

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Syarif Hidayat
NIM : 12170356
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu(S1)
Judul Skripsi : **Pembuatan dan Perancangan Game Edukasi Sejarah
Kemerdekaan Poly Merah Putih**

Telah dipertahankan pada Periode I-2021 dihadapan penguji dan diterima sebagai persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Teknik Informatika di Universitas Nusa Mandiri.

Jakarta, 16 Agustus 2021

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Muhammad Hilman Fakriza, M.Kom.

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Andi Saryoko, M.Kom.

Penguji II : Ummu Radiyah, S.Kom., M.Eng

UNIVERSITAS
NUSA MANDIRI

