

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Olii, "Minat Remaja Indonesia Terhadap Sepak Bola Tinggi," *Tribunolahraga.com*, 2019.
<https://www.tribunolahraga.com/2019/01/28/sepak-bola-nasional/minat-remaja-indonesia-terhadap-sepak-bola-tinggi/> (accessed Apr. 26, 2021).
- [2] N. Iriadi, Priatno, A. Ishaq, and W. Yulianti, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi," *J. Pendidik. Teknol. dan Kejuru.*, vol. 8, no. 1, p. 21, 2019, doi: 10.23887/jptk-undiksha.v16i1.16483.
- [3] R. Akbar, M. Silvana, and A. F. Alizar, "Perancangan Aplikasi Pembayaran Non Tunai untuk Pengelolaan Bisnis Pencucian Mobil dengan Memanfaatkan Teknologi QR Code (Studi Kasus : Oto Pro Car Wash & Detailing Padang)," p. 3, 2019, [Online]. Available: jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek.
- [4] A. Kurniaedi, L. P. Abadi, and A. Kuncoro, "Sistem Penyewaan Rental Mobil dan Pengolahan Data pada Jennete Rent Car Berbasis Java," *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 1, no. 02, pp. 238–244, 2020, doi: 10.30998/jrami.v1i02.258.
- [5] A. Merdekawati, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi," *J. Pendidik. Teknol. dan Kejuru.*, vol. 16, no. 1, p. 21, 2019, doi: 10.23887/jptk-undiksha.v16i1.16483.
- [6] D. J. Hutahaean, N. H. Wardani, and W. Purnomo, "Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Berbasis Web dengan Metode Rational Unified Process (RUP) (Studi Kasus: Wisma Rata Medan)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. Vol. 3, No. 6, Juni, pp. 5789–5798, 2019.
- [7] R. A. Sukanto and M. Shalahudin, *Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [8] T. Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI OFFSET, 2012.
- [9] D. R. Prehanto, *KONSEP SISTEM INFORMASI*, 1st ed. Surabaya: SCOPINDO, 2020.
- [10] Z. Musiafa, *MEMBANGUN APLIKASI INVENTORY MULTI STORE DENGAN VISUAL BASIC DAN MYSQL*. Banjarmasin: Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 2019.
- [11] A. Ansori, "Pengertian Component Diagram : Fungsi, Simbol, dan Contohnya," *ANSORI WEB*, 2020.
<https://www.ansoriweb.com/2020/04/pengertian-component-diagram.html>.
- [12] EFENDI, "Apa itu Deployment Diagram? Mengenal Deployment Diagram," *NESABAMEDIA*, 2021. <https://www.nesabamedia.com/deployment-diagram/>.
- [13] M. R. Adani, "Komponen dan Cara Membuat ERD (Entity Relationship Diagram) yang Tepat," *Sekawan Media*, 2021.
<https://www.sekawanmedia.co.id/apa-itu-erd/>.
- [14] M. R. Adani, "Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Metode Waterfall," *Sekawan Media*, 2020. <https://www.sekawanmedia.co.id/metode-waterfall/>.
- [15] Elgamar, *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*, I. Malang: CV Multimedia Edukasi, 2020.
- [16] Jubilee Enterprise, *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*, I. Jakarta: PT

- ELEX MEDIA KOMPETINDO, 2018.
- [17] U. G. Salamah, *TUTORIAL VISUAL STUDIO CODE*. Bandung: CV MEDIA SAINS INDONESIA, 2021.
- [18] Zidniryi, "PENGERTIAN, PERBEDAAN BLACK BOX, WHITE BOX & GREY BOX TESTING," *konsepKoding()*, 2020. <https://www.konsepKoding.com/2020/07/pengertian-perbedaan-black-box-white-grey-box.html>.
- [19] J. Lhaksana, *Taktik & Strategi FUTSAL Modern*, I. Jakarta: Be Champion (Penebar Swadaya Group), 2011.
- [20] D. Anggoro, "Mengupas Kembali Sejarah Singkat Lahirnya Futsal," *BOLALOB.com*, 2021. <https://bolalob.com/read/149902/mengupas-kembali-sejarah-singkat-lahirnya-futsal>.
- [21] Viral Bola, "Sejarah Futsal di Indonesia dan Tokoh-Tokoh yang Berjasa," *kumparan*, 2021. <https://kumparan.com/viral-bola/sejarah-futsal-di-indonesia-dan-tokoh-tokoh-yang-berjasa-1vc6tJBoY5Q/full>.
- [22] A. Maliqi, "No Title," 2021.
- [23] "No Title," *Rumah Web*, 2021. <https://clientzone.rumahweb.com/viewinvoice.php?id=3131473> (accessed Jul. 30, 2021).

