

WEBINAR
OBJECT ORIENTED PROGRAMMING DALAM 3 BAHASA
PEMROGRAMAN



Disusun Oleh :

NAMA DOSEN : SUSY ROSYIDA, M.KOM

NIDN : 0306018801

UNIVERSITAS NUSA MANDIRI

SEPTEMBER

2021

LAPORAN HASIL KEGIATAN
WEBINAR OBJECT ORIENTED PROGRAMMING DALAM 3 BAHASA
PEMROGRAMAN

=====

BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kegiatan

Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) telah menjadi paradigma utama pemrograman dalam beberapa tahun terakhir, yang menggeser paradigma pemrograman terstruktur. OOP mempunyai kelebihan dalam meningkatkan readability (mudah dibaca dan dipelajari), reusability (mudah digunakan kembali), dan dekomposisi permasalahan (permodulan).

Untuk itu, dibutuhkan pengetahuan dan kemampuan mengenai Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP). Kemampuan Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) merupakan modal dasar bagi seseorang yang ingin menjadi sebagai programmer. Kemampuan mengenai Pemrograman Berorientasi Objek atau Object Oriented Programming (OOP) juga merupakan salah satu kemampuan khusus yang tidak dimiliki oleh semua orang namun sangat dibutuhkan oleh setiap industri mengingat pesatnya perkembangan teknologi di era saat ini.

Dalam kesempatan ini dibuka kesempatan kepada dosen yang ingin membangun dan mengembangkan dalam hal Pemrograman Berorientasi Objek atau *Object Oriented Programming* (OOP) untuk mendapatkan wawasan serta pengetahuan mengenai Pemrograman Berorientasi Objek atau *Object Oriented Programming* (OOP).

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Maksud dari kegiatan ini adalah :

1. Mengharapkan peserta dapat memahami Pemrograman Berorientasi Objek atau *Object Oriented Programming* (OOP).
2. Mengenalkan macam-macam Bahasa Pemrograman dengan berbasis Objek atau *Object Oriented Programming* (OOP).

Tujuan dari kegiatan seminar online ini adalah :

1. Memberikan ilmu untuk mempermudah dalam menguasai Pemrograman

Berorientasi Objek atau *Object Oriented Programming* (OOP).

2. Memberikan pengetahuan tentang Pemrograman Berorientasi Objek atau *Object Oriented Programming* (OOP) dengan 3 bahasa pemrograman.
3. Memberikan pemahaman kepada dosen untuk dapat mengupgrade ilmu pengetahuan khususnya Pemrograman Berorientasi Objek atau *Object Oriented Programming* (OOP).

BAB II

LAPORAN KEGIATAN

2.1. Latar Belakang Kegiatan

Bentuk kegiatan yang diselenggarakan secara online oleh Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika.

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan webinar dilaksanakan pada :

Hari/Tanggal : Kamis, 09 September 2021

Waktu : 13.00 – selesai

Platform : Via Zoom Meeting

Link Zoom :

<https://us02web.zoom.us/j/88258947413?pwd=djVON3cwYVNBeCtITINsRXZGVFFhQT09>,

Meeting ID : 882 5894 7413

Passcode : 043568

2.3. Hasil Kegiatan

Dalam perspektif OOP segala sesuatu yang ada didunia ini bisa disebut sebagai sebuah object yang nantinya akan digunakan kedalam sebuah konsep untuk membuat suatu program. Berikut beberapa konsep dari OOP : *inheritance* (pewarisan), *encapsulation*, *polymorphism – overriding dan polymorphism overloading*.

Bahasa pemrograman yang digunakan pada seminar ini adalah python, DART dan PHP. Python merupakan bahasa pemrograman tujuan umum yang ditafsirkan, tingkat tinggi. Penggunaan OOP dalam bentuk umum dan memberikan nilai terdapat variable nama dengan constructor dan fungsi.

Berikut contoh coding dari phyton :

```
class manusia(object):
```

```
nama=None
```

```
#membuat constructor nama
```

```
def __init__(self,nama):
```

```
self.nama=nama
```

```
def makan(self):
```

```
print('{} Makan Nasi'.format(self.nama))
```

DART merupakan sebuah bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Google pada tahun 2011 dengan tujuan awal untuk menggantikan JavaScript. bahasa pemrograman berbasis class dan berorientasi terhadap obyek dengan menggunakan sintaks bahasa pemrograman C.

PHP merupakan Adalah bahasa scripting server-side, Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan situs web statis atau situs web dinamis atau aplikasi Web. Dalam php, terdapat fungsi yang memiliki tipe special, yaitu constructor function. Constructor function akan dipanggil secara otomatis ketika objek dari suatu kelas dibuat. PHP menyediakan fungsi special **__Construct()** untuk membuat sebuah Constructor.

Berikut merupakan hasil eksekusi dari constructor



BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Tujuan dari konsep OOP diciptakan adalah untuk mempermudah pengembangan program dengan cara mengikuti model yang telah ada di kehidupan sehari-hari. OOP dapat diimplementasikan ke dalam beberapa Bahasa pemrograman, salahsatunya adalah Phyton, DART dan PHP.

3.2 Saran

Tema dan narasumber yang luar biasa menjadikan banyak ilmu yang dapat diambil dari seminar ini. Sudah baik sekali dari awal sampai akhir pelaksanaan.