

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU
PADA PT. BATANG NARAS JAYA BERBASIS WEB**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

RONALDO

11213004

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2022

PERSEMBAHAN

*Apapun yang menjadi takdirmu, akan mencari jalannya menemukanmu
(Ali bin Abi Thalib)*

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, Skripsi ini
kupersembahkan untuk:

1. Bapak Junaidi dan Ibu Sri Suharyati tercinta yang telah membesarkan aku dan selalu membimbing, mendukung, memotivasi, memberi apa yang terbaik bagiku serta selalu mendoakan aku untuk meraih kesuksesanku.
2. Istriku yang telah menjadi curahan hatiku, yang telah memberiku semangat.
3. Keluarga besarku yang telah mendoakanku dan memberiku semangat.
4. Dosen Pembimbing ibu Susy Rosyida, M.Kom yang telah memberiku semangat dan kelancaran dalam proses bimbingan skripsi.
5. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8A.06 yang telah memberikan semangat bersama.

Tanpa mereka, aku dan karya ini tak akan pernah ada

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ronaldo
NIM : 11213004
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Pada PT. Batang Naras Jaya Berbasis Web”**, adalah asli (orsinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 12 Januari 2023
Yang menyatakan,



Ronaldo

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ronaldo
NIM : 11213004
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Pada PT. Batang Naras Jaya Berbasis Web”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 12 Januari 2023
Yang menyatakan,



Ronaldo

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Ronaldo
NIM : 11213004
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi dan Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Pada PT. Batang Naras Jaya Berbasis Web

Telah dipertahankan pada periode 2022-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi dan Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 January 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Susy Rosyida, S.Kom,M.Kom



15/02/23

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Eva Zuraidah, S.Kom,M.Kom



Penguji II : Heriyanto, S.Kom,M.Kom



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Pada PT. Batang Naras Jaya Berbasis WEB**” adalah hasil karya tulis asli RONALDO dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: RONALDO
Alamat	: KP. Jati RT.001/RW.008 Jatimulya, Tambun Selatan, Bekasi.
No.HP	: 081218496934
E-mail	: ronaldo12170324@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU PADA PT. BATANG NARAS JAYA BERBASIS WEB”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
5. Ibu Susy Rosyida, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Bapak/ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
7. Staff/karyawan/dosen di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
8. Pimpinan PT. Batang Naras Jaya

9. Staff/karyawan di lingkungan PT. Batang Naras Jaya.
10. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
12. Rekan-rekan mahasiswa kelas SI-8A.

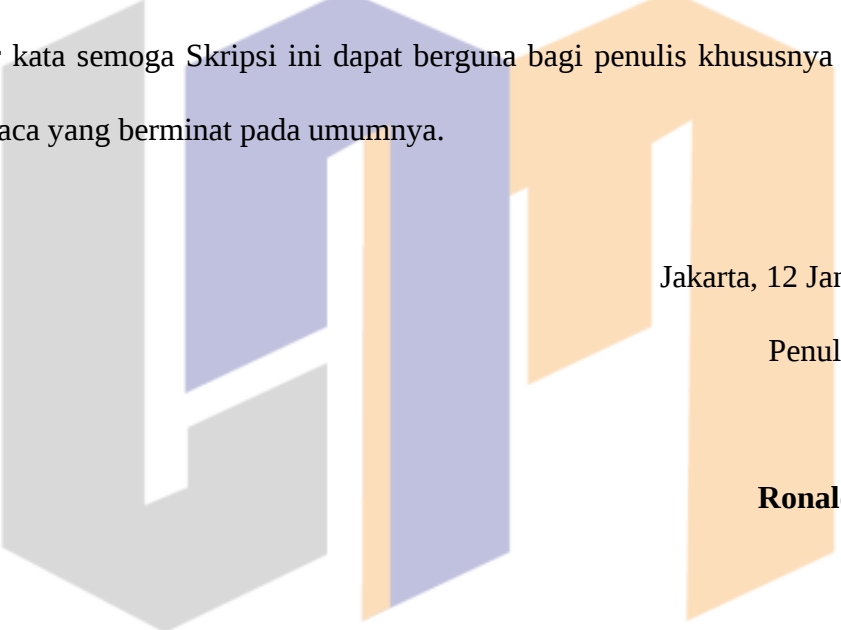
Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 12 Januari 2023

Penulis

Ronaldo



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Ronaldo (11213004), Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web.

Sebuah perusahaan dalam melakukan perekrutan karyawan harus mengikuti perkembangan. PT. Batang Naras Jaya dalam menangani penerimaan karyawan baru masih menggunakan sistem manual yang dianggap belum cukup efektif dan efisien dalam menangani masalah penerimaan karyawan baru dikarenakan membutuhkan waktu yang lebih lama dalam proses pengisian formulir pelamaran masih manual dengan kertas, data diri pelamar juga diisi dengan tulis tangan dalam kertas, pembacaan berkas dan beberapa tes yang dilakukan oleh bagian HRD harus dilakukan satu persatu jika ada banyak pelamar dalam satu hari tentunya akan mengakibatkan antrian untuk tes. Dengan terkomputerisasinya sebuah sistem yang berbasis *website* untuk membantu perusahaan meningkatkan efisiensi waktu dalam penerimaan karyawan baru menjadi lebih efektif, efisien, aman, cepat dan akurat. Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD). Aplikasi perancangan *web* yang digunakan adalah *Visual Studio Code* dan untuk bahasa pemrograman menggunakan PHP dan menggunakan *database* MySQL. Dengan adanya sistem informasi penerimaan karyawan baru pada perusahaan diharapkan dapat membantu memudahkan proses pendataan, penyeleksian dan proses penerimaan karyawan baru pada perusahaan. yang dapat membantu meningkatkan produktivitas kerja dan dapat menyajikan data karyawan pada perusahaan khususnya dalam hal penerimaan karyawan baru pada perusahaan. seleksi karyawan baru yang ada lebih terkontrol dengan adanya sistem informasi penerimaan karyawan baru serta memudahkan saat pembuatan laporan penerimaan karyawan baru pada perusahaan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penerimaan Karyawan, *website*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Ronaldo (11213004), Web-Based New Employee Acceptance Information System.

A company in recruiting employees must follow developments. PT. Batang Naras Jaya in handling the acceptance of new employees still uses a manual system which is considered not effective and efficient enough in dealing with the problem of hiring new employees because it takes longer time to process the application form, it is still manual with paper, the applicant's personal data is also filled in by hand. paper, reading files and several tests carried out by the HRD section must be carried out one by one if there are many applicants in one day, of course, this will result in a queue for the test. With a computerized website-based system to help companies improve time efficiency in accepting new employees to be more effective, efficient, safe, fast and accurate. The method used in developing this Software uses the Rapid Application Development (RAD) method. The web design application used is Visual Studio Code and for the programming language it uses PHP and uses the MySQL database. With the existence of a new employee recruitment information system at the company, it is hoped that it can help facilitate the process of data collection, selection and the process of accepting new employees at the company. which can help increase work productivity and can present employee data at the company, especially in terms of accepting new employees at the company. the selection of new employees is more controlled with the new employee acceptance information system and makes it easier to make new employee acceptance reports at the company.

Keywords: Information Systems, Employee Recruitment, website



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ...	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
PENDAHULUAN.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.1. Latar Belakang Masalah.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.2. Identifikasi Masalah.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3. Perumusan Masalah	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.4. Maksud dan Tujuan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.5. Metode Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.6. Ruang Lingkup.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB II LANDASAN TEORI.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1. Tinjauan Pustaka	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.1. Pengertian Sistem Informasi	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.2. Definisi Rekrutment	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.3. Definisi Karyawan	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.4. Konsep Dasar Web	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.5. Bahasa Pemrograman	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.6. Basis Data.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.7. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1.8. LRS (<i>Logical Relational Structure</i>).....	Kesalahan! Bookmark tidak

ditentukan.

2.1.9. Model Pengembangan Perangkat Lunak**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

2.1.10. *Unified Modeling Language* (UML)**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

2.1.11. Pengujian Web dengan *Black Box Testing***Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

2.2. Penelitian Terkait **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

3.1. Tinjauan Perusahaan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

3.2. Proses Bisnis Sistem **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

BAB IV RANCANGAN APLIKASI DAN USULAN **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

4.1. Analisa Kebutuhan *Software* **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

4.2. Desain **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

4.2. *Code Generation* **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

4.4. *Testing* **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

4.5. *Support* **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

BAB V PENUTUP **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

5.1. Kesimpulan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

5.2. Saran **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

DAFTAR PUSTAKA **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

DAFTAR RIWAYAT HIDUP **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

SURAT KETERANGAN RISET **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

LAMPIRAN **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan **Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme ..**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

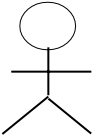
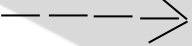
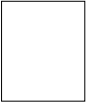
Lampiran D. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah ..**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

Lampiran E. Surat Serah Terima Hibah Ke Mitra ...**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

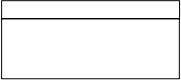


DAFTAR SIMBOL

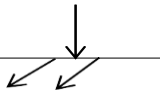
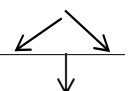
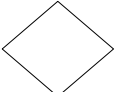
1. Simbol pada Use Case Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Orang, proses, atau system lain yang berinteraksi dengan <i>system</i> informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun gambar orang, tapi <i>actor</i> belum tentu orang.
	<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan <i>system</i> sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau <i>actor</i> .
	<i>Asosiasi/ Association</i>	Komunikasi antara <i>actor</i> dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i>
	<i>Ekstensi/extend</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu
	<i>Generalisasi/ generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
	<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan <i>system</i> secara terbatas.
	<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.
	<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerjasama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).

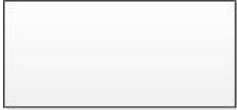
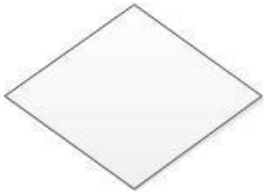
2. Simbol pada Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Merupakan kumpulan objek yang memiliki atribut dan operasi yang sama atau mengabstraksikan elemen-elemen yang sedang dibangun.
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
	<i>Generalisasi/ generalization</i>	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus)
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan <i>system</i> yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang tidak mandiri.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

3. Simbol pada Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>State</i>	Aktivitas yang dilakukan system, aktivitas yang terjadi di dalam <i>activity</i> .
	<i>Initial State</i>	Status awal aktifitas <i>system</i> , sebuah <i>Diagram</i> aktifitas memiliki sebuah status awal.
	<i>Final State</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah <i>Diagram</i> aktifitas memiliki sebuah status akhir.
	<i>Transation (fork)</i>	Kegiatan yang dilakukan secara paralel
	<i>Transition (join)</i>	Menunjukkan kegiatan yang digabungkan
	<i>Percabangan / decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktifitas lebih dari satu.
	<i>Control Flow</i>	Urutan pemindahan suatu aktivitas.

4. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Keterangan
Entitas 	Kumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.
Relasi 	Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih. Kumpulan <i>relationship</i> yang sejenis disebut <i>relation set</i>.
Atribut atau Elemen Data 	Karakteristik dalam <i>entity</i> atau <i>relationship</i> yang mengerjakan penjelasan detail tentang <i>entity</i> atau <i>relationship</i> atau dengan kata lain adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.
<u>Connection</u>	Digunakan sebagai penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas lainnya.

5. Simbol pada *Sequence Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi
	<i>Time Aktive</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi dengan pesan
	<i>Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
	<i>Return Message</i>	Objek/metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Struktur Organisasi PT. Batang Naras Jaya	19
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	24
Gambar IV.1 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Admin	29
Gambar IV.2 <i>Use Case Diagram</i> Pelamar	30
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram</i> Pelamar Halaman User.....	31
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram</i> Admin Halaman Data User	32
Gambar IV.5 Halaman Utama Website	33
Gambar IV.6 Halaman Login Admin	33
Gambar IV.7 Halaman Menu Utama Admin	34
Gambar IV.8 Halaman Utama Website	34
Gambar IV.9 Halaman Register Pelamar	35
Gambar IV.10 Halaman Login	35
Gambar IV.11 Halaman Menu Utama Pelamar	36
Gambar IV.12 Halaman Peluang Karir	36
Gambar IV.13 Halaman Data Personal Pelamar	36
Gambar IV.14 Halaman Setting Ubah Password Pelamar	37
Gambar IV.15 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>) Penerimaan Karyawan Baru	38
Gambar IV.16 LRS (<i>Logical Relational Structure</i>) Penerimaan Karyawan Baru.....	39
Gambar IV.17 <i>Class Diagram</i>	47
Gambar IV.18 <i>Sequence Diagram</i> Pelamar	48
Gambar IV.19 <i>Sequence Diagram</i> Admin.....	48
Gambar IV.20 <i>Component Diagram</i>	49
Gambar IV.21 <i>Deployment Diagram</i>	49
Gambar IV.22 Halaman Utama Website	50
Gambar IV.23 Halaman Login Admin.....	50
Gambar IV.24 Halaman Menu Utama Admin.....	51
Gambar IV.25 Halaman Menu Utama	51
Gambar IV.26 Halaman Register Pelamar	52
Gambar IV.27 Halaman Login	52
Gambar IV.28 Halaman Menu User Pelamar	53
Gambar IV.29 Halaman Peluang Karir	53
Gambar IV.30 Halaman Personal	54
Gambar IV.31 Halaman Setting User	54

DAFTAR TABEL

Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram Admin</i>	29
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram Pelamar</i>	30
Tabel IV.3 Spesifikasi <i>File Users</i>	40
Tabel IV.4 Spesifikasi <i>File Job Article</i>	41
Tabel IV.5 Spesifikasi <i>File Daftar Category</i>	41
Tabel IV.6 Spesifikasi <i>File Daftar Message</i>	42
Tabel IV.7 Spesifikasi <i>File Daftar Personal</i>	42
Tabel IV.8 Spesifikasi <i>File Daftar Recruitment</i>	44
Tabel IV.9 Spesifikasi <i>File Daftar Email Config</i>	46
Tabel IV.10 Hasil Pengujian Halaman <i>Login</i>	57
Tabel IV.11 Hasil Pengujian Halaman <i>Register</i>	58
Tabel IV.12 Hasil Pengujian Halaman <i>Change Password</i>	58
Tabel IV.13 Hasil Pengujian Halaman <i>Personal</i>	59
Tabel IV.14 Hasil Pengujian Halaman <i>Admin</i>	61
Tabel IV.15 Hasil Pengujian Halaman <i>Article Job</i>	61
Tabel IV.16 Hasil Pengujian Halaman <i>Category</i>	62
Tabel IV.17 Hasil Pengujian Halaman <i>Message</i>	62



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1. Dokumen Masukan Surat Lamaran Kerja	74
Lampiran A-2. Dokumen Masukan <i>Curriculum Vitae</i>	75
Lampiran A-3. Dokumen Keluaran Data Karyawan.....	76
Lampiran B-1. Dokumen Masukan <i>Form Recruitment</i>	77
Lampiran B-2. Dokumen Keluaran Surat Hasil Seleksi Calon Karyawan.....	78
Lampiran B-3. Dokumen Keluaran <i>Recruitment Approved</i>	79
Lampiran B-4. Dokumen Keluaran <i>Recruitment Denied</i>	80
Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme	81
Lampiran D. Bukti Submit/ <i>Publish</i> Artikel Ilmiah.....	86
Lampiran E. Surat Serah Terima Hibah Ke Mitra	87



ABSTRAK

Ronaldo (11213004), Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web.

Sebuah perusahaan dalam melakukan perekrutan karyawan harus mengikuti perkembangan. PT. Batang Naras Jaya dalam menangani penerimaan karyawan baru masih menggunakan sistem manual yang dianggap belum cukup efektif dan efisien dalam menangani masalah penerimaan karyawan baru dikarenakan membutuhkan waktu yang lebih lama dalam proses pengisian formulir pelamaran masih manual dengan kertas, data diri pelamar juga diisi dengan tulis tangan dalam kertas, pembacaan berkas dan beberapa tes yang dilakukan oleh bagian HRD harus dilakukan satu persatu jika ada banyak pelamar dalam satu hari tentunya akan mengakibatkan antrian untuk tes. Dengan terkomputerisasinya sebuah sistem yang berbasis *website* untuk membantu perusahaan meningkatkan efisiensi waktu dalam penerimaan karyawan baru menjadi lebih efektif, efisien, aman, cepat dan akurat. Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD). Aplikasi perancangan *web* yang digunakan adalah *Visual Studio Code* dan untuk bahasa pemrograman menggunakan PHP dan menggunakan *database* MySQL. Dengan adanya sistem informasi penerimaan karyawan baru pada perusahaan diharapkan dapat membantu memudahkan proses pendataan, penyeleksian dan proses penerimaan karyawan baru pada perusahaan. yang dapat membantu meningkatkan produktivitas kerja dan dapat menyajikan data karyawan pada perusahaan khususnya dalam hal penerimaan karyawan baru pada perusahaan. seleksi karyawan baru yang ada lebih terkontrol dengan adanya sistem informasi penerimaan karyawan baru serta memudahkan saat pembuatan laporan penerimaan karyawan baru pada perusahaan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penerimaan Karyawan, *website*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Ronaldo (11213004), Web-Based New Employee Acceptance Information System.

A company in recruiting employees must follow developments. PT. Batang Naras Jaya in handling the acceptance of new employees still uses a manual system which is considered not effective and efficient enough in dealing with the problem of hiring new employees because it takes longer time to process the application form, it is still manual with paper, the applicant's personal data is also filled in by hand. paper, reading files and several tests carried out by the HRD section must be carried out one by one if there are many applicants in one day, of course, this will result in a queue for the test. With a computerized website-based system to help companies improve time efficiency in accepting new employees to be more effective, efficient, safe, fast and accurate. The method used in developing this Software uses the Rapid Application Development (RAD) method. The web design application used is Visual Studio Code and for the programming language it uses PHP and uses the MySQL database. With the existence of a new employee recruitment information system at the company, it is hoped that it can help facilitate the process of data collection, selection and the process of accepting new employees at the company. which can help increase work productivity and can present employee data at the company, especially in terms of accepting new employees at the company. the selection of new employees is more controlled with the new employee acceptance information system and makes it easier to make new employee acceptance reports at the company.

Keywords: Information Systems, Employee Recruitment, website

The logo of Universitas Nusa Mandiri is displayed in a light blue, semi-transparent watermark. It features a stylized 'U' and 'M' above the text 'UNIVERSITAS NUSA MANDIRI' in a bold, sans-serif font.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. I. Handayani and A. Muzakir, "Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Dengan Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) Studi Kasus : PT. Virtus Venturama," *J. PILAR Nusa Mandiri*, 2018.
- [2] E. Astriyani and F. Setiawati, "Rekrutmen Karyawan Pada Perusahaan Daerah Air Minum (Pdam) Tirta Benteng," vol. 5, no. 2, pp. 214–224, 2019.
- [3] Y. Yulistia, "Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai Menggunakan Metode AHP (Analytical Hierarchy Process) Hotel RC Di Palembang," *J. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 65–72, 2020.
- [4] L. Fajarwati, R. Hidayat, and Y. Budiarti, "Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru pada PT Karya Putra Sapta Manunggal Berbasis Web," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 4, p. 237, 2020.
- [5] R. Agusli, M. I. Dzulhaq, and F. C. Irawan, "Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Menggunakan Metode Ahp-Topsis," *Acad. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 2, no. 2, pp. 35–40, 2020.
- [6] P. Hapsari and Purwatiningtyas, "Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web Pada Brt Trans Semarang," *Sintak*, vol. Vol. 20, no. No. 7, pp. 299–306, 2017.
- [7] M. P. Putri and H. Effendi, "Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Website Service Guide 'Waterfall Tour South Sumatera,'" *Sisfokom*, vol. 7, no. 2, pp. 130–136, 2018.
- [8] W. Erawati, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 3, no. 1, p. 1, 2019.
- [9] H. Andrianof, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Kanara Bali Berbasis Web," *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 11–19, 2018.
- [10] Tukino, "Computer Based Information System Journal Rancang Bangun Sistem Informasi E-Marketing Pada PT Pulau Cahaya Terang," vol. 8, 2020.
- [11] M. D. Wahyudi and M. R. Ridho, "Sistem Informasi Penjualan Mobil Bekas Berbasis Web Pada Cv Phutu Oil Club Di Kota Batam," *Comput. Sci. Ind.*, 2019.
- [12] P. Anjelita and E. Rosiska, "Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Pada SMK Negeri 3 Batam," *Comput. Sci. Ind. Eng.*, vol. 1, no. 1, pp. 132–141, 2019.
- [13] E. Y. Anggraeni and R. Irviani, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2017.
- [14] C. A. Pamungkas, *Dasar Pemrograman Web dengan PHP*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [15] R. R. Rerung, *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [16] A. A. Setiawan, A. S. M. Lumenta, and S. R. U. A. Sompie, "Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog," *J. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 4, pp. 1–9, 2019.
- [17] A. Firman, "Manajemen Sumber Daya Manusia Islam: Sejarah, Nilai Dan Benturan," *J. Ilm. Syi'ar*, vol. 18, no. 1, p. 23, 2018.
- [18] B. Y. Ardi, S. E. Adi, and B. Nurdin, "Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponogoro," *J. Informatics Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 72–84, 2012.

- [19] J. K. Hidayatullah, P., & Kawistara, *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika, 2020.
- [20] Madcoms, *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS5 dengan Pemrograman PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Publisher, 2021.
- [21] A. B. Bin Ladjamudin, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2017.
- [22] A. Riyanto, R. N. Syabaniah, S. Selviana, and E. Marsusanti, "Pemanfaatan Aplikasi Tabungan Siswa Berbasis Web Pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)," *Syntax J. Inform.*, vol. 8, no. 2, p. 101, 2019.
- [23] E. Sutinah, I. Alfarobi, and A. Setiawan, "Metode Rapid Application Development Dalam Pembuatan Sistem Informasi Pemenuhan SDM pada Perusahaan Outsourcing," *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 2, pp. 246–253, 2021.
- [24] M. Syarif, E. B. Pratama, U. Bina, S. Informatika, and K. Barat, "Testing dan Pemodelan *Diagram Uml* Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfakk," *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 5, no. 2, pp. 253–258, 2021.
- [25] Herlambang Brawijaya, S. Widodo, and Samudi, "Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang Dengan Web Application Load Stress and Performance Testing (WAPT)," vol. 2, no. 2, pp. 125–134, 2018.
- [26] H. Suryana and H. Kuswara, "Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web Pada Belanja Keramik Cikarang," vol. 4, no. 1, pp. 25–30, 2020.
- [27] Sukamto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Obyek*. Bandung: Informatika, 2013.
- [28] V. Yasin, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Jakarta: Mitra Wacana Media, 2012.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI