

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SEWA TERAS
INDOMARET PADA PT. INDOMARCO
PRISMATAMA CABANG PONTIANAK**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

BAYU ANDIKA

11207565

**UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI**

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Nusa Mandiri

Jakarta

2022

PERSEMBAHAN

Masa depan bukanlah hal yang kita tunggu, melainkan hal yang kita ciptakan sendiri

(99 Cahaya Di Langi Eropa, Rangga Almahendra)

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Mahas Esa, Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Bapak Muhammad Syarif, M.Kom selaku dosen saya yang selalu mengajari berbagai hal di UBSI Kampus Kota Pontianak terutama mulai dari pemrograman, maupun isi dari laporan dll.
2. Bapak Firmansyah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing saya yang dibanggakan dan mau memberikan arahan yang benar dalam skripsi ini.
3. Ibu saya yang saya cintai dan yang telah membenarkan saya dan selalu membimbing, memotivasi, memberikan apa yang terbaik bagi saya serta selalu mendoakan saya untuk meraih kesuksesanku.
4. Rekan kerja saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya untuk menjadi pengembang/*development* agar saya menjadi IT (*Information Technology*) dan bermanfaat bagi orang-orang maupun instansi.
5. Teman-teman yang telah mendukung dan mengubah kehidupan saya agar lebih baik lagi

Tanpa Mereka,

saya dan karya ini tidak akan pernah terwujud

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Bayu Andika
NIM : 11207565
Program Studi : Sistem Informasi Fakultas
: Teknologi Informasi Perguruan Tinggi :
Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang telah saya buat dengan judul: **“Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret Pada PT. Indomarco Prisma Cabang Pontianak”**, adalah asli (orisinal) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu, saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari **Universitas Nusa Mandiri** dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 30 Juni 2022
Yang menyatakan,

Materai 10.000



Bayu Andika

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Bayu Andika
NIM : 11207565
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri

Dengan ini menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri**, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non – exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: **“Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Pada PT. Indomarco Prismaatama Cabang Pontianak”**, beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini kepada pihak **Universitas Nusa Mandiri** berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengeluarkannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal: 30 Juni 2022
Yang menyatakan,

Materai 10.000



(Bayu Andika)

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

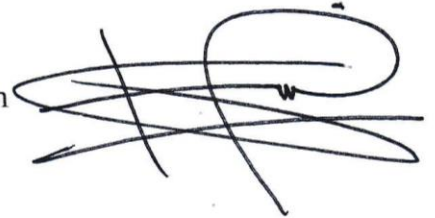
Nama : Bayu Andika
NIM : 11207565
Jenjang : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Perguruan Tinggi : Universitas Nusa Mandiri
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret Pada PT. Indomarco Prismaatama Cabang Pontianak

Telah dipertahankan pada periode 2022-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 14 Juli 2022

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Firmansyah, S.Kom,M.Kom

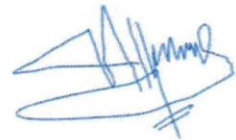


DEWAN PENGUJI

Penguji I : Cahyani Budihartanti, S.Kom,M.Kom



Penguji II : Ade Priyatna, S.Kom,M.M



PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret Pada PT. Indomarco Prismatama Cabang Pontianak”** adalah hasil karya tulis asli Bayu Andika dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku di lingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta, oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Referensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya.

Untuk keperluan perizinan dan pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera di bawah ini:

Nama : Bayu Andika
Alamat : Jl. Komyos Sudarso Gg. Suka Maju Dalam II No. 07 Kel. Sui
Jawi Luar, Kec. Pontianak Barat
No. Telp : 089636804232
E-mail : bayandika19@gmail.com

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

KATA PENGANTAR

Puji Tuhan, dengan mengucapkan puji syukur dan panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dalam Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret Pada PT. Indomarco Prismatama Cabang Pontianak”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Universitas Nusa Mandiri. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil pengamatan, wawancara dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Nusa Mandiri.
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Nusa Mandiri.
3. Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri.
4. Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusa Mandiri.
5. Bapak Firmansyah, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Bapak atau ibu dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusa Mandiri yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
7. Staff di lingkungan kantor PT. Indomarco Prismatama Cabang Pontianak.

8. Bapak Ayudya Fadlan Araniri, S.T selaku *Manager Development* dimana mahasiswa tersebut melakukan Riset di lingkungan instansi tersebut.
9. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
10. Rekan-rekan mahasiswa kelas 11.8B.06.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca berminat pada umumnya.

Jakarta, 30 Juni 2022

Penulis



Bayu Andika

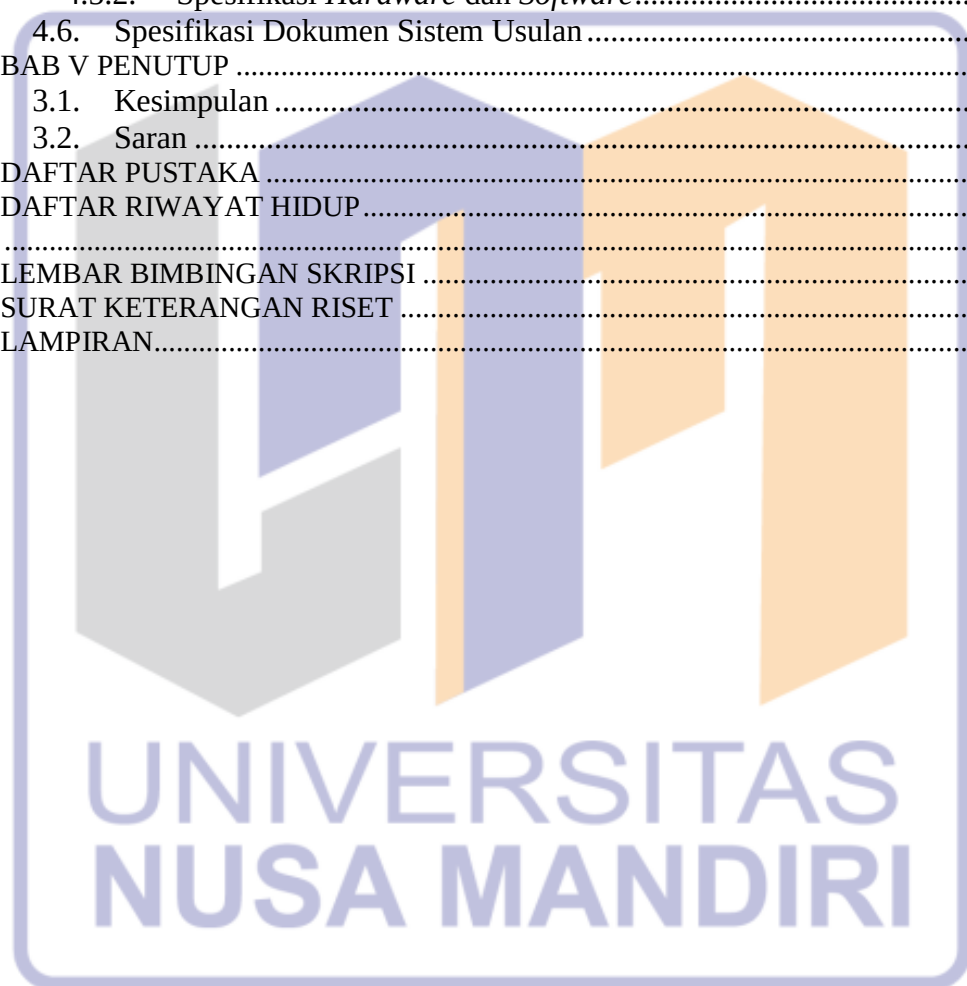
UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iiiv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR TABEL.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Permasalahan.....	2
1.3. Perumusan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4.1. Maksud.....	3
1.4.2. Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian	5
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	5
1.6. Ruang Lingkup.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Tinjauan Pustaka.....	9
2.1.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.1.2. Sistem Informasi	10
2.1.3. Karakteristik Sistem.....	11
2.1.4. Pendaftaran.....	13
2.1.5. Penyewaan.....	13
2.1.6. Internet	14
2.1.7. Basis Data.....	16
2.1.9. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	18
2.1.10. <i>Framework Codeigniter</i> (CI)	19
2.1.11. Sublime Text.....	19
2.1.12. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	20
2.1.14. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	26
2.2. Penelitian Terkait	27
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....	29
3.1. Tinjauan Institusi	29
3.1.1. Sejarah Institusi.....	29
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	31
3.2. Proses Bisnis Sistem	33
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	35
BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	38
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	38
4.1.1. Tahapan Analisis	38

4.1.2. Use Case Diagram.....	39
1.1.3. Activity Diagram	45
4.2. Desain	57
4.2.1. Database	57
4.2.2. Software Architecture.....	63
4.2.3. User Interface.....	78
4.3. Code Generation.....	100
4.4. Testing.....	137
4.5. Support.....	145
4.5.1. Publikasi Web.....	145
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software.....	145
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	146
BAB V PENUTUP	151
3.1. Kesimpulan	151
3.2. Saran	152
DAFTAR PUSTAKA	151
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	152
.....	153
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	153
SURAT KETERANGAN RISET	154
LAMPIRAN.....	155

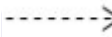


DAFTAR SIMBOL

a. Simbol UML

Sesuaikan dengan *symbol* UML yang dipakai dalam penulisan Skripsi sesuaikan dengan referensi yang digunakan.

1. Simbol Use Case Diagram

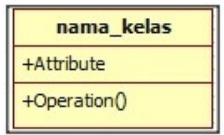
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		Generalization	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		Include	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		Association	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		Sistem	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
7		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

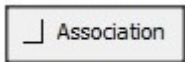
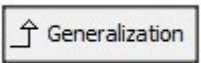
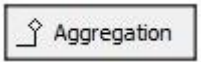
8		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.
---	---	-------------	--

2. Simbol Activity Diagram

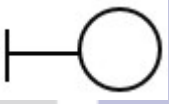
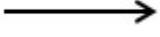
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

3. Simbol Class Diagram

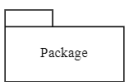
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1	Kelas 	<i>Class</i>	Kelas pada struktur sistem.

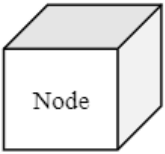
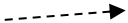
2		Antramuka (<i>Interface</i>)	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek
3		Asosiasi (<i>Association</i>)	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.
4		Asosiasi berarah (<i>Directed Association</i>)	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi berarah biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
5		Generalisasi (<i>Generalization</i>)	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus)
6		Kebergantungan (<i>Dependency</i>)	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
7		Agregasi (<i>Aggregation</i>)	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>Whole-part</i>).

4. Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menggambar orang yang sedang berinteraksi dengan sisitem.
2		<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
3		<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambaran dari form
4		<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel
5		<i>A focus of control & A life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya massage
6		<i>A massage</i>	Menggambarkan Pengiriman Pesan

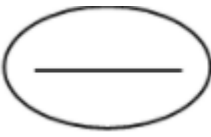
5. Simbol Component Diagram

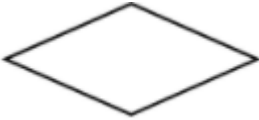
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Package</i>	Package : <i>Package</i> merupakan sebuah bungkusun dari satu atau lebih komponen.

2		<i>Node</i>	Node : <i>Node</i> biasa mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika di dalam node disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
3	Dependency 	<i>Dependency</i>	Dependency : <i>Dependency</i> / Ketergantungan atau dependency atau kebergantungan antar node, arah panah mengarah pada node yang dipaka.
4	Link 	<i>Link</i>	Link : Menggambarkan relasi antar node.

b. Simbol ERD

Sesuaikan dengan symbol ERD yang digunakan dalam penulisan skripsi ini sesuaikan dengan referensi yang digunakan.

SIMBOL	KETERANGAN
	Entity , Simbol yang menyatakan himpunan entitas ini bisa berupa : suatu elemen lingkungan, sumber daya, atau transaksi yang begitu pentingnya bagi perusahaan sehingga di dokumentasikan dengan data.
	Attribute , Simbol terminal ini untuk menunjukkan nama-nama atribut yang ada pada entity.
	Primary Key Attribute , Simbol atribut yang digaris bawahi, berfungsi sebagai key (kunci) diantara nama-nama atribut yang ada pada suatu entity.

	Relationship. Symbol ini menyatakan relasi ini digunakan untuk menunjukkan hubungan yang ada antara entity yang satu dengan entity yang satu dengan entity yang lainnya.
	Link, Simbol berupa garis ini digunakan sebagai penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar II 1. Use Case Model.....	21
Gambar II 2. Contoh Class Diagram Sistem Pemesanan.....	22
Gambar II 3. Sequence Diagram untuk Aktivitas ‘Display Current Configuration’ .	24
Gambar II. 4. Diagram Deployment	26
Gambar III. 1. Struktur Organisasi PT. Indomarco Prismatam Cabang Pontianak ...	33
Gambar III. 2. Activity Diagram Proses Bisnis Sistem Penginputan Data Penyewa Teras ke Dalam Rekapitan Penyew Teras Dalam Format Website.....	34
Gambar III. 3. Activity Diagram Proses Bisnis Perjanjian Sewa Menyewa Teras Indomaret	35
Gambar IV. 1. Use Case Diagram Halaman Pendaftaran Sewa Teras Indomaret bagian Admin, Officer dan Pendaftar	40
Gambar IV. 3. Activity Diagram Login	45
Gambar IV. 4. Activity Diagram Mengelola Data Admin.....	46
Gambar IV. 5. Activity Diagram Mengelola Data Officer	47
Gambar IV. 6. Activity Diagram Mengelola Data Toko	48
Gambar IV. 7. Activity Diagram Mengelola Data Pendaftar.....	49
Gambar IV. 8. Activity Diagram Mengelola Data Penyewaan.....	50
Gambar IV. 14. Activity Diagram Mengakses Laporan Penyewaan	51
Gambar IV. 18. Activity Diagram Mengakses Data Officer	51
Gambar IV. 19. Activity Diagram Mengakses Data Toko.....	52
Gambar IV. 20. Activity Diagram Mengakses Data Pendaftar.....	52
Gambar IV. 21. Activity Diagram Mengakses Data Penyewa.....	53
Gambar IV. 22. Activity Diagram Mengakses Laporan Penyewaan	54
Gambar IV. 23. Activity Diagram Login Bagian Kepsek dan Wakil Kepsek	55
Gambar IV. 24. Activity Diagram Mengelola Profil Pendaftar.....	55
Gambar IV. 25. Activity Diagram Mengakses Data Toko	56
Gambar IV. 26. Activity Diagram Kepsek Mengakses Pelajaran	56
Gambar IV. 27. Activity Diagram Mengelola Data Penyewaan	57
Gambar IV. 28. Entity Relationship Diagram (ERD) Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret.....	58
Gambar IV. 29. <i>Logical Record Struktire (ERD) Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indo</i>	59
Gambar IV. 30. Class Diagram Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret	64
Gambar IV. 31. Sequence Diagram Login Admin.....	65
Gambar IV. 32. Sequence Diagram Admin Mengelola Data Admin	65
Gambar IV. 33. Sequence Diagram Admin Mengelola Data Officer	66
Gambar IV. 34. Sequence Diagram Admin Mengelol Data Toko.....	67
Gambar IV. 35. Sequence Diagram Admin Mengelola Data Pendaftar	68
Gambar IV. 36. Sequence Diagram Admin Mengelola Data Penyewaan	69
Gambar IV. 37. Sequence Diagram Mengakses Laporan Data Penyewaan	70
Gambar IV. 38. Sequence Diagram Mengakses Data Officer	70

Gambar IV. 39. Sequence Diagram Mengelola Data Toko	71
Gambar IV. 40. Sequence Diagram Mengelola Data Pendaftar	72
Gambar IV. 41. Sequence Diagram Mengelola Data Penyewaan	73
Gambar IV. 42. Sequence Diagram Laporan Data Penyewaan	73
Gambar IV. 43. Sequence Diagram Login Pendaftar	74
Gambar IV. 44. Sequence Diagram Pendaftar Mengelola Profil Pendaftar	75
Gambar IV. 45. Sequence Diagram Pendaftar Mengakses Data Toko	75
Gambar IV. 46. Sequence Diagram Pendaftar Mengelola Data Penyewaan	76
Gambar IV. 47. Sequence Diagram Pendaftar Input Penyewaan	76
Gambar IV. 48. Component Diagram Sistem Informasi Administrasi Peserta Didik	77
Gambar IV. 50. User Interface Login Admin (Admin)	79
Gambar IV. 51. User Interface Home Admin (Admin)	79
Gambar IV. 52. User Interface Data Admin (Admin)	80
Gambar IV. 53. User Interface Data Officer (Admin)	80
Gambar IV. 54. User Interface Data Toko (Admin)	81
Gambar IV. 55. User Interface Data Pendaftar (Admin)	81
Gambar IV. 56. User Interface Input Pendaftar (Admin)	82
Gambar IV. 56. User Interface Data Penyewaan (Admin)	83
Gambar IV. 57. User Interface Laporan Penyewaan (Admin).....	83
Gambar IV. 58. User Interface Input Penyewaan (Admin)	84
Gambar IV. 59. User Interface Tambah Data Admin (Admin)	84
Gambar IV. 60. User Interface Tambah Data Officer (Admin).....	85
Gambar IV. 61. <i>User Interface</i> Tambah Data Toko (Admin).....	85
Gambar IV. 62. User Interface Detail Pendaftar (Admin).....	86
Gambar IV. 63. User Interface Cetak Kartu Pelajar (Admin).....	86
Gambar IV. 64. User Interface Cetak Surat Perjanjian Sewa (Admin)	87
Gambar IV. 65. User Interface Login (Officer)	88
Gambar IV. 66. User Interface Home (officer).....	89
Gambar IV. 67. User Interface Data Officer (Officer).....	90
Gambar IV. 68. User Interface Data Toko (Officer).....	90
Gambar IV. 69. User Interface Tambah Data Toko (Officer).....	91
Gambar IV. 70. User Interface Data Pendaftar (Officer).....	92
Gambar IV. 71. User Interface Edit Data Penyewa (officer).....	92
Gambar IV. 72. User Interface Data Penyewaan (Officer).....	93
Gambar IV. 73. User Interface Detail Penyewaan (Officer).....	94
Gambar IV. 74. User Interface Laporan Penyewaan (Officer)	95
Gambar IV. 75. User Interface Login (Pendaftar)	96
Gambar IV. 76. User Interface Home (Pendaftar).....	96
Gambar IV. 77. User Interface Profil Pendaftar (Pendaftar)	97
Gambar IV. 78. User Interface Data Toko (Pengguna)	98
Gambar IV. 79. User Interface Data Penyewaan (Pendaftar)	98
Gambar IV. 80. User Interface Cetak Surat Perjanjian Sewa	99
Gambar IV. 81. User Interface Input Penyewaan	100

DAFTAR TABEL

Halaman

Table II. 1. Simbol – Simbol yang sering dipakai pada Activity Diagram.....	22
Table II. 2. Simbol ER-Diagram.....	26
Table IV. 1. Deskripsi Use Case Login (Admin).....	40
Table IV. 2. Deskripsi Use Case Mengelola Data Admin (Admin).....	41
Table IV. 3. Deskripsi Use Case Mengelola Data Officer (Admin).....	41
Table IV. 4. Deskripsi Use Case Mengelola Data Toko (Admin)	41
Table IV. 5. Deskripsi Use Case Mengelola Data Pendaftar (Admin)	42
Table IV. 6. Deskripsi Use Case Mengelola Data Penyewaan (Admin)	42



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A. 1 Permohonan Sewa	155
Lampiran A. 2 Pengajuan Sewa	156
Lampiran B. 1. Data Pengajuan Sewa.....	158
Lampiran B. 2. Perjanjian Kemitraan dan Sewa Menyewa	160



ABSTRAK

Bayu Andika (11207565), Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret Pada PT. Indomarco Prismatama Cabang Pontianak

Pada PT. Indomarco Prismatama merupakan institusi yang bergerak dalam bidang ritel. Pemasalahan yang terjadi adalah Sistem pendaftaran yang kurang baik dapat memperpanjang waktu dalam penyelesaian proses persetujuan yang pada akhirnya dapat menurunkan kuantitas pendaftar sewa teras. Guna menghindari penpanjangan waktu dalam proses pendaftaran yang pada akhirnya dapat menurunkan kuantitas pendaftar sewa teras, salah satu strategi yang dapat dilakukan perusahaan adalah dengan memangkas waktu proses pendaftaran sewa teras yang cukup lama dengan sumber daya perusahaan. Dengan waktu pendaftaran yang tidak begitu lama, maka perusahaan diharapkan dapat mengambil keputusan yang tepat dan cepat dalam menerima pendaftar sewa teras sehingga didapatkan waktu penyelesaian pendaftaran yang minimum dan permintaan dapat terpenuhi tepat waktu. Dan proses ini menjadi lebih mudah dilakukan karena pendaftar tidak harus datang langsung ke kantor untuk melakukan proses pendaftaran sehingga secara otomatis akan menghemat waktu dan biaya yang dikeluarkan oleh pendaftar. Pendaftaran sewa teras indomaret belum memiliki sistem khusus berbasis *website* yang mampu menampung, dan menginput, mengatur data-data atau dokumen seperti data penyewaan. Karena masih dilakukan secara manual, dan membutuhkan waktu yang lama dalam mengelolah data karena data penyewaan yang terdaftar masih menggunakan *Excel*. Serta menyulitkan pihak perusahaan mencari data untuk mengetahui informasi penyewa teras indomaret, karena pentingnya mengetahui jumlah total sewa yang akan dibuat kedalam laporan penyewaan sebagai pendukung dalam menerima penyewaan yang dimabil dari data yang diisi oleh pendatar. Dari hasil aplikasi yang telah dibangun bertujuan untuk dapat dimanfaatkan sepenuhnya oleh pihak institusi tersebut dalam melakukan pengelolaan data peserta, data toko, data penyewaan serta mengakses laporan penyewaan dengan cepat. XAMPP *server local* versi 5.6.36, dan SQLYog untuk memudahkan membuat basis data. Dan membuat kode program nya menggunakan *Sublime Text 3* untuk menuliskan *script* serta menggunakan *bootstrap* gratis, yang mempercepat pengembangan sistem informasi. *Template* yang digunakan adalah *Dream* untuk tampilan *backend* dan *frontend*. Lalu menggunakna PHP dengan jenis *Framework Codeigniter 3.1.11*. apabila sudah koding program maka dilakukan pengecekan terhadap perangkat lunak untuk memastikan adanya *error*, sebelum diterapkan, penulis menggunakan *Black-Box Testing*. Jadi sistem informasi pendaftaran sewa teras indomaret dapat mempercepat pelaporan dan persetujuan penyewaan teras indomaret.

Kata Kunci: Sistem Informasi Pendaftaran Sewa Teras Indomaret, Sewa Teras, Aplikasi Pendaftaran Teras Indomaret

ABSTRACT

Bayu Andika (11207565), Indomaret Terrace Rental Registration Information System at PT. Indomarco Prismaatama Pontianak Branch

At PT. Indomarco Prismaatama is an institution engaged in the retail sector. The problem that occurs is that a poor registration system can extend the time in the completion of the approval process which in turn can reduce the number of registrants for terrace rentals. In order to avoid lengthening the time in the registration process which in turn can reduce the number of registrants for terrace rentals, one of the strategies the company can take is to cut the time for the registration process for terrace rentals which is quite long with company resources. With a short registration time, the company is expected to be able to make the right decisions and quickly accept registrants for terrace rentals so that the minimum registration completion time is obtained and requests can be fulfilled on time. And this process becomes easier to do because the registrant does not have to come directly to the office to carry out the registration process so that it will automatically save time and costs incurred by the registrant. Indomaret terrace rental registration does not yet have a special website-based system that is able to accommodate, and input, manage data or documents such as rental data. Because it is still done manually, and it takes a long time to manage data because the registered rental data still uses Excel. As well as making it difficult for companies to find data to find out information about Indomaret terrace tenants, because it is important to know the total amount of rent that will be made into the rental report as a supporter in receiving rentals taken from the data filled in by the flatter. From the results of the application that has been built, it aims to be fully utilized by the institution in managing participant data, store data, rental data and accessing rental reports quickly. XAMPP server local version 5.6.36, and SQLYog for easy database creation. And coded the program using Sublime Text 3 to write scripts and using free bootstrap, which accelerated the development of information systems. The template used is Dream for the backend and frontend views. Then use PHP with the type of Framework Codeigniter 3.1.11. if you have coded the program, then check the software to ensure there are errors, before being applied, the author uses Black-Box Testing. So the Indomaret terrace rental registration information system can speed up reporting and approval of Indomaret terrace rentals.

Keywords: Indomaret Terrace Rental Registration Information System, Terrace Rental, Indomaret Terrace Registration Application

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Siregar, “Pengembangan Aplikasi Pendaftaran Online Layanan Pencatatan Sipil Berbasis Web Menggunakan PHP dan Basis Data MySQL (Studi Kasus: Dispendukcapil Kabupaten Malang).” Universitas Brawijaya, 2018.
- [2] F. Nugraha, “Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Di Malindo Kota Tasikmalaya Berbasis Web,” *J. Manaj. dan Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, 2019.
- [3] D. Darmansah and Z. Suhendro, “Sistem Informasi Sekolah Pada Sekolah Dasar Negeri 21 Sungai Geringgong Kabupaten Padang Pariaman Berbasis Web,” *MATRIK J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput.*, pp. 235–245, 2020.
- [4] W. W. Widiyanto, “Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad),” *J. Inf. J. Penelit. Dan Pengabd. Masy.*, vol. 4, no. 1, pp. 34–40, 2018.
- [5] M. I. Suri and A. S. Puspaningrum, “Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web,” *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 8–14, 2020.
- [6] N. A. Rahmawati and A. C. Bachtiar, “Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem,” *Berk. Ilmu Perpust. dan Inf.*, vol. 14, no. 1, p. 76, 2018, doi: 10.22146/bip.28943.
- [7] H. Agustin, “Sistem Informasi Manajemen Menurut Prespektif Islam,” *J. Tabarru’ Islam. Bank. Financ.*, vol. 1, no. 1, pp. 63–70, 2018.
- [8] P. E. Sudjiman and L. S. Sudjiman, “Analisis sistem informasi manajemen berbasis komputer dalam proses pengambilan keputusan,” *TeIka*, vol. 8, no. 2, pp. 55–66, 2018.
- [9] M. Makbul, “Metode Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian,” 2021.
- [10] J. S. D. Rahardjo, N. Nurmaesah, and S. E. Nuradilah, “Sistem Informasi Pengelolaan Data Keuangan Siswa Berbasis Web di SDIT Ibnu Arkom,” *J. SISFOTEK Glob.*, vol. 9, no. 1, 2019.
- [11] V. A. Lestari, “PERANAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI DALAM MENGAMBIL KEPUTUSAN BAGI MANAJEMEN PADA PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (PERSERO).” UNIVERSITAS DHARMAWANGSA, 2019.
- [12] A. Agustini and W. J. Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *J. Mhs. Apl. Teknol.*

Komput. dan Inf., vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2020.

- [13] O. Fajarianto, M. Iqbal, and J. T. Cahya, “Sistem penunjang keputusan seleksi penerimaan karyawan dengan metode weighted product,” *J. Sisfotek Glob.*, vol. 7, no. 1, 2017.
- [14] M. Maimunah, H. Hariyansyah, and G. Jihadi, “Rancang bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web,” *SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE*, vol. 5, no. 1, pp. 4–7, 2017.
- [15] A. A. F. Priyatna, “Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Pada King Voyage.” Universitas Komputer Indonesia, 2020.
- [16] I. Ramadhan and H. Sastramihardja, “Pemanfaatan Web Crawler Dalam Mengumpulkan Informasi Melalui Internet,” *Konf. Nas. Sist. Inf. 2018*, 2018.
- [17] A. Kusumaningrum, A. Pujiastuti, and M. Zeny, “Pemanfaatan Internet Of Things pada Kendali Lampu,” *Compiler*, vol. 6, no. 1, 2017.
- [18] A. W. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, “Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO),” *Respati*, vol. 13, no. 1, 2018.
- [19] D. S. D. Putra and L. W. Kusuma, “APLIKASI PENDAFTARAN SEMINAR MENGGUNAKAN METODE MVC BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 3.1. 10,” *ALGOR*, vol. 1, no. 2, pp. 23–29, 2020.
- [20] R. Syabania and N. Rosmawarni, “PERANCANGAN APLIKASI CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PADA PENJUALAN BARANG PRE-ORDER BERBASIS WEBSITE,” *J. REKAYASA Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 44–49, 2021.
- [21] Y. W. Indriani, “TUGAS 1 PENGENALAN MANAJEMEN SAINS AN YUNI WARDATUL INDRIANI SISTEM INFORMASI (KS) 2018,” 2019.
- [22] W. P. Mustika, M. Mardian, and R. Rinawati, “Analitical Hierarchy Process Untuk Menganalisa Faktor Pemilihan Web Browser Pada Desktop,” *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.)*, vol. 2, no. 1, pp. 83–93, 2018.
- [23] B. Purnama, “Arsitektur Teknologi Webserver Berbasis Mini Pc Dengan Raspberry Pi,” *J. Process.*, vol. 9, no. 3, pp. 281–285, 2017.
- [24] A. Tedyyana and R. Kurniati, “Membuat Web Server Menggunakan Dinamic Domain Name System Pada Ip Dinamis,” *Digit. Zo. J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–10, 2016.
- [25] S. Alfeno, H. Haris, and A. B. Pamungkas, “Implementasi E-Learning Sebagai Penunjang Standarisasi K-13 Berbasis Web Dalam Peningkatan Kompetensi

- Pembelajaran Pada Sman 8 Kabupaten Tangerang,” vol. 5, no. 2, pp. 117–128, 2019.
- [26] S. R. Serepia, M. R. Julianti, and D. L. Fauzi, “Sistem Informasi Pelatihan Departemen Training PT Gajah Tunggal Tbk Berbasis Web,” vol. 9, no. 1, 2019.
- [27] N. C. S. Muljono, D. Gunadi, and A. C. Nugroho, “Rancang Bangun Website Pemesanan Makanan Kedai Twins Menggunakan Laravel PHP Framework,” *Praxis (Bern. 1994).*, vol. 3, no. 1, pp. 47–53, 2020.
- [28] F. Agustini, “Sistem Informasi Penyewaan Kamar Menggunakan Metode Waterfall Dengan Konsep Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus : Hotel Bonita Cisarua Bogor),” *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. III, no. 1, pp. 114–123, 2017.
- [29] U. Mawaddah and M. Fauzi, “Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Dosis Obat Pada Anak Menggunakan Metode Forward Chaining (Studi Kasus Di Klinik Dokter Umum Karanggayam-Srengat),” *ANTIVIRUS J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 12, no. 1, 2018.
- [30] A. S. Putra, “Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP Dan MySQL (Studi Kasus pada Toko Surya),” *TEKINFO*, vol. 22, no. 1, pp. 100–116, 2021.
- [31] E. Budiman, R. Hasudungan, and A. Khoiri, “Online Game ‘Pics And Words’ Sebagai Media Edukasi Bahasa Inggris Berbasis HTML,” *Pros. 2nd SAKTI.[6] Knuth, Art Comput. Program. (2d*, 2017.
- [32] H. Hidayat, Hartono, and Sukiman, “Pengembangan Learning Management System (LMS) untuk Bahasa Pemrograman PHP,” *J. Ilm. Core IT Community Res. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 1, pp. 20–29, 2017.
- [33] T. Clivan, B. A. Sugiarto, A. A. E. Sinsuw, T. Elektro, U. Sam, and R. Manado, “Aplikasi Website Perpustakaan Berbasis QR-Code,” *Apl. Website Perpust. Berbas. QR-Code*, vol. 14, no. 1, pp. 1–8, 2019, doi: 10.35793/jti.14.1.2019.23760.
- [34] A. Darusman, “RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTARIS IT Program Studi S1 Sistem Informasi,” 2017.
- [35] H. Haviluddin, “Aplikasi Program PHP dan MySQL,” 2016.
- [36] D. Saputra, W. Irmayani, J. Sidauruk, W. Eka, K. Widiyanto, and A. Rahman, “Application of Web-Based Competency Test (UKSI) with Framework Code Igniter (CI),” vol. 29, no. 4, pp. 4500–4520, 2020.
- [37] A. Padmanaba, E. Kumalasari, and D. Andayati, “KOMPARASI PENGGUNAAN FRAMEWORK CODEIGNITER VS PHP NATIVE PADA

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SURAT SEKRETARIAT DPRD PEMALANG,” *J. Scr.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–6, 2020.

- [38] R. Hartono and N. D. Sofya, “APLIKASI PENDAFTARAN SERTIFIKASI KOMPETENSI PADA CAREER DEVELOPMENT CENTER (CDC) UNIVERSITAS TEKNOLOGI SUMBAWA BERBASIS WEB,” *Hexag. J. Tek. dan Sains*, vol. 2, no. 2, pp. 32–42, 2021.
- [39] R. D. Londa, “PROTOTYPE PENYORTIRAN BUAH TOMAT BERDASARKAN WARNA BERBASIS ARDUINO MEGA,” *PROTEKTIF (eProsiding Tek. Inform.)*, vol. 1, no. 1, pp. 127–136, 2021.
- [40] R. Rudi and D. R. Prehanto, “PENGEMBANGAN APLIKASI SISTEM PENGELOLAAN DATA PRESTASI MAHASISWA BERDASARKAN STANDAR ISO/IEC 25010,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 1, 2020.
- [41] W. Utomo and R. Darmawan, “SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BERBASIS WEBSITE DENGAN PEMANFAATAN QR CODE STUDI KASUS PADA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS KRISNADWIPAYANA,” *Teknokris*, vol. 23, no. 1, 2020.
- [42] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung: BI-Obses, 2018.
- [43] C. Mutia, “PERENCANAAN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI DENGAN MENGGUNAKAN TOGAF ADM (STUDI KASUS: DINAS KEHUTANAN PROVINSI JAMBI).” STIKOM Dinamika Bangsa Jambi, 2020.
- [44] W. Aprianti and U. Maliha, “Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 2, no. 1, 2016.
- [45] M. Ridani, “APLIKASI PENDATAAN TRANSAKSI, KEUANGAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA PT. BEST STAMP INDONESIA BERBASIS WEB.” Universitas Islam Kalimantan MAB, 2021.
- [46] H. Tohari, *Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML*. Yogyakarta: Andi, 2014.
- [47] M. Munir, F. Marisa, and D. Purnomo, “SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN DALAM PENGKLASIFIKASIAN MAHASISWA PENERIMA BEASISWA DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING DI UNIVERSITAS WIDYAGAMA MALANG,” *J. SPIRIT*, vol. 10, no. 2, 2018.
- [48] A. Wicaksono and W. Wikusna, “Aplikasi Manajemen Konveksi Dan Gaji Pegawai Bordir Berbasis Web (Studi Kasus: Puri Busana Collection),” *eProceedings Appl. Sci.*, vol. 5, no. 3, 2019.

- [49] Y. Firmansyah and D. Purwaningtias, "PROTOTYPE SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DANA BOS (SIP BOS) BERBASIS WEB STUDI KASUS SMA N 1 SEKAYAM KABUPATEN SANGGAU," *INFORMATIKA*, vol. 11, no. 2, pp. 8–16, 2019.
- [50] P. Astuti, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sepatu Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 Puji Astuti," *IJSE-Indonesian J. Softw. Eng.*, vol. 4, no. 1, pp. 73–78, 2018.

