

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN
PENGEMBALIAN BUKU BERBASIS WEB PADA
PERPUSTAKAAN SMAN 1 SETU BEKASI**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

ANIS MAHMUD

11210906

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2022

PERSEMBAHAN

“maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan, sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan”

Q.S. Al Insyirah 4-5

Dengan mengucapkan syukur kepada Allah, Skripsi ini kupersembahkan untuk :

1. Bapak Mispani dan Ibu Suminah orang tua ku tercinta yang selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Kakak ku (Sri Supartini, S.Pd., Diyah Wahyuningsih, S.E., Miar Trianingsih, S.Pd.) yang telah menjadi curahan pikiranku, mentraktir ku selama mengerjakan skripsi ini, aku sayang kalian.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Anis Mahmud
NIM	: 11210906
Program Studi	: Sistem Informasi
Fakultas	: Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi	: Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul : **“Perancangan Sistem Peminjaman Dan Pengembalian Buku Berbasis Web Pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Setu Bekasi”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 05 Agustus 2022

Yang menyatakan,


Anis Mahmud

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Anis Mahmud
NIM : 11210906
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul : **“Perancangan Sistem Peminjaman Dan Pengembalian Buku Berbasis Web Pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Setu Bekasi”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis dengan meminta ijin dari Penulis walaupun dengan mencantumkan nama Penulis sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 05 Agustus 2022
Yang menyatakan,



Anis Mahmud

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Anis Mahmud
NIM : 11210906
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN
DAN PENGEMBALIAN BUKU BERBASIS WEB PADA
PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 1 SETU BEKASI

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 05 Agustus 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Hendri, S. Kom., M.Kom.

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Muhammad Hilman Fakhri, S.Kom.,
M.Kom.

Penguji II : Hafis Nurdin, S.Kom., M.Kom.

PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Di Perpustakaan SMA Negeri 1 Setu Bekasi”** adalah hasil karya tulis asli ANIS MAHMUD dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Anis Mahmud
Alamat	: Jalan Bawang II, Rt.01/09 Cimuning, Bekasi
No. Telp	: 0813 8309 2399
E-mail	: anismahmud20@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Segala puji serta syukur penulis sembahkan kehadirat Allah *Subhanahu wa taala* karena berkat rahmat dan karunia-Nya Skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU BERBASIS WEB PADA PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 1 SETU BEKASI”**, dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. shalawat serta salam semoga Allah limpahkan kepada Nabi Muhammad *Shalallahu Alaihi Wassalam*, Keluarga, sahabat, serta seluruh pengikutnya yang sama-sama dimuliakan Allah *Subhanahu wa taala*.

Skripsi ini ditulis untuk memenuhi persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Strata Satu (S1) dan menuntaskan rangkaian SKS pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini.

Dalam proses penyusunan tidak sedikit kesulitan yang penulis alami, namun berkat dukungan dari semua pihak, akhirnya Skripsi ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri,
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri,
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri,
4. Ketua Program Studi Informasi Universitas Nusa Mandiri
5. Bapak Hendri, M.Kom, sebagai Dosen Pembimbing Skripsi,
6. Koordinator Perpustakaan SMA Negeri 1 Setu Bekasi.
7. Rekan-rekan Mahasiswa kelas 11.8C.06 Kampus Jatiwaringin.
8. Bapak dan Ibuku tercinta serta seluruh anggota keluarga penulis yang telah memberi doa dan dukungan yang tulus selama proses pembuatan Skripsi ini.

Semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh

sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 05 Agustus 2022

Penulis


Agus Mahmud



ABSTRAK

Anis Mahmud (11210906), “Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Berbasis Web Pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Setu Bekasi”

Perpustakaan sebagai suatu fasilitas umum yang berada di institusi pendidikan sudah seharusnya menjadi tempat yang nyaman untuk kegiatan penggunanya, terbatasnya informasi rak, jumlah buku yang tersedia dan ruang baca di dalam perpustakaan membuat pengunjung perpustakaan berkeinginan untuk mengetahui informasi tersebut dan juga meminjam ataupun membacanya dirumah yang dirasa memiliki ruang yang luas. Namun meminjamkan buku kepada pengunjung memiliki masalah tersendiri misalnya buku rusak, hilang dan atau terlambat mengembalikannya, Sehingga pihak pengelola harus menyediakan suatu aturan atau sistem untuk dapat meminjamkan dan mengembalikan buku kepada pengunjung yang akan meminjam buku tersebut dengan aman dan terintegrasi. Menyediakan sistem informasi perpustakaan terlebih lagi pada peminjaman dan pengembalian yang terintegrasi dengan baik adalah suatu metode yang dirasa tepat untuk menangani data yang masuk mengingat banyaknya pengunjung yang meminjam dan mengembalikan buku di perpustakaan tersebut. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem informasi untuk menunjang ketepatan data bagi petugas dan kenyamanan pengunjung dalam bertransaksi meminjam dan mengembalikan buku di perpustakaan tersebut, maka dibuatkannya aplikasi peminjaman dan pengembalian buku berbasis web di perpustakaan ini, dan dengan adanya sistem informasi tersebut diharapkan dapat membantu mengatasi masalah yang terjadi di perpustakaan tersebut.

Kata Kunci: Perpustakaan, Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian Buku, Website

The logo of Universitas Nusa Mandiri is a large, light blue watermark in the background. It features a stylized shield-like shape with a blue outline. Inside the shield, the words "UNIVERSITAS" and "NUSA MANDIRI" are written in a bold, sans-serif font, stacked vertically. The shield is composed of several geometric shapes in shades of blue and orange.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Anis Mahmud (11210906), "Design of a Web-Based Book Lending and Returning System Information at the Library of SMA Negeri 1 Setu Bekasi"

The library as a public facility located in an educational institution should be a comfortable place for the activities of its users, the limited information on the shelves, the number of books available and the reading room in the library make library visitors want to know this information and also borrow or read it at home. have a large space. However, lending books to visitors has its own problems, for example books are damaged, lost and or late in returning them, so the manager must provide a rule or system to be able to lend and return books to visitors who will borrow the book safely and in an integrated manner. Providing a library information system, especially on borrowing and returning a well-integrated one, is a method that is deemed appropriate to handle incoming data considering the large number of visitors who borrow and return books at the library. Therefore, we need an information system to support the accuracy of data for officers and the convenience of visitors in transacting borrowing and returning books in the library, so a web-based book lending and return application is made in this library, and with the information system it is expected to help overcome problems that occur in the library.

Keywords: Libraries, Book Borrowing and Returning Applications, Website



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

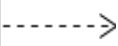
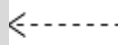
LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data	3
A. Observasi	4
B. Wawancara	4
C. Studi Pustaka	4
1.5.2 Model Pengembangan Sistem	4
A. Planning Atau Perencanaan	4
B. Desain	5
C. Coding atau Implementasi	5
D. Testing atau Pengujian	5
1.6. Ruang lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Penelitian Terkait	12
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	14
3.1. Tinjauan Institusi	14
3.1.1. Sejarah Institusi	14
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	15
3.2. Poses Bisnis Sistem	18
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	19

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	22
4.1 Analisa Kebutuhan Software	22
4.2 Desain	35
4.2.1 Database	35
4.2.2 Software Architecture	44
4.2.3 User Interface	48
4.3 Code Generation	53
4.4 Testing	72
4.5 Support	78
4.5.1 Publikasi Web	78
4.5.2 Spesifikasi Hardware dan Software	78
4.6 Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	79
BAB V PENUTUP	83
5.1. Kesimpulan	83
5.2. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	88
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	89
SURAT KETERANGAN RISET	90
LAMPIRAN	91
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan	91
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan	94
Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme	97
Lampiran D. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah	102
Lampiran E. Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra	103

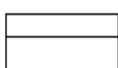
**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Use Case Diagram

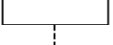
No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Merupakan sebuah entitas yang berinteraksi dengan use case. Nama aktor dituliskan di bawah gambar tersebut. Aktor dapat berupa orang atau sistem lain diluar sistem yang tengah dianalisis.
2		<i>Include</i>	<i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang di tunjukkan oleh garis ikut dikerjakan jika <i>use case</i> sumber dikerjakan.
3		<i>Extend</i>	<i>Extend</i> berarti <i>use case</i> yang di tunjuk oleh <i>use case</i> dapat memanggil <i>use case</i> yang menunjuk jika persyaratannya terpenuhi.
4		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
6		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

B. Simbol Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		Generalization	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		Class	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.

3		<i>Extend</i>	<i>Extend</i> berarti <i>use case</i> yang di tunjuk oleh <i>use case</i> dapat memanggil <i>use case</i> yang menunjuk jika persyaratannya terpenuhi.
4		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

C. Simbol Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Lifeline</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya <i>message</i>
3		<i>Message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan
4		<i>Activation</i>	Menggambarkan sebuah objek yang akan melakukan sebuah aksi.

D. Simbol Activity Diagram

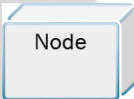
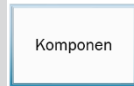
No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Start Point</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
2		<i>End Point</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan.
3		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan
5		<i>Control Flow</i>	Yang menghubungkan antara satu aksi dengan yang lainnya.

E. Simbol *Component Diagram*

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Component</i>	Menggambarkan fisik dari suatu sistem, mewakili modul perangkat lunak
2		<i>Dependence</i>	Menggambarkan alur dari suatu komponen

3		<i>Interface</i>	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan
---	---	------------------	---

F. Simbol *Deployment Diagram*

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Node</i>	Menggambarkan aplikasi yang mampu mengeksekusi program maupun Perangkat keras yang tidak memiliki kemampuan melakukan penghitungan atau pemrosesan. Contoh device adalah modem, monitor dan juga speaker.
2		<i>Component</i>	Menggambarkan fisik yang ada di dalam <i>node</i> .
3		Penghubung	Menghubungkan antara <i>node</i> .

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Metode <i>Extreme Programing</i>	9
Gambar III.1 Struktur Organisasi	15
Gambar III.2 Proses Bisnis Sistem Perpustakaan	18
Gambar IV.1 <i>Use Case Diagram Administrator</i>	24
Gambar IV.2 <i>Use Case Diagram Petugas</i>	25
Gambar IV.3 <i>Use Case Anggota</i>	27
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram Administrator</i>	29
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram Petugas</i>	30
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram Anggota</i>	31
Gambar IV.7 Rancangan <i>User Interface Form Login</i>	32
Gambar IV.8 Rancangan <i>User Interface Form Beranda</i>	32
Gambar IV.9 Rancangan <i>User Interface Form Data Utama</i>	33
Gambar IV.10 Rancangan <i>User Interface Form Peminjaman</i>	33
Gambar IV.11 Rancangan <i>User Interface Form Halaman Anggota</i>	34
Gambar IV.12 ERD.....	35
Gambar IV.13 LRS	36
Gambar IV.14 <i>Class Diagram</i>	44
Gambar IV.15 <i>Sequence Diagram Login Administrator</i>	45
Gambar IV.16 <i>Sequence Diagram Peminjaman</i>	45
Gambar IV.17 <i>Sequence Diagram Login Anggota</i>	46
Gambar IV.18 <i>Sequence Diagram Input Data Buku</i>	46
Gambar IV.19 <i>Component Diagram</i>	47
Gambar IV.20 <i>Deployment Diagram</i>	47
Gambar IV.21 Halaman Usulan Form Login Admin	48
Gambar IV.22 Halaman Usulan Form Beranda Anggota	48
Gambar IV.23 Halaman Usulan Form Beranda Admin.....	49
Gambar IV.24 Halaman Usulan Form Peminjaman	49
Gambar IV.25 Halaman Usulan Form Pengembalian.....	50
Gambar IV.26 Halaman Usulan Form Reservasi.....	50
Gambar IV.27 Halaman Usulan Form Baca E-Book.....	51
Gambar IV.28 Halaman Usulan Laporan Data Buku	51
Gambar IV.29 Halaman Usulan Laporan Data Pengunjung.....	52
Gambar IV.30 Halaman Usulan Laporan Data Peminjaman	52

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Administrator	24
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Petugas	26
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Anggota	27
Tabel IV.4 Spesifikasi File Tabel Buku	37
Tabel IV.5 Spesifikasi File Tabel Anggota.....	38
Tabel IV.6 Spesifikasi File Tabel Detail Pinjam	39
Tabel IV.7 Spesifikasi File Tabel Peminjaman.....	40
Tabel IV.8 Spesifikasi File Tabel File	41
Tabel IV.9 Spesifikasi File Tabel User	41
Tabel IV.10 Spesifikasi File Tabel Pengunjung	42
Tabel IV.11 Spesifikasi File Tabel Tipe Anggota	43
Tabel IV.12 Spesifikasi File Tabel Tipe Koleksi.....	43
Tabel IV.13 Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Admin.....	72
Tabel IV.14 Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Anggota.....	74
Tabel IV.15 Hasil Pengujian Black Box Testing Form Data Buku	75
Tabel IV.16 Hasil Pengujian Black Box Testing Form Transaksi.....	76
Tabel IV.17 Spesifikasi Hardware dan Software.....	79



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Catatan Peminjaman.....	90
Lampiran A-2 Catatan Pengembalian	90
Lampiran A-3 Catatan Daftar Pengunjung	91
Lampiran A-4 Laporan Penerimaan Buku	91
Lampiran A-5 Laporan Pengunjung.....	91
Lampiran A-6 Laporan Peminjaman.....	92
Lampiran A-7 Kartu Anggota	92
Lampiran B-1 Form Bibliografi	93
Lampiran B-2 Form Keanggotaan	93
Lampiran B-3 Form Peminjaman.....	94
Lampiran B-4 Form Laporan Bibliografi.....	94
Lampiran B-5 Form Laporan Pengunjung	95
Lampiran B-6 Form Laporan Peminjaman	95
Lampiran C-1 Pengecekan Plagiarisme BAB I.....	96
Lampiran C-2 Pengecekan Plagiarisme BAB II	97
Lampiran C-3 Pengecekan Plagiarisme BAB III	98
Lampiran C-4 Pengecekan Plagiarisme BAB IV	99
Lampiran C-5 Pengecekan Plagiarisme BAB V	100
Lampiran D Bukti Sumbit Artikel Ilmiah	101
Lampiran E Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra.....	102



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Anis Mahmud (11210906), “Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Berbasis Web Pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Setu Bekasi”

Perpustakaan sebagai suatu fasilitas umum yang berada di institusi pendidikan sudah seharusnya menjadi tempat yang nyaman untuk kegiatan penggunanya, terbatasnya informasi rak, jumlah buku yang tersedia dan ruang baca di dalam perpustakaan membuat pengunjung perpustakaan berkeinginan untuk mengetahui informasi tersebut dan juga meminjam ataupun membacanya dirumah yang dirasa memiliki ruang yang luas. Namun meminjamkan buku kepada pengunjung memiliki masalah tersendiri misalnya buku rusak, hilang dan atau terlambat mengembalikannya, Sehingga pihak pengelola harus menyediakan suatu aturan atau sistem untuk dapat meminjamkan dan mengembalikan buku kepada pengunjung yang akan meminjam buku tersebut dengan aman dan terintegrasi. Menyediakan sistem informasi perpustakaan terlebih lagi pada peminjaman dan pengembalian yang terintegrasi dengan baik adalah suatu metode yang dirasa tepat untuk menangani data yang masuk mengingat banyaknya pengunjung yang meminjam dan mengembalikan buku di perpustakaan tersebut. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem informasi untuk menunjang ketepatan data bagi petugas dan kenyamanan pengunjung dalam bertransaksi meminjam dan mengembalikan buku di perpustakaan tersebut, maka dibuatkannya aplikasi peminjaman dan pengembalian buku berbasis web di perpustakaan ini, dan dengan adanya sistem informasi tersebut diharapkan dapat membantu mengatasi masalah yang terjadi di perpustakaan tersebut.

Kata Kunci: Perpustakaan, Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian Buku, Website

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Anis Mahmud (11210906), "Design of a Web-Based Book Lending and Returning System Information at the Library of SMA Negeri 1 Setu Bekasi"

The library as a public facility located in an educational institution should be a comfortable place for the activities of its users, the limited information on the shelves, the number of books available and the reading room in the library make library visitors want to know this information and also borrow or read it at home. have a large space. However, lending books to visitors has its own problems, for example books are damaged, lost and or late in returning them, so the manager must provide a rule or system to be able to lend and return books to visitors who will borrow the book safely and in an integrated manner. Providing a library information system, especially on borrowing and returning a well-integrated one, is a method that is deemed appropriate to handle incoming data considering the large number of visitors who borrow and return books at the library. Therefore, we need an information system to support the accuracy of data for officers and the convenience of visitors in transacting borrowing and returning books in the library, so a web-based book lending and return application is made in this library, and with the information system it is expected to help overcome problems that occur in the library.

Keywords: Libraries, Book Borrowing and Returning Applications, Website



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Dachliyani, *Manajemen informasi perpustakaan : tuntunan praktis untuk perpustakaan umum dan perpustakaan sekolah*, Edisi Ke-2. Jakarta: Bee Media Pustaka, 2019.
- [2] A. R. Putera and M. Ibrahim, “Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMP Negeri 1 Madiun,” *DoubleClick J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, p. 57, 2018, doi: 10.25273/doubleclick.v1i2.2025.
- [3] Loneli Costaner, Guntoro, and Yuhelmi, “Penerapan Sistem Sirkulasi Perpustakaan Berbasis Slims Pada SMA IT Al Fityah Pekanbaru,” *Din. J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 4, no. 2, pp. 268–274, 2020, doi: 10.31849/dinamisia.v4i2.3926.
- [4] D. A. Dwijaya and S. Setiawansyah, “Perancangan Aplikasi Untuk Pelanggaran Dan Prestasi Siswa Pada Smp Kartika Ii-2 Bandar Lampung,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 127–136, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i2.313.
- [5] M. A. K. Rizki and F. Op, “Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–13, 2021.
- [6] H. Yuliansyah and B. Nurrahmah, “Perancangan Website Sebagai Media Pengarsipan Musik Disko Klasik,” *J. Komun. Desain Vis.*, pp. 61–68, 2019, [Online]. Available: <http://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jkd/article/view/344%0Ahttp://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jkd/article/download/344/243>

- [7] M. I. Saad, *Otodidak Web Programing : Mmembuat Website Edutainment membangun sistem pembelajaran berbasis web yng dinamis dan interkatif*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2020.
- [8] J. Enterprise, *PHP Komplet : semua ilmu dasar untuk menguasai PHP ada di buku ini*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [9] J. Enterprise, *J. Enterprise, Aplikasi Penggajian Menggunakan Visual Basic, MySQL, dan Data Report*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016. *Aplikasi Penggajian Menggunakan Visual Basic, MySQL, dan Data Report*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.
- [10] H. Nopriandi, "Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa," *J. Teknol. Dan Open Source*, vol. 1, no. 1, pp. 73–79, 2018, doi: 10.36378/jtos.v1i1.1.
- [11] M. L. A. Latukolan, A. Arwan, and M. T. Ananta, "Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 4058–4065, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5117>
- [12] I. Carolina and A. Supriyatna, "Penerapan Metode Extreme Programming dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota SKS Mengajar Dosen," *J. IKRA-ITH Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 106–113, 2019.
- [13] B. Nugroho, *Membuat Aplikasi Web : Sistem Informasi Perpustakaan dengan PHP-MYSQL dan Dreamweaver*. GAVA MEDIA, 2016.

- [14] D. Saputra and R. Ishak, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Dan Pelayanan Perpustakaan Berbasis Web," *J. Mantik Penusa*, vol. 3, no. 1, pp. 33–42, 2019.
- [15] Y. Gustiana, J. Haerul Jaman, and N. Heryana, "Rancang Bangun Perpustakaan Digital Berbasis Document Management System pada Fakultas Ilmu Komputer UNSIKA," *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 2, pp. 225–232, 2018, doi: 10.30591/jpit.v3i2.832.

