

**APLIKASI LAYANAN MOBILE ANDROID INFORMASI
WISATA ANJUNGAN DAERAH KALIMANTAN BARAT DI
TMII**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program Sarjana

RUDI VERDIAN ZULKARNAEN 12180609

FAJAR HARYANTO 12180472

MUHAMMAD ESA ILHAM ROYADI 12180337

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Univesitas Nusamandiri

Jakarta

2022

PERSEMBAHAN

Tidak luput atas ucapan rasa syukur terhadap Allah SWT, penulisan skripsi ini kami persembahkan kepada:

1. Kedua Orang Tua Ayah serta Ibu yang telah memberikan bimbingan dan dukungan moril, materil serta doa. Serta ucapan rasa terimakasih saja masih belum cukup untuk membalas semua jasa-jasa orangtua yang selalu mereka berikan terhadap anaknya agar dapat mencapai tingkat keberhasilan dan kesuksesan.
2. Semua anggota keluarga yang selalu mendukung, memberikan motivasi serta doa yang terbaik.
3. Para Teman kelas satu perjuangan yang telah secara sesana dan senan tiasa membantu atas proses penyelesaian skripsi.
4. Dosen pembimbing Bapak Ispandi M.Kom yang selalu memberi bantuan dalam hal membimbing dan mengajari dalam kegiatan penyusunan skripsi.



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rudi Verdian Zulkarnaen

Nim 12180609

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Denang ini menyatakan Skripsi yang kami buat dengan sebuah judul yaitu: **“Aplikasi layanan mobile android informasi wisata anjungan daerah Kalimantan Barat di TMII”** adalah asli dan tidak plagiat serta belum pernah diterbitkan atau dipublikasi dimanapun serta juga dalam bentuk apapun.

Demikianlan surat pernyataan dibuat denang benar dan tidak berisi paksaan dari pihak lain serta bila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu atau ada pihak lain yang mengklaim skripsi yang telah saya buat adalah hasil buatan seseorang, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun sanksi berupa pencabutan serta pembatalan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri**.

Anggota :

1. Muhamamd Esa Ilham Royadi
2. Fajar Haryanto

Jakarta

21 Juni 2022

Yang menyatakan



Rudi Verdian Zulkarnaen

Ketua Kelompok

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGNA AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rudi Verdian Zulkarnaen

Nim : 12180609

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi

Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dibuatnya surat pernyataan ini dengan maksud dan tujuan untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak bebas royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Aplikasi layanan mobile android informasi wisata anjungan daerah Kalimantan Barat di TMII”**, termaksud juga dengan perangkat yang diperlukan (apabila ada). Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikan pada platform internet serta media lain demi kepentingan akademis di *internet* atau media lain tanpa meminta izin terlebih dahulu dari kami selaku penulis skripsi selama masih mencatumpak nama kami sebagai penulis karya ilmiah. Serta juga saya bersedia menanggung bila ada segala bentuk tuntutan hukum yang muncul dari pelanggaran hak cipta pada karya ilmiah ini.

Anggota :

1. Muhamamd Esa Ilham Royadi
2. Fajar Haryanto

Dibuat di: Jakarta

Pada tanggal : 21 Juni 2022

Yang menyatakan



Rudi Verdian Zulkarnaen

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

10/17/22, 6:13 PM

student.nusamandiri.ac.id/cetak_pengesahan.aspx

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muhamad Esa Ilham Royadi
NIM : 12180337
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi dan Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Layanan Mobile Android Informasi
Wisata Anjungan Kalimantan Barat (Studi Kasus Subbid
Promosi Daerah Anjungan Kalimantan Barat Di TMII)

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi dan Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 08 Juli 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Ispandi, S.Kom,M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Sita Anggraeni, S.Kom,M.Kom



Penguji II : Ummu Radiyah, S.Kom,M.Eng



LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Fajar Haryanto
NIM : 12180472
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi dan Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Layanan Mobile Android
Informasi Wisata Anjungan Kalimantan Barat
(Studi Kasus Subbid Promosi Daerah Anjungan
Kalimantan Barat Di TMII)

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi dan Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 08 Juli 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Ispandi, S.Kom,M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Sita Anggraeni, S.Kom,M.Kom



Penguji II : Ummu Radiyah, S.Kom,M.Eng



LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Rudi Verdian Zulkarnaen
NIM : 12180609
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Layanan Mobile Android
Informasi Wisata Anjungan Kalimantan Barat
(Studi Kasus Subbid Promosi Daerah Anjungan
Kalimantan Barat Di TMII)

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 08 Juli 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Ispandi, S.Kom,M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Sita Anggraeni, S.Kom,M.Kom



Penguji II : Ummu Radiyah, S.Kom,M.Eng



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Aplikasi layanan mobile android informasi wisata anjungan daerah Kalimantan Barat di TMII”** merupakan karya tulis asli dan bukan hasil dari terbitan maka dari itu peredaran karya tulis ini hanya diberlakukan pada lingkup akademik dan mempunyai hak ciptanya sendiri. Dan karena itu sangat dilarang untuk meniru secara sebagian ataupun keseluruhan karya tulis ini tanpa seijin penulis.

Referensi diperbolehkan untuk dicatat tetapi kutipan atau ringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seijin penulis serta syarat kutipan dengan menyertai sumbernya.

Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Fajar Haryanto
Alamat : Jl.Tebet Utara 1 RT07/RW010, Tebet Timur , Tebet Jakarta Selatan
No.Telp : 085664202212
Email : fajariharyanto11@gmail.com
Nama : Muhammad Esa Ilham Royadi
Alamat : Kp.Cakung RT006/RW009, Jatikramat , Jatiasih , Kota Bekasi
No.Telp : 085819191737
Email : esailham16@gmail.com
Nama : Rudi Verdian Zulkarnaen
Alamat : Jl.Kebon nanas utara II RT06/RW04 nomer 19F, Cipinang Cependak, Jatinegara , Jakarta Timur
No.Telp : 085885445213
Email : rudiverdianzulkarnaen1990@gmail.com

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah Ta'ala, Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan Skripsi ini. terselesaikannya penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat dan hidayah-Nya.
2. Orang tua dan teman-teman penulis, terima kasih banyak atas dukungannya.
3. Rektor Universitas Nusa Mandiri Ibu Dr Dwiza Riana SSI, MM, MKom.
4. Wakil Rektor I Universitas Nusa Mandiri Ibu Nita Merlina M.Kom.
5. Kaprodi Universitas Nusa Mandiri SI Ibu Sukmawati Anggaraeni Putri.
6. Dekan FTI Universitas Nusa Mandiri Bapak Anton M.Kom.
7. Bapak Ispandi M.Kom selaku Dosen Pembimbing Universitas Nusa Mandiri.
8. Staff/Karyawan/Dosen di lingkungan Universitas Nusa Mandiri.
9. Bapak Warto S.Pd selaku Penyuluh Wisata Beserta Staff Anjungan Daerah Kalimantan Barat.

Akhir kata, penulis berharap semoga segala kebaikan dari semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyelesaian laporan Skripsi ini diberikan karunia dan rahmat dari-Nya. Penulis menyadari bahwa laporan Skripsi ini tidak luput dari adanya kesalahan, kekurangan dan kelemahan baik dalam hal penyusunannya maupun penulisannya. Untuk itu dengan senang hati penulis menerima segala kritik, saran maupun komentar untuk menyempurnakannya demi penelitian di masa mendatang yang lebih baik. Penulis berharap, seluruh yang ada dalam laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, pembaca, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri .

Jakarta, 21 Juni 2022

Penulis



Muhamamad Esa Ilham Royadi

ABSTRAK

Rudi Verdian Zurkarnaen (12180609), Muhammad Esa Ilham Royadi (12180337), Fajar Haryanto (12180472) Aplikasi layanan mobile android informasi wisata anjungan daerah Kalimantan Barat di TMII.

Kalimantan Barat memiliki banyak seni, budaya, tempat hiburan, kerajinan tangan, makanan khas, pakaian adat, alat musik tradisionial, pahlawan daerah Kalimantan Barat, yang terkadang tidak semuanya diketahui oleh wisatawan dikarenakan kurangnya informasi wisata. Penelitian ini memiliki maksud dan tujuan untuk memberikan informasi tentang pariwisata kepada pengunjung Anjungan Kalimantan Barat di Taman Mini Indonesia Indah, serta berfokus pada informasi pariwisata pada bidang seni, budaya, tempat hiburan, dan kerajinan tangan. Dengan alasan tersebut peneliti merancang sebuah aplikasi dengan menggunakan model waterfall. Perancangan aplikasi layanan ini berbentuk mobile android dengan menyajikan informasi wisata anjungan Kalimantan Barat. Aplikasi layanan mobile android informasi wisata anjungan daerah Kalimantan Barat telah memiliki performance, efficiency, compability aplikasi dengan pengujian yang baik. Aplikasi ini dapat membantu untuk mempromosikan situs objek wisata Kalimantan Barat dan memanfaatkan teknologi informasi sebagai pelengkap untuk melengkapi kekurangan sumber daya manusia yang ada pada anjungan Kalimantan Barat, serta sebagai media layanan dan informasi wisata di Provinsi Kalimantan Barat.

Kata Kunci: *Android, Pawisata, Layanan Informasi ,Promosi, Teknologi , Anjungan Daerah Kalimantan Barat*

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Rudi Verdian Zurkarnaen (12180609), Muhammad Esa Ilham Royadi (12180337), Fajar Haryanto (12180472) Android mobile service application for tourist information on the West Kalimantan regional pavilion at TMII.

West Kalimantan has a lot of arts, culture, entertainment venues, handicrafts, special foods, traditional clothes, traditional musical instruments, heroes of the West Kalimantan region, sometimes not all of which are known by tourists due to lack of tourist information. This study has the intent and purpose to provide information about tourism to visitors to the West Kalimantan Pavilion at Taman Mini Indonesia Indah, and to focus on tourism information in the fields of arts, culture, entertainment venues, and handicrafts. For this reason, the researcher designed an application using the waterfall model. The design of this service application is in the form of an Android mobile by presenting tourist information on the West Kalimantan platform. The Android mobile service application for information on the West Kalimantan regional pavilion has had good performance, efficiency, application compatibility with testing. This application can help promote West Kalimantan tourist attraction sites and utilize information technology as a complement to complement the shortage of human resources on the West Kalimantan platform, as well as as a medium for tourism services and information in West Kalimantan Province.

Keywords: *Android, Tourism, Information Services ,Promotion, Technology, West Kalimantan Regional Pavilion*



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

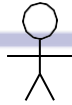
LEMBAR JUDUL	i
PERSEMBAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGNA AKADEMIS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.4 Metode Penelitian.....	6
1.4.1 Teknik Pengumpulan Data.....	6
1.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi	6
1.5 Ruang Lingkup	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.1.1 Konsep Dasar Aplikasi	9
2.1.2 Metode Algoritma.....	14
2.1.3 Business Mode Canvasing (BMC)	16
2.2 Penelitian Terkait.....	18
2.3 Teori Pendukung	20
2.3.1 Pengujian Aplikasi.....	20

2.3.2 Peralatan Pendukung.....	21
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI	24
3.1 Tinjauan StartUp	24
3.2 Analisa Kebutuhan	28
3.2.1 Analisa Kebutuhan Aplikasi	28
3.2.2 Rancangan Diagram Use Case.....	30
3.2.3 Rancangan Diagram Aktivitas	31
3.2.4 Rancangan Diagram User Interface	32
3.2.5 Rancangan Database	33
3.3 Implementasi	34
3.3.1 Proses Implementasi	34
3.3.2 Hasil Implementasi	40
3.4 Spesifikasi Aplikasi.....	41
3.4.1 Hardware.....	41
3.4.2 Software	41
3.5 Pengujian Aplikasi.....	42
BAB IV PENUTUP.....	43
4.1 Kesimpulan.....	43
4.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA.....	46
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	48
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	51
SURAT KETERANGAN RISET.....	52
LAMPIRAN.....	53

DAFTAR SIMBOL

A. Use case diagram

ACTOR



Dipergunakan untuk peran yang dapat dijabarkan sebagai pengguna dalam interaksi pengguna dengan sistem.

USECASE



Dipergunakan untuk abstraksi pada interaksi sistem dan *actor*, serta mengutarakan fungsi sistem secara lengkap kepada *user*.

ASOSIATION



Dipergunakan sebagai garis yang menghubungkan satu kelas dengan kelas lainnya..

EKSTEND



Dipergunakan sebagai relasi pada *usecase* tambahan ke sebuah *usecase* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *usecase* tambahan itu.

INCLUDE



Dipergunakan sebagai relasi *usecase* dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.

B. Activity Diagram



INITIAL STATE

Dipergunakan sebagai penandaan titik awal pada suatu aktivitas sistem diagram.



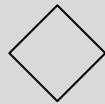
FINAL STATE

Dipergunakan sebagai penandaan titik akhir pada suatu aktivitas sistem diagram.



ACTIVITY

Dipergunakan sebagai penyatuan antara kegiatan aktivitas yang dilakukan oleh sistem, suatu kegiatan biasanya diawali dengan kata kerja.



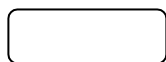
DECISION

Dipergunakan untuk pemilihan dalam mengambil sebuah keputusan serta percabangan dari asosiasi untuk membuat suatu aktivitas baru.



STATE TRANSITION

Dipergunakan sebagai penunjuk suatu objek yang akan melakukan suatu tindakan tertentu dan kemudian masuk menuju tujuan ketika sesuatu aktivitas diperlakukannya dan terjadi dalam kondisi tertentu.



STATE

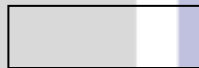
Dipergunakan sebagai penunjuk mulainya suatu *workflow* pada sebuah *Activity* diagram

PENGGABUNGAN / *join*



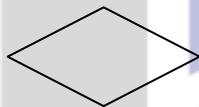
Dipergunakan sebagai penggabungan beberapa aktivitas menjadi satu aktivitas, asosiasi penghubungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

C. Simbol ERD



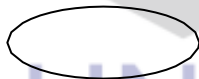
ENTITY

Dipergunakan sebagai penggambaran sesuatu yang dapat dibedakan dimana informasi yang berkaitan dengannya dikumpulkan.



RELATIONSHIP

Dipergunakan sebagai penggambaran hubungan dari satu *entity* atau lebih dari satu *entity*.



ATTRIBUTE

Dipergunakan sebagai penggambaran dari karakter *entity* atau *relationship* yang berisi penjelasan rinci dari *relationship*.



Link/Garis

Dipergunakan untuk menyatukan himpunan relasi dengan relasi himpunan entitas .

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Metode Waterfall.....	15
Gambar III.2 Use Case Diagram	30
Gambar III.3 Gambar diagram Aktivty User	31
Gambar III.4 Rancangan MockUp aplikasi	32
Gambar III.5 Entity Relationship Diagram	33
Gambar III.6 Logical Record Structure	33
Gambar III.7 Menu login	34
Gambar III.8 Menu Registrasi.....	35
Gambar III.9 Tampilan menu utama.....	36
Gambar III.10 Tampilan isi content	37
Gambar III.11 Tampilan menu utama.....	38
Gambar III.12 Tampilan isi content.....	39
Gambar III.13 Submit google console	40



DAFTAR TABEL

Tabel III. 1 Tabel Tabel Pengujian BlackBox.....	42
--	----



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Bukti Hasil Pengecekan Plagiarisme.....	52
Lampiran B. Bukti Hosting atau Google Play Store	53
Lampiran C. Bukti Submit/Publish Artikel Ilmiah	54



ABSTRAK

Rudi Verdian Zurkarnaen (12180609), Muhammad Esa Ilham Royadi (12180337), Fajar Haryanto (12180472) Aplikasi layanan mobile android informasi wisata anjungan daerah Kalimantan Barat di TMII.

Kalimantan Barat memiliki banyak seni, budaya, tempat hiburan, kerajinan tangan, makanan khas, pakaian adat, alat musik tradisionial, pahlawan daerah Kalimantan Barat, yang terkadang tidak semuanya diketahui oleh wisatawan dikarenakan kurang informasi wisata. Penelitian ini memiliki maksud dan tujuan untuk memberikan informasi tentang pariwisata kepada pengunjung Anjungan Kalimantan Barat di Taman Mini Indonesia Indah, serta berfokus pada informasi pariwisata pada bidang seni, budaya, tempat hiburan, dan kerajinan tangan. Dengan alasan tersebut peneliti merancang sebuah aplikasi dengan menggunakan model waterfall. Perancangan aplikasi layanan ini berbentuk mobile android dengan menyajikan informasi wisata anjungan Kalimantan Barat. Aplikasi layanan mobile android informasi wisata anjungan daerah Kalimantan Barat telah memiliki performance, efficiency, compability aplikasi dengan pengujian yang baik. Aplikasi ini dapat membantu untuk mempromosikan situs objek wisata Kalimantan Barat dan memanfaatkan teknologi informasi sebagai pelengkap untuk melengkapi kekurangan sumber daya manusia yang ada pada anjungan Kalimantan Barat, serta sebagai media layanan dan informasi wisata di Provinsi Kalimantan Barat.

Kata Kunci: *Android, Pariwisata, Layanan Informasi, Promosi, Teknologi, Anjungan Daerah Kalimantan Barat*

The logo of Universitas Nusa Mandiri is displayed. It features a stylized shield-like emblem at the top with three vertical sections in grey, blue, and orange. Below the emblem, the words "UNIVERSITAS" and "NUSA MANDIRI" are written in a large, bold, blue sans-serif font, stacked vertically. The entire logo is enclosed within a thin blue rectangular border.

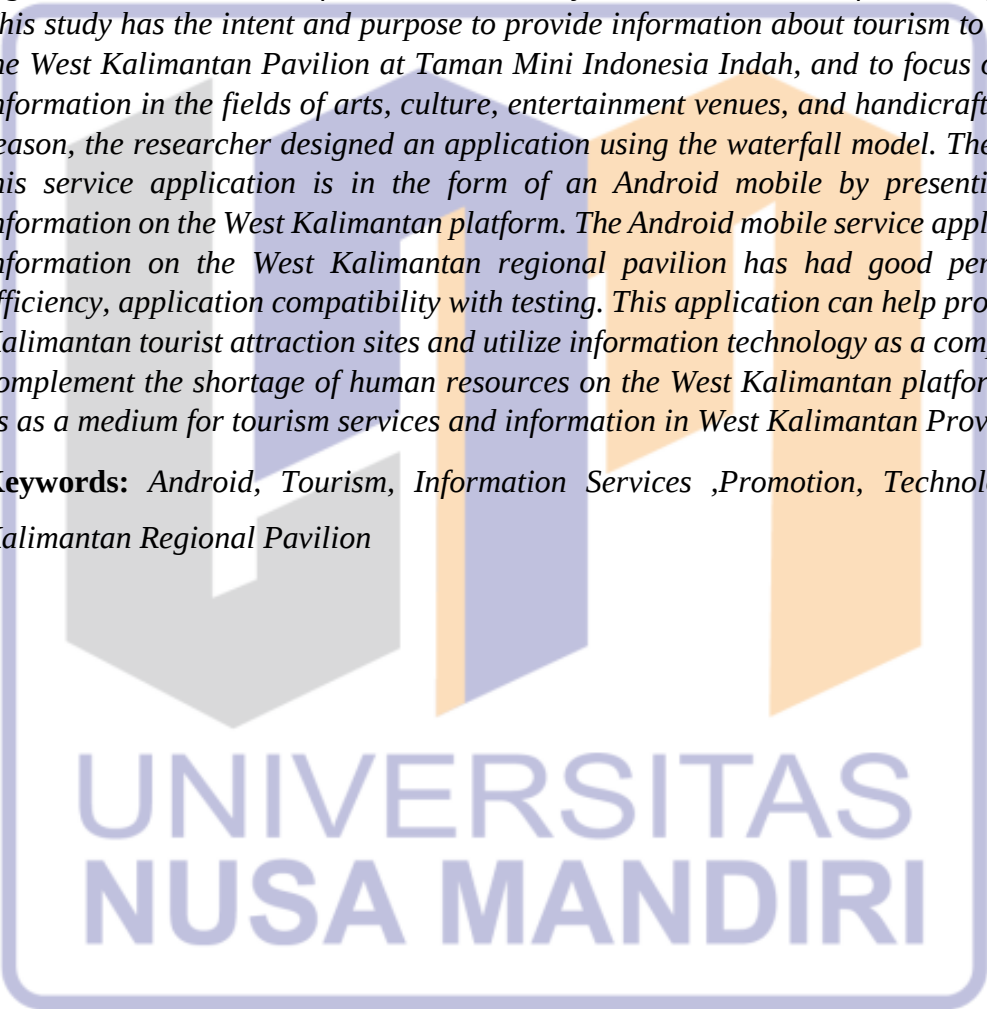
UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Rudi Verdian Zurkarnaen (12180609), Muhammad Esa Ilham Royadi (12180337), Fajar Haryanto (12180472) Android mobile service application for tourist information on the West Kalimantan regional pavilion at TMII.

West Kalimantan has a lot of arts, culture, entertainment venues, handicrafts, special foods, traditional clothes, traditional musical instruments, heroes of the West Kalimantan region, sometimes not all of which are known by tourists due to lack of tourist information. This study has the intent and purpose to provide information about tourism to visitors to the West Kalimantan Pavilion at Taman Mini Indonesia Indah, and to focus on tourism information in the fields of arts, culture, entertainment venues, and handicrafts. For this reason, the researcher designed an application using the waterfall model. The design of this service application is in the form of an Android mobile by presenting tourist information on the West Kalimantan platform. The Android mobile service application for information on the West Kalimantan regional pavilion has had good performance, efficiency, application compatibility with testing. This application can help promote West Kalimantan tourist attraction sites and utilize information technology as a complement to complement the shortage of human resources on the West Kalimantan platform, as well as as a medium for tourism services and information in West Kalimantan Province.

Keywords: *Android, Tourism, Information Services ,Promotion, Technology, West Kalimantan Regional Pavilion*



UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Informasi, U. Al, A. Mandar, T. Informatika, U. Al, and A. Mandar, "Peguruang: Conference Series," vol. 3, no. April, pp. 1–6, 2021.
- [2] S. Pajriah, "Peran Sumber Daya Manusia Dalam Pengembangan Pariwisata Budaya Di Kabupaten Ciamis," *J. Artefak*, vol. 5, no. 1, p. 25, 2018, doi: 10.25157/ja.v5i1.1913.
- [3] Z. Arifin, S. N. Salamah, D. N. C. Ningsih, S. H. Tualeka, and S. Marwa, "Pengenalan Pariwisata Berkelanjutan Dan Manajamen Pengunjung Untuk Keberlanjutan Atraksi Sumber Biru Bumdes Benowo," vol. 02, no. 01, pp. 683–690, 2021.
- [4] B. Irawan and P. Rosyani, "Perancangan Aplikasi Pengenalan Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Cianjur Berbasis Android," *TIN Terap. Inform. Nusantara*, vol. 2, no. 8, pp. 521–526, 2022, doi: 10.47065/tin.v2i8.1187.
- [5] R. Wahyudi, E. Utami, and M. R. Arief, "Sistem Pakar E-Tourism pada Dinas Pariwisata D.I.Y Menggunakan Metode Forward Chaining," *J. Ilm.*, vol. VOL. 17. N, pp. 67–75, 2016.
- [6] M. B. Tri, "Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu," *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.
- [7] Zulkiplih, Syahrul, and J. M. Parenreng, "Pengembangan Aplikasi Pariwisata Sulawesi Barat Berbasis Android," *J. Embed. Syst. Secur. Intell. Syst.*, vol. 1, no. 1, pp. 48–56, 2020, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/JESSI/article/view/13645>.
- [8] R. Agrarian, A. Suprayogi, and B. Yuwono, "Pembuatan Aplikasi Mobile Gis Berbasis Android Untuk Informasi Pariwisata Di Kabupaten Gunungkidul," *J. Geod. Undip*, vol. 4, no. 2, pp. 241–247, 2015.
- [9] A. Dan and P. E. Pariwisata, "Analisis dan perancangan e-marketing pariwisata di kota bandar lampung," vol. 2, no. 4, pp. 1–13, 2022.
- [10] S. Wahyuni, "Strategi Bussiness Model Canvas (BMC) Bagi Pelaku Usaha Samarinda Dalam Upaya Pengembangan Brand Dan Digitalisasi Produk," *J. Pustaka Mitra (Pusat Akses ...)*, vol. 1, no. 2, pp. 81–86, 2021, [Online]. Available: <http://jurnal.pustakagalerimandiri.co.id/index.php/pustakamitra/article/view/13%0Ahttp://jurnal.pustakagalerimandiri.co.id/index.php/pustakamitra/article/download/13/22>.
- [11] K. Kasmi and I. Ratnasari, "Analisa Dampak Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Pringsewu Dengan Peningkatan Penjualan Produk Umkm," *J. Aktual*, vol. 16, no. 2, p. 92, 2018, doi: 10.47232/aktual.v16i2.23.
- [12] R. Ronaldo and A. Ardoni, "Pembuatan Aplikasi Mobile 'Wonderful of Minangkabau' sebagai Gudang Informasi Pariwisata di Sumatera Barat Melalui Website Kodular," *Info Bibl. J. Perpust. dan Ilmu Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 88–93, 2020, doi: 10.24036/ib.v2i1.90.

- [13] R. P. Ardhiyani and H. Mulyono, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Kabupaten Tebo," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 952–972, 2018.
- [14] D. Febiharsa, I. M. Sudana, and N. Hudallah, "Uji Fungsionalitas (Blackbox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik dengan AppPerfect Web Test dan Uji Pengguna," *Joined J. (Journal Informatics Educ.*, vol. 1, no. 2, p. 117, 2018, doi: 10.31331/joined.v1i2.752.
- [15] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [16] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma," *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [17] R. Andrianto and M. Haris Munandar, "Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database," *J. Comput. Sci. Inf. Technol. Progr. Stud. Teknol. Inf.*, no. 1, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/index>.
- [18] L. Hasanah and E. Buulolo, "Sistem Pakar Mendiagnosa Gangguan Koneksi Internet Berbasis Web Menggunakan Algoritma Rete," *Bits*, vol. 3, no. 1, pp. 1–5, 2021, doi: 10.47065/bits.v3i1.167.
- [19] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, "Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi," *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.55.
- [20] R. Zulfikar, P. A. Mayvita, and P. Purboyo, "Adopsi Teknik Penyusunan Business Plan Model Canvas Untuk Perencanaan Bisnis Umkm Kuliner Jalanan Di Kawasan Gatot Subroto Banjarmasin," *J. Pengabd. Al-Ikhlas*, vol. 4, no. 2, pp. 171–185, 2019, doi: 10.31602/jpaiuniska.v4i2.1955.