajian.....	47
Tabel IV. 17. Spesifikasi File User	48
Tabel IV. 18. Spesifikasi File Perkiraan	49
Tabel IV. 19. Spesifikasi File jurnal Umum.....	50
Tabel IV. 20. Spesifikasi File Detail Jurnal Umum	50
Tabel IV. 21. Blackbox Testing Login	73
Tabel IV. 22. Blackbox Testing Karyawan	73
Tabel IV. 23. Blackbox Testing Penggajian.....	74
Tabel IV. 24. Blackbox Testing Absensi Karyawan.....	75
Tabel IV. 25. Blackbox Testing Pinjaman Karyawan.....	75
Tabel IV. 26. Blackbox Testing Perkiraan.....	76
Tabel IV. 27. Blackbox Testing Jurnal Umum.....	76
Tabel IV. 28. Blackbox Testing Laporan.....	77
Tabel IV. 29. Spesifikasi Hardware dan Software	78

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. 1. Daftar Hadir Karyawan 1	89
Lampiran A. 2 . Daftar Hadir Karyawan 2	89
Lampiran A. 3 Slip Gaji.....	90
Lampiran A. 4 Laporan Gaji.....	91
Lampiran B. 1 Form Pinjaman	91
Lampiran B. 2 Jurnal Umum	92
Lampiran C. 1 Pengecekan Plagiarisme	92
Lampiran D. 1 Bukti Submit / Publish Artikel Ilmiah	93
Lampiran E. 1 Bukkti Serah Terima Hibah ke Mitra.....	94



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Z. P. A. Azzahra, Y. F. Furnamasari, and D. A. Dewi, "Pengaruh Teknologi Digital terhadap Persatuan dan Kesatuan Bangsa Indonesia," *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 5, no. 3, pp. 9232–9240, 2021.
- [2] Hariyanto and risma nurul Aulia, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pt. Perentjana Djaja Jakarta Selatan Berbasis Java," *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 1, no. 01, pp. 200–204, 2020, doi: 10.30998/jrami.v1i01.257.
- [3] M. Rahmawati and Y. Yaumaidzinnaimah, "Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Java Desktop," *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 51–64, 2021, doi: 10.35314/isi.v6i1.1856.
- [4] I. A. Rafii *et al.*, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Cyberia Digital Lounge Bogor Berbasis Java," *Semin. Nas. Ris. dan Teknol. (Semnas Ristek)*, pp. 215–219, 2021.
- [5] N. Aziz, G. Pribadi, and M. S. Nurcahya, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," *J. IKRA-ITH Inform.*, vol. 4, no. 3, pp. 1–5, 2020.
- [6] Fitriyani, D. Yulistiyanti, and N. Laeli, "Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Pada Smp Islam Taman Quraniyah Berbasis Java," *Syntax J. Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 79–90, 2020, doi: 10.35706/syji.v9i2.3987.
- [7] C. E. Suharyanto, J. E. Chandra, and F. E. Gunawan, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth)," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 225–232, 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.225-232.

- [8] M. D. Irawan and L. Hasni, "Sistem Penggajian Karyawan pada Lkp Grace Education Center," *J. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 125–136, 2017.
- [9] S. Oktarina, "Sistem Penerima Bantuan Kartu Indonesia Pintar (KIP) Menggunakan Metode Weight Product Di Sekolah Dasar Kecamatan Kalidoni Kota Palembang," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2020.
- [10] H. T. Sitohang, "Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan," *Inform. Pelita Nusantara*, vol. 3, no. 1, pp. 6–9, 2019, doi: 10.31227/osf.io/bhj5q.
- [11] A. Lipursari, "Peran Sistem Informasi Manajemen (SIM) Dalam Pengambilan Keputusan," *J. STIE Semarang*, vol. 5, no. 1, pp. 26–37, 2017.
- [12] S. D. Nasution, S. Aripin, and A. Fau, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan," *J. Pelita Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 56–59, 2017.
- [13] A. Faishol, "Analisis Efektifitas Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada CV . Gunung Dono Putra," *ISSN*, vol. II, no. 1, pp. 281–294, 2017.
- [14] R. Wulandari, A. Giyantonno, A. Gunawan, S. Penggajian, and T. Informasi, "Rancang Bangun Penggajian Karyawan Berbasis Web pada PT. Surganya Motor Indonesia," *Cerita*, vol. 3, no. 1, pp. 27–35, 2017.
- [15] R. Mulyana and M. Ridwan, "Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Client-Server Pada PT. Radio Nasional Buana Suara," *J. Ilm. Ilmu Ekon.*, vol. 5, no. 10, pp. 127–133, 2017.
- [16] A. P. C. Udaksana and W. R. Kusaeri, "Rancang Bangun Aplikasi Digital School Dengan Java NetBeans IDE 8.1," *Irons*, vol. 1, no. 1, pp. 332–336, 2018.
- [17] D. D. Hutagalung and F. Arif, "Rancang Bangun Sistem Informasi

- Perpustakaan Berbasis Web Pada Smk Citra Negara Depok,” *J. Rekayasa Inf.*, vol. 7, no. 1, pp. 13–22, 2018, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- [18] Y. Efendi, “Internet Of Things(IOT) Sistem Pengendalian Lampu Menggunakan Rasberry PI Berbasis Mobile,” *Fikom Unasman*, vol. 4, no. 1, pp. 19–26, 2018.
- [19] N. I. Yusman, “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Orientasi Objek Menggunakan Star Uml,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2017.
- [20] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 2598–6341, 2018, [Online]. Available: <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>
- [21] R. Abdillah, A. Kuncoro, and I. Kurniawan, “Analisis Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Android dan Desain Sistem Menggunakan UML 2.0,” *J. Theorems*, vol. 4, no. 1, pp. 138–146, 2019.
- [22] N. Septiarina, Wahyudin, and Maruloh, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada PKBM Bhakti Sejahtera,” *J. Prosisko*, vol. 8, no. 1, pp. 60–67, 2021, doi: 10.33050/cices.v2i1.215.
- [23] M. A. Lestari, M. Tabrani, and S. Ayumida, “Sistem Informasi Pengolahan Data Administrasi Kependudukan Pada Kantor Desa Pucung Karawang,” *J. Interkom*, vol. 13, no. 3, pp. 14–21, 2018.
- [24] Rachmawati, “Analisis Kesulitan Merancang ERD Mata Kuliah Basis Data pada Mahasiswa Program Studi Pendidikan Matematika IKIP Budi Utomo Malang,” *J. Inf. Comput. Technol. Educ.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–31, 2017.

- [25] M. S. Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, "Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP Dan Mysql," *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [26] Y. Trimarsiah and M. Arafat, "Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan Dan Komputer Akmi Baturaja," *J. Ilm. Matrik*, vol. 19, no. 1, pp. 1–10, 2017.
- [27] A. Munandar, "Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Sport IPAL," *Manaj. Inform.*, vol. 2, no. 09, pp. 833–838, 2017.
- [28] A. R. Putera and M. Ibrahim, "Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMP Negeri 1 Madiun," *J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 57–61, 2018, doi: 10.25273/doubleclick.v1i2.2025.
- [29] A. K. Syahputra and E. Kurniawan, "PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN DAN PEMBAYARAN BERBASIS," *Semin. Nas. R. 2018 STMIK*, vol. 1, no. 1, pp. 2–6, 2018.
- [30] D. S. Ramdan, "Aplikasi Desktop Multi Platform Untuk Redis Client Berbasis Teknologi Web Menggunakan Framework ElectronJS dan ReactJS," *J. TEDC*, vol. 14, no. 3, pp. 226–231, 2020.