

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX APLIKASI SUMBER DAYA  
MANUSIA PADA PT WAHANA DUTA JAYA RUCIKA  
CIBITUNG**



**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

**EDI SUPRAPTO**

**NIM : 11213068**

**UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI**

**Program Studi Sistem Informasi**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Universitas Nusa Mandiri**

**Jakarta**

**2022**

## PERSEMBAHAN

Dengan mengucap segala puji syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karuniaNya sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini. Dan rasa syukur yang tidak terhingga kupanjatkan kepadaMu Ya Alloh Robb Semesta Alam, karena telah menghadirkan orang-orang yang luar biasa berarti untuk saya. Orang-orang tersebut yang selalu memberikan semangat harapan dan doa yang terbaik sehingga skripsi saya ini dapat diselesaikan dengan baik.

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Almarhumah istri saya yang telah meninggal pada hari Senin, 19 Desember 2022 yang semasa hidupnya sangat mendukung saya untuk tetap menjadi pribadi yang terus mau belajar baik pendidikan pengetahuan umum dan agama . Semoga Alloh SWT menempatkan istriku disurgaNya Alloh SWT bersama dengan orang-orang yang mendapatkan Ridho dan Kasih sayangNya. Semoga kami dikumpulkan Kembali di SurgaNya nanti. Aaamin.
2. 2 Putri kecilku Zidni dan Shanum yang membuatku untuk tetap tegar dan semangat untuk melanjutkan hidup. Ayah sayang kalian nak.
3. Teman-teman dan orang yang saya sayangi selalu memberikan semangat serta membantu agar bisa terselesaikannya skripsi ini.

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Edi Suprpto  
NIM : 11213068  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi informasi  
Perguruan Tinggi : Univeritas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul “Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Sumber Sumber Daya Manusia Pada PT Wahana Duta Jaya Rucika Cibitung”, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi saya yang telah saya buat adalah hasil karyawan milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan dari Universitas Nusa Mandiri dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 17 November 2022  
Yang menyatakan,



Edi Suprpto

# SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Edi Suprpto  
NIM : 11213068  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi informasi  
Perguruan Tinggi : Univeritas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak Universitas Nusa Mandiri, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exslusive Royalti-free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul : “Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Sumber Sumber Daya Manusia Pada PT Wahana Duta Jaya Rucika Cibitung”, beserta perangkat yang diperlukan apabila ada.

Dengan hak bebas Royalti-Non Eksklusif ini pihak Universitas Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau mem-format-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentinfan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 17 November 2022  
Yang menyatakan,



Edi Suprpto

## PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

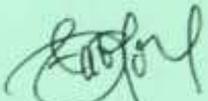
Nama : Edi Suprpto  
NIM : 11213068  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT Wahana Duta Jaya Rucika Cibitung

Telah dipertahankan pada periode 2022-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 02 Februari 2023

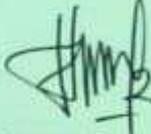
### PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Tati Mardiana, M. Kom

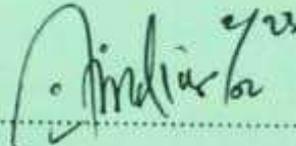
 21/02/2023

### DEWAN PENGUJI

Penguji I : Tuti Haryanti, M. Kom

 02/02/2023

Penguji II : Nicodias Palasara, M. Kom

 02/02/2023

## PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT Wahana Duta Jaya Rucika Cibitung”** adalah hasil karya tulis asli EDI SUPRAPTO dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

NIM : 11213068

Nama : Edi Suprpto

No. Telepon : 082111090564

Email : ediy.suprpto11@gmail.com

Alamat : Perumahan Pilar Mas Persada Blok F2/03, Jagawana,

Kelurahan Sukarukun, Kecamatan Sukatani, Kabupaten Bekasi

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul skripsi yang penulis ambil adalah **“Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT Wahana Duta Jaya Rucika Cibitung”**.

Tujuan Penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), obeservasi dan beberapa sumber literature yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
3. Ibu Tati Mardiana, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Staff/Karyawan/Dosen dilingkungan Universitas Nusa Mandiri.
5. Bapak/Ibu karyawan PT Wahana Duta Jaya Rucika.
6. Almarhumah istri saya Rini Puspita Sari S.Pd yang selalu memberikan support terkait pendidikan saya selama masa hidupnya
7. Dua putri saya Zidni dan Shanum karena keberadaan disamping saya memberikan energi positif sehingga memberikan semangat untuk saya.

8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
9. Rekan-rekan mahasiswa seperjuangan yang ikut memberikan bantuannya dalam pembuatan skripsi ini, khususnya kelas 11.8A.06.

Akhirnya terwujudnya penulisan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Jakarta, 11 Januari 2023

Penulis



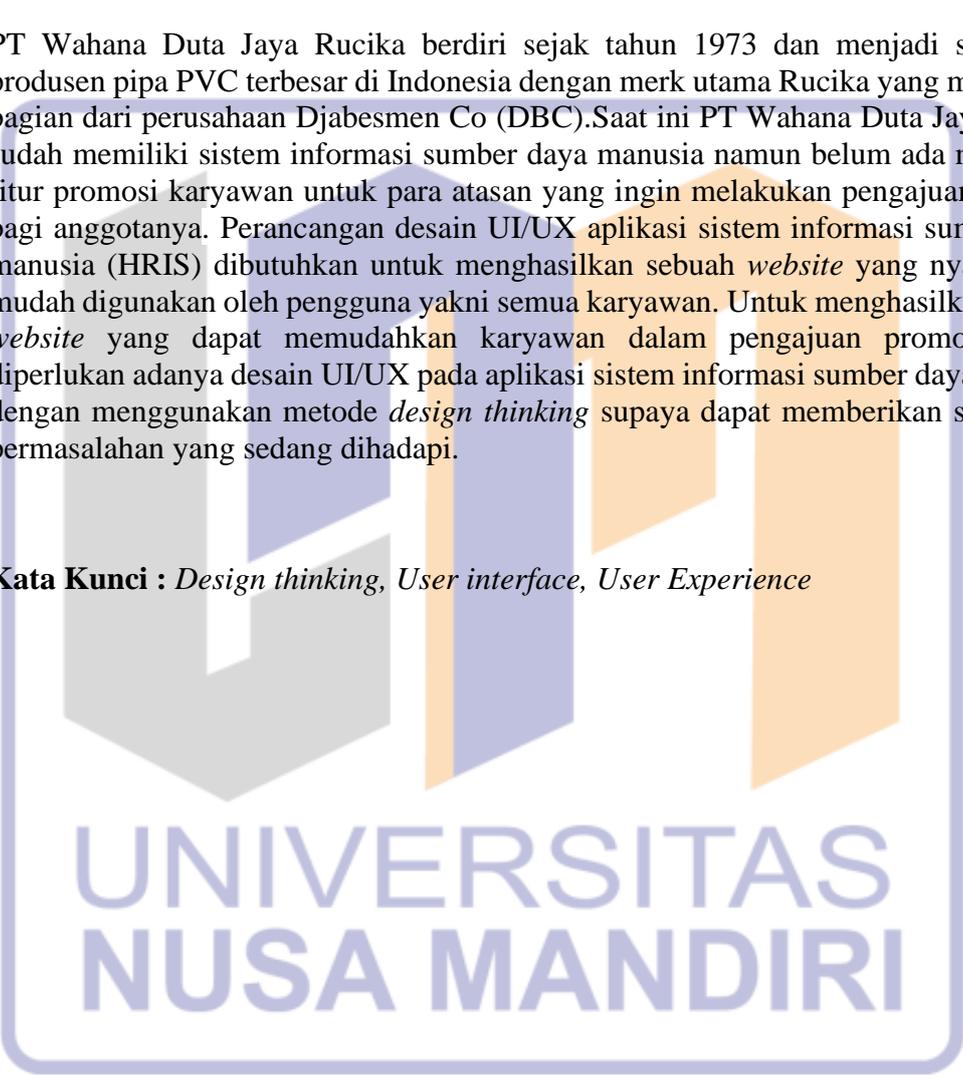
Edi Suprpto

## ABSTRAK

### **Edi Suprpto (11213068), Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT Wahana Duta Jaya Rucika Cibitung**

PT Wahana Duta Jaya Rucika berdiri sejak tahun 1973 dan menjadi salah satu produsen pipa PVC terbesar di Indonesia dengan merk utama Rucika yang merupakan bagian dari perusahaan Djabesmen Co (DBC). Saat ini PT Wahana Duta Jaya Rucika sudah memiliki sistem informasi sumber daya manusia namun belum ada menu atau fitur promosi karyawan untuk para atasan yang ingin melakukan pengajuan promosi bagi anggotanya. Perancangan desain UI/UX aplikasi sistem informasi sumber daya manusia (HRIS) dibutuhkan untuk menghasilkan sebuah *website* yang nyaman dan mudah digunakan oleh pengguna yakni semua karyawan. Untuk menghasilkan sebuah *website* yang dapat memudahkan karyawan dalam pengajuan promosi, maka diperlukan adanya desain UI/UX pada aplikasi sistem informasi sumber daya manusia dengan menggunakan metode *design thinking* supaya dapat memberikan solusi atas permasalahan yang sedang dihadapi.

**Kata Kunci :** *Design thinking, User interface, User Experience*



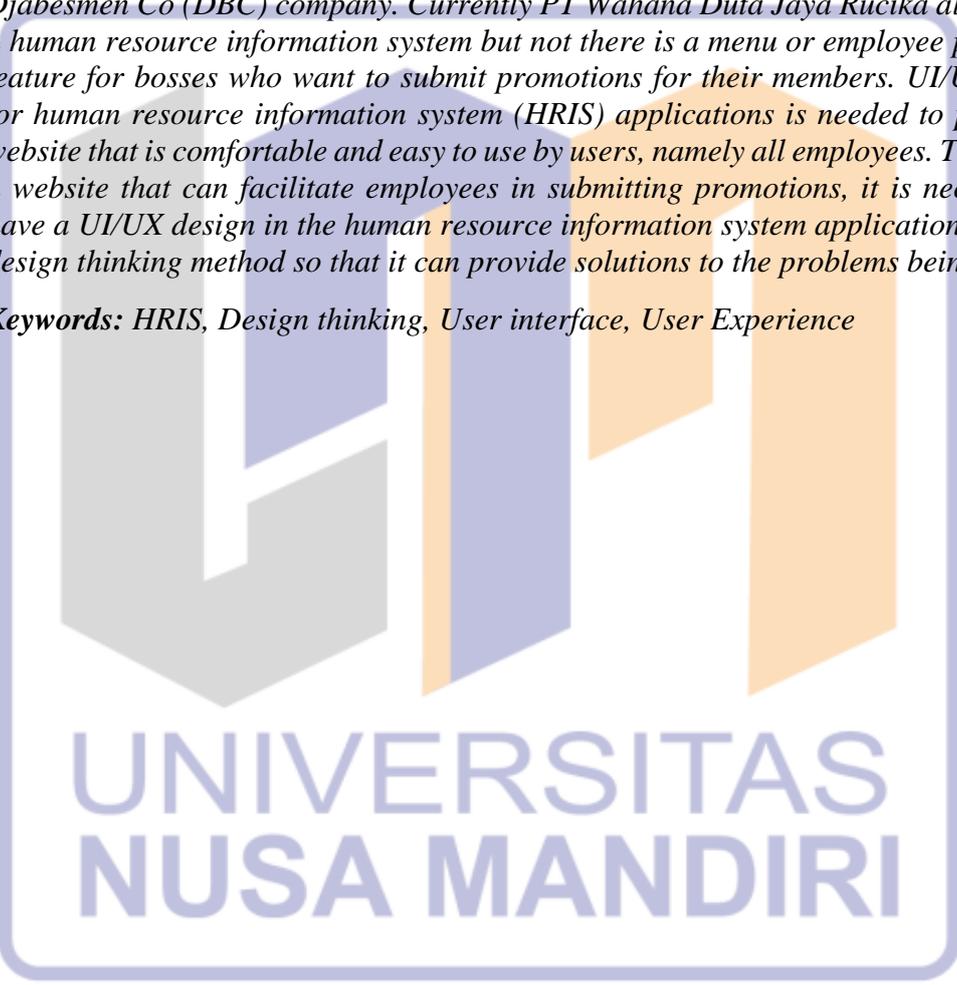
UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## **ABSTRACT**

**Edi Suprpto (11213068), *UI/UX Design for Human Resource Information System Application at PT Wahana Duta Jaya Rucika Cibitung***

*PT Wahana Duta Jaya Rucika was founded in 1973 and is one of the largest PVC pipe manufacturers in Indonesia with the main brand Rucika which is part of the Djabesmen Co (DBC) company. Currently PT Wahana Duta Jaya Rucika already has a human resource information system but not there is a menu or employee promotion feature for bosses who want to submit promotions for their members. UI/UX design for human resource information system (HRIS) applications is needed to produce a website that is comfortable and easy to use by users, namely all employees. To produce a website that can facilitate employees in submitting promotions, it is necessary to have a UI/UX design in the human resource information system application using the design thinking method so that it can provide solutions to the problems being faced*

**Keywords:** *HRIS, Design thinking, User interface, User Experience*



UNIVERSITAS  
NUSA MANDIRI

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Susan, "MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA," *MANAJEMEN PENDIDIKAN ISLAM*, vol. 9, no. 2, 2019.
- [2] G. Ardi, "KOMPENSASI DAN LINGKUNGAN KERJA: PENGARUHNYA," *Warmadewa Management and Business Journal (WMBJ)*, vol. 3, no. 2, pp. 75-84, 2021.
- [3] A. Agung, "Pengaruh Rekrutmen dan Promosi Jabatan Terhadap Kinerja," *Jurnal Widya Manajemen*, vol. 2, no. 1, pp. 80-88, 2020.
- [4] G. Nabila, "Penerapan UI/UX Dengan Metode *Design thinking* Pada Aplikasi," *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2022*, 2022.
- [5] P. T. Rose, "ANALISIS TINGKAT KEBERHASILAN PENERAPAN *HUMAN*," *JURNAL SOCIAPERTI*, vol. 1, no. 2, 2021.
- [6] R. Ilham, "PENERAPAN METODE *DESIGN THINKING*," *SEMINAR INFORMATIKA APLIKATIF POLINEMA*, 2020.
- [7] D. R. Rianto, "Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi," *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, vol. 6, no. 1, pp. 661-671, 2014.
- [8] R. Ilham, "PENERAPAN METODE *DESIGN THINKING*," *SEMINAR INFORMATIKA APLIKATIF POLINEMA*, 2020.
- [9] A. A. Adhitya, "PENGEMBANGAN UI / UX PADA APLIKASI BUANA ONLINE COURSE," *Journal of Information Technology and Computer Science*, vol. 5, no. 2, 2022.
- [10] N. Kurnia, "Rancang Bangun Design UI/ UX pada Aplikasi PANTAU," *JURNAL ILMIAH ELEKTRONIKA DAN KOMPUTER*, vol. 15, no. 2, pp. 422-433, 2022.
- [11] G. Akhmad, "PENGEMBANGAN APLIKASI WEB UNTUK PENGAJUAN CUTI PEGAWAI," *PENGEMBANGAN APLIKASI WEB UNTUK PENGAJUAN CUTI PEGAWAI*, vol. 12, no. 2, 2015.
- [12] M. Mulyadi, "PENELITIAN KUANTITATIF DAN KUALITATIF SERTA," *PENELITIAN KUANTITATIF DAN KUALITATIF SERTA*, vol. 15, no. 1, 2011.
- [13] P. A. Dudik, "PROSES PENGAJARAN MOSAIK DI SMK NEGERI 1 SUKASADA," *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, vol. 9, pp. 69-76, 2019.
- [14] N. Indah, "PENGUNAAN MEDIA VIDEO CALL," *PENGUNAAN MEDIA VIDEO CALL*, vol. 1, no. 2, 2017.
- [15] A. Saputra, "Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS," *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 1, no. 3, pp. 206-212, 2019.