**LAPORAN**

**PENELITIAN DOSEN MANDIRI**

****

***Prototype* Sistem Pendaftaran Rawat Jalan Pada RSUD Larantuka**

**Nusa Tenggara Timur Berbasis *Mobile***

## PENELITI

## Irwan Herliawan, M.Kom (0307129501)

## Yuri Yuliani, M.Kom (0324049601)

## Kukuh Panggalih, M.Kom (0327089105)

**UNIVERSITAS NUSA MANDIRI**

**AGUSTUS**

**2023**

**HALAMAN PENGESAHAN**

1. Judul Penelitian : *Prototype* Sistem Pendaftaran Rawat Jalan Pada RSUD Larantuka Nusa Tenggara Timur Berbasis *Mobile*

2. Bidang Ilmu : Ilmu Komputer

3. Peneliti

a. Nama Lengkap : Irwan Herliawan M.Kom

b. NIDN : 0307129501

c. Jabatan Fungsional : Tenaga Pendidik

d. Program Studi : Informatika (S1)

e. Institusi : Universitas Nusa Mandiri

f. Alamat Institusi : Jln. Jatiwaringin Raya No.02 RT08 RW 013 Kelurahan

Cipinang Melayu Kecamatan Makassar Jakarta Timur

g. Telepon/Faks/E-mail : 021- 28534236, 28534471, 28534390

4. Anggota 1

a. Nama Lengkap : Yuri Yuliani, M.Kom

b. NIDN : 0324049601

c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli 150

d. Program Studi : Sistem Informasi (S1)

e. Institusi : Universitas Bina Sarana Informatika

f. Alamat Institusi : Jl. Kramat Raya No. 98, Jakarta Pusat

g. Telepon/Faks/E-mail: (021) 23231170

5. Anggota 2

a. Nama Lengkap : Kukuh Panggalih, M.Kom

b. NIDN : 0327089105

c. Jabatan Fungsional : Tenaga Pendidik

d. Program Studi : Teknologi Informasi (S1)

e. Institusi : Universitas Bina Sarana Informatika

f. Alamat Institusi : Jl. Kramat Raya No. 98, Jakarta Pusat

g. Telepon/Faks/E-mail: (021) 23231170

6. Biaya : Rp 4.570.000,- (*Empat Juta Lima Ratus Tujuh Puluh Ribu Rupiah*)

Jakarta, 1 Agustus 2023

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui, |  |
| Rektor Universitas Nusa Mandiri | Peneliti |
|  |  |
| (Prof. Dr. Dwiza Riana S.Si, MM, M.Kom) | (Irwan Herliawan, M.Kom) |
| NIP. 200108003 | NIP. 202104301 |
|  |  |

Menyetujui,

Ketua LPPM Universitas Nusa Mandiri

(Andi Saryoko, M.Kom)

NIP. 201209558

**DAFTAR ISI**

Halaman

Halaman Sampul i

Halaman Pengesahan ii

Daftar Isi iv

Ringkasan v

**BAB I PENDAHULUAN 1**

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. RuangLingkup 2

1.4. Tujuan Penelitian 2

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 3**

2.1. Penegertian Sistem 3

2.2. Penegertian *Protoype* 3

**BAB III TINJAUAN DAN MANFAAT PENELITIAN 4**

3.1. Tujuan Penelitian 4

3.2. Manfaat Penelitian……… 4

**BAB IV METODE PENELITIAN 5**

3.1. Lokasi Penelitian 5

3.2. Tahapan Penelitian……… 5

**BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN 7**

4.1. Prosedur Sistem Berjalan 7

4.2. Use Case Digram 7

4.3. Activity Diagram 8

4.4. *Entity Relations Diagram* 11

4.5. Logical Relation Diagram 12

4.6. User Interfaces 13

**BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 14**

6.1. Kesimpulan 14

6.2 Saran 14

**DAFTAR PUSTAKA 15**

**LAMPIRAN 16**

Lampiran 1. Realisasi Anggaran Penelitian 16

Lampiran 2. Biodata Peneliti 17

# 

# RINGKASAN

Peran rumah sakit sangat membantu dalam usaha untuk meningkatkan kualitas kesehatan masyarakat, untuk itu perlunya pelayanan yang cepat dan tepat agar sumber daya manusia tetap terjaga keberlangsungan hidupnya. Pada RSUD dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur, pelayanan pendaftaran masih menggunakan sistem intranet atau jaringan lokal dan sering terjadi error sistem sehingga proses pendaftaran pasien terhambat. Selain itu, sistem yang dibuat pada jaringan intranet juga mempunyai kekurangan, salah satunya hanya dapat diakses oleh orang yang terhubung di jaringan Gedung itu saja. Dengan adanya permasalahan tersebut, perlunya sebuah aplikasi berbasis *mobile* yang dapat diakses langsung oleh publik secara *realtime* dari manapun dan kapanpun. Tujuan dari penelitian ini untuk membuat sebuah desain aplikasi berbasis *mobile* yang mampu memproses pelayanan pendaftaran rawat inap pada RSUD dengan tampilan menarik dan *user* *friendly*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *prototyping*. Metode ini merupakan model pengembangan perangkat lunak dengan cara membuat *prototype* atau model untuk memberikan gambaran kepada pengguna dengan melalui 5 tahapan yaitu *communications*, *quick plan*, *model quick design*, *constructur* *prototype*, dan *development delivery and feedback. Tools* yang digunakan dalam membuat *prototype* ini yaitu aplikasi Figma. Hasil dari penelitian ini yaitu adanya sebuah *prototype* aplikasi yang dapat digunakan utnuk menjadi bahan referensi RSUD dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur dalam pengembangan sistemnya sehingga proses pendaftaran rawat inap dapat dilakukan oleh Masyarakat bisa kapan saja dan dimana saja. Begitupun dengan informasi dari pihak rumah sakit dapat diterima secara *realtime* oleh *public* melalui aplikasi rawat inap RSUD berbasis *mobile*.

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Rumah sakit adalah institusi pelayanan kesehatan yang menyelenggarakan pelayanan kesehatan perorangan secara paripurna yang menyediakan pelayanan rawat jalan, rawat inap, dan gawat darurat (UU No. 44, 2009). Peranan rumah sakit sangat membantu dalam usaha untuk meningkatkan kualitas kesehatan masyarakat (Awaliyani et al., 2021). Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat dan terbukti berperan dalam berbagai kegiatan, termasuk kegiatan pada pelayanan kesehatan yang sangat berpengaruh terhadap adanya teknologi informasi. Satu diantara pelayanan kesehatan terbanyak yang menggunakan teknologi informasi yaitu Rumah sakit (Chistian & Ariani, 2019).

Dalam rangka mewujudkan status kesehatan masyarakat yang optimal, maka berbagai upaya harus dilakukan untuk hasil yang terbaik(Purnama et al., 2021). Upaya meningkatkan akses masyarakat terhadap pelayanan kesehatan yang berkualitas, dan meningkatkan akses terhadap pelayanan kesehatan dasar (Afrioza & Baidillah, 2021).

Salah satu fasilitas yang ada pada RSUD dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur yaitu menyelenggarakan pelayanan pendaftaran rawat jalan. Pada pelayanan pendaftaran ini sistem RSUD sudah terkomputerisasi, akan tetapi masih menggunakan jaringan internet lokal. Selain itu, pada sistem RSUD yang saat ini berjalan masih terdapat kelemahan yaitu pada saat penginputan data sering terjadi error sistem atau data yang diinput tidak terbaca oleh sistem sehingga pendaftaran memakan waktu yang lama yaitu sekitar 30 menit per orang. Begitupun dengan informasi dari pihak rumah sakit tidak secara realtime tersampaikan.

Untuk meningkatkan pelayanan pada RSUD tersebut, perlu dibuatkan sistem berbasis *mobile* yang dapat diakses oleh Masyarakat luas dimanapun dan kapanpun. Sistem informasi yang menjadi solusi kendalanya yaitu sistem berbasis *mobile*. penerapan berbasis *mobile* merupakan pilihan yang tepat dikarenakan Indonesia paling banyak user *smartphone* (Larasati et al., 2021) dan pengguna internet dari tahun ketahun terus bertambah (Ningsih et al, 2023). Dari 2021 menunukan bahwa pengguna internet sebanyak 167 juta orang dari total penduduk Indonesia (270 juta orang). Data ini telah naik pada tahun 2022 menjadi 210,03 juta pengguna internet di Ibu pertiwi ini(APJI, 2022).

Tujuan dari penelitian ini untuk membuat sebuah desain aplikasi berbasis *mobile* yang mampu memproses pelayanan pendaftaran rawat inap pada RSUD dengan tampilan menarik dan *user* *friendly*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *prototyping*. Metode ini dengan pengembangan model perangkat lunak melalui 5 tahapan yaitu *communications, quick plan, model quick design, constructur prototype, dan development delivery and feedback* (Musdar & Arfandy, 2020). Adapun Tools yang akan digunakan untuk membuat UI dan UX nya yaitu aplikasi figma. Figma merupakan tools yang saat ini masih eksis digunakan para designer UI/UX seperti mudanya melakukan drag and drop(Ranti Eka Putri, et al, 2023).

Berdasarkan hal tersebut, maka diperlukan adanya sebuah *prototype* aplikasi yang dapat digunakan untuk menjadi bahan referensi RSUD dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur dalam pengembangan sistem sehingga Masyarakat atau pengguna apliikasi dapat mendaftar dan mengakses informasi dari mana saja dan kapan saja.*.*

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi pelayanan pendaftaran pada RSUD Dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur?
2. Bagaimana merancang *prototype* sistem informasi pendaftaran rawat jalan untuk menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat pada RSUD Dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur?
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh perusahaan sebagai referensi dalam membuat aplikasi pelayanan rawat jalan.
   1. **Ruang Lingkup**

Penulis menentukan ruang lingkup dan batasan masalah pada penilitian ini yang mencakup pelayanan pendaftaran pasien rawat jalan. pada permasalahan yang ada maka timbulah ide atau usulan yang akan di rancang yaitu *prototype* sistem informasi pendaftaran rawat jalan berbasis *mobile*, yang bisa diakses oleh pasien dan petugas RSUD. Pada perancangan ini memiliki hak akses dan batasan. Hak akses sebagai petugas yaitu dapat mengelola menu data pasien, mengelola menu pendaftaran pasien, mengakses menu jadwal dokter dan menu laporan data pasien. Hak akses sebagai pasien hanya dapat mengakses menu pendaftaran, menu cetak kartu berobat dan menu jadwal dokter.

* 1. **Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adanya sebuah prototype aplikasi pendaftaran rawat jalan berbasis mobile yang dapat digunakan oleh pihak rumah sakit dalam pengembengan sistem untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas pada pelayanan RSUD Dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur.

# 

# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

* 1. **Pengertian Sistem**

Sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu (Yulianto, 2021).

sistem adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik sistem abstrak maupun fisik yang saling terintegrasi dan berkolaborasi untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah setiap sesuatu yang terdiri dari obyek-obyek, atau unsur-unsur atau komponen-komponen yang bertata kaitan dan bertata hubungan satu sama lain, sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan satu kesatuan pemrosesan atau pengolahan yang tertentu. (Widarma & Rahayu, 2017).

Suatu sistem pada dasarnya yaitu suatu kelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain yang berfungsi bersama-sama utnuk mencapai tujuan tertentu.(Widarma & Rahayu, 2017)

* 1. **Pengertian Prototype**

*Prototype* adalah metode pengembangan perangkat lunak berupa model sementara sebagai bentuk implementasi dari apa yang diinginkan client. Dengan adanya prototype, client akan mendapatkan gambaran dengan cepat perihal sistem yang diinginkan. Hal ini juga akan membantu efisiensi programmer dalam develope aplikasinya(Purnia et al., 2021).

# 

# BAB III TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

* 1. **Tujuan Penelitian**
     1. Untuk mengetahui bagaimana sistem informasi pelayanan pendaftaran pada RSUD Dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur
     2. Merancang *prototype* sistem informasi pendaftaran rawat jalan untuk menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
     3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh perusahaan sebagai referensi dalam membuat aplikasi pelayanan rawat jalan.
  2. **Manfaat Penelitian**
     1. Mengetahui sistem yang diiterapkan apakah sudah memenuhi kebutuhan dan kepuasan pelanggan atau pasien.
     2. Adanya prototype aplikasi berbasis *mobile*
     3. Ptototype aplikasi ini dapat digunakan oleh pihak rumah sakit untuk pengembangan sistem demi terciptanya pelayanan yang maksimal sehingga terciptanya efisiensi dan efektivitas pada RSUD Larantuka Nusa Tenggara Timur.

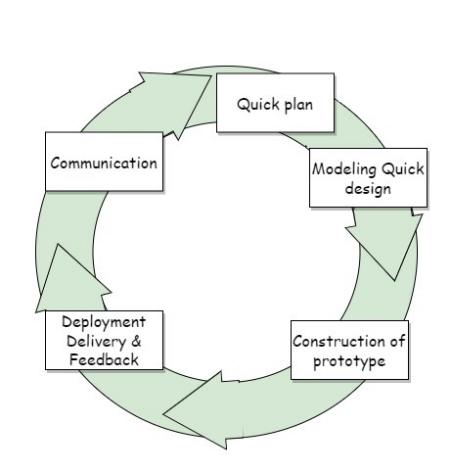
# BAB IV METODE PENELITIAN

* 1. **Lokasi Penelitian**

Adapun lokasi penelitian dilakukan pada RSUD Dr. Hendrikus Fernandez Larantuka Nusa Tenggara Timur.

* 1. **Tahapan Penelitian**

Tahapan penelitian meliputi langkah-langkah yang dilakukan dari awal sampai akhir, sebagai berikut:



Sumber: (Sismadi, 2021)

Gambar IV.1 Metode *Prototype*

Pada gambar di atas menunjukan alur metode prototype yang terdiri dari:

* + 1. ***Communications***

Observasi merupakan salah satu kegiatan ilmiah empiris yang mendasarkan fakta-fakta lapangan maupun teks, melalui pengalaman panca indra tanpa menggunakan manipulasi apapun(Teguh et al., 2019). Pada tahap ini, penelitian ini melakukan observasi pada loket pendaftaran yang terdiri dari antrian pasien, penginputan data pasien oleh pegawai & hasilnya terdapat antrian sekitar 30 menit setiap pasien yang mendaftar dan terdapat sistem *error* saat penginputan data pasien oleh pegawai. Untuk teknis wawancara dilakukan secara langsung dengan Management IT & Direktur RSUD dr. Hendrikus Fernandez Larantuka dengan menanyakan masalah sistem yang ada (intranet) & meminta penilaian tentang pengembangan aplikasi ke versi *mobile*, hasilnya memang terdapat permasalahan sesuai observasi dan. Untuk pasien yang sedang antri melakukan pendaftaran rawat inap.

* + 1. ***Quick Plan***

Setelah mendapatkan data dari hasil wawancara dan observasi, dibuatkan perencanaan secara cepat (quick plan) yang diimplementasikan kedalam rancangan *usecase diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*(Setyanto & Dirgantara, 2020).

* + 1. ***Modeling Quick Design***

Modeling quick design merupakan tahapan menggambarkan logika proses sistem yang diimplemplementasikan kedalam sebuah Entity Relationship Diagram (ERD). Dengan adanya ERD ini, maka akan tergambah kebutuhan fornt end dan fitur yang dibutuhkan(Isum et al., 2019).

* + 1. ***Consstructur of Prototype***

Tahap ini merupakan tahap membangun *front end* supaya dapat dilihat bentuk visualnya oleh pengguna dan membantu programmer dalam menggambarkan aplikasi sehingga programmer dapat menyiapkan coding atau pemrograman lebih matang lagi(Hasan et al., 2022).

* + 1. ***Development Delivery and Feedback***

Pada tahap terakhir, *prototype* yang sudah dibangun dikonsultasikan kepada pihak rumah sakit untuk mendapatkan umpan balik dan hasil akhirnya yaitu aplikasi sesuai dengan keinginan pengguna. Proses ini bisa berlangsung berulang kali sampai pengguna benar-benar nyaman dengan semua fitur yang disajikan(Hasan et al., 2022).

**BAB V**

# HASIL DAN PEMBAHASAN

* 1. **Prosedur Sistem Berjalan**

Suatu prosedur atau tahapan-tahapan yang dilakukan sebelum memulai suatu kegiatan untuk menyelasaikan suatu pekerjaan disebut dengan prosedur sistem berjalan Sesuai dengan yang dibahas dalam laporan ini, maka prosedur sistem berjalan yang diambil dari Sistem Informasi pendaftaran Rawat Jalan pada RSUD Larantuka yang selama ini telah melewati beberapa proses.

Berikut prosedur sistem berjalan rawat jalan pada RSUD Larantuka :

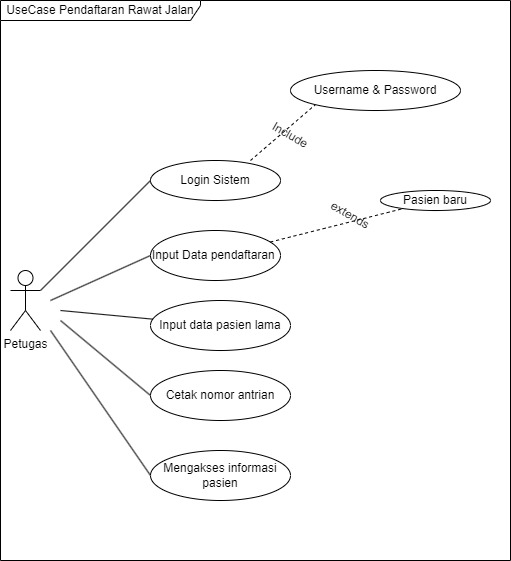
* + 1. Prosedur pendaftaran

1. Pasien yang melakukan pendaftaran harus melalui petugas administrasi yang ada di loket pendaftaran. Petugas akan mengakses sistem pendaftaran yang ada pada web atau SIM RSUD. Apabila pendaftaran rawat jalan yang didaftar pasien lama, maka pasien tersebut hanya memberikan kartu berobat dan kemudian petugas akan memberikan nomor antrian ke pasien.
2. Jika yang mendaftar adalah pasien baru maka pasien tersebut harus memberikan data identitas berupa kk, ktp dll kepada petugas tanpa harus mengisi formulir pendaftaran. Selanjutnya petugas akan menginput data-data pendaftaran pasien rawat jalan, pasien akan menunggu dan akan dipanggil sesuai nomor antrian untuk diarahkan ke poli yang akan ditujuh.
   * 1. Prosedur laporan data pasien

Petugas mengelola setiap data pasien yang melakukan pendaftaran untuk membuat laporan data pasien pendaftaran rawat jalan dan petugas akan mencetak hasil laporan tersebut untuk diserahkan kepada kepala RS

* 1. **Use Case Diagram**

Use case pendaftaran rawat jalan pada RSUD Larantuka

****

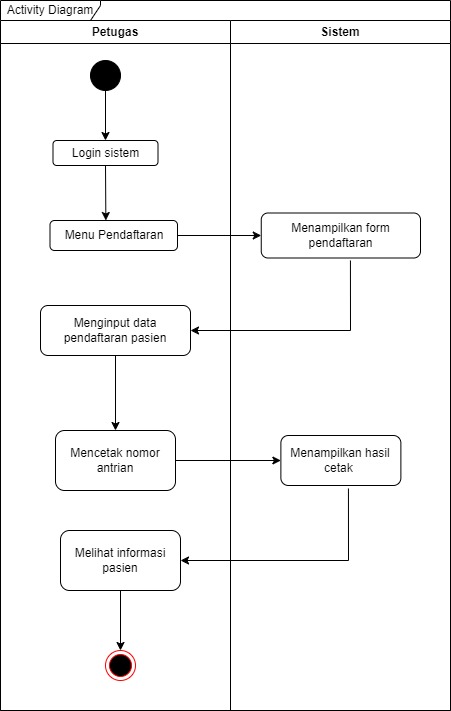
**Gambar V.2**

**Use Case Pendaftaran Pasien Rawat Jalan**

* 1. **Activity Diagram**

Berikut activity diagram rawat jalan pada RSUD Larantuka

1. Activity diagram pendaftaran rawat jalan

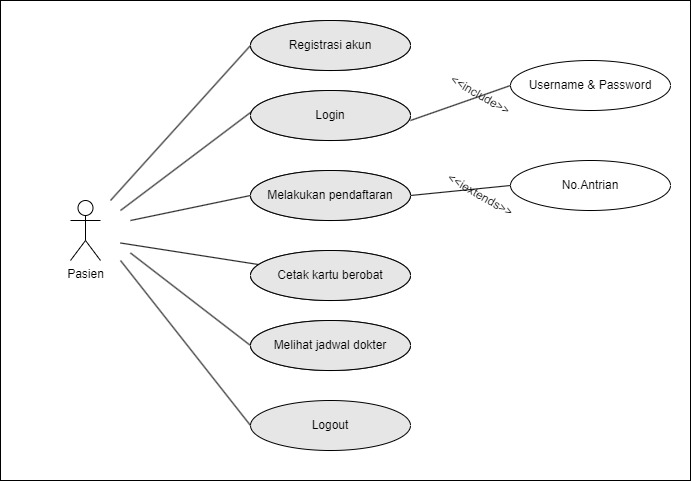


Gambar V.3.

Activity diagram pendaftaran pasien rawat jalan

* 1. **Use Case Digaram**

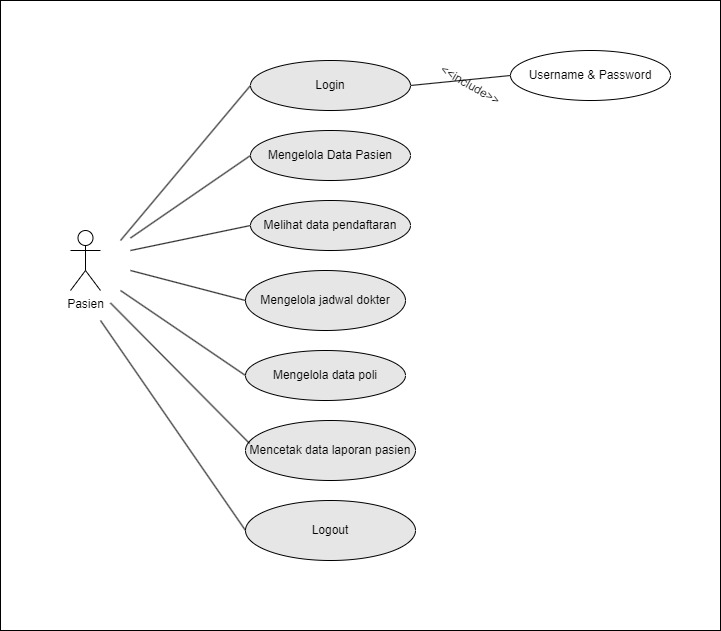
1. Use Case Diagram Pasien

****

**Gambar V.34**

***Use Case Diagram Pasien***

1. *Use Case* Diagram Petugas

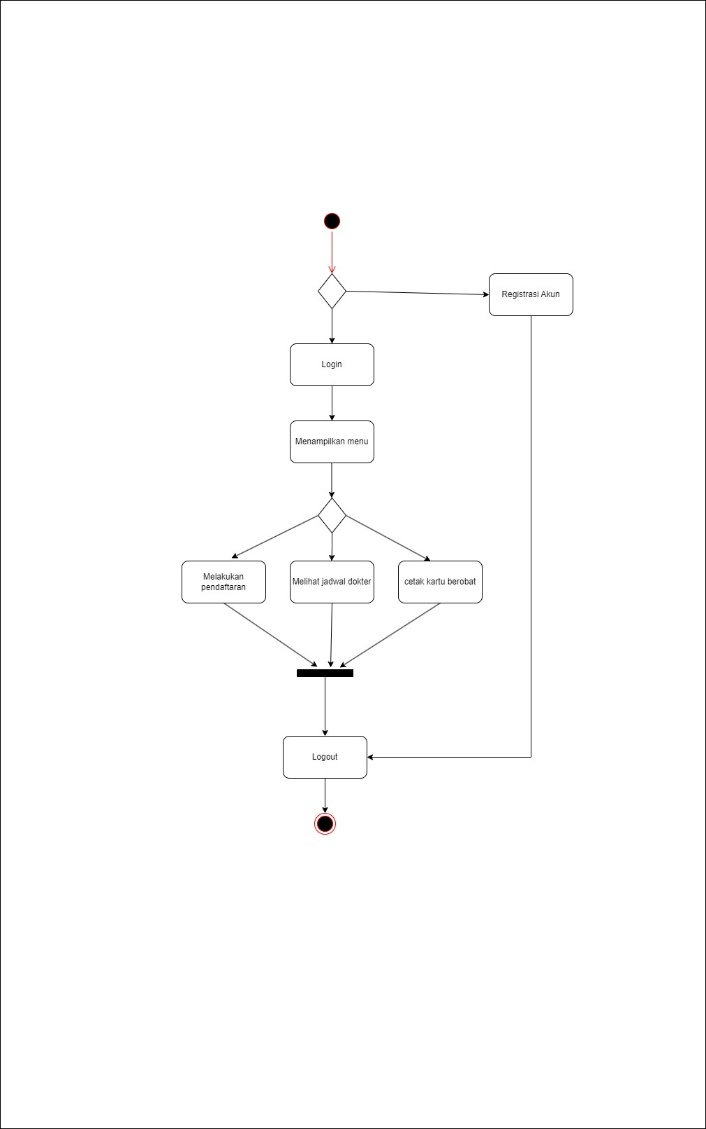


**Gambar V.5**

***Use Case Digaram* Petugas**

* 1. ***Activity Diagram***

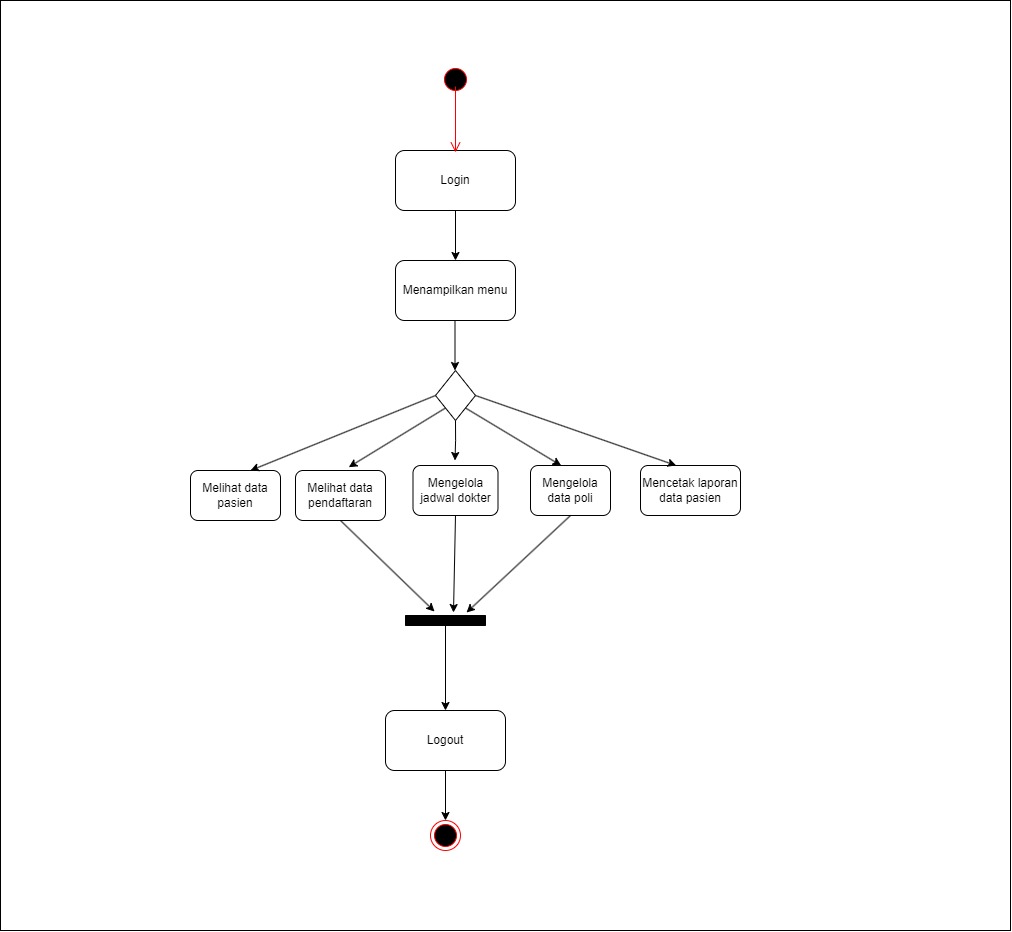
1. *Activity Diagram Pasien*



**Gambar V.6**

**Activity Diagram pasien**

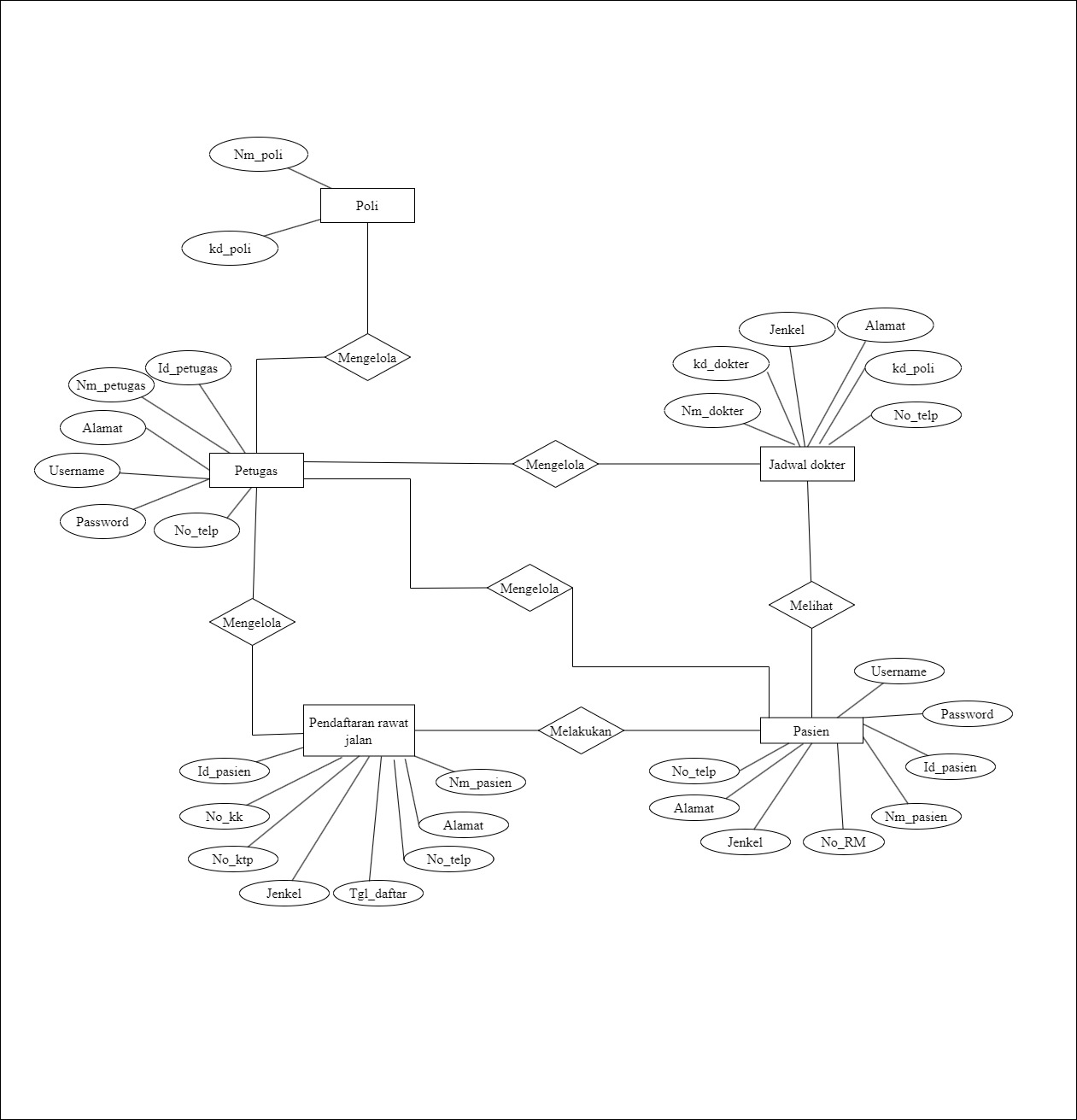
1. *Activity Diagram* *Petugas*

****

**Gambar V.7**

**Activity Diagram Petugas**

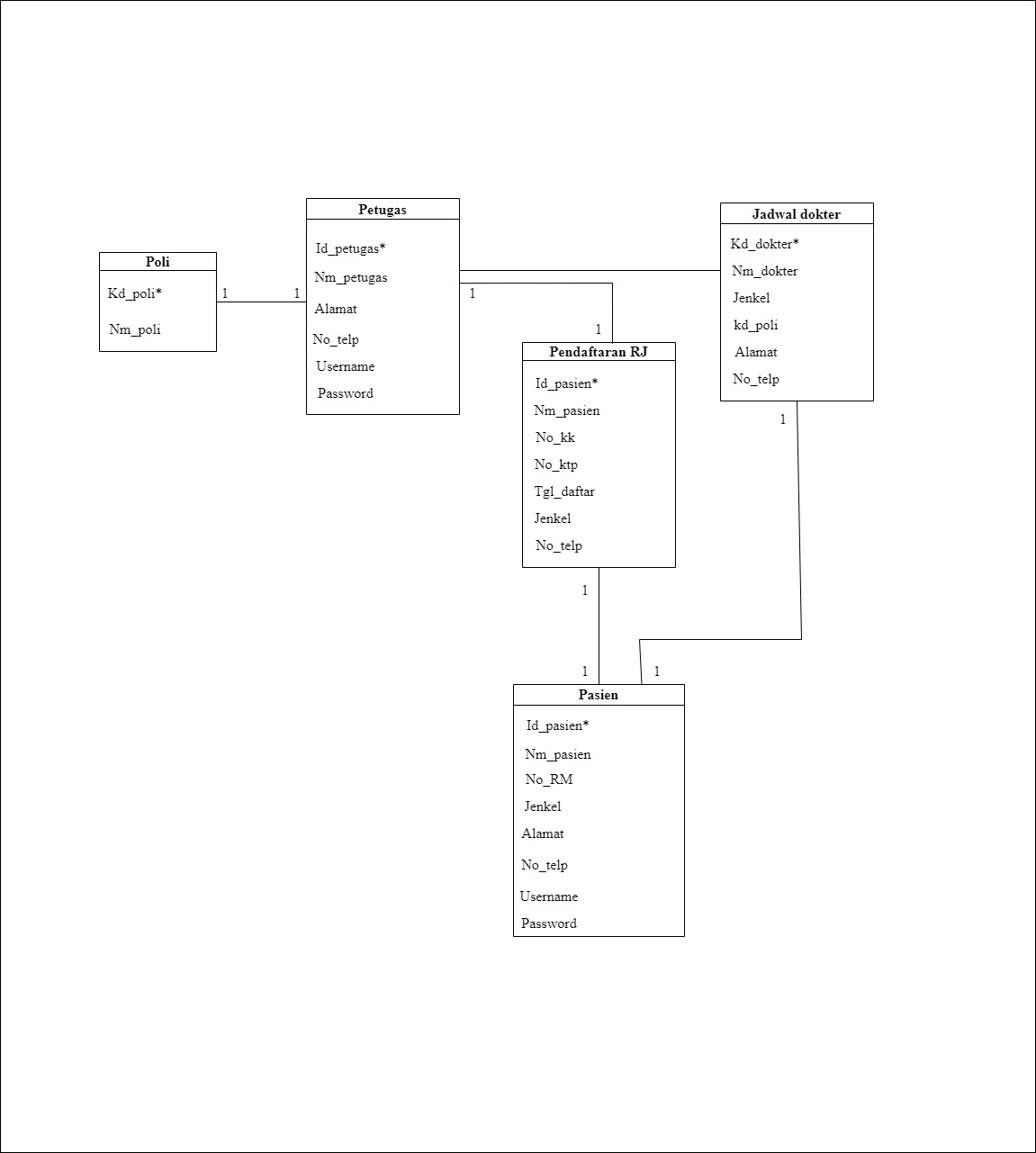
* 1. ***Entity Relationship Diagram* (ERD)**

****

**Gambar V.8**

***Entity Relationship Diagram* (ERD)**

* 1. ***Logical Relational Stucture* (LRS)**

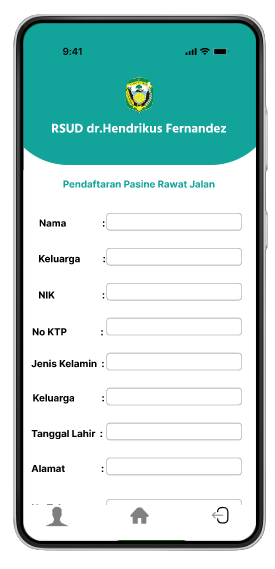
****

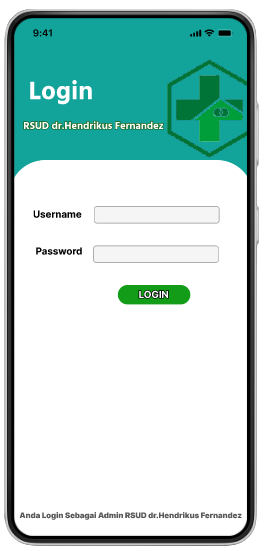
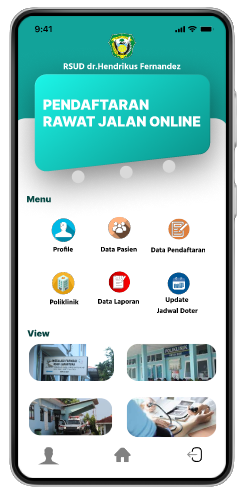
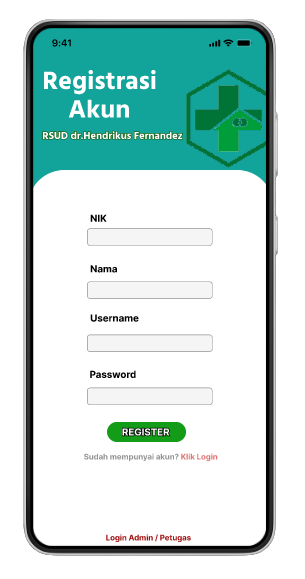
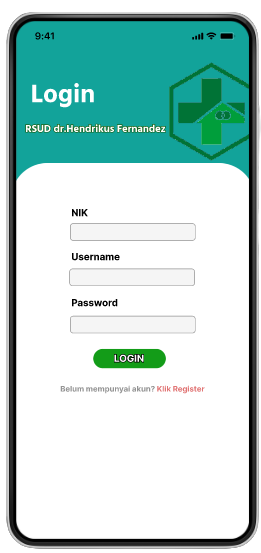
**Gambar V.9**

***Logical Relational Stucture* (LRS)**

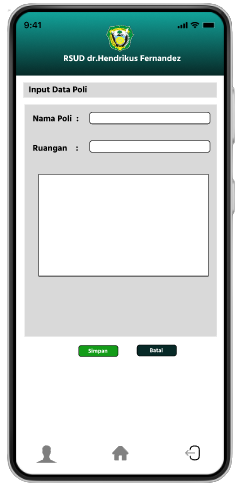
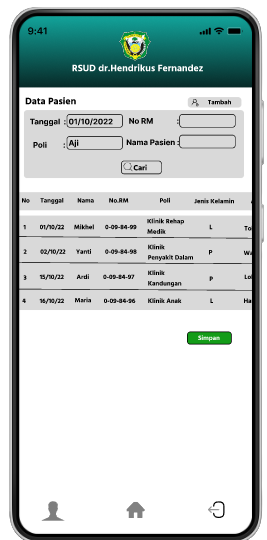
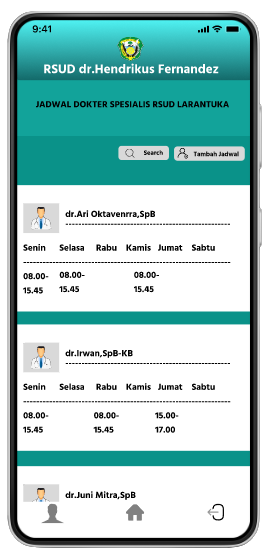
* 1. User Interfaces

Protype dirancang mengenai gambaran interface yang dalam tahap perancangan sesuai dengan sistem usulan yaitu prototype sistem informasi pendaftaran rawat jalan pada RSUD Larantuka.

1. Prototype aplikasi pendaftaran rawat jalan pada RSUD Larantuka Nusa Tenggara Timur

****

****

****

**Gambar V.10**

**Prototype Aplikasi Pendaftaaran Rawat Jalan**

**BAB VI  
KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**

Berdasarkan kesimpulan *prototype* sistem informasi pendaftaran rawat jalan yang telah dibuat, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

* + 1. Prosedur prosedur pada RSUD Larantuka saat ini sudah saatnya untuk dilakukan perubahan menggunakan sistem informasi berbasis mobile yang terkomputerisasi.
    2. Prototype Sistem pelayanan pendaftaran yang diusulkan dapat berjalan pada smartphone dengan spek minimum, sehingga pasien dapat melakukan pendaftaran dengan praktis, menghasilkan data yang akurat dan terhindar dari antrian pada RSUD.
    3. Dengan adanya *prototype* sistem informasi pendaftaran rawat jalan mempunyai gambaran terhadap pengembangan sistem pelayanan pendaftaran yang bisa diimplementasikan di RSUD.

1. **Saran**

Beberapa saran yang dapat diberikan setelah melakukan penelitian ini, diantaranya :

* + 1. Rancangan *prototype* sistem informasi pendaftaran rawat jalan yang telah dibuat, diharapkan untuk segera diimplementasikan.
    2. Penelitian selanjutnya, penulis menyarankan untuk membuat *prototype* sistem pelayanan pendaftaran berbasis mobile dan tersedia dalam jaringan GSM sehingga bisa diakses dimana saja, mengingat saat ini masih diberlakukannya *work from home* dan mengharuskan pasien tetap patuh dalam setiap kondisi.

# 

# DAFTAR PUSTAKA

Afrioza, S., & Baidillah, I. (2021). Hubungan Tingkat Kepuasan Pasien Terhadap Pelayanan Kesehatan Di Puskesmas Sepatan. *Journal of Nursing Practice and Education*, *1*(2), 169–180. https://doi.org/10.34305/jnpe.v1i2.305

APJI. (2022). *Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet*. https://apjii.or.id/

Awaliyani, V. A., Pranatha, A., & Wulan, N. (2021). Pengaruh Penggunaan Buku Sdki, Slki Dan Siki Terhadap Peningkatan Pengetahuan Perawat Dalam Membuat Dokumentasi Keperawatan Berbasis Sdki, Slki Dan Siki Di Rumah Sakit Kmc Kuningan Tahun 2021. *Journal of Nursing Practice and Education*, *2*(1), 22–32. https://doi.org/10.34305/jnpe.v2i1.334

Chistian, A., & Ariani, F. (2019). Sistem Informasi Pendaftaran Online Pasien Rawat Jalan Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Informatika*, *6*(2), 71–74.

Fauzan, R., Fitri, R., & Fadliansyah, M. (2017). Sistem Informasi Penjurusan Dan Penerimaan Peserta Didik Baru Menggunakan Metode Weighted Product. *Jurnal ELTIKOM*, *1*(1), 11–22. https://doi.org/10.31961/eltikom.v1i1.15

Larasati, I., Yusril, A. N., & Zukri, P. Al. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *Sistemasi*, *10*(2), 369. https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1237

Musdar, I. alwiah, & Arfandy, H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Sulawesi Selatan Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Prototyping. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, *3*(1), 70–76. https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v3i1.542

Ningsih, V. R., Rahyuni, V. S., Studi, P., Kesehatan, I., Jambi, U., & Kemantan, P. (2023). *Analisis Penggunaan Smartphone dan Stres dengan Kejadian Insomnia pada Mahasiswa Kesehatan Masyarakat Universitas Jambi*. *7*(1), 49–54.

Niza, R. P. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Siswa Baru Pada Sma Pgri 4 Padang Menggunakan Metode Weighted Product(Wp). *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, *2*(2), 96–107. https://doi.org/10.36378/jtos.v2i2.364

Noer, Z. M. (2019). Sub Sistem Penerimaan Peserta Didik Baru (Ppdb) Di Smk Mjps 3 Kota Tasikmalaya. *Jurnal Teknik Informatika*, *7*(1), 1–6.

Purnama, J. J., Hamid, A., Herliawan, I., & Mandiri, U. N. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Menggunakan Framework CI ( Studi Kasus : PD . Perkasa 3 )*. *XII*(2), 111–121.

Purnia, D. S., Ratningsih, R., Surahman, M., & Agustin, W. (2021). Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile. *EVOLUSI : Jurnal Sains Dan Manajemen*, *9*(1), 1–11. https://doi.org/10.31294/evolusi.v9i1.10145

Ranti Eka Putri, et al. (2023). *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*. *4*(1), 212–223.

UU No. 44. (2009). *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA*.

Widarma, A., & Rahayu, S. (2017). *PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT . PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk . GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN E-ISSN 2615-2738*. *1*(2), 166–173.

Yulianto, A. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Absensi Sekolah Menggunakan Metode Prototype Bebasis Web*. *5*(2), 1330–1333.

# 

# LAMPIRAN-LAMPIRAN

## Lampiran 1. Realisasi Anggaran Penelitian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | | **KEBUTUHAN** | **JUMLAH BIAYA** |
| 1 | | **Peralatan Pendukung** |  |
|  | | Penelusuran Pustaka | Rp 340,000 |
|  | | Hardware (HDD) | Rp 765,000 |
|  | | Hardware (Modem) | Rp 400,000 |
|  | | Hardware (Mouse) | Rp 250,000 |
|  | |  |  |
| 2 | | **Bahan Habis Pakai** |  |
|  | | Kertas A4 | Rp 150,000 |
|  | | Alat Tulis Kantor (ATK) | Rp 175,000 |
|  | | Tinta Printer | Rp 645,000 |
|  | | Data Internet | Rp 400,000 |
|  | | Pulsa Telepon | Rp 300,000 |
|  | | Fotocopy | Rp 150,000 |
|  | |  |  |
| 3 | | **Perjalanan** |  |
|  | | Transportasi | Rp 600,000 |
|  | | Survey | Rp 150,000 |
|  | | Konsumsi | Rp 150,000 |
|  | |  |  |
| 4 | | **Biaya Lain-lain** |  |
|  | | Dokumentasi dan laporan | Rp 350,000 |
|  | |  |  |
|  | BIAYA DITERIMA | **Rp 4.570.000** |
|  | TOTAL PENGELUARAN | **Rp. 4.570.000** |
|  | SALDO | **0** |

**Lampiran 2 Biodata Peneliti**

**Biodata Ketua Peneliti**

**1. Identitas Diri**

a. Nama Lengkap dan Gelar : Irwan Herliawan, M.Kom

b. NIDN : 0307129501

c. Jabatan Fungsional : Tenaga Pendidik

d. Program Studi : Informatika (S1)

e. Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

f. Jangka Waktu Penelitian : 6 Bulan

**2. Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **S-1** | **S-2** |
| Nama Penguruan Tinggi | Universitas BSI Bandung | Universitas Nusa Mandiri |
| Tahun Lulus | 2019 | 2021 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian Mandiri.

Jakarta, 1 Agustus 2023

 Peneliti

(Irwan Herliawan, M.Kom)

NIP. 202104301

**Biodata Anggota Peneliti 1**

**1. Identitas Diri**

a. Nama Lengkap dan Gelar : Yuri Yuliani, M.Kom

b. NIDN : 0324049601

c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli 150

d. Program Studi : Sistem Informasi (S1)

e Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

f. Jangka Waktu Penelitian : 6 Bulan

**2. Riwayat Pendidikan**

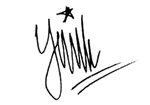
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **S-1** | **S-2** |
| Nama Penguruan Tinggi | Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Sukabumi | STMIK Nusa Mandiri |
| Tahun Lulus | 2019 | 2021 |

.

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian Mandiri.

Jakarta, 1 Agustus 2023

 Peneliti

(Yuri Yuliani, M.Kom)

NIP. 202109241

**Biodata Anggota Peneliti 2**

**1. Identitas Diri**

a. Nama Lengkap dan Gelar : Kukuh Panggalih, M.Kom

b. NIDN : 0327089105

c. Jabatan Fungsional : Tenaga Pendidik

d. Program Studi : Teknologi Informasi (S1)

e. Perguruan Tinggi : Universitas Bina Sarana Informatika

f. Jangka Waktu Penelitian : 6 Bulan

**2. Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **S-1** | **S-2** |
| Nama Penguruan Tinggi | STMIK Nusa Mandiri | Universitas Nusa Mandiri |
| Tahun Lulus | 2021 | 2022 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian Mandiri.

Jakarta, 1 Agustus 2023

 Peneliti

(Kukuh Panggalih, M.Kom)

NIP. 202111299