



UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

Gedung Rektorat : Nusa Mandiri Tower Jl. Jatiwaringin Raya No. 2, Jakarta Timur 13620
Telp. (021) 28534471, 28534390 e-mail : rektorat@nusamandiri.ac.id

SURAT TUGAS

No.0453/3.01/UNM/IX/2021

Yang bertanda tangan di bawah ini, Rektor Universitas Nusa Mandiri, menugaskan kepada:

NO.	NIP	NAMA
1	201210751	Sidik, M.Kom

Untuk Mengikuti kegiatan seminar Object Oriented Programming dengan 3 Bahasa Pemrograman sebagai Peserta, yang akan dilaksanakan pada :

Hari/Tanggal : Kamis, 9 September 2021

Waktu : 13.30-16.00 WIB

Tempat : <https://us02web.zoom.us/j/88258947413?pwd=djV0N3cwYVNBeCtITINsRXZGVFFhQT09>

Demikianlah penugasan ini agar dapat dilaksanakan sebagaimana mestinya. Atas perhatian dan kerjasamanya kami mengucapkan terima kasih.

Jakarta, 8 September 2021
Rektor



Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Tembusan :

1. Divisi SDM
2. Wakil Rektor I Bidang Akademik
3. Wakil Rektor II Bidang Non Akademik
4. Ybs



UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

• Jl. Kramat Raya No. 18, Jakarta Pusat
• Nusa Mandiri Tower,
Jl. Margonda Raya No. 545, Depok

• Jl. Damai No. 8, Warung Jati Barat (Margasatwa), Jakarta Selatan
• Jl. Daan Mogot No. 31, Tangerang

SEMINAR ONLINE

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING DALAM 3 BAHASA PEMROGRAMAN



Disusun Oleh:

Sidik, M.Kom

NIDN: 0312077902

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI
2021**

**LAPORAN HASIL KEGIATAN
SEMINAR ONLINE
OBJECT ORIENTED PROGRAMMING DALAM 3 BAHASA
PEMROGRAMAN**

**BAB I
PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang Kegiatan

Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) telah menjadi paradigma utama pemrograman dalam beberapa tahun terakhir, yang menggeser paradigma pemrograman terstruktur. OOP mempunyai kelebihan dalam meningkatkan readability (mudah dibaca dan dipelajari), reusability (mudah digunakan kembali), dan dekomposisi permasalahan (permodulan).

Untuk itu, dibutuhkan pengetahuan dan kemampuan mengenai Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP). Kemampuan Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) merupakan modal dasar bagi seseorang yang ingin menjadi sebagai programmer. Kemampuan mengenai Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) juga merupakan salah satu kemampuan khusus yang tidak dimiliki oleh semua orang namun sangat dibutuhkan oleh setiap industri mengingat pesatnya perkembangan teknologi di era saat ini.

Dalam kesempatan ini dibuka kesempatan kepada dosen yang ingin membangun dan mengembangkan dalam hal Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) untuk mendapatkan wawasan serta pengetahuan mengenai Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP).

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Maksud dari kegiatan ini adalah:

1. Mengharapkan peserta dapat memahami Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP).
2. Mengenalkan macam-macam Bahasa pemrograman dengan berbasis Objek atau Object Oriented Programming (OOP).

Tujuan dari kegiatan seminar online ini adalah :

1. Memberikan ilmu untuk mempermudah dalam menguasai Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP).
2. Memberikan pengetahuan tentang Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) dengan 3 bahasa pemrograman.
3. Memberikan pemahaman kepada dosen untuk dapat mengupgrade ilmu pengetahuan khususnya Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP).

BAB II LAPORAN KEGIATAN

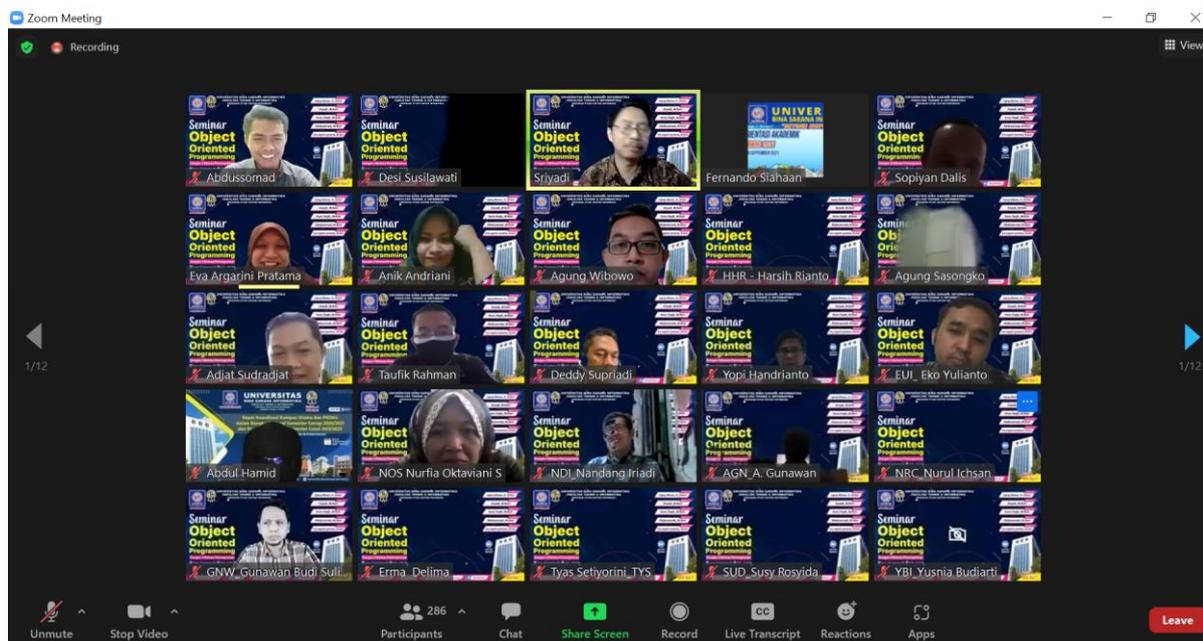
2.1. Bentuk Kegiatan

Seminar ini dilaksanakan secara online oleh Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika melalui ZOOM dengan link berikut:

<https://us02web.zoom.us/j/88258947413?pwd=djV0N3cwYVNBcCtITINsRXZGVFFhQT09>

Meeting ID: 882 5894 7413

Passcode: 043568



Gambar 1. Halaman Bukti Kegiatan Seminar Online Peserta

Recording You are viewing Agung Wibowo's screen View Options

CLASS

Class adalah hal pertama yang di "create" sebelum object

Programmer

Nama {Eka}

Makan {nasi}

Petani

Nama {Putra}

Makan {nasi}

Dokter

Nama {Putri}

Makan {nasi}

Class Manusia

Property:
Nama

Method:
Makan

Unmute Stop Video Participants 233 Chat 6 Share Screen Record Live Transcript Reactions Apps Leave

Gambar 2. Pemaparan materi oleh narasumber

Recording You are viewing Abdussomad's screen View Options

File Edit View History Bookmarks Tools Help

Salinan materi_OOP.ipynb

```

class programmer (manusiaMilienial):
    pass

def info(self):
    #print('nama={}, dengan: email={}'.format(self.nama, self.email))
    print('nama={}, dengan email={}'.format(self.nama, self.email))

programmer=programmer('eka')
programmer.set_email('eka@test.com')
programmer.set_pass('rahasia')
programmer.info()

AttributeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-11-a4d4ca062ac7> in <module>()
    33 programmer.set_email('eka@test.com')
    34 programmer.set_pass('rahasia')
--> 35 programmer.info()

<ipython-input-11-a4d4ca062ac7> in info(self)
    28 def info(self):
    29     #print('nama={}, dengan: email={}'.format(self.nama, self.email))
--> 30     print('nama={}, dengan email={}'.format(self.nama, self.email, self.__amarkan()))

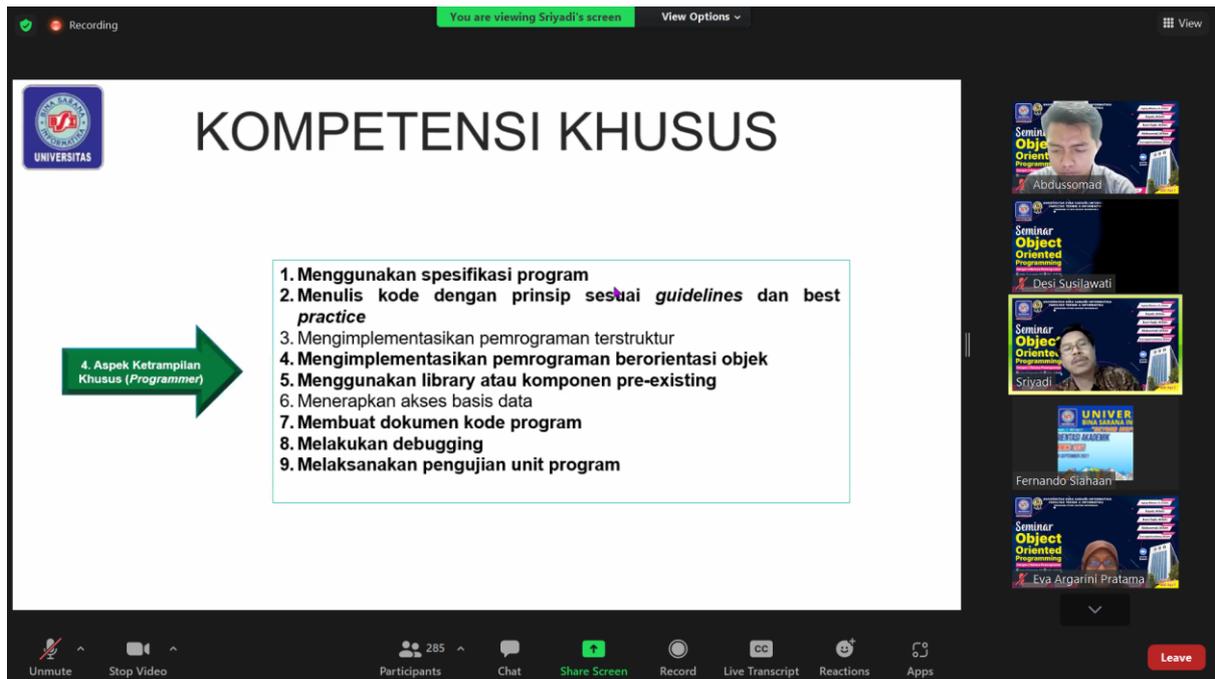
```

RAM 11GB Disk 100% Editing

completed at 2:22 PM

Unmute Stop Video Participants 287 Chat Share Screen Record Live Transcript Reactions Apps Leave

Gambar 3. Pemaparan materi oleh narasumber



Gambar 4. Pemaparan materi oleh narasumber

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan seminar dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal : Kamis/9 September 2021

Waktu : 13.00 – Selesai WIB

Tempat : Online Via Aplikasi Zoom

2.3. Hasil Kegiatan

Dalam perspektif OOP segala sesuatu yang ada didunia ini bisa disebut sebagai sebuah object yang nantinya akan digunakan kedalam sebuah konsep untuk membuat suatu program. Berikut beberapa konsep dari OOP : inheritance (pewarisan), encapsulation, polymorphism – overriding dan polymorphism overloading.

Bahasa pemrograman yang digunakan pada seminar ini adalah python, DART dan PHP. Python merupakan bahasa pemrograman tujuan umum yang ditafsirkan, tingkat tinggi. Penggunaan OOP dalam bentuk umum dan memberikan nilai terdapat variable nama dengan constructor dan fungsi.

Berikut contoh coding dari phyton :

```
class manusia(object):
    nama=None
    #membuat constructor nama
```

```
def __init__(self,nama):
self.nama=nama
def makan(self):
print('{} Makan Nasi'.format(self.nama))
```

DART merupakan sebuah bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Google pada tahun 2011 dengan tujuan awal untuk menggantikan JavaScript. bahasa pemrograman berbasis class dan berorientasi terhadap obyek dengan menggunakan sintaks bahasa pemrograman C.

PHP merupakan Adalah bahasa scripting server-side, Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan situs web statis atau situs web dinamis atau aplikasi Web. Dalam php, terdapat fungsi yang memiliki tipe special, yaitu constructor function. Constructor function akan dipanggil secara otomatis ketika objek dari suatu kelas dibuat. PHP menyediakan fungsi special **__Construct()** untuk membuat sebuah Constructor.

Berikut merupakan hasil eksekusi dari constructor



BAB III PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Tujuan dari konsep OOP diciptakan adalah untuk mempermudah pengembangan program dengan cara mengikuti model yang telah ada di kehidupan sehari-hari. OOP dapat diimplementasikan ke dalam beberapa Bahasa pemrograman, salahsatunya adalah Phyton, DART dan PHP.

3.2 Saran

Tema dan narasumber yang luar biasa menjadikan banyak ilmu yang dapat diambil dari seminar ini. Sudah baik sekali dari awal sampai akhir pelaksanaan.



SERTIFIKAT

Kuliah...? BSI Aja !!

Diberikan Kepada:

Sidik, M.Kom

Atas partisipasinya Sebagai:

Peserta

Dalam kegiatan:

Webinar

Object Oriented Programming Dengan 3 Bahasa Pemrograman

Pada Tanggal:

9 September 2021

Melalui Zoom Video Conference

**Universitas Bina Sarana Informatika
Rektor**



Dr. Mochamad Wahyudi, MM, M.Kom, M.Pd