

IJ

N

REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan	EC00202038091, 7 Oktober 2020
Pencipta	STAR STAR
Nama	Dini Silvi Purnia, Syaifur Rahmatullah Abdul Rojak dkk
Alamat	KpSindang Jaya, Desa Jaya Mukti Kecamatan Pancatengah Kab.Tasikmalaya, Tasikmalaya, Jawa Barat, 46194
Kewarganegaraan	
Pemegang Hak Cipta	
Nama	Dini Silvi Purnia, Syaifur Rahmatullah Abdul Rojak dkk
Alamat	KpSindang Jaya, Desa Jaya Mukti Kecamatan Pancatengah Kab.Tasikmalaya, Tasikmalaya, Jawa Barat, 46194
Kewarganegaraan	Indonesia
Jenis Ciptaan	Program Komputer
Judul Ciptaan	BANSOS Aplikasi
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di si wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	7 Oktober 2020, di Tasikmalaya
Jangka waktu pelindungan :	Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kal dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan	: 000213674
adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh I	Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cinta atau produk Hak terkait ini sesi	ai dengan Pasal 72 Undang Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cinta



LI

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS. NIP. 196611181994031001

L.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Dini Silvi Purnia	KpSindang Jaya, Desa Jaya Mukti Kecamatan Pancatengah Kab.Tasikmalaya
2	Syaifur Rahmatullah Abdul Rojak	JI.Jatibaru Dipo No.2 RT/RW 015/001 Cideng Gambir, Jakarta Pusat
3	Achmad Rifai	JI.Pancoran Barat IVA No.60 RT/RW 004/001 Pancoran Jakarta Selatan
4	Alipia Maulana Ibrahim	Kp.Cibodas Pesantren RT/RW 001/005 Desa Mekarwangi Kecamatan Cisayong Kab.Tasikmalaya

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Dini Silvi Purnia	KpSindang Jaya, Desa Jaya Mukti Kecamatan Pancatengah Kab.Tasikmalaya
2	Syaifur Rahmatullah Abdul Rojak	JI.Jatibaru Dipo No.2 RT/RW 015/001 Cideng Gambir, Jakarta Pusat
3	Achmad Rifai	JI.Pancoran Barat IVA No.60 RT/RW 004/001 Pancoran Jakarta Selatan
4	Alipia Maulana Ibrahim	Kp.Cibodas Pesantren RT/RW 001/005 Desa Mekarwangi Kecamatan Cisayong Kab.Tasikmalaya



MANUAL BOOK

Created by Dini Silvi Purnia Syaifur Rahmatillah Achmad Rifai Alipia Maulana Ibrahim

LANGKAH PEMBUATAN PROGRAM

Metode pembuatan program pada aplikasi kali ini adalah menggunakan metode MVC (Model – View – Controller). Karena dengan menggunakan metode ini akan mempermudah dalam pengembangan aplikasi kedepan walau rumit di awal pembuatan.

A. Desain Layout/View

Demi memudahkan dalam pengorganisasian pengembangan program, pada pembuatan desain layout aplikasi ini penulis membagi ke dalam beberapa kategori desain, yaitu:

- 1. Activity Layout
 - Activity Layout yaitu desain layout yang dikhususkan untuk class Activity.
- 2. Fragment Layout

Yaitu layout yang di desain khusus untuk class Fragment.

3. Item Layout

Yaitu layout yang di desain untuk menampung *item-item* yang akan ditampilkan hasil dari query database. Biasanya untuk menampilkan hasil query lebih dari satu row.

4. Dialog Layout

Yaitu layout yang di desain untuk menampilkan sebuah pop up. Pop up merupakan halaman yang muncul dari sebuah Activity tanpa harus keluar dari Activity tersebut. Biasanya berisi pesan atau pun aksi yang dapat diinteraksi oleh user.

5. Input Layout

Yaitu layout yang di desain untuk melakukan sebuat input yang akan dilakukan oleh user.

B. Pembuatan Java Class Model & Controller

Dalam pembuatan java class pun penulis membagi kedalam beberapa directory/package demi memudahkan dalam pengembangan aplikasi.

1. Activities Package

Dalam pengembangan aplikasi berbasis android class Activity adalah komponen yang penting pada aplikasi android. Karena tidak seperti paradigma pemrograman aplikasi lainnya dimana aplikasi diluncurkan dengan memanggil metode main(), sistem android memulai kode dalam instance Activity dengan memanggil metode callback tertentu yang sesuai dengan tahapan tertentu dari siklus prosesnya.

2. Adapter Package

Adapter Package merupakan sebuah directory untuk pembuatan adapter class yang dibuat khusus/custom agar dapat menampilkan item-item hasil query database pada modul RecyclerView ataupun ListView pada aplikasi android.

3. Database Package

Database Package adalah directory yang dibuat untuk database class. Class ini dibuat untuk dapat menkoneksikan sebuah aplikasi android dengan database Xampp MySQL yang telah penulis buat sebelumnya.

4. Fragments Package

Fragments Package merupakan directory khusus untuk class fragment. Class ini dibuat untuk memanggil serta menampilkan layout fragment yang telah di desain sebelumnya.

5. Helper Package

Merupakan directory yang dibuat untuk Class Controller serta Class Helper untuk pendefinisian variable yang akan penulis gunakan terus dalam pembuatan aplikasi ini.

6. Model Package

Merupakan directory yang dibuat untuk Model Class. Model Class adalah class object yang penulis buat untuk menampung data yang ada pada setiap tabel dalam database.

Mekanisme Proses Inputan

1. Add/Edit Post

1
Buat Berita/Bantuan
Kategori 👻
Judul
Deskripsi
Add pics
POST

Ini merupakan proses input untuk pembuatan berita ataupun penggalangan dana.

- Kategori
 Field ini berisi kategori berita yang akan kita buat.
- b. Judul

Field ini untuk judul di berita yang akan kita buat.

- c. Deskripsi Field ini untuk penjelasan atau uraian dari berita yang akan kita buat.
- d. Add pics Tombol tersebut untuk menambahkan gambar yang ingin kita tambahkan di berita

yang akan kita buat.

e. POST

Tombol tersebut untuk mengirim atau mem-posting berita yang telah kita buat.

2.	Add	Donasi
and a second		

Donasi	Donasi
Pilih Donasi Q	Pilih Donasi
Jenis Donasi 🗸	Jenis Donasi
List Barang	Payment Method
DONATE	Nominal
	DONATE

Ini merupakan proses input donasi yang akan di input oleh end-user.

a. Pilih Donasi

Field ini berisi daftar berita penggalangan dana yang akan kita berikan donasi.

b. Jenis Donasi

Field ini berisi kategori donasi yang akan kita berikan yaitu barang dan uang. Apabila user memilih barang maka akan muncul field List Barang yang harus di isi oleh donator.

Apabila user memilih uang maka akan muncul field Payment Method yang berisi daftar bank yang akan kita transfer serta field Nominal untuk jumlah uang yang akan di donasikan.

c. Donate

Tombol tersebut untuk mengirimkan data donasi yang telah user input.

3. Sign Up

Email		
Creen		
Password		
Confirm Dan	human	
Stool Stool + More	195313	
Tipe.		
_		
Nama		
- ANTINISE		
NIK		
9480355		
Jabatan		
No Izin LSM		
Alamat		
Mar. Tata		
No reip		

Ini merupakan proses input registrasi user.

a. Email

Field ini untuk email user yang akan didaftarkan.

b. Password

Field ini untuk password user.

c. Confirm Password

Field ini untuk menkonfirmasi (ketik ulang) password yang telah di input di field password sebelumnya.

d. Tipe

Field ini berisi kategori user yang akan mendaftar:

DINSOS

Yaitu kategori sebagai user Dinas Sosial

> LSM

Yaitu kategori sebagai user Lembaga Sosial Masyarakat

> Umum

Yaitu sebagai user atau masyarakat umum.

e. Nama

Field ini berisi nama user yang akan didaftarkan. Apabila user memilih tipe LSM maka nama diganti dengan nama lembaga yang akan didaftarkan.

f. NIK

Field ini untuk Nomor Induk Kependudukan milik user yang akan didaftarkan.

g. Jabatan

Field ini diperuntukkan khusus bagi user yang memilih tipe DINSOS. Yaitu untuk posisi jabatan user di dinas sosial tersebut.

h. No Izin LSM

Field ini dikhususkan untuk user yang memilih tipe LSM, dimana user harus mengisi nomor izin lembaga sosial yang akan didaftarkan.

- Alamat
 Field ini untuk alamat user atau lembaga yang akan didaftarkan.
- j. No Telp Field ini untuk nomor telp user atau lembaga yang akan didaftarkan.
- 4. Login

	Welco	ome to	o	
	Bans	os App		
Email				- 22
Password				
2	A10	2.240 E		3
6	М	asuk		Daftar

Ini merupakan halaman login user.

a. Email

Field ini untuk email user yang telah terdaftar atau melakukan sign up sebelumnya.

b. Password

Field ini untuk password user yang telah terdaftar sebelumnya.

c. Masuk

Tombol tersebut untuk proses masuk ke halaman utama setelah user mengisi email dan password pada field sebelumnya.

d. Daftar

Tombol tersebut untuk user yang ingin mendaftarkan akun baru.



5. Add Landing / Penyaluran

Ini merupakan input untuk berita penyaluran dana yang telah terkumpul. Halaman ini dikhususkan bagi user LSM saja.

a. Image View

Ini merupakan gambar yang akan muncul saat kita menekan tombol Picture.

b. Picture

Tombol ini untuk menambahkan gambar untuk berita penyaluran yang akan kita posting.

c. Desc

Field ini untuk deskripsi atau keterangan berita penyaluran yang akan kita buat.

d. Tipe Donasi

Field ini berisi tipe donasi yang akan disalurkan, yaitu barang dan uang. Apabila user memilih uang, maka field nominal akan muncul.

e. Nominal

Field ini untuk nominal uang yang akan disalurkan oleh user atau LSM.

f. Simpan

Tombol tersebut untuk menyimpan data penyaluran dana yang akan kita salurkan.