

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *DAILY CYCLE COUNT*
PADA *WAREHOUSE FINISH GOOD* PT. SANGHIANG
PERKASA**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

DAYU DARMALA

11212953

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

JAKARTA

2022

LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamiin, Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT.

Skripsi ini kupersembahkan untuk :

1. Bapak Yayang Suratna dan Ibu Kaetin tercinta yang telah membesarkan anaknya dengan penuh cinta dan kasih sayang, serta selalu memotivasi dan memberi apa yang terbaik untuk anaknya.
2. Kedua Mertua yang selama ini telah memberikan dukungan moril dalam rangka menyelesaikan penulisan skripsi ini.
3. Istri tercinta, Hilma Nadia yang selalu mendampingi ketika susah maupun senang, mengingatkan dan mendoakanku serta dengan penuh kasih sayang dalam menjaga anak-anakku.
4. Anakku, Natasha Nada Aluna, semoga menjadi anak yang solehah.
5. Dosen Pembimbing yang meluangkan waktu untuk membimbing hingga sidang.
6. Teman - teman Seperjuangan di Universitas Nusa Mandiri

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dayu Darmala
NIM : 11212953
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAILY CYCLE COUNT PADA WAREHOUSE FINISH GOOD PT. SANGHIANG PERKASA”**, adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Karawang

Pada tanggal : 30 Desember 2022

Yang menyatakan,


Dayu Darmala

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dayu Darmala
NIM : 11212953
Program Studi : Sistem Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non- exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAILY CYCLE COUNT PADA WAREHOUSE FINISH GOOD PT. SANGHIANG PERKASA”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Karawang
Pada tanggal : 30 Desember 2022

Yang menyatakan,


Dayu Darmala

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Dayu Darmala
NIM : 11212953
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Daily Cycle Count Pada Warehouse Finish Good PT. Sanghiang Perkasa

Telah dipertahankan pada periode 2022-2 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 18 Januari 2023

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Fattya Ariani, M. Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Norma Yunita, M. Kom



Penguji II : Nurajijah, M. Kom



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAILY CYCLE COUNT PADA WAREHOUSE FINISH GOOD PT. SANGHIANG PERKASA”** adalah hasil karya tulis asli DAYU DARMALA dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : DAYU DARMALA

Alamat : Dusun II Bambu Raki Rt 002/004, Kel. Jatiwangi, Kec.
Jatisari, Kab. Karawang, Jawa Barat

No.Telp : 0812 1356 9627

E-mail : dayudarmala@gmail.com

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT, Sang Pemilik dunia dan seisinya, tiada Tuhan selain Allah dan hanya kepada-Nya lah kita patut memohon dan berserah diri. Hanya karena nikmat kesehatan dan kesempatan dari Allah-lah penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Shalawat selalu kita haturkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW.

Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAILY CYCLE COUNT PADA WAREHOUSE FINISH GOOD PT. SANGHIANG PERKASA”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil riset dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak – pihak sebagai berikut :

1. Allah SWT yang telah memberikan kehidupan, keselamatan dan kesehatan baik jasmani dan rohani.
2. Nabi Muhammad SAW yang senantiasa menjadi panutan kami.
3. Rektor Universitas Nusa Mandiri
4. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri
5. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri
6. Ibu Fattya Ariani, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi
7. Seluruh Dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri

8. Orang tua dan istri tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual
9. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8A.06 Jurusan Sistem Informasi

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

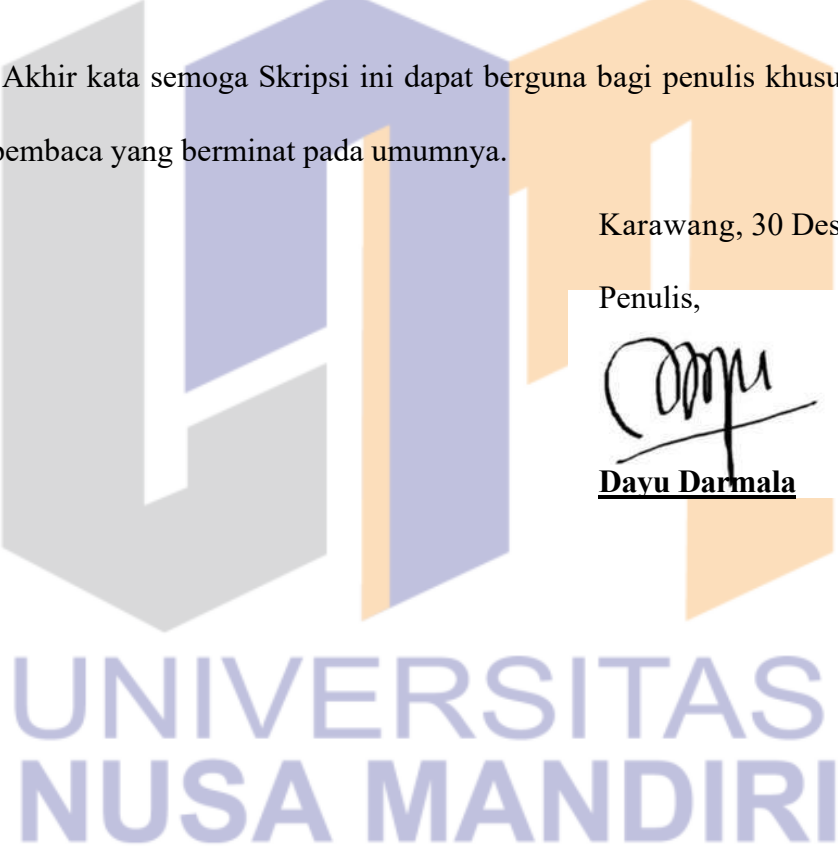
Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Karawang, 30 Desember 2022

Penulis,



Dayu Darmala



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR JUDUL PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA	
ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	4
A. Observasi.....	4
B. Wawancara.....	4
C. Studi Pustaka.....	4
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	4
A. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	5
B. Desain	5
C. <i>Code Generation</i>	5
D. <i>Testing</i>	5
E. <i>Support</i>	5
1.6. Ruang Lingkup	6
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 7
2.1. Landasan Teori	7
2.2. Penelitian Terkait.....	16
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	 18
3.1. Tinjauan Perusahaan	18
3.1.1. Sejarah Perusahaan	18
3.1.2. Struktur Organisasi	20
3.2. Proses Bisnis	23
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	24
 BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	 26
4.1. Analisa Kebutuhan Software	26
4.2. Desain	53

4.2.1. <i>Database</i>	54
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	63
4.2.3. <i>User Interface</i>	65
4.3. <i>Code Generation</i>	88
4.4. <i>Testing</i>	102
4.5. <i>Support</i>	107
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	108
BAB V PENUTUP	110
5.3. Kesimpulan	110
5.4. Saran	110
DAFTAR PUTAKA	111
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	112
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	113
SURAT KETERANGAN RISET	114
LAMPIRAN	115
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan	115
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan	118
Lampiran C. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme	120
Lampiran D. Bukti <i>Submit</i> / Sertifikat HKI	122
Lampiran E. Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra	123



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol *Unified Modeling Language* (UML)

1. *Activity Diagram*



STATUS AWAL

Yaitu status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



AKTIVITAS

Yaitu aktivitas yang digunakan sistem biasanya diawali dengan kata kerja.



PERCABANGAN / *DESICION*

Yaitu asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



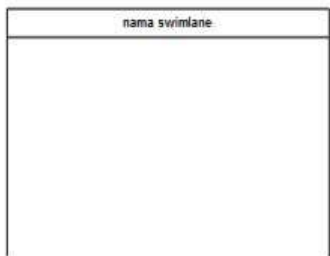
PENGGABUNGAN / *JOIN*

Yaitu asosiasi penggabungan dimana lebih satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



STATUS AKHIR

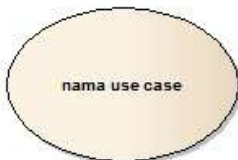
Yaitu status akhir yang dilakukan sistem, sebuah sistem diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



SWIMLANE

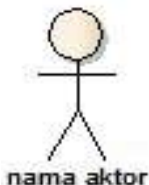
Yaitu memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

2. *Use Case Diagram*



USE CASE

Yaitu fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



AKTOR / *ACTOR*

Yaitu orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.

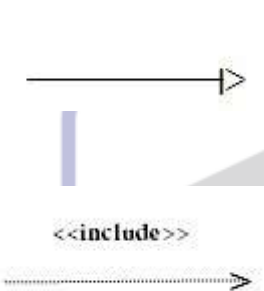


ASOSIASI / *ASSOCIATION*

Yaitu komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case*.

EKSTENSI / *EXTEND*

Yaitu relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *use case* tambahan.



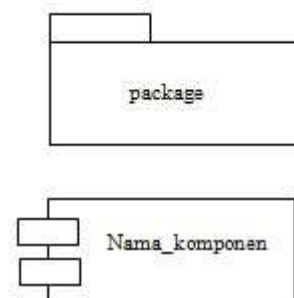
GENERALISASI / *GENERALIZATION*

Yaitu hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum.

INCLUDE

Yaitu relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan *use case*.

3. *Component Diagram*



PACKAGE

Yaitu sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.

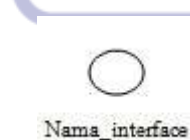
KOMPONEN

Yaitu komponen sistem.



KEBERGANTUNGAN / *DEPENDENCY*

Yaitu kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.



ANTARMUKA / *INTERFACE*

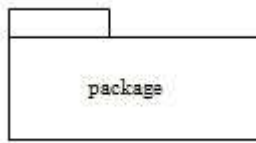
Yaitu sama dengan konsep interface pada pemrograman berorientasi objek, yaitu sebagai antar muka komponen agar tidak mengakses langsung komponen.



LINK

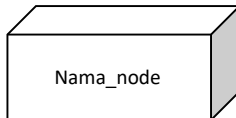
Yaitu relasi antar komponen.

4. Deployment Diagram



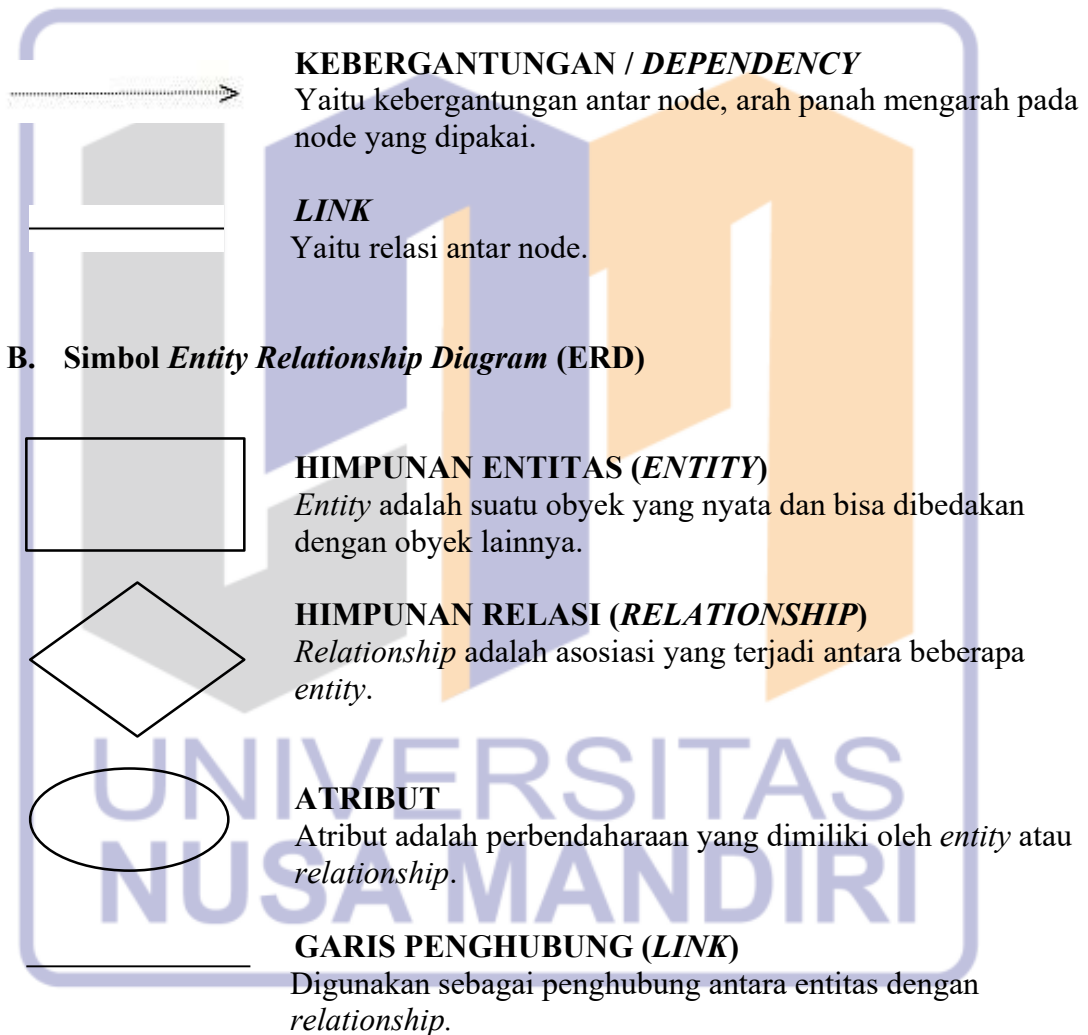
PACKAGE

Yaitu sebuah bungkusan dari satu atau lebih *node*.



NODE

Yaitu komponen sistem.



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III. 1 Struktur Organisasi.....	20
Gambar III. 2 <i>Activity Diagram</i> Prosedur <i>Daily Cycle Count</i>	24
Gambar IV. 1 <i>Use Case Diagram</i> Halaman <i>Login</i>	27
Gambar IV. 2 <i>Use Case Diagram</i> Halaman <i>User</i>	28
Gambar IV. 3 <i>Use Case Diagram Detail User</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Putaway</i>	29
Gambar IV. 4 <i>Use Case Diagram Detail User</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Picking</i>	31
Gambar IV. 5 <i>Use Case Diagram Detail User</i> Melihat Laporan	33
Gambar IV. 6 <i>Use Case Diagram Detail User</i> Mengganti <i>Password</i>	34
Gambar IV. 7 <i>Use Case Diagram</i> Halaman <i>Admin</i>	35
Gambar IV. 8 <i>Use Case Diagram Detail Admin</i> Mengelola Data <i>User</i>	36
Gambar IV. 9 <i>Use Case Diagram Detail Admin</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Putaway</i>	37
Gambar IV. 10 <i>Use Case Diagram Detail Admin</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Picking</i>	40
Gambar IV. 11 <i>Use Case Diagram Detail Admin</i> Melihat Laporan.....	42
Gambar IV. 12 <i>Use Case Diagram Detail Admin</i> Mengganti <i>Password</i>	43
Gambar IV. 13 <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>Login</i>	44
Gambar IV. 14 <i>Activity Diagram User</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Putaway</i>	45
Gambar IV. 15 <i>Activity Diagram User</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Picking</i>	46
Gambar IV. 16 <i>Activity Diagram User</i> Melihat Laporan	47
Gambar IV. 17 <i>Activity Diagram User</i> Mengganti <i>Password</i>	48
Gambar IV. 18 <i>Activity Diagram Admin</i> Mengelola Data <i>User</i>	49
Gambar IV. 19 <i>Activity Diagram Admin</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Putaway</i>	50
Gambar IV. 20 <i>Activity Diagram Admin</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Picking</i>	51
Gambar IV. 21 <i>Activity Diagram Admin</i> Melihat Laporan.....	52
Gambar IV. 22 <i>Activity Diagram Admin</i> Mengganti <i>Password</i>	53
Gambar IV. 23 <i>Entity Relationship Diagram</i>	54
Gambar IV. 24 <i>Logical Record Structure</i>	55
Gambar IV. 25 <i>Component Diagram</i> Sistem <i>Daily Cycle Count</i>	64
Gambar IV. 26 <i>Deployment Diagram</i> Sistem <i>Daily Cycle Count</i>	65
Gambar IV. 27 Tampilan Halaman <i>Login</i>	65
Gambar IV. 28 Tampilan Halaman <i>User Upload Data Stok Cycle Count Putaway</i> .	66
Gambar IV. 29 Tampilan Halaman <i>User Upload Data Transaksi Cycle Count Putaway</i>	66
Gambar IV. 30 Tampilan Halaman <i>User Update Count Sheet Cycle Count Putaway</i>	67
Gambar IV. 31 Tampilan Halaman <i>User Input Quantity Cycle Count Putaway</i>	67
Gambar IV. 32 Tampilan Halaman <i>User Input Quantity, Pic, Kategori, Keterangan Cycle Count Putaway</i>	68
Gambar IV. 33 Tampilan Halaman <i>User Tampilan Count Sheet Closed Cycle Count Putaway</i>	68
Gambar IV. 34 Tampilan Halaman <i>User Input Catatan Cycle Count Putaway</i>	69
Gambar IV. 35 Tampilan Halaman <i>User Upload Data Stok Cycle Count Picking</i> ...	69
Gambar IV. 36 Tampilan Halaman <i>User Upload Data Transaksi Cycle Count Picking</i>	70

Gambar IV. 37 Tampilan Halaman <i>User Update Count Sheet Cycle Count Picking</i>	70
Gambar IV. 38 Tampilan Halaman <i>User Input Quantity Cycle Count Picking</i>	71
Gambar IV. 39 Tampilan Halaman <i>User Input Quantity, Pic, Pic Operator, Kategori, Keterangan Cycle Count Picking</i>	71
Gambar IV. 40 Tampilan Halaman <i>User Tampilan Count Sheet Closed Cycle Count Picking</i>	72
Gambar IV. 41 Tampilan Halaman <i>User Input Catatan Cycle Count Picking</i>	72
Gambar IV. 42 Tampilan Halaman <i>User Memilih Laporan</i>	73
Gambar IV. 43 Tampilan Halaman <i>User Memilih Periode Tanggal</i>	73
Gambar IV. 44 Tampilan Halaman <i>User Tampil Laporan Temuan Cycle Count Putaway</i>	74
Gambar IV. 45 Tampilan Halaman <i>User Tampil Laporan Temuan Cycle Count Picking</i>	74
Gambar IV. 46 Tampilan Halaman <i>User Tampil Laporan Cycle Count Putaway Monthly</i>	75
Gambar IV. 47 Tampilan Halaman <i>User Tampil Laporan Cycle Count Picking Monthly</i>	75
Gambar IV. 48 Tampilan Halaman <i>User Mengganti Password</i>	76
Gambar IV. 49 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Add Data User</i>	76
Gambar IV. 50 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Edit Data User</i>	77
Gambar IV. 51 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Delete Data User</i>	77
Gambar IV. 52 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Upload Data Stok</i>	78
Gambar IV. 53 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Upload Data Transaksi Cycle Count Putaway</i>	78
Gambar IV. 54 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Update Count Sheet Cycle Count Putaway</i>	79
Gambar IV. 55 Tampilan Halaman <i>Admin Input Quantity Cycle Count Putaway</i>	79
Gambar IV. 56 Tampilan Halaman <i>Admin Input Quantity, Pic, Kategori, Keterangan Cycle Count Putaway</i>	80
Gambar IV. 57 Tampilan Halaman <i>Admin Count Sheet Closed Cycle Count Putaway</i>	80
Gambar IV. 58 Tampilan Halaman <i>Admin Input Catatan Cycle Count Putaway</i>	81
Gambar IV. 59 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Upload Data Stok Cycle Count Picking</i>	81
Gambar IV. 60 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Upload Data Transaksi Cycle Count Picking</i>	82
Gambar IV. 61 Tampilan Halaman <i>Admin Melakukan Update Count Sheet Cycle Count Picking</i>	82
Gambar IV. 62 Tampilan Halaman <i>Admin Input Quantity Cycle Count Picking</i>	83
Gambar IV. 63 Tampilan Halaman <i>Admin Input Quantity, Pic, Pic Operator, Kategori, Keterangan Cycle Count Picking</i>	83
Gambar IV. 64 Tampilan Halaman <i>Admin Count Sheet Closed Cycle Count Picking</i>	84
Gambar IV. 65 Tampilan Halaman <i>Admin Input Catatan Cycle Count Picking</i>	84
Gambar IV. 66 Tampilan Halaman <i>Admin Memilih Jenis Laporan</i>	85
Gambar IV. 67 Tampilan Halaman <i>Admin Memilih Periode Tanggal Laporan</i>	85
Gambar IV. 68 Tampilan Halaman <i>Admin Laporan Temuan Cycle Count Putaway</i>	86
Gambar IV. 69 Tampilan Halaman <i>Admin Laporan Temuan Cycle Count Picking..</i>	86
Gambar IV. 70 Tampilan Halaman <i>Admin Laporan Cycle Count Putaway Monthly</i>	87

Gambar IV. 71 Tampilan Halaman <i>Admin</i> Laporan <i>Cycle Count Picking Monthly</i> ..	87
Gambar IV. 72 Tampilan Halaman <i>Admin</i> Mengganti <i>Password</i>	88



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV. 1 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Halaman <i>Login</i>	27
Tabel IV. 2 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail User</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Putaway</i>	29
Tabel IV. 3 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail User</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Picking</i>	31
Tabel IV. 4 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail User</i> Melihat Laporan	33
Tabel IV. 5 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail User</i> Mengganti <i>Password</i>	34
Tabel IV. 6 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail Admin</i> Mengelola Data <i>User</i> ..	36
Tabel IV. 7 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail Admin</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Putaway</i>	38
Tabel IV. 8 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail Admin</i> Mengelola Data <i>Cycle Count Picking</i>	40
Tabel IV. 9 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Melihat Laporan Halaman <i>Admin</i>	42
Tabel IV. 10 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram <i>Detail Admin</i> Mengganti <i>Password</i> ..	43
Tabel IV. 11 Spesifikasi File Tabel Data Stock	56
Tabel IV. 12 Spesifikasi File Tabel Locator	57
Tabel IV. 13 Spesifikasi File Tabel Note	57
Tabel IV. 14 Spesifikasi File Tabel Order Picking	58
Tabel IV. 15 Spesifikasi File Tabel Picking	59
Tabel IV. 16 Spesifikasi File Tabel Putaway	60
Tabel IV. 17 Spesifikasi File Tabel Tanggal Picking	61
Tabel IV. 18 Spesifikasi File Tabel Tanggal Putaway	61
Tabel IV. 19 Spesifikasi File Tabel Transaksi	62
Tabel IV. 20 Spesifikasi File Tabel <i>User</i>	63
Tabel IV. 21 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Login</i>	102
Tabel IV. 22 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Upload Data Stock</i>	103
Tabel IV. 23 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Upload Data Transaksi</i>	104
Tabel IV. 24 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Update Count Sheet</i>	105
Tabel IV. 25 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Count Sheet Open</i>	106
Tabel IV. 26 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing Form Count Sheet Problem</i>	106
Tabel IV. 27 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	108

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A1 <i>Report Data Stock</i>	115
Lampiran A2 <i>Report Data Transaksi</i>	116
Lampiran A3 <i>Count Sheet</i>	117
Lampiran A4 Laporan Harian	117
Lampiran B1 <i>Count Sheet Daily Cycle Count</i>	118
Lampiran B2 Laporan	118
Lampiran C Bukti Pengecekan Plagiarisme.....	120
Lampiran D Bukti <i>Submit Jurnal</i>	122
Lampiran E Bukti Serah Terima Hibah Ke Mitra.....	123



ABSTRAKSI

Dayu Darmala (11212953), Perancangan *Sistem Informasi Daily Cycle Count* Pada *Warehouse Finish Good* PT. Sanghiang Perkasa Karawang

PT. Sanghiang Perkasa merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang Manufacturing makanan dan minuman kesehatan, sebagai salah satu pelaku bisnis yang membutuhkan Warehouse sebagai sarana penyimpanan barang atau produknya, tentu saja memerlukan Teknik perhitungan ini untuk menjaga akurasi Gudang tetap baik. Pada dasarnya sistem operasional Warehouse pada perusahaan ini dalam menjalankan bisnisnya sudah memanfaatkan Warehouse Management System (WMS) dimulai dari penerimaan barang, penyimpanan, dan pengiriman barang. Dengan semakin berkembangnya proses bisnis dalam pergudangan yaitu dengan semakin banyaknya transaksi in-out, kebutuhan Daily Cycle Count pada warehouse menjadi sangat vital, yaitu untuk dapat selalu memastikan akurasi stok terjaga dengan baik. Akan tetapi pemanfaatan Warehouse Management System pada warehouse finish good PT. Sanghiang Perkasa belum mampu meng-cover kebutuhan akan adanya proses daily cycle count sebagai kebutuhan untuk menjaga akurasi stok di Gudang. Berdasarkan permasalahan di atas, maka perlu dikembangkan sistem informasi diluar Warehouse Management System berupa Sistem Informasi Daily Cycle Count menggunakan local web agar dapat memenuhi kebutuhan yang ada di warehouse finish good PT. Sanghiang Perkasa. Dengan menggunakan metode sistem informasi Daily Cycle Count ini proses cycle count harian dapat dijalankan dengan mudah dan efisien. Untuk hasilnya dengan pembuatan aplikasi daily cycle count ini mampu membantu permasalahan yang ada di warehouse finish good dalam rangka kebutuhan cycle count harian, terbukti dengan adanya sistem informasi daily cycle count ini akurasi stok pada warehouse finish good dapat terjaga dengan baik.

Kata Kunci : *Cycle Count, Warehouse, Digitalization*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Dayu Darmala (11212953), *Design of Daily Cycle Count Information System for Warehouse Finish Good PT. Sanghiang Perkasa Karawang*

PT. Sanghiang Perkasa is a company engaged in manufacturing health food and drinks, as a business person who needs a Warehouse as a means of storing goods or products, of course, requires this calculation technique to maintain good Warehouse accuracy. Basically, the Warehouse operational system in this company in carrying out its business has utilized the Warehouse Management System (WMS) starting from receiving goods, storing, and shipping goods. With the development of business processes in warehousing, namely with the increasing number of in-out transactions, the need for a Daily Cycle Count in the warehouse is very vital, namely to be able to always ensure stock accuracy is well maintained. However, the use of the Warehouse Management System in the finish good warehouse of PT. Sanghiang Perkasa has not been able to cover the need for a daily cycle count process as a need to maintain stock accuracy in the Warehouse. Based on the problems above, it is necessary to develop an information system outside the Warehouse Management System in the form of a Daily Cycle Count Information System using the local web so that it can meet the needs of the finish good warehouse PT. Sanghiang Perkasa. By using the Daily Cycle Count information system method, the daily cycle count process can be carried out easily and efficiently. As a result, by making the daily cycle count application, it is able to help with problems in the finish good warehouse in the context of daily cycle count requirements, as evidenced by the daily cycle count information system, stock accuracy in the finish good warehouse can be maintained properly.

Keywords: *Cycle Count, Warehouse, Digitalization*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Huda, Nurul. "Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Persediaan Barang untuk Proses Stock Opname Menggunakan Barcode Berbasis Android pada Perusahaan Manufaktur." *J-KOMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi* 1.1 (2021): 23-32
- [2] A. Ramadhan, "Cycle Count Dan Quality Control dalam Pendistribusian Barang The Cycle Count and the Quality Control on the Distribution of Goods," 2020. [Daring]. Available: <https://journal.itltrisakti.ac.id/index.php/jmbtl>
- [3] C. Fiarni dan A. Samuel Gunawan, "PROSIDING SEMINAR NASIONAL SISFOTEK (Sistem Informasi dan Teknologi) Implementasi Metode ABC-Cycle Counting Pada Sistem Rekomendasi Physical Inventory Perusahaan Retail", [Daring]. Available: <http://seminar.iaii.or.id>
- [4] R. A. Pribachtar, A. P. Utomo, M. Program, S. Sistem Informasi, D. Fakultas, dan T. Informasi, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang (E-Gudang) Pada Cv Jaya Water Solusindo Berbasis Website."
- [5] J. Hutahaean, *Konsep sistem informasi*. Deepublish, 2015.
- [6] R. Hidayat dkk., *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall*.
- [7] H. H. Batubara, *Pembelajaran berbasis web dengan moodle versi 3.4*. Deepublish, 2021.
- [8] A. Solichin, *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Budi Luhur, 2016.
- [9] A. Saputra, *Membangun Sistem Aplikasi E-Commerce dan SMS*. Elex Media Komputindo, 2012.
- [10] N. K. D. A. Jayanti dan Ni Kadek Sumiari, *Teori basis data*. Andi, 2018.
- [11] J. Enterprise, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Elex Media Komputindo, 2018.
- [12] Y. Yudhanto, *Panduan pintar belajar phpMyAdmin dasar*. Rumah Studio, 2018.
- [13] M. Rahmayu, T. Informatika, S. Nusa, dan M. Jakarta, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall."
- [14] T. Sanubari, C. Prianto, dan N. Riza, *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. Kreatif, 2020.