

ABTRAKSI

Seiring dengan adanya pandemi Covid-19 yang melanda dunia, memaksa kegiatan belajar mengajar tatap muka ditiadakan, memaksa anak untuk belajar dari rumah. Menggunakan teknologi *Augmented Reality* (AR) sebagai media belajar anak usia dini disaat pandemi dapat membuat kegiatan belajar dirumah lebih menarik. Teknologi *Augmented Reality* mampu memanfaatkan perkembangan fisik dan mental anak terhadap pembelajaran kognitif. Selain itu, teknologi *Augmented Reality* dapat menjadi alat bantu yang sangat baik bagi anak usia dini dalam proses belajar-mengajar dan pengenalan teknologi baru. *Augmented Reality* adalah sebuah teknik yang menyatukan dunia nyata dengan dunia maya. Teknik ini dapat membuat objek di dunia maya dapat dilihat seakan-akan ada di dunia nyata. Dengan menggunakan *game engine* Unity dan Vuforia SDK diharapkan akan menghasilkan sebuah *prototype* aplikasi berbasis android untuk pembelajaran hewan secara 3D. Aplikasi *prototype* yang menampilkan hewan menggunakan *Augmented Reality* dapat membantu anak dalam melakukan proses pembelajaran hewan secara 3D. Dengan desain *User Interface* yang sederhana namun modern membuat aplikasi ini sangat mudah digunakan nantinya.

Kata kunci: Android, *Augmented Reality*, Covid-19, Unity, Vuforia



ABSTRACT

Along with the Covid-19 pandemic that hit the world, forcing face-to-face teaching and learning activities to be removed, forcing children to study from home. Using Augmented Reality (AR) technology as a medium for early childhood learning during a pandemic can make learning activities at home more interesting. Augmented Reality technology is able to take advantage of children's physical and mental development for cognitive learning. In addition, Augmented Reality technology can be an excellent tool for early childhood in the teaching-learning process and the introduction of new technologies. Augmented Reality is a technique that unites the real world with the virtual world. This technique can make objects in the virtual world can be seen as if they were in the real world. By using the Unity game engine and the Vuforia SDK, it is hoped that it will produce an Android-based application prototype for 3D animal learning. A prototype application that displays animals using Augmented Reality can help children in carrying out the 3D animal learning process. With a simple but modern User Interface design, this application is very easy to use later.

Keyword: Android, Augmented Reality, Covid-19, Unity, Vuforia

