

Manual Book

MEMBUAT APLIKASI INVENTORY DENGAN

NETBEANS, MySQL & iReport



1.1. Spesifikasi Hardware Dan Software

A. Umum

Suatu sistem yang baik tidak akan berhasil dengan baik apabila tidak didukung oleh sarana pendukung yang baik. Dalam pembuatan suatu sistem yang terkomputerisasi dibutuhkan beberapa persiapan, baik dalam perangkat keras

maupun perangkat lunak sebagai suatu pendukung untuk menjalankan suatu program.

Sebagaimana yang telah diketahui bersama sarana yang baik adalah sarana yang diusulkan mempunyai kemampuan yang cukup dan kecepatan proses yang memadai. Karena dengan sarana yang memadai secara otomatis akan mendapat hasil yang baik. Spesifikasi sistem komputer adalah seperangkat komputer yang membantu dalam menyelesaikan pekerjaan.

B. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat Keras (*Hardware*) merupakan seluruh perangkat komputer yang dapat dilihat secara fisik atau dapat diraba secara nyata yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi dan saling bekerja sama untuk mencapai tujuan dalam sistem komputer. Sebagai sarana pendukung dalam website ini, penulis akan menjabarkan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan yaitu:

1. Monitor : 14 Inch
2. Processor : Intel Celeron N4000 (4 MB cache 2.60 GHz)
3. Memory: 4 GB DDR4 2133MHz

4. Harddisk : 1 TB
5. Keyboard : 108 Keys
6. Printer : Hp desk jet
7. Mouse : PS/2

C. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat Lunak (*Software*) adalah sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer, data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau intruksi yang akan menjalankan suatu perintah.

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi program system inventory gudang PT. Asno Horie Indonesia yaitu:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 10 Ultimate
2. Bahasa Pemrograman : Java
3. *Software* : Netbeans IDE 8.2

PERANCANGAN APLIKASI

SISTEM INVENTORY APLIKASI GUDANG

2.1 Rancangan data Base

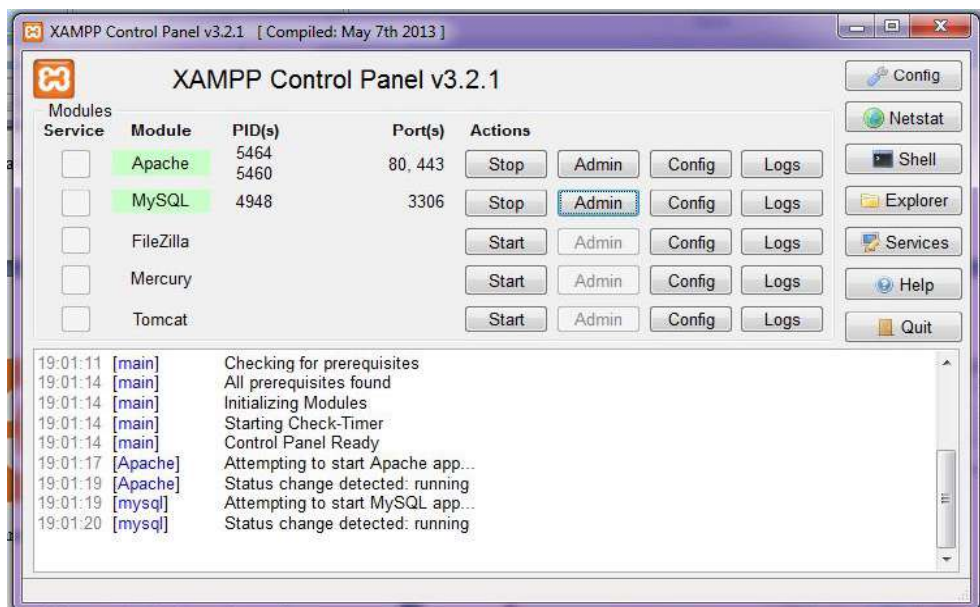
2.1.1 Menjalankan aplikasi Xampp

1. Klik 2x logo aplikasi XAMPP Control Panel.



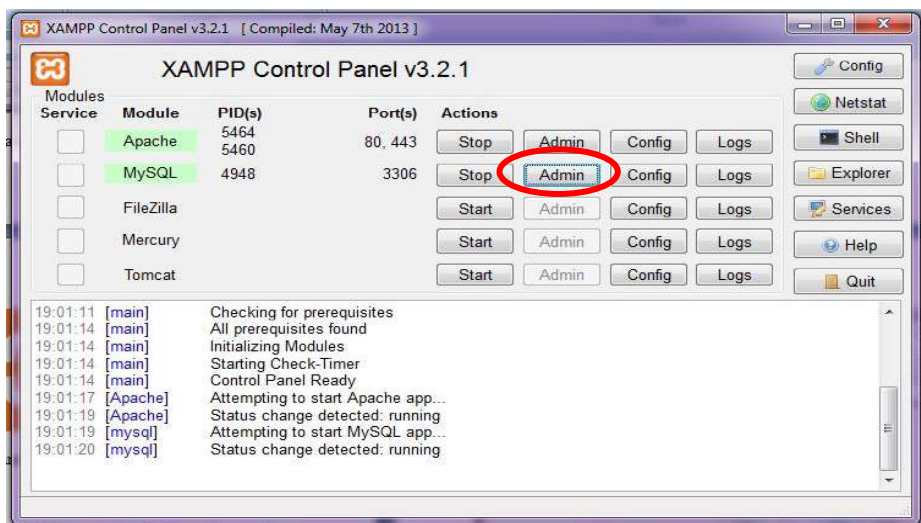
Gambar 2.1 Logo Xampp

2. Muncul jendela XAMPP Control Panel – Klik tombol Start Apache –klik tombol Start MySQL



Gambar 2.2 Tampilan menu utama xampp

3. Klik tombol Admin MySQL



Gambar 2.3 Tampilan menu utama xampp

2.1.2 Membuat Data Base

Disini anda akan membuat database yang bernama inventory_db, pada dasarnya nama database itu terserah anda tetapi agar tidak bingung nanti disaat pembuatan codingannya disarankan membuat nama databasenya sama dengan yang dicontoh seperti berikut.

1. Membuat Data Base inventory_db

- Klik Tab Basis data



Gambar 2.4 Menu utama database

- Ketik nama database inventory_db- klik tombol Buat

Basis data



Gambar 2.5 file name database

2. Membuat table inventory
 - Klik inventory_db



Gambar 2.6 File name database

2.1 Ketik tb_user – ketik 5 – klik tombol Kirim



The screenshot shows a window titled "Buat tabel" (Create Table). It has two input fields: "Nama:" with the text "tb_user" and "Jumlah kolom:" with the number "5". To the right of the "Jumlah kolom:" field is a "Kirim" button.

Gambar 2.7 membuat table user

- Klik Field tabel tb_user



The screenshot shows the "Struktur" (Structure) tab for the "tb_user" table. At the top, it says "Nama tabel: tb_user" and "Tambahkan 1 kolom" with a "Kirim" button. Below is a table with the following columns: Nama, Jenis, Panjang/Nilai, Bawaan, Penyortiran, Atribut, Kosong, and Indeks. The "Nama" column is highlighted.

Nama	Jenis	Panjang/Nilai	Bawaan	Penyortiran	Atribut	Kosong	Indeks
	INT		Tidak ada				---
	INT		Tidak ada				---
	INT		Tidak ada				---
	INT		Tidak ada				---
	INT		Tidak ada				---
	INT		Tidak ada				---

Gambar 2.8 table user

Field	Type	Length	Keterangan
id_user	Varchar	30	Primary Key
nm_user	Varchar	20	
Password	Text		
Level	Varchar	15	
foto	longblob		

- Untuk membuat field tb_user menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_user	varchar(30)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
2	nm_user	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
3	password	text	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
4	level	varchar(15)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
5	foto	longblob		Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik

Gambar 2.9 table user

2.2 Ketik tb_barang – ketik 4 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat table tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	Primary Key
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	
stok	Int	3	

- Untuk membuat field tb_barang menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	kd_brg	varchar(15)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
2	nm_kategori	varchar(30)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
3	nm_brg	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
4	stok	int(3)		Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
5	min_stok	int(3)		Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik

Gambar 2.10 table barang

2.3 Ketik tb_kategori – ketik 2 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
id_kategori	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
 1	id_kategori	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		 Ubah  Hapus  Kunci Utama  Unik  Indeks
 2	nm_kategori	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		 Ubah  Hapus  Kunci Utama  Unik  Indeks

Gambar 2.11 tabel kategori

2.4 Ketik tb_penerimaan_barang – ketik 3 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
invoice	Varchar	20	Primary Key
tgl_penerimaan	Date		
id_user	Varchar	30	

- Untuk membuat field tb_penerimaan_barang menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	invoice	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks
2	tgl_penerimaan	date		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks
3	id_user	varchar(30)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks

Gambar 2.12 tabel penerimaan

2.5 Ketik tb_detail_penerimaan – ketik 3 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
invoice	Varchar	20	
kd_brg	Varchar	15	
jml	Int	3	

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	invoice	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
2	kd_brg	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
3	jml	int(3)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik

Gambar 2.13 abel detail penerimaan

2.6 Ketik tb_sementara_penerimaan – ketik 4 – klik tombol Kirim
(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	
jml	Int	3	

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	kd_brg	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
2	nm_kategori	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
3	nm_brg	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
4	jml	int(3)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik

Gambar 2.14 tabel sementara penerimaan

2.7 Ketik tb_pengeluaran_barang – ketik 3 – klik tombol Kirim
(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
id_keluar	Varchar	20	Primary Key
tgl_pengeluaran	Date		

id_user	Varchar	30	
---------	---------	----	--

- Untuk membuat field tb_pengeluaran_barang menjadi Primary Key, klik lambang Kunci Utama

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_keluar	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
2	tgl_pengeluaran	date			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
3	id_user	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik

Gambar 2.15 tabel pengeluaran barang

2.8 Ketik tb_detail_pengeluaran – ketik 3 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
id_keluar	Varchar	20	
kd_brg	Varchar	15	
jml	Int	3	

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_keluar	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
2	kd_brg	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
3	jml	int(3)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik

Gambar 2.16 tabel detail pengeluaran

2.9 Ketik tb_sementara_pengeluaran – ketik 4 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	

jml	Int	3	
-----	-----	---	--

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	kd_brg	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
2	nm_kategori	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
3	nm_brg	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
4	jml	int(3)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik

Gambar 2.17 tabel sementara pengeluaran

3.0 Ketik tb_order_inventory – ketik 3 – klik tombol Kirim
(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
id_order	Varchar	20	
tgl_order	Date		
id_user	Varchar	30	

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_order	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
2	tgl_order	date			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik
3	id_user	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik

Gambar 2.18 tabel order inventory

3.1 Ketik tb_detail_orderinventory – ketik 3 – klik tombol Kirim
(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

Field	Type	Length	Keterangan
id_order	Varchar	20	
kd_brg	Varchar	15	
jml_order	Int	3	

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_order	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
2	kd_brg	varchar(15)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
3	jml_order	int(3)		Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik

Gambar 2.19 tabel detail order inventory

3.2 Ketik tb_sementara_orderinventory – ketik 4 – klik tombol Kirim

(Lakukan proses yang sama pada saat membuat tabel tb_user)

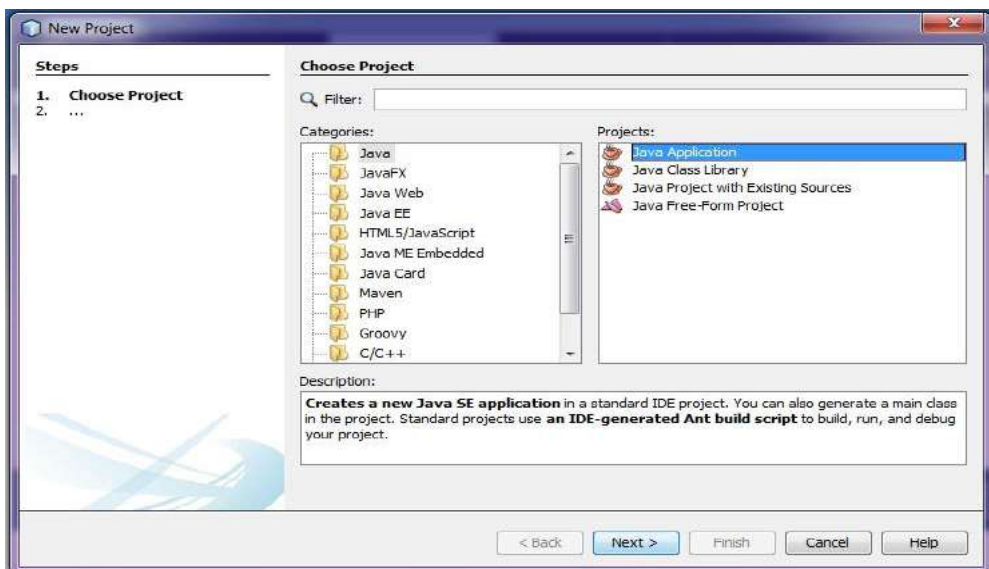
Field	Type	Length	Keterangan
kd_brg	Varchar	15	
nm_kategori	Varchar	20	
nm_brg	Varchar	20	
Jml_order	Int	3	

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	kd_brg	varchar(15)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
2	nm_kategori	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
3	nm_brg	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik
4	jml_order	int(3)		Tidak	Tidak ada	Ubah	Hapus	Kunci Utama Unik

Gambar 2.20 tabel sementara order inventory

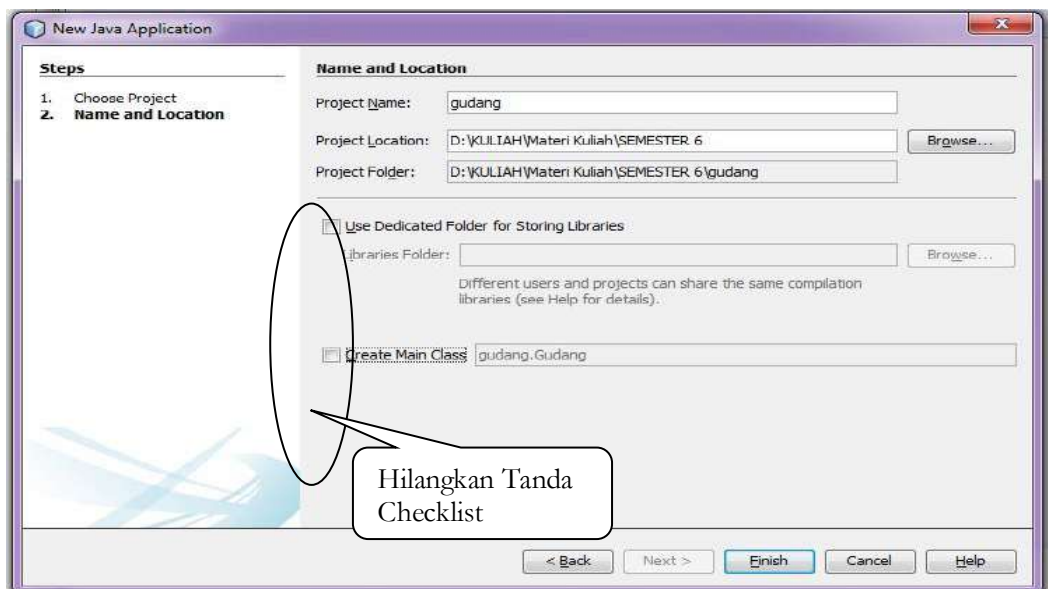
2.2. Rancangan Form Master

1. Buka Program Aplikasi Netbeans, siapkan folder untuk menyimpan project File → New Project



Gambar 2.21 tampilan menu java

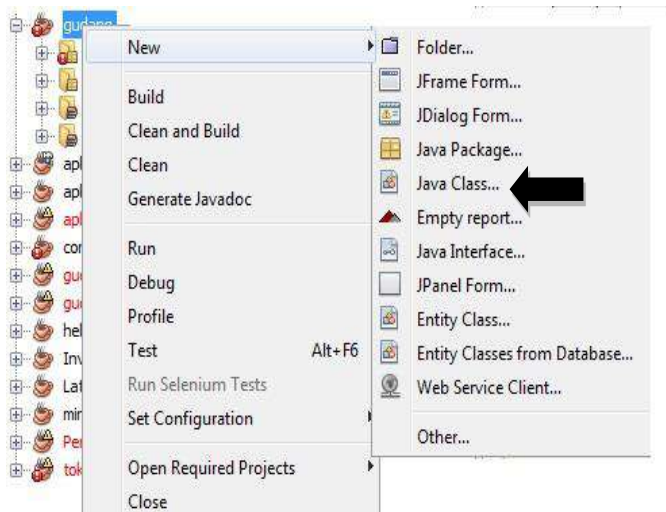
2. Next



Gambar 2.22 tampilan menu java

- a) Isi Project Name : gudang
- b) Pilih Tempat Penyimpanan <Browse...>
- c) Finish

3. Membuat Package

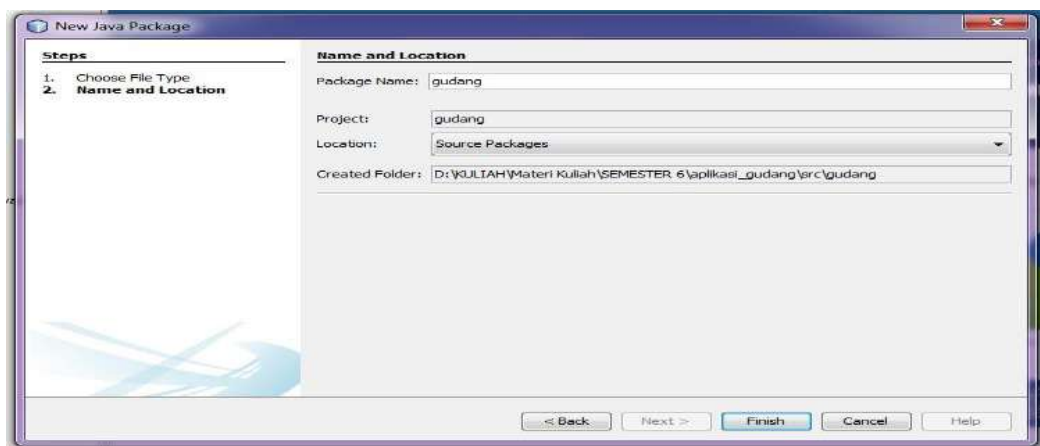


✓ Klik kanan pada Project –
New – JavaPackage

✓ Beri Package dengan
nama : gudang

✓ Finish

Gambar 2.23 membuat java package



Gambar 2.24 file name java package

2.2.1. Membuat Class Koneksi

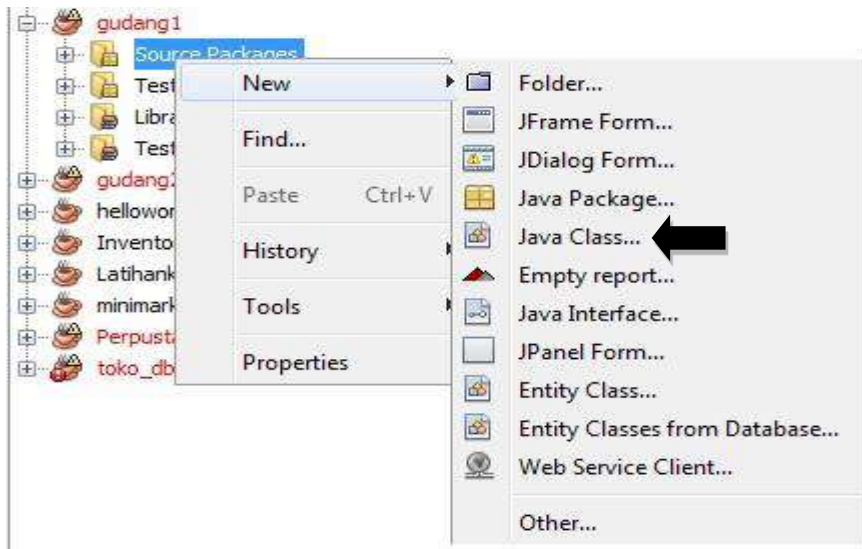
Class Koneksi digunakan sebagai penghubung antar database dengan form aplikasi yang kita buat dalam netbeans.

Langkah – langkahnya adalah sebagai berikut :

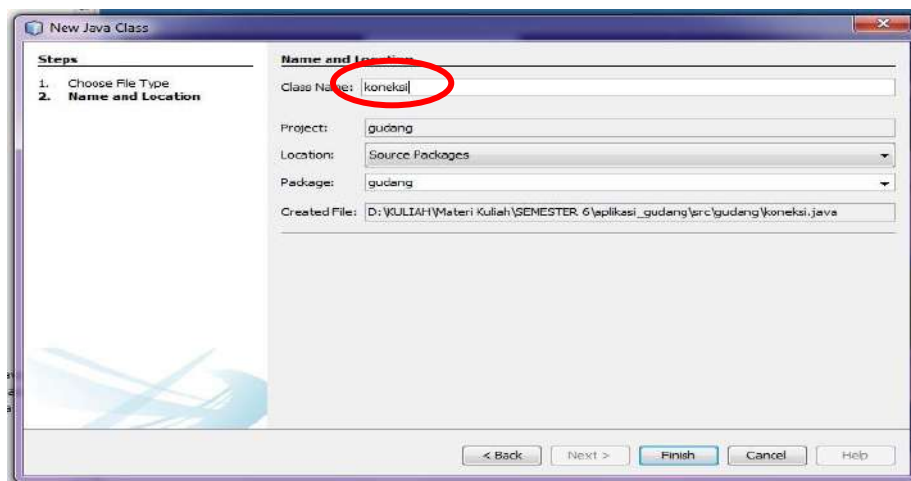
1. Klik kanan pada package gudang-New-Java Class
2. Beri nama class dengan nama : koneksi

Package : gudang

Finish



Gambar 2.25 membuat java class



Gambar 2.26 file name java class

3. Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/*

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

*/


```

package gudang;
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;

/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class koneksi {
    Connection connec;
    Statement st;
    ResultSet rs;

    public Connection setkoneksi()
    {
        try{
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

            connec=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory_db","root","");
            st=connec.createStatement();
        }
        catch(Exception e){
            JOptionPane.showMessageDialog(null,"Koneksi Gagal : " +e);
        }
        return connec;
    }

    PreparedStatement prepareStatment(String string) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To
change body of generated methods, choose Tools | Templates.

```

```
}  
}
```

4. Tambahkan Libraries untuk bisa terhubung ke database

Klik kanan pada libraries-Add Libraries-Pilih MySQL JDBC Driver-Add Library

2.2.2. Membuat Form Menu Utama

Dalam studi kasus perpustakaan ini, penulis menggunakan 2 akses level, yaitu level sebagai admin, dan akses sebagai anggota. Adapun ruang lingkup akses level adalah sebagai berikut :

Akses Level	Ruang Lingkup
Admin	File (Ganti Password) Master (Barang, User, Kategori) Laporan (Lap.Barang, Lap.User, Lap. Transaksi) Data (Barang, Stok Barang Minimal)
User	File (Ganti Password) Transaksi (Barang Masuk, Barang Keluar) Laporan (Lap.Barang, Lap.Barang Masuk, Lap.Barang Keluar) Data (Barang, Stok Barang Minimal

Untuk membedakan akses level tersebut, salah satu cara yang bisa dilakukan adalah dengan membuat 2 form menu utama. Menu pertama untuk Admin, menu lainnya untuk level User.

Akses Level Admin



Gambar 2.27 menu utama admin

Akses Level User



Gambar 2.28 menu utama user

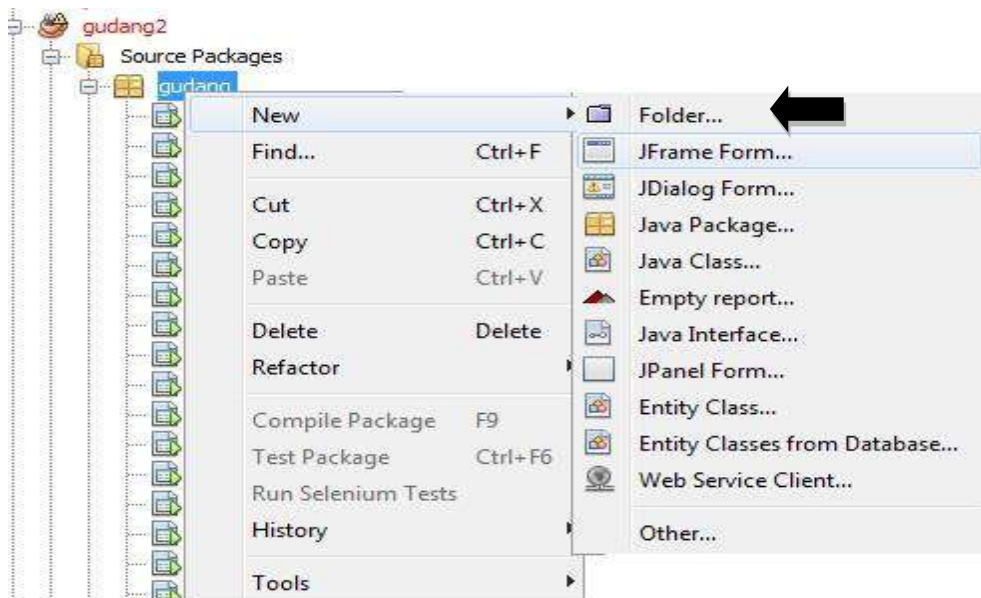
A. Membuat Menu Utama Level Admin

Desain Tampilan Level Admin :

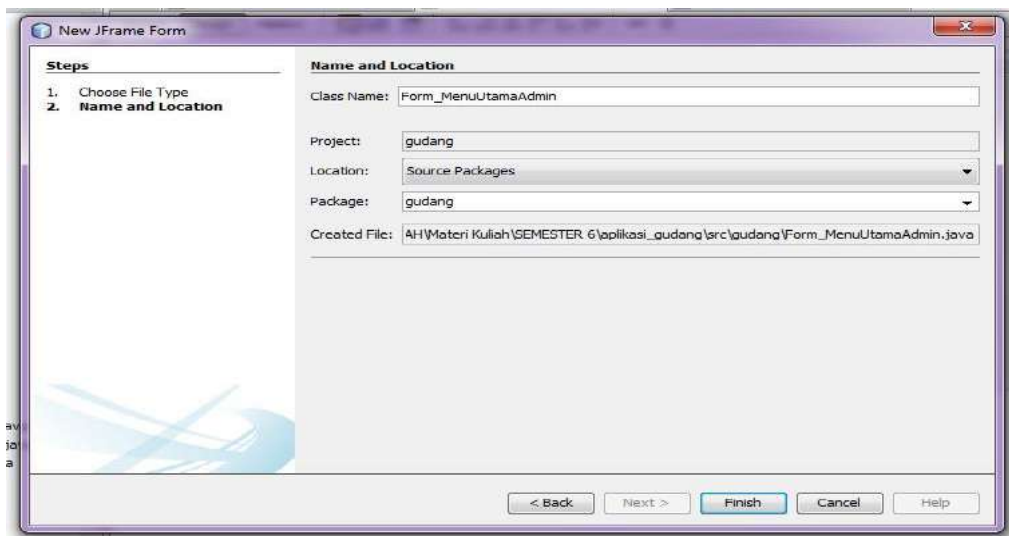
File	Master	Laporan	Data
LogOut	Barang	Lap.Barang	Barang
Ganti Password	User	Lap.User	Stok Barang
Keluar	Kategori	Lap.Transaksi	Minimal

Langkah-langkah dalam pembuatan Menu Utama untuk level Admin adalah sebagai berikut :

1. Klik kanan pada package gudang – New – JFrame Form
2. Isi Clase Name : Form_MenuUtamaAdmin – Finish

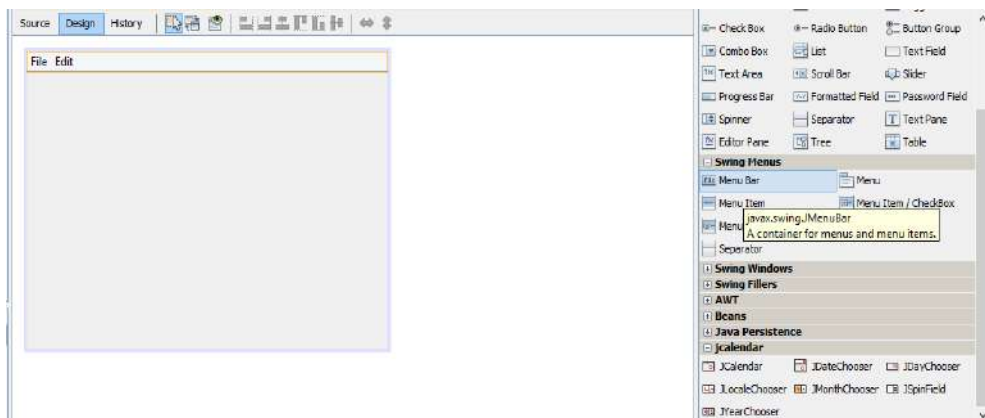


Gambar 2.29 membuat JFrame from



Gambar 2.30 membuat JFrame baru

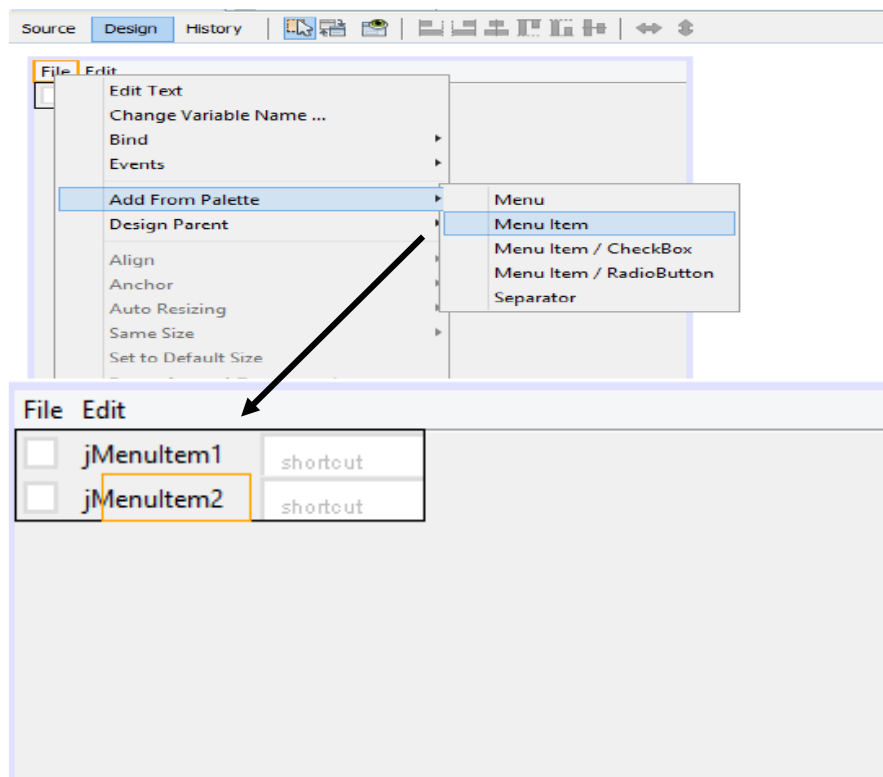
3. Tambahkan Komponen jMenu Bar pada Form



Gambar 2.31 menu bar JFrame

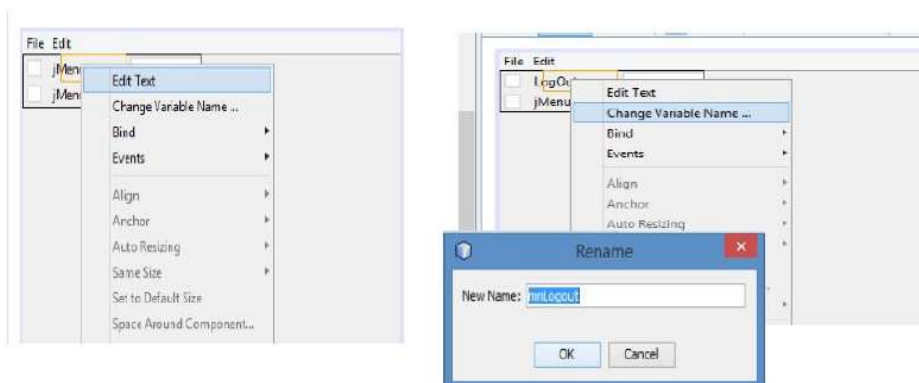
4. Tambahkan 2 Menu Item sebagai sub menu, dengan cara :

Klik kanan pada menu File – Add From Palette – Menu Item



Gambar 2.32 menambahkan menu bar

5. Klik kanan pada jMenuItem1 – Edit Text – Ketik LogOut
6. Klik kanan pada jMenuItem1 – Change Variable Name – mnlogout



Gambar 2.33 merubah variable name menubar

7. Lakukan langkah 7 dengan mengatur jMenuItem2 menjadi :

Edit Text=Ganti Password

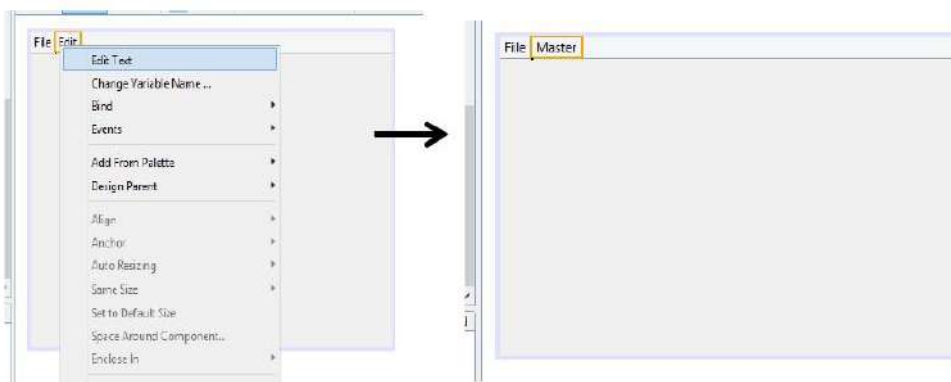
Change Variabel Name=mngantipassword

8. Lakukan langkah 8 dengan mengatur jMenuItem3 menjadi :

Edit Text=Keluar

Change Variabel Name=mnkeluar

9. Klik kanan pada menu Master – Add Form Palette – Menu Item



Gambar 2.34 Menambah sub menu bar

10. Tambahkan 3 Menu Item dengan cara yang sama seperti langkah no.4, dengan pengaturan sebagai berikut :

jMenuItem1, Edit Text=Barang, Change Variabel Name=mnbarang

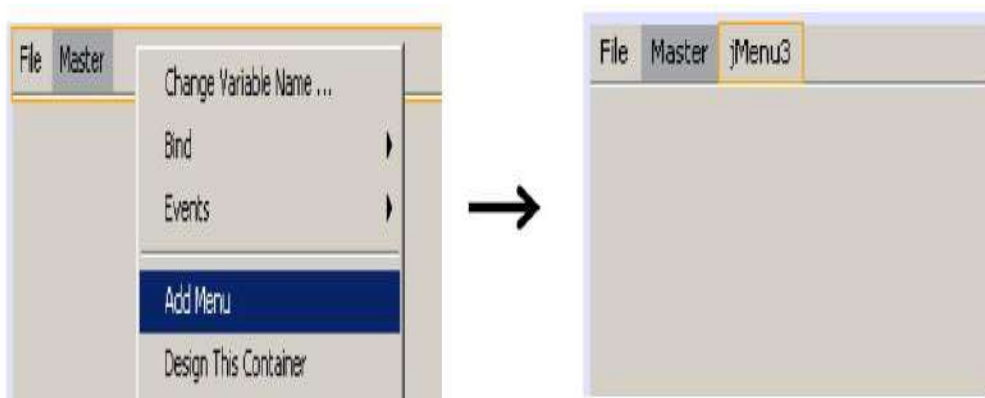
jMenuItem2, Edit Text=User, Change Variabel Name=mnuser

jMenuItem3, Edit Text=Kategori, Change Variabel Name=mnkategori



Gambar 2.35 sub menu bar

11. Untuk membuat menubar baru (transaksi) silakan klik kanan pada jMenuBar1 – AddMenu



Gambar 2.36 menambahkan menu bar

Silakan atur jMenu3 sebagai berikut :

Edit Text=Transaksi, Change Variable Name=nmTransaksi

12. Lakukan hal yang sama seperti langkah diatas untuk membuat menu Laporan dan Data, dengan ketentuan berikut :

Komponen		Properties
jMenu3		Edit Text : Transaksi
	jMenuItem1	Edit Text : Barang Masuk Change Variable Name : jbarang_masuk
	JMenuItem2	Edit Text : Barang Keluar Change Variable Name : jbarang_keluar
jMenu4		Edit Text : Laporan
	jMenuItem1	Edit Text : Laporan Barang Change Variable Name : mnlapbrg
	JMenuItem2	Edit Text : Laporan User Change Variable Name : mnlapuser
	JMenuItem3	Edit Text : Laporan Transaksi Change Variable Name : mnlaporder
	JMenuItem4	Edit Text : Laporan Barang Masuk Change Variable Name : mnLapBrgMsk
	JMenuItem5	Edit Text : Laporan Barang Keluar Change Variable Name : mnLapBrgKlr
jMenu5		Edit Text : Data
	jMenuItem1	Edit Text : Data Barang Change Variable Name : jdata_ barang

	JMenuItem2	Edit Text : Stok Barang Minimal Change Variable Name : jstok_min
jLabel1		Change Variable Name : Inama
jLabel2		Change Variable Name : Ikode
jLabel3		Change Variable Name : Ilevel
jLabel4		Change Variable Name : foto2
jLabel5		Change Variable Name : clock
jLabel6		Change Variable Name : date

13. Hasil Akhir dari Menu Utama Level Admin



Gambar 2.37 menu utama admin

14. Ketik sript koneksi dan pembuatan Variable seperti dibawah ini :

```
/*  
  
 * To change this license header, choose License Headers in Project  
Properties.  
  
 * To change this template file, choose Tools | Templates  
  
 * and open the template in the editor.  
  
*/  
  
package gudang;  
  
import java.awt.event.ActionEvent;  
  
import java.awt.event.ActionListener;  
  
import java.sql.Connection;  
  
import java.sql.DriverManager;  
  
import java.sql.PreparedStatement;  
  
import java.sql.ResultSet;  
  
import javax.swing.JOptionPane;  
  
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;  
  
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;  
  
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
```

```

import java.util.HashMap;

import javax.swing.ImageIcon;

import javax.swing.Timer;

import java.util.logging.Level;

import java.util.logging.Logger;

import javax.swing.JFileChooser;/**

*

* @author Pannugroho

*/

public class Form_MenuUtamaAdmin extends javax.swing.JFrame {

koneksi kon = new koneksi();

Connection connec;

PreparedStatement psmnt = null;

ImageIcon format;

ResultSet rs;

/**

* Creates new form Form_MenuUtamaAdmin

*/

```

```

public Form_MenuUtamaAdmin() {

    initComponents();

    public Form_MenuUtamaAdmin() {

        initComponents();

        setTanggal();

        setJam();

        kon.setkoneksi();

    }

    public String kode;

    public String Level;

    public String NamaUser;

    public String getKodeUser()

        {

            return kode;

        }

    public String getNamaUser()

    {

        return NamaUser;

```

```

    }

    public String getLevel()

    {

        return Level;
    }

```

```

public void setTanggal(){

    java.util.Date skrg = new java.util.Date();

    java.text.SimpleDateFormat kal = new

    java.text.SimpleDateFormat("dd MMMM yyyy");

    date.setText(kal.format(skrg));

}

```

```

    public void setJam(){

    ActionListener taskPerformer = new ActionListener() {

    public void actionPerformed(ActionEvent evt) {

    String nol_jam = "", nol_menit = "", nol_detik = "";

```

```

java.util.Date dateTime = new java.util.Date();

int nilai_jam = dateTime.getHours();

int nilai_menit = dateTime.getMinutes();

int nilai_detik = dateTime.getSeconds();


if(nilai_jam <= 9) nol_jam= "0";

if(nilai_menit <= 9) nol_menit= "0";

if(nilai_detik <= 9) nol_detik= "0";


String waktu = nol_jam + Integer.toString(nilai_jam);

String menit = nol_menit + Integer.toString(nilai_menit);

String detik = nol_detik + Integer.toString(nilai_detik);


clock.setText(waktu+":"+menit+":detik+""");

}

};

new Timer(1000, taskPerformer).start();

```

```

    }

    private void getfoto()

    {

        try{

            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

            connec = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory_db","root","");

            String query = "select * from tb_user where id_user like '%"
+Ikode.getText()+ "%' ";

            psmnt = connec.prepareStatement(query);

            rs=psmnt.executeQuery();

            if(rs.next())

            {

                byte[] imagedata=rs.getBytes(5);

                format=new ImageIcon(imagedata);

                foto2.setIcon(format);

            }

        }

        else

```



```

    {

        JOptionPane.showMessageDialog(this, " Data Tidak ditemukan");

    }

}

catch (Exception e) {

    e.printStackTrace();

}

}

}

/**

 * This method is called from within the constructor to initialize the form.

 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
always

 * regenerated by the Form Editor.

 */

```

15. Klik kanan pada jForm, pilih Event – Window – windowActivated, ketik script

```
private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Inama.setText>NamaUser);  
    Ikode.setText(kode);  
    Ilevel.setText(Level);  
    getfoto();  
}
```

16. Klik kanan pada mnlogout, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik script

```
private void mnLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    this.dispose();  
    Form_Login login = new Form_Login();  
    login.setLocationRelativeTo(null);  
    login.setVisible(true);  
}
```

17. Klik kanan pada mngantipassword, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnGantipasswordActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent  
evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Form_Ganti_Password gantipass = new Form_Ganti_Password();  
    gantipass.setLocationRelativeTo(null);  
    gantipass.setVisible(true);  
}
```

```
gantipass.Kode_User=lkode.getText();
}
```

18. Klik kanan pada mnkeluar, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    System.exit(0);
}
```

19. Klik kanan pada mnbarang, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnBarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Master_Barang barang = new Form_Master_Barang();
    barang.setLocationRelativeTo(null);
    barang.setVisible(true);
}
```

20. Klik kanan pada mnuser, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnUserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Master_User user = new Form_Master_User();
    user.setLocationRelativeTo(null);
    user.setVisible(true);
}
```

21. Klik kanan pada mnkategori, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnKategoriActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Master_Kategori Kategori = new Form_Master_Kategori();
    Kategori.setLocationRelativeTo(null);
    Kategori.setVisible(true);
}
```

22. Klik kanan pada mnlapbarang, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnLapbarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try{
        String path="src/gudang/Laporan_Barang.jasper";
        HashMap parameter = new HashMap();
        JasperPrint print =
JasperFillManager.fillReport(path,parameter,kon.setkoneksi());
        JasperViewer.viewReport(print, false);
    }
    catch(Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}
```

23. Klik kanan pada mnlapuser, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnLapuserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try{
        String path="src/gudang/Laporan_User.jasper";
        HashMap parameter = new HashMap();
```

```

        JasperPrint                print                =
JasperFillManager.fillReport(path,parameter,kon.setkoneksi());
        JasperViewer.viewReport(print, false);
    }
    catch(Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

24. Klik kanan pada mnlaporder, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```

private void mnLapOrderActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Laporan_TransaksiPeriode    Laporan_Order    =    new
Form_Laporan_TransaksiPeriode();
    Laporan_Order.setLocationRelativeTo(null);
    Laporan_Order.setVisible(true);
}

```

25. Klik kanan pada jdata_barang, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```

private void jdata_barangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Data_Barang2    DB    =    new    Form_Data_Barang2(this,
rootPaneCheckingEnabled);
    DB.setLocationRelativeTo(null);
    DB.setVisible(true);
}

```

26. Klik kanan pada jstok_min, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void jstok_minActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Stok_Barang_Minimal DB = new Form_Stok_Barang_Minimal(this,
rootPaneCheckingEnabled);
    DB.setLocationRelativeTo(null);
    DB.setVisible(true);
}
```

27. Klik kanan pada foto2, pilih Event – Action – ActionPerformed, ketik Script

```
private void foto2AncestorMoved(javax.swing.event.AncestorEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
}
```

2.2.3. Membuat Menu Utama User

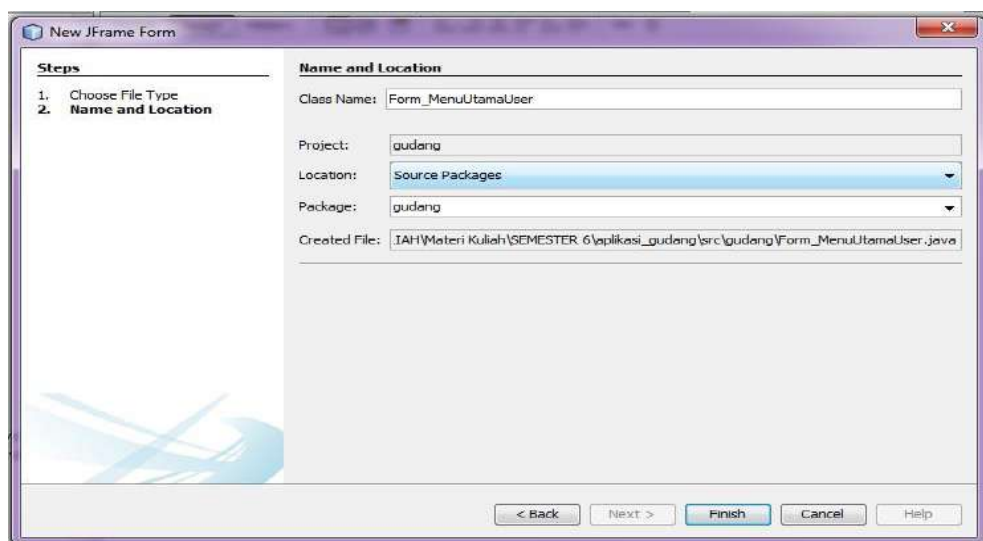
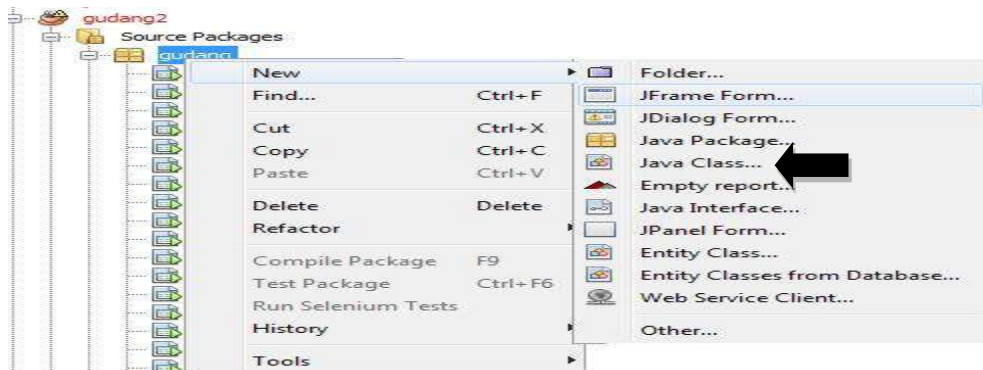
Untuk membuat Menu Utama User silakan anda ikuti langkah-langkah seperti membuat menu utama level admin. Rancangan menu untuk user adalah sebagai berikut :

Sistem	Transaksi	Laporan	Laporan
LogOut	Barang Masuk	Lap.Barang	Lap. Transaksi
Ganti Password	Barang Keluar	Lap.Barang Masuk	Lap. Data Buku
		Lap.Barang Keluar	Lap. Data Anggota

Beri nama untuk form tersebut : Form_MenuUtamaUser

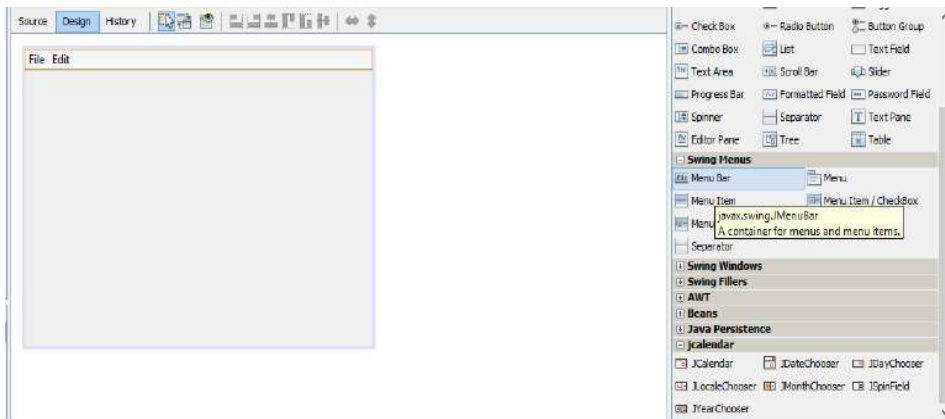
Langkah-langkah dalam pembuatan Menu Utama untuk User adalah sebagai berikut :

1. Klik kanan pada package gudang – New – JFrame Form
2. Isi Clase Name : Form_MenuUtamaUser – Finish



Gambar 2.38 menambahkan JFrame baru

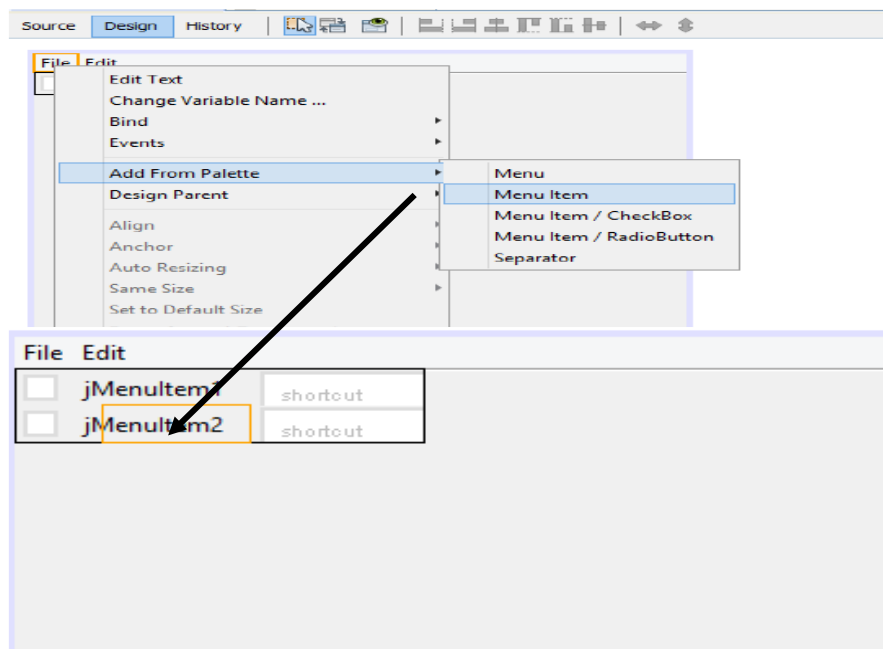
3. Tambahkan Komponen jMenu Bar pada Form



Gambar 2.39 Menambahkan menu bar

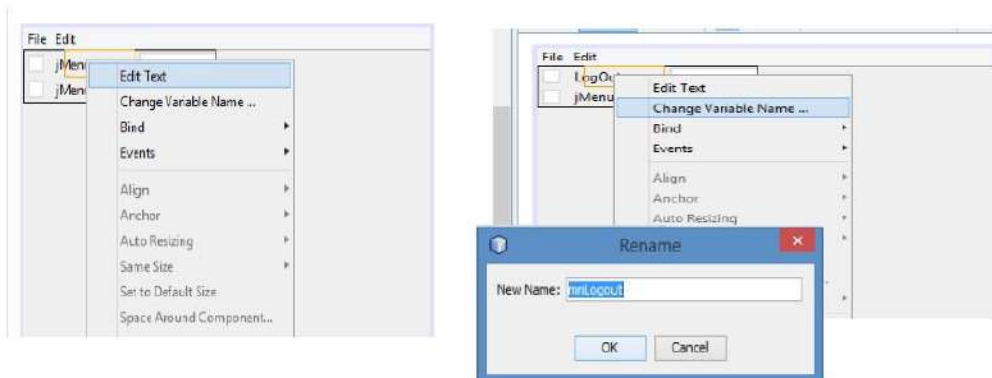
4. Tambahkan 3 Menu Item sebagai sub menu, dengan cara :

Klik kanan pada menu File – Add From Palette – Menu Item



Gambar 2.40 menambahkan sub menu bar

5. Klik kanan pada jMenuItem1 – Edit Text – Ketik LogOut
6. Klik kanan pada jMenuItem1 – Change Variable Name – mnlogout



Gambar 2.41 Merubah variable name sub menu bar

7. Lakukan langkah 7 dengan mengatur jMenuItem2 menjadi :

Edit Text=Ganti Password

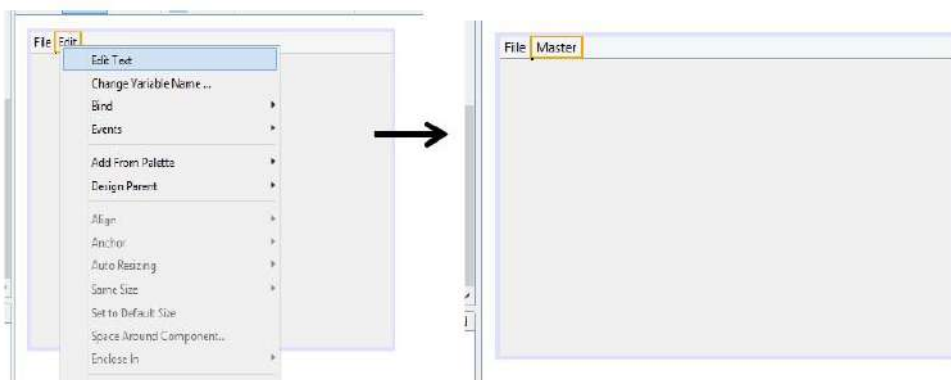
Change Variabel Name=mngantipassword

8. Lakukan langkah 8 dengan mengatur jMenuItem3 menjadi :

Edit Text=Keluar

Change Variabel Name=mnkeluar

9. Klik kanan pada menu Transaksi – Add Form Palette – Menu Item



Gambar 2.42 menambahkan menu bar

10. Tambahkan 2 Menu Item dengan cara yang sama seperti langkah no.4, dengan pengaturan sebagai berikut :

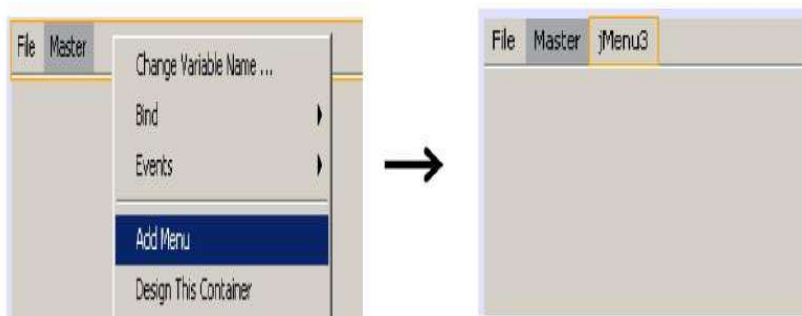
jMenuItem1, Edit Text=Barang Masuk, Change Variabel
Name=jbarang_masuk

jMenuItem2, Edit Text=Barang Keluar, Change Variabel
Name=jbarang_keluar



Gambar 2.43 tampilan menu transaksi

11. Untuk membuat menubar baru (Laporan) silakan klik kanan pada jMenuItemBar1 – AddMenu



Gambar 2.44 menambhakan menu bar

Silakan atur jMenu3 sebagai berikut :

Edit Text=Laporan, Change Variable Name=mnlaporan

12. Lakukan hal yang sama seperti langkah diatas untuk membuat menu Laporan, dengan ketentuan berikut :

Komponen		Properties
jMenu3		Edit Text : Laporan
	jMenuItem1	Edit Text : Laporan Barang Change Variable Name : mnlapbarang
	jMenuItem2	Edit Text : Laporan Barang Masuk Change Variable Name : mnlapbrgmsk
	jMenuItem3	Edit Text : Laporan Barang Keluar Change Variable Name : mnlapbrgklr
jMenu4		Edit Text : Data
	jMenuItem1	Edit Text : Data Barang Change Variable Name : jdata_barang

	JMenuItem2	Edit Text : Stok Barang Minimal Change Variable Name : jstok_min
jLabel1		Change Variable Name : llevel
jLabel2		Change Variable Name : Ikode
jLabel3		Change Variable Name : Inama
jLabel4		Change Variable Name : clock1
jLabel5		Change Variable Name : Tidak Dirubah
jLabel6		Change Variable Name : Tidak Dirubah
jLabel7		Change Variable Name : date2
jLabel8		Change Variable Name : foto2

13. Hasil Akhir dari Menu Utama Level User



Gambar 2.45 menu utama user

14. Ketik sript koneksi dan pembuatan Variable seperti dibawah ini :

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

package gudang;

import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;

import javax.swing.JOptionPane;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
import java.util.HashMap;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.Timer;

/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_MenuUtamaUser extends javax.swing.JFrame {

    koneksi kon = new koneksi();
    Connection connec;
    PreparedStatement psmnt = null;
    ImageIcon format;
    ResultSet rs;

    /**

```

```

* Creates new form Form_MenuUtamaUser
*/
public Form_MenuUtamaUser() {
    initComponents();
    setTanggal();
    setJam();
    kon.setkoneksi();
}
public String kode;
public String Level;
public String NamaUser;
public String getKodeUser()
{
    return kode;
}
public String getNamaUser()
{
    return NamaUser;
}
public String getLevel()
{
    return Level;
}
public void setTanggal(){
    java.util.Date skrg = new java.util.Date();
    java.text.SimpleDateFormat kal = new
    java.text.SimpleDateFormat("dd MMMM yyyy");
    date2.setText(kal.format(skrg));
}

```

```

        public void setJam(){
            ActionListener taskPerformer = new ActionListener() {

                public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
                    String nol_jam = "", nol_menit = "", nol_detik = "";

                    java.util.Date dateTime = new java.util.Date();
                    int nilai_jam = dateTime.getHours();
                    int nilai_menit = dateTime.getMinutes();
                    int nilai_detik = dateTime.getSeconds();

                    if(nilai_jam <= 9) nol_jam= "0";
                    if(nilai_menit <= 9) nol_menit= "0";
                    if(nilai_detik <= 9) nol_detik= "0";

                    String waktu = nol_jam + Integer.toString(nilai_jam);
                    String menit = nol_menit + Integer.toString(nilai_menit);
                    String detik = nol_detik + Integer.toString(nilai_detik);

                    clock1.setText(waktu+":"+menit+": "+detik+"");
                }
            };
            new Timer(1000, taskPerformer).start();
        }

        private void getfoto()
        {
            try{
                Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
            }
        }
    }
}

```

```

        connec
        DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory_db","root","");
        String query = "select * from tb_user where id_user like '%"
+Ikode.getText()+ "%' ";
        psmnt = connec.prepareStatement(query);
        rs=psmnt.executeQuery();
        if(rs.next())
        {
            byte[] imagedata=rs.getBytes(5);
            format=new ImageIcon(imagedata);
            foto2.setIcon(format);
        }
        else
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(this, " Data Tidak ditemukan");
        }

    }
    catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
always
 * regenerated by the Form Editor.
 */
@SuppressWarnings("unchecked")

```


Generated Code

15. Klik kanan pada jForm, pilih Event–Window–windowActivated, ketik script

```
private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
Inama.setText>NamaUser);  
    Ikode.setText(kode);  
    Ilevel.setText(Level);  
    getfoto();  
}
```

16. Klik kanan pada mnlogout, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik script

```
private void mnLogoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
  
    // TODO add your handling code here:  
  
    this.dispose();  
  
    Form_Login login = new Form_Login();  
  
    login.setLocationRelativeTo(null);  
  
    login.setVisible(true);  
  
}
```

17. Klik kanan pada mnkeluar, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    System.exit(0);  
}
```

18. Klik kanan pada jbarang_masuk, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```
private void jbarang_masukActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Form_Penerimaan_Barang BM = new Form_Penerimaan_Barang();  
    BM.setLocationRelativeTo(null);  
    BM.setVisible(true);  
    BM.kode=Ikode.getText();  
}
```

19. Klik kanan pada jbarang_keluar, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```
private void jbarang_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Form_Pengeluaran_Barang BK = new Form_Pengeluaran_Barang();  
    BK.setLocationRelativeTo(null);  
    BK.setVisible(true);  
    BK.kode=Ikode.getText();  
}
```

20. Klik kanan pada jdata_barang, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```
private void jdata_barangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    Form_Data_Barang2 DB = new Form_Data_Barang2(this,
rootPaneCheckingEnabled);
    DB.setLocationRelativeTo(null);
    DB.setVisible(true);
}
```

21. Klik kanan pada jstok_min, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```
private void jstok_minActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Form_Stok_Barang_Minimal DSMB = new
Form_Stok_Barang_Minimal(this, rootPaneCheckingEnabled);
    DSMB.setLocationRelativeTo(null);
    DSMB.setVisible(true);
}
```

22. Klik kanan pada mnlapbarang, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```
private void mnLapbarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

    // TODO add your handling code here:
```

```

try{

    String path="src/gudang/Laporan_Barang.jasper";

    HashMap parameter = new HashMap();

    JasperPrint print =
JasperFillManager.fillReport(path,parameter,kon.setkoneksi());

    JasperViewer.viewReport(print, false);

}

catch(Exception e) {

    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);

}

}

```

23. Klik kanan pada mnlapbrgmsk, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```

private void mnLapBrgMskActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

    // TODO add your handling code here:

    Form_Laporan_PenerimaanPeriode Laporan_Msk = new
Form_Laporan_PenerimaanPeriode();

    Laporan_Msk.setLocationRelativeTo(null);

```

```

        Laporan_Msk.setVisible(true);

    }

```

24. Klik kanan pada mnlapbrgklr, pilih Event–Action–ActionPerformed, ketik Script

```

private void mnLapBrgKlrActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {

    // TODO add your handling code here:

    Form_Laporan_PengeluaranPeriode Laporan_Klr = new
Form_Laporan_PengeluaranPeriode();

    Laporan_Klr.setLocationRelativeTo(null);

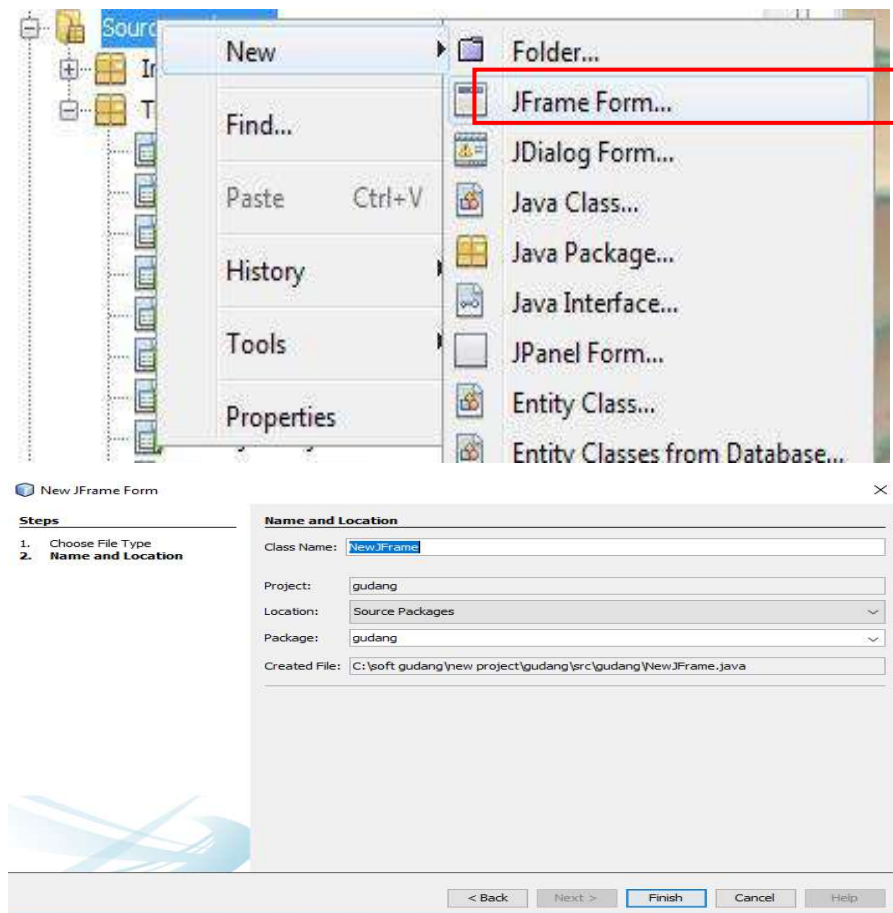
    Laporan_Klr.setVisible(true);

}

```

2.2.4. Membuat Form Master Barang

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Master_Barang-Finish



Gambar 2.46 membuat JFrame baru

1. Desain

Desain Form Master Barang	Running Form Master Barang

--	--

Gambar 2.47 desain master barang

2. Source Code

The screenshot shows a Java Swing window titled 'master barang'. It contains a top section with labels and input fields: 'Kode Barang' (1), 'Nama Barang' (4), 'Kategori' (2) with a dropdown arrow (3), 'Stok' (5), and 'Minimal Stok' (6). Below this is a search section with a magnifying glass icon and 'Cari Produk' (7) followed by an input field. Underneath is a table with 4 columns labeled 'Title 1', 'Title 2', 'Title 3', and 'Title 4'. The table has 5 rows, with the first row containing data and the others being empty. A callout (8) points to the first row. Below the table is a large empty text area. At the bottom is a toolbar with buttons: 'Tambah' (9), 'Simpan' (10), 'Edit' (11), 'Update' (12), 'Hapus' (13), and 'Batal' (14). Below the toolbar is a 'tutup' button (15) with a red X icon.

Gambar 2.48 komponen master barang

No	Komponen	Propertis
1	TextField	Change Variable Name : tkd_barang
2	ComboBox	Change Variable Name : cbkategori
3	TextField	Change Variable Name : tid_kategori

4	TextField	Change Variable Name : tnm_barang
5	TextField	Change Variable Name : tstok
6	TextField	Change Variable Name : tmin_stok
7	TextField	Change Variable Name : tcari
8	Table	Change Variable Name : tbl_brg
9	Button	Edit Text : Tambah Change Variable Name : bt_tambah
10	Button	Edit Text : Simpan Change Variable Name : bt_simpan
11	Button	Edit Text : Edit Change Variable Name : bt_edit
12	Button	Edit Text : Update Change Variable Name : bt_update
13	Button	Edit Text : Hapus Change Variable Name : bt_hapus
14	Button	Edit Text : Batal Change Variable Name : bt_batal
15	Button	Edit Text : Keluar Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/*

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

*/

```
package gudang;
```

```
import java.sql.*;
```

```
import java.util.logging.Level;
```

```
import java.util.logging.Logger;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
```

```
/**
```

```
 *
```

```
 * @author Pannugroho
```

```
 */
```

```
public class Form_Master_Barang extends javax.swing.JFrame {
```

```
    koneksi kon=new koneksi();
```

```
    private Object [][] dataproduk=null;
```

```
    private String[] label={"KODE BARANG","KATEGORI","NAMA  
BARANG","STOK","MIN.STOK"};
```

```
/**
```

```
 * Creates new form Form_Master_Barang
```

```
 */
```

```
public Form_Master_Barang() {
```

```
    initComponents();
```

```
    kon.setkoneksi();
```

```
    nonaktif();
```

```
    BacaTabelBarang();
```

```
    isiNamaKategori();
```

```

        tid_kategori.setVisible(true);
    }

    private void setTable(){
        int row=tbl_brg.getSelectedRow();
        tkd_barang.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,0));
        tid_kategori.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,1));
        tnm_barang.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,2));
        tstok.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,3));
        tmin_stok.setText((String)tbl_brg.getValueAt(row,4));
    }

    private void BersihField(){
        tkd_barang.setText("");
        tid_kategori.setText("");
        tnm_barang.setText("");
        tstok.setText("");
        tmin_stok.setText("");
        tcari.setText("");
        cbkategori.setSelectedIndex(0);
    }

    private void aktif(){
        tkd_barang.setEnabled(true);
        tnm_barang.setEnabled(true);
        tstok.setEnabled(true);
        tmin_stok.setEnabled(true);
        cbkategori.setEnabled(true);
    }

    private void nonaktif(){
        tkd_barang.setEnabled(false);

```

```

        tnm_barang.setEnabled(false);
        tstok.setEnabled(false);
        tmin_stok.setEnabled(false);
        bt_edit.setEnabled(false);
        bt_update.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_simpan.setEnabled(false);
        tid_kategori.setVisible(false);
        cbkategori.setEnabled(false);
    }

```

```

private void isiNamaKategori(){
    try{
        String sql="Select *From tb_kategori";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        while (kon.rs.next()){
            cbkategori.addItem(kon.rs.getString("nm_kategori"));
        }
    } catch(SQLException e){
        System.out.println("Koneksi Gagal"+ e.toString());
    }
}

```

```

private String NoBarang()
{
    String urutan=null;
    try{
        kon.rs=kon.st.executeQuery("select right(kd_brg,4)+1 from
tb_barang as Nomor order by kd_brg desc");
    }
}

```

```

        if(kon.rs.next())
        {
            urutan=kon.rs.getString(1);
            while(urutan.length()<4)
            urutan="0"+urutan;
            urutan="AHI/KB/"+urutan;
            tkd_barang.setText(urutan);
        }else
        {
            urutan="AHI/KB/"+"0001";
            tkd_barang.setText(urutan);
        }
    }catch(Exception e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"No PS Error : "+e);
    }
    return urutan;
}

```

```

private void BacaTabelBarang(){
    try{
        String sql="Select *From tb_barang order by kd_brg";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next()){
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        dataproduk=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
    }
}

```

```

        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next()){
            dataproduk[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
            dataproduk[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
            dataproduk[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
            dataproduk[x][3]=kon.rs.getString("stok");
            dataproduk[x][4]=kon.rs.getString("min_stok");
            x++;
        }
        tbl_brg.setModel(new DefaultTableModel(dataproduk,label));
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

```

private void BacaTabelBarang2(){
    try{
        String sql = "Select *From tb_barang where kd_brg like '%"
+tcari.getText()+"%"
        + "or nm_kategori like '%" +tcari.getText()+"%"
        + "or nm_brg like '%" +tcari.getText()+"%";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next()){
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        dataproduk=new Object[baris][kolom];
    }
}

```

```

        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next()){
            dataproduk[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
            dataproduk[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
            dataproduk[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
            dataproduk[x][3]=kon.rs.getString("stok");
            dataproduk[x][4]=kon.rs.getString("min_stok");

            x++;
        }
        tbl_brg.setModel(new DefaultTableModel(dataproduk,label));
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

void isiNamaKategori2(){
    try{
        kon.setkoneksi();
        String sql="Select *From tb_kategori where
nm_kategori='"+tid_kategori.getText()+"'";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        if (kon.rs.next()){
            cbkategori.setSelectedItem(kon.rs.getString("nm_kategori"));
        }
    }catch(SQLException e){
        System.out.println("Koneksi Gagal"+ e.toString());
    }
}

```

```
}
```

3. Klik kanan pada cb kategori, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void cbkategoriActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    try{  
        kon.setkoneksi();  
        String sql="Select *From tb_kategori where  
nm_kategori='"+cbkategori.getSelectedItem()+"";  
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);  
        if (kon.rs.next()){  
            tid_kategori.setText(kon.rs.getString("id_kategori"));  
        }  
    }catch(SQLException e){  
        System.out.println("Koneksi Gagal"+ e.toString());  
    }  
}
```

4. Klik kanan pada tombol cari, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

```
private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
    kon.setkoneksi();  
    BacaTabelBarang2();  
}
```

5. Klik kanan pada Tabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

```
private void tbl_brgMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    setTable();  
    isiNamaKategori2();  
}
```

```

        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_edit.setEnabled(true);
        bt_tambah.setEnabled(false);
    }

```

6. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    NoBarang();
    aktif();
    bt_batal.setEnabled(true);
    bt_tambah.setEnabled(false);
    bt_simpan.setEnabled(true);
    cbkategori.setEnabled(true);
}

```

7. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    if (tkd_barang.getText().isEmpty() || tnm_barang.getText().isEmpty() ||
        tid_kategori.getText().isEmpty() || tstok.getText().isEmpty()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Lengkapi Data", "Konfirmasi",
            JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        bt_tambah.setEnabled(true);
    } else {
        bt_tambah.setEnabled(true);
        bt_keluar.setEnabled(true);
        cbkategori.setEnabled(true);
        SimpanData();
        cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");
    }
}

```



```

try {
    kon.st.getConnection();
} catch (SQLException ex) {

    Logger.getLogger(Form_Master_Barang.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);

    }
    }
}

```

8. Klik kanan pada Button Edit, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_editActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    aktif();
    tkd_barang.setEnabled(false);
    bt_edit.setEnabled(false);
    bt_update.setEnabled(true);
    bt_batal.setEnabled(true);
    bt_hapus.setEnabled(true);
    bt_tambah.setEnabled(false);
}

```

9. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_editActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    aktif();
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_tambah.setEnabled(true);
    EditData();
    cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");
}

```

```
}
```

10. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "yakin mau dihapus?",  
"konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==  
JOptionPane.YES_OPTION) {  
        HapusData();  
        bt_tambah.setEnabled(true);  
        nonaktif();  
        BersihField();  
        cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");  
    } else {  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Batal Dihapus",  
"Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);  
        bt_tambah.setEnabled(true);  
        nonaktif();  
        BersihField();  
        cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");  
        return;  
    }  
    formWindowActivated(null);  
}
```

11. Klik kanan pada Button Batal, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void bt_batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    nonaktif();  
    BersihField();  
}
```

```

        bt_tambah.setEnabled(true);
        cbkategori.setEnabled(true);
        cbkategori.setSelectedItem("=PILIH=");
    try {
        kon.st.getConnection();
    } catch (SQLException ex) {

        Logger.getLogger(Form_Master_Barang.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
    }
}

```

12. Klik kanan pada Button Keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

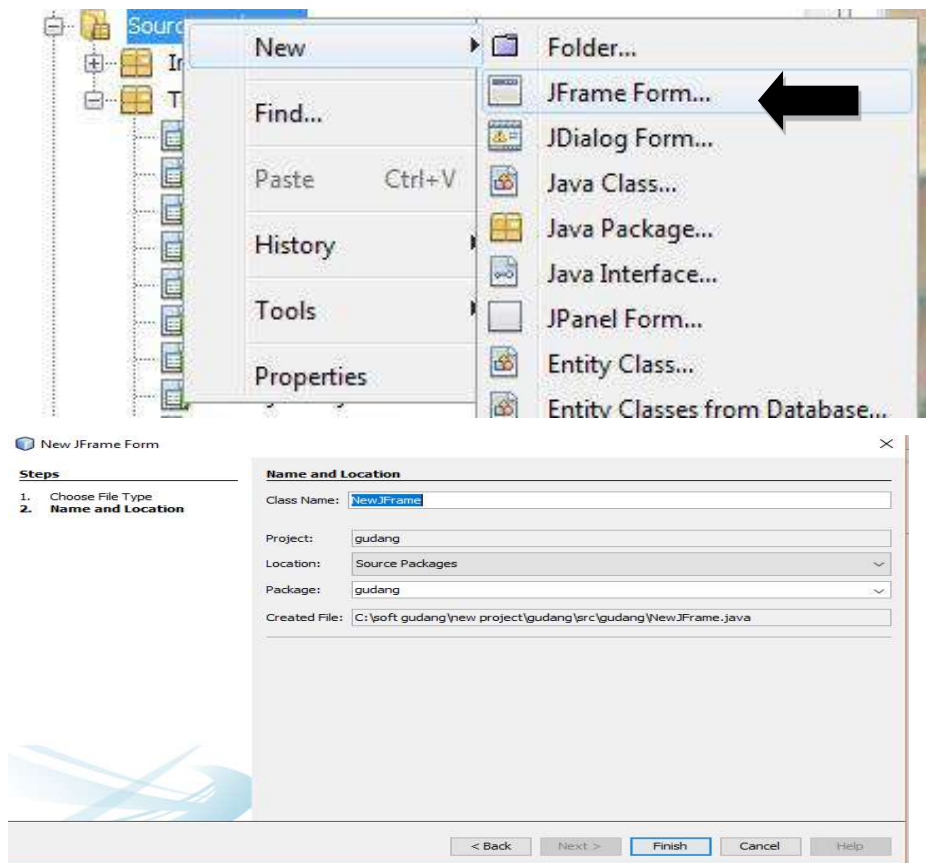
```

private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // MenuUtama menu = new MenuUtama();
    // menu.setLocationRelativeTo(null);
    // menu.setVisible(true);
    dispose();
}

```

2.2.5. Membuat Data Barang

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Data_Barang -Finish



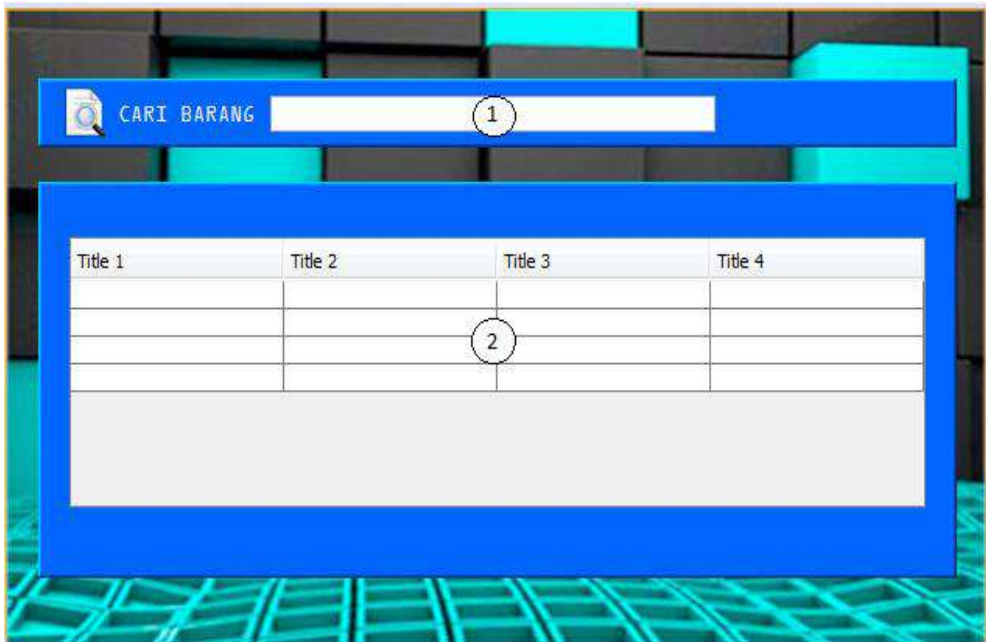
Gambar 2.49 menambahkan JFrame baru

a. Desain



Gambar 2.50 desain data barang

b. Source Code



Gambar 2.51 komponen data barang

No	Komponen	Propertis
1	JTextField	Change Variable Name : tcari
2	JTable	Change Variable Name : tbl_barang

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*  
 * To change this license header, choose License Headers in Project  
Properties.  
 * To change this template file, choose Tools | Templates  
 * and open the template in the editor.  
*/  
  
package gudang;
```

```

import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;

/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_Data_Barang extends javax.swing.JDialog {
    koneksi kon=new koneksi();
    private Object [][] databarang=null;
    private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
KATEGORI","NAMA BARANG","STOK","MIN.STOK"};

    /**
     * Creates new form Form_Data_Barang
     */
    public Form_Data_Barang(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
        super(parent, modal);
        initComponents();
        kon.setkoneksi();
        BacaTabelBarang();
    }
    private void BacaTabelBarang()
    {
        try
        {
            String sql="Select *From tb_barang order by kd_brg";
            kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
            ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
            int kolom=m.getColumnCount();
            int baris=0;

```

```

        while (kon.rs.next())
        {
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        databarang=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next())
        {
            databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
            databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
            databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
            databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
            databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
            x++;
        }
        Tbl_barang1.setModel(new
DefaultTableModel(databarang,label));
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void CariTabelBarang()
{
    try
    {

```

```

        String sql="select *from tb_barang where kd_brg like '%"
+tcari.getText()+"%"
        + "or nm_kategori like '%" +tcari.getText()+"%"
        + "or nm_brg like '%" +tcari.getText()+"%";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next()){
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        databarang=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next())
        {
            databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
            databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
            databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
            databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
            databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
            x++;
        }
        Tbl_barang1.setModel(new
DefaultTableModel(databarang,label));
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }

```



```

    }

    /**
     * This method is called from within the constructor to initialize the
    form.
     * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method
    is always
     * regenerated by the Form Editor.
     */

    @SuppressWarnings("unchecked")
    public static void main(String args[]) {
        /* Set the Nimbus look and feel */
        /* Create and display the form */

```

3. Klik kanan pada Kolom Cari Barang, pilih Event-Key-KeyTyped, ketik Script berikut :

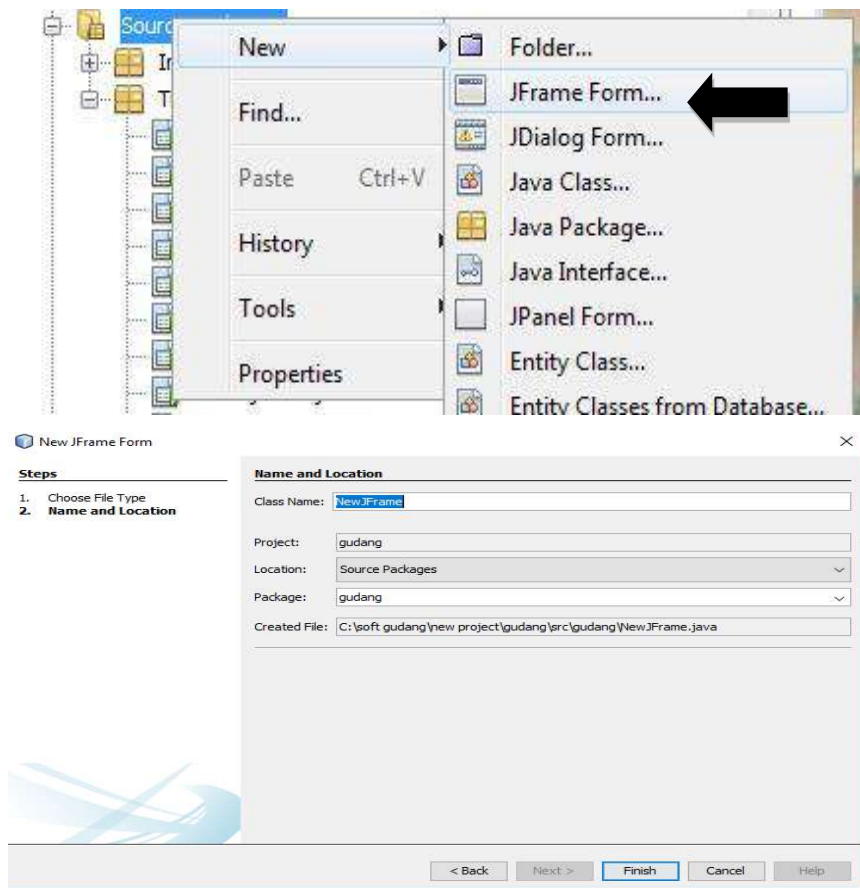
```

private void tcari1KeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    CariTabelBarang();
}

```

2.2.6. Membuat Form Master User

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Master_User-Finish



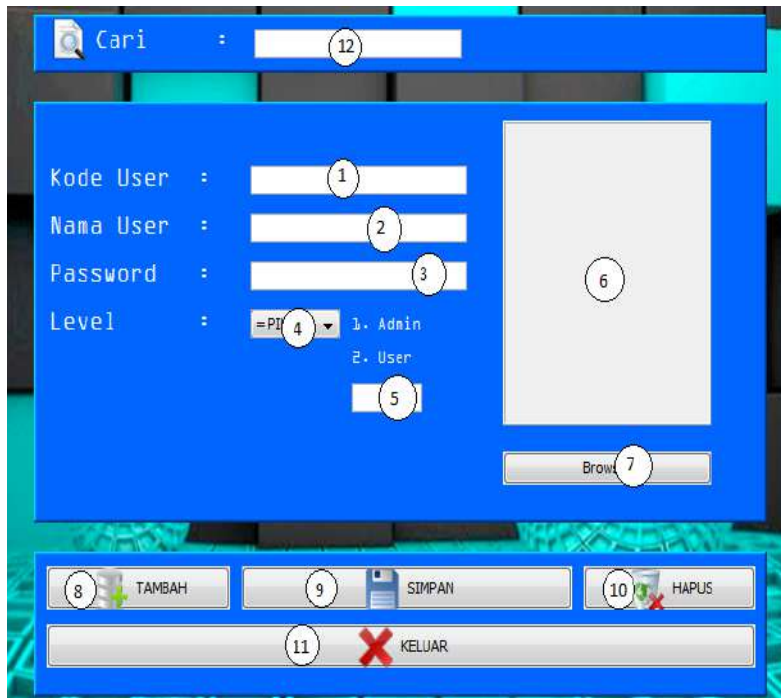
Gambar 2.52 membuat JFrame baru

a. Desain



Gambar 2.53 desain master user

b. Source Code



Gambar 2.54. komponen menu utama user

No	Komponen	Propertis
1	TextField	Change Variable Name : tkd_user
2	TextField	Change Variable Name : tnm_user
3	PasswordField	Change Variable Name : tpassword
4	ComboBox	Change Variable Name : cblevel
5	TextField	Change Variable Name : televel
6	JLabel	Change Variable Name : photo
7	JButton	Edit Text : Browser Change Variable Name : bt_browser
8	JButton	Edit Text : TAMBAH Change Variable Name : bt_tambah

9	JButton	Edit Text : SIMPAN Change Variable Name : bt_simpan
10	JButton	Edit Text : HAPUS Change Variable Name : bt_hapus
11	JButton	Edit Text : KELUAR Change Variable Name : bt_keluar
12	JTextField	Change Variable Name : tcari

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package gudang;
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.sql.*;
import java.io.*;
import java.text.SimpleDateFormat;
import javax.swing.JFileChooser;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JOptionPane;
/**

```

```

*
* @author Pannugroho
*/

public class Form_Master_User extends javax.swing.JFrame {

    koneksi kon=new koneksi ();

    Connection connec;

    PreparedStatement psmnt = null;

    ImageIcon format;

    File pics;

    FileInputStream fistream;

    ResultSet rs;

    private String no;

    /**
     * Creates new form Form_Master_User
     */
    public Form_Master_User() {
        initComponents();
        kon.setkoneksi();
        nonaktif();
        televel.setVisible(false);

        try
        {
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
            connec =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/inventory_db","ro
ot","");
        }

```

```

        catch(Exception e){

        }
    }
    private void NoUser()
    {
        try {
            String sql_no= "select right(id_user,3)as no, mid(id_user,4,4) as
periode from tb_user";
            kon.setkoneksi();
            ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql_no);
            if (rs.next()){
                rs.last();
                int no = Integer.parseInt(rs.getString("no"))+1;

                java.util.Date date = new java.util.Date();
                SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
("MM.yy");
                String tanggal=dateformat1.format(date);

                if(no<10)
                    tkd_user.setText("ID/AHI-
"+tanggal+"/000"+Integer.toString(no));
                else if(no<100)
                    tkd_user.setText("ID/AHI-
"+tanggal+"/00"+Integer.toString(no));
                else if(no<1000)
                    tkd_user.setText("ID/AHI-
"+tanggal+"/0"+Integer.toString(no));
                else

```

```

        tkd_user.setText("ID/AHI-
"+tanggal+"/"+Integer.toString(no));
    }
    else
    {
        java.util.Date date = new java.util.Date();
        SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
("MM.yy");
        String tanggal=dateformat1.format(date);

        tkd_user.setText("ID/AHI-"+tanggal+"/0001");
    }

}
catch (Exception e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

private void nonaktif(){
    tkd_user.setEnabled(false);
    tnm_user.setEnabled(false);
    tpassword.setEnabled(false);
    cblevel.setEnabled(false);
    bt_browser.setEnabled(false);

}

private void aktif(){
    tkd_user.setEnabled(true);
    tnm_user.setEnabled(true);

```

```

        tpassword.setEnabled(true);
        cblevel.setEnabled(true);
        bt_browser.setEnabled(true);
    }

    private void BersihField(){
        tkd_user.setText("");
        tnm_user.setText("");
        tpassword.setText("");
        cblevel.setSelectedIndex(0);
        televel.setText("");
        photo.setIcon(null);
    }

    private void OpenPicture(){
        try
        {
            JFileChooser picChooser = new JFileChooser();
            int returnVal = picChooser.showOpenDialog(null);
            File file = null;
            if(returnVal == JFileChooser.APPROVE_OPTION)
            {
                file = picChooser.getSelectedFile();
                String filename = file.getAbsolutePath();
                pics=new File(filename);
                fistream=new FileInputStream(pics);
                ImageIcon icon = new ImageIcon(filename);
                photo.setIcon(icon);
            }
        }catch (Exception e)

```



```

    {

        e.printStackTrace();
    }
}

```

3. Klik kanan pada tombol cari, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

```

private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try{
        String query = "select * from tb_user where nm_user like '%"
+tcari.getText()+ "%' ";
        tnm_user.setEnabled(false);
        tpassword.setEnabled(false);
        nonaktif();
        psmnt = connec.prepareStatement(query);
        rs=psmnt.executeQuery();
        if(rs.next())
        {
            tkd_user.setText(rs.getString(1));
            tnm_user.setText(rs.getString(2));
            tpassword.setText(rs.getString(3));
            cblevel.setSelectedItem(rs.getString(4));
            byte[] imagedata=rs.getBytes(5);
            format=new ImageIcon(imagedata);
            photo.setIcon(format);
            bt_tambah.setText("EDIT");
            tkd_user.setEnabled(false);

```

```

        bt_browser.setEnabled(true);
        cblevel.setEnabled(true);
    }
    else
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, " Data Tidak
ditemukan");
    }

}

catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
}

```

4. Klik kanan pada kode user, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut

```

private void tkd_userActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
}

```

5. Klik kanan pada cb Level, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut

```

private void cblevelActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if(cblevel.getSelectedItem().equals("1"))
    {
        televel.setText("1");
    }
    else

```

```

        if(cblevel.getSelectedItem().equals("2"))
        {
            televel.setText("2");
        }
    }

```

6. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut

```

private void bt_browserActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    OpenPicture();
}

```

7. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    if(bt_tambah.getText().equals("TAMBAH"))
    {
        bt_simpan.setText("SIMPAN");
        bt_keluar.setText("BATAL");
        BersihField();
        NoUser();
        aktif();bt_hapus.setEnabled(false);
        tkd_user.setEnabled(false);
        bt_tambah.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabled(false);
    }
}

```

```

else if (bt_tambah.getText().equals("EDIT"))
{
    tnm_user.setEnabled(true);
    tpassword.setEnabled(true);
    bt_simpan.setText("UPDATE");
    bt_keluar.setText("BATALL");
    bt_tambah.setEnabled(false);

}
}

```

8. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    SimpanData();
    if(bt_simpan.getText().equals("SIMPAN"))
    {
        bt_tambah.setText("TAMBAH");
        bt_keluar.setText("KELUAR");
        BersihField();
        tkd_user.requestFocus();
    }
    else if (bt_simpan.getText().equals("UPDATE"))
    {
        EditData();
        bt_tambah.setText("EDIT");
        bt_keluar.setText("BATALL");
        tcari.requestFocus();
    }
}

```

```

    }
}

```

9. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "yakin mau dihapus?",
        "konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==
        JOptionPane.YES_OPTION) {
        HapusData();
        bt_tambah.setEnabled(true);
        nonaktif();
        BersihField();
        cblevel.setSelectedItem("=PILIH=");
    } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Batal Dihapus",
            "Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        bt_tambah.setEnabled(true);
        nonaktif();
        BersihField();
        cblevel.setSelectedItem("=PILIH=");
        return;
    }
}

```

10. Klik kanan pada Button Keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:

```

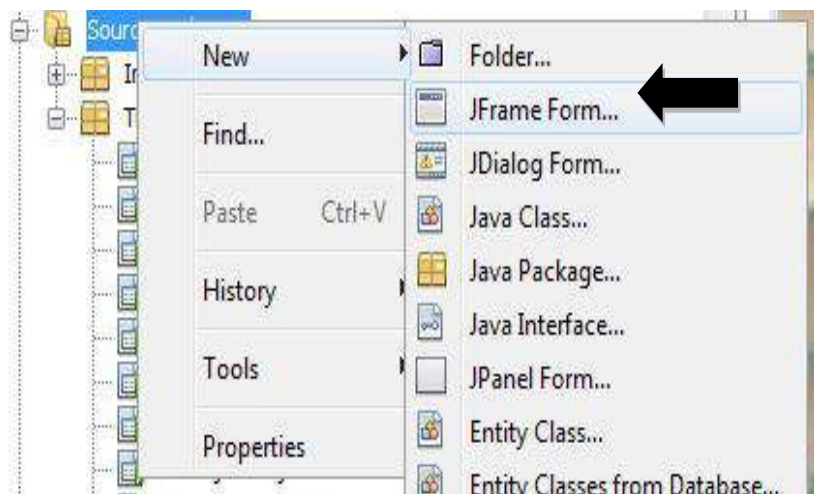
```

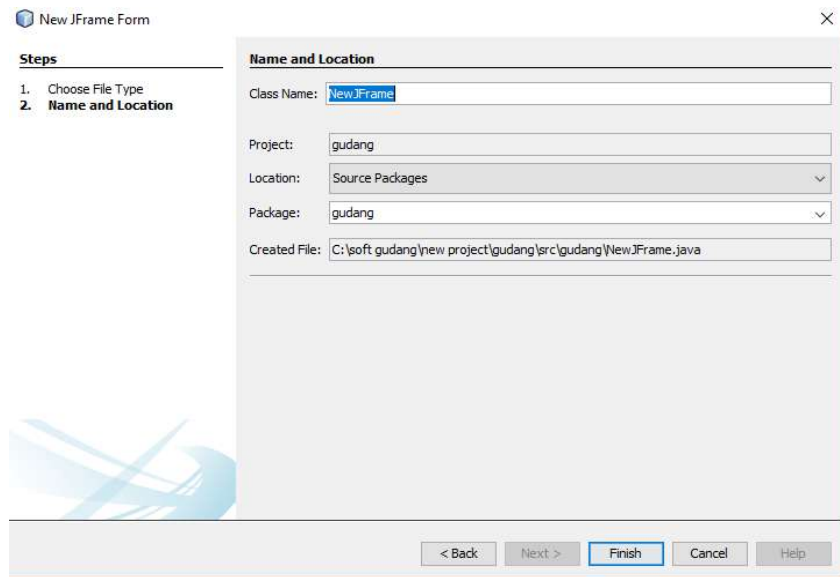
if(bt_keluar.getText().equals("KELUAR"))
{
dispose();
}
else if (bt_keluar.getText().equals("BATAL"))
{
BersihField();
bt_tambah.setEnabled(true);
bt_keluar.setText("KELUAR");
bt_tambah.setText("TAMBAH");
}
}

```

2.2.7. Membuat Form Master Kategori

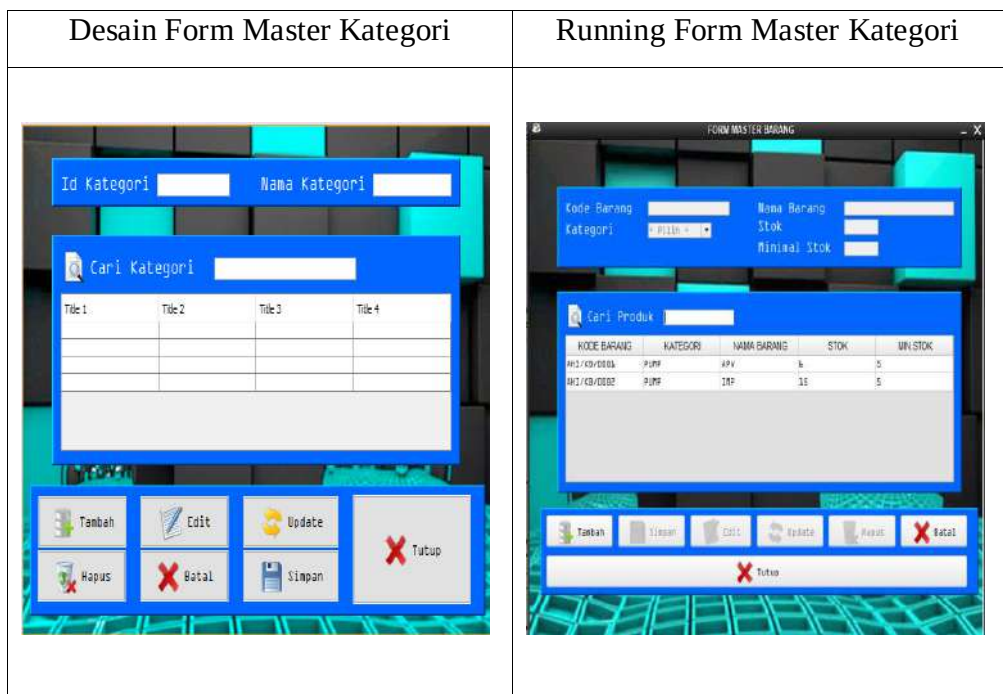
1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Master_Kategori-Finish





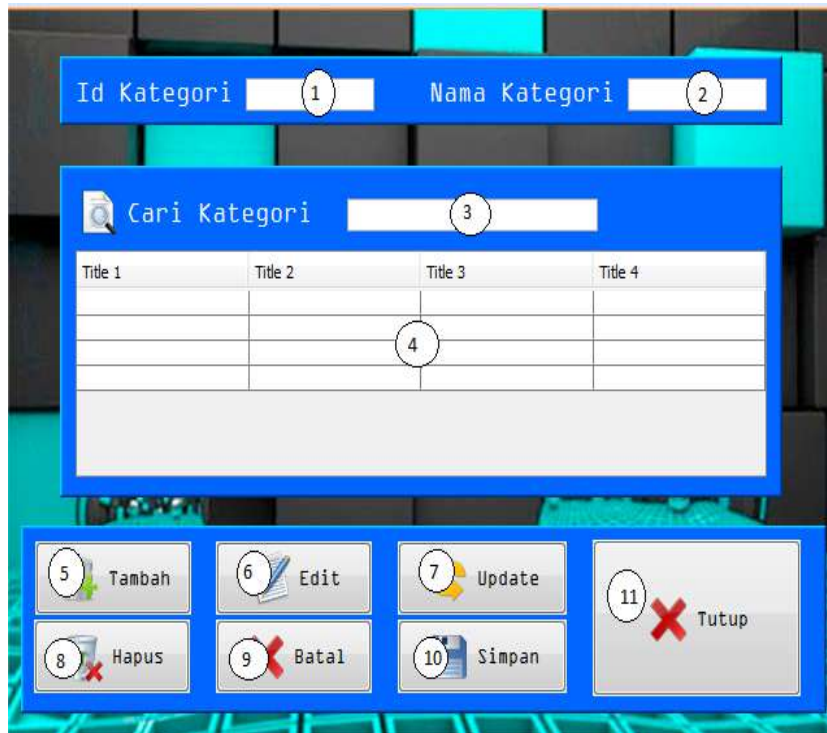
Gambar 2.55 menambahkan JFrame baru

1. Desain



Gambar 2.56. Desain master kategori

2. Source Code



Gambar 2.57. komponen master kategori

No	Komponen	Propertis
1	TextField	Change Variable Name : tid_kategori
2	TextField	Change Variable Name : tnm_kategori
3	TextField	Change Variable Name : tcari
4	JTable	Change Variable Name : tbl_kategori
5	JButton	Edit Text : Tambah Change Variable Name : bt_tambah
6	JButton	Edit Text : Edit Change Variable Name : bt_edit
7	JButton	Edit Text : Update Change Variable Name : bt_update

8	JButton	Edit Text : Hapus Change Variable Name : bt_hapus
9	JButton	Edit Text : Batal Change Variable Name : bt_batal
10	JButton	Edit Text : Simpan Change Variable Name : bt_simpan
11	JButton	Edit Text : Tutup Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package gudang;
import java.sql.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_Master_Kategori extends javax.swing.JFrame {
koneksi kon=new koneksi();

```

```

private Object [][] datakategori=null;
private String[]label={"Id Kategori","Nama Kategori"};
/**
 * Creates new form Form_Master_Kategori
 */
public Form_Master_Kategori() {
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    BacaTabelKategori();
}
private String NoKategori()
{
    String urutan=null;
    try{
        kon.rs=kon.st.executeQuery("select
right(id_kategori,4)+1 from tb_kategori as Nomor order by
id_kategori desc");
        if(kon.rs.next())
        {
            urutan=kon.rs.getString(1);
            while(urutan.length()<4)
            urutan="0"+urutan;
            urutan="AHI/KT/"+urutan;
            tid_kategori.setText(urutan);
        }else
        {
            urutan="AHI/KT/"+"0001";
            tid_kategori.setText(urutan);
        }
    }catch(Exception e){

```

```

        JOptionPane.showMessageDialog(null,"No PS Error : "+e);
    }
    return urutan;
}

private void BacaTabelKategori(){
    try{
        String sql="Select * From tb_kategori order by id_kategori";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next()){
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        datakategori=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next()){
            datakategori[x][0]=kon.rs.getString("id_kategori");
            datakategori[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
            x++;
        }
        tbl_kategori.setModel(new
DefaultTableModel(datakategori,label));
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

```

private void BacaTabelKategori2(){
    try{
        String sql="select * from tb_kategori where nm_kategori like '%"
+tcari.getText()+ "%' ";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next()){
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        datakategori=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next()){
            datakategori[x][0]=kon.rs.getString("id_kategori");
            datakategori[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
            x++;
        }
        tbl_kategori.setModel(new
DefaultTableModel(datakategori,label));
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void setTable(){
    int row=tbl_kategori.getSelectedRow();

```

```

        tid_kategori.setText((String)tbl_kategori.getValueAt(row,0));
        tnm_kategori.setText((String)tbl_kategori.getValueAt(row,1));
    }

```

```

private void BersihField(){
    tnm_kategori.setText("");
    tid_kategori.setText("");
    tcari.setText("");
}

```

```

private void aktif(){
    tnm_kategori.setEnabled(true);
    tid_kategori.setEnabled(false);
}

```

```

private void nonaktif(){
    tnm_kategori.setEnabled(false);
    tid_kategori.setEnabled(false);
    bt_edit.setEnabled(false);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
    bt_simpan.setEnabled(false);
}

```

3. Klik kanan pada Kolom cari, pilih Event-Key-KeyTyped, ketik Script berikut :

```

private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    BacaTabelKategori2();
}

```

4. Klik kanan pada Tabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut

```
private void tbl_kategoriMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    setTable();  
    bt_hapus.setEnabled(true);  
    bt_edit.setEnabled(true);  
    bt_tambah.setEnabled(false);  
}
```

5. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```
private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)  
{  
    BersihField();  
    aktif();  
    NoKategori();  
    tnm_kategori.setEnabled(true);  
    tid_kategori.requestFocus();  
    bt_batal.setEnabled(true);  
    bt_tambah.setEnabled(false);  
    bt_simpan.setEnabled(true);  
}
```

6. Klik kanan pada Button Edit, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```
private void bt_editActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    aktif();  
    bt_edit.setEnabled(false);  
    bt_update.setEnabled(true);  
    bt_batal.setEnabled(true);  
}
```

```

        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_tambah.setEnabled(false);
    }

```

7. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```

private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_tambah.setEnabled(true);
    EditData();
}

```

8. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```

private void bt_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "yakin mau dihapus?",
"konfirmasi",      JOptionPane.YES_NO_OPTION)      ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
        HapusData();
        bt_tambah.setEnabled(true);
    } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Data Batal Dihapus",
"Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        bt_tambah.setEnabled(true);
        return;
    }
    formWindowActivated(null);
}

```

9. Klik kanan pada Button Batal, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```
private void bt_batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    nonaktif();  
    BersihField();  
    bt_tambah.setEnabled(true);  
}
```

10. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

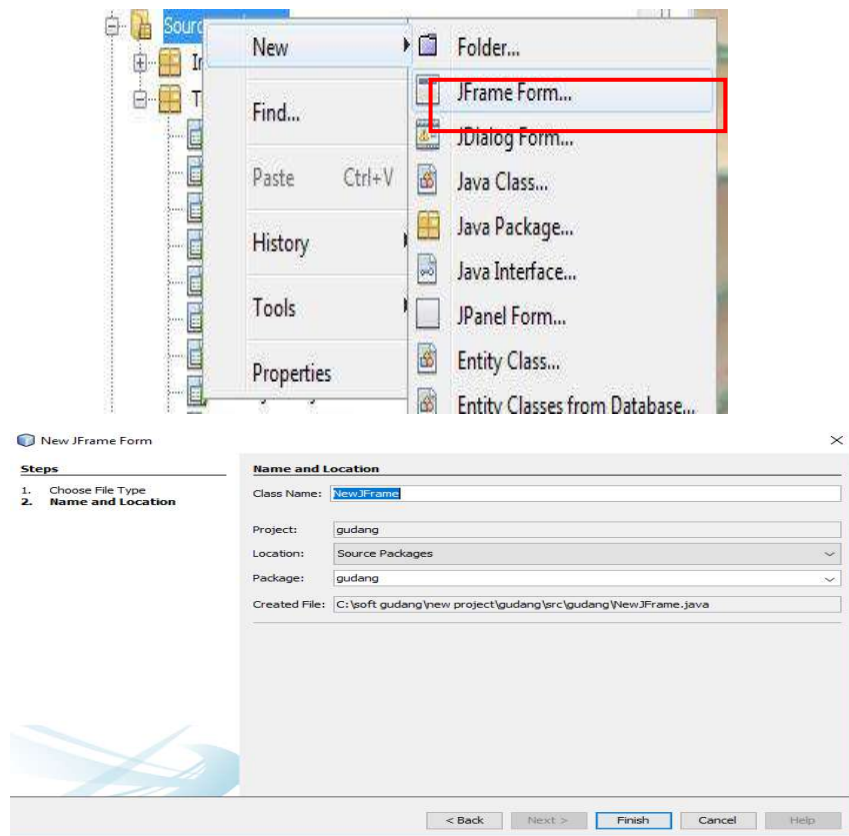
```
private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)  
{  
    // TODO add your handling code here:  
    if (tnm_kategori.getText().isEmpty()) {  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Lengkapi Data",  
            "Konfirmasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);  
        bt_tambah.setEnabled(true);  
    } else {  
        bt_tambah.setEnabled(true);  
        bt_keluar.setEnabled(true);  
        SimpanData();  
    }  
}
```

11. Klik kanan pada Button Keluar, pilih Event-Action-actionPerformed, ketik Script berikut :

```
private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // new MenuUtama().setVisible(true);  
    this.dispose();  
}
```


2.2.8. Membuat Form Login

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Login -Finish



Gambar 2.58. membuat JFrame baru

a. Desain

Desain Form Login	Running Form Login
	

Gambar 2.59 desain from login

b. Source Code



Gambar 4.60 komponen form login

No	Komponen	Propertis
1	TextField	Change Variable Name : tnik_user
2	JPasswordField	Change Variable Name : tpassword
3	TextField	Change Variable Name : tlevel
4	JButton	Edit Text : MASUK Change Variable Name : bt_login
5	JButton	Edit Text : KELUAR Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
```

```
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
```

```
* To change this template file, choose Tools | Templates
```

```
* and open the template in the editor.
```

```
*/
```

```
package gudang;
```

```

import com.jtattoo.plaf.AbstractLookAndFeel;
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;

import com.jtattoo.plaf.mcwin.McWinLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.acryl.AcrylLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.aero.AeroLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.aluminium.AluminiumLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.bernstein.BernsteinLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.fast.FastLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.graphite.GraphiteLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.hifi.HiFiLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.luna.LunaLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.mint.MintLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.noire.NoireLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.smart.SmartLookAndFeel;
import com.jtattoo.plaf.texture.TextureLookAndFeel;
import com.sun.java.swing.plaf.windows.WindowsLookAndFeel;
import javax.swing.UIManager;
import javax.swing.plaf.metal.MetalLookAndFeel;

/**
 *
 * @author Pannugroho
 */

public class Form_Login extends javax.swing.JFrame {
    koneksi kon=new koneksi();
    public Form_MenuUtamaAdmin menu=null;

    /**
     * Creates new form Form_Login
     */

```

```

public Form_Login() {
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    tlevel.setVisible(false);
}

void bersih(){
    tnik_user.setText("");
    tpassword.setText("");
    tlevel.setText("");
}

public void setTitle(String title) {
    super.setTitle("L O G I N");
}

private void prosesLogin(){

    try{
        String sql="Select * from tb_user where
id_user='"+tnik_user.getText()+"' AND
password=MD5 '"+tpassword.getText()+"'";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        if(kon.rs.next()){
            if(tlevel.getText().equals("1")){
Form_MenuUtamaAdmin menu = new Form_MenuUtamaAdmin();
Form_Ganti_Password gantipass = new Form_Ganti_Password();
                menu.setLocationRelativeTo(null);
                menu.setVisible(true);
                menu>NamaUser=kon.rs.getString("nm_user");
                menu.kode=kon.rs.getString("id_user");
            }
        }
    }
}

```

```

        menu.Level=kon.rs.getString("level");
        gantipass.Kode_User=kon.rs.getString("id_user");
        this.dispose();
    }
    else if(tlevel.getText().equals("2")){
        Form_MenuUtamaUser user = new
Form_MenuUtamaUser();

        Form_Ganti_Password gantipass = new
Form_Ganti_Password();

        user.setLocationRelativeTo(null);
        user.setVisible(true);
        user>NamaUser=kon.rs.getString("nm_user");
        user.kode=kon.rs.getString("id_user");
        user.Level=kon.rs.getString("level");
        gantipass.Kode_User=kon.rs.getString("id_user");
        this.dispose();
    } }

    else{
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "KODE user atau
PASSWORD SALAH");
        bersih();
        tnik_user.setEnabled(true);
        tnik_user.requestFocus();
    }

}

catch(SQLException e){
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}

```

```
}
```

```
/**
```

```
 * This method is called from within the constructor to initialize the  
form.
```

```
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method  
is always
```

```
 * regenerated by the Form Editor.
```

```
 */
```

```
@SuppressWarnings("unchecked")
```

1. Klik kanan pada Kolom Kode User, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tnik_userActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    String nikuser = "";  
    nikuser = tnik_user.getText();  
    try{  
        String sql = "Select *from tb_user where id_user='" + nikuser + "'";  
        kon.rs = kon.st.executeQuery(sql);  
        if (kon.rs.next()) {  
            tnik_user.setEnabled(false);  
            tlevel.setText(kon.rs.getString("level"));  
            tpassword.setEnabled(true);  
            tpassword.requestFocus();  
            bt_login.setEnabled(true);  
            tnik_user.setEnabled(true);  
        } else {  
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "kode user salah");  
            bersih();  
        }  
    }  
}
```

```

        tnik_user.setEnabled(true);
        tnik_user.requestFocus();

    }
} catch (SQLException e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

```

2. Klik kanan pada Kolom Password, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void tpasswordActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    // TODO add your handling code here:
}

```

3. Klik kanan pada Kolom Level, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void tlevelActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
}

```

4. Klik kanan pada Button Login, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_loginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    prosesLogin();
}

```

5. Klik kanan pada Button Login, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
    evt) {
    // TODO add your handling code here:
    dispose();
}
```

2.3. Rancangan Form Transaksi

2.3.1. Form_Laporan_PenerimaanPeriode

a. Desain Laporan Penerimaan Periode

The image shows a software interface for generating reports. It consists of two main panels, one for 'Per Tanggal' (By Date) and one for 'Per Bulan' (By Month). The 'Per Tanggal' panel includes input fields for 'Dari Tanggal' (labeled 1) and 'Sampai Tanggal' (labeled 2), a 'Cetak' (Print) button (labeled 3), and a small calendar icon. The 'Per Bulan' panel includes a 'Bulan' (Month) dropdown menu (labeled 4) currently showing '1', a 'Tahun' (Year) dropdown menu (labeled 5) currently showing '2019', a 'Cetak' (Print) button (labeled 6), and another calendar icon (labeled 7). At the bottom of the interface is a 'Keluar' (Exit) button with a red 'X' icon.

Gambar 2.61 komponen laporan penerimaan periode

No	Komponen	Propertis
1	JDateChooser	Change Variable Name : dctglawal
2	JDateChooser	Change Variable Name : dctglakhir
3	JButton	Edit Text : Cetak Change Variable Name : btcetakperiode
4	JComboBox	Change Variable Name : cmbbulan
5	JYearChooser	Change Variable Name : yctahun
6	JButton	Edit Text : Cetak Change Variable Name : btcetakbulan
7	JButton	Edit Text : Keluar Change Variable Name : bt_keluar

b. Running Laporan Penerimaan Periode



Gambar 2.62. running laporan penerimaan periode

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
```

```
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
```

```
* To change this template file, choose Tools | Templates
```

```
* and open the template in the editor.
```

```
*/
```

```
package gudang;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.design.JasperDesign;
```

```
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
```

```
import java.text.SimpleDateFormat;
```

```
import java.util.HashMap;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;
```

```
/**
```

```
*
```

```
* @author Pannugroho
```

```
*/
```

```

public class Form_Laporan_PenerimaanPeriode extends javax.swing.JFrame
{

    koneksi kon=new koneksi();

    JasperReport jasperReport;

    JasperDesign jasperDesign;

    JasperPrint jasperPrint;

/**

 * Creates new form Form_Laporan_PenerimaanPeriode

 */

public Form_Laporan_PenerimaanPeriode() {

    initComponents();

    kon.setkoneksi();

}

/**

 * This method is called from within the constructor to initialize the form.

 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
always

 * regenerated by the Form Editor.

```

*/

1. Klik kanan pada JButton btcetakperiode, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void btcetakperiodeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    String      tgl1      =      new      SimpleDateFormat("yyyy-MM-
dd").format(dctglawal.getDate());
    String      tgl2      =      new      SimpleDateFormat("yyyy-MM-
dd").format(dctglakhir.getDate());
    try {
        String      NamaFile      =
"src/gudang/Laporan_Penerimaan_Pertanggal.jasper";
        HashMap parameter = new HashMap();
        parameter.put("tgl_awal", tgl1);
        parameter.put("tgl_akhir", tgl2);
        JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter,
kon.setkoneksi());
        JasperViewer.viewReport(print, false);
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println(ex);
    }
}
```

2. Klik kanan pada JButton btcetakbulan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void btcetakbulanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
```

```

try {
    String NamaFile =
"src/gudang/Laporan_Penerimaan_Perbulan.jasper";

    HashMap parameter = new HashMap();
    parameter.put("bulan", cmbbulan.getSelectedItem());
    parameter.put("tahun", yctahun.getYear());

    JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter,
kon.setkoneksi());

    JasperViewer.viewReport(print, false);
} catch (Exception ex) {
    System.out.println(ex);
}

```

3. Klik kanan pada JButton bt_keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:

dispose();

}

```

2.3.2. Form_Laporan_PengeluaranPeriode

a. Desain Laporan Pengeluaran Periode

The image shows a Java Swing window titled 'Form_Laporan_PengeluaranPeriode'. It features a blue header bar and a light blue body. The window is divided into two main sections: 'Per Tanggal' and 'Per Bulan'. The 'Per Tanggal' section contains two date pickers labeled 'Dari Tanggal' (1) and 'Sampai Tanggal' (2), and a 'Cetak' button (3). The 'Per Bulan' section contains a 'Bulan' dropdown (4) showing '1', a 'Tahun' spinner (5) showing '2019', and a 'Cetak' button (6). At the bottom is a 'Keluar' button (7) with a red 'X' icon.

Gambar 2.63. desain laporan pengeluaran periode

No	Komponen	Propertis
1	JDateChooser	Change Variable Name : dctglawal
2	JDateChooser	Change Variable Name : dctglakhir
3	JButton	Edit Text : Cetak Change Variable Name : btcetakperiode
4	JComboBox	Change Variable Name : cmbbulan
5	JYearChooser	Change Variable Name : yctahun

6	JButton	Edit Text : Cetak Change Variable Name : btcetakbulan
7	JButton	Edit Text : Keluar Change Variable Name : bt_keluar

b. Running Laporan Pengeluaran Periode



Gambar 2.64. laporan pengeluaran periode

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

/*

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

```
*/
```

```
package gudang;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.design.JasperDesign;
```

```
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
```

```
import java.text.SimpleDateFormat;
```

```
import java.util.HashMap;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;
```

```
/**
```

```
*
```

```
* @author Pannugroho
```

```
*/
```

```
public class Form_Laporan_PengeluaranPeriode extends javax.swing.JFrame {
```

```
    koneksi kon=new koneksi();
```

```
    JasperReport jasperReport;
```

```
    JasperDesign jasperDesign;
```

```
    JasperPrint jasperPrint;
```



```

/**
 * Creates new form Form_Laporan_PengeluaranPeriode
 */

public Form_Laporan_PengeluaranPeriode() {

    initComponents();

    kon.setkoneksi();

}

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
always
 * regenerated by the Form Editor.
 */

@SuppressWarnings("unchecked")

```

1. Klik kanan pada JButton btcetakperiode, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void btcetakperiodeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{

```

// TODO add your handling code here:

```

        String      tgl1      =      new      SimpleDateFormat("yyyy-MM-
dd").format(dctglawal.getDate());

        String      tgl2      =      new      SimpleDateFormat("yyyy-MM-
dd").format(dctglakhir.getDate());

        try {

            String NamaFile = "src/gudang/Laporan_Pengeluaran_pertanggal.jasper";

            HashMap parameter = new HashMap();

            parameter.put("tgl_awal", tgl1);

            parameter.put("tgl_akhir", tgl2);

            JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport(NamaFile, parameter,
kon.setkoneksi());

            JasperViewer.viewReport(print, false);

        } catch (Exception ex) {

            System.out.println(ex);

        }

```

2. Klik kanan pada JButton btcetakbulan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void btcetakbulanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

```
// TODO add your handling code here:
```

```

try {

    String>NamaFile = "src/gudang/Laporan_Pengeluaran_Perbulan.jasper";

    HashMap parameter = new HashMap();

    parameter.put("bulan", cmbbulan.getSelectedItem());

    parameter.put("tahun", yctahun.getYear());

    JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport>NamaFile, parameter,
kon.setkoneksi());

    JasperViewer.viewReport(print, false);

} catch (Exception ex) {

    System.out.println(ex);

}

```

3. Klik kanan pada JButton bt_keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:
    dispose();
}

```

2.3.3.Membuat Form Laporan Transaksi Periode

a. Desain Form Laporan Transaksi Periode

The image shows a Java Swing window with a blue background. It contains two main sections: 'Per Tanggal' and 'Per Bulan'. The 'Per Tanggal' section has two date pickers labeled 'Dari Tanggal' (1) and 'Sampai Tanggal' (2), and a 'Cetak' button (3). The 'Per Bulan' section has a month dropdown (4), a year spinner (5) showing '19', and a 'Cetak' button (6). At the bottom is a 'Keluar' button (7) with a red X icon.

Gambar 2.65 komponen laporan transakso periode

No	Komponen	Propertis
1	JDateChooser	Change Variable Name : dctglawal
2	JDateChooser	Change Variable Name : dctglakhir
3	JButton	Edit Text : Cetak Change Variable Name : bt cetakperiode
4	JComboBox	Change Variable Name : cmbbulan
5	JYearChooser	Change Variable Name : yctahun

6	JButton	Edit Text : Cetak Change Variable Name : btcetakbulan
7	JButton	Edit Text : Keluar Change Variable Name : bt_keluar

b. Running Laporan Transaksi Periode



Gambar 2.66. running laporan transaksi periode

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
```

* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

```
*/
```

```
package gudang;
```

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperCompileManager;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.design.JasperDesign;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.xml.JRXmlLoader;
```

```
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
```

```
import java.text.SimpleDateFormat;
```

```
import java.io.File;
```

```
import java.util.HashMap;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
```

```
import net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;
```

```
/**
```

```

*

* @author Pannugroho

*/

public class Form_Laporan_TransaksiPeriode extends javax.swing.JFrame {

    koneksi kon=new koneksi();

    JasperReport jasperReport;

    JasperDesign jasperDesign;

    JasperPrint jasperPrint;

    /**

    * Creates new form Form_Laporan_TransaksirPeriode

    */

    public Form_Laporan_TransaksiPeriode() {

        initComponents();

        kon.setkoneksi();

    }

    /**

    * This method is called from within the constructor to initialize the form.

```

* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

* regenerated by the Form Editor.

*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada JButton btcetakperiode, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void btcetakperiodeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
```

// TODO add your handling code here:

```
String tgl1 = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd").format(dctglawal.getDate());
```

```
String tgl2 = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd").format(dctglakhir.getDate());
```

```
try {
```

```
String NamaFile = "src/gudang/Laporan_Transaksi_Pertanggal.jasper";
```

```
HashMap parameter = new HashMap();
```

```
parameter.put("tgl_awal", tgl1);
```

```
parameter.put("tgl_akhir", tgl2);
```



```

        JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport>NamaFile, parameter,
kon.setkoneksi());

        JasperViewer.viewReport(print, false);

    } catch (Exception ex) {

        System.out.println(ex);

    }

}

```

2. Klik kanan pada JButton btcetakbulan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void btcetakbulanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

try {

    String>NamaFile = "src/gudang/Laporan_Transaksi_Perbulan.jasper";

    HashMap parameter = new HashMap();

    parameter.put("bulan", cmbbulan.getSelectedItem());

    parameter.put("tahun", yctahun.getYear());

    JasperPrint print = JasperFillManager.fillReport>NamaFile, parameter,
kon.setkoneksi());

    JasperViewer.viewReport(print, false);

} catch (Exception ex) {

```

```

        System.out.println(ex);
    }
}

```

3. Klik kanan pada JButton bt_keluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:
    dispose();
}

```

2.3.4. Membuat Form Ganti Password

Form aplikasi Ganti Password digunakan untuk merubah password user yang sedang login. Langkah – langkah dalam membuat form aplikasi Ganti Password adalah sebagai berikut :

1. Masih dalam package aplikasi_perpustakaan, buat form baru dengan jDialog Form. Beri nama form dengan nama : Aplikasi_RePassword
2. Desain tampilan form seperti dibawah ini :

Gambar 2.67 komponen form ganti password

3. Running Form Password



Gambar 2.68 running ganti password

Spesifikasi properties komponen form aplikasi_RePassword :

No	Komponen	Properties
1	JTextField	Change Variable Name : tkode_user
2	JPasswordField	Change Variable Name : tpassLama
3	JPasswordField	Change Variable Name : tpassBaru
4	JPasswordField	Change Variable Name : tconfirmPass
5	JButton	Edit Text : Ok Change Variable Name : btok
6	JButton	Edit Text : Keluar Change Variable Name : btkeluar

Logika jalannya program :

1. Pertama run yang aktif hanya password lama. Kode user akan otomatis terisi sesuai dengan login.
2. Jika JPasswordField tpassLama diisi dengan password yang benar maka jPasswordField tpassbaru akan aktif dan setelah diisi, JPasswordField tconfirmPass aktif lalu isi dengan password baru yang baru dibuat, setelah itu klik JButton tb_RESET maka password kita yang lama telah diganti dengan yang baru.
3. Klik JButton tb_KELUAR maka Form aplikasi_RePassword akan tertutup.

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
```

```
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
```

```
* To change this template file, choose Tools | Templates
```

```
* and open the template in the editor.
```

```
*/
```

```
package gudang;
```

```
import java.io.File;
```

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
import java.sql.*;
```

```
import javax.swing.*;
```

```

import java.awt.event.KeyEvent;

/**
 *
 * @author Pannugroho
 */

public class Form_Ganti_Password extends javax.swing.JFrame {

    koneksi kon = new koneksi();

    /**
     * Creates new form Form_Ganti_Password
     */

    public Form_Ganti_Password() {

        initComponents();

        kon.setkoneksi();

    }

    public String Kode_User;

    public String getKodeUser()

    {

        return Kode_User;
    }

```

```
}
```

```
void nonaktif()
```

```
{
```

```
    tkode_user.setEnabled(false);
```

```
    tpassLama.setEnabled(false);
```

```
    tpassBaru.setEnabled(false);
```

```
    tkonfirmPass.setEnabled(false);
```

```
}
```

```
void bersih()
```

```
{
```

```
    tpassLama.setText("");
```

```
    tpassBaru.setText("");
```

```
    tkonfirmPass.setText("");
```

```
}
```

```
private void passlama()
```

```
{
```

```

try{

    String sql = "select *from tb_user where id_user
    ="+tkode_user.getText()+" AND password=MD5("+tpassLama.getText()+")";

    kon.rs = kon.st.executeQuery(sql);

    if (kon.rs.next()) {

        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Kode Barang
        ditemukan, silakan

        tpassBaru.setEnabled(true);

        tpassBaru.requestFocus();

    } else {

        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode User tidak ada,
        Silakan"

        +"Isi Data");

        tpassLama.requestFocus();

    }

} catch (SQLException e) {

    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);

}

}

```

```

private void konfirmpassword()

{

    try{

        if(tkonfirmPass.getText().equals(tpassBaru.getText()))

        {

            String sql = "update tb_user set password =
MD5('"+tkonfirmPass.getText()+"') where id_user='"+ tkode_user.getText()+"'";

            kon.st.executeUpdate(sql);

            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Password
telah terupdate");

            nonaktif();

            bersih();

        }

        else {

            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Password baru
dan konfirmasi"

            +"password harus sama");

            nonaktif();

```



```

        bersih();

    }

} catch(SQLException e) {

    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);

}

}

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 *
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
 * always
 *
 * regenerated by the Form Editor.
 *
 */

```

1. Klik kanan pada JFrame, pilih Event-Window-WindowActivated, ketik Script berikut :

```

private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {
// TODO add your handling code here:
    tkode_user.setText(Kode_User);
    nonaktif();
    tpassLama.setEnabled(true);
}

```

2. Klik kanan pada JPasswordField tpassLama, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tpassLamaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

    // TODO add your handling code here:

    passlama();

}
```

3. Klik kanan pada JPasswordField tpassBaru, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tpassBaruActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:

    tkonfirmasiPass.setEnabled(true);
    tkonfirmasiPass.requestFocus();

}
```

4. Klik kanan pada JPasswordField tkonfirmasiPass, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

```
private void tkonfirmasiPassKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:

    if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_ENTER)
    {
        konfirmasiPassword();
    }

}
```

5. Klik kanan pada JButton btok, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void btokActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:

    konfirmasiPassword();

}
```

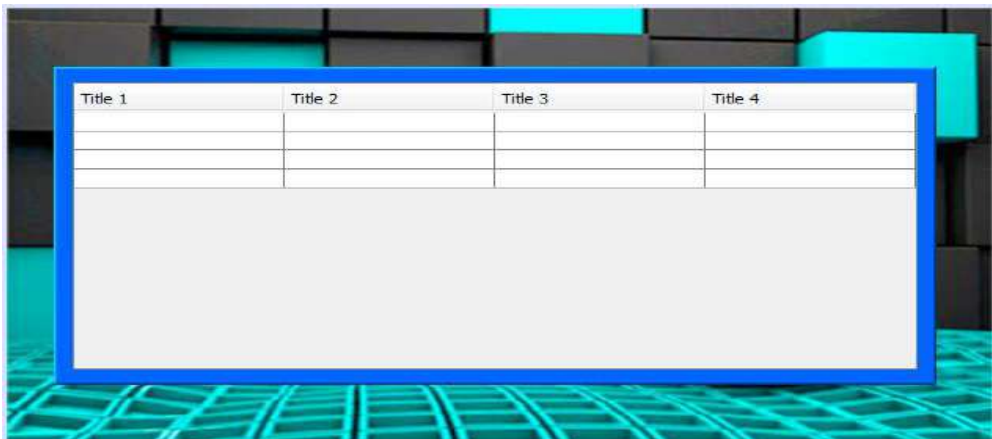
```
}
```

6. Klik kanan pada JButton btkeluar, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void btkeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    dispose();  
}
```

2.3.5. Membuat Stok Barang MinimalPM

- a. Desain Form Stok Barang MinimalPM



Gambar 2.69 desain stok barang minimal

- b. Running Form Stok Barang Minimal PM



Gambar 2.70 running stock barang minimal

Spesifikasi properties komponen form aplikasi_RePassword :

No	Komponen	Properties
1	JTabel	Change Variable Name : tbl_barang

Ketik sript koneksi dan pembuatan Variable seperti dibawah ini :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package gudang;
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_Stok_Barang_MinimalPM extends javax.swing.JDialog {
    koneksi kon=new koneksi();
    public Form_Penerimaan_Barang barang1 = null;
    private Object [][] databarang=null;
    private String[]label={"KODE BARANG","NAMA KATEGORI","NAMA
    BARANG","STOK","MIN.STOK"};

    /**
     * Creates new form Form_Stok_Barang_MinimalPM
     */
}
```

```

    public Form_Stok_Barang_MinimalPM(java.awt.Frame parent, boolean
modal) {
        super(parent, modal);
        initComponents();
        kon.setkoneksi();
        BacaTabelBarang();
    }
    private void BacaTabelBarang()
    {
        try
        {
            String sql="Select *From tb_barang where stok < min_stok";
            kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
            ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
            int kolom=m.getColumnCount();
            int baris=0;
            while (kon.rs.next())
            {
                baris=kon.rs.getRow();
            }
            databarang=new Object[baris][kolom];
            int x=0;
            kon.rs.beforeFirst();
            while(kon.rs.next())
            {
                databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
                databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
                databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
                databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
                databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
            }
        }
    }

```

```

        x++;
    }
    tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
}
catch(SQLException e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
always
 * regenerated by the Form Editor.
 */
@SuppressWarnings("unchecked")

```

1. Klik kanan pada JTable, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

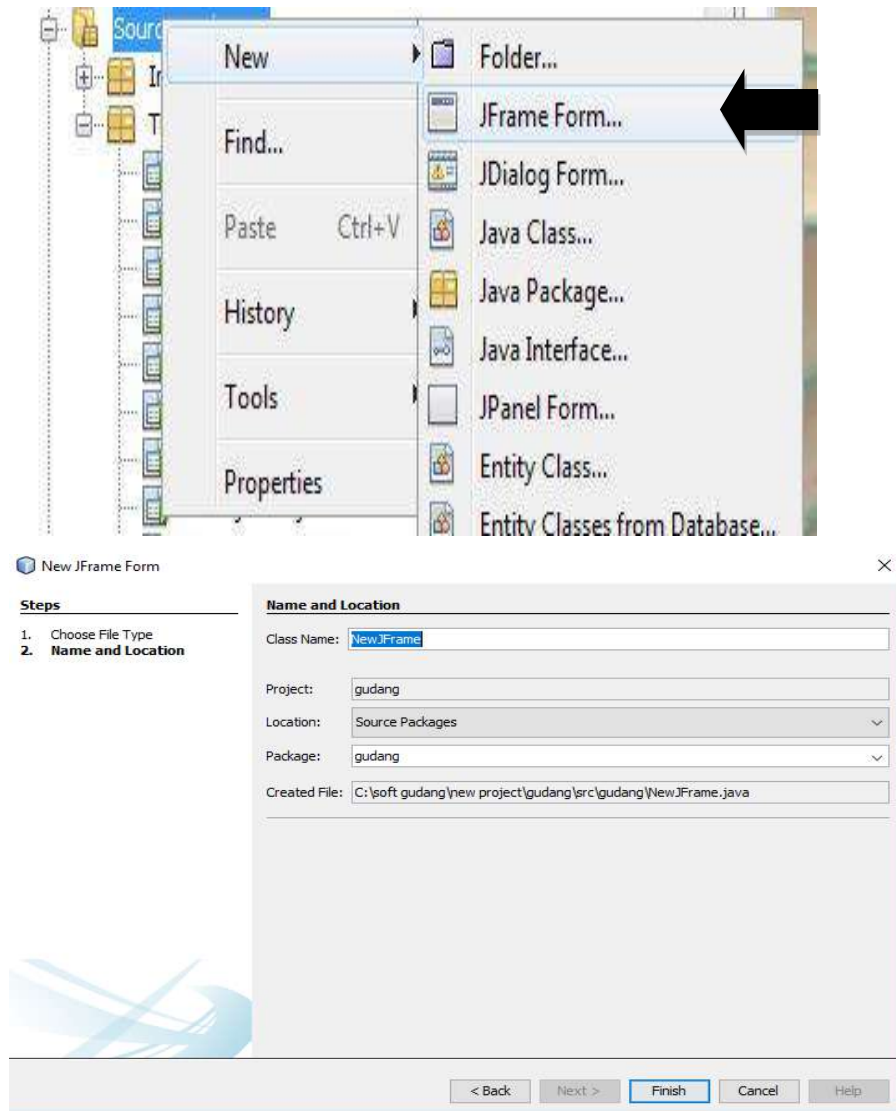
```

private void tbl_barangMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int tabelbarang = tbl_barang.getSelectedRow();
    barang1.KdBrng = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang, 0).toString();
    barang1.NmKategori = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang,
1).toString();
    barang1.NmBrng = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang, 2).toString();
    this.dispose();
}

```

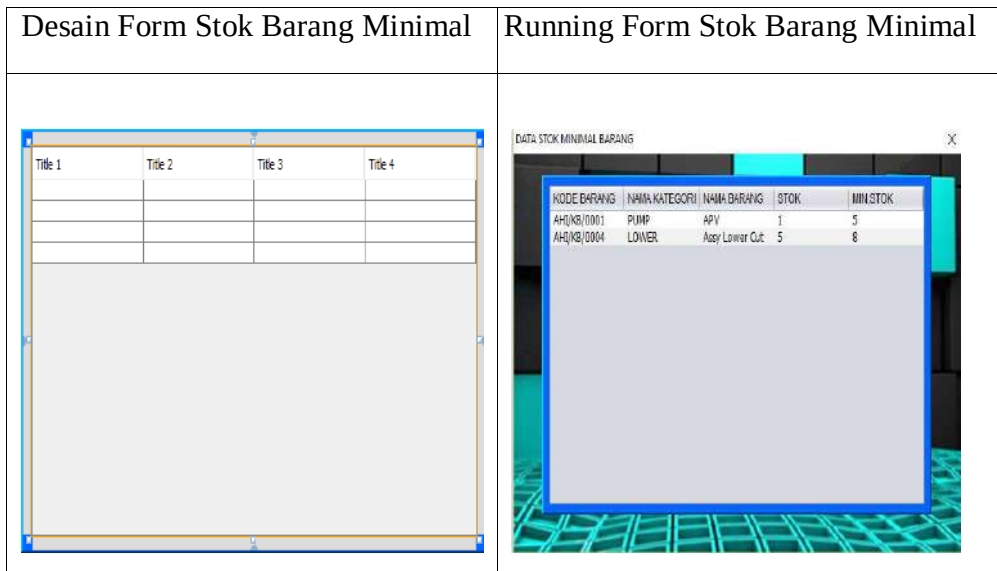
2.3.6. Membuat Form Stok Barang Minimal

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Stok_Barang_Minimal –Finish



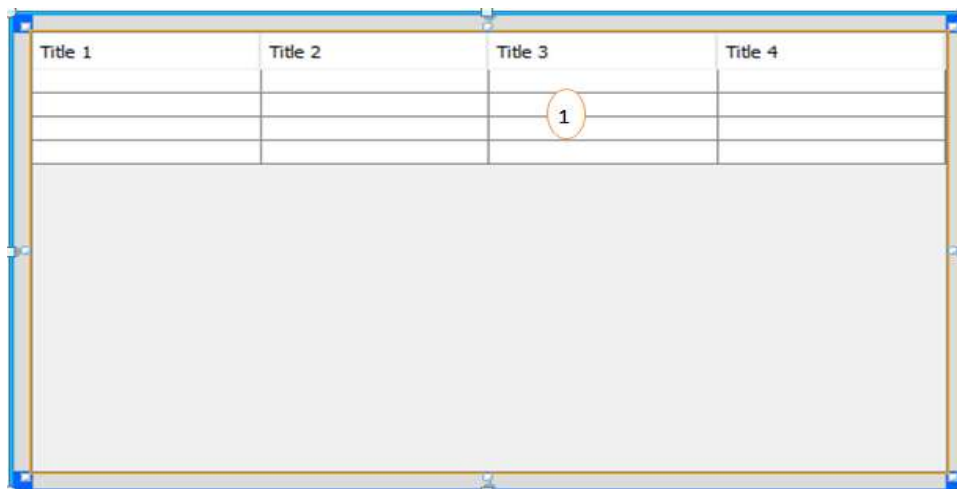
Gambar 2.71 membuat JFrame baru

a. Desain



Gambar 2.72 Desain form stock barang minimal

b. Source Code



Gambar 2.72 komponen stock barang minimal

No	Komponen	Propertis
1	JTable	Change Variable Name : tbl_barang

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
    Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

package gudang;
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_Stok_Barang_MinimalPM extends javax.swing.JDialog {
    koneksi kon=new koneksi();
    public Form_Penerimaan_Barang barang1 = null;
    private Object [][] databarang=null;
    private          String[]label={"KODE          BARANG","NAMA
        KATEGORI","NAMA BARANG","STOK","MIN.STOK"};

    /**
     * Creates new form Form_Stok_Barang_MinimalPM
     */
    public Form_Stok_Barang_MinimalPM(java.awt.Frame parent, boolean
        modal) {
        super(parent, modal);
        initComponents();
    }
}
```

```

        kon.setkoneksi();
        BacaTabelBarang();
    }
    private void BacaTabelBarang()
    {
        try
        {
            String sql="Select *From tb_barang where stok < min_stok";
            kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
            ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
            int kolom=m.getColumnCount();
            int baris=0;
            while (kon.rs.next())
            {
                baris=kon.rs.getRow();
            }
            databarang=new Object[baris][kolom];
            int x=0;
            kon.rs.beforeFirst();
            while(kon.rs.next())
            {
                databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
                databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
                databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
                databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
                databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
                x++;
            }
            tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
        }
    }

```

```

        catch(SQLException e)
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
        }
    }

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
         always
 * regenerated by the Form Editor.
 */
@SuppressWarnings("unchecked")

```

3. Klik kanan padaTabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

```

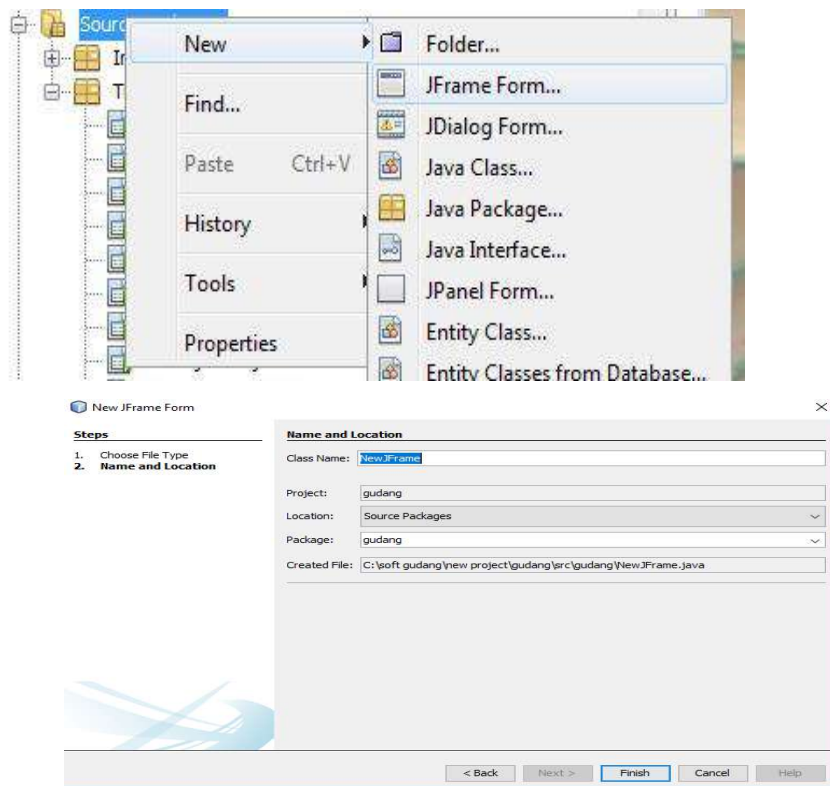
private void tbl_barangMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:

    int tabelbarang = tbl_barang.getSelectedRow();
    barang1.KdBrng = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang, 0).toString();
    barang1.NmKategori = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang, 1).toString();
    barang1.NmBrng = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang, 2).toString();
    this.dispose();
}

```

2.3.7. Membuat Form Transaksi Inventory

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Transaksi_Inventory-Finish



Gambar 2.73. membuat JFrame baru

a. Desain

Desain Form Transaksi Inventory	Running Form Transaksi Inventory

Gambar 2.74 Desain form transaksi inventory

b. Source Code

Gambar 2.74 komponen transaksi inventory

No	Komponen	Propertis
1	TextField	Change Variable Name : tid_order
2	TextField	Change Variable Name : ttgl_order
3	TextField	Change Variable Name : tid_user
4	TextField	Change Variable Name : tkd_brg
5	Button	Edit Text : ... Change Variable Name : bt_browse
6	TextField	Change Variable Name : tnm_kategori
7	TextField	Change Variable Name : tnm_brg
8	TextField	Change Variable Name : tjml_order
9	JTable	Change Variable Name : tbl_order
10	Button	Edit Text : Tambah Change Variable Name : bt_tambah

11	JButton	Edit Text : Insert Change Variable Name : bt_insert
12	JButton	Edit Text : Print Change Variable Name : bt_print
13	JButton	Edit Text : Update Change Variable Name : bt_update
14	JButton	Edit Text : Hapus Change Variable Name : bt_hapus
15	JButton	Edit Text : Batal Change Variable Name : bt_batal
16	JButton	Edit Text : Tutup Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
    Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package gudang;
import java.sql.*;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.HashMap;
import javax.swing.*;

```

```

import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperFillManager;
import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;

/**
 *
 * @author Pannugroho
 */

public class Form_Transaksi_Inventory extends javax.swing.JFrame {

    koneksi kon=new koneksi();
    private Object [][] datasementara=null;
    private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
                        KATEGORI","NAMA BARANG","JML ORDER"};

    /**
     * Creates new form Form_Transaksi_Inventory
     */

    public Form_Transaksi_Inventory() {
        initComponents();
        kon.setkoneksi();
        nonaktif();
    }

    public String kode;
    public String getNik()
    {
        return kode;
    }

    public String KdBrg;
    public String NmKategori;

```

```
public String NmBrg;
```

```
private void Bersih(){  
    ttgl_order.setText("");  
    tid_user.setText("");  
    tkd_brg.setText("");  
    tnm_kategori.setText("");  
    tnm_brg.setText("");  
    tjml_order.setText("");  
}
```

```
private void aktif(){  
    tid_order.setEnabled(true);  
    ttgl_order.setEnabled(true);  
    tid_user.setEnabled(true);  
    tkd_brg.setEnabled(true);  
    tnm_kategori.setEnabled(true);  
    tnm_brg.setEnabled(true);  
    tjml_order.setEnabled(true);  
    bt_insert.setEnabled(true);  
    bt_update.setEnabled(true);  
    bt_hapus.setEnabled(true);  
    bt_print.setEnabled(true);  
    bt_batal.setEnabled(true);  
    bt_browse.setEnabled(true);  
}
```

```
private void nonaktif(){  
    tid_order.setEnabled(false);  
    ttgl_order.setEnabled(false);
```



```

        tid_user.setEnabled(false);
        tkd_brg.setEnabled(false);
        tnm_kategori.setEnabled(false);
        tnm_brg.setEnabled(false);
        tjml_order.setEnabled(false);
        bt_insert.setEnabled(false);
        bt_update.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_print.setEnabled(false);
        bt_batal.setEnabled(false);
        bt_browse.setEnabled(false);
    }

    private void NoOrder()
    {
        try
        {
            String sql_no = "select *from tb_order_inventory order by
                            id_order desc";
            kon.setkoneksi();
            ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql_no);
            if (rs.next())
            {
                String NoPas = rs.getString("id_order").substring(18);
                String AN = "" + (Integer.parseInt(NoPas)+1);
                String No1 = "";

                java.util.Date date = new java.util.Date();
                SimpleDateFormat dateformat2=new SimpleDateFormat
                    ("dd.MM.yyyy");

```

```

String tanggal2=dateformat2.format(date);
    if(AN.length()==1)
        {No1 = "00";}
    else if(AN.length()==2)
        {No1 = "0";}
    else if(AN.length()==3)
        {No1 = "";}

    tid_order.setText("ID/OR/"+tanggal2+"/"+No1 + AN);
}
else
{
    java.util.Date date = new java.util.Date();
    SimpleDateFormat dateformat2=new SimpleDateFormat
        ("dd.MM.yyyy");
    String tanggal2=dateformat2.format(date);
        tid_order.setText("ID/OR/"+tanggal2+"/"+ "001");
    }
}
catch (Exception e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

```

```

private void setTable(){
    int row=tbl_order.getSelectedRow();
    tkd_brg.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,0));
    tnm_kategori.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,1));
    tnm_brg.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,2));
}

```

```

        tjml_order.setText((String)tbl_order.getValueAt(row,3));
    }

```

```

private void EditData(){
    try{
        String sql="Update tb_sementara_orderinventory set
            kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"',"
            + "nm_kategori='"+tnm_kategori.getText()+"',"
            + "nm_brg='"+tnm_brg.getText()+"',"
            + "jml_order='"+tjml_order.getText()+"'"
            + "where kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";
        kon.st.executeUpdate(sql);
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data berhasil
            diupdate");
        TampilanTabelSementara();
        tkd_brg.setText("");
        tnm_kategori.setText("");
        tnm_brg.setText("");
        tjml_order.setText("");
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null,e);
    }
}

```

```

private void TampilanTabelSementara()
{
    try
    {

```

```

String sql="Select *From tb_sementara_orderinventory order by
        kd_brg";
kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
int kolom=m.getColumnCount();
int baris=0;
while(kon.rs.next())
{
    baris=kon.rs.getRow();
}

datasementara=new Object[baris][kolom];
int x=0;
kon.rs.beforeFirst();
while(kon.rs.next())
{
    datasementara[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
    datasementara[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
    datasementara[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
    datasementara[x][3]=kon.rs.getString("jml_order");
    x++;
}
tbl_order.setModel(new
        DefaultTableModel(datasementara,label));
}
catch(SQLException e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

```

```

private void TampilDataBarang()
{
    try{
        String sql="select *from tb_barang where kd_brg="
            +tkd_brg.getText()+"";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        if(kon.rs.next())
        {
            tnm_kategori.setText(kon.rs.getString("nm_kategori"));
            tnm_brg.setText(kon.rs.getString("nm_brg"));
        }
        else
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode
                Barang"+tkd_brg.getText()+"tidak ditemukan");
        }
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void SimpanSementara()
{
    try
    {
        String sql="insert into tb_sementara_orderinventory
            values('"+tkd_brg.getText()+"',"

```

```

        + ""+tnm_kategori.getText()+""","
        + ""+tnm_brg.getText()+""","
        + ""+tjml_order.getText()+""");
    kon.st.executeUpdate(sql);
    TampilanTabelSementara();
}
catch(SQLException e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

private void HapusIsiSementara()
{
    int row=tbl_order.getSelectedRow();
    try
    {
        String sql="Delete from tb_sementara_orderinventory where
            kd_brg='"+(String)tbl_order.getValueAt(row,0)+"'";
        kon.st.executeUpdate(sql);
        TampilanTabelSementara();
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void setTanggalskr()
{
    java.util.Date skrg = new java.util.Date();

```

```

java.text.SimpleDateFormat tgl = new
        java.text.SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
ttl_order.setText(tgl.format(skrng));
}

private void SimpanOrder()
{
    try
    {
        String sql="insert into tb_order_inventory
                values('"+tid_order.getText()+"',"
                + """"+ttl_order.getText()+"",""
                + """"+tid_user.getText()+"")";
        kon.st.executeUpdate(sql);

        String detail="insert tb_detail_orderinventory select
                '"+tid_order.getText()+"',"
                +"kd_brg,jml_order from tb_sementara_orderinventory";
        kon.st.executeUpdate(detail);
        Bersih();
    }
    catch(SQLException e)
    {
        System.out.println("koneksi gagal"+e.toString());
    }
}

private void HapusTabelSementara()
{
    try

```

```

        {
            String sql="Delete from tb_sementara_orderinventory";
            kon.st.executeUpdate(sql);
            TampilanTabelSementara();
        }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void cetakstruk()
{
    try
    {
        String file = "src/gudang/PO.jasper";
        HashMap param = new HashMap();
        param.put("idorder",tid_order.getText());
        JasperPrint print =
            JasperFillManager.fillReport(file,param,kon.setkoneksi()
            ;
        JasperViewer.viewReport(print,false);
    }
    catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null,e.getMessage());
    }
}

/**

```


* This method is called from within the constructor to initialize the form.

* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

* regenerated by the Form Editor.

*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada Kode Barang, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tkd_brgActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    TampilDataBarang();  
}
```

2. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_browseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent  
evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    boolean closable = true;  
    Form_Stok_Barang_Minimal databarang=new  
Form_Stok_Barang_Minimal(null, closable);  
    databarang.barang = this;  
    databarang.setVisible(true);  
    databarang.setResizable(true);  
    tkd_brg.setText(KdBrg);  
    tnm_kategori.setText(NmKategori);  
    tnm_brg.setText(NmBrg);  
    tjml_order.setEnabled(true);  
    bt_insert.setEnabled(true);
```

```
}
```

3. Klik kanan pada Tabel, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

```
private void tbl_orderMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    aktif();  
    tkd_brg.setEnabled(true);  
    bt_update.setEnabled(true);  
    bt_hapus.setEnabled(true);  
    bt_tambah.setEnabled(false);  
    bt_insert.setEnabled(false);  
    setTable();  
}
```

4. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)  
{  
    NoOrder();  
    setTanggalskr();  
    bt_batal.setEnabled(true);  
    bt_tambah.setEnabled(false);  
    bt_print.setEnabled(true);  
    bt_browse.setEnabled(true);  
    tid_order.setEnabled(true);  
    ttgl_order.setEnabled(true);  
    tid_user.setEnabled(true);  
    tkd_brg.setEnabled(true);  
    tnm_kategori.setEnabled(true);  
    tnm_brg.setEnabled(true);  
}
```

```
}
```

5. Klik kanan pada Button Print, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_printActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    SimpanOrder();  
    bt_tambah.setEnabled(true);  
    JOptionPane.showMessageDialog(this,"Berhasil disimpan",  
        "Informasi",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);  
    TampilanTabelSementara();  
    cetakstruk();  
    HapusTabelSementara();  
    nonaktif();  
    Bersih();  
    TampilanTabelSementara();  
    tid_order.setText("");  
}
```

6. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)  
{  
    HapusIsiSementara();  
}
```

7. Klik kanan pada Button Insert, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_insertActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    try  
    {  
        String sql="select *from tb_sementara_orderinventory where  
kd_brg='" +tkd_brg.getText()+ "'";  
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
```

```

        if(kon.rs.next())
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(this,"Kode          Sudah
Dipilih...", "Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
            bt_browse.requestFocus();
            tkd_brg.setText("");
        }
        else
        {
            SimpanSementara();
            tkd_brg.requestFocus();
            tkd_brg.setText("");
            tjml_order.setText("");
            tnm_kategori.setText("");
            tnm_brg.setText("");
            tjml_order.setText("");
            if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Mau Tambah
Barang?", "konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
                }
            else
            {
                bt_print.requestFocus();
            }
        }
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

```
}
```

8. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    EditData();
    tkd_brg.setEnabled(true);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
    bt_tambah.setEnabled(false);
    bt_insert.setEnabled(true);
    bt_keluar.setEnabled(true);
}
```

9. Klik kanan pada Button Batal, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

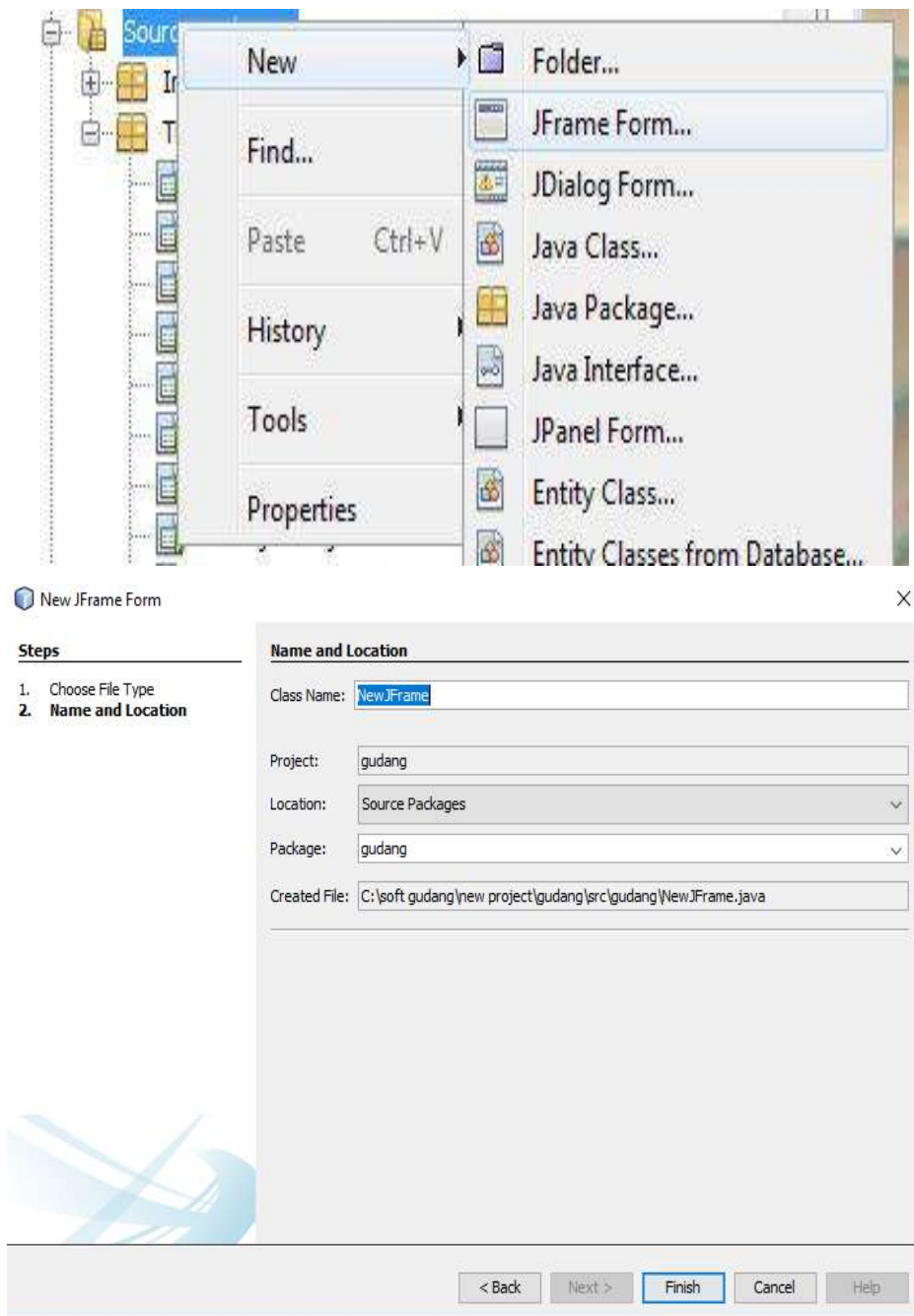
```
private void bt_batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    nonaktif();
    HapusTabelSementara();
    Bersih();
    bt_tambah.setEnabled(true);
}
```

10. Klik kanan pada Button Tutup, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    HapusTabelSementara();
    dispose();
}
```

2.3.8. Membuat Form Data Barang Keluar

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form Isi Class Name :
Form_Data_Barang_Keluar -Finish



Gambar 2.75 membuat JFrame baru

a. Desain

Desain Form Data Barang Keluar		Running Form Data Barang Keluar	

Gambar 2.76 desain form data barang keluar

b. Source Code

Gambar 2.76. komponen data barang keluar

Spesifikasi properties komponen form aplikasi_RePassword :

No	Komponen	Properties
1	(jTextField)	Change Variable Name : tcari
2	jTabel	Change Variable Name : tbl_barang

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package gudang;
import java.sql.*;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_Data_Barangkeluar extends javax.swing.JDialog {
    koneksi kon=new koneksi();
    public Form_Pengeluaran_Barang barang1 = null;
    private Object [][] databarang=null;
    private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
KATEGORI","NAMA BARANG","STOK","MIN.STOK"};
```



```

/**
 * Creates new form Form_Data_Barangkeluar
 */
public Form_Data_Barangkeluar(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(parent, modal);
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    BacaTabelBarang();
}

private void BacaTabelBarang()
{
    try
    {
        String sql="Select *From tb_barang order by kd_brg";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while (kon.rs.next())
        {
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        databarang=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next())
        {
            databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
            databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
            databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");

```

```

        databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
        databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
        x++;
    }
    tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
}
catch(SQLException e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

private void CariTabelBarang()
{
    try
    {
        String sql="select *from tb_barang where kd_brg like '%"
+tcari.getText()+"%"
        + "or nm_kategori like '%" +tcari.getText()+"%"
        + "or nm_brg like '%" +tcari.getText()+"%";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next()){
            baris=kon.rs.getRow();
        }
        databarang=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
    }
}

```

```

while(kon.rs.next())
{
    databarang[x][0] = kon.rs.getString("kd_brg");
    databarang[x][1] = kon.rs.getString("nm_kategori");
    databarang[x][2] = kon.rs.getString("nm_brg");
    databarang[x][3] = kon.rs.getString("stok");
    databarang[x][4] = kon.rs.getString("min_stok");
    x++;
}
tbl_barang.setModel(new DefaultTableModel(databarang,label));
}
catch(SQLException e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

```

```

/**
 * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is
always
 * regenerated by the Form Editor.
 */
@SuppressWarnings("unchecked")

```

2. Klik kanan pada Kolom Cari Barang, pilih Event-Key-KeyTyped, ketik Script berikut :

```

private void tcariKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    CariTabelBarang();
}

```

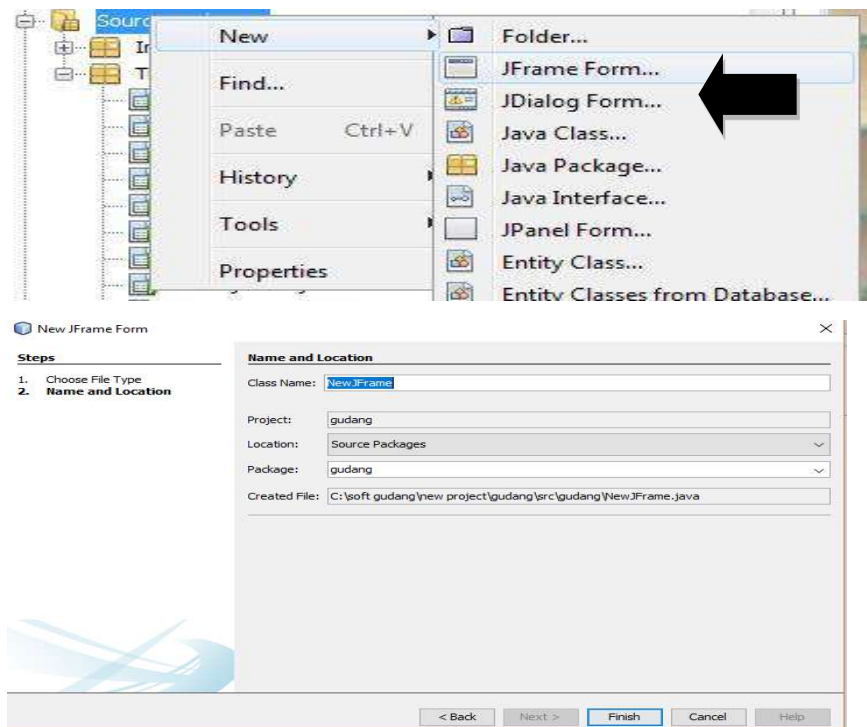
}

3. Klik kanan pada Tabel Barang, pilih Event-Mouse-MouseClicked, ketik Script berikut :

```
private void tbl_barangMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int tabelbarang = tbl_barang.getSelectedRow();  
    barang1.KdBrg = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang, 0).toString();  
    barang1.NmKategori = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang,  
1).toString();  
    barang1.NmBrg = tbl_barang.getValueAt(tabelbarang, 2).toString();  
    this.dispose();  
}
```

2.3.9. Membuat Form Pengeluaran Barang

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Pengeluaran_Barang -Finish



Gambar 2.77. membuat JFrame baru

a. Desain



Gambar 2.78 desain form pengeluaran barang

b. Source Code



Gambar 2.79 komponen form pengeluaran barang

No	Komponen	Properties
1	TextField	Change Variable Name : tid_keluar
2	TextField	Change Variable Name : ttgl_keluar
3	TextField	Change Variable Name : tid_user
4	TextField	Change Variable Name : tkd_brg
5	Button	Edit Text : ... Change Variable Name : tb_browse
6	TextField	Change Variable Name : tnm_kategori
7	TextField	Change Variable Name : tnm_brg
8	TextField	Change Variable Name : tjml
9	TextField	Change Variable Name : tjml_awal
10	Tabel	Change Variable Name : tbl_penerimaan
11	Button	Edit Text : Tambah Change Variable Name : bt_tambah
12	Button	Edit Text : Insert Change Variable Name : bt_insert
13	Button	Edit Text : Update Change Variable Name : bt_update
14	Button	Edit Text : Simpan Change Variable Name : bt_simpan
15	Button	Edit Text : Hapus

		Change Variable Name : bt_hapus
16	JButton	Edit Text : Tutup Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project
    Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

package gudang;
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.sql.*;
import java.text.SimpleDateFormat;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_Pengeluaran_Barang extends javax.swing.JFrame {
    koneksi kon=new koneksi();
    private Object [][] datasementara=null;
    private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
        KATEGORI","NAMA BARANG","JUMLAH"};
    private String ubah;
    /**

```

```

* Creates new form Form_Pengeluaran_Barang
*/

public Form_Pengeluaran_Barang() {
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    nonaktif();
}

public String kode;
public String getNik()
{
    return kode;
}

public String KdBr;
public String NmKategori;
public String NmBr;

private void Bersih(){
    tid_keluar.setText("");
    ttgl_keluar.setText("");
    tid_user.setText("");
    tkd_brg.setText("");
    tnm_kategori.setText("");
    tnm_brg.setText("");
    tjml.setText("");
}

private void aktif(){
    ttgl_keluar.setEnabled(true);
    tid_keluar.setEnabled(true);

```



```

        tjml_awal.setVisible(false);
        tid_user.setEnabled(true);
        tkd_brg.setEnabled(true);
        tnm_brg.setEnabled(true);
        tnm_kategori.setEnabled(true);
        tjml.setEnabled(true);
        bt_update.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_simpan.setEnabled(true);
        tb_browse.setEnabled(true);
        bt_insert.setEnabled(true);
        bt_tambah.setEnabled(false);
    }

```

```

private void nonaktif(){
    ttgl_keluar.setEnabled(false);
    tid_keluar.setEnabled(false);
    tjml_awal.setVisible(false);
    tid_user.setEnabled(false);
    tkd_brg.setEnabled(false);
    tnm_brg.setEnabled(false);
    tnm_kategori.setEnabled(false);
    tjml.setEnabled(false);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
    bt_simpan.setEnabled(false);
    bt_insert.setEnabled(false);
    tb_browse.setEnabled(false);
}

```

```

private void setTable(){
    int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();
    tkd_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0));
    tnm_kategori.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,1));
    tnm_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,2));
    tjml_awal.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,3));
}

```

```

private void NoKeluar()
{
    try {
        String sql_no= "select right(id_keluar,3)as no, mid(id_keluar,4,4)
                        as periode from tb_pengeluaran_barang";
        kon.setkoneksi();
        ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql_no);
        if (rs.next()){
            rs.last();
            int no = Integer.parseInt(rs.getString("no"))+1;

            java.util.Date date = new java.util.Date();
            SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
                ("MM.yy");
            String tanggal=dateformat1.format(date);

            if(no<10)
                tid_keluar.setText("ID/KB-
                "+tanggal+"/000"+Integer.toString(no));
            else if(no<100)

```

```

        tid_keluar.setText("ID/KB-
        "+tanggal+"/00"+Integer.toString(no));
    else if(no<1000)
        tid_keluar.setText("ID/KB-
        "+tanggal+"/0"+Integer.toString(no));
    else
        tid_keluar.setText("ID/KB-
        "+tanggal+"/"+Integer.toString(no));
    }
    else
    {
        java.util.Date date = new java.util.Date();
        SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
        ("MM.yy");
        String tanggal=dateformat1.format(date);
        tid_keluar.setText("ID/KB-"+tanggal+"/0001");
    }
    }
    catch (Exception e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void TampilanTabelSementara()
{
    try
    {
        String sql="Select *From tb_sementara_pengeluaran order by
        kd_brg";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
    }
}

```

```

        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next())
        {
            baris=kon.rs.getRow();
        }

        datasementara=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next())
        {
            datasementara[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
            datasementara[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
            datasementara[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
            datasementara[x][3]=kon.rs.getString("jml");
            x++;
        }
        tbl_penerimaan.setModel(new
            DefaultTableModel(datasementara,label));
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void TampilDataBarang()
{

```

```

try{
    String sql="select *from tb_barang where kd_brg="
        +tkd_brg.getText()+"";
    kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
    if(kon.rs.next())
    {
        tnm_kategori.setText(kon.rs.getString("nm_kategori"));
        tnm_brg.setText(kon.rs.getString("nm_brg"));
    }
    else
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode
            Barang"+tkd_brg.getText()+"tidak ditemukan");
    }
}
catch(SQLException e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

private void SimpanSementara()
{
    try
    {
        String sql="insert into tb_sementara_pengeluaran
            values('"+tkd_brg.getText()+"',"
            + ""+tnm_kategori.getText()+"',"
            + ""+tnm_brg.getText()+"',"
            + ""+tjml.getText()+"");
    }
}

```

```

        kon.st.executeUpdate(sql);
        TampilanTabelSementara();
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void EditData(){
    try{
        String sql="Update tb_sementara_pengeluaran set
            kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"',"
            + "nm_kategori='"+tnm_kategori.getText()+"',"
            + "nm_brg='"+tnm_brg.getText()+"',"
            + "jml='"+tjml.getText()+"'"
            + "where kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";
        kon.st.executeUpdate(sql);
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data berhasil diupdate");
        TampilanTabelSementara();
        tkd_brg.setText("");
        tnm_kategori.setText("");
        tnm_brg.setText("");
        tjml.setText("");
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null,e);
    }
}

```

```

private void HapusIsiSementara()
{
    int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();
    try
    {
        String sql="Delete from tb_sementara_pengeluaran where
            kd_brg='"+(String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0)+"'";
        kon.st.executeUpdate(sql);
        TampilanTabelSementara();
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

```

private void setTanggalskr()
{
    java.util.Date skrg = new java.util.Date();
    java.text.SimpleDateFormat kal = new
        java.text.SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
    ttgl_keluar.setText(kal.format(skrg));
}

```

```

private void SimpanPenerimaan()
{
    try
    {
        String sql="insert into tb_pengeluaran_barang
            values('"+tid_keluar.getText()+"',"
            + ""+ttgl_keluar.getText()+"',"

```

```

        + ""+tid_user.getText()+"");
kon.st.executeUpdate(sql);

String detail="insert tb_detail_pengeluaran select
        ""+tid_keluar.getText()+"",
        +""kd_brg,jml from tb_sementara_pengeluaran";
kon.st.executeUpdate(detail);
Bersih();
}
catch(SQLException e)
{
    System.out.println("koneksi gagal"+e.toString());
}
}

private void HapusTabelSementara()
{
    try
    {
        String sql="Delete from tb_sementara_pengeluaran";
        kon.st.executeUpdate(sql);
        TampilanTabelSementara();
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void updateStokBarang(String ubah){

```



```

int jml=0, stok=0;
String sql="SELECT stok from tb_barang WHERE
           kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";
try {
    kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
    while(kon.rs.next()){
        jml=Integer.parseInt(kon.rs.getString(1));
    }
    if(ubah.equals("delete")){
        stok=jml+Integer.parseInt(tjml_awal.getText());
    }
    else if(ubah.equals("edit")){
        stok=(jml-
              Integer.parseInt(tjml.getText()))+Integer.parseInt(tjml_awal.g
              etText());
    }
    else if(ubah.equals("insert")){
        stok=jml-Integer.parseInt(tjml.getText());
    }

    String sql_update="UPDATE tb_barang SET stok='"+stok+"
                      WHERE kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";
    try {
        kon.st.executeUpdate(sql_update);
    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
    }
} catch (Exception e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
}

```

```
}
```

```
/**
```

```
 * This method is called from within the constructor to initialize the  
     form.
```

```
 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is  
     always
```

```
 * regenerated by the Form Editor.
```

```
 */
```

```
@SuppressWarnings("unchecked")
```

1. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tkd_brgActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    TampilDataBarang();  
}
```

2. Klik kanan pada Button Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tb_browseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)  
{  
    // TODO add your handling code here:  
    boolean closable = true;  
    Form_Data_Barangkeluar databarang=new  
Form_Data_Barangkeluar(null, closable);  
    databarang.barang1 = this;  
    databarang.setVisible(true);  
    databarang.setResizable(true);  
    tkd_brg.setText(KdBrg);  
    tnm_kategori.setText(NmKategori);
```

```

        tnm_brg.setText(NmBrg);
    }

```

3. Ketik kanan pada Tabel Barang, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Scrip berikut :

```

private void tbl_penerimaanKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_BACK_SPACE)
    {
        HapusIsiSementara();
    }
}

```

4. Ketik kanan pada Tabel Barang, pilih Event-Mouse-Mouseclicked, ketik Scrip berikut :

```

private void
tbl_penerimaanMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    aktif();
    tkd_brg.setEnabled(true);
    bt_update.setEnabled(true);
    bt_hapus.setEnabled(true);
    bt_tambah.setEnabled(false);
    bt_insert.setEnabled(false);
    setTable();
}

```

5. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    aktif();
}

```

```

        setTanggalskr();
        NoKeluar();
        bt_simpan.setEnabled(false);
    }

```

6. Klik kanan pada Button Insert, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_insertActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try
    {
        String sql="select *from tb_sementara_pengeluaran where
kd_brg='" +tkd_brg.getText()+ "'";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        if(kon.rs.next())
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(this,"Kode          Sudah
Dipilih...","Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
            tb_browse.requestFocus();
            tkd_brg.setText("");
        }
        else
        {
            ubah="insert";
            updateStokBarang(ubah);
            bt_keluar.setEnabled(true);
            bt_simpan.setEnabled(true);
            SimpanSementara();
            tkd_brg.setText("");
            tnm_kategori.setText("");
            tnm_brg.setText("");
        }
    }
    catch (Exception ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this,ex.getMessage(),"Error",
JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
    }
}

```

```

        tjml.setText("");
        if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Mau Tambah
Barang?", "konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
            }
            else
            {
                bt_simpan.requestFocus();
                ubah="insert";
                updateStokBarang(ubah);
                bt_keluar.setEnabled(true);
                bt_simpan.setEnabled(true);
                tkd_brg.setText("");
                tnm_kategori.setText("");
                tnm_brg.setText("");
                tjml.setText("");
            }
        }
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

7. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    ubah="edit";
    updateStokBarang(ubah);
    EditData();
}

```

```

        tkd_brg.setEnabled(true);
        bt_update.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_tambah.setEnabled(false);
        bt_insert.setEnabled(true);
        bt_keluar.setEnabled(true);
    }

```

8. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    SimpanPenerimaan();
    JOptionPane.showMessageDialog(this,"Berhasil disimpan",
        "Informasi",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    TampilanTabelSementara();
    HapusTabelSementara();
    nonaktif();
    Bersih();
    bt_tambah.setEnabled(true);
    bt_keluar.setEnabled(true);
}

```

9. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```

private void bt_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    ubah="delete";
    updateStokBarang(ubah);
    HapusIsiSementara();
    bt_simpan.setEnabled(true);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
}

```

```

        bt_insert.setEnabled(true);
        bt_keluar.setEnabled(true);
        tkd_brg.setText("");
        tnm_kategori.setText("");
        tnm_brg.setText("");
        tjml.setText("");
    }

```

10. Klik kanan pada Button Tutup, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

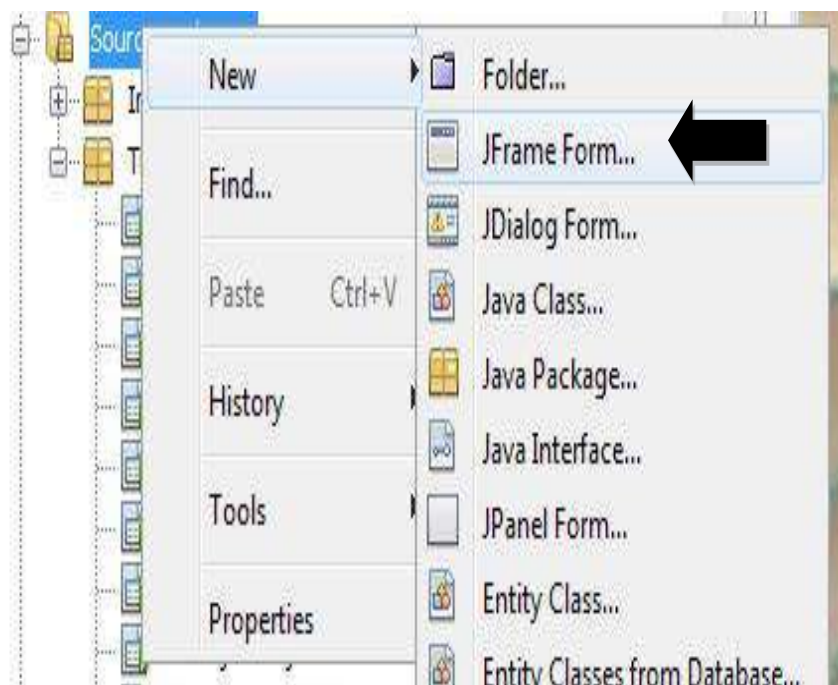
```

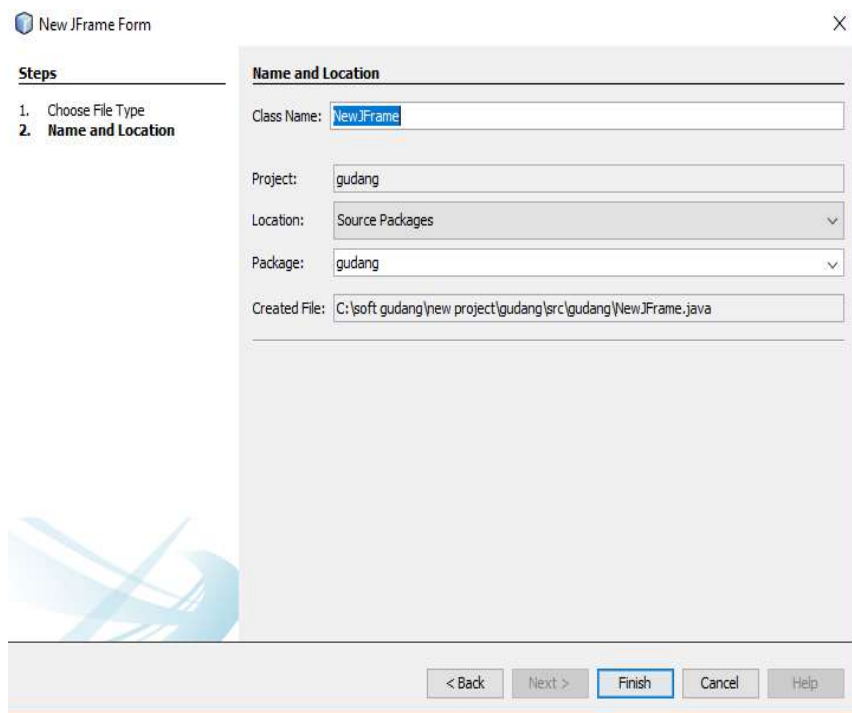
private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    HapusTabelSementara();
    dispose();
}

```

2.10. Membuat Form Penerimaan Barang

1. Klik kanan pada package gudang-New-JFrame Form
2. Isi Class Name : Form_Penerimaan_Barang -Finish





Gambar 2.80 membuat JFrame baru

a. Desain



Gambar 2.81 desain form penerimaan barang

b. Source Code

Gambar 2.82 komponen form penerimaan barang

No	Komponen	Properties
1	TextField	Change Variable Name : tinvoice
2	TextField	Change Variable Name : ttgl_penerimaan
3	TextField	Change Variable Name : tid_user
4	TextField	Change Variable Name : tkd_brg
5	JButton	Edit Text : ... Change Variable Name : tb_browse
6	TextField	Change Variable Name : tnm_kategori
7	TextField	Change Variable Name : tnm_brg

8	TextField	Change Variable Name : tjml
9	TextField	Change Variable Name : tjml_awal
10	Tabel	Change Variable Name : tbl_penerimaan
11	Button	Edit Text : Tambah Change Variable Name : bt_tambah
12	Button	Edit Text : Update Change Variable Name : bt_update
13	Button	Edit Text : Simpan Change Variable Name : bt_simpan
14	Button	Edit Text : Insert Change Variable Name : bt_insert
15	Button	Edit Text : Hapus Change Variable Name : bt_hapus
16	Button	Edit Text : Tutup Change Variable Name : bt_keluar

Ketik Scrip method-method dibawah ini :

```
/*
```

```
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
```

```
* To change this template file, choose Tools | Templates
```

```
* and open the template in the editor.
```

```
*/
```

```
package gudang;
```

```

import java.awt.event.KeyEvent;
import java.sql.*;
import java.text.SimpleDateFormat;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;

/**
 *
 * @author Pannugroho
 */
public class Form_Penerimaan_Barang extends javax.swing.JFrame {
    koneksi kon=new koneksi();
    private Object [][] datasementara=null;
    private String[]label={"KODE BARANG","NAMA
KATEGORI","NAMA BARANG","JUMLAH"};
    private String ubah;
}

/**
 * Creates new form Form_Penerimaan_Barang
 */
public Form_Penerimaan_Barang() {
    initComponents();
    kon.setkoneksi();
    nonaktif();
}

public String kode;
public String getNik()
{
    return kode;
}

```

```

public String KdBrG;
public String NmKategori;
public String NmBrG;

private void Bersih(){
    tinvoice.setText("");
    ttgl_penerimaan.setText("");
    tid_user.setText("");
    tkd_brg.setText("");
    tnm_kategori.setText("");
    tnm_brg.setText("");
    tjml.setText("");
}

private void aktif(){
    ttgl_penerimaan.setEnabled(true);
    tinvoice.setEnabled(true);
    tjml_awal.setVisible(false);
    tid_user.setEnabled(true);
    tkd_brg.setEnabled(true);
    tnm_brg.setEnabled(true);
    tnm_kategori.setEnabled(true);
    tjml.setEnabled(true);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
    bt_simpan.setEnabled(true);
    tb_browse.setEnabled(true);
    bt_insert.setEnabled(true);
    bt_tambah.setEnabled(false);

```

```
}
```

```
private void nonaktif(){  
    tttl_penerimaan.setEnabled(false);  
    tinvoice.setEnabled(false);  
    tjml_awal.setVisible(false);  
    tid_user.setEnabled(false);  
    tkd_brg.setEnabled(false);  
    tnm_brg.setEnabled(false);  
    tnm_kategori.setEnabled(false);  
    tjml.setEnabled(false);  
    bt_update.setEnabled(false);  
    bt_hapus.setEnabled(false);  
    bt_simpan.setEnabled(false);  
    bt_insert.setEnabled(false);  
    tb_browse.setEnabled(false);  
}
```

```
private void setTable(){  
    int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();  
    tkd_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0));  
    tnm_kategori.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,1));  
    tnm_brg.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,2));  
    tjml_awal.setText((String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,3));  
}
```

```
private void TampilanTabelSementara()  
{  
    try  
    {
```

```

        String sql="Select *From tb_sementara_penerimaan order by
kd_brg";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        ResultSetMetaData m=kon.rs.getMetaData();
        int kolom=m.getColumnCount();
        int baris=0;
        while(kon.rs.next())
        {
            baris=kon.rs.getRow();
        }

        datasementara=new Object[baris][kolom];
        int x=0;
        kon.rs.beforeFirst();
        while(kon.rs.next())
        {
            datasementara[x][0]=kon.rs.getString("kd_brg");
            datasementara[x][1]=kon.rs.getString("nm_kategori");
            datasementara[x][2]=kon.rs.getString("nm_brg");
            datasementara[x][3]=kon.rs.getString("jml");
            x++;
        }
        tbl_penerimaan.setModel(new
DefaultTableModel(datasementara,label));
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

```

private void TampilDataBarang()
{
    try{
        String sql="select *from tb_barang where kd_brg="
+tkd_brg.getText()+"";
        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        if(kon.rs.next())
        {
            tnm_kategori.setText(kon.rs.getString("nm_kategori"));
            tnm_brg.setText(kon.rs.getString("nm_brg"));
        }
        else
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kode
Barang"+tkd_brg.getText()+"tidak ditemukan");
        }
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void SimpanSementara()
{
    try
    {
        String sql="insert into tb_sementara_penerimaan
values('"+tkd_brg.getText()+"',"

```

```

        + ""'+tnm_kategori.getText()+"',"
        + ""'+tnm_brg.getText()+"',"
        + ""'+tjml.getText()+"");
    kon.st.executeUpdate(sql);
    TampilanTabelSementara();
}
catch(SQLException e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

private void EditData(){
    try{
        String sql="Update tb_sementara_penerimaan set
kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"',"
        + "nm_kategori='"+tnm_kategori.getText()+"',"
        + "nm_brg='"+tnm_brg.getText()+"',"
        + "jml='"+tjml.getText()+"'"
        + "where kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";
    kon.st.executeUpdate(sql);
    JOptionPane.showMessageDialog(null,"Data berhasil diupdate");
    TampilanTabelSementara();
    tkd_brg.setText("");
    tnm_kategori.setText("");
    tnm_brg.setText("");
    tjml.setText("");
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null,e);
    }
}

```



```

    }
}

private void HapusIsiSementara()
{
    int row=tbl_penerimaan.getSelectedRow();
    try
    {
        String sql="Delete from tb_sementara_penerimaan where
kd_brg='"+(String)tbl_penerimaan.getValueAt(row,0)+"'";
        kon.st.executeUpdate(sql);
        TampilanTabelSementara();
    }
    catch(SQLException e){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

private void setTanggalskr()
{
    java.util.Date skrg = new java.util.Date();
    java.text.SimpleDateFormat kal = new
java.text.SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
    ttgl_penerimaan.setText(kal.format(skrg));
}

private void SimpanPenerimaan()
{
    try
    {

```

```

        String sql="insert into tb_penerimaan_barang
values('"+tinvoice.getText()+","
        + """"+ttgl_penerimaan.getText()+""",
        + """"+tid_user.getText()+""")";
        kon.st.executeUpdate(sql);

        String detail="insert tb_detail_penerimaan select
        '"+tinvoice.getText()+","
        +""kd_brg,jml from tb_sementara_penerimaan";
        kon.st.executeUpdate(detail);
        Bersih();
    }
    catch(SQLException e)
    {
        System.out.println("koneksi gagal"+e.toString());
    }
}

private void HapusTabelSementara()
{
    try
    {
        String sql="Delete from tb_sementara_penerimaan";
        kon.st.executeUpdate(sql);
        TampilanTabelSementara();
    }
    catch(SQLException e)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

```

    }

    private void updateStokBarang(String ubah){
        int jml=0, stok=0;

        String sql="SELECT stok from tb_barang WHERE
kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";

        try {
            kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
            while(kon.rs.next()){
                jml=Integer.parseInt(kon.rs.getString(1));
            }
            if(ubah.equals("insert")){
                stok=jml+Integer.parseInt(tjml.getText());
            }
            else if(ubah.equals("edit")){
                stok=(jml-
Integer.parseInt(tjml_awal.getText()))+Integer.parseInt(tjml.getText());
            }
            else if(ubah.equals("delete")){
                stok=jml-Integer.parseInt(tjml_awal.getText());
            }

            String sql_update="UPDATE tb_barang SET stok='"+stok+"
WHERE kd_brg='"+tkd_brg.getText()+"'";

            try {
                kon.st.executeUpdate(sql_update);
            } catch (Exception e) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
            }
        } catch (Exception e) {

```

```

        JOptionPane.showMessageDialog(null, e.getMessage());
    }
}

private void NoInvoice()
{
    try {
        String sql_no= "select right(invoice,3)as no, mid(invoice,4,4) as
periode from tb_penerimaan_barang";
        kon.setkoneksi();
        ResultSet rs = kon.st.executeQuery(sql_no);
        if (rs.next()){
            rs.last();
            int no = Integer.parseInt(rs.getString("no))+1;

            java.util.Date date = new java.util.Date();
            SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
("MM.yy");
            String tanggal=dateformat1.format(date);

            if(no<10)
                tinvoice.setText("AHI/INV-
"+tanggal+"/000"+Integer.toString(no));
            else if(no<100)
                tinvoice.setText("AHI/INV-
"+tanggal+"/00"+Integer.toString(no));
            else if(no<1000)
                tinvoice.setText("AHI/INV-
"+tanggal+"/0"+Integer.toString(no));
            else

```

```

        tinvoice.setText("AHI/INV-
"+tanggal+"/"+Integer.toString(no));
    }
    else
    {
        java.util.Date date = new java.util.Date();
        SimpleDateFormat dateformat1=new SimpleDateFormat
("MM.yy");
        String tanggal=dateformat1.format(date);

        tinvoice.setText("AHI/INV-"+tanggal+"/0001");
    }

}
catch (Exception e)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}

```

/**

* This method is called from within the constructor to initialize the form.

* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

* regenerated by the Form Editor.

*/

@SuppressWarnings("unchecked")

1. Klik kanan pada Kolom Kode Barang, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut :

```
private void tkd_brgActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    TampilDataBarang();  
}
```

2. Klik kanan pada tombol Browser, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```
private void tb_browseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)  
{  
    // TODO add your handling code here:  
    boolean closable = true;  
    Form_Stok_Barang_MinimalPM databarang=new  
    Form_Stok_Barang_MinimalPM(null, closable);  
    databarang.barang1 = this;  
    databarang.setVisible(true);  
    databarang.setResizable(true);  
    tkd_brg.setText(KdBrg);  
    tnm_kategori.setText(NmKategori);  
    tnm_brg.setText(NmBrg);  
}
```

3. Klik kanan pada tabel, pilih Event-Mouse-Mouseclicked, ketik Script berikut :

```
private void tbl_penerimaanMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)  
{  
    // TODO add your handling code here:  
    aktif();  
    tkd_brg.setEnabled(true);  
    bt_update.setEnabled(true);  
    bt_hapus.setEnabled(true);  
}
```

```

        bt_tambah.setEnabled(false);
        bt_insert.setEnabled(false);
        setTable();
    }

```

4. Klik kanan pada tabel, pilih Event-Key-KeyPressed, ketik Script berikut :

```

private void tbl_penerimaanKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt)
{
    // TODO add your handling code here:
    if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_BACK_SPACE)
    {
        HapusIsiSementara();
    }
}

```

5. Klik kanan pada Button Tambah, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_tambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    aktif();
    setTanggalskr();
    NoInvoice();
    bt_simpan.setEnabled(false);
}

```

6. Klik kanan pada Button Update, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_updateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    ubah="edit";
    updateStokBarang(ubah);
}

```

```

        EditData();
        tkd_brg.setEnabled(true);
        bt_update.setEnabled(false);
        bt_hapus.setEnabled(false);
        bt_tambah.setEnabled(false);
        bt_insert.setEnabled(true);
        bt_keluar.setEnabled(true);
    }

```

7. Klik kanan pada Button Simpan, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    SimpanPenerimaan();
    JOptionPane.showMessageDialog(this,"Berhasil disimpan",
        "Informasi",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    TampilanTabelSementara();
    HapusTabelSementara();
    nonaktif();
    Bersih();
    bt_tambah.setEnabled(true);
    bt_keluar.setEnabled(true);
}

```

8. Klik kanan pada Button Insert, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_insertActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try
    {
        String sql="select *from tb_sementara_penerimaan where
kd_brg='" +tkd_brg.getText()+ "'";

```



```

        kon.rs=kon.st.executeQuery(sql);
        if(kon.rs.next())
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(this,"Kode Sudah
Dipilih...", "Informasi", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
            tb_browse.requestFocus();
            tkd_brg.setText("");
        }
        else
        {
            ubah="insert";
            updateStokBarang(ubah);
            bt_keluar.setEnabled(true);
            bt_simpan.setEnabled(true);
            SimpanSementara();
            tkd_brg.setText("");
            tnm_kategori.setText("");
            tnm_brg.setText("");
            tjml.setText("");
            if (JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Mau Tambah
Barang?", "konfirmasi", JOptionPane.YES_NO_OPTION) ==
JOptionPane.YES_OPTION) {
                }
            else
            {
                bt_simpan.requestFocus();
            }
        }
    }
}
catch(SQLException e)

```

```

    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
}

```

9. Klik kanan pada Button Hapus, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
{
    ubah="delete";
    updateStokBarang(ubah);
    HapusIsiSementara();
    bt_simpan.setEnabled(true);
    bt_update.setEnabled(false);
    bt_hapus.setEnabled(false);
    bt_insert.setEnabled(true);
    bt_keluar.setEnabled(true);
    tkd_brg.setText("");
    tnm_kategori.setText("");
    tnm_brg.setText("");
    tjml.setText("");
}

```

10. Klik kanan pada Button Tutup, pilih Event-Action-Action Performed, ketik Script berikut:

```

private void bt_keluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    HapusTabelSementara();
    dispose();
}

```

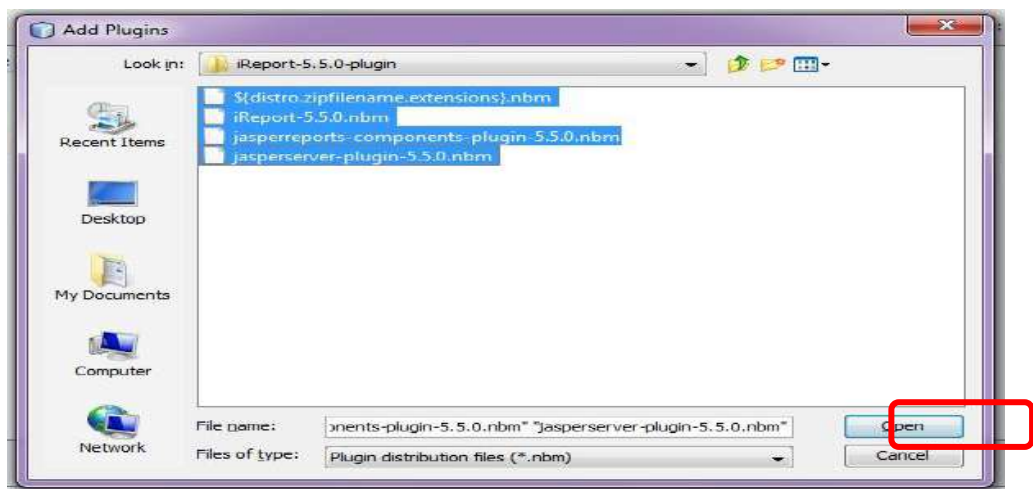
2.4. Rancangan Laporan

2.4.1. Persiapan Pembuatan Laporan

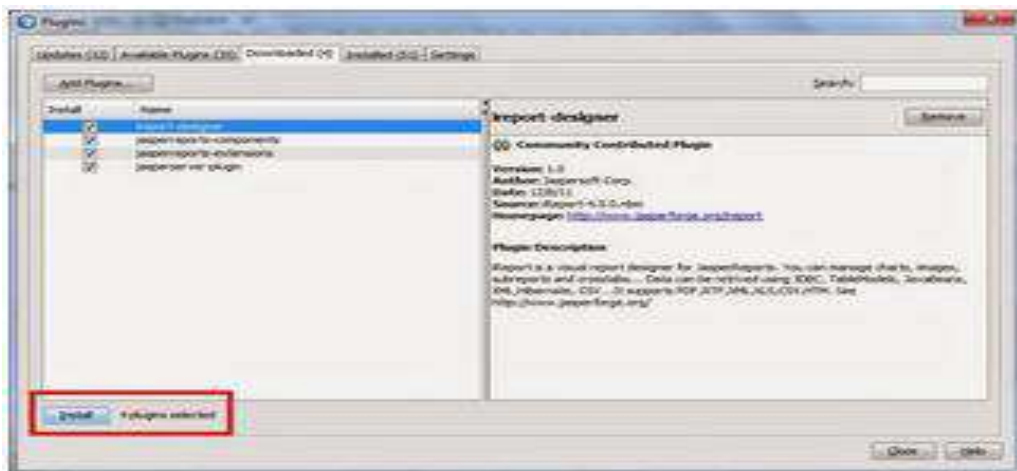
Dalam bahasa pemrograman Java kita dapat membuat laporan dengan menggunakan Plugin tambahan, yaitu iReport. iReport atau yang juga dikenal dengan nama Jasper Report adalah plugin milik IDE Netbeans, yang dapat digunakan secara bebas karena bersifat Open Source. Sebelum kita mulai membuat laporan, silakan download plugin iReport. Selain plugin iReport, kita juga membutuhkan Library Jar untuk memanggil dan menampilkan iReport.

Langkah – langkah dalam Instalasi Plugin iReport di Netbeans adalah sebagai berikut :

1. Jalankan Netbeans, pilih menu Tools – Plugin
2. Pilih tab Downloaded – Add Plugins
3. Cari hasil download Plugin iReportnya, pastikan sudah mengekstrak Plugin iReport
4. Pilih semua file *.nbm yang ada didalam folder Plugin iReport

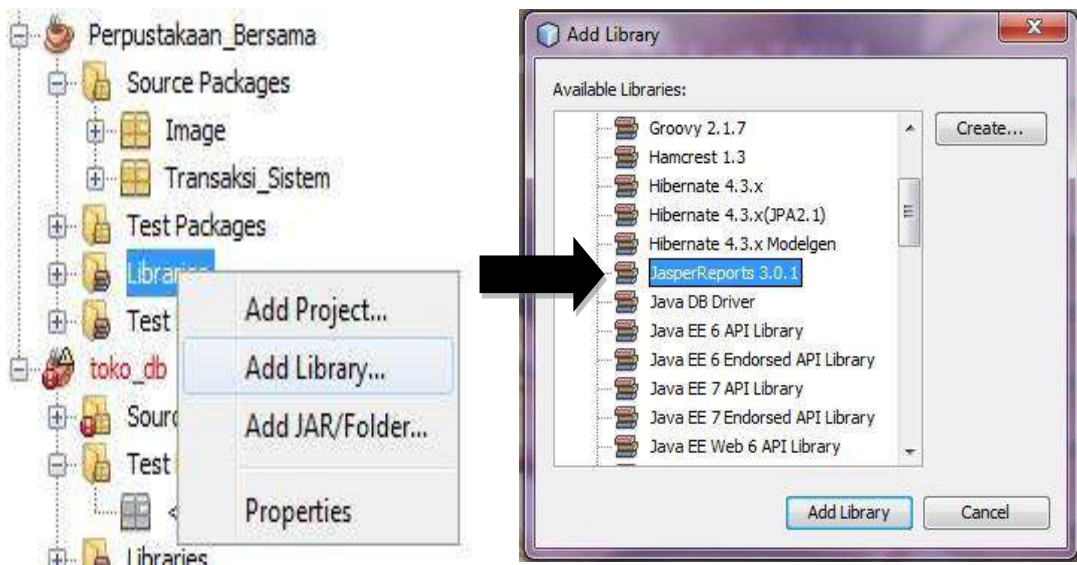


Gambar 2.83 menambahkan Plugin di iReport



Gambar 2.84 menginstal plugin

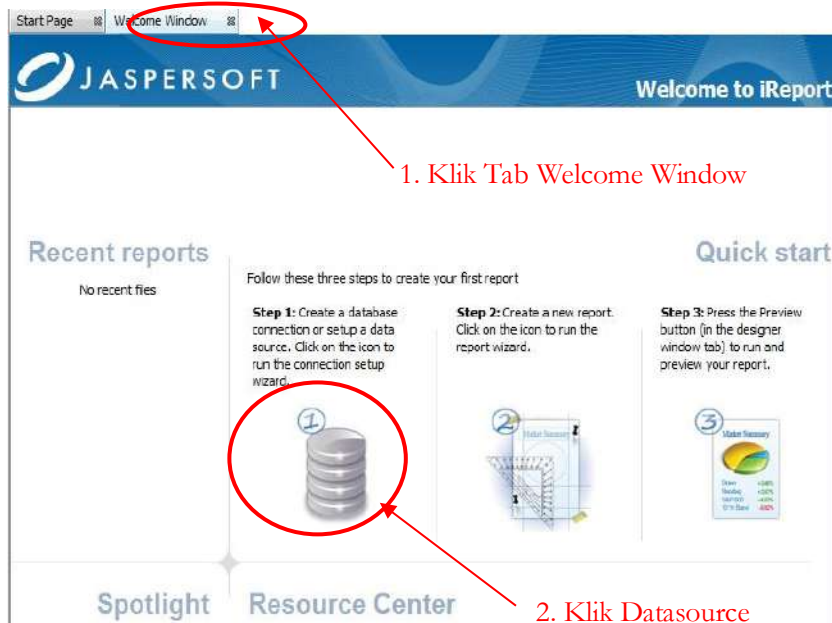
5. Ikuti langkah – langkah seperti saat anda menginstal program aplikasi. Jika proses sudah selesai, ,biarkan Netbeans untuk restart.
6. Tambahkan Libraries untuk bisa terhubung ke database
Klik kanan pada Libraries – Add Libraries – Pilih JasperReport 3.0.1 – Add Library



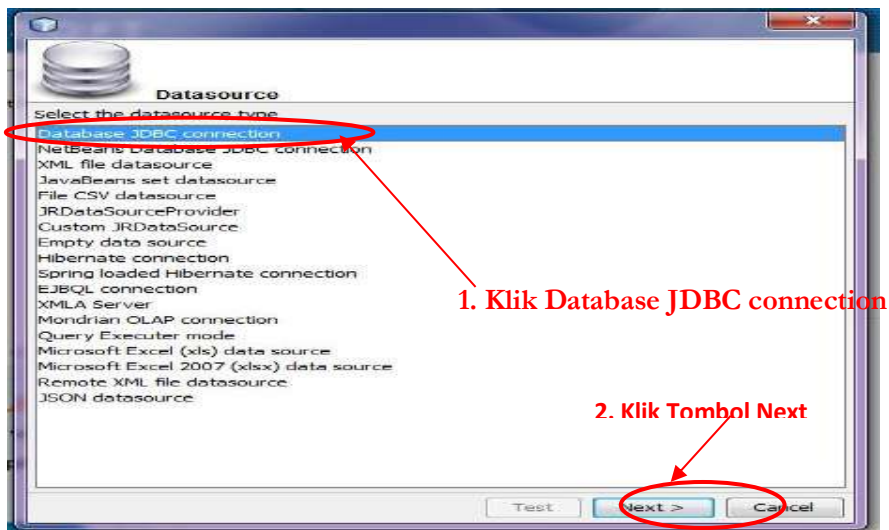
Gambar 2.85 menambakna library JasperReports

2.4.2. Pembuatan Data Laporan

1. Langkah – langkah Welcome Window klik gambar drum (Datasource) untuk membuat Datasource baru yang digunakan untuk koneksi laporan ke Database.
2. Pilih Database JDBC Connection – Next, seperti gambar 5.4



Gambar 2.85 membuat laporan data



Gambar 2.85 koneksi laporan kedatabase

1. Silakan isi data berikut, klik test sebelum melakukan penyimpanan (Save)

Database JDBC connection

Name:

JDBC Driver:

JDBC URL:

Credentials

Username:

Password:

☐ Save password

ATTENTION! Passwords are stored in clear text. If you don't specify a password now, iReport will ask you for one only when required and will not save it.

Test Save Cancel

1. Isi data sesuai contoh

2. Klik tombol Save

Gambar 2.86 koneksi laporan dengan database

2.4.3. Pembuat Laporan Transaksi

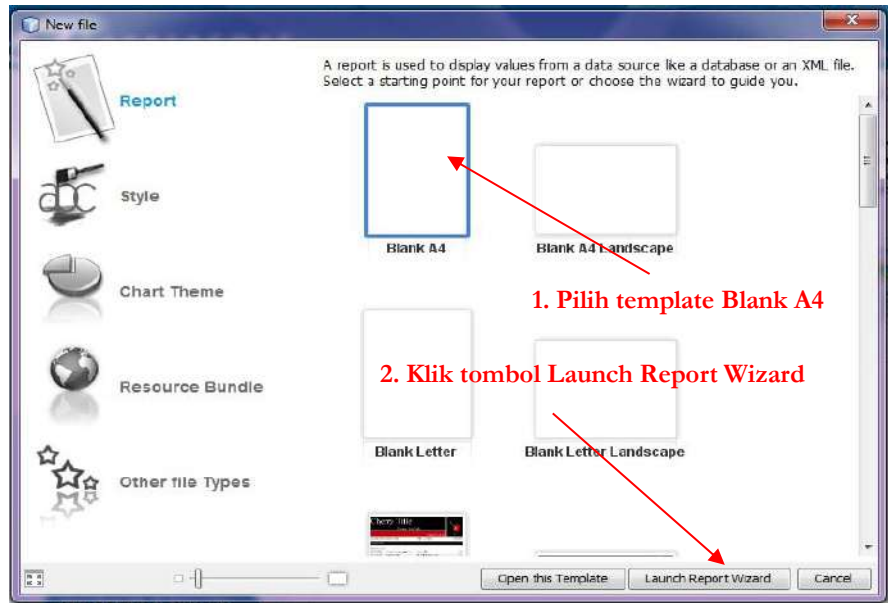
Langkah – langkah membuat Laporan Transaksi adalah sebagai berikut :

1. Klik Create a new report



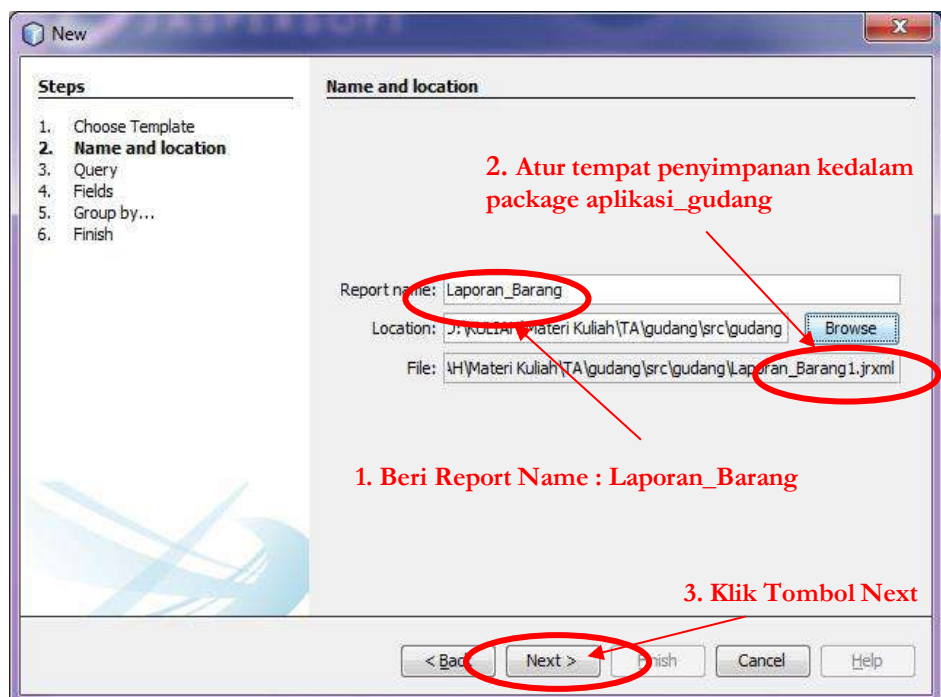
Gambar 2.87 membuat laporan trans

2. Pilih template Blank A4 → klik tombol Launch Report Wizard



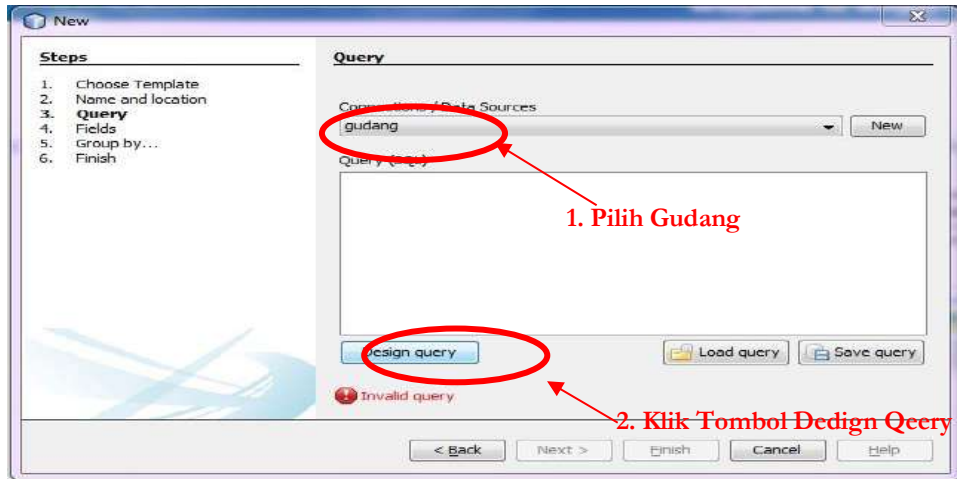
Gambar 2.88 format ukuran laporan

3. Beri Report name : Laporan_Barang → atur tempat penyimpanan kedalam package aplikasi_gudang → klik tombol Next



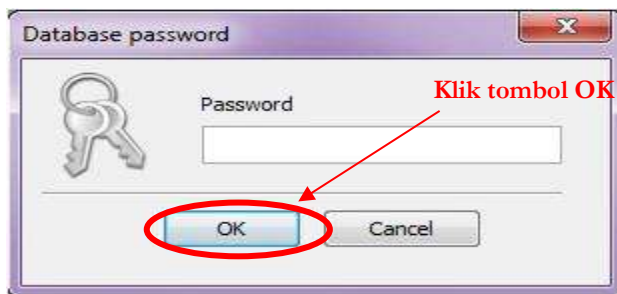
Gambar 2.89 mengatur lokasi penyimpanan laporan

4. Pilih Laporan_Barang → klik tombol Design Query



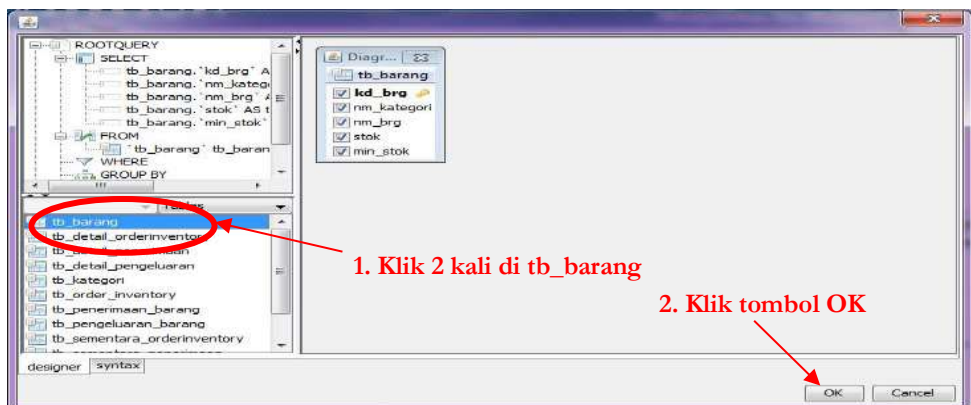
Gambar 2.90 membuat design laporan

3. Klik tombol OK (password dikosongkan saja)



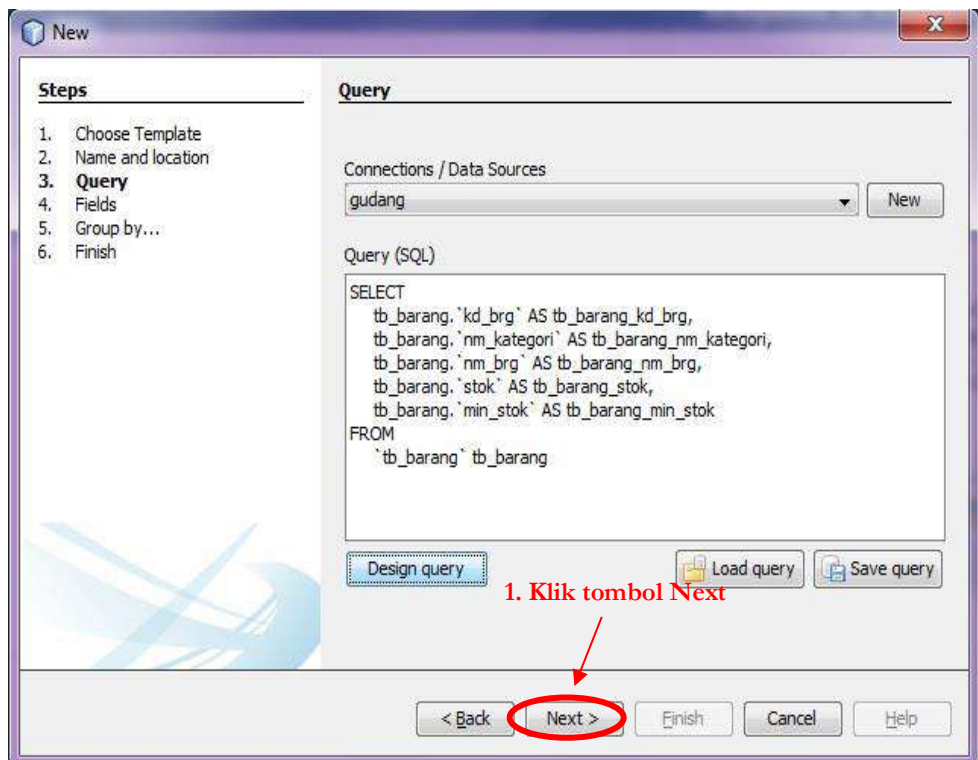
Gambar 2.91 password laporan

4. Klik 2 kali di Table Barang - hilangkan tanda ceklis dipassword – klik tombol OK



Gambar 2.92 membuat laporan

5. Klik_tombol_Next



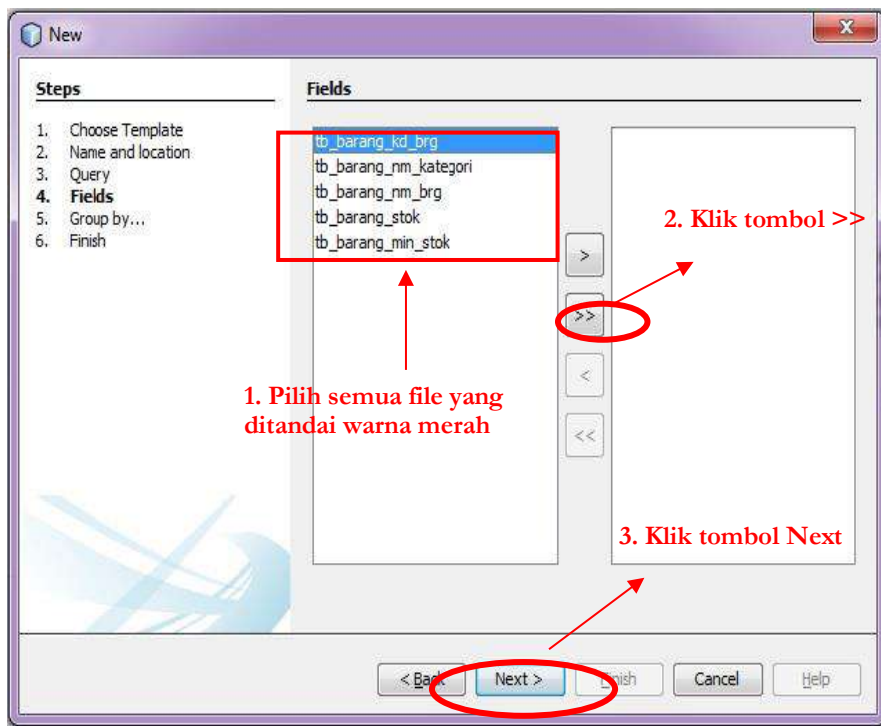
Gambar 2.93 design laporan

6. Klik tombol OK (password dikosongkan saja)



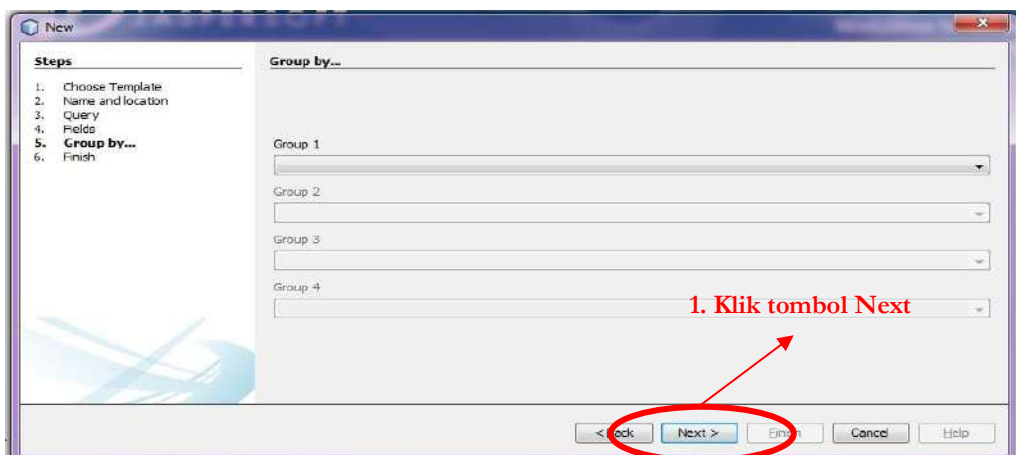
Gambar 2.94 password laporan

7. Pilih semua file yang ditandai kotak warna merah – klik tombol >> - klik tombol_Next



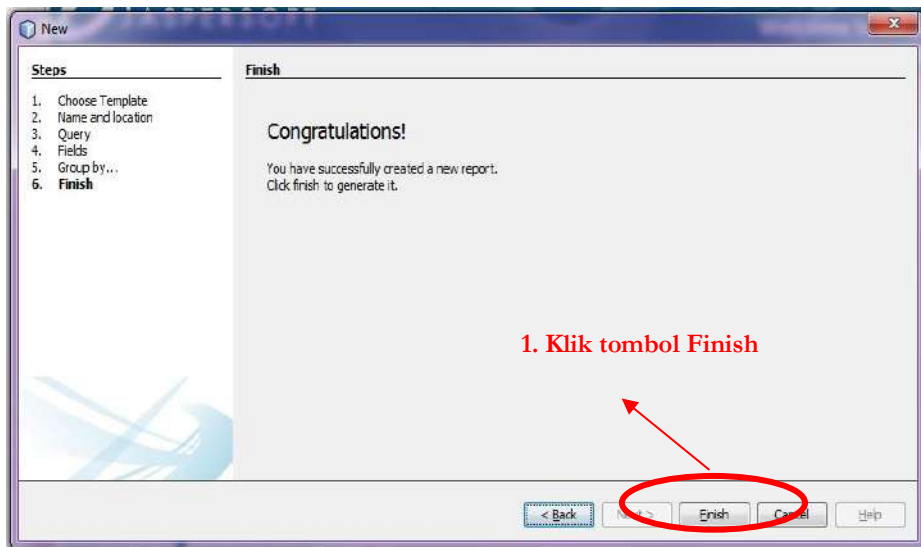
Gambar 2.94 memasukan field laporan

8. Klik tombol Next



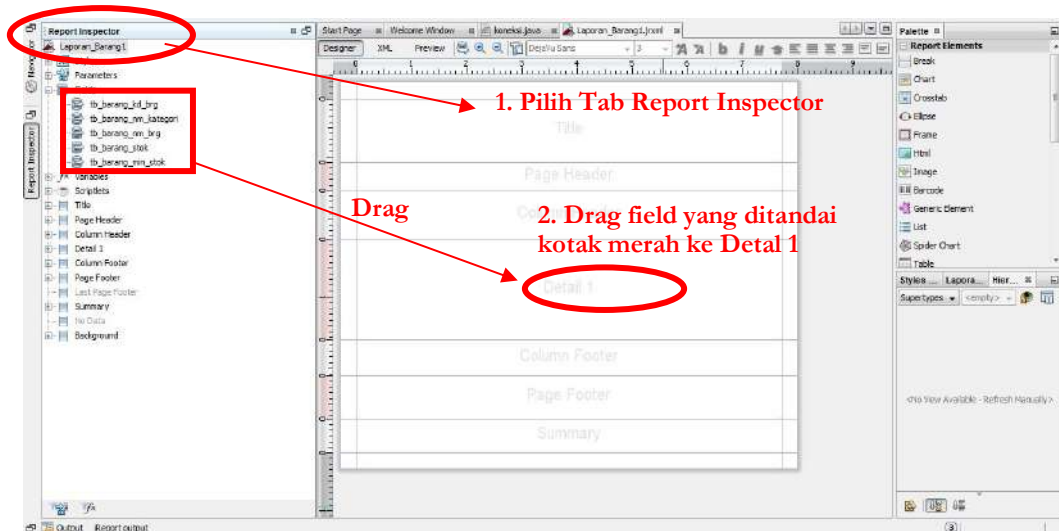
Gambar 2.95 membuat file laporan

9. Klik tombol - Finish



Gambar 2.96 membuat laporan

10. Pilih Tab Report Inspection – Drag field yang ditandai kotak merah ke Detail



Gambar 2.97 memasukan field laporan

11. Pilih Tab Report Inspection – Design Laporan_Transaksi (Design bebas sesuai keinginan)

LAPORAN BARANG

PT. ASNO HORIE INDONESIA

Kawasan Industry Ejip Plot 8K-2, Jl. Citanduy VI

Cikarang Sel., Bekasi, Jawa Barat 17550

Tlp : (021) 8970928

new Date()

"Page " + \$V{PAGE_NUMBER} + " " + \$V

KODE BARANG	KATEGORI	NAMA BARANG	STOK	MIN. STOK
\$F	\$F	\$F{tb_barang_nm_brg}	\$F	\$F

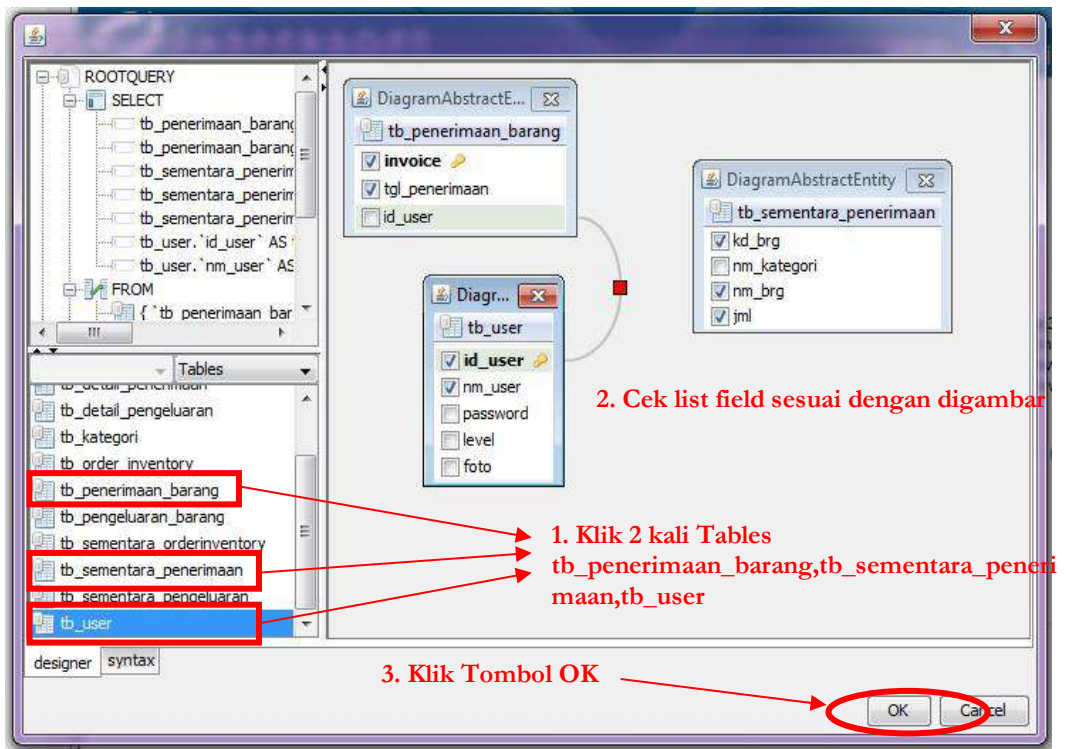
Page Footer

Gambar 2.98 hasil field laporan

2.4.4. Pembuatan Data Laporan Penerimaan Perbulan

Langkah – langkah membuat Laporan _Anggota adalah sebagai berikut :

1. Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan_Penerimaan_Perbulan.
2. Klik2 kali Tables
tb_penerimaan_barang, tb_sementara_penerimaan, tb_user – klik tombol OK



Gambar 2.99 membuat laporan penerimaan perbulan

3. Ikuti langkah 7 – 12 seperti dalam membuat Laporan_Barang.
4. Design Laporan_Penerimaan_Perbulan (Design bebas sesuai keinginan),

LAPORAN PENERIMAAN BARANG
PT.ASNO HORIE INDONESIA

Kawasan Industry Ejip Plot 8K-2, Jl.Citanduy VI, Sukaresmi,
Cikarang Selatan, Bekasi, Jawa Barat 17550
Tlp : (021) 8970928

new Date() "Page " + \$V{PAGE_NUMBER} + " " + \$V

INVOICE	TGL.MASUK	ID USER	NAMA USER	KD.BARANG	NM.BARANG	JUMLAH
\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F

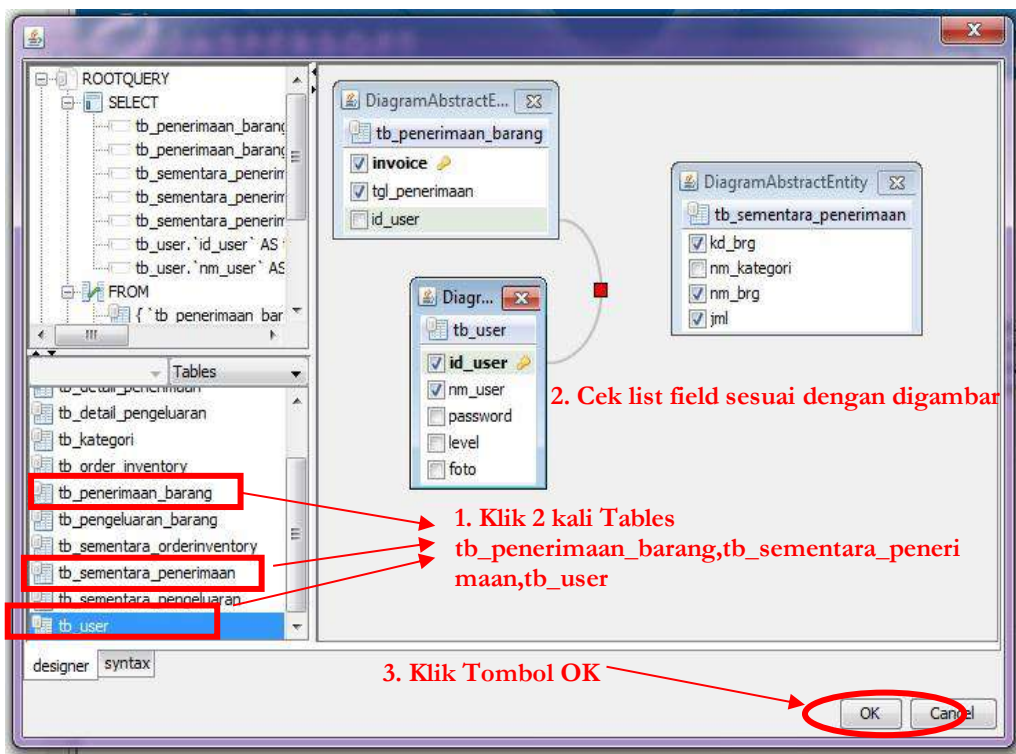
Page Footer

Gambar 2.100. hasil laporan penerimaan barang

2.4.5. Pembuatan Data Laporan Penerimaan Pertanggal

Langkah – langkah membuat Laporan_Penerimaan_Pertanggal adalah sebagai berikut :

1. Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan_Penerimaan_Pertanggal.
2. Klik 2 kali Tables
tb_penerimaan_barang,tb_sementara_penerimaan,tb_user – klik OK



Gambar 2.101. membuat laporan pertanggal

3. Ikuti langkah 7 – 12 seperti dalam membuat Laporan_Barang.
4. Design Laporan_Penerimaan_Pertanggal (Design bebas sesuai keinginan),

LAPORAN PENERIMAAN BARANG
PT.ASNO HORIE INDONESIA

Kawasan Industry Ejip Plot 8K-2, Jl.Citanduy VI,Sukaesmi,
 Cikarang Selatan,Bekasi,Jawa Barat 17550
 Tlp : (021) 8970928

new Date() "Page " + \$V{PAGE_NUMBER} + " " + \$V

INVOICE	TGL.MASUK	ID USER	NAMA USER	KD.BARANG	NM.BARANG	JUMLAH
\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F

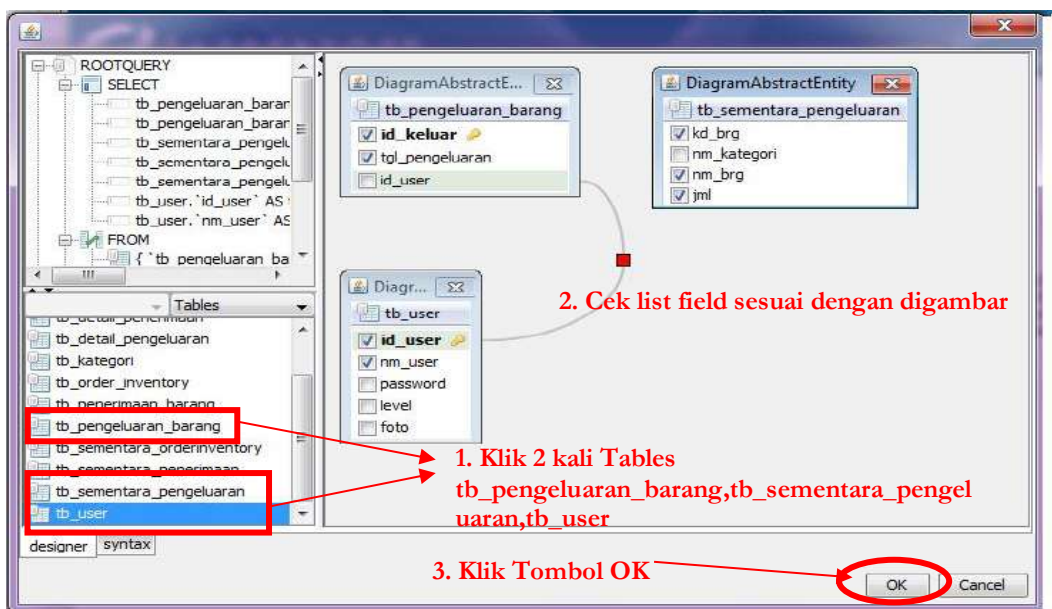
Page Footer

Gambar 2.102. laporan penerimaan pertanggal

2.4.6. Pembuatan Data Laporan Pengeluaran Pertanggal

Langkah – langkah membuat Laporan_Pengeluaran_Pertanggal adalah sebagai berikut :

1. Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan_Pengeluaran_Pertanggal.
2. Klik 2 kali Tables
 tb_penerimaan_barang,tb_sementara_penerimaan,tb_user – klik OK,



Gambar 2.103. memasukan field field laporan

- Ikuti langkah 7 – 12 seperti dalam membuat Laporan_Barang.
- Design Laporan_Pengeluaran_Pertanggal (Design bebas sesuai keinginan)

LAPORAN PENGELUARAN BARANG
PT.ASNO HORIE INDONESIA
 Kawasan Industry Ejip Plot 8K-2, Jl.Citanduy VI,Sukaesmi,
 Cikarang Selatan,Bekasi,Jawa Barat 17550
 Tlp : (021) 8970928

new Date() "Page " + \$V{PAGE_NUMBER} + "" + \$V

ID KELUAR	TGL.KELUAR	ID USER	NM.USER	KD.BARANG	NM.BARANG	JUMLAH
\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F

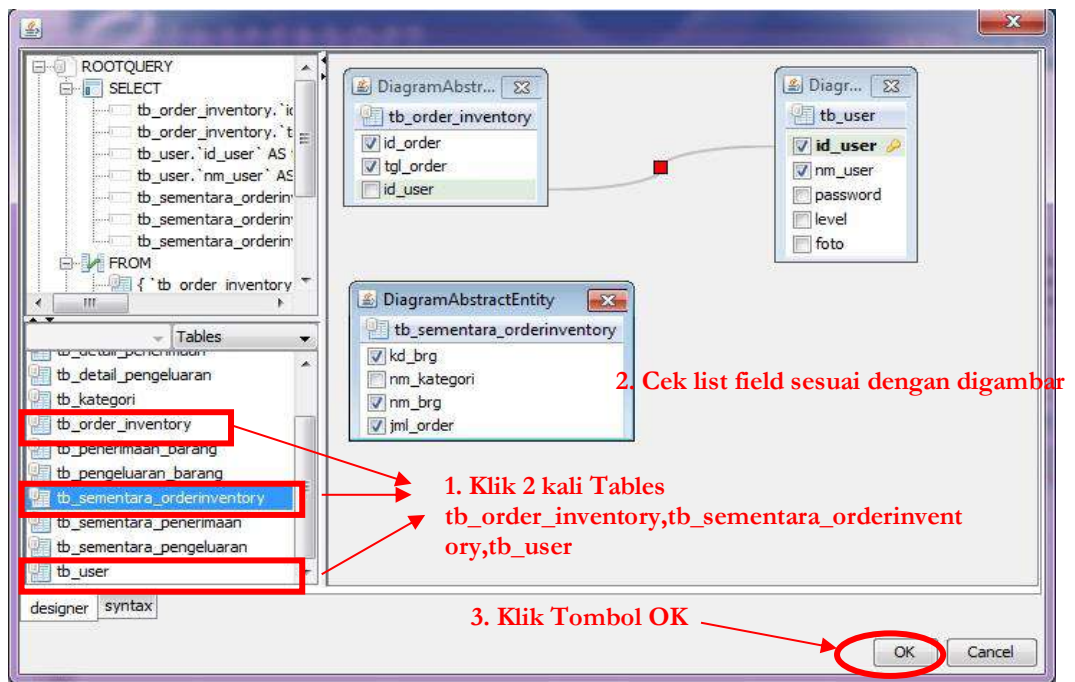
Page Footer

Gambar 2.104 laporan pengeluaran barang

2.4.7. Pembuatan Data Laporan Transaksi Perbulan

Langkah – langkah membuat Laporan_Transaksi_Perbulan adalah sebagai berikut :

- Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan_Transaksi_Perbulan.
- Klik 2 kali Tables
 tb_penerimaan_barang,tb_sementara_penerimaan,tb_user – klik OK,



Gambar 2.105. memasukan field laporan

3. Ikuti langkah 7 – 12 seperti dalam membuat Laporan_Barang.
4. Design Laporan_Transaksi_Perbulan (Design bebas sesuai keinginan),

LAPORAN TRANSAKSI
PT.ASNO HORIE INDONESIA

Kawasan Industry Ejip Plot 8K-2, Jl.Citanduy VI, Sukaresmi,
Cikarang Selatan, Bekasi, Jawa Barat 17550
Tlp : (021) 8970928

new Date() "Page " + \$V(PAGE_NUMBER) + " " + \$V

ID TRANS	TGL. TRANS	ID USER	NM. USER	KD.BRG	NM. BARANG	JUMLAH
\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F	\$F

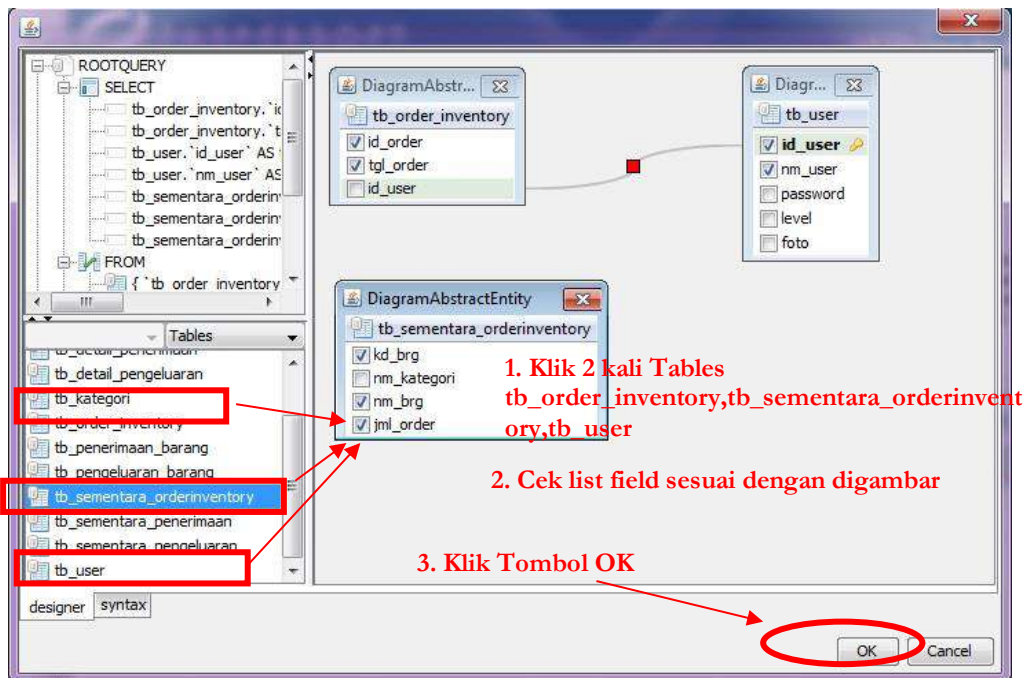
Page Footer

Gambar 2.106. laporan transaksi perbulan

2.4.8. Pembuatan Data Laporan Transaksi Pertanggal

Langkah – langkah membuat Laporan_Transaksi_Pertanggal adalah sebagai berikut :

1. Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan_Transaksi_Pertanggal.
2. Klik 2 kali Tables
tb_penerimaan_barang,tb_sementara_penerimaan,tb_user – klik OK,



Gambar 2.107

3. Ikuti langkah 7 – 12 seperti dalam membuat Laporan_Barang.
4. Design Laporan_Pertanggal_Pertanggal (Design bebas sesuai keinginan),

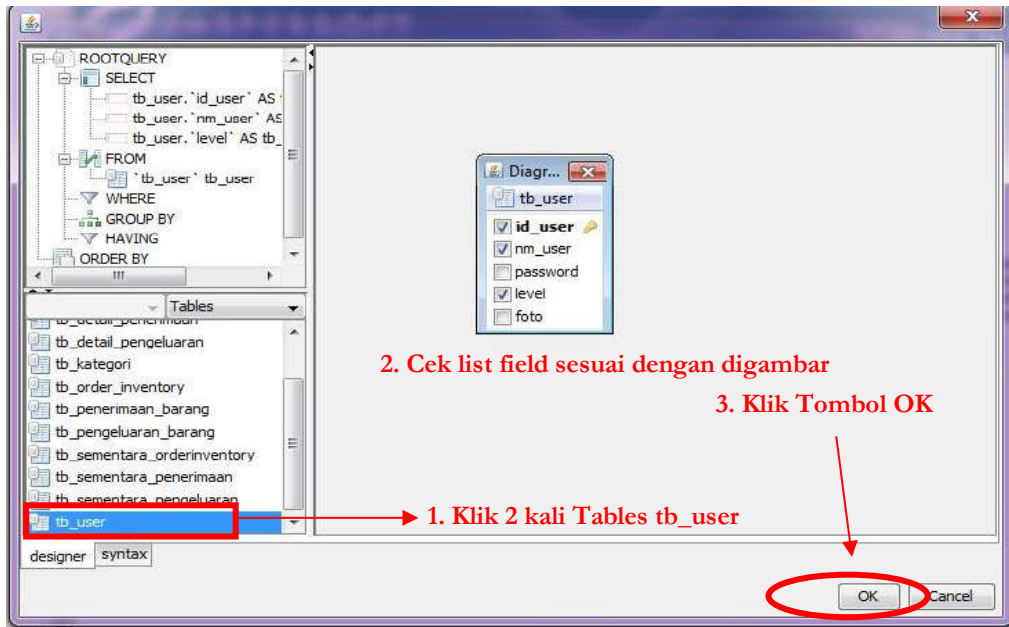
2.4.9. Pembuatan Data Laporan User

Langkah – langkah membuat Laporan_User adalah sebagai berikut :

1. Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan_Barang, tetapi Report name diganti menjadi Laporan_User.

2. Klik 2 kali Tables

tb_penerimaan_barang, tb_sementara_penerimaan, tb_user – klik OK,



Gambar 2.108. membuat laproan data user

3. Ikuti langkah 7 – 12 seperti dalam membuat Laporan_Barang.

4. Design Laporan_User (Design bebas sesuai keinginan)

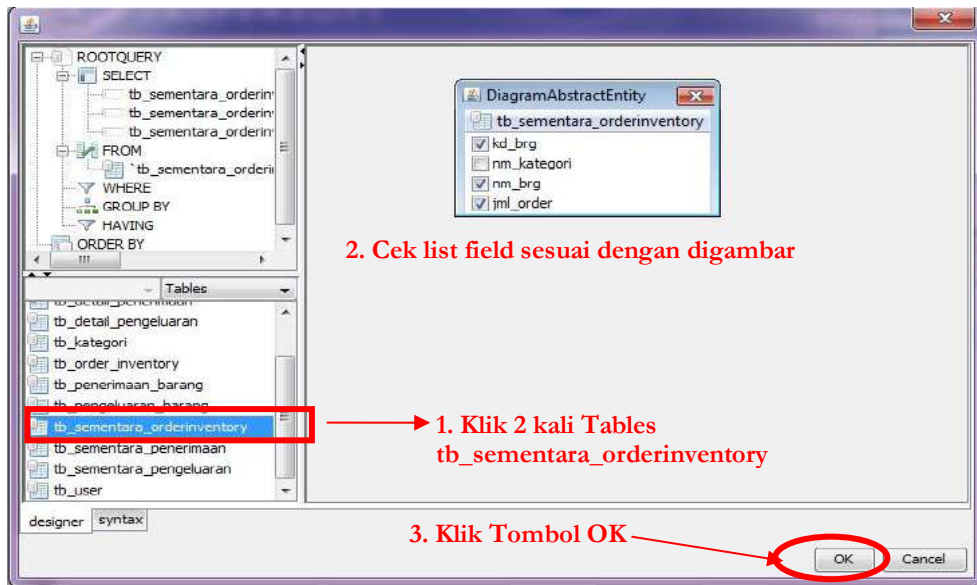


Gambar 2.109 laporan data user

2.4.10. Pembuatan Data Purchase Order (PO)

Langkah – langkah membuat Laporan_User adalah sebagai berikut :

1. Ikuti langkah 1 – 5 seperti dalam membuat Laporan_Barang, tetapi Report name diganti menjadi PO.
2. Klik 2 kali Tables tb_sementara_orderinventory – klik OK



Gambar 2.110. membuat laporan data PO

3. Ikuti langkah 7 – 12 seperti dalam membuat Laporan_Barang.
4. Design PO (Design bebas sesuai keinginan)

FORM ORDER
PT.ASNO HORIE INDONESIA
Kawasan Industry Ejip Plot 8K-2, Jl.Citanduy VI,Sukaresmi,
Cikarang Selatan,Bekasi,Jawa Barat 17550
Tlp : (021) 8970928

ID Order : \${id_order}
Tanggal : \${tgl_order}

ID User : \${id_user}
Nama : \${nm_user}
Bagian : Logistic

KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH
\${kd_brg}	\${nm_brg}	\${jml_order}

Keterangan :
- Form warna putih untuk Purchasing
- Form warna biru untuk Gudang

Diajukan, Disetujui,
\${nm_user} Yohannes Eko

F-GD-001 rev 01 Effective Date : 01/07/2010

Gambar 2.111. laporan data PO

BAB III

PENUTUP

3.1. Kesimpulan

Berdasarkan semua uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, penulis menarik kesimpulan tentang perancangan program system inventory barang Berbasis Dekstop menggunakan Java Netbeans IDE 8.2 PT. Asno Horie Indonesia sebagai berikut:

1. Dengan adanya program system inventory gudang dapat mempermudah setiap transaksi barang masuk, barang keluar dan penyimpanan barang terkait stok barang serta order barang untuk memenuhi kebutuhan produksi manufaktur di PT. Asno Horie Indonesia.
2. Memangkas *cycle time* dalam setiap proses sehingga mempercepat proses kerja dan kecepatan dalam pengolahan data serta pencarian datapun semakin lebih cepat sebagaimana telah dirancang oleh penulis.
3. Program ini juga dapat mempermudah dalam setiap transaksi *inbound*, *outbound*, serta *stock opname* secara *update*.
4. Mempermudah dalam membuat laporan barang masuk dan barang keluar serta proses order barang.
5. Dengan adanya program yang sudah terkomputerisasi dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang terjadi pada sistem yang masih manual.

3.2. Saran

Dari pembahasan tugas akhir ini, maka penulis mencoba memberikan beberapa saran yang mungkin dapat membantu sebagai alternatif pemikiran dengan harapan agar lebih meningkatkan kualitas dalam perancangan program system inventory gudang PT. Asno Horie Indonesia, adapun saran-saran yang dapat disampaikan oleh penuulis, yaitu:

1. Untuk menjaga data agar aman dari pemakai yang tidak bertanggung jawab maka Kata Sandi yang sudah dibuat hanya boleh diketahui oleh petugas(user) atau admin saja.
2. Diadakan sebuah pelatihan (*training*) bagi pengguna sehingga dapat menjalankan program ini dengan baik dan tidak terjadi kesulitan dalam penggunaannya.
3. Pada periode tertentu perlu adanya pengecekan kembali, Adanya pemeliharaan terhadap perangkat keras (*hardware*) yang digunakan untuk menyimpan dokumen-dokumen hasil dari pengolahan data persediaan barang secara rutin supaya tidak terjadi hambatan dalam pengoperasiannya.
4. Pentingnya file laporan untuk menghindari kehilangan data yang tersimpan dikomputer karena berbagai faktor penyebab.

DAFTAR PUSTAKA

1. BSI MODUL Pemrograman Visual II (Java II) Maret 2018 Mahasiswa
2. Hariyanto, D. B. (2017). *Esensi-Esensi Bahasa Pemrograman Java*.
Informatika Bandung.
3. Bay Haqi, M.Kom & Heri Satria Setiawan, S.E., M. T. . (2019). *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader*.
PT. Elex Media Komputindo.
4. Ir. Yuniar Supardi. (2018). *Mudah dan Cepat Membuat Program Skripsi dan Tugas Akhir dengan Java*. PT. Elex Media Komputindo.
5. Kurniawan, Hendra, Eri Mardiani dan Nur Rahmansyah, 2011. Aplikasi Penjualan dengan Program Java Netbeans, Xampp, dan iReport,
6. Sudana, A. A. O. (2007). Majalah ilmiah teknologi elektro. In *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro* (Vol. 6). Retrieved from
<https://ojs.unud.ac.id/index.php/JTE/article/view/235>