# **Manual Book**

# MEMBUAT APLIKASI INVENTORY DENGAN

# NETBEANS, MySQL & iReport



#### 1.1. Spesifikasi Hardware Dan Software

#### A. Umum

Suatu sistem yang baik tidak akan berhasil dengan baik apabila tidak didukung oleh sarana pendukung yang baik. Dalam pembuatan suatu sistem yang terkomputerisasi dibutuhkan beberapa persiapan, baik dalam perangkat keras

maupun perangkat lunak sebagai suatu pendukung untuk menjalankan suatu program.

Sebagaimana yang telah diketahui bersama sarana yang baik adalah sarana yang diusulkan mempunyai kemampuan yang cukup dan kecepatan proses yang memadai. Karena dengan sarana yang memadai secara otomatis akan mendapat hasil yang baik. Spesifikasi sistem komputer adalah seperangkat komputer yang membantu dalam menyelesaikan pekerjaan.

#### B. Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat Keras (*Hardware*) merupakan seluruh perangkat komputer yang dapat dilihat secara fisik atau dapat diraba secara nyata yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi dan saling bekerja sama untuk mencapai tujuan dalam sistem komputer. Sebagai sarana pendukung dalam website ini, penulis akan menjabarkan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) yang dibutuhkan yaitu:

- 1. Monitor : 14 Inch
- 2. Processor : Intel Celeron N4000 (4 MB cache 2.60 GHz)
- 3. Memory: 4 GB DDR4 2133MHz

- 4. Harddisk : 1 TB
- 5. Keyboard : 108 Keys
- 6. Printer : Hp desk jet
- 7. Mouse : PS/2
- C. Perangkat Lunak (Software)

Perangkat Lunak (*Software*) adalah sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer, data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau intruksi yang akan menjalakan suatu perintah.

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi program system inventory gudang PT. Asno Horie Indonesia yaitu:

- 1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 10 Ultimate
- 2. Bahasa Pemrograman : Java
- 3. *Software* : Netbeans IDE 8.2

## PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INVENTORY APLIKASI GUDANG

## 2.1 Rancangan data Base

## 2.1.1 Menjalankan aplikasi Xampp

1. Klik 2x logo aplikasi XAMPP Control Panel.



Gambar 2.1 Logo Xampp

2. Muncul jendela XAMPP Control Panel – Klik tombol Start Apache –klik tombol Start MySQL

1	204	UP Contr	of Parsel v3	2.1				Lociety
Berl or	Honey and	EXX I	1444 14.441	100	Jen	Arte I	-	L. M. Ser
L.	trades.	-375		(And)		1	-	Linders
	-	Sector-ben		Cault	-	-		1
A STATE OF STATE	R. Barre	All you thanks require your Ration Down Sector False Manual False Manu	a faint Call Cala Sala Cal Specific and Cal Specific and Cal Specific and Cal Specific and Cal Specific and Cal Specific and Cal Specific and Cal Specific Cal Specific and Cal Specific and Cal Specific Cal Specific and Cal Spe					

Gambar 2.2 Tampilan menu utama xampp

3. Klik tombol Admin MySQL

(Dition )	eter fam.	lla piacette	1125-111				Country and two	
	XA	KAWPP Control Planet V3 2.1						
	11111	103	10 10 10 10	347 347 340 300		199	Alaresi Alaresi Alaresi Alaresi Alaresi	
- Contraction of the local data	TITIN		en aktion in the internation i					

Gambar 2.3 Tampilan menu utama xampp

## 2.1.2 Membuat Data Base

Disini anda akan membuat database yang bernama inventory\_db, pada dasarnya nama database itu terserah anda tetapi agar tidak bingung nanti disaat pembuatan codingannya disarankan membuat nama databasenya sama dengan yang dicontoh seperti berikut.

- 1. Membuat Data Base inventory\_db
  - Klik Tab Basis data



Gambar 2.4 Menu utama database

- Ketik nama database inventory\_db- klik tombol Buat

Basis data			
	9		
Anterbury_20	Projetkia	(H	But

Gambar 2.5 file name database

- 2. Membuat table inventory
  - Klik inventory\_db

phpMyAdmin
10 # 9 11 Q
Terkan, Fayett.
1 - 6 few
and the ordered
主当の
a participation
L gates
internation_schema
in _ kneitary
th insertory_cb
Served Kasak
minimariost_db
(incompany)
H- teo_sh
performance adventa
perpar.

Gambar 2.6 File name database

## 2.1 Ketik tb\_user – ketik 5 – klik tombol Kirim



Gambar 2.7 membuat table user

And an		-	1 ( etc. )				
						hite -	
100	40.0	Instanting.	00000 A.		1000	Bearly came	
		b	199.64	E	1		
	er .	80	III biget	(HE)	.W=	H)/21(-	
	*	8	10000	.6		B =	
1.	1 H	R::	TTTT.	8	81	3	
	ine .	\$/ ·	-tare-	8	. 81	1	
	100	BC	100.00		141	3) (D) (E)	

- Klik Field tabel tb\_user

Gambar 2.8 table user

Field	Туре	Length	Keterangan
id_user	Varchar	30	Primary Key
nm_user	Varchar	20	
Password	Text		
Level	Varchar	15	
foto	longblob		

 Untuk membuat field tb\_user menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama

	liberte	trade 12	Pinjas has	Arthur:	MANNE.	Daters for:	Di	dike.		$\frown$	
12.0	10.110	10.001	1007,000000000		11,800	Eddinards -	1	-	B. 1984	A first there	a rive.
11(3)	DOM: N	No ALM	ALC: HE SHOULD		Faller -	Will affer	1	Ant.	Minne	· FRY THINK	10.000
11.31	(second	10	and participations of		Très :	2014 inter	d	- Annes	great.	phone literate	10.00
11(4)	lettel	anapped.	begi tanber si		THE .	interest -	2	-	21945	Constraint.	4.54
21.4.1	loins -	14,0144			11 day	trut the	2	-bas	Silab.	Brown (Ballan)	A real

*Gambar 2.9 table user* 

2.2 Ketik tb\_barang – ketik 4 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat table tb\_user)

Field	Туре	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	Primary Key
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	
stok	Int	3	

 Untuk membuat field tb\_barang menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama



Gambar 2.10 table barang

2.3 Ketik tb\_kategori – ketik 2 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user)

Field	Туре	Length	Keterangan
id_kategori	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	

A. North	440	Felgetter.	Artist Weiges	Second Entry	TRAME		
II TRANSMIT	100.00	And makes (	Tile .	NA#8	gradent de l'anno	Alteration W	10.00
Conditional and	-	-	1.440	See.	A DOLLAR MAN	(married a	-

Gambar 2.11 tabel kategori

2.4 Ketik tb\_penerimaan\_barang - ketik 3 - klik tombol Kirim

( Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user )

Field	Туре	Length	Keterangan
invoice	Varchar	20	Primary Key
tgl_penerimaan	Date		
id_user	Varchar	30	

 Untuk membuat field tb\_penerimaan\_barang menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama



Gambar 2.12 tabel penerimaan

2.5 Ketik tb\_detail\_penerimaan – ketik 3 – klik tombol Kirim (Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user)

Field	Туре	Length	Keterangan
invoice	Varchar	20	
kd_brg	Varchar	15	
jml	Int	3	



Gambar 2.13 abel detail penerimaan

2.6 Ketik tb\_sementara\_penerimaan – ketik 4 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user)

Field	Туре	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	
jml	Int	3	



Gambar 2.14 tabel sementara penerimaan

2.7 Ketik tb\_pengeluaran\_ barang – ketik 3 – klik tombol Kirim

( Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user )

Field	Туре	Length	Keterangan	
id_keluar	Varchar	20	Primary Key	
tgl_pengeluaran	Date			

id_user	Varchar	30	

 Untuk membuat field tb\_pengeluaran\_barang menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama

_	d Jaw.	-	Ingelies	Acted	Ares.	Barenas.	Dires Tick	ia:		-	-	-		
1	1.000	***	for anti-11	0	1.4	lines		-		a des	10.00	tine		
11	( is propied as	-	100000000		141	1444	100	-j	1	1.00	-	110	100	
H	1.0,000	THE OWNER WATER	10,000,0		-	244.98	198		ģ m		-			

Gambar 2.15 tabel pengeluaran barang

2.8 Ketik tb\_detail\_pengeluaran – ketik 3 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user)

Field	Туре	Length	Keterangan
id_keluar	Varchar	20	
kd_brg	Varchar	15	
jml	Int	3	



Gambar 2.16 tabel detail pengeluaran

2.9 Ketik tb\_sementara\_pengeluaran – ketik 4 – klik tombol Kirim( Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user )

Field	Туре	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	

	jml	jml Int		3	3					
	. Finite	Art .	Televine	Alba	Serent Contemporate	Traini Pale	Teslated			
1	May		Birthester, a	1	Tital	Tier is to	a black	di terini,	Add the age	1 m
	1 mg balant	-	Arrest Contents		The	Norm	1100	1600	and the opt	in,
10.	THOMAS	in which	INCOMP.		thát:	tiet an	11146	a.m.	In Fact Street, by 1	644
	-	-3	CONTRACTOR OF CONTRACTOR		Yelm-	The late	grande.	-	a second and the	-

Gambar 2.17 tabel sementara pengeluaran

3.0 Ketik tb\_order\_inventory – ketik 3 – klik tombol Kirim

( Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user )

Field	Туре	Length	Keterangan
id_order	Varchar	20	
tgl_order	Date		
id_user	Varchar	30	



Gambar 2.18 tabel order inventory

3.1 Ketik tb\_detail\_orderinventory – ketik 3 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user)

Field	Туре	Length	Keterangan
id_order	Varchar	20	
kd_brg	Varchar	15	
jml_order	Int	3	

	# /tem	data	(Neterina)	Abber Salaria	times.	three.	10000	6		_
T	1 Higholan	(minute)	(Ref_100001)_1	(184	David of the		210	a see	p providence	1.0
10	18.94	-	**	- sky	60030		1.110	in Asses	or which the Real Property lies, the Party network in the Party network	- Art-
1	1 (AQURA	carb b		1984	forest and		100	-	p-Aurit1an	1.91

*Gambar 2.19 tabel detail order inventory* 

3.2 Ketik tb\_sementara\_orderinventory – ketik 4 – klik tombol Kirim ( Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb\_user )

Field	Туре	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	
Jml_order	Int	3	

-	ł	1000	246	Practice	244	Series.	Courses, Home	Thinks		
- 22	3	AL log	0440	sant could a		Tital	Tailais	1.14	(hate)	Clear Marine (# 2014
	ž	In Adda to	remedit	10012930013		78m	for set.	1946	3700	America ( ) ( )
11	÷	10.74		instance.		Terr	Too an.	1.84	A ****	Section Connect of Tales
	ł	10,000	(AAC) ()	ent den site and		3460	199.49	1194	and -	Inter tends in the

Gambar 2.20 tabel sementara order inventory

## 2.2. Rancangan Form Master

 Buka Program Aplikasi Netbeans, siapkan folder untuk menyimpan project File → New Project

+C-12-11	10.0
Shar. 5 Toosimaat	Resid Read
	Complained

Gambar 2.21 tampilan menu java

2. Next

	and a state of the
Asterior	Constant, Addr
Nover Lad Scottine .	Starting and an and a starting of the starting
	Contraction of the second se
	Contraction of the special states
	hum The
	276-51-49-1 PEP PEE 27 First Deservations
	2 Designed Days Subscriptions
	Hilangkan Tanda
	Checklist

Gambar 2.22 tampilan menu java

- a) Isi Project Name : gudang
- b) Pilih Tempat Penyimpanan <Browse...>
- c) Finish
- 3. Membuat Package



New – JavaPackage

Beri Package dengan nama : gudang

√ Finish

Gambar 2.23 membuat java package

AT THE WORLD'S		Aug. 14
· Gerthinter	Rept of Automations	
and IV Schurchter	engen i Aleng Seneral (Aleng Seneral (Alengen) Seneral (Alengen)	-
- And		

Gambar 2.24 file name java package

## 2.2.1. Membuat Class Koneksi

Class Koneksi digunakan sebagai penghubung antar database dengan

form aplikasi yang kita buat dalam netbeans.

Langkah - langkahnya adalah sebagai berikut :

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-Java Class
- 2. Beri nama class dengan nama : koneksi

Package : gudang

Finish

-	TODOT	-	
10 In Ter	9m	1.12	Folder_
	Avel., 7 scale Carlo Linoary Jooptics	1123年4月1日年1月1日日	Heaver Form - Ibiolog Parm. Iava Pockego Iava Pockego Iava Pockego Iava Datadure Para Form Exity Classer Form Distatement Web Service Class Internet

Gambar 2.25 membuat java class

Q1+1-112		10.00
terre		-
and the second second	Page 1 and a	
	Foreign autor	-
	south fighter middle best are an ended	<u>e - 1</u>
1000		
1. 1. 1.		
	Lines of the Difference of the	-

Gambar 2.26 file name java class

3. Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

```
package gudang;
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
/**

* @author Pannugroho

*/

public class koneksi {

Connection connec;

Statement st;

ResultSet rs;
```

```
public Connection setkoneksi()
{
try{
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
```

```
connec=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory_db","ro
ot","");
st=connec.createStatement();
}
catch(Exception e){
    JOptionPane.showMessageDialog(null,"Koneksi Gagal : " +e);
    }
    return connec;
    }
PreparedStatement prepareStatment(String string) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To
change body of generated methods, choose Tools | Templates.
```

- } }
- Tambahan Liberaries untuk bisa terhubung kedatabase Klik kanan pada libraries-Add Libraries-Pilih MySQL JDBC Driver-Add Library

## 2.2.2. Membuat Form Menu Utama

Dalam studi kasus perpustakaan ini, penulis menggunakan 2 akses level, yaitu level sebagai admin, dan akses sebagai anggota. Adapun ruang lingkup akses level adalah sebagai berikut :

Akses Level	Ruang Lingkup
Admin	File ( Ganti Password )
	Master ( Barang, User, Kategori )
	Laporan ( Lap.Barang, Lap.User, Lap. Transaksi )
	Data ( Barang, Stok Barang Minimal )
User	File (Ganti Password)
	Transaksi ( Barang Masuk, Barang Keluar )
	Laporan ( Lap.Barang, Lap.Barang Masuk, Lap.Barang
	Keluar )
	Data ( Barang, Stok Barang Minimal

Untuk membedakan akses level tersebut, salah satu cara yang bisa dilakukan adalah dengan membuat 2 form menu utama. Menu pertama untuk Admin, menu lainnya untuk level User.

## **Akses Level Admin**



Gambar 2.27 menu utama admin

## **Akses Level User**



Gambar 2.28 menu utama user

## A. Membuat Menu Utama Level Admin

Desain Tampilan Level Admin :

File	Master	Laporan	Data	
LogOut	Barang	Lap.Barang	Barang	
Ganti	User	Lap.User	Stok	Barang
Password			Minimal	
	Kategori	Lap.Transaksi		
Keluar				

Langkah-langkah dalam pembuatan Menu Utama untuk level Admin adalah sebagai berikut :

- 1. Klik kanan pada package gudang New jFrame Form
- 2. Isi Clase Name : Form\_MenuUtamaAdmin Finish



Gambar 2.29 membuat JFrame from

Minate	maintain .	
	Transmist Lational membra	
	man joint	
	(alter Hinddrage	
	within print,	o per en curito
	Autors, and a many training and a second of a second secon	And in summer in
	1	

Gambar 2.30 membuat JFrame baru

3. Tambahkan Komponen jMenu Bar pada Form



Gambar 2.31 menu bar JFrame

4. Tambahkan 2 Menu Item sebagai sub menu, dengan cara :

Klik kanan pada menu File – Add From Palette – Menu Item

Rends	\$1
And States Contemp	<ul> <li>Maria Bara</li> <li>Maria Bara</li> <li>Maria Bara / Supplitus</li> <li>Maria Bara / Supplitus</li> <li>Maria Bara / Suplitus</li> <li>Maria Bara / Suplitus</li> </ul>
iki Edit.	1
iMonuters2	

Gambar 2.32 menambahkan menu bar

- 5. Klik kanan pada jMenuItem1 Edit Text Ketik LogOut
- 6. Klik kanan pada jMenuItem1 Change Variable Name mnlogout



Gambar 2.33 merubah variable name menubar

7. Lakukan langkah 7 dengan mengatur jMenuItem2 menjadi :

Edit Text=Ganti Password

Change Variabel Name=mngantipassword

8. Lakukan langkah 8 dengan mengatur jMenuItem3 menjadi :

Edit Text=Keluar

Change Variabel Name=mnkeluar

9. Klik kanan pada menu Master – Add Form Palette – Menu Item



Gambar 2.34 Menambah sub menu bar

10. Tambahkan 3 Menu Item dengan cara yang sama seperti langkah no.4, dengan pengaturan sebagai berikut :

jMenuItem1, Edit Text=Barang, Change Variabel Name=mnbarang

jMenuItem2, Edit Text=User, Change Variabel Name=mnuser

jMenuItem3, Edit Text=Kategori, Change Variabel Name=mnkategori



Gambar 2.35 sub menu bar

 Untuk membuat menubar baru (transaksi) silakan klik kanan pada jMenuBar1 – AddMenu



Gambar 2.36 menambahkan menu bar

Silakan atur jMenu3 sebagai berikut :

Edit Text=Transaksi, Change Variable Name=nmTransaksi

12. Lakukan hal yang sama seperti langkah diatas untuk membuat menu Laporan dan Data, dengan ketentuan berikut :

Komponen		ponen	Properties
jMenu3			Edit Text : Transaksi
jMenuIten		jMenuItem1	Edit Text : Barang Masuk
			Change Variable Name : jbarang_masuk
		JMenuItem2	Edit Text : Barang Keluar
			Change Variable Name : jbarang_keluar
jMenu4			Edit Text : Laporan
	jМ	enuItem1	Edit Text : Laporan Barang
			Change Variable Name : mnlapbrg
	JM	IenuItem2	Edit Text : Laporan User
			Change Variable Name : mnlapuser
	JM	lenuItem3	Edit Text : Laporan Transaksi
			Change Variable Name : mnlaporder
	JMenuItem4		Edit Text : Laporan Barang Masuk
			Change Variable Name : mnLapBrgMsk
	JM	IenuItem5	Edit Text : Laporan Barang Keluar
			Change Variable Name : mnLapBrgKlr
jMenu5			Edit Text : Data
		jMenuItem1	Edit Text : Data Barang
			Change Variable Name : jdata_ barang

	JMenuItem2	Edit Text : Stok Barang Minimal
		Change Variable Name : jstok_min
jLabel1	·	Change Variable Name : Inama
jLabel2		Change Variable Name : Ikode
jLabel3		Change Variable Name : Ilevel
jLabel4		Change Variable Name : foto2
jLabel5		Change Variable Name : clock
jLabel6		Change Variable Name : date

13. Hasil Akhir dari Menu Utama Level Admin



Gambar 2.37 menu utama admin

14. Ketik sript koneksi dan pembuatan Variable seperti dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.awt.event.ActionEvent;

import java.awt.event.ActionListener;

import java.sql.Connection;

import java.sql.DriverManager;

import java.sql.PreparedStatement;

import java.sql.ResultSet;

import javax.swing.JOptionPane;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint; import

net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;

import java.util.HashMap; import javax.swing.ImageIcon; import javax.swing.Timer; import java.util.logging.Level; import java.util.logging.Logger; import javax.swing.JFileChooser;/\*\*

\*

\* @author Pannugroho

\*/

public class Form\_MenuUtamaAdmin extends javax.swing.JFrame {

koneksi kon = new koneksi();

Connection connec;

PreparedStatement psmnt = null;

ImageIcon format;

ResultSet rs;

/\*\*

\* Creates new form Form\_MenuUtamaAdmin

\*/

public Form\_MenuUtamaAdmin() {

initComponents();

public Form\_MenuUtamaAdmin() {

initComponents();

setTanggal();

setJam();

kon.setkoneksi();

}

public String kode; public

String Level; public

String NamaUser;

public String getKodeUser()

{

return kode;

}

public String getNamaUser()

{

return NamaUser;

```
}
public String getLevel()
{
    return Level;
```

```
}
```

public void setTanggal(){

java.util.Date skrg = new java.util.Date();

java.text.SimpleDateFormat kal = new

java.text.SimpleDateFormat("dd MMMM yyyy");

```
date.setText(kal.format(skrg));
```

}

public void setJam(){

ActionListener taskPerformer = new ActionListener() {

```
public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
```

String nol\_jam = "", nol\_menit = "",nol\_detik = "";

java.util.Date dateTime = new java.util.Date();

int nilai\_jam = dateTime.getHours();

int nilai\_menit = dateTime.getMinutes();

int nilai\_detik = dateTime.getSeconds();

if(nilai\_jam <= 9) nol\_jam= "0";</pre>

if(nilai\_menit <= 9) nol\_menit= "0";</pre>

if(nilai\_detik <= 9) nol\_detik= "0";</pre>

String waktu = nol\_jam + Integer.toString(nilai\_jam);

String menit = nol\_menit + Integer.toString(nilai\_menit);

String detik = nol\_detik + Integer.toString(nilai\_detik);

```
clock.setText(waktu+":"+menit+":"+detik+"");
}
;
```

new Timer(1000, taskPerformer).start();

```
private void getfoto()
```

{

}

try{

```
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
```

connec

```
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory_db","root","");
```

=

```
String query = "select * from tb_user where id_user like '%"
```

```
+Ikode.getText()+ "%' ";
```

```
psmnt = connec.prepareStatement(query);
```

```
rs=psmnt.executeQuery();
```

if(rs.next())

{

```
byte[] imagedata=rs.getBytes(5);
```

format=new ImageIcon(imagedata);

```
foto2.setIcon(format);
```

```
}
```

else

```
{
    JOptionPane.showMessageDialog(this, " Data Tidak ditemukan");
    }
    catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
    }
}
```

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

15. Klik kanan pada jForm, pilih Event – Window – windowActivated, ketik script

```
private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {
```

```
// TODO add your handling code here:
    Inama.setText(NamaUser);
    Ikode.setText(kode);
    Ilevel.setText(Level);
    getfoto();
```

```
}
```

16. Klik kanan pada mnlogout, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik script

private void mnLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

this.dispose();

```
Form_Login login = new Form_Login();
login.setLocationRelativeTo(null);
login.setVisible(true);
}
```

```
17. Klik kanan pada mngantipassword, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script
```

```
private void mnGantipasswordActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
```

// TODO add your handling code here:

Form\_Ganti\_Password gantipass = new Form\_Ganti\_Password();

gantipass.setLocationRelativeTo(null);

gantipass.setVisible(true);

gantipass.Kode\_User=Ikode.getText();

18. Klik kanan pada mnkeluar, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script private void mnKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
 // TODO add your handling code here:
 System.exit(0);
}

19. Klik kanan pada mnbarang, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

private void mnBarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

Form\_Master\_Barang barang = new Form\_Master\_Barang();

barang.setLocationRelativeTo(null);

```
barang.setVisible(true);
```

}

}

20. Klik kanan pada mnuser, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

private void mnUserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

Form\_Master\_User user = new Form\_Master\_User();

user.setLocationRelativeTo(null); user.setVisible(true);

}

21. Klik kanan pada mnkategori, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

private void mnKategoriActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:
 Form\_Master\_Kategori Kategori = new Form\_Master\_Kategori();
 Kategori.setLocationRelativeTo(null);
 Kategori.setVisible(true);
 }

22. Klik kanan pada mnlapbarang, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

=

private void mnLapbarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

try{

String path="src/gudang/Laporan\_Barang.jasper";

HashMap parameter = new HashMap();

JasperPrint print

JasperFillManager.fillReport(path,parameter,kon.setkoneksi());

JasperViewer.viewReport(print, false);

```
}
catch(Exception e) {
```

JOptionPane.showMessageDialog(null, e);

}

}

23. Klik kanan pada mnlapuser, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

private void mnLapuserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

try{

String path="src/gudang/Laporan\_User.jasper";

HashMap parameter = new HashMap();
```
JasperPrint print =
JasperFillManager.fillReport(path,parameter,kon.setkoneksi());
JasperViewer.viewReport(print, false);
}
catch(Exception e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

24. Klik kanan pada mnlaporder, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnLapOrderActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

// TODO add your handling code here:

Form\_Laporan\_TransaksiPeriode Laporan\_Order = new Form\_Laporan\_TransaksiPeriode(); Laporan\_Order.setLocationRelativeTo(null);

Laporan\_Order.setVisible(true);

}

25. Klik kanan pada jdata\_barang, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

private void jdata\_barangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

Form\_Data\_Barang2 DB = new Form\_Data\_Barang2(this, rootPaneCheckingEnabled);

DB.setLocationRelativeTo(null);

DB.setVisible(true);

}

26. Klik kanan pada jstok\_min, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

private void jstok\_minActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

Form\_Stok\_Barang\_Minimal DB = new Form\_Stok\_Barang\_Minimal(this, rootPaneCheckingEnabled);

DB.setLocationRelativeTo(null);

DB.setVisible(true);

}

27. Klik kanan pada foto2, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

private void foto2AncestorMoved(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

}

### 2.2.3. Membuat Menu Utama User

Untuk membuat Menu Utama User silakan anda ikuti langkahlangkah seperti membuat menu utama level admin. Rancangan menu untuk user adalah sebagai berikut :

Sistem	Transaksi	Laporan	Laporan
LogOut	Barang Masuk	Lap.Barang	Lap. Transaksi
Ganti Password	Barang Keluar	Lap.Barang Masuk	Lap. Data Buku
		Lap.Barang Keluar	Lap. Data Anggota

Beri nama untuk form tersebut : Form\_MenuUtamaUser

Langkah-langkah dalam pembuatan Menu Utama untuk User adalah sebagai berikut :

- 1. Klik kanan pada package gudang New jFrame Form
- 2. Isi Clase Name : Form\_MenuUtamaUser Finish

They wanted		<ul> <li>(a)</li> </ul>	Folder
Fini-	Ou-F	223	JEctore Economic
28	Chiran Chiran Eduary	日日日	Disking Formal Lince Parkage Lince Clean 4
Datasa 10 Refectas	Dauge	高	Developments Developments Paral Forma
10 Complet Parkage 10 Fast Pockage 10 Rom Safara of Fast 10 Refer	10 534'-10	1998 B	E vity Clean. E vity Cleans, Now Detakates, Web Service Chieve. OSwer.

Citer Jamine	the same is not a subscription of the same
Pres. 2. Destruction	Reacad at the first state of the second state
	Faint Labor .
	Annual Codes Annuals of the United States and a second state of the second states
1	
	States of the second states of the second states of the

Gambar 2.38 menambahkan JFrame baru

3. Tambahkan Komponen jMenu Bar pada Form



Gambar 2.39 Menambahkan menu bar

4. Tambahkan 3 Menu Item sebagai sub menu, dengan cara :

Klik kanan pada menu File – Add From Palette – Menu Item

Bank I modifiers name None factor State	Bandh     F       Model States Charters     F       Monar Taxari     F       Marce States     Marce States       Monar States     F       Monar States     F	And Anne	1
Monulture realment of the second of the seco	More term     *     More term	Bands	
Est Monuter a succession of the second secon	time failure a f	Journal Control Control of Control	A State State Street St
terretation t terretation t Edit Moreafter a succession	terretat terretation 1 terretation 1 Moreation 2 Moreation 2 Location 1		Maria Maria Maria Maria Majarakan
Est	Menaltan Menaltan Menaltan2	Internation of the International Internation	*))
(Meruhan)	Moratan2	Edit	
Advertised in the second secon	Moralans2	Monalized	
	CHARGE THE PARTY OF THE	ittern the state	

Gambar 2.40 menambahkan sub menu bar

- 5. Klik kanan pada jMenuItem1 Edit Text Ketik LogOut
- 6. Klik kanan pada jMenuItem1 Change Variable Name mnlogout



Gambar 2.41 Merubah variable name sub menu bar

7. Lakukan langkah 7 dengan mengatur jMenuItem2 menjadi :

Edit Text=Ganti Password

Change Variabel Name=mngantipassword

8. Lakukan langkah 8 dengan mengatur jMenuItem3 menjadi :

Edit Text=Keluar

Change Variabel Name=mnkeluar

9. Klik kanan pada menu Transaksi – Add Form Palette – Menu Item



10. Tambahkan 2 Menu Item dengan cara yang sama seperti langkah no.4, dengan pengaturan sebagai berikut :

jMenuItem1,	Edit	Text=Barang	Masuk,	Change	Variabel
Name=jbarang_masuk					

jMenuItem2, Edit Text=Barang Keluar, Change Variabel Name=jbarang\_keluar



Gambar 2.43 tampilan menu transaksi

 Untuk membuat menubar baru (Laporan) silakan klik kanan pada jMenuBar1 – AddMenu



Gambar 2.44 menambhakn menu bar

Silakan atur jMenu3 sebagai berikut :

Edit Text=Laporan, Change Variable Name=mnlaporan

12. Lakukan hal yang sama seperti langkah diatas untuk membuat menu Laporan, dengan ketentuan berikut :

Komponen		Properties	
jMenu3		Edit Text : Laporan	
	jMenuItem1	Edit Text : Laporan Barang	
		Change Variable Name : mnlapbarang	
	jMenuItem2	Edit Text : Laporan Barang Masuk	
		Change Variable Name : mnlapbrgmsk	
	jMenuItem3	Edit Text : Laporan Barang Keluar	
		Change Variable Name : mnlapbrgklr	
jMenu4		Edit Text : Data	
	jMenuItem1	Edit Text : Data Barang	
		Change Variable Name : jdata_barang	

	JMenuItem2	Edit Text : Stok Barang Minimal
		Change Variable Name : jstok_min
jLabel1		Change Variable Name : Ilevel
jLabel2		Change Variable Name : Ikode
jLabel3		Change Variable Name : Inama
jLabel4		Change Variable Name : clock1
jLabel5		Change Variable Name : Tidak Dirubah
jLabel6		Change Variable Name : Tidak Dirubah
jLabel7		Change Variable Name : date2
jLabel8		Change Variable Name : foto2

13. Hasil Akhir dari Menu Utama Level User



Gambar 2.45 menu utama user

14. Ketik sript koneksi dan pembuatan Variable seperti dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.awt.event.ActionEvent;

import java.awt.event.ActionListener;

import java.sql.Connection;

import java.sql.DriverManager;

import java.sql.PreparedStatement;

import java.sql.ResultSet;

import javax.swing.JOptionPane;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;

import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;

import java.util.HashMap;

import javax.swing.ImageIcon;

import javax.swing.Timer;

```
/**
```

```
*
```

\* @author Pannugroho

\*/

public class Form\_MenuUtamaUser extends javax.swing.JFrame {

```
koneksi kon = new koneksi();
```

Connection connec;

PreparedStatement psmnt = null;

ImageIcon format;

ResultSet rs;

/\*\*

```
* Creates new form Form_MenuUtamaUser
*/
public Form_MenuUtamaUser() {
  initComponents();
  setTanggal();
  setJam();
  kon.setkoneksi();
}
public String kode; public
String Level; public
String NamaUser;
 public String getKodeUser()
           return kode;
        }
 public String getNamaUser()
 {
   return NamaUser:
 }
 public String getLevel()
 {
   return Level;
 }
 public void setTanggal(){
java.util.Date skrg = new java.util.Date();
java.text.SimpleDateFormat kal = new
java.text.SimpleDateFormat("dd MMMM yyyy");
date2.setText(kal.format(skrg));
 }
```

public void setJam(){

ActionListener taskPerformer = new ActionListener() {

public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
 String nol\_jam = "", nol\_menit = "",nol\_detik = "";

java.util.Date dateTime = new java.util.Date(); int nilai\_jam = dateTime.getHours(); int nilai\_menit = dateTime.getMinutes(); int nilai\_detik = dateTime.getSeconds();

```
if(nilai_jam <= 9) nol_jam= "0";
if(nilai_menit <= 9) nol_menit= "0";
if(nilai_detik <= 9) nol_detik= "0";</pre>
```

```
String waktu = nol_jam + Integer.toString(nilai_jam);
String menit = nol_menit + Integer.toString(nilai_menit);
String detik = nol_detik + Integer.toString(nilai_detik);
```

```
clock1.setText(waktu+":"+menit+":"+detik+"");
}
;
new Timer(1000, taskPerformer).start();
}
```

```
private void getfoto()
```

# {

try{

Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

connec

DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory\_db","root","");

=

```
String query = "select * from tb_user where id_user like '%"
+Ikode.getText()+ "%' ";
       psmnt = connec.prepareStatement(query);
       rs=psmnt.executeQuery();
       if(rs.next())
       {
         byte[] imagedata=rs.getBytes(5);
         format=new ImageIcon(imagedata);
         foto2.setIcon(format);
       }
       else
       {
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Tidak ditemukan");
       }
     }
     catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
     }
  }
```

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

```
* regenerated by the Form Editor.
```

```
*/
```

```
@SuppressWarnings("unchecked")
```

Generated Code

15. Klik kanan pada jForm, pilih Event–Window–windowActivated, ketik script

private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:
Inama.setText(NamaUser);
 Ikode.setText(kode);
 Ilevel.setText(kode);
 getfoto();
}

16. Klik kanan pada mnlogout, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik script

private void mnLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

this.dispose();

Form\_Login login = new Form\_Login();

login.setLocationRelativeTo(null);

```
login.setVisible(true);
```

}

17. Klik kanan pada mnkeluar, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    System.exit(0);
}
```

 Klik kanan pada jbarang\_masuk, pilih Event-Action-ActionPerformed, ketik Script

private void jbarang\_masukActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

```
// TODO add your handling code here:
Form_Penerimaan_Barang BM = new Form_Penerimaan_Barang();
BM.setLocationRelativeTo(null);
BM.setVisible(true);
BM.kode=Ikode.getText();
```

19. Klik kanan pada jbarang\_keluar, pilih Event-Action-ActionPerformed, ketik Script

}

}

```
private void jbarang_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
```

```
// TODO add your handling code here:
Form_Pengeluaran_Barang BK = new Form_Pengeluaran_Barang();
BK.setLocationRelativeTo(null);
BK.setVisible(true);
BK.kode=Ikode.getText();
```

20. Klik kanan pada jdata\_barang, pilih Event-Action-ActionPerformed, ketik Script

```
private void jdata_barangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    Form_Data_Barang2 DB = new Form_Data_Barang2(this,
rootPaneCheckingEnabled);
    DB.setLocationRelativeTo(null);
    DB.setVisible(true);
}
```

21. Klik kanan pada jstok\_min, pilih Event–Action-ActionPerformed, ketik Scrip

```
private void jstok_minActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Stok_Barang_Minimal DSMB = new
Form_Stok_Barang_Minimal(this, rootPaneCheckingEnabled);
    DSMB.setLocationRelativeTo(null);
    DSMB.setVisible(true);
```

}

22. Klik kanan pada mnlapbarang, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

private void mnLapbarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

// TODO add your handling code here:

```
String path="src/gudang/Laporan_Barang.jasper";
HashMap parameter = new HashMap();
JasperPrint print =
JasperFillManager.fillReport(path,parameter,kon.setkoneksi());
JasperViewer.viewReport(print, false);
}
catch(Exception e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

try{

}

23. Klik kanan pada mnlapbrgmsk, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

private void mnLapBrgMskActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

// TODO add your handling code here:

Form\_Laporan\_PenerimaanPeriode Laporan\_Msk = new Form\_Laporan\_PenerimaanPeriode();

Laporan\_Msk.setLocationRelativeTo(null);

#### Laporan\_Msk.setVisible(true);

- }
- 24. Klik kanan pada mnlapbrgklr, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

private void mnLapBrgKlrActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

// TODO add your handling code here:

Form_Laporan_PengeluaranPeriode	Laporan_Klr	=	new
Form_Laporan_PengeluaranPeriode();			

Laporan\_Klr.setLocationRelativeTo(null);

Laporan\_Klr.setVisible(true);

}

#### 2.2.4. Membuat Form Master Barang

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Master\_Barang-Finish



Gambar 2.46 membuat JFrame baru

1. Desain





Gambar 2.47 desain master barang

## 2. Source Code



Gambar 2.48 komponen master barang

No	Komponen	Propertis
1	JTextField	Change Variable Name : tkd_barang
2	JComboBox	Change Variable Name : cbkategori
3	JTextField	Change Variable Name : tid_kategori

4	JTextField	Change Variable Name : tnm_barang
5	JTextField	Change Variable Name : tstok
6	JTextField	Change Variable Name : tmin_stok
7	JTextField	Change Variable Name : tcari
8	JTable	Change Variable Name : tbl_brg
9	JButton	Edit Text : Tambah
		Change Variable Name : bt_tambah
10	JButton	Edit Text : Simpan
		Change Variable Name : bt_simpan
11	JButton	Edit Text : Edit
		Change Variable Name : bt_edit
12	JButton	Edit Text : Update
		Change Variable Name : bt_update
13	JButton	Edit Text : Hapus
		Change Variable Name : bt_hapus
14	JButton	Edit Text : Batal
		Change Variable Name : bt_batal
15	JButton	Edit Text : Keluar
		Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
\* To change this template file, choose Tools | Templates
\* and open the template in the editor.

\*/

```
package gudang;
```

import java.sql.\*;

import java.util.logging.Level;

import java.util.logging.Logger;

import javax.swing.\*;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

/\*\*

\*

```
* @author Pannugroho
```

\*/

```
public class Form_Master_Barang extends javax.swing.JFrame {
```

```
koneksi kon=new koneksi();
```

private Object [][] dataproduk=null;

```
private String[]label={"KODE BARANG","KATEGORI","NAMA
BARANG","STOK","MIN.STOK"};
```

/\*\*

```
* Creates new form Form_Master_Barang */
```

public Form\_Master\_Barang() {

- initComponents();
- kon.setkoneksi();

nonaktif();

BacaTabelBarang();

isiNamaKategori();

```
tid_kategori.setVisible(true);
}
private void setTable(){
    int row=tbl_brg.getSelectedRow();
    tkd_barang.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,0));
    tid_kategori.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,1));
    tnm_barang.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,2));
    tstok.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,3));
    tmin_stok.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,4));
}
```

```
private void BersihField(){
    tkd_barang.setText("");
    tid_kategori.setText("");
    tnm_barang.setText("");
    tstok.setText("");
    tmin_stok.setText("");
    tcari.setText("");
    cbkategori.setSelectedIndex(0);
```

```
}
```

```
private void aktif(){
  tkd_barang.setEnabled(true);
  tnm_barang.setEnabled(true);
  tstok.setEnabled(true);
  tmin_stok.setEnabled(true);
  cbkategori.setEnabled(true);
}
```

```
private void nonaktif(){
    tkd_barang.setEnabled(false);
```

```
tnm_barang.setEnabled(false);
tstok.setEnabled(false);
tmin_stok.setEnabled(false);
bt_edit.setEnabled(false);
bt_update.setEnabled(false);
bt_hapus.setEnabled(false);
bt_simpan.setEnabled(false);
tid_kategori.setVisible(false);
```

}

```
private void isiNamaKategori(){
```

```
try{
   String sql="Select *From tb_kategori";
   kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
   while (kon.rs.next()){
      cbkategori.addItem(kon.rs.getString("nm_kategori"));
   }
   }
   catch(SQLException e){
      System.out.println("KoneksiGagal"+ e.toString());
}
```

```
private String NoBarang()
{
```

String urutan=null;

try{

kon.rs=kon.st.executeQuery("select right(kd\_brg,4)+1 from tb\_barang as Nomor order by kd\_brg desc");

```
if(kon.rs.next())
     {
     urutan=kon.rs.getString(1);
     while(urutan.length()<4)</pre>
     urutan="0"+urutan;
     urutan="AHI/KB/"+urutan;
     tkd_barang.setText(urutan);
     }else
     {
     urutan="AHI/KB/"+"0001";
     tkd_barang.setText(urutan);
     }
     }catch(Exception e){
    JOptionPane.showMessageDialog(null,"No PS Error : "+e);
     }
    return urutan;
private void BacaTabelBarang(){
  try{
     String sql="Select *From tb_barang order by kd_brg";
```

```
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
int kolom=m.getColumnCount();
int baris=0;
while(kon.rs.next()){
baris=kon.rs.getRow();
}
```

```
dataproduk=new Object[baris][kolom];
int x=0;
```

```
kon.rs.beforeFirst();
     while(kon.rs.next()){
     dataproduk[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
     dataproduk[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
     dataproduk[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
     dataproduk[x][3]=kon.rs.getString("stok");
     dataproduk[x][4]=kon.rs.getString("min_stok");
     x++;
    }
     tbl_brg.setModel(new DefaultTableModel(dataproduk,label));
    }
     catch(SQLException e){
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
private void BacaTabelBarang2(){
```

```
try{
```

```
String sql = "Select *From tb barang where kd brg like '%"
+tcari.getText()+"%'"
```

```
+ "or nm_kategori like '%" +tcari.getText()+"%"
     + "or nm_brg like '%" +tcari.getText()+"%";
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
int kolom=m.getColumnCount();
int baris=0;
while(kon.rs.next()){
baris=kon.rs.getRow();
}
dataproduk=new Object[baris][kolom];
```

```
int x=0;
       kon.rs.beforeFirst();
       while(kon.rs.next()){
       dataproduk[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
       dataproduk[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
       dataproduk[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
       dataproduk[x][3]=kon.rs.getString("stok");
       dataproduk[x][4]=kon.rs.getString("min_stok");
       x++;
       }
       tbl_brg.setModel(new DefaultTableModel(dataproduk,label));
       }
       catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
       }
   }
  void isiNamaKategori2(){
     try{
       kon.setkoneksi();
       String sql="Select *From tb_kategori where
nm_kategori='"+tid_kategori.getText()+"''';
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       if (kon.rs.next()){
       cbkategori.setSelectedItem(kon.rs.getString("nm_kategori"));
     }
       }catch(SQLException e){ System.out.println("Koneksi
          Gagal"+ e.toString());
          }
```

- }
- Klik kanan pada cb kategori, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void cbkategoriActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

try{

}

kon.setkoneksi();

String sql="Select \*From tb\_kategori where

```
nm_kategori=""+cbkategori.getSelectedItem()+""";
```

kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);

```
if (kon.rs.next()){
```

tid\_kategori.setText(kon.rs.getString("id\_kategori"));

```
}catch(SQLException e){ System.out.println("Koneksi
```

```
Gagal"+ e.toString());
```

```
}
```

4. Klik kanan pada tombol cari, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

```
private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    kon.setkoneksi();
    BacaTabelBarang2();
```

```
}
```

}

5. Klik kanan pada Tabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

private void tbl\_brgMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
 setTable();
 isiNamaKategori2();

```
bt_hapus.setEnabled(false);
bt_edit.setEnabled(true);
bt_tambah.setEnabled(false);
}
```

 Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  NoBarang();
  aktif();
  bt_batal.setEnabled(true);
  bt_tambah.setEnabled(false);
  bt_simpan.setEnabled(true);
  cbkategori.setEnabled(true);
```

}

7. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void bt\_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) { if

 $(tkd\_barang.getText().isEmpty() \parallel tnm\_barang.getText().isEmpty() \parallel$ 

```
tid_kategori.getText().isEmpty() ||tstok.getText().isEmpty()) {
```

JOptionPane.showMessageDialog(this, "Lengkapi Data", "Konfirmasi",

```
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

```
bt_tambah.setEnabled(true);
```

} else {

```
bt_tambah.setEnabled(true);
```

```
bt_keluar.setEnabled(true);
```

cbkategori.setEnabled(true);

SimpanData();

cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");

```
try {
```

kon.st.getConnection();

```
} catch (SQLException ex) {
```

Logger.getLogger(Form\_Master\_Barang.class.getName()).log(Level.SEVE RE, null, ex);

```
}
}
}
```

8. Klik kanan pada Button Edit, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_editActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

```
aktif();
tkd_barang.setEnabled(false);
bt_edit.setEnabled(false);
bt_update.setEnabled(true);
bt_batal.setEnabled(true);
bt_hapus.setEnabled(true);
bt_tambah.setEnabled(false);
```

- }
- 9. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void bt\_editActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 aktif();

bt\_update.setEnabled(false);

bt\_tambah.setEnabled(true);

EditData();

cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");

 Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void bt\_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) { if

(JOptionPane.showConfirmDialog(this, "yakin mau dihapus?",

```
"konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==
```

```
JOptionPane.YES_OPTION) {
```

```
HapusData();
```

bt\_tambah.setEnabled(true);

nonaktif();

BersihField();

```
cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");
```

} else {

JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Batal Dihapus",

```
"Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

```
bt_tambah.setEnabled(true);
nonaktif();
BersihField();
cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");
return;
}
formWindowActivated(null);
```

```
}
```

11. Klik kanan pada Button Batal, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void bt\_batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 nonaktif();
 BersihField();

```
bt_tambah.setEnabled(true);
cbkategori.setEnabled(true);
cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");
try {
    kon.st.getConnection();
} catch (SQLException ex) {
```

```
Logger.getLogger(Form_Master_Barang.class.getName()).log(Level.SEV
ERE, null, ex);
}
```

12. Klik kanan pada Button Keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void bt\_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

```
// MenuUtama menu = new MenuUtama();
```

// menu.setLocationRelativeTo(null);

```
// menu.setVisible(true);
```

dispose();

}

## 2.2.5. Membuat Data Barang

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Data\_Barang -Finish



Gambar 2.49 menambhakan JFrame baru

a. Desain



Gambar 2.50 desain data barang

#### b. Source Code



Gambar 2.51 komponen data barang

No	Komponen	Propertis
1	JTextField	Change Variable Name : tcari
2	JTable	Change Variable Name : tbl_barang

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

```
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
/**
*
* @author Pannugroho
*/
public class Form_Data_Barang extends javax.swing.JDialog {
  koneksi kon=new koneksi();
  private Object [][] databarang=null;
  private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
KATEGORI", "NAMA BARANG", "STOK", "MIN.STOK" };
  /**
   * Creates new form Form_Data_Barang
   */
  public Form_Data_Barang(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(parent, modal);
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    BacaTabelBarang();
  }
  private void BacaTabelBarang()
  {
    try
    {
       String sql="Select *From tb_barang order by kd_brg";
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
       int kolom=m.getColumnCount();
       int baris=0:
```

```
while (kon.rs.next())
{
  baris=kon.rs.getRow();
}
databarang=new Object[baris][kolom];
int x=0;
kon.rs.beforeFirst();
while(kon.rs.next())
{
  databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
  databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
  databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
  databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
  databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok"); x++;
}
Tbl_barang1.setModel(new
```

```
DefaultTableModel(databarang,label));
```

```
}
catch(SQLException e)
{
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

```
private void CariTabelBarang()
```

```
{
try
{
```

String sql="select \*from tb\_barang where kd\_brg like '%" +tcari.getText()+"%'"

```
+ "or nm_kategori like '%" +tcari.getText()+"%"
            + "or nm_brg like '%" +tcari.getText()+"%'";
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
       int kolom=m.getColumnCount();
       int baris=0;
       while(kon.rs.next()){
          baris=kon.rs.getRow();
       }
       databarang=new Object[baris][kolom];
       int x=0;
       kon.rs.beforeFirst();
       while(kon.rs.next())
       {
          databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
          databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
          databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
          databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
          databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok"); x++;
       }
       Tbl_barang1.setModel(new
DefaultTableModel(databarang,label));
```

```
}
catch(SQLException e)
{
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```
/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

public static void main(String args[]) {

/\* Set the Nimbus look and feel \*/

/\* Create and display the form \*/

 Klik kanan pada Kolom Cari Barang, pilih Event-Key-KeyTyped, ketik Script berikut :

private void tcari1KeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

CariTabelBarang();

}

### 2.2.6. Membuat Form Master User

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Master\_User-Finish



Gambar 2.52 membuat JFramme baru

a. Desain



Gambar 2.53 desain master user

# b. Source Code



Gambar 2.54. komponen menu utama user

No	Komponen	Propertis
1	JTextField	Change Variable Name : tkd_user
2	JTextField	Change Variable Name : tnm_user
3	JPasswordField	Change Variable Name : tpassword
4	JComboBox	Change Variable Name : cblevel
5	JTextField	Change Variable Name : televel
6	JLabel	Change Variable Name : photo
7	JButton	Edit Text : Browser
		Change Variable Name : bt_browser
8	JButton	Edit Text : TAMBAH
		Change Variable Name : bt_tambah

9	JButton	Edit Text : SIMPAN
		Change Variable Name : bt_simpan
10	JButton	Edit Text : HAPUS
		Change Variable Name : bt_hapus
11	JButton	Edit Text : KELUAR
		Change Variable Name : bt_keluar
12	JTextField	Change Variable Name : tcari

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.awt.event.KeyEvent;

import java.sql.\*;

import java.io.\*;

import java.text.SimpleDateFormat;

import javax.swing.JFileChooser;

import java.util.logging.Level;

import java.util.logging.Logger;

import javax.swing.ImageIcon;

import javax.swing.JOptionPane;

/\*\*

\* @author Pannugroho

\*/

\*

public class Form\_Master\_User extends javax.swing.JFrame {

koneksi kon=new koneksi (); Connection connec; PreparedStatement psmnt = null; ImageIcon format; File pics; FileInputStream fistream;

ResultSet rs;

private String no;

/\*\*

\* Creates new form Form\_Master\_User \*/

public Form\_Master\_User() {
 initComponents();
 kon.setkoneksi(); nonaktif();
 televel.setVisible(false);

try

{

Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

connec =

DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory\_db","ro ot","");

}

```
catch(Exception e){
}
private void NoUser()
{
```

try {

String sql\_no= "select right(id\_user,3)as no, mid(id\_user,4,4) as periode from tb\_user";

```
kon.setkoneksi();
ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql_no);
if (rs.next()){
rs.last();
int no = Integer.parseInt(rs.getString("no"))+1;
```

java.util.Date date = new java.util.Date();

SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat

("MM.yy");

String tanggal=dateformat1.format(date);

if(no<10)

tkd\_user.setText("ID/AHI-"+tanggal+"/000"+Integer.toString(no)); else if(no<100) tkd\_user.setText("ID/AHI-"+tanggal+"/00"+Integer.toString(no)); else if(no<1000) tkd\_user.setText("ID/AHI-"+tanggal+"/0"+Integer.toString(no)); else

```
tkd_user.setText("ID/AHI-
"+tanggal+"/"+Integer.toString(no));
        }
        else
        {
         java.util.Date date = new java.util.Date();
       SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
("MM.yy");
       String tanggal=dateformat1.format(date);
           tkd_user.setText("ID/AHI-"+tanggal+"/0001");
        }
     }
       catch (Exception e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
  }
  private void nonaktif(){
     tkd_user.setEnabled(false);
     tnm_user.setEnabled(false);
     tpassword.setEnabled(false);
     cblevel.setEnabled(false);
     bt_browser.setEnabled(false);
  }
  private void aktif(){
```

```
tkd_user.setEnabled(true);
```

```
tnm_user.setEnabled(true);
```

```
tpassword.setEnabled(true);
cblevel.setEnabled(true);
bt_browser.setEnabled(true);
```

}

```
private void BersihField(){
tkd_user.setText("");
tnm_user.setText("");
tpassword.setText("");
cblevel.setSelectedIndex(0);
televel.setText("");
photo.setIcon(null);
```

```
}
```

```
private void OpenPicture(){
try
  {
    JFileChooser picChooser = new JFileChooser();
     int returnVal = picChooser.showOpenDialog(null);
     File file = null:
     if(returnVal == JFileChooser.APPROVE_OPTION)
     {
       file = picChooser.getSelectedFile(); String
       filename = file.getAbsolutePath();
       pics=new File(filename);
       fistream=new FileInputStream(pics);
       ImageIcon icon = new ImageIcon(filename);
       photo.setIcon(icon);
     }
  }catch (Exception e)
```

```
{
    e.printStackTrace();
  }
}
```

3. Klik kanan pada tombol cari, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

```
private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
     try{
       String query = "select * from tb_user where nm_user like '%"
   +tcari.getText()+ "%' ";
       tnm_user.setEnabled(false);
       tpassword.setEnabled(false);
       nonaktif();
       psmnt = connec.prepareStatement(query);
       rs=psmnt.executeQuery();
       if(rs.next())
       {
          tkd_user.setText(rs.getString(1));
          tnm_user.setText(rs.getString(2));
          tpassword.setText(rs.getString(3));
          cblevel.setSelectedItem(rs.getString(4));
          byte[] imagedata=rs.getBytes(5);
          format=new ImageIcon(imagedata);
          photo.setIcon(format);
          bt_tambah.setText("EDIT");
```

```
tkd_user.setEnabled(false);
```

```
bt_browser.setEnabled(true);
    cblevel.setEnabled(true);
    }
    else
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, " Data Tidak
ditemukan");
     }
    }
    catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

4. Klik kanan pada kode user, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut

```
private void tkd_userActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
}
```

5. Klik kanan pada cb Level, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut

```
private void cblevelActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

```
// TODO add your handling code here:
if(cblevel.getSelectedItem().equals("1"))
{
    televel.setText("1");
}
else
```

```
if(cblevel.getSelectedItem().equals("2"))
{
    televel.setText("2");
}
```

6. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut

private void bt\_browserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

```
{
  // TODO add your handling code here:
  OpenPicture();
```

}

 Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    if(bt_tambah.getText().equals("TAMBAH"))
    {
        bt_simpan.setText("SIMPAN");
        bt_keluar.setText("BATAL");
        BersihField();
        NoUser();
        aktif();bt_hapus.setEnabled(false);
        tkd_user.setEnabled(false);
        bt_tambah.setEnabled(false);
        bt_tambah.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabl
```

```
else if (bt_tambah.getText().equals("EDIT"))
{
    tnm_user.setEnabled(true);
    tpassword.setEnabled(true);
    bt_simpan.setText("UPDATE");
    bt_keluar.setText("BATAL");
    bt_tambah.setEnabled(false);
}
```

}

8. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    SimpanData();
    if(bt_simpan.getText().equals("SIMPAN"))
    {
     bt_tambah.setText("TAMBAH");
     bt_keluar.setText("KELUAR");
     BersihField();
     tkd_user.requestFocus();
     }
    else if (bt_simpan.getText().equals("UPDATE"))
     {
     EditData();
     bt_tambah.setText("EDIT");
     bt_keluar.setText("BATAL");
     tcari.requestFocus();
```

- }
- 9. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

```
if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "yakin mau dihapus?",
"konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
```

HapusData();

```
bt_tambah.setEnabled(true);
```

```
nonaktif();
```

BersihField();

```
cblevel.setSelectedItem("=PILIH=");
```

} else {

JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Batal Dihapus", "Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE);

```
bt_tambah.setEnabled(true);
```

```
nonaktif();
```

```
BersihField();
```

cblevel.setSelectedItem("=PILIH=");

```
return;
```

```
}
```

}

10. Klik kanan pada Button Keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:

```
if(bt_keluar.getText().equals("KELUAR"))
{
  dispose();
  }
  else if (bt_keluar.getText().equals("BATAL"))
  {
    BersihField();
    bt_tambah.setEnabled(true);
    bt_keluar.setText("KELUAR");
    bt_tambah.setText("TAMBAH");
  }
}
```

# 2.2.7. Membuat Form Master Kategori

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Master\_Kategori-Finish



Distant matter		
***	- Territoria and territoria	
1. Description		_
	ter stel	-1
	count : yorks house	-
	terms and	
	Sund's Syd presse party depression Passes	
	THE DESIGN THE DESIGN OF	-

Gambar 2.55 menambahkan JFrame baru

1. Desain



Gambar 2.56. Desain master kategori

# 2. Source Code



Gambar 2.57. komponen master kategori

No	Komponen	Propertis
1	JTextField	Change Variable Name : tid_kategori
2	JTextField	Change Variable Name : tnm_kategori
3	JTextField	Change Variable Name : tcari
4	JTable	Change Variable Name : tbl_kategori
5	JButton	Edit Text : Tambah
		Change Variable Name : bt_tambah
6	JButton	Edit Text : Edit
		Change Variable Name : bt_edit
7	JButton	Edit Text : Update
		Change Variable Name : bt_update

8	JButton	Edit Text : Hapus
		Change Variable Name : bt_hapus
9	IButton	Edit Text : Batal
	Jutton	Luit Text . Datai
		Change Variable Name : bt_batal
10	JButton	Edit Text : Simpan
		Change Variable Name : bt_simpan
11	IButton	Edit Text · Tutun
11	<b>D u</b> tton	Lan Text . Tutup
		Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.sql.\*;

import javax.swing.\*;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

```
/**

*

* @author Pannugroho

*/
```

public class Form\_Master\_Kategori extends javax.swing.JFrame {
 koneksi kon=new koneksi();

```
private Object [][] datakategori=null;
private String[]label={"Id Kategori","Nama Kategori"};
/**
* Creates new form Form_Master_Kategori
*/
public Form_Master_Kategori() {
  initComponents();
  kon.setkoneksi();
  BacaTabelKategori();
}
private String NoKategori()
  String urutan=null;
     try{
               kon.rs=kon.st.executeQuery("select
     right(id_kategori,4)+1 from tb_kategori as Nomor order by
     id_kategori desc");
       if(kon.rs.next())
     {
     urutan=kon.rs.getString(1);
     while(urutan.length()<4)</pre>
     urutan="0"+urutan;
     urutan="AHI/KT/"+urutan;
     tid_kategori.setText(urutan);
     }else
     {
     urutan="AHI/KT/"+"0001";
     tid_kategori.setText(urutan);
     }
     }catch(Exception e){
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null,"No PS Error : "+e);
}
return urutan;
```

```
private void BacaTabelKategori(){
```

```
try{
```

}

}

```
String sql="Select * From tb_kategori order by id_kategori";
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
       int kolom=m.getColumnCount();
       int baris=0;
       while(kon.rs.next()){
       baris=kon.rs.getRow();
       }
          datakategori=new Object[baris][kolom];
          int x=0;
          kon.rs.beforeFirst();
          while(kon.rs.next()){
          datakategori[x][0]=kon.rs.getString("id_kategori");
          datakategori[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
          x++;
       }
          tbl_kategori.setModel(new
DefaultTableModel(datakategori,label));
       }
          catch(SQLException e){
         JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
```

```
private void BacaTabelKategori2(){
```

try{

```
String sql="select * from tb_kategori where nm_kategori like '%"
+tcari.getText()+ "%' ";
```

```
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
int kolom=m.getColumnCount();
int baris=0;
while(kon.rs.next()){
baris=kon.rs.getRow();
}
datakategori=new Object[baris][kolom];
int x=0;
kon.rs.beforeFirst();
```

```
while(kon.rs.next()){
```

datakategori[x][0]=kon.rs.getString("id\_kategori");

```
datakategori[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
```

x++;

}

}

tbl\_kategori.setModel(new

```
DefaultTableModel(datakategori,label));
```

```
}
catch(SQLException e){
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
private void setTable(){
int row=tbl_kategori.getSelectedRow();
```

```
tid_kategori.setText((String)tbl_kategori.getValueAt(row,0));
tnm_kategori.setText((String)tbl_kategori.getValueAt(row,1));
```

```
private void BersihField(){
  tnm_kategori.setText("");
  tid_kategori.setText("");
  tcari.setText("");
```

}

}

```
private void aktif(){
    tnm_kategori.setEnabled(true);
    tid_kategori.setEnabled(false);
}
```

```
}
```

```
private void nonaktif(){
    tnm_kategori.setEnabled(false);
    tid_kategori.setEnabled(false);
    bt_edit.setEnabled(false);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
    bt_simpan.setEnabled(false);
}
```

3. Klik kanan pada Kolom cari, pilih Event-Key-KeyTyped, ketik Script berikut :

private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {

BacaTabelKategori2();

}

4. Klik kanan pada Tabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut

private void tbl\_kategoriMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
 setTable();
 bt\_hapus.setEnabled(true);
 bt\_edit.setEnabled(true);
 bt\_tambah.setEnabled(false);
}

5. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

private void bt\_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

{

}

- BersihField(); aktif(); NoKategori(); tnm\_kategori.setEnabled(true); tid\_kategori.requestFocus(); bt\_batal.setEnabled(true); bt\_tambah.setEnabled(false); bt\_simpan.setEnabled(true);
- 6. Klik kanan pada Button Edit, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

private void bt\_editActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 aktif();

bt\_edit.setEnabled(false);

bt\_update.setEnabled(true);

bt\_batal.setEnabled(true);

```
bt_hapus.setEnabled(false);
bt_tambah.setEnabled(false);
}
```

7. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```
private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_tambah.setEnabled(true);
    EditData();
}
```

8. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

private void bt\_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

```
if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "yakin mau dihapus?",
```

\_\_\_\_

"konfirmasi", JOptionPane.YES\_NO\_OPTION)

```
JOptionPane.YES_OPTION) {
```

HapusData();

bt\_tambah.setEnabled(true);

```
} else {
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Batal Dihapus", "Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

```
bt_tambah.setEnabled(true);
```

return;

```
formWindowActivated(null);
```

```
}
```

}

9. Klik kanan pada Button Batal, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```
private void bt_batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
     nonaktif();
     BersihField();
     bt_tambah.setEnabled(true);
   }
```

10. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```
private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    if (tnm_kategori.getText().isEmpty()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Lengkapi Data",
        "Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        bt_tambah.setEnabled(true);
        } else {
            bt_tambah.setEnabled(true);
            bt_keluar.setEnabled(true);
            SimpanData();
        }
```

11. Klik kanan pada Button Keluar, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

}

```
private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // new MenuUtama().setVisible(true);
    this.dispose();
}
```

# 2.2.8. Membuat Form Login

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Login -Finish



Gambar 2.58. membuat JFrame baru

a. Desain



Gambar 2.59 desain from login

#### b. Source Code



Gambar 4.60 komponen form login

No	Komponen	Propertis
1	JTextField	Change Variable Name : tnik_user
2	JPasswordField	Change Variable Name : tpassword
3	JTextField	Change Variable Name : tlevel
4	JButton	Edit Text : MASUK
		Change Variable Name : bt_login
5	JButton	Edit Text : KELUAR
		Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project

Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import com.jtattoo.plaf.AbstractLookAndFeel; import java.sql.\*; import javax.swing.JOptionPane;

import com.jtattoo.plaf.mcwin.McWinLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.acryl.AcrylLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.aero.AeroLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.aluminium.AluminiumLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.bernstein.BernsteinLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.fast.FastLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.graphite.GraphiteLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.hifi.HiFiLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.luna.LunaLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.mint.MintLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.noire.NoireLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.smart.SmartLookAndFeel; import com.jtattoo.plaf.texture.TextureLookAndFeel; import com.sun.java.swing.plaf.windows.WindowsLookAndFeel; import javax.swing.UIManager; import javax.swing.plaf.metal.MetalLookAndFeel; /\*\* \*

```
* @author Pannugroho
```

```
*/
```

public class Form\_Login extends javax.swing.JFrame {
koneksi kon=new koneksi();

public Form\_MenuUtamaAdmin menu=null;

/\*\*
\* Creates new form Form\_Login
\*/

```
public Form_Login() {
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    tlevel.setVisible(false);
}
void bersih(){
    tnik_user.setText("");
    tpassword.setText("");
    tlevel.setText("");
}
```

```
public void setTitle(String title) {
    super.setTitle("L O G I N");
}
```

```
private void prosesLogin(){
```

#### try{

```
String sql="Select * from tb_user where

id_user="'+tnik_user.getText()+"' AND

password=MD5("'+tpassword.getText()+"')";

kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);

if(kon.rs.next()){

if(tlevel.getText().equals("1")){

Form_MenuUtamaAdmin menu = new Form_MenuUtamaAdmin();

Form_Ganti_Password gantipass = new Form_Ganti_Password();

menu.setLocationRelativeTo(null);

menu.setVisible(true);

menu.NamaUser=kon.rs.getString("nm_user");

menu.kode=kon.rs.getString("id_user");
```

```
menu.Level=kon.rs.getString("level");
                    gantipass.Kode_User=kon.rs.getString("id_user");
                    this.dispose();
                 }
                 else if(tlevel.getText().equals("2")){
                    Form MenuUtamaUser user = new
Form_MenuUtamaUser();
                    Form_Ganti_Password gantipass = new
       Form_Ganti_Password();
                    user.setLocationRelativeTo(null);
                    user.setVisible(true);
                    user.NamaUser=kon.rs.getString("nm_user");
                    user.kode=kon.rs.getString("id_user");
                    user.Level=kon.rs.getString("level");
                    gantipass.Kode_User=kon.rs.getString("id_user");
                    this.dispose();
                 } }
```

```
else{
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "KODE user atau
PASSWORD SALAH");
```

```
bersih();
     tnik_user.setEnabled(true);
     tnik_user.requestFocus();
}
}
catch(SQLException e){
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
```

```
}
```

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada Kolom Kode User, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void tnik\_userActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

String nikuser = "";

nikuser = tnik\_user.getText();

try{

```
String sql = "Select *from tb_user where id_user="" + nikuser +""";
```

kon.rs = kon.st.executeQuery(sql);

if (kon.rs.next()) {

tnik\_user.setEnabled(false);

tlevel.setText(kon.rs.getString("level"));

tpassword.setEnabled(true);

tpassword.requestFocus();

bt\_login.setEnabled(true);

tnik\_user.setEnabled(true);

} else {

JOptionPane.showMessageDialog(null, "kode user salah"); bersih();

```
tnik_user.setEnabled(true);
tnik_user.requestFocus();
}
} catch (SQLException e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

2. Klik kanan pada Kolom Password, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tpasswordActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    // TODO add your handling code here:
    }
```

3. Klik kanan pada Kolom Level, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void tlevelActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:

4. Klik kanan pada Button Login, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_loginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

// TODO add your handling code here:
prosesLogin();

}

5. Klik kanan pada Button Login, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut : 

# 2.3. Rancangan Form Transaksi

## 2.3.1.Form\_Laporan\_PenerimaanPeriode

a. Desain Laporan Penerimaan Periode



Gambar 2.61 komponen laporan penerimaan periode

No	Komponen	Propertis
1	JDateChooser	Change Variable Name : dctglawal
2	JDateChooser	Change Variable Name : dctglakhir
3	JButton	Edit Text : Cetak
		Change Variable Name : bicetakperiode
4	JComboBox	Change Variable Name : cmbbulan
5	JYearChooser	Change Variable Name : yctahun
6	JButton	Edit Text : Cetak
		Change Variable Name : btcetakbulan
7	JButton	Edit Text : Keluar
		Change Variable Name : bt_keluar

b. Running Laporan Penerimaan Periode



Gambar 2.62. running laporan penerimaan periode

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import net.sf.jasperreports.engine.design.JasperDesign;

import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;

import java.text.SimpleDateFormat;

import java.util.HashMap;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint; import

net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;

/\*\*

\*

\* @author Pannugroho

\*/

public class Form\_Laporan\_PenerimaanPeriode extends javax.swing.JFrame
{

koneksi kon=new koneksi();

JasperReport jasperReport;

JasperDesign jasperDesign;

JasperPrint jasperPrint;

/\*\*

\* Creates new form Form\_Laporan\_PenerimaanPeriode

\*/

public Form\_Laporan\_PenerimaanPeriode() {

initComponents();

kon.setkoneksi();

}

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

- \*/
- 1. Klik kanan pada JButton btcetakperiode, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btcetakperiodeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

// TODO add your handling code here: String tgl1 = SimpleDateFormat("yyyy-MMnew dd").format(dctglawal.getDate()); String tgl2 SimpleDateFormat("yyyy-MM-= new dd").format(dctglakhir.getDate()); try { NamaFile String = "src/gudang/Laporan\_Penerimaan\_Pertanggal.jasper"; HashMap parameter = new HashMap(); parameter.put("tgl\_awal", tgl1); parameter.put("tgl\_akhir", tgl2); JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter, kon.setkoneksi()); JasperViewer.viewReport(print, false); } catch (Exception ex) { System.out.println(ex);

}

2. Klik kanan pada JButton btcetakbulan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btcetakbulanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:
try {
 String NamaFile
"src/gudang/Laporan\_Penerimaan\_Perbulan.jasper";
 HashMap parameter = new HashMap();
 parameter.put("bulan", cmbbulan.getSelectedItem());
 parameter.put("tahun", yctahun.getYear());
 JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter,
kon.setkoneksi());
 JasperViewer.viewReport(print, false);
 catch (Exception ex) {
 System.out.println(ex);
 }
}

=

3. Klik kanan pada JButton bt\_keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:

dispose();

}

## 2.3.2. Form\_Laporan\_PengeluaranPeriode

a. Desain Laporan Pengeluaran Periode



Gambar 2.63. desain laporan pengeluaran periode

No	Komponen	Propertis
1	JDateChooser	Change Variable Name : dctglawal
2	JDateChooser	Change Variable Name : dctglakhir
3	JButton	Edit Text : Cetak
		Change Variable Name : btcetakperiode
4	JComboBox	Change Variable Name : cmbbulan
5	JYearChooser	Change Variable Name : yctahun

6	JButton	Edit Text : Cetak
		Change Variable Name : btcetakbulan
7	JButton	Edit Text : Keluar
		Change Variable Name : bt_keluar

b. Running Laporan Pengeluaran Periode



Gambar 2.64. laporan pengeluaran periode

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

- \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
- \* To change this template file, choose Tools | Templates
- \* and open the template in the editor.

package gudang;

import net.sf.jasperreports.engine.design.JasperDesign; import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer; import java.text.SimpleDateFormat; import java.util.HashMap; import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager; import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint; import

net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;

/\*\*

\*

\* @author Pannugroho

\*/

public class Form\_Laporan\_PengeluaranPeriode extends javax.swing.JFrame {

koneksi kon=new koneksi();

JasperReport jasperReport;

JasperDesign jasperDesign;

JasperPrint jasperPrint;

```
* Creates new form Form_Laporan_PengeluaranPeriode
*/
public Form_Laporan_PengeluaranPeriode() {
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
}
/***
```

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada JButton btcetakperiode, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btcetakperiodeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

// TODO add your handling code here:

/\*\*

String tgl1 = new SimpleDateFormat("yyyy-MMdd").format(dctglawal.getDate());

String tgl2 = new SimpleDateFormat("yyyy-MMdd").format(dctglakhir.getDate());

try {

String NamaFile = "src/gudang/Laporan\_Pengeluaran\_pertanggal.jasper";

HashMap parameter = new HashMap();

parameter.put("tgl\_awal", tgl1);

parameter.put("tgl\_akhir", tgl2);

JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter, kon.setkoneksi());

JasperViewer.viewReport(print, false);

```
} catch (Exception ex) {
```

System.out.println(ex);

}

2. Klik kanan pada JButton btcetakbulan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btcetakbulanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

```
try {
```

String NamaFile = "src/gudang/Laporan\_Pengeluaran\_Perbulan.jasper";

HashMap parameter = new HashMap();

parameter.put("bulan", cmbbulan.getSelectedItem());

parameter.put("tahun", yctahun.getYear());

JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter, kon.setkoneksi());

JasperViewer.viewReport(print, false);

```
} catch (Exception ex) {
```

System.out.println(ex);

```
}
```

3. Klik kanan pada JButton bt\_keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

 $\ensuremath{\textit{//}}\xspace$  TODO add your handling code here:

```
dispose();
```

}

## 2.3.3. Membuat Form Laporan Transaksi Periode

- a. Desain Form Laporan Transaksi Periode

Gambar 2.65 komponen laporan transakso periode

No	Komponen	Propertis
1	JDateChooser	Change Variable Name : dctglawal
2	JDateChooser	Change Variable Name : dctglakhir
3	JButton	Edit Text : Cetak Change Variable Name : btcetakperiode
4	JComboBox	Change Variable Name : cmbbulan
5	JYearChooser	Change Variable Name : yctahun

6	JButton	Edit Text : Cetak
		Change Variable Name : btcetakbulan
7	JButton	Edit Text : Keluar
		Change Variable Name : bt_keluar

b. Running Laporan Transaksi Periode



Gambar 2.66. running laporan transaksi periode

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

```
*/
```

package gudang;

import javax.swing.JOptionPane;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperCompileManager;

import net.sf.jasperreports.engine.design.JasperDesign;

import net.sf.jasperreports.engine.xml.JRXmlLoader;

import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;

import java.text.SimpleDateFormat;

import java.io.File;

import java.util.HashMap;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;

import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint; import

net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;

/\*\*

```
*
```

```
* @author Pannugroho
```

\*/

public class Form\_Laporan\_TransaksiPeriode extends javax.swing.JFrame {

koneksi kon=new koneksi();

JasperReport jasperReport;

JasperDesign jasperDesign;

JasperPrint jasperPrint;

/\*\*

\* Creates new form Form\_Laporan\_TransaksirPeriode

\*/

public Form\_Laporan\_TransaksiPeriode() {

```
initComponents();
```

kon.setkoneksi();

}

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

 Klik kanan pada JButton btcetakperiode, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btcetakperiodeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

// TODO add your handling code here:

String tgl1 = new SimpleDateFormat("yyyy-MMdd").format(dctglawal.getDate());

String tgl2 = new SimpleDateFormat("yyyy-MMdd").format(dctglakhir.getDate());

try {

String NamaFile = "src/gudang/Laporan\_Transaksi\_Pertanggal.jasper";

HashMap parameter = new HashMap();

parameter.put("tgl\_awal", tgl1);

parameter.put("tgl\_akhir", tgl2);

JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter, kon.setkoneksi());

JasperViewer.viewReport(print, false);

```
} catch (Exception ex) {
```

System.out.println(ex);

}

- }
- 2. Klik kanan pada JButton btcetakbulan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btcetakbulanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

try {

String NamaFile = "src/gudang/Laporan\_Transaksi\_Perbulan.jasper";

HashMap parameter = new HashMap();

parameter.put("bulan", cmbbulan.getSelectedItem());

parameter.put("tahun", yctahun.getYear());

JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter, kon.setkoneksi());

JasperViewer.viewReport(print, false);

} catch (Exception ex) {

```
System.out.println(ex);
}
```

- }
- Klik kanan pada JButton bt\_keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

dispose();

}

#### 2.3.4. Membuat Form Ganti Password

Form aplikasi Ganti Password digunakan untuk merubah password user yang sedang login. Langkah – langkah dalam membuat form aplikasi Ganti Password adalah sebagai berikut :

- 1. Masih dalam package aplikasi\_perpustakaan, buat form baru dengan jDialog Form. Beri nama form dengan nama : Aplikasi\_RePassword
- 2. Desain tampilan form seperti dibawah ini :



Gambar 2.67 komponen form ganti password

3. Running Form Password



Gambar 2.68 running ganti password

No	Komponen	Properties
1	JTextField	Change Variable Name : tkode_user
2	JPasswordField	Change Variable Name : tpassLama
3	JPasswordField	Change Variable Name : tpassBaru
4	JPasswordField	Change Variable Name : tkonfirmPass
5	JButton	Edit Text : Ok
		Change Variable Name : btok
6	JButton	Edit Text : Keluar
		Change Variable Name : btkeluar

Spesifikasi properties komponen form aplikasi\_RePassword :

Logika jalannya program :

- 1. Pertama run yang aktif hanya password lama. Kode user akan otomatis terisi sesuai dengan login.
- 2. Jika JPasswordField tpassLama diisi dengan password yang benar maka jPasswordField tpassbaru akan aktif dan setelah diisi, JPasswordField tkonfirmPass aktif lalu isi dengan password baru yang baru dibuat, setelah itu klik JButton tb\_RESET maka password kita yang lama telah diganti dengan yang baru.
- Klik JButton tb\_KELUAR maka Form aplikasi\_RePassword akan tertutup.

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.io.File;

import javax.swing.JOptionPane;

import java.sql.\*;

import javax.swing.\*;

#### import java.awt.event.KeyEvent;

```
/**
```

\* @author Pannugroho

\*/

public class Form\_Ganti\_Password extends javax.swing.JFrame {

```
koneksi kon = new koneksi();
```

```
/**
```

\* Creates new form Form\_Ganti\_Password

\*/

```
public Form_Ganti_Password() {
```

```
initComponents();
```

```
kon.setkoneksi();
```

```
}
```

public String Kode\_User;

public String getKodeUser()

{

return Kode\_User;

## }

### void nonaktif()

## {

tkode\_user.setEnabled(false);
tpassLama.setEnabled(false);
tpassBaru.setEnabled(false);
tkonfirmPass.setEnabled(false);
}

# void bersih()

## {

tpassLama.setText("");

tpassBaru.setText("");

tkonfirmPass.setText("");

# }

private void passlama()

# {

String sql = "select \*from tb\_user where id\_user ='"+tkode\_user.getText()+"' AND password=MD5("'+ tpassLama.getText()+"')";

kon.rs = kon.st.executeQuery(sql);

if (kon.rs.next()) {

//JoptionPane.showMessageDialog(null."Kode Barang ditemukan, silakan

tpassBaru.setEnabled(true);

tpassBaru.requestFocus();

} else {

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode User tidak ada, Silakan"

+"Isi Data");

tpassLama.requestFocus();

}

}

} catch (SQLException e) {

JOptionPane.showMessageDialog(null, e);

}

```
private void konfirmpassword()
{
  try{
    if(tkonfirmPass.getText().equals(tpassBaru.getText()))
     {
```

```
String
                    sql = "update tb_user set
                                                          password
                                                                     =
MD5("'+tkonfirmPass.getText()+"') where id_user="'+ tkode_user.getText()+"'";
```

```
kon.st.executeUpdate(sql);
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Password
```

```
telah terupdate");
```

```
nonaktif();
  bersih();
else {
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Password baru
```

dan konfirmasi"

}

```
+"password harus sama");
```

nonaktif();

```
bersih();
}
} catch(SQLException e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
/**
* This method is called from within the constructor to initialize the form.
```

```
* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
```

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

1. Klik kanan pada JFrame, pilih Event-Window-WindowActivated, ketik Script berikut :

private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {
// TODO add your handling code here:

```
tkode_user.setText(Kode_User);
nonaktif();
tpassLama.setEnabled(true);
```

}

 Klik kanan pada JPasswordField tpassLama, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut : private void tpassLamaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

passlama();

}

3. Klik kanan pada JPasswordField tpassBaru, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void tpassBaruActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

```
// TODO add your handling code here:
```

tkonfirmPass.setEnabled(true);

```
tkonfirmPass.requestFocus();
```

}

}

4. Klik kanan pada JPasswordField tkonfirmPass, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

private void tkonfirmPassKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {

```
// TODO add your handling code here:
```

```
if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_ENTER)
{
    konfirmpassword();
}
```

5. Klik kanan pada JButton btok, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btokActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:

konfirmpassword();

6. Klik kanan pada JButton btkeluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void btkeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:

```
dispose();
```

}

}

## 2.3.5. Membuat Stok Barang Minimal PM

a. Desain Form Stok Barang MinimalPM

et 1	194.5	(4.1)	10.1

Gambar 2.69 desain stok barang minimal

b. Running Form Stok Barang Minimal PM

Gambar 2.70 running stock barang minimal

Spesifikasi properties komponen form aplikasi\_RePassword :

No	Komponen	Properties
1	JTabel	Change Variable Name : tbl_barang

Ketik sript koneksi dan pembuatan Variable seperti dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.sql.\*;

import javax.swing.JOptionPane;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

```
/**
```

\*

\* @author Pannugroho

\*/

public class Form\_Stok\_Barang\_MinimalPM extends javax.swing.JDialog {

koneksi kon=new koneksi();

public Form\_Penerimaan\_Barang barang1 = null;

private Object [][] databarang=null;

```
private String[]label={"KODE BARANG","NAMA KATEGORI","NAMA
BARANG","STOK","MIN.STOK"};
```

```
/**
```

```
* Creates new form Form_Stok_Barang_MinimalPM
```

```
*/
```

```
public Form_Stok_Barang_MinimalPM(java.awt.Frame parent, boolean
modal) {
     super(parent, modal);
     initComponents();
     kon.setkoneksi();
     BacaTabelBarang();
  }
  private void BacaTabelBarang()
  {
     try
     {
       String sql="Select *From tb_barang where stok < min_stok";
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
       int kolom=m.getColumnCount();
       int baris=0;
       while (kon.rs.next())
       {
          baris=kon.rs.getRow();
       }
       databarang=new Object[baris][kolom];
       int x=0:
       kon.rs.beforeFirst();
       while(kon.rs.next())
       {
          databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
          databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
          databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
          databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
          databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
```

```
x++;
}
tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
}
catch(SQLException e)
{
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

```
/**
```

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada JTabel, pilih Event-Mouse-MouseCliked, ketik Script berikut :

private void tbl\_barangMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

int tabelbarang = tbl\_barang.getSelectedRow();

barang1.KdBrg = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 0).toString();

barang1.NmKategori = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 1).toString();

barang1.NmBrg = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 2).toString();
this.dispose();

}

## 2.3.6. Membuat Form Stok Barang Minimal

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Stok\_Barang\_Minimal -Finish

	Find., Reets Elei-V	B 田 田 田	Eracha Farm Dialog Form Java Class.
	History Tools Properties		Java Package Java Interface JPanel Form Enoty Class Enoty Class
Call & and the Party Design of the Party Rest of the Party	And an Automatica		
	nan inne ann inne ann inne ann inne	04400 4 4 12 14	e a menganagin spring ter 2 en 1-1

Gambar 2.71 membuat JFrame baru

## a. Desain

Desain	Form Sto	ok Baran	g Minimal	Running Form Stok Barang Minimal
741	No	761	16-1	The same second se

Gambar 2.72 Desain form stock barang minimal

b. Source Code

	198.61	1417	1944 (1)	Talk 4	
ļ					
l					

Gambar 2.72 komponen stock barang minimal

No	Komponen	Propertis
1	JTable	Change Variable Name : tbl_barang

#### Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

```
* To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
```

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.sql.\*;

import javax.swing.JOptionPane;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

```
/**
```

\* @author Pannugroho

```
*/
```

public class Form\_Stok\_Barang\_MinimalPM extends javax.swing.JDialog {

koneksi kon=new koneksi();

public Form\_Penerimaan\_Barang barang1 = null;

private Object [][] databarang=null;

private String[]label={"KODE BARANG","NAMA KATEGORI","NAMA BARANG","STOK","MIN.STOK"};

```
/**
```

\* Creates new form Form\_Stok\_Barang\_MinimalPM

\*/

public Form\_Stok\_Barang\_MinimalPM(java.awt.Frame parent, boolean

modal) {

super(parent, modal);

initComponents();

```
kon.setkoneksi();
  BacaTabelBarang();
private void BacaTabelBarang()
  try
  {
    String sql="Select *From tb_barang where stok < min_stok";</pre>
    kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
    ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
    int kolom=m.getColumnCount();
    int baris=0;
     while (kon.rs.next())
     {
       baris=kon.rs.getRow();
     }
    databarang=new Object[baris][kolom];
    int x=0;
    kon.rs.beforeFirst();
     while(kon.rs.next())
     {
       databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
       databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
       databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
       databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
       databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok"); x++;
      tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
  }
```

}

{

3. Klik kanan padaTabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

private void tbl\_barang8MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:
 int tabelbarang = tbl\_barang.getSelectedRow();

barang1.KdBrg = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 0).toString();

barang1.NmKategori = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 1).toString();

barang1.NmBrg = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 2).toString();

this.dispose();

}

#### 2.3.7. Membuat Form Transaksi Inventory

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Transaksi\_Inventory-Finish

Parts.	in-r in inches
Hideop	and the follows
Parpinta	Creit/Can
Cale:	-
22.	
	an de la décidio de la desta d

Gambar 2.73. membuat JFrame baru

## a. Desain



Gambar 2.74 Desain form transaksi inventory

## b. Source Code

3530	4	And Destroy	60001 6030
*	191	0	147
		and Residence	In some state

Gambar 2.74 komponen transaksi inventory

No	Komponen	Propertis
1	JTextField	Change Variable Name : tid_order
2	JTextField	Change Variable Name : ttgl_order
3	JTextField	Change Variable Name : tid_user
4	JTextField	Change Variable Name : tkd_brg
5	JButton	Edit Text :
		Change Variable Name : bt_browse
6	JTextField	Change Variable Name : tnm_kategori
7	JTextField	Change Variable Name : tnm_brg
8	JTextField	Change Variable Name : tjml_order
9	JTable	Change Variable Name : tbl_order
10	JButton	Edit Text : Tambah
		Change Variable Name : bt_tambah

11	JButton	Edit Text : Insert
		Change Variable Name : bt_insert
12	JButton	Edit Text : Print
		Change Variable Name : bt_print
13	JButton	Edit Text : Update
		Change Variable Name : bt_update
14	JButton	Edit Text : Hapus
		Change Variable Name : bt_hapus
15	JButton	Edit Text : Batal
		Change Variable Name : bt_batal
16	JButton	Edit Text : Tutup
		Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
```

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.sql.\*;

import java.text.SimpleDateFormat;

import java.util.HashMap;

import javax.swing.\*;

```
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
/**
 *
* @author Pannugroho
*/
public class Form_Transaksi_Inventory extends javax.swing.JFrame {
  koneksi kon=new koneksi();
  private Object [][] datasementara=null;
  private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
              KATEGORI", "NAMA BARANG", "JML ORDER" };
  /**
   * Creates new form Form_Transaksi_Inventory
   */
  public Form_Transaksi_Inventory() {
     initComponents(); kon.setkoneksi();
     nonaktif();
  }
  public String kode;
  public String getNik()
       {
          return kode:
       }
```

public String KdBrg; public String NmKategori; public String NmBrg;

```
private void Bersih(){
  ttgl_order.setText("");
  tid_user.setText("");
  tkd_brg.setText("");
  tnm_kategori.setText("");
  tnm_brg.setText("");
  tjml_order.setText("");
}
```

}

private void aktif(){
 tid\_order.setEnabled(true);
 ttgl\_order.setEnabled(true);
 ttd\_user.setEnabled(true);
 tkd\_brg.setEnabled(true);
 tkd\_brg.setEnabled(true);
 tnm\_kategori.setEnabled(true);
 tnm\_brg.setEnabled(true);
 tjml\_order.setEnabled(true);
 bt\_insert.setEnabled(true);
 bt\_update.setEnabled(true);
 bt\_hapus.setEnabled(true);
 bt\_print.setEnabled(true);
 bt\_batal.setEnabled(true);

}

private void nonaktif(){
 tid\_order.setEnabled(false);
 ttgl\_order.setEnabled(false);
```
tid user.setEnabled(false);
tkd_brg.setEnabled(false);
tnm_kategori.setEnabled(false);
tnm_brg.setEnabled(false);
tjml_order.setEnabled(false);
bt_insert.setEnabled(false);
bt_update.setEnabled(false);
bt_hapus.setEnabled(false);
bt_print.setEnabled(false);
bt_batal.setEnabled(false);
bt_browse.setEnabled(false);
```

{

```
private void NoOrder()
 try
  {
    String sql_no = "select *from tb_order_inventory order by
           id_order desc";
    kon.setkoneksi();
    ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql_no);
    if (rs.next())
    {
       String NoPas = rs.getString("id_order").substring(18);
       String AN = "" + (Integer.parseInt(NoPas)+1);
       String No1 = "";
```

```
java.util.Date date = new java.util.Date();
SimpleDateFormat dateformat2=new SimpleDateFormat
      ("dd.MM.yyyy");
```

```
String tanggal2=dateformat2.format(date);
       if(AN.length()==1)
       \{No1 = "00";\}
       else if(AN.length()==2)
       {No1 = "0";}
       else if(AN.length()==3)
       {No1 = "";}
       tid_order.setText("ID/OR/"+tanggal2+"/"+No1 + AN);
     }
       else
     {
       java.util.Date date = new java.util.Date();
    SimpleDateFormat dateformat2=new SimpleDateFormat
           ("dd.MM.yyyy");
     String tanggal2=dateformat2.format(date);
                tid_order.setText("ID/OR/"+tanggal2+"/"+"001");
     }
  }
     catch (Exception e)
  {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
  }
private void setTable(){
  int row=tbl_order.getSelectedRow();
  tkd_brg.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,0));
  tnm_kategori.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,1));
```

```
tnm_brg.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,2));
```

```
tjml_order.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,3));
}
```

```
private void EditData(){
```

```
try{
```

```
String sql="Update tb_sementara_orderinventory set
           kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"',"
         + "nm_kategori='"+tnm_kategori.getText()+"',"
         + "nm_brg='"+tnm_brg.getText()+"',"
         + "jml_order="+tjml_order.getText()+""
         + "where kd_brg="+tkd_brg.getText()+"";
    kon.st.executeUpdate(sql);
    JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data berhasil
           diupdate");
    TampilanTabelSementara();
    tkd_brg.setText("");
    tnm_kategori.setText("");
    tnm_brg.setText("");
    tjml_order.setText("");
    }
    catch(SQLException e){
    JOptionPane.showMessageDialog(null,e);
    }
}
```

private void TampilanTabelSementara()

{ try {

```
String sql="Select *From tb_sementara_orderinventory order by
      kd_brg";
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
int kolom=m.getColumnCount();
int baris=0;
while(kon.rs.next())
{
  baris=kon.rs.getRow();
}
datasementara=new Object[baris][kolom];
int x=0;
kon.rs.beforeFirst();
while(kon.rs.next())
{
  datasementara[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
  datasementara[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
  datasementara[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
  datasementara[x][3]=kon.rs.getString("jml_order");
  x++;
}
tbl_order.setModel(new
      DefaultTableModel(datasementara,label));
}
catch(SQLException e)
{
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

```
private void TampilDataBarang()
  {
     try{
       String sql="select *from tb_barang where kd_brg=""
              +tkd_brg.getText()+""";
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       if(kon.rs.next())
       {
          tnm_kategori.setText(kon.rs.getString("nm_kategori"));
          tnm_brg.setText(kon.rs.getString("nm_brg"));
        }
       else
       {
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode
              Barang"+tkd_brg.getText()+"tidak ditemukan");
        }
     }
     catch(SQLException e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
   }
  private void SimpanSementara()
  {
     try
     {
       String sql="insert into tb_sementara_orderinventory
              values("+tkd_brg.getText()+"',"
```

```
+ """+tnm_kategori.getText()+"","
          + """+tnm_brg.getText()+"',"
          + """+timl_order.getText()+"")";
     kon.st.executeUpdate(sql);
     TampilanTabelSementara();
   }
   catch(SQLException e)
   {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
   }
}
private void HapusIsiSementara()
{
  int row=tbl_order.getSelectedRow();
     try
     {
       String sql="Delete from tb_sementara_orderinventory where
            kd_brg=""+(String)tbl_order.getValueAt(row,0)+""";
       kon.st.executeUpdate(sql);
       TampilanTabelSementara();
     }
     catch(SQLException e){
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
}
private void setTanggalskr()
{
java.util.Date skrg = new java.util.Date();
```

```
java.text.SimpleDateFormat tgl = new
            java.text.SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
ttgl_order.setText(tgl.format(skrg));
}
private void SimpanOrder()
{
   try
   {
     String sql="insert into tb_order_inventory
            values("+tid_order.getText()+"',"
          + """+ttgl_order.getText()+"","
          + """+tid_user.getText()+"')";
     kon.st.executeUpdate(sql);
     String detail="insert tb_detail_orderinventory select
            "+tid_order.getText()+"',"
        +"kd_brg,jml_order fromtb_sementara_orderinventory";
     kon.st.executeUpdate(detail);
     Bersih();
   }
   catch(SQLException e)
   {
      System.out.println("koneksi gagal"+e.toString());
   }
}
private void HapusTabelSementara()
{
   try
```

```
{
     String sql="Delete from tb_sementara_orderinventory";
     kon.st.executeUpdate(sql);
     TampilanTabelSementara();
  }
  catch(SQLException e)
  {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
  }
}
private void cetakstruk()
{
  try
  {
     String file = "src/gudang/PO.jasper";
     HashMap param = new HashMap();
     param.put("idorder",tid_order.getText());
     JasperPrint print =
           JasperFillManager.fillReport(file,param,kon.setkoneksi())
           ;
     JasperViewer.viewReport(print,false);
  }
  catch (Exception e) {
  JOptionPane.showMessageDialog(null,e.getMessage());
   }
}
/**
```

```
152
```

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

 Klik kanan pada Kode Barang, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void tkd\_brgActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

TampilDataBarang();

}

2. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_browseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

// TODO add your handling code here:

boolean closable = true;

Form\_Stok\_Barang\_Minimal databarang=new

Form\_Stok\_Barang\_Minimal(null, closable);

databarang.barang = this;

databarang.setVisible(true);

databarang.setResizable(true);

tkd\_brg.setText(KdBrg);

tnm\_kategori.setText(NmKategori);

tnm\_brg.setText(NmBrg);

tjml\_order.setEnabled(true);

bt\_insert.setEnabled(true);

3. Klik kanan pada Tabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

private void tbl\_orderMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:
 aktif();
 tkd\_brg.setEnabled(true);
 bt\_update.setEnabled(true);
 bt\_hapus.setEnabled(true);
 bt\_hapus.setEnabled(true);
 bt\_tambah.setEnabled(false);
 bt\_insert.setEnabled(false);
 setTable();

}

}

4. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

{

NoOrder(); setTanggalskr(); bt\_batal.setEnabled(true); bt\_tambah.setEnabled(false); bt\_print.setEnabled(true); bt\_browse.setEnabled(true); tid\_order.setEnabled(true); ttgl\_order.setEnabled(true); ttd\_user.setEnabled(true); tkd\_brg.setEnabled(true); tnm\_kategori.setEnabled(true);

5. Klik kanan pada Button Print, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_printActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 SimpanOrder();
 bt\_tambah.setEnabled(true);
 JOptionPane.showMessageDialog(this, "Berhasil disimpan",
 "Informasi",JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE);
 TampilanTabelSementara();
 cetakstruk();
 HapusTabelSementara();
 nonaktif();
 Bersih();
 TampilanTabelSementara();
 tid\_order.setText("");

6. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    HapusIsiSementara();
}
```

7. Klik kanan pada Button Insert, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_insertActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) { try
```

```
String sql="select *from tb_sementara_orderinventory where
```

```
kd_brg=''' +tkd_brg.getText()+ "'";
```

{

```
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
```

```
if(kon.rs.next())
       {
         JOptionPane.showMessageDialog(this,"Kode
                                                                 Sudah
Dipilih...", "Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
         bt_browse.requestFocus();
         tkd_brg.setText("");
       }
       else
       {
         SimpanSementara();
         tkd_brg.requestFocus();
         tkd_brg.setText("");
         tjml_order.setText("");
         tnm_kategori.setText("");
         tnm_brg.setText("");
         tjml_order.setText("");
         if
              (JOptionPane.showConfirmDialog(this,
                                                      "Mau
                                                               Tambah
Barang?",
                               JOptionPane.YES_NO_OPTION)
              "konfirmasi",
                                                                    ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
         }
         else
         {
            bt_print.requestFocus();
         }
       }
     }
    catch(SQLException e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
```

8. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    EditData();
    tkd_brg.setEnabled(true);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
    bt_tambah.setEnabled(false);
    bt_tinsert.setEnabled(false);
    bt_keluar.setEnabled(true);
    bt_keluar.setEnabled(true);
}
9. Klik kanan pada Button Batal, pilih Event-Action-Action Performed, ketik
```

Script berikut :

private void bt\_batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 nonaktif();
 HapusTabelSementara();

Bersih();

bt\_tambah.setEnabled(true);

]

10. Klik kanan pada Button Tutup, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

```
HapusTabelSementara();
dispose();
```

## 2.3.8. Membuat Form Data Barang Keluar

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form Isi Class Name :

Form\_Data\_Barang\_Keluar -Finish



Gambar 2.75 membuat JFrame baru

### a. Desain



Gambar 2.76 desain form data barang keluar



b. Source Code

Gambar 2.76. komponen data barang keluar

No	Komponen	Properties
1	jTextField	Change Variable Name : tcari
2	jTabel	Change Variable Name : tbl_barang

Spesifikasi properties komponen form aplikasi\_RePassword :

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project

Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

```
import java.sql.*;
```

import javax.swing.JOptionPane;

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

/\*\*

\*

```
* @author Pannugroho
```

\*/

public class Form\_Data\_Barangkeluar extends javax.swing.JDialog {
 koneksi kon=new koneksi();
 public Form\_Pengeluaran\_Barang barang1 = null;
 private Object [][] databarang=null;
 private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
 KATEGORI","NAMA BARANG","STOK","MIN.STOK"};

```
/**
```

```
* Creates new form Form_Data_Barangkeluar
```

\*/

```
public Form_Data_Barangkeluar(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
  super(parent, modal);
  initComponents();
  kon.setkoneksi();
  BacaTabelBarang();
}
private void BacaTabelBarang()
{
  try
  {
     String sql="Select *From tb_barang order by kd_brg";
     kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
     ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
     int kolom=m.getColumnCount();
     int baris=0;
     while (kon.rs.next())
     {
       baris=kon.rs.getRow();
     }
     databarang=new Object[baris][kolom];
     int x=0;
     kon.rs.beforeFirst();
     while(kon.rs.next())
     {
       databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
       databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
       databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
```

```
databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
          databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
          x++;
        }
        tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
     }
     catch(SQLException e)
     {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
   }
  private void CariTabelBarang()
   {
     try
     {
       String sql="select *from tb_barang where kd_brg like '%"
+tcari.getText()+"%"
            + "or nm_kategori like '%" +tcari.getText()+"%"
            + "or nm_brg like '%" +tcari.getText()+"%'";
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
       int kolom=m.getColumnCount();
       int baris=0;
       while(kon.rs.next()){
          baris=kon.rs.getRow();
        }
       databarang=new Object[baris][kolom];
       int x=0;
       kon.rs.beforeFirst();
```

```
while(kon.rs.next())
{
    databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
    databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
    databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
    databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
    databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok"); x++;
    }
    tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
}
```

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.
\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

 Klik kanan pada Kolom Cari Barang, pilih Event-Key-KeyTyped, ketik Script berikut :

private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:

CariTabelBarang();

3. Klik kanan pada Tabel Barang, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

private void tbl\_barangMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
 // TODO add your handling code here:
 int tabelbarang = tbl\_barang.getSelectedRow();
 barang1.KdBrg = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 0).toString();
 barang1.NmKategori = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang,
1).toString();
 barang1.NmBrg = tbl\_barang.getValueAt(tabelbarang, 2).toString();
 this.dispose();
}

#### 2.3.9. Membuat Form Pengeluaran Barang

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Pengeluaran\_Barang -Finish



Gambar 2.77. membuat JFrame baru

### a. Desain



Gambar 2.78 desain form pengeluaran barang

b. Source Code



Gambar 2.79 komponen form pengeluaran barang

No	Komponen	Properties
1	JTextField	Change Variable Name : tid_keluar
2	JTextField	Change Variable Name : ttgl_keluar
3	JTextField	Change Variable Name : tid_user
4	JTextField	Change Variable Name : tkd_brg
5	JButton	Edit Text :
		Change Variable Name : tb_browse
6	JTextField	Change Variable Name : tnm_kategori
7	JTextField	Change Variable Name : tnm_brg
8	JTextField	Change Variable Name : tjml
9	JTextField	Change Variable Name : tjml_awal
10	JTabel	Change Variable Name : tbl_penerimaan
11	JButton	Edit Text : Tambah
		Change Variable Name : bt_tambah
12	JButton	Edit Text : Insert
		Change Variable Name : bt_insert
13	JButton	Edit Text : Update
		Change Variable Name : bt_update
14	JButton	Edit Text : Simpan
		Change Variable Name : bt_simpan
15	JButton	Edit Text : Hapus

		Change Variable Name : bt_hapus
16	JButton	Edit Text : Tutup
		Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
```

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

import java.awt.event.KeyEvent;

import java.sql.\*;

import java.text.SimpleDateFormat;

```
import javax.swing.*;
```

import javax.swing.table.DefaultTableModel;

```
/**
```

\* @author Pannugroho

\*/

public class Form\_Pengeluaran\_Barang extends javax.swing.JFrame {

koneksi kon=new koneksi();

private Object [][] datasementara=null;

private String[]label={"KODE BARANG","NAMA

```
KATEGORI","NAMA BARANG","JUMLAH"};
```

private String ubah;

/\*\*

```
* Creates new form Form_Pengeluaran_Barang
*/
public Form_Pengeluaran_Barang() {
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    nonaktif();
}
public String kode;
public String getNik()
    {
    return kode;
    }
```

public String KdBrg; public String NmKategori; public String NmBrg;

```
private void Bersih(){
    tid_keluar.setText("");
    ttgl_keluar.setText("");
    tid_user.setText("");
    tkd_brg.setText("");
    tnm_kategori.setText("");
    tnm_brg.setText("");
    tjml.setText("");
```

}

private void aktif(){
 ttgl\_keluar.setEnabled(true);
 tid\_keluar.setEnabled(true);

tjml\_awal.setVisible(false); tid\_user.setEnabled(true); tkd\_brg.setEnabled(true); tnm\_brg.setEnabled(true); tnm\_kategori.setEnabled(true); tjml.setEnabled(true); bt\_update.setEnabled(false); bt\_hapus.setEnabled(false); bt\_simpan.setEnabled(true); tb\_browse.setEnabled(true); bt\_insert.setEnabled(true); bt\_tambah.setEnabled(false);

}

}

private void nonaktif(){

ttgl\_keluar.setEnabled(false); tid\_keluar.setEnabled(false); tjml\_awal.setVisible(false); tid\_user.setEnabled(false); tkd\_brg.setEnabled(false); tmm\_brg.setEnabled(false); tmm\_kategori.setEnabled(false); tjml.setEnabled(false); bt\_update.setEnabled(false); bt\_hapus.setEnabled(false); bt\_simpan.setEnabled(false); bt\_insert.setEnabled(false);

```
private void setTable(){
    int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();
    tkd_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0));
    tnm_kategori.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,1));
    tnm_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,2));
    tjml_awal.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,3));
}
```

```
private void NoKeluar()
```

```
{
```

```
try {
```

```
String sql_no= "select right(id_keluar,3)as no, mid(id_keluar,4,4) as
    periode from tb_pengeluaran_barang";
```

```
kon.setkoneksi();
```

```
ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql_no);
```

```
if (rs.next()){
```

rs.last();

```
int no = Integer.parseInt(rs.getString("no"))+1;
```

```
if(no<10)
```

```
tid_keluar.setText("ID/KB-
"+tanggal+"/000"+Integer.toString(no));
else if(no<100)
```

```
tid_keluar.setText("ID/KB-
         "+tanggal+"/00"+Integer.toString(no));
      else if(no<1000)
        tid_keluar.setText("ID/KB-
        "+tanggal+"/0"+Integer.toString(no));
      else
        tid_keluar.setText("ID/KB-
         "+tanggal+"/"+Integer.toString(no));
    }
    else
    {
      java.util.Date date = new java.util.Date();
   SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
         ("MM.yy");
   String tanggal=dateformat1.format(date);
   tid_keluar.setText("ID/KB-"+tanggal+"/0001");
    }
   catch (Exception e)
 {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
 }
private void TampilanTabelSementara()
 try
 {
   String sql="Select *From tb_sementara_pengeluaran order by
         kd_brg";
   kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
```

{

```
ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
int kolom=m.getColumnCount();
int baris=0;
while(kon.rs.next())
{
  baris=kon.rs.getRow();
}
datasementara=new Object[baris][kolom];
int x=0;
kon.rs.beforeFirst();
while(kon.rs.next())
{
  datasementara[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
  datasementara[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
  datasementara[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
  datasementara[x][3]=kon.rs.getString("jml");
  x++;
}
tbl_penerimaan.setModel(new
     DefaultTableModel(datasementara,label));
}
catch(SQLException e)
{
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

```
private void TampilDataBarang()
```

```
{
```

```
try{
     String sql="select *from tb_barang where kd_brg=""
          +tkd_brg.getText()+""";
     kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
     if(kon.rs.next())
     {
       tnm_kategori.setText(kon.rs.getString("nm_kategori"));
       tnm_brg.setText(kon.rs.getString("nm_brg"));
     }
     else
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode
          Barang"+tkd_brg.getText()+"tidak ditemukan");
     }
  }
  catch(SQLException e)
  {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
  }
private void SimpanSementara()
  try
  {
     String sql="insert into tb_sementara_pengeluaran
          values("+tkd_brg.getText()+"',"
          + """+tnm_kategori.getText()+"',"
          + """+tnm_brg.getText()+"',"
          + """+tjml.getText()+"")";
```

{

```
kon.st.executeUpdate(sql);
TampilanTabelSementara();
}
catch(SQLException e)
{
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

```
private void EditData(){
```

#### try{

String sql="Update tb\_sementara\_pengeluaran set

kd\_brg=""+tkd\_brg.getText()+"',"

+ "nm\_kategori=""+tnm\_kategori.getText()+"","

+ "nm\_brg=""+tnm\_brg.getText()+"","

+ "jml=""+tjml.getText()+"""

+ "where kd\_brg=""+tkd\_brg.getText()+""";

```
kon.st.executeUpdate(sql);
```

JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data berhasil diupdate");

```
TampilanTabelSementara();
```

```
tkd_brg.setText("");
```

tnm\_kategori.setText("");

```
tnm_brg.setText("");
```

tjml.setText("");

# }

}

}

```
catch(SQLException e){
```

JOptionPane.showMessageDialog(null,e);

```
private void HapusIsiSementara()
{
   int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();
     try
     {
        String sql="Delete from tb_sementara_pengeluaran where
           kd_brg='"+(String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0)+"''';
        kon.st.executeUpdate(sql);
        TampilanTabelSementara();
     }
     catch(SQLException e){
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
}
private void setTanggalskr()
{
java.util.Date skrg = new java.util.Date();
java.text.SimpleDateFormat kal = new
           java.text.SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
ttgl_keluar.setText(kal.format(skrg));
}
private void SimpanPenerimaan()
{
   try
   {
     String sql="insert into tb_pengeluaran_barang
           values("+tid_keluar.getText()+"',"
          + """+ttgl keluar.getText()+"","
```

```
+ """+tid_user.getText()+"")";
```

```
kon.st.executeUpdate(sql);
```

}

```
String detail="insert tb_detail_pengeluaran select
          '''+tid_keluar.getText()+"',"
        +"kd_brg,jml from tb_sementara_pengeluaran";
    kon.st.executeUpdate(detail);
    Bersih();
  }
  catch(SQLException e)
  {
    System.out.println("koneksi gagal"+e.toString());
  }
private void HapusTabelSementara()
{
  try
  {
    String sql="Delete from tb_sementara_pengeluaran";
    kon.st.executeUpdate(sql); TampilanTabelSementara();
  }
  catch(SQLException e)
  {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
  }
```

private void updateStokBarang(String ubah){

```
int jml=0, stok=0;
String sql="SELECT stok from tb_barang WHERE
        kd brg=""+tkd_brg.getText()+""";
try {
  kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
  while(kon.rs.next()){
     jml=Integer.parseInt(kon.rs.getString(1));
   }
  if(ubah.equals("delete")){
     stok=jml+Integer.parseInt(tjml_awal.getText());
   }
  else if(ubah.equals("edit")){
     stok=(jml-
        Integer.parseInt(tjml.getText()))+Integer.parseInt(tjml_awal.g
        etText());
   }
  else if(ubah.equals("insert")){
     stok=jml-Integer.parseInt(tjml.getText());
   }
  String sql update="UPDATE tb barang SET stok=""+stok+""
        WHERE kd_brg=""+tkd_brg.getText()+""";
  try {
     kon.st.executeUpdate(sql_update);
   } catch (Exception e) {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
   }
} catch (Exception e) {
  JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
}
```

/\*\*

- \* This method is called from within the constructor to initialize the form.
- \* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void tkd\_brgActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

TampilDataBarang();

}

2. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void tb\_browseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

{

// TODO add your handling code here:

boolean closable = true;

Form\_Data\_Barangkeluar databarang=new

Form\_Data\_Barangkeluar(null, closable);

databarang.barang1 = this;

databarang.setVisible(true);

databarang.setResizable(true);

tkd\_brg.setText(KdBrg);

tnm\_kategori.setText(NmKategori);

```
tnm_brg.setText(NmBrg);
}
```

3. Ketik kanan pada Tabel Barang, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Scrip berikut :

```
private void tbl_penerimaanKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_BACK_SPACE)
    {
        HapusIsiSementara();
    }
}
```

4. Ketik kanan pada Tabel Barang, pilih Event-Mouse-Mouseclicked, ketik Scrip berikut :

```
private void
tbl_penerimaanMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    aktif();
    tkd_brg.setEnabled(true);
    bt_update.setEnabled(true);
    bt_hapus.setEnabled(true);
    bt_hapus.setEnabled(true);
    bt_tambah.setEnabled(false);
    bt_insert.setEnabled(false);
    setTable();
```

5. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
```

aktif();

Ĵ

```
setTanggalskr(); NoKeluar();
bt_simpan.setEnabled(false);
```

6. Klik kanan pada Button Insert, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt insertActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try
    {
       String sql="select *from tb_sementara_pengeluaran
                                                                  where
kd_brg=''' +tkd_brg.getText()+ "''';
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       if(kon.rs.next())
       {
         JOptionPane.showMessageDialog(this,"Kode
                                                              Sudah
Dipilih...","Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
         tb_browse.requestFocus();
         tkd_brg.setText("");
       }
       else
       {
         ubah="insert":
         updateStokBarang(ubah);
         bt_keluar.setEnabled(true);
         bt_simpan.setEnabled(true);
         SimpanSementara();
         tkd_brg.setText("");
         tnm_kategori.setText("");
         tnm_brg.setText("");
```
```
tjml.setText("");
         if
              (JOptionPane.showConfirmDialog(this,
                                                       "Mau
                                                                Tambah
Barang?",
              "konfirmasi",
                                JOptionPane.YES_NO_OPTION)
                                                                     ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
         }
         else
         {
            bt_simpan.requestFocus();
            ubah="insert";
            updateStokBarang(ubah);
            bt_keluar.setEnabled(true);
            bt_simpan.setEnabled(true);
            tkd_brg.setText("");
            tnm_kategori.setText("");
            tnm_brg.setText("");
            tjml.setText("");
         }
       }
     }
     catch(SQLException e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
  }
```

 Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    ubah="edit";
    updateStokBarang(ubah);
    EditData();
```

tkd\_brg.setEnabled(true); bt\_update.setEnabled(false); bt\_hapus.setEnabled(false); bt\_tambah.setEnabled(false); bt\_insert.setEnabled(true); bt\_keluar.setEnabled(true);

}

8. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    SimpanPenerimaan();
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Berhasil disimpan",
        "Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    TampilanTabelSementara();
    HapusTabelSementara();
    nonaktif();
    Bersih();
    bt_tambah.setEnabled(true);
    bt_keluar.setEnabled(true);
}
```

9. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

ubah="delete";

updateStokBarang(ubah);

HapusIsiSementara();

bt\_simpan.setEnabled(true);

bt\_update.setEnabled(false);

bt\_hapus.setEnabled(false);

bt\_insert.setEnabled(true); bt\_keluar.setEnabled(true); tkd\_brg.setText(""); tnm\_kategori.setText(""); tnm\_brg.setText(""); tjml.setText("");

}

10. Klik kanan pada Button Tutup, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

private void bt\_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 HapusTabelSementara();
 dispose();
}

# 2.10. Membuat Form Penerimaan Barang

- 1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
- 2. Isi Class Name : Form\_Penerimaan\_Barang -Finish

	New	•	Folder
e e t	Eind		JFrame Form
	rmum		JDialog Form
	Paste Ctrl+V	3	Java Class
	History		Java Package
			Java Interface
	Tools		JPanel Form
	Properties	3	Entity Class
			Entity Classes from Database

	4
formation in the set of the set o	-
lation (1997)	
Net 125	51
auto: Accession	-
one (ces	
Institut Christenergenergenergenergenergenergenergener	
	Material           Material <t< td=""></t<>

Gambar 2.80 membuat JFrame baru

Desain Form Penerimaan Barang	Running Form Penerimaan Barang

# a. Desain

Gambar 2.81 desain form penerimaan barang

## b. Source Code



Gambar 2.82 komponen form penerimaan barang

No	Komponen	Properties
1	JTextField	Change Variable Name : tinvoice
2	JTextField	Change Variable Name : ttgl_penerimaan
3	JTextField	Change Variable Name : tid_user
4	JTextField	Change Variable Name : tkd_brg
5	JButton	Edit Text :
		Change Variable Name : tb_browse
6	JTextField	Change Variable Name : tnm_kategori
7	JTextField	Change Variable Name : tnm_brg

8	3	JTextField	Change Variable Name : tjml
Ģ	)	JTextField	Change Variable Name : tjml_awal
1	0	JTabel	Change Variable Name : tbl_penerimaan
1	1	JButton	Edit Text : Tambah
			Change Variable Name : bt_tambah
1	2	JButton	Edit Text : Update
			Change Variable Name : bt_update
1	3	JButton	Edit Text : Simpan
			Change Variable Name : bt_simpan
1	4	JButton	Edit Text : Insert
			Change Variable Name : bt_insert
1	5	JButton	Edit Text : Hapus
			Change Variable Name : bt_hapus
	16	5 JButton	Edit Text : Tutup
			Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package gudang;

```
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.sql.*;
import java.text.SimpleDateFormat;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
/**
*
* @author Pannugroho
*/
public class Form_Penerimaan_Barang extends javax.swing.JFrame {
  koneksi kon=new koneksi();
  private Object [][] datasementara=null;
  private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
KATEGORI", "NAMA BARANG", "JUMLAH" };
  private String ubah;
  /**
   * Creates new form Form_Penerimaan_Barang
   */
  public Form_Penerimaan_Barang() {
    initComponents(); kon.setkoneksi();
    nonaktif();
  }
  public String kode;
```

```
public String getNik()
{
    return kode;
```

```
}
```

public String KdBrg; public String NmKategori; public String NmBrg;

#### private void Bersih(){

tinvoice.setText(""); ttgl\_penerimaan.setText(""); tid\_user.setText(""); tkd\_brg.setText(""); tnm\_kategori.setText(""); tnm\_brg.setText(""); tjml.setText("");

}

private void aktif(){
 ttgl\_penerimaan.setEnabled(true);
 tinvoice.setEnabled(true);
 tjml\_awal.setVisible(false);
 tid\_user.setEnabled(true);
 tkd\_brg.setEnabled(true);
 tnm\_brg.setEnabled(true);
 tnm\_kategori.setEnabled(true);
 tjml.setEnabled(true);
 bt\_update.setEnabled(false);
 bt\_hapus.setEnabled(false);
 bt\_simpan.setEnabled(true);
 tb\_browse.setEnabled(true);
 bt\_insert.setEnabled(true);
 bt\_tambah.setEnabled(false);

```
}
```

private void nonaktif(){

ttgl\_penerimaan.setEnabled(false);

tinvoice.setEnabled(false);

tjml\_awal.setVisible(false);

tid\_user.setEnabled(false);

tkd\_brg.setEnabled(false);

tnm\_brg.setEnabled(false);

tnm\_kategori.setEnabled(false);

tjml.setEnabled(false);

bt\_update.setEnabled(false);

bt\_hapus.setEnabled(false);

bt\_simpan.setEnabled(false);

bt\_insert.setEnabled(false);

tb\_browse.setEnabled(false);

```
}
```

```
private void setTable(){
```

```
int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();
tkd_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0));
tnm_kategori.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,1));
tnm_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,2));
tjml_awal.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,3));
```

private void TampilanTabelSementara()

{ try {

}

String sql="Select \*From tb\_sementara\_penerimaan order by kd\_brg";

```
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
       int kolom=m.getColumnCount();
       int baris=0;
       while(kon.rs.next())
       {
          baris=kon.rs.getRow();
       }
       datasementara=new Object[baris][kolom];
       int x=0;
       kon.rs.beforeFirst();
       while(kon.rs.next())
       {
         datasementara[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
         datasementara[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
         datasementara[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
          datasementara[x][3]=kon.rs.getString("jml");
         x++;
       }
       tbl_penerimaan.setModel(new
DefaultTableModel(datasementara, label));
       }
       catch(SQLException e)
       {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
       }
  }
```

```
private void TampilDataBarang()
  {
    try{
       String sql="select *from tb_barang where kd_brg=""
+tkd_brg.getText()+""";
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       if(kon.rs.next())
       {
         tnm_kategori.setText(kon.rs.getString("nm_kategori"));
         tnm_brg.setText(kon.rs.getString("nm_brg"));
       }
       else
       {
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode
Barang"+tkd_brg.getText()+"tidak ditemukan");
       }
     }
     catch(SQLException e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
  }
  private void SimpanSementara()
  {
     try
     {
       String sql="insert into tb_sementara_penerimaan
values('"+tkd_brg.getText()+"',"
```

```
+ ""+tnm_kategori.getText()+"',"
            + """+tnm_brg.getText()+"","
            + """+tjml.getText()+"")";
       kon.st.executeUpdate(sql);
       TampilanTabelSementara();
     }
    catch(SQLException e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
  }
  private void EditData(){
     try{
       String sql="Update tb_sementara_penerimaan set
kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"',"
            + "nm_kategori="+tnm_kategori.getText()+"',"
            + "nm_brg=""+tnm_brg.getText()+"',"
            + "jml="+tjml.getText()+""
            + "where kd_brg=""+tkd_brg.getText()+""";
       kon.st.executeUpdate(sql);
       JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data berhasil diupdate");
       TampilanTabelSementara();
       tkd_brg.setText("");
       tnm_kategori.setText("");
       tnm_brg.setText("");
       tjml.setText("");
       }
       catch(SQLException e){
```

```
192
```

JOptionPane.showMessageDialog(null,e);

```
}
  }
   private void HapusIsiSementara()
  {
     int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();
       try
       {
          String sql="Delete from tb_sementara_penerimaan where
kd_brg='"+(String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0)+"''';
          kon.st.executeUpdate(sql);
          TampilanTabelSementara();
       }
       catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
       }
  }
  private void setTanggalskr()
  {
  java.util.Date skrg = new java.util.Date();
  java.text.SimpleDateFormat kal = new
java.text.SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
  ttgl_penerimaan.setText(kal.format(skrg));
  }
  private void SimpanPenerimaan()
  {
     try
     {
```

```
String sql="insert into tb_penerimaan_barang
values('"+tinvoice.getText()+"',"
+ "'"+ttgl_penerimaan.getText()+"',"
+ "'"+tid_user.getText()+"')";
```

```
kon.st.executeUpdate(sql);
```

```
String detail="insert tb_detail_penerimaan select
"+tinvoice.getText()+"","
          +"kd_brg,jml from tb_sementara_penerimaan";
       kon.st.executeUpdate(detail);
       Bersih();
     }
    catch(SQLException e)
     {
       System.out.println("koneksi gagal"+e.toString());
     }
  }
  private void HapusTabelSementara()
  {
     try
     {
       String sql="Delete from tb_sementara_penerimaan";
       kon.st.executeUpdate(sql);
       TampilanTabelSementara();
     }
    catch(SQLException e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
```

```
}
```

```
private void updateStokBarang(String ubah){
     int jml=0, stok=0;
     String sql="SELECT stok from tb_barang WHERE
kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";
     try {
       kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        while(kon.rs.next()){
          jml=Integer.parseInt(kon.rs.getString(1));
       }
       if(ubah.equals("insert")){
          stok=jml+Integer.parseInt(tjml.getText());
       }
       else if(ubah.equals("edit")){
          stok=(jml-
Integer.parseInt(tjml_awal.getText()))+Integer.parseInt(tjml.getText());
       }
       else if(ubah.equals("delete")){
           stok=jml-Integer.parseInt(tjml_awal.getText());
       }
       String sql_update="UPDATE tb_barang SET stok=""+stok+""
WHERE kd_brg=""+tkd_brg.getText()+""";
       try {
          kon.st.executeUpdate(sql_update);
        } catch (Exception e) {
          JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
        }
```

```
195
```

} catch (Exception e) {

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
}
private void NoInvoice()
```

```
{
```

try {

String sql\_no= "select right(invoice,3)as no, mid(invoice,4,4) as periode from tb\_penerimaan\_barang";

kon.setkoneksi();

ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql\_no);

if (rs.next()){

rs.last();

int no = Integer.parseInt(rs.getString("no"))+1;

```
java.util.Date date = new java.util.Date();
```

SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat

("MM.yy");

String tanggal=dateformat1.format(date);

if(no<10)

tinvoice.setText("AHI/INV-

"+tanggal+"/000"+Integer.toString(no));

else if(no<100)

tinvoice.setText("AHI/INV-

"+tanggal+"/00"+Integer.toString(no));

else if(no<1000)

tinvoice.setText("AHI/INV-

"+tanggal+"/0"+Integer.toString(no));

else

```
tinvoice.setText("AHI/INV-
"+tanggal+"/"+Integer.toString(no));
       }
        else
       {
         java.util.Date date = new java.util.Date();
       SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
("MM.yy");
       String tanggal=dateformat1.format(date);
          tinvoice.setText("AHI/INV-"+tanggal+"/0001");
       }
     }
       catch (Exception e)
     {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
     }
  }
```

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.
\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada Kolom Kode Barang, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tkd_brgActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    TampilDataBarang();
}
```

2. Klik kanan pada tombol Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void tb\_browseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

{

// TODO add your handling code here:

boolean closable = true;

Form\_Stok\_Barang\_MinimalPM databarang=new

Form\_Stok\_Barang\_MinimalPM(null, closable);

databarang.barang1 = this;

databarang.setVisible(true);

databarang.setResizable(true);

tkd\_brg.setText(KdBrg);

tnm\_kategori.setText(NmKategori);

tnm\_brg.setText(NmBrg);

}

3. Klik kanan pada tabel, pilih Event-Mouse-Mouseclicked, ketik Script berikut :

private void tbl\_penerimaanMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)

{

// TODO add your handling code here: aktif(); tkd\_brg.setEnabled(true); bt\_update.setEnabled(true); bt\_hapus.setEnabled(true);

```
bt_tambah.setEnabled(false);
bt_insert.setEnabled(false);
setTable();
```

4. Klik kanan pada tabel, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

```
private void tbl_penerimaanKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_BACK_SPACE)
    {
        HapusIsiSementara();
    }
}
```

5. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
```

```
aktif();
setTanggalskr();
NoInvoice();
bt_simpan.setEnabled(false);
```

}

6. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
     ubah="edit";
     updateStokBarang(ubah);
```

EditData(); tkd\_brg.setEnabled(true); bt\_update.setEnabled(false); bt\_hapus.setEnabled(false); bt\_tambah.setEnabled(false); bt\_insert.setEnabled(true);

- }
- 7. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void bt\_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

SimpanPenerimaan();

JOptionPane.showMessageDialog(this,"Berhasil disimpan",

```
"Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

TampilanTabelSementara();

```
HapusTabelSementara();
```

nonaktif();

Bersih();

bt\_tambah.setEnabled(true);

bt\_keluar.setEnabled(true);

}

8. Klik kanan pada Button Insert, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_insertActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try
    {
      String sql="select *from tb_sementara_penerimaan where
kd brg='" +tkd brg.getText()+ "'";
```

```
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
       if(kon.rs.next())
       {
         JOptionPane.showMessageDialog(this,"Kode Sudah
Dipilih...","Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
         tb_browse.requestFocus();
         tkd_brg.setText("");
       }
       else
       {
         ubah="insert";
         updateStokBarang(ubah);
         bt_keluar.setEnabled(true);
         bt_simpan.setEnabled(true);
         SimpanSementara();
         tkd_brg.setText("");
         tnm_kategori.setText("");
         tnm_brg.setText("");
         tjml.setText("");
         if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Mau Tambah
Barang?", "konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
         }
         else
         {
            bt_simpan.requestFocus();
         }
       }
     ł
    catch(SQLException e)
```

```
{
   JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
```

9. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

private void bt\_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

{

ubah="delete";

updateStokBarang(ubah);

HapusIsiSementara();

bt\_simpan.setEnabled(true);

bt\_update.setEnabled(false);

bt\_hapus.setEnabled(false);

bt\_insert.setEnabled(true);

bt\_keluar.setEnabled(true);

```
tkd_brg.setText("");
```

tnm\_kategori.setText("");

```
tnm_brg.setText("");
```

tjml.setText("");

}

10. Klik kanan pada Button Tutup, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    HapusTabelSementara();
    dispose();
```

}

#### 2.4. Rancangan Laporan

#### 2.4.1. Persiapan Pembuatan Laporan

Dalam bahasa pemrograman Java kita dapat membuat laporan dengan menggunakan Plugin tambahan, yaitu iReport. iReport atau yang juga dikenal dengan nama Jasper Report adalah plugin milik IDE Netbeans, yang dapat digunakan secara bebas karena bersifat Open Source. Sebelum kita mulai membuat laporan, silakan download plugin iReport. Selain plugin iReport, kita juga membutuhkan Library Jar untuk memanggil dan menampilkan iReport.

Langkah – langkah dalam Instalasi Plugin iReport di Netbeans adalah sebagai berikut :

- 1. Jalankan Netbeans, pilih menu Tools Plugin
- 2. Pilih tab Downloadead Add Plugins
- Cari hasil download Plugin iReportnya, pastikan sudah mengekstrak Plugin iReport
- 4. Pilih semua file \*.nbm yang ada didalam folder Plugin iReport



Gambar 2.83 menambahkan Plugin di iReport



Gambar 2.84 menginstal plugin

- Ikuti langkah langkah seperti saat anda menginstal program aplikasi. Jika proses sudah selesai, ,biarkan Netbeans untuk restart.
- Tambahkan Libraries untuk bisa terhubung ke database
   Klik kanan pada Libraries Add Libraries Pilih JasperReport 3.0.1 Add Library



Gambar 2.85 menambahka library JasperReports

## 2.4.2. Pembuatan Data Laporan

- Langkah langkah Welcome Window klik gambar drum (Datasource) untuk membuat Datasource baru yang digunakan untuk koneksi laporan ke Database.
- 2. Pilih Database JDBC Connection Next, seperti gambar 5.4



Gambar 2.85 membuat laporan data

CU C	and a second sec
Annances of	
And the information of the information of the providence of the information of the providence of the information of the information	1. Klik Database JDBC connectio
	2. Kilk Tollidolivext

Gambar 2.85 koneksi laporan kedatabase

- UNIADORE JUNE COMMETERS -Online of SOLO IN THE PARTY OF A DAY Calculation of the last pand of the address of the transmission of the 人名法法 电电路 alm & risk Asje Levin and and been all your side ACTIVITY INTO A dimnis 1000 67,918 1. Isi data sesuai contoh 2. Klik tombol Save Treel 24
- 1. Silakan isi data berikut, klik test sebelum melakukan penyimpanan ( Save )

Gambar 2.86 koneksi laporan dengan database

## 2.4.3. Pembuat Laporan Transaksi

Langkah – langkah membuat Laporan Transaksi adalah sebagai berikut :

1. Klik Create a new report



Gambar 2.87 membuat laporan trans aksi



2. Pilih template Blank  $A4 \rightarrow$  klik tombol Launch Report Wizard

Gambar 2.88 format ukuran laporan

 Beri Report name : Laporan\_Barang → atur tempat penyimpanan kedalam package aplikasi\_gudang → klik tombol



Gambar 2.89 mengatur lokasi penyimpanan laporan



4. Pilih Laporan\_Barang  $\rightarrow$  klik tombol Design Query

Gambar 2.90 membuat design laporan

3. Klik tombol OK ( password dikosongkan saja )

Gambar 2.91 password laporan

4. Klik 2 kali di Table Barang - hilangkan tanda ceklis dipassword – klik tombol OK



Gambar 2.92 membuat laporan

## 5. Klik\_tombol\_Next

Que.	
HIN	(Jery
<ol> <li>Chowi Tringlete</li> <li>Instelland Instellar</li> <li>Gelang</li> <li>Mona</li> <li>Scholler</li> <li>Scholler</li> </ol>	(new test ( file factors ( p.605)
	Intern Digense Hit og Ali Schensoniet og Digense industryer er Schonson eldmann Schense internet Kolonson eldmann Schense internet Kolonson predsi Futernet industriet for and predsi Futernet industriet internet predsi Futernet industriet internet i
	1. Klik tombol Next
	+ Bob assta In- Larest 10-

Gambar 2.93 design laporan

6. Klik tombol OK ( password dikosongkan saja )



Gambar 2.94 password laporan

 Pilih semua file yang ditandai kotak warna merah – klik tombol >> - klik tombol\_Next



Gambar 2.94 memasukan field laporan

- I Market Ma Arket Market Marke
- 8. Klik tombol Next

Gambar 2.95 membuat file laporan

9. Klik tombol - Finish

01	Ter4
Constraints Constraints Constraints Constraints Constraints Constraints	Compresentation Source control in the presenter State Control
	1. Klik tombol Finish
24	

Gambar 2.96 membuat laporan

10. Pilih Tab Report Inspection - Drag field yang ditandai kotak merah ke



Gambar 2.97 memasukan field laporan

 Pilih Tab Report Inspection – Design Laporan\_Transaksi ( Design bebas sesuai keinginan )

PT. ASNO HORIE INDONESIA Kawasari Incustry Elip Fici 8K 2, J. Citanouy M Cikarang Sol, Bakasi, Jawa Barat 17550 Tip (021) 0073928		LAF	PORAN BARA	NG	
Kawasan Industry Elip Fiel 8K 2, J. Ottonouy VI Otkarang Sol, Bakasi, Jawa Barat 17550 Tip (021) 0078928		PT. AS	SNO HORIE INDON	IESIA	
STATE STATES	E	Sila	ang Sol (Bokasi Jawa Barat 17) Tiji (021) 0071928	550 550	
terrarily additional and additional additaditional additaditional additional additional additional	man Saliyo		7	dv. + tribs	we_www.exp+++++
COLEMAN AND AND AND AND AND AND AND AND AND A	0.4:8:400	Watson	nama sultates	SPE	UN SICK

Gambar 2.98 hasil field laporan

# 2.4.4. Pembuatan Data Laporan Penerimaan Perbulan

Langkah – langkah membuat Laporan \_Anggota adalah sebagai berikut :

- Ikuti langkah 1 5 seperti dalam membuat Laporan\_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan\_Penerimaan\_Perbulan.
- 2. Klik2 kali Tables

tb\_penerimaan\_barang,tb\_sementara\_penerimaan,tb\_user - klik tombol OK



Gambar 2.99 membuat laporan penerimaan perbulan

- 3. Ikuti langkah 7 12 seperti dalam membuat Laporan\_Barang.
- 4. Design Laporan\_Penerimaan\_Perbulan (Design bebas sesuai keinginan),



Gambar 2.100. hasil laporan penerimaan barang

#### 2.4.5. Pembuatan Data Laporan Penerimaan Pertanggal

Langkah – langkah membuat Laporan\_Penerimaan\_Pertanggal adalah sebagai berikut :

- Ikuti langkah 1 5 seperti dalam membuat Laporan\_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan\_Penerimaan\_Pertanggal.
- 2. Klik 2 kali Tables

tb\_penerimaan\_barang,tb\_sementara\_penerimaan,tb\_user - klik OK



Gambar 2.101. membuat laporan pertanggal

- 3. Ikuti langkah 7 12 seperti dalam membuat Laporan\_Barang.
- Design Laporan\_Penerimaan\_Pertanggal (Design bebas sesuai keinginan),



Gambar 2.102. laporan penerimaan pertanggal

## 2.4.6. Pembuatan Data Laporan Pengeluaran Pertanggal

Langkah – langkah membuat Laporan\_Pengeluaran\_Pertanggal adalah sebagai berikut :

- Ikuti langkah 1 5 seperti dalam membuat Laporan\_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan\_Pengeluaran\_Pertanggal.
- 2. Klik 2 kali Tables

tb\_penerimaan\_barang,tb\_sementara\_penerimaan,tb\_user - klik OK,



Gambar 2.103. memasukan field field laporan

- 3. Ikuti langkah 7 12 seperti dalam membuat Laporan\_Barang.
- 4. Design Laporan\_Pengeluaran\_Pertanggal (Design bebas sesuai keinginan)

1	APC	RAN PE	INGEL	UAR/	AN BA	RANG
	10000000	PT.ASN	O HORIE	INDOR	IESIA	-000000-1-751
	=10	twiss: advity Ciliiong S	EH Patier 2 Haar Decoid Thy ACCU EA	uchanium Inve Darat 19928	(Bakaretin), 17550	
(ani024)		_		19	hp - 87740	(uastinin
16 11003	HIRT	1831/88	- 1 &R	25100	121 W 188	COLUMN T
Personal Per	p.	I.	11	U	1	-11

Gambar 2.104 laporan pengeluaran barang

## 2.4.7. Pembuatan Data Laporan Transaksi Perbulan

Langkah – langkah membuat Laporan\_Transaksi\_Perbulan adalah sebagai berikut :

- Ikuti langkah 1 5 seperti dalam membuat Laporan\_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan\_Transaksi\_Perbulan.
- 2. Klik 2 kali Tables

tb\_penerimaan\_barang,tb\_sementara\_penerimaan,tb\_user - klik OK,


Gambar 2.105. memasukan field laporan

- 3. Ikuti langkah 7 12 seperti dalam membuat Laporan\_Barang.
- 4. Design Laporan\_Transaksi\_Perbulan (Design bebas sesuai keinginan),



Gambar 2.106. laporan transaksi perbulan

# 2.4.8. Pembuatan Data Laporan Transaksi Pertanggal

Langkah – langkah membuat Laporan\_Transaksi\_Pertanggal adalah sebagai berikut :

- Ikuti langkah 1 5 seperti dalam membuat Laporan\_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan\_Transaksi\_Pertanggal.
- 2. Klik 2 kali Tables

tb\_penerimaan\_barang,tb\_sementara\_penerimaan,tb\_user - klik OK,



Gambar 2.107

- 3. Ikuti langkah 7 12 seperti dalam membuat Laporan\_Barang.
- 4. Design Laporan\_Pertanggal\_Pertanggal (Design bebas sesuai keinginan),

## 2.4.9. Pembuatan Data Laporan User

Langkah – langkah membuat Laporan\_User adalah sebagai berikut :

 Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan\_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan\_User.

# 2. Klik 2 kali Tables

tb\_penerimaan\_barang,tb\_sementara\_penerimaan,tb\_user - klik OK,



Gambar 2.108. membuat laproan data user

- 3. Ikuti langkah 7 12 seperti dalam membuat Laporan\_Barang.
- 4. Design Laporan\_User (Design bebas sesuai keinginan)



Gambar 2.109 laporan data user

## 2.4.10. Pembuatan Data Purchase Order (PO)

Langkah – langkah membuat Laporan\_User adalah sebagai berikut :

- Ikuti langkah 1 5 seperti dalam membuat Laporan\_Barang, tetapi Report name diganti menjadi PO.
- 2. Klik 2 kali Tables tb\_sementara\_orderinventory klik OK



Gambar 2.110. membuat laporan data PO

- 3. Ikuti langkah 7 12 seperti dalam membuat Laporan\_Barang.
- 4. Design PO (Design bebas sesuai keinginan)

PT.AS	NO HORIE INDONESIA
Brites - Britesters Patrice - Britesters	British British Antipal Source British Antipa
Vist. wid	Management (and an all and an all an all and an all an all and an all an all an all and an all an all and an all an all an all and an all an all and an all and an all an all and an all an all and an all an all an all and an all an all and an all
The intervention	ATTACANT CONTRACT

Gambar 2.111. laporan data PO

# BAB III PENUTUP

#### 3.1. Kesimpulan

Berdasarkan semua uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, penulis menarik kesimpulan tentang perancangan program system inventory barang Berbasis Dekstop menggunakan Java Netbeans IDE 8.2 PT. Asno Horie Indonesia sebagai berikut:

- Dengan adanya program system inventory gudang dapat mempermudah setiap transaksi barang masuk, barang keluar dan penyimpanan barang terkait stok barang serta order barang untuk memenuhi kebetuhan produksi manufaktur di PT. Asno Horie Indonesia.
- 2. Memangkas *cycle time* dalam setiap proses sehingga mempercepat proses kerja dan kecepatan dalam pengolahan data serta pencarian datapun semakin lebih cepat sebagaimana telah dirancang oleh penulis.
- 3. Program ini juga dapat mempermudah dalam setiap transaksi *inbound*, *outbound*, serta *stock opname* secara *update*.
- 4. Mempermudah dalam membuat laporan barang masuk dan barang keluar serta proses order barang.
- Dengan adanya program yang sudah terkomputerisasi dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem yang masih manual.

### 3.2. Saran

Dari pembahasan tugas akhir ini, maka penulis mencoba memberikan beberapa saran yang mungkin dapan membantu sebagai alternatif pemikiran dengan harapan agar lebih meningkatkan kualitas dalam perancangan program system inventory gudang PT. Asno Horie Indonesia, adapun saran-saran yang dapat disampaikan oleh penuulis, yaitu:

- Untuk menjaga data agar aman dari pemakai yang tidak bertanggung jawab maka Kata Sandi yang sudah dibuat hanya boleh diketahui oleh petugas(user) atau admin saja.
- Diadakan sebuah pelatihan (*training*) bagi pegguna sehingga dapat menjalankan program ini dengan baik dan tidak terjadi kesulitan dalam penggunaannya.
- 3. Pada periode tertentu perlu adanya pengecekan kembali, Adanya pemeliharaan terhadap perangkat keras (*hardware*) yang digunakan untuk menyimpan dokumen-dokumen hasil dari pengolahan data persediaan barang secara rutin supaya tidak terjadi hambatan dalam pengoperasiannya.
- 4. Pentingnya file laporan untuk menghindari kehilangan data yang tersimpan dikomputer karena berbagai faktor penyebab.

### DAFTAR PUSTAKA

- 1. BSI MODUL Pemrograman Visual II (Java II) Maret 2018 Mahasiswa
- Hariyanto, D. B. (2017). Esensi-Esensi Bahasa Pemrograman Java. Informatika Bandung.
- Bay Haqi, M.Kom & Heri Satria Setiawan, S.E., M. T. (2019). Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader. PT. Elex Media Komputindo.
- 4. Ir. Yuniar Supardi. (2018). *Mudah dan Cepat Membuat Program Skripsi dan Tugas Akhir dengan Java*. PT. Elex Media Komputindo.
- Kurniawan, Hendra, Eri Mardiani dan Nur Rahmansyah, 2011. Aplikasi Penjualan dengan Program Java Netbeans, Xampp, dan iReport,
- Sudana, A. A. O. (2007). Majalah ilmiah teknologi elektro. In *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro* (Vol. 6). Retrieved from https://ojs.unud.ac.id/index.php/JTE/article/view/235