

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POINT OF SALES (POS)
BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL 8 PADA TOKO DRAQUATIC**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

MUCHAMAD ICHWANUL MUSLIM

11210895

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

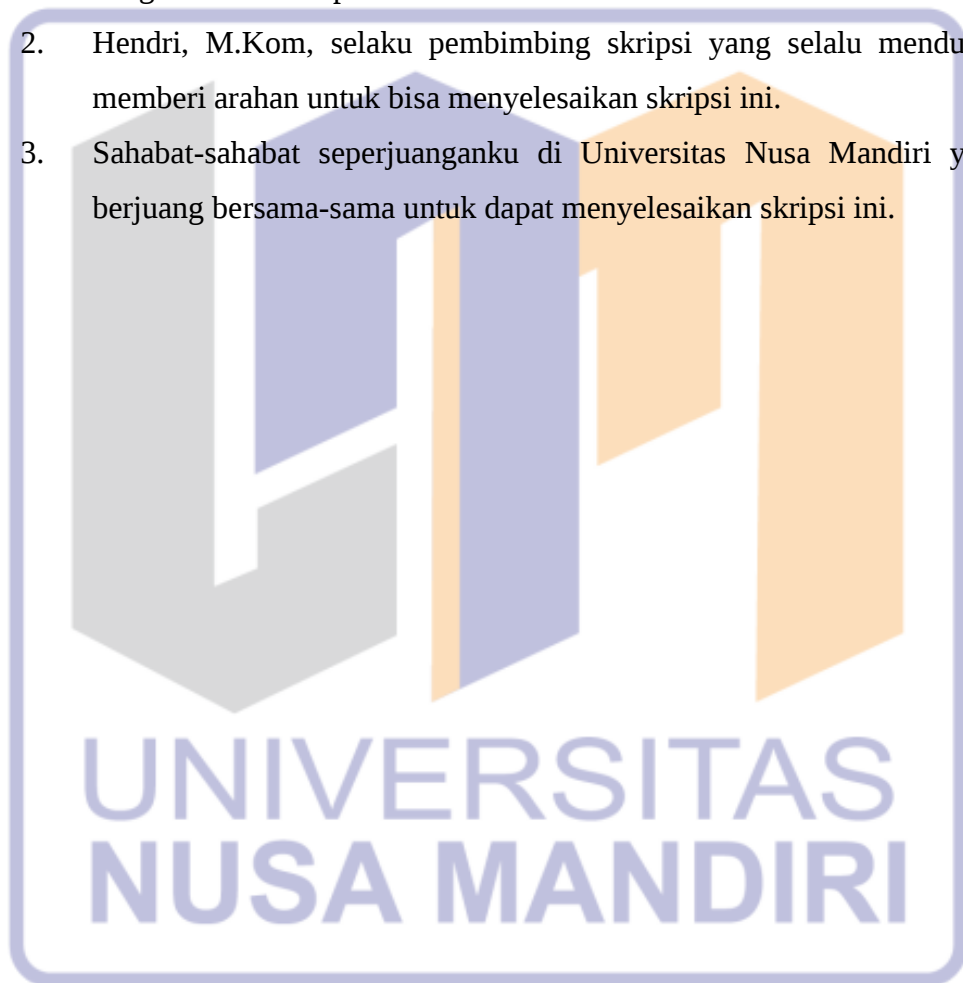
Jakarta

2022

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, kupersembahkan Skripsi ini untuk orang-orang yang kusayangi :

1. Ayah, Ibu, Adik, Kekasih yang selalu mendukung, memberikan motivasi-motivasi dan mendoakan yang terbaik agar dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan tepat waktu.
2. Hendri, M.Kom, selaku pembimbing skripsi yang selalu mendukung dan memberi arahan untuk bisa menyelesaikan skripsi ini.
3. Sahabat-sahabat seperjuanganku di Universitas Nusa Mandiri yang telah berjuang bersama-sama untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.



SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muchamad Ichwanul Muslim
NIM : 11210895
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul: **"Perancangan Sistem Informasi *Point of Sales (POS)* Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel 8 Pada Toko Draquatic"** adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dalam bentuk apapun.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa skripsi yang saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 28 Juni 2022
Yang menyatakan,



Muchamad Ichwanul Muslim

NUSA MANDIRI

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muchamad Ichwanul Muslim
NIM : 11210895
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Program Studi : Sistem Informasi

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Universitas Nusa Mandiri, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **"Perancangan Sistem Informasi Point of Sales (POS) Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel 8 Pada Toko Draquatic"**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini pihak Universitas Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 28 Juni 2022
Yang menyatakan,



Muchamad Ichwanul Muslim

NUSA MANDIRI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muchamad Ichwanul Muslim
NIM : 11210895
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Point Of Sales (POS) Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel 8 Pada Toko Draquatic

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 14 Juli 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Hendri, S.Kom,M.Kom

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Juarni Siregar, S.Pd,M.Kom

Penguji II : Sri Hadiani, S.Kom,M.Kom

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi *Point of Sales (POS)* Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel 8 Pada Toko Draquatic**” adalah hasil karya tulis asli Muchamad Ichwanul Muslim dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Muchamad ichwanul Muslim
Alamat : Jl. Mawar 1 No.141 RT 09 RW 08, Bekasi Barat
No. Telp : Hp. 082116997781
Email : kuncenul17@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Di mana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan skripsi, yang penulis ambil adalah sebagai berikut: “ **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POINT OF SALES (POS) BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL 8 PADA TOKO DRAQUATIC**”.

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) UNIVERSITAS NUSA MANDIRI. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Ketua Program Studi STMIK Nusa Mandiri.
4. Bapak Hendri, S.Kom, MMSI selaku pembimbing I.
5. Kedua orang tua dan Mertua yang telah mensupport saya.
6. Istri Tercinta Renny Faradila yang tidak pernah bosan mensupport dan memberikan semangat.
7. Owner dan karyawan di Toko Draquatic
8. Teman – teman NURI 11.8C yang saling membantu dalam belajar.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulis dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi pembaca yang berminat umumnya.



ABSTRAK

Muchamad Ichwanul Muslim (11210895), Perancangan Sistem Informasi Point Of sales (POS) Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel 8 Pada Toko Draquatic

Draquatic berawal dari hanya melakukan penjualan retail alat-alat dan hardscape untuk hobi aquascape kemudian berkembang menjadi toko online dan offline. Teknologi komunikasi dan informasi berkembang begitu pesatnya tuntutan kemajuan teknologi yang membawa terciptanya sistem yang mempermudah pekerjaan manusia, salah satunya pada teknologi komputer. Toko Draquatic membutuhkan sistem informasi yang dapat memudahkan dalam pelayanannya, maka dari itu tujuan penelitian adalah membuat sistem informasi Point of sales berbasis web dengan Framework Laravel untuk mempermudah pemilik dalam melakukan pencatatan stok barang dan pembuatan laporan, karena sistem berbasis web memudahkan pengguna aplikasi karena bisa di akses dengan menggunakan banyak device seperti laptop, tablet, smartphone, dengan bermacam-macam operating system, dengan aplikasi berbasis web ini juga dapat meminimalkan resiko kehilangan data karena sudah tersimpan di dalam database. Penulis menggunakan model Extreme Programming dalam pengembangan perangkat lunak. Penulis menggunakan model ini karena sesuai dengan aplikasi yang akan dibuat dan sesuai dengan proses yang dilakukan. Blackbox testing adalah metode yang digunakan penulis untuk pengujian validitas aplikasi yang dibuat. Dengan adanya aplikasi Point of Sales berbasis web pada “Toko Draquatic” penulis mengharapkan kemudahan untuk mengolah data-data, dengan berbasis web memudahkan aplikasi ini untuk dapat dikembangkan lagi kedepannya dan dapat terintegrasi dengan sistem lainnya seperti E-payment dan tidak menutup kemungkinan untuk mengintegrasikan dengan sistem pada perusahaan lain, dan memiliki manfaat yang besar bagi penjualan.

Kata Kunci: Sistem Informasi *Point of Sales*, Barcode, Laravel, Aquascape

ABSTRACT

Muchamad Ichwanul Muslim (11210895), Designing a Web-Based Point Of Sales (POS) Information System Using the Laravel 8 Framework in Draquatic Stores

Draquatic started from only doing retail sales of tools and hardscape for the hobby of aquascape then developed into an online and offline store. Communication and information technology is growing so rapidly that the demands of technological progress have led to the creation of systems that facilitate human work, one of which is computer technology. Draquatic stores need an information system that can facilitate their service, therefore the purpose of this research is to create a web-based Point of sales information system with the Laravel Framework to make it easier for owners to record stock of goods and make reports, because the web-based system makes it easy for application users because it can be accessed by users. access using many devices such as laptops, tablets, smartphones, with various operating systems, with this web-based application can also minimize the risk of data loss because it is already stored in the database. The author uses the Extreme Programming model in software development. The author uses this model because it is in accordance with the application to be made and in accordance with the process carried out. Blackbox testing is the method used by the author to test the validity of the application made. With the web-based Point of Sales application at "Draquatic Store" the author hopes that it will be easy to process data, web-based makes it easy for this application to be developed again in the future and can be integrated with other systems such as E-payment and does not rule out integrating with system in other companies, and has great benefits for sales.

Key Word: Point of Sales Information System, Barcode, Laravel, Aquascape

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

Lembar Judul Skripsi	i
Lembar Persembahan	ii
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi	iii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iv
Lembar Pengesahan Skripsi	v
Lembar Panduan Penggunaan Hak Cipta	vi
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
BAB I	PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Perumusan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	2
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	3
1. Observasi	3
2. Wawancara	3
3. Studi Pustaka	3
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	3
1. Perencanaan	4
2. perancangan	4
3. Coding atau Implemntasi	4
4. Pengujian	4
1.6. Ruang Lingkup	5
BAB II	LANDASAN TEORI
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.1.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	6
BAB III	ANALISA SISTEM BERJALAN
3.1. Tinjauan Institusi Perusahaan	16
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	16
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	16
3.2. Proses Bisnis Sistem	17
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	19
BAB IV	RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	21
4.2. <i>Desain</i>	29
4.2.1. <i>Database</i>	29

4.2.2. <i>Software Architecture</i>	30
4.2.3. <i>User Interface</i>	36
4.3. <i>Code Generation</i>	43
4.4. <i>Testing</i>	67
4.5. <i>Support</i>	74
4.5.1. Publikasi Web*	74
4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	75
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	76

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	78
5.2. Saran - Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Lampiran A.1 Dokumen Sistem Berjalan	66
Lampiran B.1 Dokumen Sistem Berjalan	70



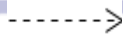
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Use Case Diagram



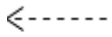
Actor

Merupakan sebuah entitas yang berinteraksi dengan use case. Nama aktor dituliskan di bawah gambar tersebut. Aktor dapat berupa orang atau sistem lain diluar sistem yang tengah dianalisis.



Include

Include berarti use case yang di tunjukkan oleh garis ikut dikerjakan jika use case sumber dikerjakan.



Extend

Extend berarti use case yang di tunjuk oleh use case dapat memanggil use case yang menunjuk jika persyaratannya terpenuhi.



Association

Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.



System

Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.



Use Case

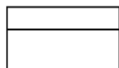
Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

b. Simbol Class Diagram



Generalization

Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).



Class

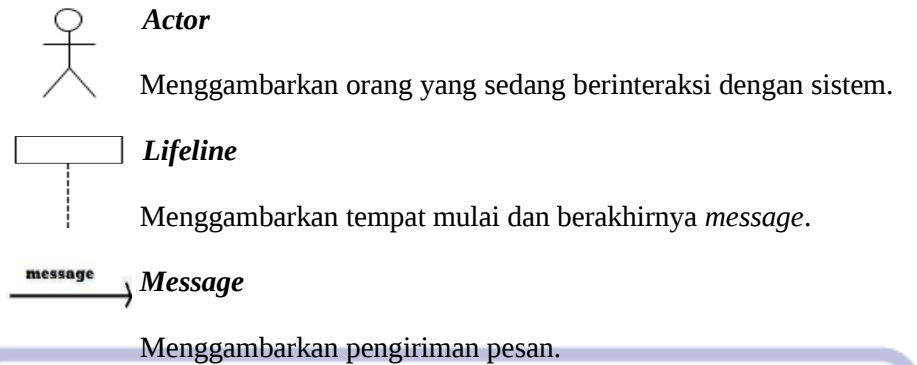
Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.



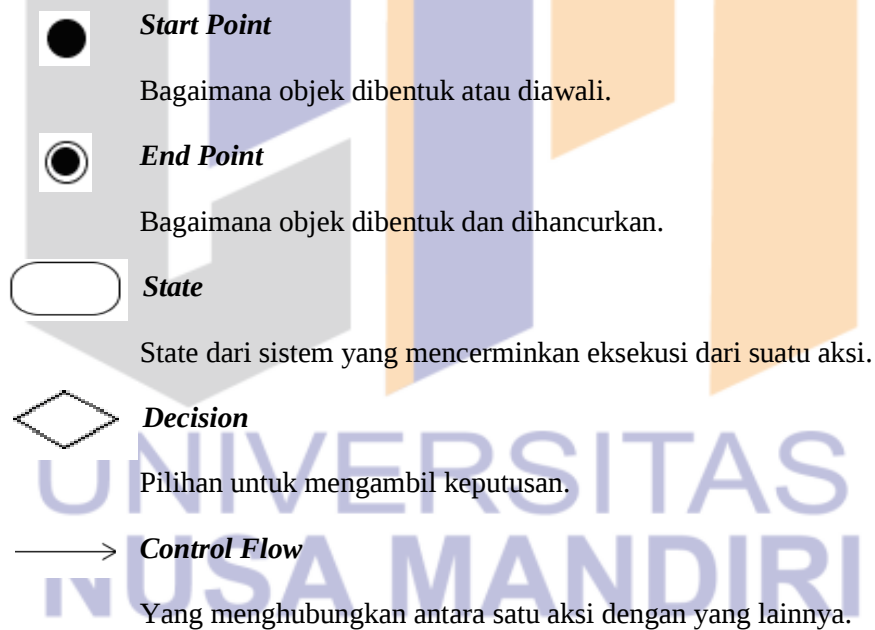
Association

Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

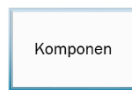
c. **Symbol Sequence Diagram**



d. **Symbol Activity Diagram**



e. Simbol *Component Diagram*



Component

Menggambarkan fisik dari suatu sistem, mewakili modul perangkat lunak.



Dependence

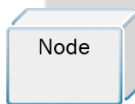
Menggambarkan alur dari suatu komponen



Interface

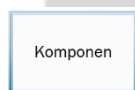
Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

f. Simbol *Deployment Diagram*



Node

Menggambarkan aplikasi yang mampu mengeksekusi program maupun Perangkat keras yang tidak memiliki kemampuan melakukan penghitungan atau pemrosesan. Contoh device adalah modem, monitor dan juga speaker.



Component

Menggambarkan fisik yang ada di dalam *node*.



Penghubung

Menghubungkan antara *node*.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar I.1. Tahap Penelitian Extrem Programing.....	4
Gambar II.1. Konsep <i>MVC</i> pada <i>Laravel</i>	7
Gambar II.2. Contoh Pemodelan <i>Database</i>	12
Gambar III.1. Struktur Organisasi Toko Draquatic Duren Jaya	16
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Penjualan Draquatic Duren Jaya.....	18
Gambar IV.3. <i>Activity Diagram Administrator</i>	22
Gambar IV.4. <i>Activity Diagram Kasir</i>	27
Gambar IV.5. Rancangan <i>User Interface Point of Sales</i>	28
Gambar IV.6. <i>Logical Data Model Point of sales</i>	29
Gambar IV.7. <i>Physical Data Model Point of Sales</i>	30
Gambar IV.8. Class Diagram Model Point of Sales	31
Gambar IV.9. Class Diagram Model Point of Sales (Lanjutan)	31
Gambar IV.10. Sequence Diagram Login.....	32
Gambar IV.11. Sequence Diagram Input Data Barang.....	32
Gambar IV.12. Sequence Diagram Edit Data Barang.....	33
Gambar IV.13. Sequence Diagram Lihat Laporan.....	33
Gambar IV.14. Sequence Diagram Login Kasir	34
Gambar IV.15. Sequence Diagram Transaksi.....	34
Gambar IV.16. <i>Component Diagram Point of Sales</i>	35
Gambar IV.17. <i>Deployment Diagram Point of Sales</i>	35
Gambar IV.18. Tampilan Halaman Login	36
Gambar IV.19. Tampilan Halaman Dashboard.....	36
Gambar IV.20. Tampilan Halaman Kategori.....	37
Gambar IV.21. Tampilan Halaman Produk	37
Gambar IV.22. Tampilan Halaman Member	38
Gambar IV.23. Tampilan Halaman Supplier	38
Gambar IV.24. Tampilan Halaman Pengeluaran	39
Gambar IV.25. Tampilan Halaman Pengeluaran	39
Gambar IV.26. Tampilan Halaman Penjualan	40
Gambar IV.27. Tampilan Halaman Laporan Pendapatan	40
Gambar IV.28. Tampilan Halaman User	41
Gambar IV.29. Tampilan Halaman Pengaturan	41
Gambar IV.30. Tampilan Halaman Dashboard Kasir.....	42
Gambar IV.31. Tampilan Halaman Transaksi Baru.....	42
Gambar IV.32. Tampilan Halaman Nota Besar	43

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. <i>Use Case diagram</i> Administrator	23
Tabel IV.2. <i>Use Case diagram</i> Kasir	25
Tabel IV.3. Spesifikasi hardware dan Software	75



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1. Nota Penjualan Putih	66
Lampiran A.2. Nota Penjualan Merah	66
Lampiran A.3. Laporan Penjualan Harian	67
Lampiran A.4. Laporan Penjualan Bulanan	72
Lampiran A.5. Laporan Data barang.....	69
Lampiran B.1. Nota Besar.....	70
Lampiran B.2. Laporan Pendapatan.....	70
Lampiran B.3. Laporan Pembelian.....	71
Lampiran B.4. Laporan Pengeluaran	72
Lampiran C.1. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB I.....	73
Lampiran C.2. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB II.....	74
Lampiran C.3. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB III.....	75
Lampiran C.4. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB IV.....	76
Lampiran C.5. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme BAB V.....	77
Lampiran D.1. Bukti Submit / Publish Artikel Ilmiah.....	78



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Muchamad Ichwanul Muslim (11210895), Perancangan Sistem Informasi Point Of sales (POS) Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Laravel 8 Pada Toko Draquatic

Draquatic berawal dari hanya melakukan penjualan retail alat-alat dan hardscape untuk hobi aquascape kemudian berkembang menjadi toko online dan offline. Teknologi komunikasi dan informasi berkembang begitu pesatnya tuntutan kemajuan teknologi yang membawa terciptanya sistem yang mempermudah pekerjaan manusia, salah satunya pada teknologi komputer. Toko Draquatic membutuhkan sistem informasi yang dapat memudahkan dalam pelayanannya, maka dari itu tujuan penelitian adalah membuat sistem informasi Point of sales berbasis web dengan Framework Laravel untuk mempermudah pemilik dalam melakukan pencatatan stok barang dan pembuatan laporan, karena sistem berbasis web memudahkan pengguna aplikasi karena bisa di akses dengan menggunakan banyak device seperti laptop, tablet, smartphone, dengan bermacam-macam operating system, dengan aplikasi berbasis web ini juga dapat meminimalkan resiko kehilangan data karena sudah tersimpan di dalam database. Penulis menggunakan model Extreme Programming dalam pengembangan perangkat lunak. Penulis menggunakan model ini karena sesuai dengan aplikasi yang akan dibuat dan sesuai dengan proses yang dilakukan. Blackbox testing adalah metode yang digunakan penulis untuk pengujian validitas aplikasi yang dibuat. Dengan adanya aplikasi Point of Sales berbasis web pada “Toko Draquatic” penulis mengharapkan kemudahan untuk mengolah data-data, dengan berbasis web memudahkan aplikasi ini untuk dapat dikembangkan lagi kedepannya dan dapat terintegrasi dengan sistem lainnya seperti E-payment dan tidak menutup kemungkinan untuk mengintegrasikan dengan sistem pada perusahaan lain, dan memiliki manfaat yang besar bagi penjualan.

Kata Kunci: Sistem Informasi *Point of Sales*, Barcode, Laravel, Aquascape

ABSTRACT

Muchamad Ichwanul Muslim (11210895), Designing a Web-Based Point Of Sales (POS) Information System Using the Laravel 8 Framework in Draquatic Stores

Draquatic started from only doing retail sales of tools and hardscape for the hobby of aquascape then developed into an online and offline store. Communication and information technology is growing so rapidly that the demands of technological progress have led to the creation of systems that facilitate human work, one of which is computer technology. Draquatic stores need an information system that can facilitate their service, therefore the purpose of this research is to create a web-based Point of sales information system with the Laravel Framework to make it easier for owners to record stock of goods and make reports, because the web-based system makes it easy for application users because it can be accessed by users. access using many devices such as laptops, tablets, smartphones, with various operating systems, with this web-based application can also minimize the risk of data loss because it is already stored in the database. The author uses the Extreme Programming model in software development. The author uses this model because it is in accordance with the application to be made and in accordance with the process carried out. Blackbox testing is the method used by the author to test the validity of the application made. With the web-based Point of Sales application at "Draquatic Store" the author hopes that it will be easy to process data, web-based makes it easy for this application to be developed again in the future and can be integrated with other systems such as E-payment and does not rule out integrating with system in other companies, and has great benefits for sales.

Key Word: Point of Sales Information System, Barcode, Laravel, Aquascape

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI



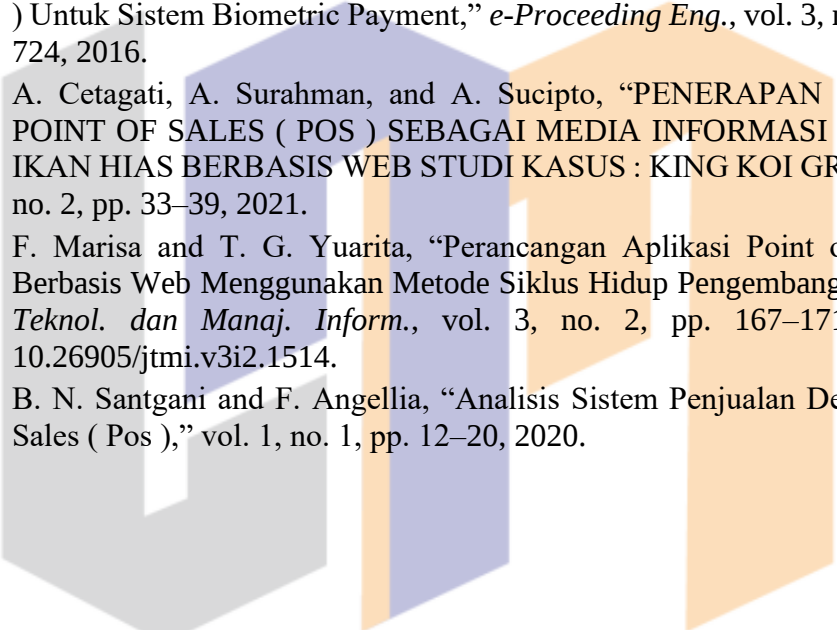
DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Triawan and J. Sardi, "Perancangan Sistem Otomatisasi Pada Aquascape Berbasis Mikrokontroller Arduino Nano," *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 76–83, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.30.
- [2] S. C. Cahyodi and R. W. Arifin, "Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Colony Amaranta Bekasi," *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 1, no. 2, pp. 189–204, 2017.
- [3] Y. Afrianto, N. Br Ginting, S. Suratun, and Y. Nelawati, "SISTEM INFORMASI INVENTORY P.O.S (POINT OF SALES) BERBASIS WEB PADA COUNTER CELLULAR," *JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 125–134, Apr. 2020, doi: 10.33330/jurteksi.v6i2.407.
- [4] M. Manuhutu and J. Wattimena, "Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website," *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 9, no. 2, p. 149, 2019, doi: 10.21456/vol9iss2pp149-156.
- [5] Muhammad Galang Ramadhan, "Perancangan Sistem Informasi Pos (Point of Sales) Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Pasar Swalayan," *Electrician*, vol. 14, no. 3, pp. 76–83, 2020, doi: 10.23960/elc.v14n3.2155.
- [6] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Damayanti Setiawan, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020.
- [7] H. S. Rio Renaldo Prasena, "Studi Komparasi Pengembangan Websitedengan Framework Codeigniter Dan Laravel," *Conf. Business, Soc. Sci. Innov. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 613–621, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uib.ac.id/index.php/cbssit/article/view/1469/969>
- [8] T. Bin Tahir, M. Rais, and M. Apriyadi HS, "Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel," *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 2, pp. 55–59, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i2.1313.
- [9] R. Abdulloh, *7 in 1 pemrograman web untuk pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018. doi: 718051350.
- [10] K. A. S., S. Tjandra, and S. T. B. Tambunan, "Perancangan Website Human Resource Administration," *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 1, no. 01, pp. 9–14, 2019, doi: 10.37823/insight.v1i01.8.
- [11] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML Edisi 2*, 2nd ed. Bandung: INFORMATIKA, 2021.
- [12] Randi Adrika Putra, *Belajar Otodidak Bahasa Pemrograman SQL Menggunakan MARIADB*. Yogyakarta: PENERBIT GAVA MEDIA, 2020.
- [13] Abdul Kadir, *Dasar Logika Pemrograman Komputer (Update Version)*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2021.
- [14] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.)*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [15] M. Melany, R. Nur, and D. Aryani, "Pemodelan Basis Data Pada Sistem

Informasi Laporan Kinerja Program Studi (LKPS) Berbasis Instrumen Akreditasi Program Studi (IAPS 4.0),” *Semin. Nas. Tek. Elektro ...*, p. 6, 2020, [Online]. Available:

<http://jurnal.poliupg.ac.id/index.php/sntei/article/view/2272>

- [16] wahyuni reksoatmodjo, *analisis dan perancangan sistem basis data*. Yogyakarta: ANDI, 2018.
- [17] W. Sri, “Analisis dan Perancangan Sistem Infromasi,” *Riau J. ofComputer Sci.*, vol. 06, no. 01, pp. 50–57, 2020, [Online]. Available: <http://e-journal.upp.ac.id/index.php/RJOCS/article/view/1979>
- [18] B. Loardy, B. Bunawan, and P. Hartono, “Aplikasi Point Of Sales Yang Terhubung Dengan Electronic Data Capture,” *no. Lc*, no. Lc, pp. 3–6, 2010.
- [19] O. R. Pratiwi, S. M. Nasution, and F. Azmi, “Perancangan Point of Sales (Pos) Untuk Sistem Biometric Payment,” *e-Proceeding Eng.*, vol. 3, no. 1, pp. 718–724, 2016.
- [20] A. Cetagati, A. Surahman, and A. Sucipto, “PENERAPAN TEKNOLOGI POINT OF SALES (POS) SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENJUALAN IKAN HIAS BERBASIS WEB STUDI KASUS : KING KOI GROUB,” vol. 2, no. 2, pp. 33–39, 2021.
- [21] F. Marisa and T. G. Yuarita, “Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem,” *J. Teknol. dan Manaj. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 167–171, 2017, doi: 10.26905/jtmi.v3i2.1514.
- [22] B. N. Santgani and F. Angellia, “Analisis Sistem Penjualan Dengan Point of Sales (Pos),” vol. 1, no. 1, pp. 12–20, 2020.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI