

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Hantono, Ashadi, A. W. Purwantiasning, Anisa, R. D. Nur'aini, and Y. Sari, "Pengadaan Taman Bermain Anak Untuk Peningkatan Kualitas Pendidikan di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda II Dusun Gunung Leutik Kabupaten Bogor," *Din. J. Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 4, no. 2, pp. 236–241, 2020, doi: 10.31849/dinamisia.v4i2.3897.
- [2] N. A. Rachmat, M. Nurhidayat, and S. A. Putri, "Perancangan Sarana Permainan Playground Di Taman Superhero Bandung Menurut Aspek Sistem," vol. 6, no. 3, pp. 4538–4544, 2019, [Online]. Available: [https://repository.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/155618/jurnal\\_eproc/perancangan-sarana-permainan-playground-di-taman-superhero-bandung-menurut-aspek-sistem.pdf](https://repository.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/155618/jurnal_eproc/perancangan-sarana-permainan-playground-di-taman-superhero-bandung-menurut-aspek-sistem.pdf).
- [3] Y. Heriyanto, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car," *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018, [Online]. Available: <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/35/29>.
- [4] E. Y. Anggraeni, E. Risanto, Y. Basuki, D. Nofianto, A. A. C, and A. Offset, *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi.
- [5] A. C. A. Prof. Dr. Sri Mulyani and A. Sistematika, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika, 2017.
- [6] W. I. Rahayu, R. R. Fajri, and P. Hambali, *RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP*. Kreatif, 2019.
- [7] S. Nurhidayah, M. N. Fauzan, and W. I. Rahayu, *Implementasi Metode Analytic Hierarchy Process (AHP) dengan PHP*. Kreatif, 2020.
- [8] D. Hasanudin, R. Andarsyah, C. Prianto, R. M. Awangga, and R. Habibi, *Sistem pendukung keputusan tentang beasiswa menggunakan metode Fuzzy MADM dan SAW*. Kreatif, 2020.
- [9] A. Josi, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambah)," *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017, [Online]. Available: <http://jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jti/article/view/108/87>.
- [10] Elgamar, *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. Ahlimedia Book, 2020.
- [11] A. Rahman, M. Ropianto, and M. Kom, "Perancangan Aplikasi Rental Mobil Mainan Anak Berbasis Web," vol. 1, no. 1, pp. 51–57, 2018, [Online]. Available: [https://www.academia.edu/download/61917558/Jurnal\\_Perancangan\\_Rental\\_](https://www.academia.edu/download/61917558/Jurnal_Perancangan_Rental_)

- Mobil\_Mainan\_Anak\_Berbasis\_Web20200128-108678-cllkq.pdf.
- [12] D. Hamdani, Y. Rahmadani, and Wahyuni, “Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Perlengkapan Bayi Di Little Joy Bandung,” pp. 265–270, 2017, [Online]. Available: <https://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1632/1623>.
- [13] R. S. Kharisma and B. Y. Pamungkas, “Sistem Informasi Rental Kamera Berbasis Website (Studi Kasus : Iframe Rental),” *Sistemas*, vol. 9, no. 2, p. 321, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i2.793.
- [14] L. S. Lesmana, “Pemodelan UML dan Implementasi E-Learning Mengadopsi Standar LTSA IEEE P1484,” *Sist. Informasi, Univ. Puter. Batam, Batam*, vol. 1, no. I, pp. 21–29, 2016, [Online]. Available: <https://journal.uib.ac.id/index.php/telcomatics/article/view/184/240>.
- [15] R. F. A. Aziza and Y. T. Hidayat, “Analisa Usability Desain User Interface Pada Website,” vol. 13, no. 1, pp. 7–11, 2019, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknokompak/article/view/265>.
- [16] K. Harianto, H. Pratiwi, and Y. Suhariyadi, *SiSTEM MONITORING LULUSAN PERGURUAN TINGGI DALAM MEMASUKI DUNIA KERJA MENGGUNAKAN TRACER STUDY. MEDIA SAHABAT CENDEKIA*, 2019.
- [17] M. I. Hanafri, M. Iqbal, and A. B. Prasetyo, “Perancangan Aplikasi Interaktif Pembelajaran Pengenalan Komputer Dasar untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Android,” *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 1, pp. 87–92, 2019, [Online]. Available: <http://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/download/237/251>.
- [18] D. Susandi and S. Sukisno, “Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce Menggunakan Metode Objek Oriented pada Distro Dlapak Street Wear,” *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 4, pp. 5–8, 2017, doi: 10.30656/jsii.v4i0.368.
- [19] A. Widarma and H. Kumala, “Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Pengguna Listrik Subsidi Dan Nonsubsidi Menggunakan Metode Fuzzy Mamdani (Studi Kasus : PT. PLN Tanjung Balai),” *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 165, 2019, doi: 10.36294/jurti.v2i2.432.
- [20] V. M. M. Siregar, “SISTEM INFORMASI PENDATAAN LOGistik AKTIVA TETAP PT. BANK CENTRAL ASIA, Tbk KANTOR CABANG PEMATANGSIANTAR,” *Sistemas*, vol. 7, no. 3, p. 250, 2018, doi: 10.32520/stmsi.v7i3.386.
- [21] W. Irmayani and E. Susyatih, “Sistem Informasi Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berorientasi Objek,” *Khatulistiwa Inform.*, vol. V, no. 1, pp. 58–63, 2017, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/280397-sistem-informasi-anggaran-pendapatan-dan-34825636.pdf>.