

Daftar Pustaka

- [1] N. Rachmaningrum and Falahah, "Pengembangan Situs Promosi Pariwisata Pulau Flores Berbasis Kolaborasi," vol. 2012, no. semnasIF, pp. 181–187, 2012.
- [2] F. L. Payong and N. R. Wardani, "Analisis Pengembangan Objek Wisata Asam Satu Beach Kabupaten Flores Timur Nusa Tenggara Timur," *JPIG (Jurnal Pendidik. dan Ilmu Geogr.*, vol. 3, no. 2, pp. 293–298, 2019, doi: 10.21067/jpig.v3i2.2950.
- [3] M. R. Adani, "Pengertian Metode Waterfall," *Desember 29, 2020*.
<https://www.sekawanmedia.co.id/metode-waterfall/> (accessed Jul. 20, 2021).
- [4] P. F. Timur, "Geografis Umum." <http://florestimurkab.go.id/beranda/profil/geografis-umum/> (accessed Aug. 05, 2021).
- [5] hamzah, "Aplikasi." http://p2k.unhamzah.ac.id/id3/2-3073-2970/Aplikasi_21887_mm-mputantular_p2k-unhamzah.html (accessed Aug. 15, 2021).
- [6] developers, "Android Studio." <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id#:~:text=Android Studio adalah Integrated Development,yang didasarkan pada IntelliJ IDEA .&text=Terapkan Perubahan untuk melakukan push,berjalan tanpa memulai ulang aplikasi> (accessed Aug. 05, 2021).
- [7] M. Rizal and F. Latifah, "Perancangan Aplikasi Lokasi Wisata Kota Jakarta Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis Android," *None*, vol. 13, no. 2, pp. 227–232, 2017.
- [8] I. W. W. Gautama, I. K. Gede, D. Putra, and I. M. Sukarsa, "Aplikasi Pemetaan Objek Wisata Pantai Bali Selatan Berbasis Android," *Merpati*, vol. 4, no. 1, pp. 43–51, 2016, doi: 10.24843/JIM.
- [9] A. A. Wijayanto, "Aplikasi Mobile Lokasi Objek Wisata Kota Dan Kabupaten Tegal Berbasis Android," *J. Univ. Dian Nuswantoro Semarang*, 2015.

