

Dosen : ACHMAD RIFAI  
Matakuliah : REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
SKS : 4  
Kelas : 12.5A.09  
Jumlah Mahasiswa : 10

<b>Pertemuan</b>	<b>Ruangan</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Bahan Kajian</b>	<b>Berita Acara Pengajaran</b>	<b>Kehadiran</b>
<b>01</b>	301-i2	16 September 2021	Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak 1 Perangkat Lunak PL 2 Karakteristik PL A Kategori PL B Jenis PL Aplikasi C PL Warisan D Kegagalan PL 3 Rekayasa Perangkat Lunak RPL 4 Proses PL 5 Praktek RPL 6 Mitos-Mitos PL	Perangkat lunak dan rekayasa perangkat lunak meliputi Kategori, Karakteristik, Jenis, Warisan dan Kegagalan PL	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:58:44 Keluar: 14:10:47
<b>02</b>	301-i2	23 September 2021	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak 1 Model Waterfall 2 Model Prototype 3 Model Spiral 4 Model RAD 5 Model Scrum	Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak seperti Waterfall, Prototype, Spriral, RAD dan Scrum	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:56:45 Keluar: 14:00:11
<b>03</b>	301-i2	30 September 2021	Kebutuhan Perangkat Lunak 1 Rekayasa Kebutuhan A Pengenalan Permasalahan B Pengenalan Lanjutan C Elaborasi D Negosiasi E Spesifikasi F Validasi G Manajemen Kebutuhan 2 Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional	Kebutuhan Perangkat Lunak meliputi Permasalahan, elaborasi, negosiasi, spesifikasi, validasi dan manajemen kebutuhan	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:55:23 Keluar: 14:01:59
<b>04</b>	301-i2	7 Oktober 2021	Konsep Perancangan 1 Pendahuluan 2 Proses Perancangan - Atribut Kualitas PL 3 Konsep Perancangan A Abstraksi B Arsitektur C Pattern D Pemisahan Perhatian E Modularitas F Penyembunyian	Konsep Perancangan meliputi proses, atribut, abtraksi, arsitektur, pattern, pemisah perhatian dan modularitas	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:53:17 Keluar: 14:05:20

<b>Pertemuan</b>	<b>Ruangan</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Bahan Kajian</b>	<b>Berita Acara Pengajaran</b>	<b>Kehadiran</b>
			Informasi G Independensi Fungsional H Penghalusan I Refaktorisasi		
<b>05</b>	301-i2	14 Oktober 2021	Pemodelan Sistem dengan UML Bagian 1 1 Unified Modelling Language 2 Use Case Diagram 3 Activity Diagram 4 Sequence Diagram	Pemodelan Sistem meliputi UML, usecase, activity, sequence	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:56:56 Keluar: 14:06:00
<b>06</b>	301-i2	21 Oktober 2021	Pemodelan Sistem dengan UML Bagian 2 1 Class Diagram 2 Component Diagram 3 Deployment Diagram	Pemodelan Sistem Lanjutan meliputi class diagram, component dan deployment	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:57:36 Keluar: 14:17:56
<b>07</b>	301-i2	28 Oktober 2021	Review Materi dan Melakukan penilaian sendiri	quiz review	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 11:01:28 Keluar: 14:12:21
<b>08</b>	301-i2	04 November 2021	(UTS)	UTS	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:57:36 Keluar: 14:14:31
<b>09</b>	301-i2	11 November 2021	Perancangan Berorientasi Objek 1 Pendahuluan A Identifikasi Kelas Objek B Istilah Dalam Objek Oriented C Hubungan antara Objek dan Kelas 2 Karakteristik Objek A Enkapsulasi B Pewarisan C Polimorfis 3 Kelas Perancangan 4 Pendekatan Pemrograman	Perancangan Berorientasi Objek meliputi identifikasi kelas objek, karakteristik objek, perancangan pemogaman OOP dan terstruktur	Telat (lewat 15Menit) Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 11:13:44 Keluar: 14:18:59

<b>Pertemuan</b>	<b>Ruangan</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Bahan Kajian</b>	<b>Berita Acara Pengajaran</b>	<b>Kehadiran</b>
			Terstruktur 5 Pendekatan Berorientasi Objek 6 Perbedaan Pemrograman Terstruktur dengan PBO		
<b>10</b>	301-i2	18 November 2021	Disain Arsitektur 1 Pendahuluan 2 Arsitektur PL 3 Tampilan Arsitektural 4 Gaya Arsitektur 5 Pola Arsitektur A Lapisan Arsitektur B Repositori Arsitektur C Client-Server Arsitektur D Pipe and Filter Arsitektur 6 Arsitektur Aplikasi A Aplikasi pemrosesan Transaksi B Sistem Informasi C Sistem Pemrosesan Bahasa	Desain Arsitektur	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:53:28 Keluar: 14:04:26
<b>11</b>	301-i2	25 November 2021	Perancangan Aplikasi Web 1 Pendahuluan 2 Sifat Aplikasi web 3 Kualitas Perancangan Aplikasi Web 4 Perancangan Antarmuka 5 Perancangan Estetika 6 Perancangan Isi 7 Perancangan Arsitektural A Arsitektur Isi B Arsitektur Aplikasi Web 8 Perancangan Navigasi A Semantik Navigasi B Sintak Navigasi	Perancangan Aplikasi Web meliputi sifat aplikasi, kualitas perancangan, antarmuka, estetika dan navigasi	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:54:38 Keluar: 14:04:08
<b>12</b>	301-i2	2 Desember 2021	Pengujian Perangkat Lunak 1 Dasar-Dasar Pengujian A Tujuan Pengujian B Testability C Karakteristik Pengujian 2 Pengujian White Box A Pengujian Jalur Dasar B Jalur Program Independen C	Pengujian Perangkat Lunak	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:52:50 Keluar: 14:05:50

<b>Pertemuan</b>	<b>Ruangan</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Bahan Kajian</b>	<b>Berita Acara Pengajaran</b>	<b>Kehadiran</b>
			Kompleksitas Siklomatis D Menghasilkan Test Case E Pengujian Struktur Kontrol 3 Pengujian Black Box A Metode Pengujian Berbasis Grafik B Partisi Kesetaraan C Analisis Nilai Batas D Pengujian Larik Ortogonal		
<b>13</b>	301-i2	9 Desember 2021	Pengujian Aplikasi Web 1 Pengertian 2 Konsep Pengujian Aplikasi Web A Dimensi Kualitas B Strategi Pengujian C Perencanaan Pengujian 3 Pengujian Isi A Tujuan Pengujian B Pengujian Basis Data 4 Pengujian Antarmuka A Strategi Pengujian B Mekanisme Pengujian C Pengujian Kompatibilitas 5 Pengujian Navigasi 6 Pengujian Konfigurasi A Pada Bagian Server B Pada Bagian Client 7 Pengujian Keamanan	Pengujian Aplikasi Web	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:57:34 Keluar: 14:09:47
<b>14</b>	301-i2	16 Desember 2021	Implementasi dan Pemeliharaan 1 Implementasi A Reuse B Manajemen Konfigurasi C Host-Target Development 2 Pemeliharaan - Korektif - Adaptif - Perfektif - Preventif 3 Pemeliharaan Manajemen A Tim Pemeliharaan B Permintaan Pemeliharaan	Implementasi Dan Pemeliharaan	Telat (lewat 15Menit) Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 11:22:32 Keluar: 14:15:21
<b>15</b>	301-i2	23 Desember 2021	Review materi diskusi kelompok dan melakukan penilaian kelompok		Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 11:03:37

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
					Keluar: 14:11:21
16	301-i2	30 Desember 2021	(UAS)	UAS	Tepat Waktu Jadwal: 10:50-14:10 Masuk: 10:51:37 Keluar: 14:06:21

### Presensi Kehadiran

Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Jumlah
12190058	Melki Felderik	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	15
12190174	Muhammad Fajar Ramadhan	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
12190186	Ahmad Hanif Hasanudin	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	15
12190203	Indrawan Prasetyo	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	12
12190243	Mohammad Nurrohman Ghifari	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	15
12190258	Retno Sari Febrian	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	16
12190339	Andreas Dani Pradipta	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	15
12190351	Andrew Enggarkusuma	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2
12190358	Mohamad Rafli Nur Fadhilah	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	14
12190395	Ilman Marogi	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	13

## Nilai Akhir

Nim	Nama	Presensi	Tugas	Uts	Uas	Grade Akhir
12190058	Melki Felderik	86	90	66	64	B
12190174	Muhammad Fajar Ramadhan	100	100	24	28	C
12190186	Ahmad Hanif Hasanudin	93	90	86	86	A
12190203	Indrawan Prasetyo	71	80	70	26	C
12190243	Mohammad Nurrohman Ghifari	93	90	62	60	B
12190258	Retno Sari Febrian	100	100	96	84	A
12190339	Andreas Dani Pradipta	93	90	80	80	A
12190351	Andrew Enggarkusuma	7	40	0	38	E
12190358	Mohamad Rafli Nur Fadhilah	86	90	84	64	A
12190395	Ilman Marogi	79	90	58	52	B