

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PEMBAYARAN SPP
BERBASIS *WEB* PADA SD NEGERI 29
PONTIANAK UTARA**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

**REZAZUL FAJRI
11212898**

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2022

PERSEMBAHAN

“Pemenang tidak pernah berhenti dan orang
yang menyerah tidak pernah menang.”

(*Vince Lombardi, an American
football coach*)

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Bapak Ishak Kholil, M.Kom selaku dosen pembimbing KKN yang selalu mendukung dan memberikan saran untuk membuat program administrasi pembayaran SPP yang disingkat SIAPYAR SPP.
2. Bapak Yoki Firmansyah, M.Kom selaku dosen saya yang selalu mengajarkan berbagai hal di Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Pontianak terutama mulai dari pemrograman, maupun isi dari laporan dll.
3. Bapak Arief Rusman, M.Kom selaku Dosen Pembimbing saya dan Ibu Safitri Linawati, M.Kom selaku Asisten Dosen Pembimbing yang dibanggakan dan mau memberikan arahan yang benar dalam skripsi ini.
4. Ibu saya yang saya cintai dan yang telah membenarkan saya dan selalu membimbing, memotivasi, memberikan apa yang terbaik bagi saya serta selalu mendoakan saya untuk meraih kesuksesan.
5. Abang-abang saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya untuk menjadi pengembang/*development* agar saya menjadi IT (*Information Technology*) dan bermanfaat bagi orang-orang maupun instansi.
6. Saudara Kandai, S.Kom. seorang mahasiswa, sahabat serta Alumni Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Pontianak yang telah merekomendasikan judul ini menjadi lebih baik dengan memberikan singkatan judul menjadi SIAP YAR SPP.
7. Teman-teman terdekat dan teman kelas 11.8C.06 bahwa yang telah mendukung dan mengubah kehidupannya agar lebih baik lagi.

*Tanpa Orang-orang yang saya sebutkan,
saya dan karya ini tidak akan pernah terwujud*

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rezazul Fajri
NIM : 11212898
Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Tanggal : 5 Juli 2022
menyatakan,



Rezazul Fajri

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Rezazul Fajri
NIM : 11212898
Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: "**Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara**", beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak **Universitas Nusa Mandiri**, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta,
Pada tanggal : 5 Juli 2022
menyatakan,



Rezazul Fajri

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Rezazul Fajri
NIM : 11212898
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi dan Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi dan Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 12 Juli 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Arief Rusman, S.Kom,M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Ester Arisawati, S.Kom,M.Kom



Penguji II : Sri Hadiani, S.Kom,M.Kom



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara**” adalah hasil karya tulis asli Kandai dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta, oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan dan pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama	: Rezazul Fajri
Alamat	: Jl. Khatulistiwa, Gg. Teluk Intan Dalam No. 02, RT/RW.002/036 Kel. Siantan Hilir/ Kec. Pontianak Utara, Kota Pontianak
No. Telp	: 089607408846
E-mail	: 11212898@nusamandiri.ac.id

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dalam Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut. “Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara”.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universita Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil pengamatan, wawancara dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan :

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri.
5. Bapak Arief Rusman, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Ibu Safitri Linawati, M.Kom, selaku Asisten Dosen Pembimbing Skripsi.
7. Bapak atau ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
8. Staff atau dewan guru, di lingkungan SD Negeri 29 Pontianak Utara terutama kepada Bapak H. Abdul Hamid, S.Pd.I. Selaku Kepala Sekolah dan Bapak

Marrino, S.Pd. selaku Bendahara yang terkait dalam penelitian ini.

9. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual
10. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8C.06.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca berminat pada umumnya.

Jakarta, 5 Juli 2022

Penulis



Rezazul Fajri

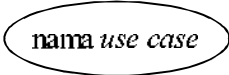
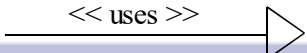
DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH..	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xx
DAFTAR TABEL	xxii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	4
1.4.1. Maksud.....	4
1.4.2. Tujuan	5
1.5. Metode Penelitian.....	5
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	6
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	6
1.6. Ruang Lingkup.....	8
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.1.1. Konsep Dasar Sistem	9
2.1.2. Definisi Informasi	10
2.1.3. Karakteristik Sistem.....	11
2.1.4. Administrasi	13
2.1.5. Pembayaran.....	14
2.1.6. SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan).....	14
2.1.7. Internet	15
2.1.8. Basis Data.....	17
2.1.9. HTML	19
2.1.10. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	19
2.1.11. <i>Framework Codeigniter</i> (CI)	20
2.1.12. <i>Sublime Text</i>	20
2.1.13. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	21
2.1.14. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	27
2.1.15. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	28
2.2. Penelitian Terkait	29

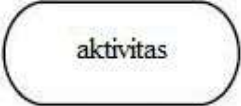
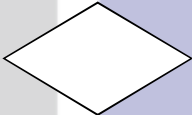
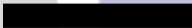
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	30
3.1. Tinjauan Institusi.....	30
3.1.1. Sejarah Institusi.....	30
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	31
3.2. Proses Bisnis Sistem	37
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	40
BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	42
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	42
4.1.1. Tahapan Analisis.....	42
4.1.2. <i>Use Case Diagram</i>	43
4.1.3. <i>Activity Diagram</i>	48
4.2. Desain.....	57
4.2.1. <i>Database</i>	57
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	66
4.2.3. <i>User Interface</i>	76
4.3. <i>Code Generation</i>	87
4.4. <i>Testing</i>	112
4.5. <i>Support</i>	118
4.5.1. <i>Publikasi Web</i>	118
4.5.2. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	118
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	120
BAB V PENUTUP.....	123
5.1. Kesimpulan	123
5.2. Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA	125
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	130
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	131
SURAT KETERANGAN RISET	132
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	133

DAFTAR SIMBOL

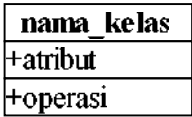
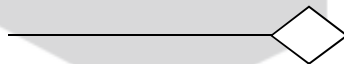
A. Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan kata kerja di awal frase nama <i>Use Case</i>.
Aktor/actor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Asosiasi/association 	Komunikasi antara aktor dan <i>Use Case</i> yang berpartisipasi pada <i>Use Case</i> atau <i>Use Case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Ektensi/extend 	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> dimana <i>Use Case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>Use Case</i> tambahan itu, mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek, biasanya <i>Use Case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>Use Case</i> yang ditambahkan.
Generalisasi/generalization 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>Use Case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
Menggunakan/include/uses  	Relasi <i>Use Case</i> tambahan ke sebuah <i>Use Case</i> dimana <i>Use Case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>Use Case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>Use Case</i> ini.

B. Simbol Activity Diagram

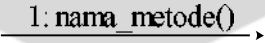
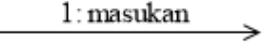
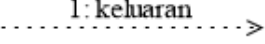
Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

C. Class Diagram

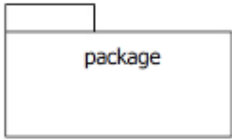
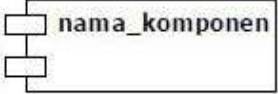
Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem.
Antarmuka/interface 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi/association 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi berarah/directed association 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
Kebergantungan/dependency 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi/aggregation 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole part</i>).

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

D. Sequence Diagram

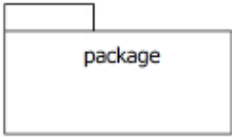
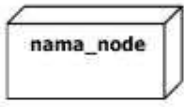
Simbol	Deskripsi
Aktor  nama aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
Garis hidup/<i>lifeline</i> 	Menyatakan kehidupan suatu objek.
Objek 	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
Waktu aktif 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.
Pesan tipe <i>create</i> 	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
Pesan tipe <i>call</i> 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri. Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi/metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.
Pesan tipe <i>send</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
Pesan tipe <i>return</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

E. Component Diagram

Simbol	Deskripsi
	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.
Komponen/<i>component</i> 	Komponen sistem
Kebergantungan/<i>dependency</i> 	Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
<i>Link</i> 	Relasi antar <i>node</i>.

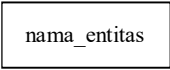
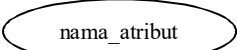
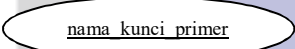
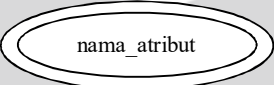
UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

F. Deployment Diagram

Simbol	Deskripsi
	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen.
	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>Hardware</i>), perangkat lunak (<i>Software</i>), jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistensikan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
	Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
	Relasi antar <i>node</i>.

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

G. Entity Relationship Diagram (ERD)

Notasi	Komponen	Keterangan
	Entitas/ <i>entity</i>	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer. Penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
	Atribut	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
	Atribut kunci primer	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan, biasanya berupa id. Kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).
	Atribut multinilai/ <i>multiValue</i>	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki lebih dari satu.
	Relasi	Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.
	Asosiasi/ <i>association</i>	Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dan entitas B.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1. <i>Use Case Model</i>	22
Gambar II.2. Contoh <i>Class Diagram</i> Sistem Pemesanan.....	23
Gambar II.3. <i>Sequence Diagram</i> untuk Aktivitas ‘ <i>Display Current Configuration</i> ’	25
Gambar II.4. <i>Diagram Deployment</i>	27
Gambar III.1. Struktur Organisasi SD Negeri 29 Pontianak Utara.....	31
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembayaran SPP	38
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Perekapian.....	39
Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Laporan Pembayaran SPP	42
Gambar IV.1. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Administrasi Pembayaran SPP bagian.....	44
Gambar IV.2. <i>Activity Diagram Login</i>	49
Gambar IV.3. <i>Activity Diagram</i> Tata Usaha Mengelola Data Pegawai.....	50
Gambar IV.4. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pegawai.....	51
Gambar IV.5. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pelajaran.....	52
Gambar IV.6. <i>Activity Diagram</i> Tata Usaha Mengelola Data Pembayaran SPP	53
Gambar IV.7. <i>Activity Diagram</i> Bendahara Mengelola Data Biaya SPP	54
Gambar IV.8. <i>Activity Diagram</i> Bendahara Mengelola Data Akun	55
Gambar IV.9. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan Jurnal dan Pembayaran ..	56
Gambar IV.10. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> Sistem Informasi	58
Gambar IV.11. <i>Logical Record Structure (LRS)</i> Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP	59
Gambar IV.12. <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP	66
Gambar IV.13. <i>Sequence Diagram Login</i>	67
Gambar IV.14. <i>Sequence Diagram</i> Tata Usaha Mengelola Data Pegawai.....	68
Gambar IV.15. <i>Sequence Diagram</i> Tata Usaha Mengelola Data Kelas	69
Gambar IV.16. <i>Sequence Diagram</i> Tata Usaha Mengelola Data Siswa.....	70
Gambar IV.17. <i>Sequence Diagram</i> Tata Usaha Mengelola Data Pembayaran SPP	71
Gambar IV.18. <i>Sequence Diagram</i> Bendahara Mengelola Data Biaya SPP	72
Gambar IV.19. <i>Sequence Diagram</i> Bendahara Mengelola Data Akun.....	73
Gambar IV.20. <i>Sequence Diagram</i> Pegawai Mengakses Laporan Jurnal dan Pembayaran.....	74
Gambar IV.21. <i>Component Diagram</i> Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP	75
Gambar IV.22. <i>Deployment Diagram</i> Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP	76
Gambar IV.23. <i>User Interface Login</i> (Tata Usaha)	77
Gambar IV.24. <i>User Interface Home</i> (Tata Usaha)	77
Gambar IV.25. <i>User Interface</i> Tampilan Daftar Pegawai (Tata Usaha).....	78
Gambar IV.26. <i>User Interface</i> Tampilan Tambah Data Pegawai (Tata Usaha) ..	78
Gambar IV.27. <i>User Interface</i> Tampilan Perbaharui Data Kelas	79
Gambar IV.28. <i>User Interface</i> Tampilan Detail Data Pegawai	79
Gambar IV.29. <i>User Interface</i> Tampilan Daftar Kelas.....	80

Gambar IV.30. <i>User Interface</i> Tampilan Tambah Data Kelas	80
Gambar IV.31. <i>User Interface</i> Tampilan Perbaharui Data Siswa.....	81
Gambar IV.32. <i>User Interface</i> Tampilan Detail Kelas	81
Gambar IV.33. <i>User Interface</i> Tampilan Daftar Siswa	82
Gambar IV.34. <i>User Interface</i> Tampilan Tambah Data Siswa	82
Gambar IV.35. <i>User Interface</i> Tampilan Perbaharui Data Pegawai.....	83
Gambar IV.36. <i>User Interface</i> Tampilan Tambah Data Pembayaran.....	83
Gambar IV.37. <i>User Interface</i> Tampilan Perbaharui Data Pembayaran SPP	84
Gambar IV.38. <i>User Interface</i> Tampilan Rincian Pembayaran SPP	84
Gambar IV.39. <i>User Interface</i> Tampilan Laporan Jurnal Umum	85
Gambar IV.40. <i>User Interface</i> Tampilan Jurnal Umum dicetak.....	85
Gambar IV.41. <i>User Interface</i> Tampilan Laporan Pembayaran SPP	86
Gambar IV.42. <i>User Interface</i> Tampilan Laporan Hasil Pembayaran SPP	86
Gambar IV.43. <i>User Interface</i> Tampilan Laporan Pembayaran SPP dicetak.....	87



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. Deskripsi <i>Use Case Login</i> (Tata Usaha)	44
Tabel IV.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Pegawai (Tata Usaha)	45
Tabel IV.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Siswa (Tata Usaha)	45
Tabel IV.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Kelas (Tata Usaha).....	45
Tabel IV.5. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data pembayaran SPP (Tata Usaha).....	46
Tabel IV.6. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengakses Laporan Data Pembayaran SPP (Tata Usaha).....	46
Tabel IV.7. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengakses Laporan Jurnal Umum (Tata Usaha).....	47
Tabel IV.8. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengakses data biaya SPP (Bendahara)	47
Tabel IV.9. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengakses Laporan Data Pembayaran SPP (Bendahara)	48
Tabel IV.10. Deskripsi <i>Use Case</i> Mengakses Laporan Jurnal Umum (Bendahara).....	48
Tabel IV.11. Spesifikasi <i>File Akun</i>	60
Tabel IV.12. Spesifikasi <i>File Biaya SPP Siswa</i>	60
Tabel IV.13. Spesifikasi <i>File Jurnal</i>	61
Tabel IV.14. Spesifikasi <i>File Kelas</i>	62
Tabel IV.15. Spesifikasi <i>File Pegawai</i>	62
Tabel IV.16. Spesifikasi <i>File Pembayaran SPP</i>	63
Tabel IV.17. Spesifikasi <i>File Pembayaran SPP Detail</i>	64
Tabel IV.18. Spesifikasi <i>File Siswa</i>	65
Tabel IV.19. <i>Black Box Testing Browser</i>	113
Tabel IV.20. <i>Black Box Testing Tampilan Login</i>	113
Tabel IV.21. <i>Black Box Testing Tampilan Form Menu Mengelola Data Pegawai</i>	114
Tabel IV.22. <i>Black Box Testing Tampilan Form Menu Mengelola Data Siswa</i>	115
Tabel IV.23. <i>Black Box Testing Tampilan Form Menu Mengelola Data Pembayaran SPP</i>	115
Tabel IV.24. <i>Black Box Testing Tampilan Form Menu Data Biaya SPP</i>	116
Tabel IV.25. <i>Black Box Testing Tampilan Form Menu Data Akun</i>	117
Tabel IV.26. <i>Black Box Testing Tampilan Form Menu Laporan Jurnal Umum dan Pembayaran SPP</i>	117
Tabel IV.27. Spesifikasi Perangkat Keras.....	119

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1. Formulir Pembayaran SPP	133
Lampiran B.1. Laporan Pembayaran SPP	134
Lampiran B.2. Buku Besar	134
Lampiran C.1. Formulir Pembayaran SPP	135
Lampiran D.1. Laporan Pembayaran SPP	135
Lampiran D.2. Form Menu Mengelola Laporan Jurnal Umum	136
Lampiran D.3. Form Menu Mengelola Laporan Pembayaran SPP	136
Lampiran E.1. Hasil Pengecekan Plagiarisme	137
Lampiran E.2. Bukti <i>Submit</i> Artikel Ilmiah	138
Lampiran E.3. Bukti Serah Terima Hibah ke Mitra	139
Lampiran E.4. Dokumentasi Serah Terima Program	140



ABSTRAK

Rezazul Fajri (11212898), Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara – Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara merupakan institusi yang bergerak dalam bidang pendidikan dalam menampung, mendidik, mengajar murid. Permasalahan yang terjadi adalah saat ini sekolah masih banyak yang menggunakan pembayaran SPP dengan cara yang masih konvensional, dimana siswa yang membayar Iuran Sekolah atau SPP dicatat secara manual, dan dijadikan laporan pembayaran SPP yang akan diberikan kepada Bendahara. Hal ini rentan terjadinya kesalahan data atau human error dalam melakukan administrasi pembayaran SPP dan belum memiliki sistem khusus berbasis website yang mampu menampung, dan menginput, mengatur data-data atau dokumen seperti data pembayaran. Jadi akan menyulitkan pihak sekolah mencari data untuk mengetahui informasi pembayaran SPP, menyimpan Semua informasi dan dokumen yang menggunakan buku yang disimpan di lemari arsip menempati lebih banyak ruang dan sekarang menggunakan komputer untuk menyimpan rincian pembayaran siswa. Dari hasil aplikasi yang telah dibangun bertujuan untuk dapat dimanfaatkan sepenuhnya oleh Pihak Institusi atau sekolah tersebut dalam melakukan Sistem informasi memungkinkan untuk mengelola data siswa yang dibayar dan dibagikan kapan saja dalam jangka waktu tertentu.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Administrasi, Pembayaran SPP, Situs Web.

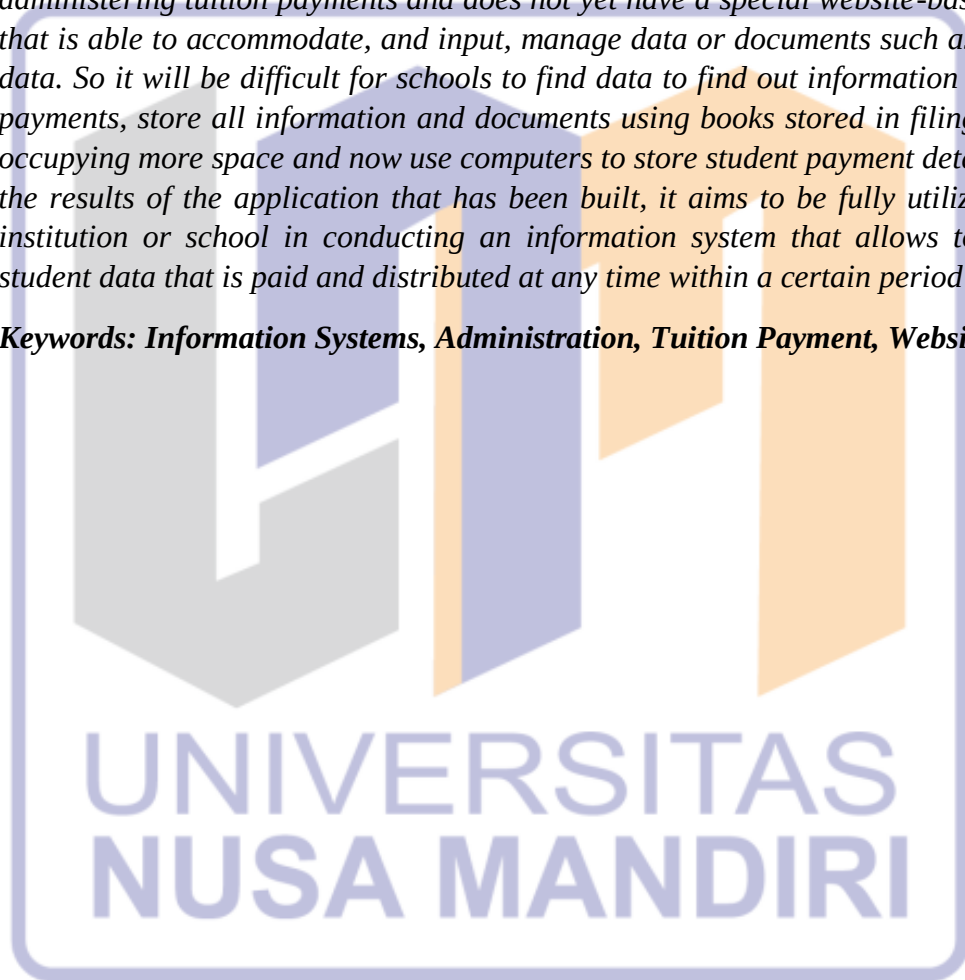


UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Rezazul Fajri (11212898), Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SD Negeri 29 Pontianak Utara – At SD Negeri 29 North Pontianak, it is an institution that is engaged in education in accommodating, educating, teaching students. The problem that occurs is that currently there are still many schools that use SPP payments in a conventional way, where students who pay school fees or tuition are recorded manually, and made a SPP payment report which will be given to the Treasurer. This is prone to data errors or human errors in administering tuition payments and does not yet have a special website-based system that is able to accommodate, and input, manage data or documents such as payment data. So it will be difficult for schools to find data to find out information on tuition payments, store all information and documents using books stored in filing cabinets occupying more space and now use computers to store student payment details. From the results of the application that has been built, it aims to be fully utilized by the institution or school in conducting an information system that allows to manage student data that is paid and distributed at any time within a certain period of time.

Keywords: Information Systems, Administration, Tuition Payment, Website.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. S. Man, "Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Web," *J. Ilmu Komput. dan Bisnis*, vol. 12, no. 2, pp. 99–110, 2021.
- [2] M. Mashud, R. Rohayati, F. Wanita, E. Gatot, I. T. Darwis, and P. Paramita, "Implementasi program aplikasi rekapitulasi pembayaran SPP pada SMK Prima Tiara Makassar," *Rengganis J. Pengabd. Masy.*, vol. 1, no. 1, pp. 27–33, 2021, doi: 10.29303/rengganis.v1i1.17.
- [3] S. Yulia, T. J. Raharjo, F. Fakhruddin, and A. Formen, "Problematika Pendidikan Karakter Pada Lembaga Pendidikan Anak Usia Dini," in *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana (PROSNAMPAS)*, 2021, vol. 4, no. 1, pp. 248–254.
- [4] D. Damayanti, D. Yulistiyanti, and S. Surajiyo, "Perancangan Sistem Pendataan Imunisasi Pada Posyandu Wijaya Kusuma," *Semnas Ristek (Seminar Nas. Ris. dan Inov. Teknol.)*, vol. 6, no. 1, pp. 1067–1073, 2022, doi: 10.30998/semnasristek.v6i1.5854.
- [5] I. T. Suryadin, "PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN MENU CAFE PADA RUANG NGOPI," vol. 10, no. 1, pp. 74–83, 2022.
- [6] A. Maulana, M. Sadikin, and A. Izzuddin, "Implementasi Sistem Informasi Manajemen Inventaris Berbasis Web Di Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi-BPPT," *Setrum Sist. Kendali-Tenaga-elektronika-telekomunikasi-computer*, vol. 7, no. 1, pp. 182–196, 2018.
- [7] S. A. Pangesti, T. H. Kusmanto, and A. Susano, "Sistem Informasi Dan Transaksi Penyewaan Jasa Wedding Organizer Di Arti Wedding Service," *Semnas Ristek (Seminar Nas. Ris. dan Inov. Teknol.)*, vol. 6, no. 1, pp. 415–421, 2022, doi: 10.30998/semnasristek.v6i1.5744.
- [8] A. Hisabi, A. Azura, D. Lutfiah, and Nurbaiti, "Perkembangan Sistem Informasi Manajemen (SIM) di Indonesia," *Juremi J. Ris. Ekon. Vol.1 No.4 Januari 2022*, vol. 1, no. 4, 2022.
- [9] F. Futiani, "Konsep Dasar, Proses Dan Ruang Lingkup Administrasi," *Univ. Negeri Padang*, pp. 1–11, 2020.
- [10] L. Marliani, "Definisi Administrasi Dalam Berbagai Sudut Pandang," *J. Fak. Ilmu Sos. dan Ilmu Polit. Univ. Galuh*, vol. 5, no. 4, pp. 17–18, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal.unigal.ac.id/index.php/dinamika/article/view/1743/1407>
- [11] Y. Ismarfiana and D. Sukrianto, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUKSI DAN PEMBAYARAN IKLAN PADA RADIO RBT90FM," vol. 5, no. 1, 2021.

- [12] D. Usmaini, "Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan dan Pembayaran Dana," vol. 2, no. 3, pp. 1–12, 2022.
- [13] S. Anggraini, A. Sofiyani, and H. Khumaini, "Sistem Informasi Pembayaran SPP Di SMK Negeri 4 Dumai Berbasis SMS Gateway," *Informatika*, vol. 10, no. 2, pp. 66–72, 2019.
- [14] H. Santono, E. Sedyono, M. S. Informasi, F. T. Informasi, U. Kristen, and S. Wacana, "Implementasi Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web , Barcode , dan SMS Gateway," pp. 255–260, 2019.
- [15] N. Makdis, "Pemanfaatan internet untuk pembelajaran," pp. 1–13, 2020.
- [16] P. Novita, R. Di, and K. Bojonegoro, "COMPANY PROFILE WEDDING ORGANIZER BERBASIS WEB WEB-BASED COMPANY PROFILE WEDDING ORGANIZER," vol. 5, no. 1, 2022.
- [17] M. H. Romadhon, Y. Yudhistira, and M. Mukrodi, "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri," *J. Sist. Inf. dan Teknol. Perad.*, vol. 2, no. 1, pp. 30–36, 2021.
- [18] R. Awan Sagita, H. Sugiarto, A. BSI Bekasi, and A. BSI Jakarta, "Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web," *ijns.org Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 5, no. 4, pp. 2302–5700, 2016.
- [19] V. R. Handayani, R. Wijianto, and A. Anggoro, "Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web Pada Bkk (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya Smk Negeri 2 Banyumas 1," *J. Evolusi*, vol. 6, no. 1, pp. 76–84, 2018.
- [20] H. Sholihin, H. L. Sari, and H. Aspriyono, "Implementasi Kriptografi Klasik Untuk Pengamanan Database Berbasis Web," *J. MEDIA INFOTAMA*, vol. 18, no. 1, pp. 87–93, 2022.
- [21] K. M. P. Pada, P. Data, and D. I. Sql, "Jurnal Widya OPERATORS Jurnal Widya," vol. 3, no. April, pp. 50–58, 2022.
- [22] R. Maringka, A. Khoirunnita, R. Maringka, and E. Utami, "Analisa Perkembangan Musik Pada Spotify Menggunakan Structured Query Language (SQL) Analysis Of The Evolution Of Music On Spotify Using Structured Query Language (SQL)," vol. 7, no. 1, pp. 1–14, 2021.
- [23] M. G. An'ars, "Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator (KPI) dalam Mengukur Kinerja Guru," *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 8–18, 2022.
- [24] A. Riyansyah, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql Di Lion Parcel Cisoka Kota Bandung," *INFOTECH J.*, pp. 29–35, 2021, doi: 10.31949/infotech.v7i2.1373.
- [25] Y. Alfandi, "aplikasi berbasis web," 2021.

- [26] A. Zahir, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN LIVE STREAMING PENGETAHUAN KOMPUTER BERBASIS WEBSITE Kata kunci : Media Pembelajaran , Website , Live Streaming," vol. 9, 2019.
- [27] R. N. Oktavianto *et al.*, "PENGENALAN SERTA PELATIHAN BAHASA DASAR PEMOGGRAMAN WEB (HTML DAN CSS) KEPADA KARANG TARUNA KEL. KEDAUNG KALIANGKE, CENGKARENG, JAKBAR: PENGENALAN SERTA PELATIHAN BAHASA DASAR PEMOGGRAMAN WEB (HTML DAN CSS) KEPADA KARANG TARUNA KEL. KEDAUNG KALIANGKE, CENGK," *AMMA J. Pengabd. Masy.*, vol. 1, no. 01, pp. 8–12, 2022.
- [28] M. A. Lestari, M. Tabrani, and S. Ayumida, "Sistem Informasi Pengolahan Data Administrasi Kependudukan Pada Kantor Desa Pucung Karawang," *J. Interkom*, vol. 13, no. 3, 2018.
- [29] O. Pahlevi, A. Mulyani, and M. Khoir, "Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta," *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 27–35, 2018.
- [30] M. S. Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, "Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql," *lentera dumai*, vol. 10, no. 2, 2019.
- [31] A. S. Putra, "Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP Dan MySQL (Studi Kasus pada Toko Surya)," *TEKINFO*, vol. 22, no. 1, pp. 100–116, 2021.
- [32] D. Apriansani Budiman, D. Maulana Nugraha, and S. Mardira Indonesia, "Aplikasi Raport Online Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus Di SMK Angkasa 1 Margahayu)," *J. Comput. Bisnis*, vol. 13, no. 2, pp. 112–121, 2019.
- [33] D. I. Smk *et al.*, "No Title," vol. 7, no. 1, 2021.
- [34] J. Yos, S. Pabeau, and D. Probolinggo, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Stunting di Kota," vol. 11, no. 1, pp. 9–15, 2021.
- [35] U. Ependi, "Pemodelan Sistem Informasi Monitoring Inventory Sekretariat Daerah Kabupaten Musi Banyuasin," *Klik-Kumpulan J. Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 49–60, 2018.
- [36] A. Voutama, "Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML," *Komputika J. Sist. Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 102–111, 2022.
- [37] S. Nahar, "Aplikasi Sistem Pendeteksi Kerusakan Mesin Sepeda Motor Satria FU Dengan Metode Certainty Factor," *J. Teknol. Pint.*, vol. 2, no. 4, 2022.
- [38] O. Fahrianda and Q. Anzir, "A Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris

- Barang Dinas Komunikasi dan Informatika Indragiri Hulu: Design of Information System for Inventory at Department of Communication and Informatics Indragiri Hulu,” *Indones. J. Inform. Res. Softw. Eng.*, vol. 2, no. 1, pp. 21–27, 2022.
- [39] J. S. Pasaribu, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PENGELOLAAN INVENTARIS ASET KANTOR DI PT. MPM FINANCE BANDUNG,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 7, no. 3, pp. 229–241, 2021.
- [40] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, “Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre),” *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 2, pp. 30–37, 2017.
- [41] U. Simalango, A. Huda, and N. Dwiyan, “Rancang Bangun Aplikasi Multimedia Interaktif Mobile Learning,” *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.*, vol. 6, no. 2, p. 44, 2018, doi: 10.24036/voteteknika.v6i2.101986.
- [42] W. Aliman, “Perancangan Perangkat Lunak untuk Menggambar Diagram Berbasis Android,” *Syntax Lit. J. Ilm. Indones.*, vol. 6, no. 6, pp. 3091–3098, 2021.
- [43] M. Syarif and W. Nugraha, “Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce,” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 4, no. 1, p. 70 halaman, 2020.
- [44] C. Kirana and R. Wahdaniyah, “Implementasi Aplikasi Alumni Berbasis Mobile Application,” *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelit. Inform.*, vol. 4, no. 2, pp. 179–183, 2018.
- [45] M. (2018) Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121.,” *JurTI (Jurnal Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018.
- [46] M. R. Maulani and R. Nursolihah, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORI FURNITURE MENGGUNAKAN METODE MARK UP PRICING PADA TOKO XYZ,” *J. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 1, pp. 24–31, 2022.
- [47] S. Suleman, P. Widodo, and S. Dwi A, “SIBARU: Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru Pondok Pesantren Al-Qur’an Zaenuddin,” vol. 10, no. 1, pp. 1–6, 2021.
- [48] M. I. Mustofa and P. P. Sari, “Rancang Bangun Sistem Tes Masuk Mahasiswa Baru Berbasis Website,” vol. 1, no. 1, pp. 18–27, 2022.
- [49] T. Wahyudi, S. Supriyanta, and H. Faqih, “Pengembangan Sistem Informasi Presensi Menggunakan Metode Waterfall,” *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 7, no. 2, pp. 120–129, 2021.

- [50] A. Salim, J. Jefa, B. O. Lubis, J. Atmaja, and F. W. Fibriany, "Penerapan Metode RAD Pada Sistem Informasi Layanan Umroh Di PT. Galang Saudi Tourism Jakarta Berbasis Website," *Bina Insa. Ict J.*, vol. 8, no. 1, p. 1, 2021, doi: 10.51211/biict.v8i1.1477.
- [51] E. Savitri Gani, "Perjanjian Terapeutik Antara Dokter Dan Pasien," vol. 6, no. 1, p. 131, 2019, [Online]. Available: [https://books.google.co.id/books?id=r4KGDwAAQBAJ&lpg=PR3&ots=ryhGW0emPk&dq=Savitri Gani%2C Evy&lr&hl=id&pg=PR3#v=onepage&q=Savitri Gani, Evy&f=false](https://books.google.co.id/books?id=r4KGDwAAQBAJ&lpg=PR3&ots=ryhGW0emPk&dq=Savitri%20Gani%20Evy&lr&hl=id&pg=PR3#v=onepage&q=Savitri%20Gani,%20Evy&f=false)

