

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
 Kata Pengantar	 ix
Abstrak	xv
Daftar Isi	xvii
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xx
Daftar Simbol.....	xxi
Daftar Lampiran.....	xxv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Tujuan	4
1.4. Luaran Penelitian	5
1.4.1. Artikel Ilmiah.....	5
1.4.2. Hasil Produk.....	5
1.5. Kegunaan Produk.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Landasan Teori.....	6
2.1.1. Sistem Informasi.....	6
2.1.2. Pengertian Arsip.....	6
2.1.3. Data dan Informasi.....	6
2.1.4. Internet.....	7
2.1.5. Website	7
2.1.6. Web Browser	7
2.1.7. Web Server.....	8
2.1.8. Bahasa Pemrograman.....	8
2.1.9. Basis Data	9
2.1.10. Aplikasi Perangkat Lunak.....	9
2.1.11. Entity Relationship Diagram (ERD).....	10
2.1.12. Logical Record Structure (LRD)	10
2.1.13. Use Case Diagram.....	10
2.1.14. Activity Diagram	10
2.1.15. Deployment Diagram.....	10
2.1.16. Diagram Urutan (Sequence Diagram)	10
2.1.17. Diagram Kelas (Class Diagram)	11
2.2. Penelitian Terkait	11
BAB III METODE PELAKSANAAN	14

3.1. Tahap Percobaan	14
3.1.1. Posedur Bisnis Sistem Berjalan	14
3.1.2. Indentifikasi Masalah.....	15
3.1.3. Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	16
3.1.4. Gambaran Umum Sistem Baru	20
3.2. Tahap Desain dan Sistem Aplikasi	21
3.3. Tahap Perancangan Program	33
3.3.1. Rancangan User Interface	33
3.4. Tahap Implementasi.....	38
3.5. Tahap <i>Testing</i> dan Evaluasi	39
BAB IV HASIL YANG DICAPAI DAN HIPOTENSI KHUSUS	57
4.1. Hasil dan Pembahasan	57
4.1.1 UML (<i>Use Case, Activity Diagram, ERD, Class Diagram, Sequence Deployment</i>).....	57
4.1.2 <i>User Interface Program</i>	74
4.2. Potensi dan Peluang.....	84
BAB V PENUTUP	92
5.1. Kesimpulan	92
5.2. Saran-saran.....	92
Daftar Pustaka.....	94
Daftar Riwayat Hidup.....	94

